BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flowmap*dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, analisis *user* yang terlibat serta perancangan dan pengkodean.

3.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak perusahaan Pd. Polang Bertuah, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di perusahaan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Prosedur penjualan produk
2. Proserdur pengadaan produk

3. Prosedur pengiriman produk
4. Prosedur retur produk.

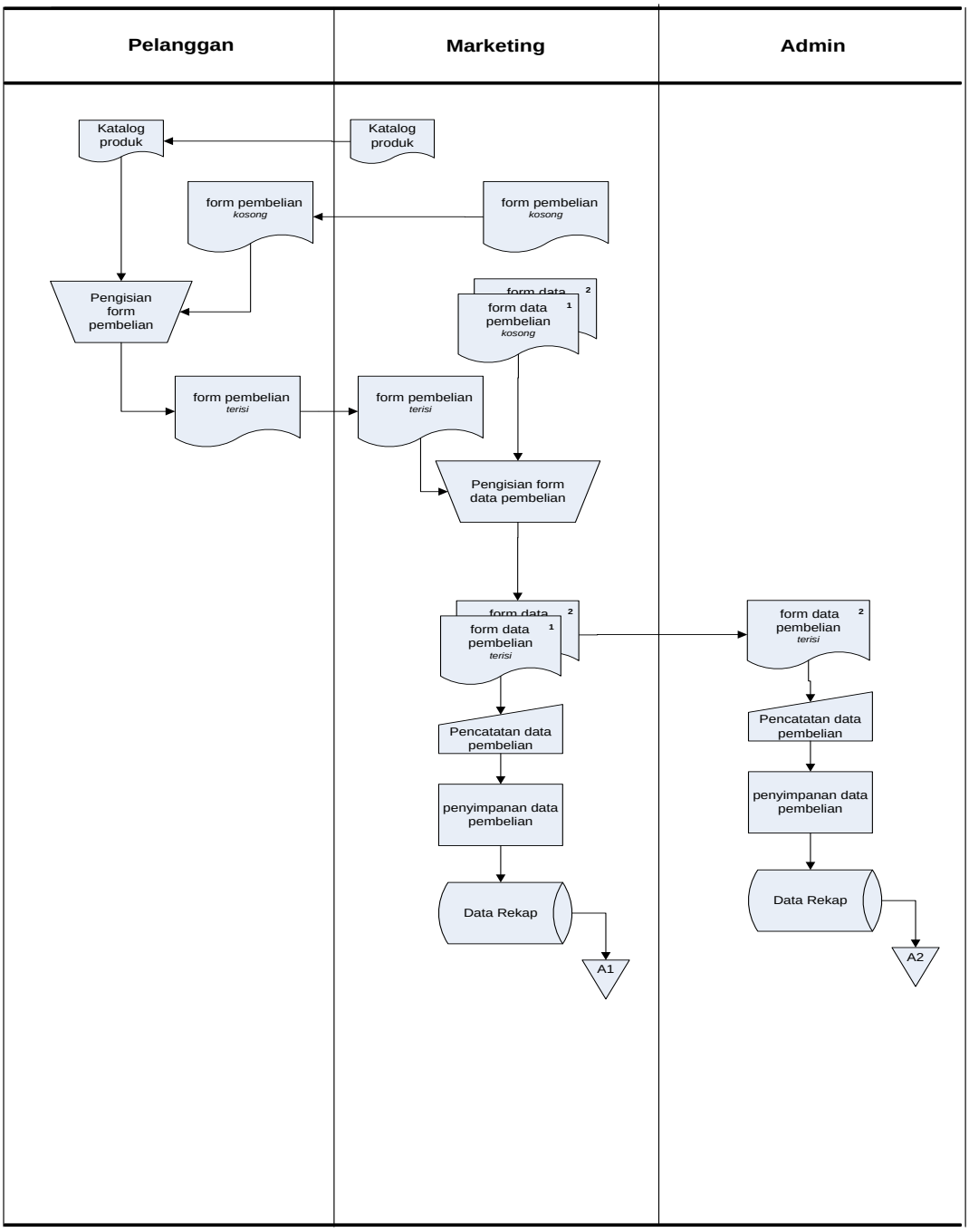
Di bawah ini adalah penjelasan prosedur - prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan produk di perusahaan Pd. Polang Bertuah yaitu :

3.2.1 Prosedur Penjualan Produk

Adapun proses - proses dalam prosedur penjualan produkmelalui marketing yang sedang berjalan di perusahaan Pd. Polang Bertuah adalah sebagai berikut :

1. Bagian marketing memberikan katalog produk yang dijual di perusahaan kepada pelanggan. Pelanggan memilih produk lalu mengisi form pembelian produk beserta alamat pengiriman produk
2. Setelah diisi, form tersebut diberikan kepada marketing lalu marketing akan mencatat 2 rangkap form data pembelian lalu disimpan dalam *database* penyimpanan data rekap dan akan diarsipkan untuk arsip data rekap marketing.
3. Satu rangkap lagi akan diberikan kepada admin untuk disimpan dalam *database* penyimpanan data rekap dan diarsipkan untuk arsip data rekap admin.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur laporan penjualan harian sebagai berikut :



Gambar 3. 1 *Flowmap* Penjualan Produk

Keterangan :

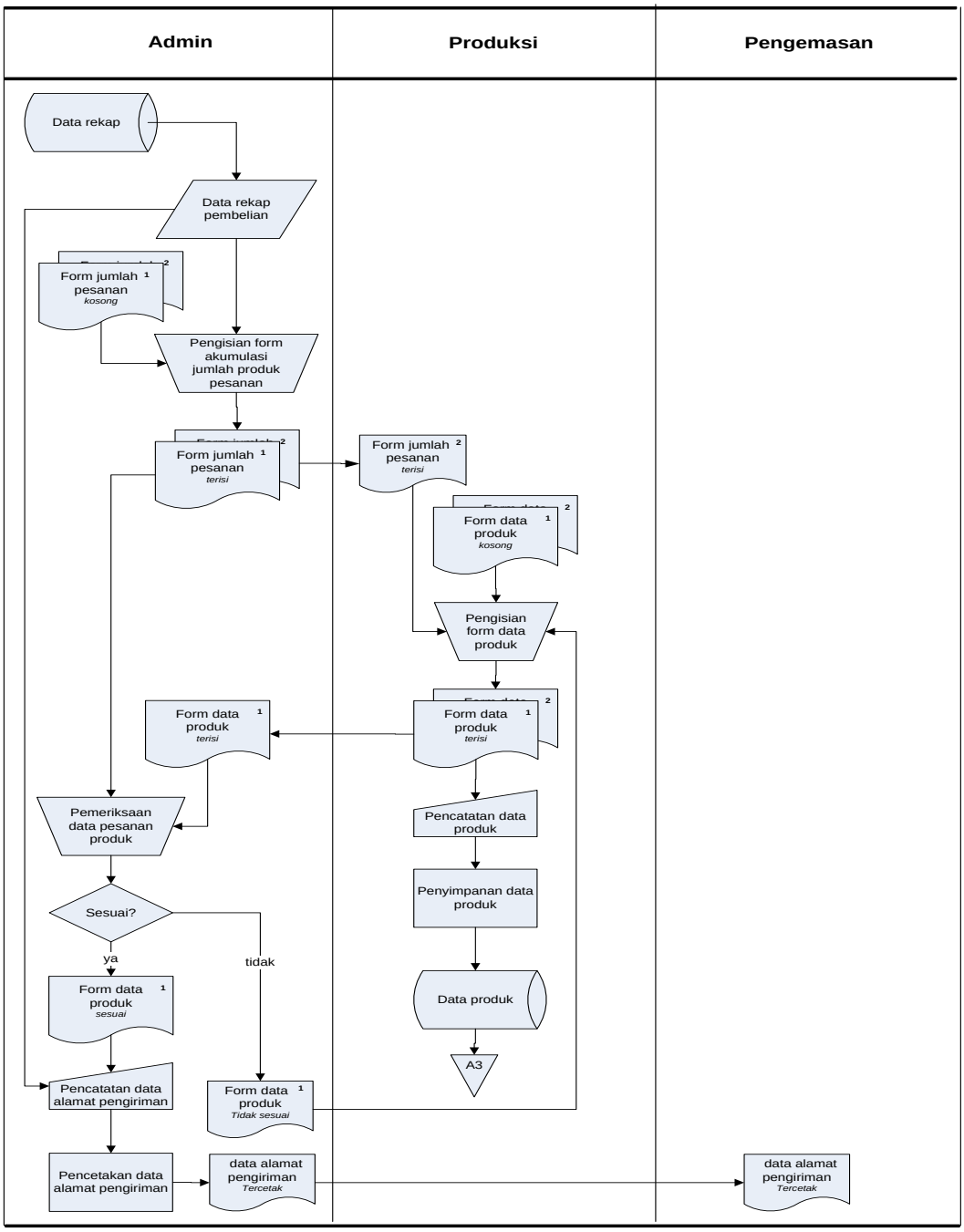
1. A1 adalah arsip data rekap marketing
2. A2 adalah arsip data rekap admin

3.2.2 Prosedur Pengadaan Produk

Adapun proses-proses dalam prosedur penjualan Produk yang sedang berjalan di perusahaan Pd. Polang Bertuah adalah sebagai berikut :

1. Bagian admin akan melihat data rekap pembelian produk lalu mengisi 2 rangkap form jumlah pesanan. Setelah itu satu rangkap form yang sudah diisi diberikan kepada bagian produksi.
2. Bagian produksi akan mengisi 2 rangkap form data produk. Satu rangkap akan diarsipkan oleh bagian produksi sebagai arsip data produk dan satu rangkap lagi akan diberikan kepada admin.
3. Admin akan memeriksa apakan form data produk sudah sesuai dengan jumlah pesanan produk. Jika belum sesuai maka form data produk akan diberikan kembali kepada bagian produksi untuk dilakukan pencatatan ulang tetapi jika sudah sesuai maka admin akan mecatat data alamat pengiriman berdasarkan file data rekap pembelian. Setelah itu data alamat akan dicetak lalu diberikan kepada bagian pengemasan.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur pengadaan produk sebagai berikut :



Gambar 3. 2 *Flowmap* prosedur pengadaan Produk

Keterangan :

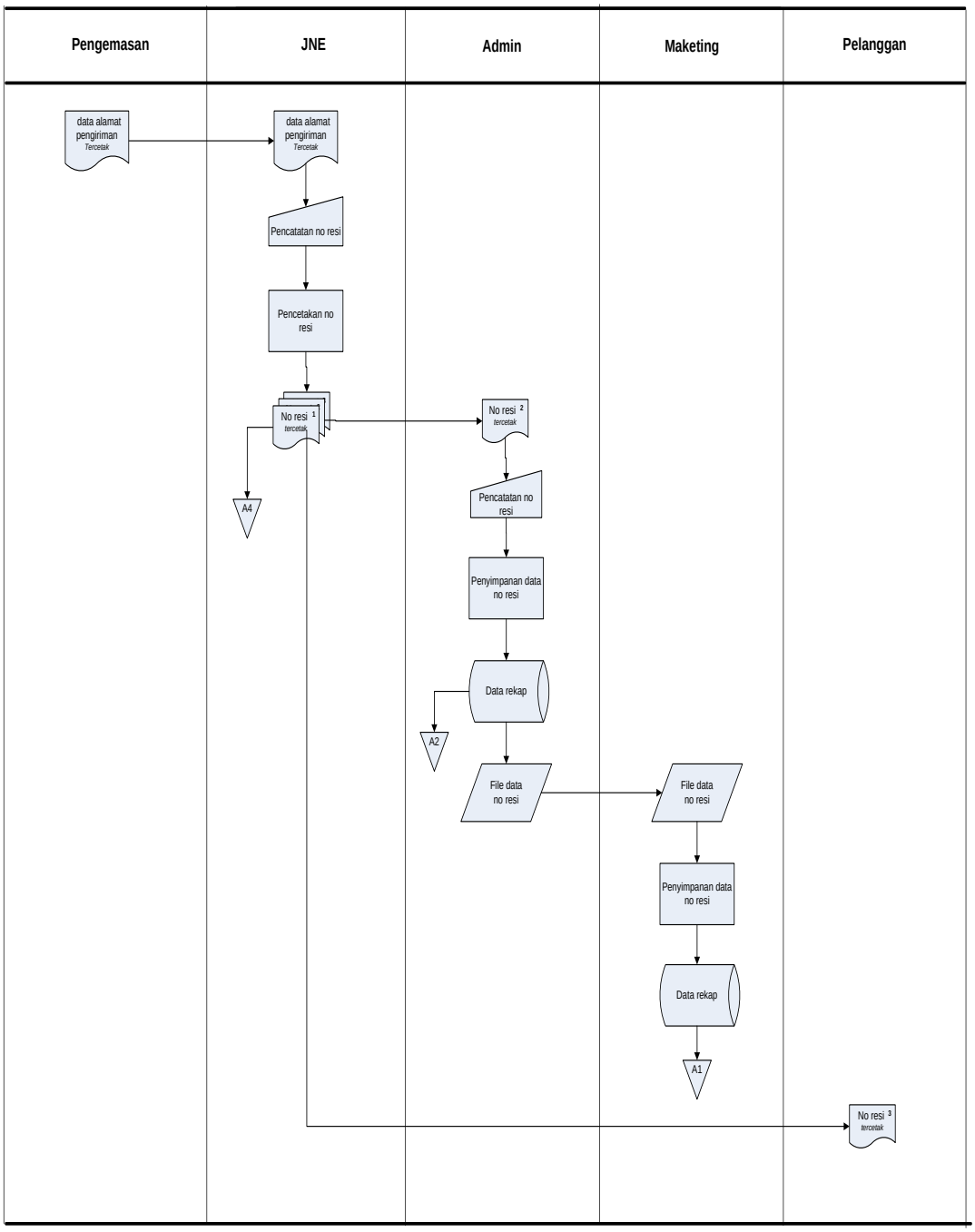
1. A3 adalah arsip data produk

3.2.3 Prosedur Pengiriman Produk

Prosedur pengiriman produk yang sedang berjalan di Pd. Polang Bertuah adalah sebagai berikut :

1. Bagian pengemasan mengirimkan data alamat pengiriman yang sudah tercetak kepada JNE.
2. JNE akan mencatat alamat pengiriman dan memberikan no resi pengiriman, setelah itu no resi dicetak dalam 3 rangkap. 1 rangkap akan diarsipkan oleh JNE untuk arsip no resi pengiriman, 1 rangkap diberikan kepada admin dan 1 rangkap lagi diberikan kepada pelanggan.
3. Setelah 1 rangkap no resi diterima oleh admin, admin lalu pencatat no resi tersebut dan menyimpannya kedalam *database* penyimpanan data rekap pembelian. Kemudian file dari data rekap tersebut diberukan kepada marketing untuk disimpan di *database* penyimpanan marketing.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur pengiriman produk sebagai berikut :



Gambar 3. 3 *Flowmap* prosedur retur produk

Keterangan :

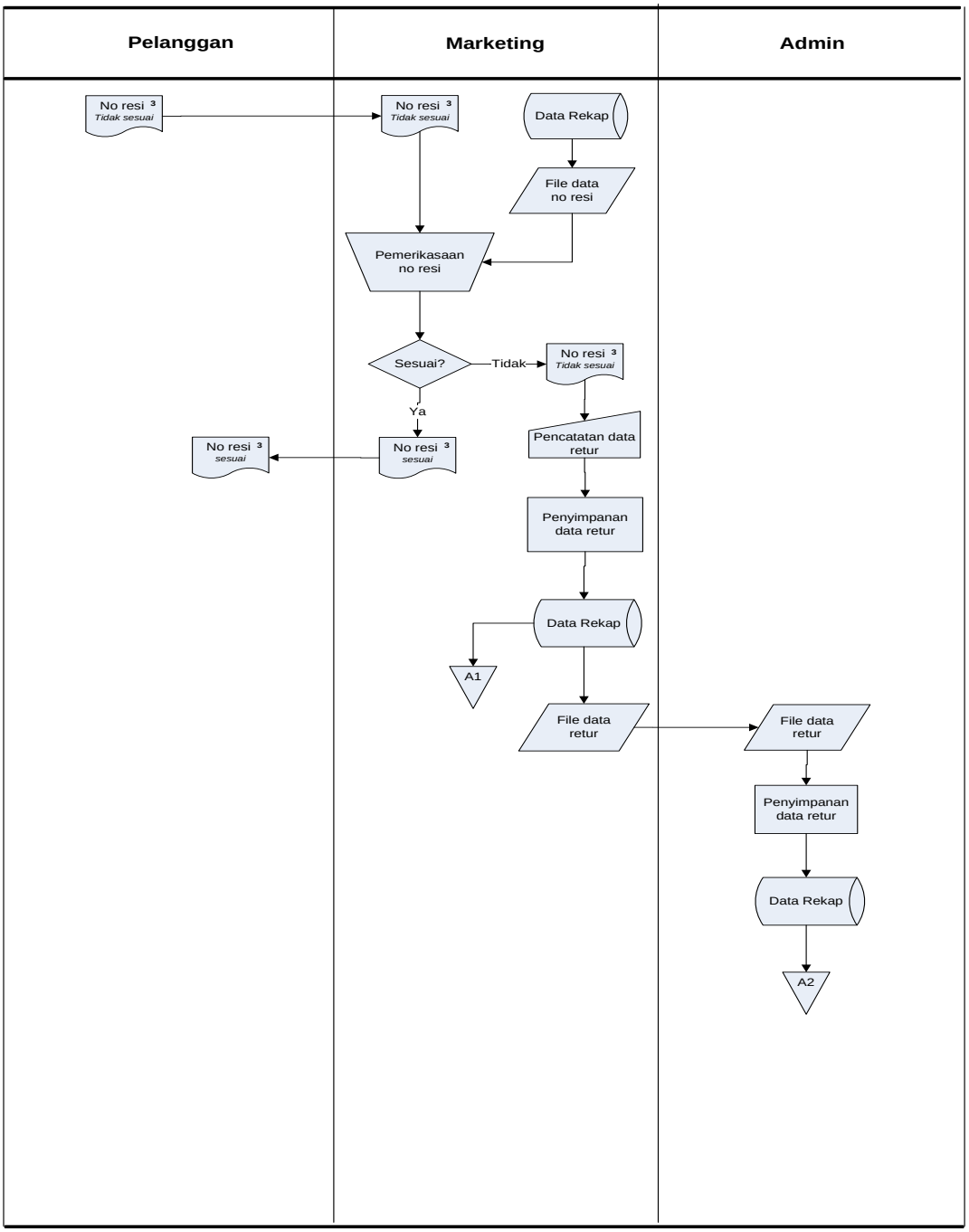
1. A4 adalah arsip data no resi

3.2.4 Prosedur Retur Produk

Prosedur pengiriman produk yang sedang berjalan di Pd. Polang Bertuah adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan memberikan no resi yang tidak sesuai dengan pesanan kepada marketing.
2. Marketing akan memeriksa no resi dari pelanggan dengan data no resi yang telah diterimanya dari pihak JNE. Jika no resi sesuai maka akan dikembalikan kembali kepada pelanggan tetapi jika no resi berbeda maka marketing akan mencatatnya dan menyimpan dalam *database* penyimpanan data rekap untuk data retur.
3. Setelah marketing selesai menyimpan, maka file data rekap retur akan diberikan kepada admin untuk disimpan dalam *database* penyimpanan data rekap retur milik admin.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.4 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur pengiriman produk sebagai berikut :



Gambar 3. 4 *Flowmap* Retur Produk

Keterangan :

1. A1 adalah Arsip data rekap marketing
2. A2 adalah arsip data rekap admin

3.2.5 Aturan Bisnis

Aturan bisnis yang terdapat PD. POLANG BERTUAH sebagai berikut:

1. Pengolahan data user

   User terbagi dalam beberapa macam, yaitu :

   a. Pengunjung, yaitu user yang belum melakukan proses pendaftaran dan belum bisa melakukan proses pembelian.

   b. Pelanggan, yaitu user yang sudah melakukan proses registrasi dan aktifasi serta dapat melakukan pembelian.

   c. Reseller, yaitu pelanggan atau member yang sudah membeli dengan total akumulasi paling sedikit 100kg.

2. Pengolahan data user management

   User management terbagi dalam dua macam, yaitu :

   a. Admin, yaitu user yang memiliki akses dalam penggunaan website *e-commerce* dan mengolah data master.

   b. Costumer service, yaitu user yang memiliki akses dalam menggunakan website di bagian pengolahan data transaksi.

3. Pengelolaan stok

   a) Pengelolaan data stok yang ada di PD Polang Bertuah merupakan produk jadi yang belum melalui proses pengemasan. Hal ini dikarenakan untuk mengurangi masa simpan / kadaluarsa mengingat produk yang dipasarkan merupakan jenis makanan.

   b) Proses pengemasan dilakukan setelah adanya data pesanan.

4. Pengelolaan Diskon

Pengelolaan diskon berlaku untuk semua produk dikalikan dengan kuantitas berat *packaging* per paketnya. Diskon hanya berlaku bagi pelanggan yang statusnya *reseller*.

4. Pembayaran

Setelah mendapatkan email informasi pemesanan produk, pelanggan diberikan 2 pilihan pembayaran, yaitu :

a) Secara *online* yaitu pembayaran melalui paypal.
b) Secara *offline* yaitu pembayaran melalui transfer bank.

Batas waktu pembayaran yaitu selama 2x24 jam dari waktu pemesanan produk. Jika dalam waktu yang ditentukan pelanggan tidak melakukan pembayaran maka status pemesanan produk tersebut secara otomatis terhapus.

5. Pengiriman

Pengiriman barang dilakukan 1 hari setelah pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran karena perlu dilakukannya pengecekan pembayaran dan proses *packaging.* Barang akan dikirim sessuai dengan data konfirmasi pesanan yang diisikan oleh pelanggan. Jasa pengiriman barang hanya melalui jasa JNE yang memiliki fasilitas *tracking* sehingga pelanggan dapat mengecek sendiri status posisi barang.

6. Retur

Fasilitas retur dilakukan oleh pelanggan yang telah menerima barang pesanan tetapi barang pesanan tersebut tidak sesuai dengan apa yang

diharapkan oleh pelanggan ketika pemesanan. Pelanggan dapat melakukan retur dengan ketentuan sebagai berikut :

a. Segel terbuka, salah kirim, cacat produksi dan kerusakan akibat pengiriman mengingat tidak adanya jaminan kerusakan untuk jenis makanan dari pihak jasa pengiriman barang.
b. Produk hanya bisa di retur dengan uang senilai ketika pelanggan melakukan pemesanan. Hal ini untuk meminimalisir biaya pengiriman barang yang rusak.
c. Batas waktu melakukan retur yaitu selama 14 hari ketika produk telah diterima oleh pelanggan. Jika melebihi batas waktu yang ditentukan maka produk tidak bisa diretur.
d. Pelanggan harus melakukan pengisian data rekening pengembalian uang dan alasan serta bukti kerusakan barang.
    1) Jika status retur diterima maka petugas akan melakukan proses pengembalian uang dengan cara transfer.
    2) Jika tidak diterima maka akan diberikan konfirmasi berupa email.
e. Barang yang telah tiba kepada pelanggan sepenuhnya menjadi hak pelanggan.

3.3 Analisis Kebutuhan *Non Fungsional*

Dalam *website e-commerce* yang akan dibangun, dilakukan analisis kebutuhan non fungsional yang meliputi analisis pengguna, analisis perangkat keras, dan analisis perangkat lunak.

3.3.1 Analisis Pengguna

Pengguna atau *user* dari *website e-commerce* yang akan dibangun terdiri dari tiga pengguna, yaitu:

Tabel 3. 1 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Admin	Menentukan tugas	Mengolah data pelanggan, petugas, (update, tambah, hapus) dan *backup* dan *restore*	S1	Mampu menggunakan aplikasi *office*, mampu menggunakan aplikasi berbasis web	Pernah menggunakan aplikasi *office*, pernah menggunakan aplikasi berbasis web
Marketing	Mengawasi penjualan yang berlangung	Mengolah data master (update, tambah, hapus) dan laporan.	D3-S1	Mampu menggunakan aplikasi *office*, mampu menggunakan aplikasi berbasis web	Pernah menggunakan aplikasi *office*, pernah menggunakan aplikasi berbasis web
Pelanggan / Reseller	Melakukan pembelian dan penjualan	Melakukan transaksi pembelian	SLTA	Mengenal internet dan mengerti berbelanja online	pernah menggunakan aplikasi berbasis web
Pelanggan	Melihat situs *E-commerce*Pd. Polang Bertuah tetapi tidak bisa berbelanja	Mendaftar dan melihat produk	SLTA	Mengenal internet dan mengerti berbelanja online	pernah menggunakan aplikasi berbasis web

Calon *user* yang akan menggunakan website yang akan dibangun ini terdiri dari empat bagian, dengan asumsi pengguna yang sudah terbiasa menggunakan sistem barbasis *web*, empat bagian pengguna sistem ini yaitu :

1. Admin

   Adminadalah bagian pengguna sistem yang dapat menentukan penggunasistem yang memiliki akses dan penugasan terhadap website.

2. Marketing

   Marketingadalah bagian pengguna sistem yang memiliki akses untuk mengawasi penjualan yang berlangsung

3. Pelanggan/reseller

   Pelanggan/Reseller adalah bagian pengguna sistem yang dapat melakukan pembelian dan penjualan.

4. Pengunjung

   Pengunjung adalah pengguna sistem yang hanya dapat melihat websitesaja.

3.3.2 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi dari perangkat keras yang ada di PD Polang Bertuah saat ini dapat dilihat pada tabel 3.2 :

Tabel 3. 2 Analisis Perangkat Keras Yang Digunakan

No	Perangkat keras	Spesifikasi
1	Prosessor	Core 2 Duo; 2 Ghz
2	Monitor	LCD 17”
3	VGA	VGA Card On-Board 64 MB
4	Memori	DDR2 256 MB
5	Keyboard	Keyboard
6	Mouse	Mouse
7	Printer	Printer
8	Harddisk	80GB

Data Perangkat keras yang disarankan untuk membangun e-commerce dapat dilihat pada gambar 3.3 :

Tabel 3. 3 Analisis Perangkat Keras Yang Disarankan

No	Perangkat keras	Spesifikasi
1	Prosessor	Pentium 4; 2.4GHz
2	Monitor	LCD 14”
3	VGA	VGA Card On-Board 64 MB
4	Memori	DDR2 128MB
5	Keyboard	Keyboard
6	Mouse	Mouse
7	Printer	Printer
8	Harddisk	40GB

Dari hasil analisis perangkat keras, perangkat keras yang sudah ada dan perangkat yang dibutuhkan, maka dapat disimpulkan bahwa perangkat keras yang ada telah memenuhi spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan.

3.3.3 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Seluruh kegiatan yang mencakup penjualan sampai ke pengolahan data produk maupun transaksi penjualan pada saat ini Pd. Polang Bertuah masih menggunakan *Microsoft Office 2007*. Berikut merupakan tabel perangkat lunak yang digunakan di Pd. Polang Bertuah. Data perangkat lunak yang sedang digunakan dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3. 4 Perangkat Lunak Yang Sedang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Microsoft Windows 7
2	*Web browser*	Internet Explorer 7, Mozilla Firefox 3.6
3	*Script ubahor*	Macromedia Dreamweaver 8
4	*Database*	MySQL 5.1
5	*Word Processing*	Microsoft Office Word 2007
6	*Picture Ubahor*	Adobe Photoshop CS3

Data perangkat lunak yang disarankan untuk membangun *e-commerce* dapat dilihat pada tabel 3.5.

Tabel 3. 5 Tabel Perangkat Lunak Yang Disarankan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Microsoft Windows 7
2	*Web browser*	Internet Explorer 7, Mozilla Firefox 3.6
3	*Script ubahor*	Macromedia Dreamweaver 8
4	*Database*	MySQL 5.1
5	*Word Processing*	Microsoft Office Word 2007
6	*Picture Ubahor*	Adobe Photoshop CS3

Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak ini memberikan spesifikasi dari *websiteweb* yang akan dibangun dan sesuai dengan kebutuhan yang telah disepakati bersama dengan pemilik perusahaan. Gambaran umum dari *websitee-commerce* yang dibangun meliputi :

1. Sistem menyediakan pendaftaran untuk pengunjung. Pengunjung mengisi formulir pendaftaran dan mendapatkan *link* aktifasi pendaftaran ke *email* yang di daftarkan.
2. Sistem menyediakan fasilitas *login* untuk petugas, pemilik perusahaan, kasir dan pelanggan yang sudah terdaftar dan menu lupa *password* untuk pelanggan yang lupa *password* untuk *login*.
    a. *Login*.
    b. Lupa *password*.
3. Sistem menyediakan fasilitas *tracking*produk untuk melacak status pengiriman produk melalui jasa pengiriman.
4. Sistem dapat membuat laporan penjualan yang akan dikirimkan berdasarkan pesanan pelanggan.

a. Sistem dapat mengelola data transaksi. Pengolahan data transaksi ini meliputi:

b. Pengolahan data pesanan

d. Pengolahan data retur

5. Sistem menyediakan pengolahan data master yang meliputi :

a. Pengolahan data user type

b. Pengolahan data user management

c. Pengolahan data kecamatan

d. Pengolahan data users

e. Pengolahan data paket

f. pengolahan data level

g. pengolahan data produk

h. pengolahan data gambar produk

i. pengolahan data rating

j. pengolahan data jasa

k. pengolahan data paket jasa

l. pengolahan data ongkos kirim

m. pengolahan data diskon

n. pengolahan data dokumentasi

6. Sistem menyediakan fasilitas backup and restore untuk *database*.

3.4 Analisis Kebutuhan *Fungsional*

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada program sistem informasi yang akan dibangun. Kebutuhan

fungsional pada *website*i *e-commerce* untuk penjualan keripik iblis pada Pd. Polang Bertuah meliputi *Entity Relationalship Diagram* (ERD), *diagram konteks*, *Data Flow Diagram* (DFD), spesifikasi proses dan kamus data.

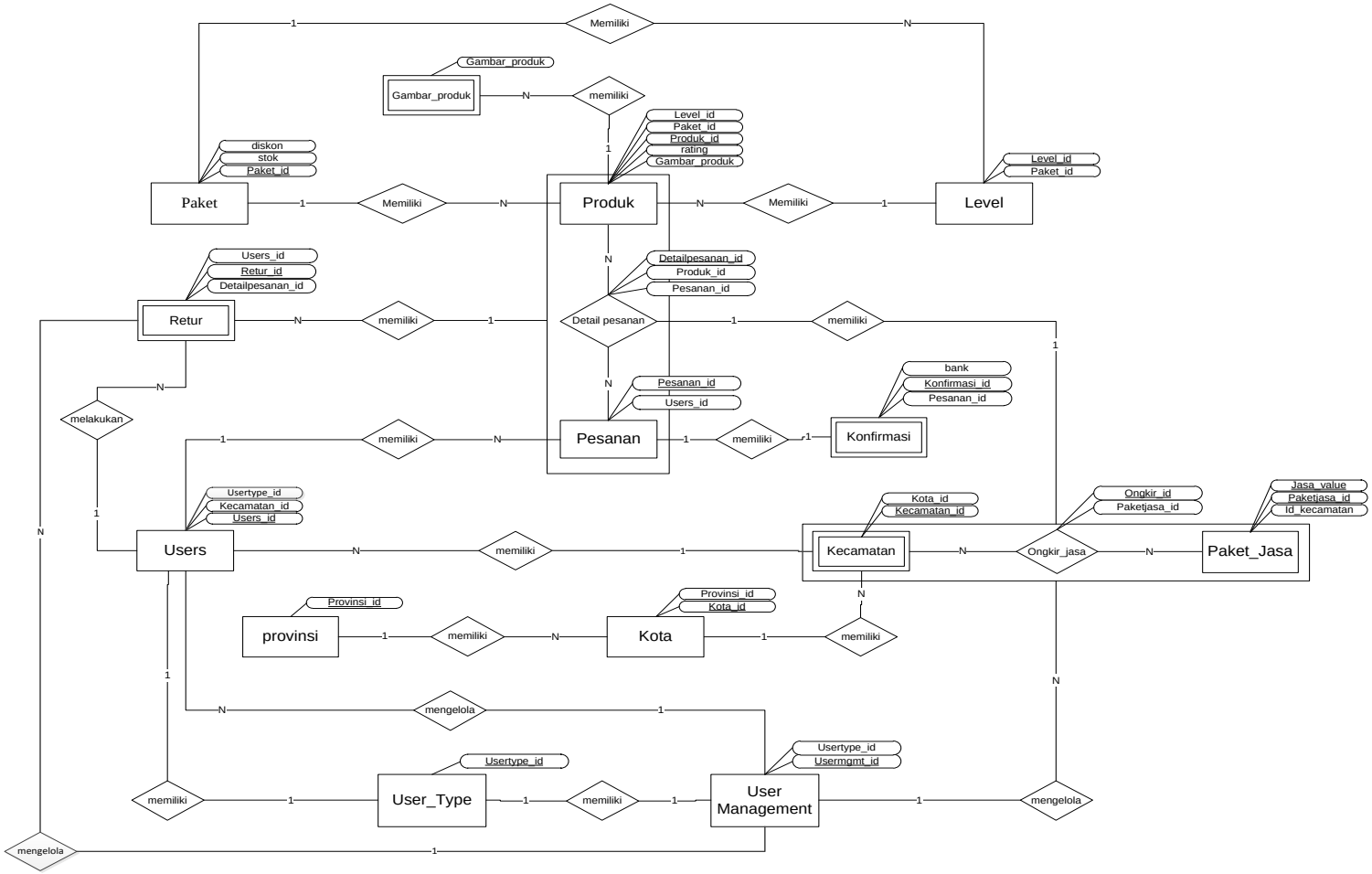
3.4.1 Analisis Perancangan Basis Data

Analisis perancangan basis dara dilakukakan untuk gambaran aliran data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya.

3.4.1.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD)digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut

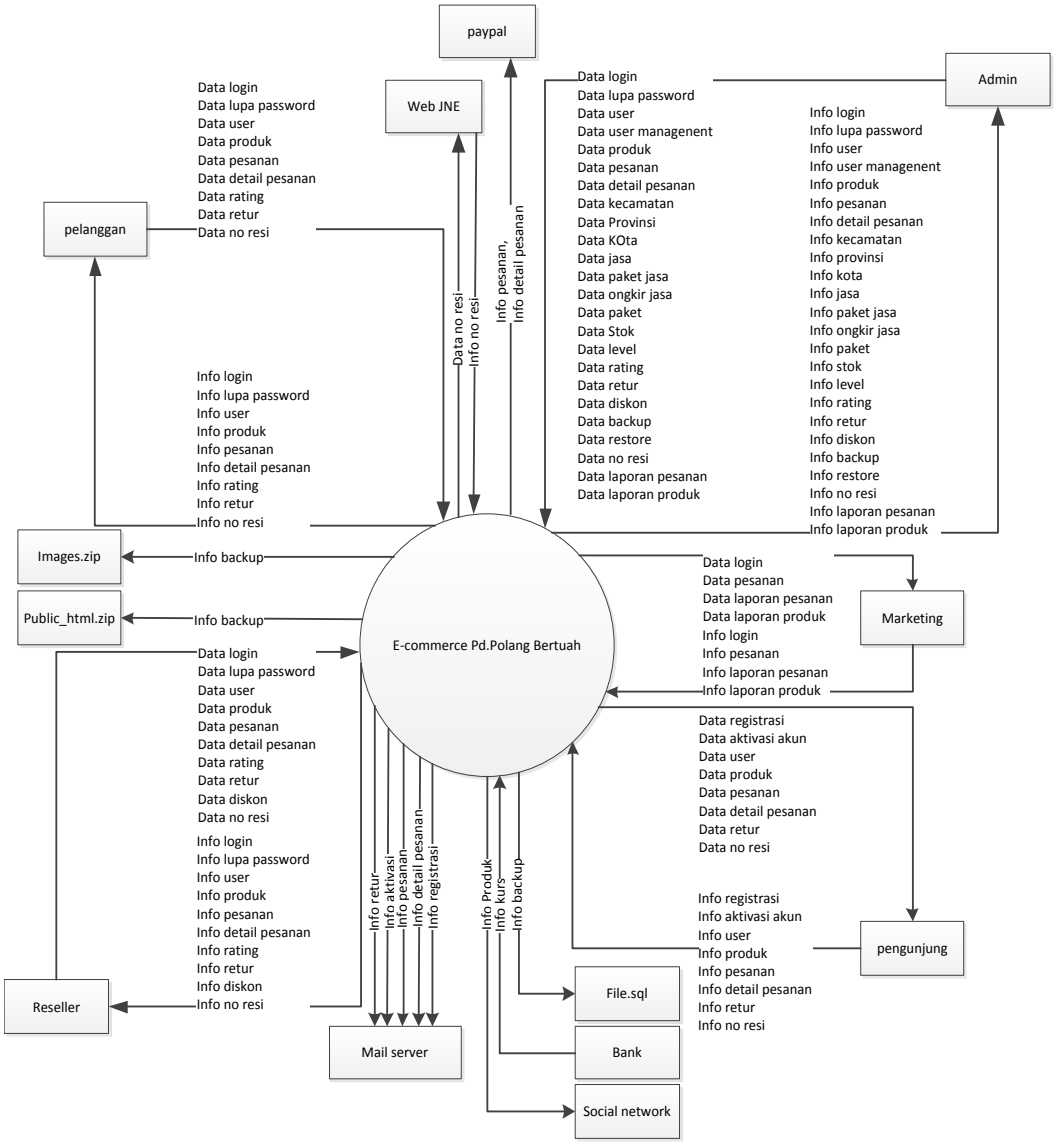
Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data digunakan alat bantu yaitu ERD, sehingga dari ERD dapat dilihat hubungan antar entitas. ERD yang diusulkan untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.5 dibawah ini.



Gambar 3. 5 ***Entity Relationalship Diagram (ERD)***

3.4.2 Diagram Konteks

Diagramkonteks merupakan gambaran sistem secara umum yaitu hubungan sistem dengan lingkungan sistem. Diagram konteks dari sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.6



Gambar 3. 6 *Diagram Konteks*

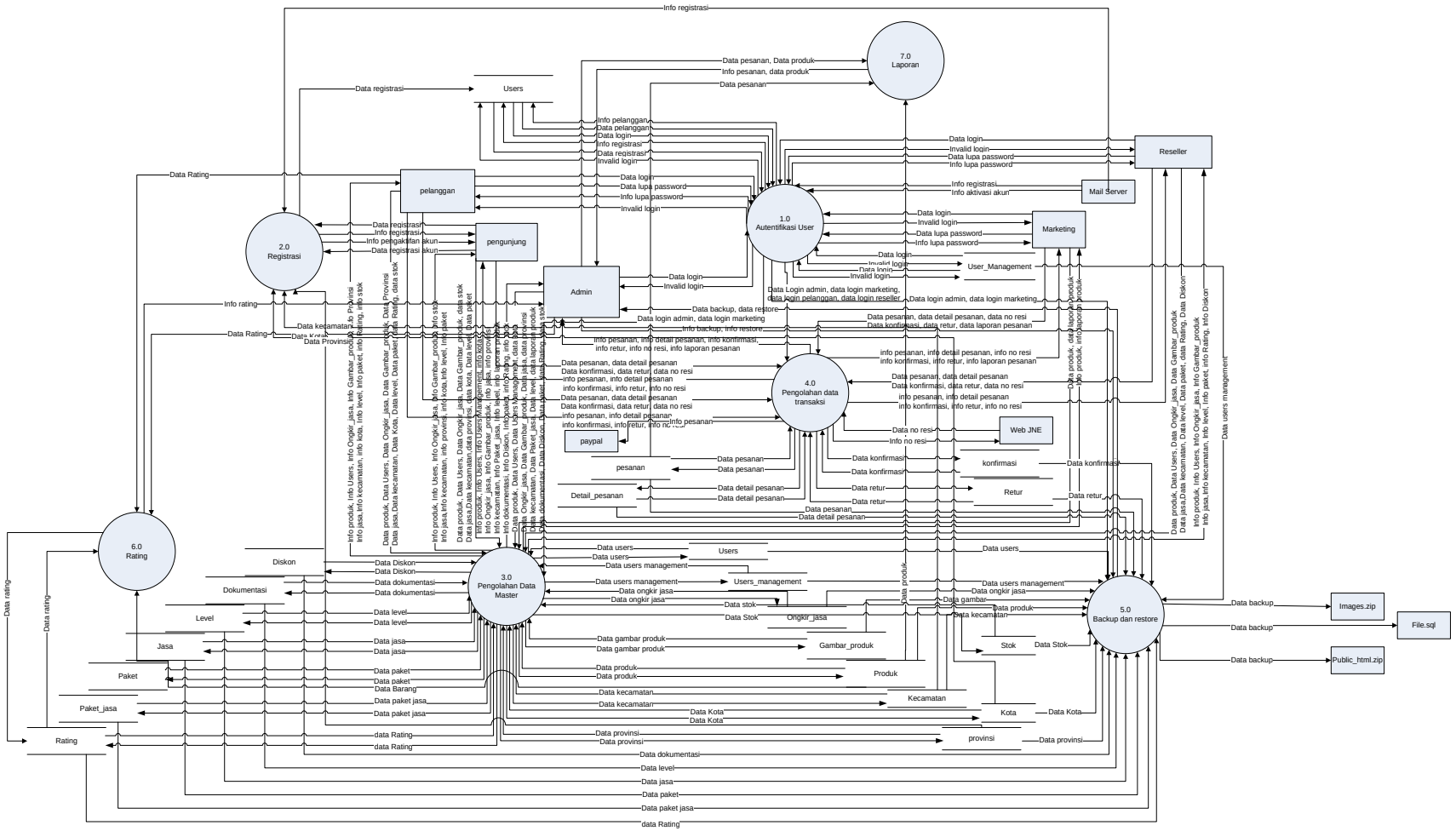
3.4.3 Perancangan *Data Flow Diagram* (DFD)

Data flow diagram digunakan untuk menggambarkan sistem sebagai sebuah jaringan dari proses-proses secara fungsional yang dihubungkan oleh aliran data satu dengan lainnya. Berikut ini merupakan diagram alir data yang menggambarkan bagaimana sistem berjalan pada *websitee-commerce* Pd. Polang Bertuah.

3.4.3.1 *Data Flow Diagram*

3.4.3.1.1 *Data Flow Diagram* Level 0

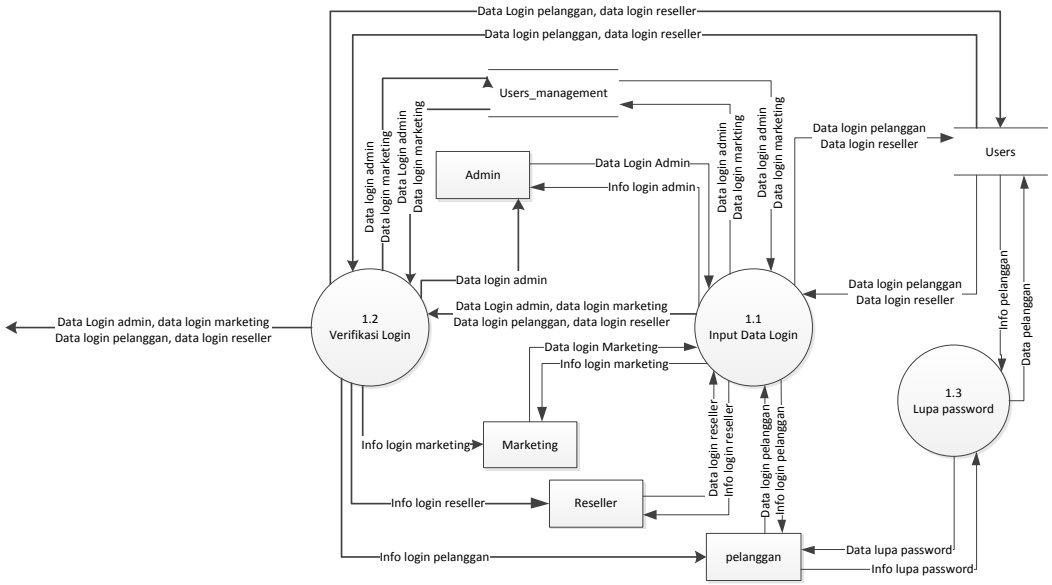
DFD Level 0 dilakukan untuk lebih memperinci *diagram konteks*. Dapat dilihat pada Gambar 3.7 berikut.



Gambar 3. 7 DFD Level 0

3.4.3.1.2 DFD level 1 Proses 1 Autentifikasi *User*

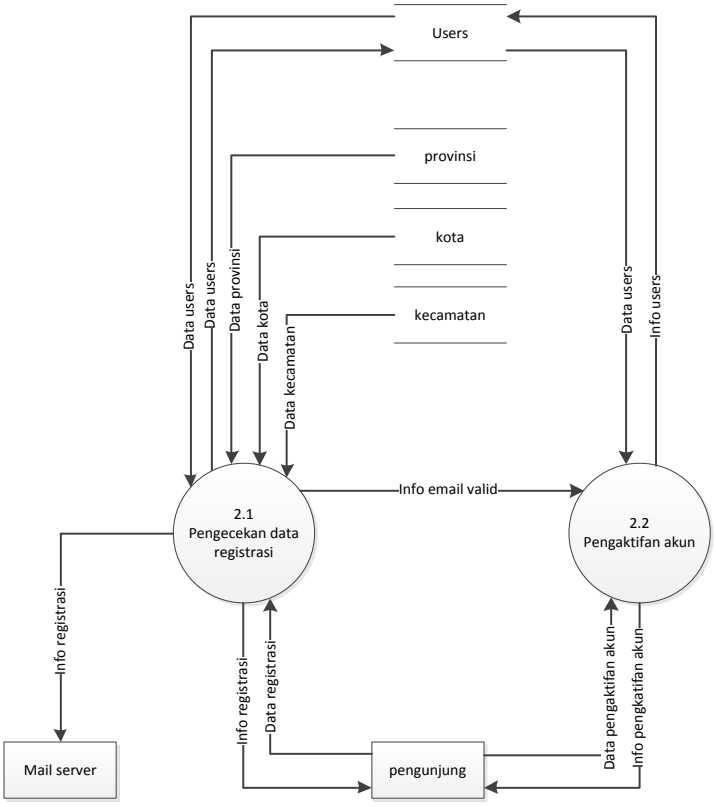
Pada DFD level 1 autentifikasi *user* ini menjelaskan bagaimana proses autentifikasi *user* yang terjadi di pelanggan, reseller, merketing dan admin. DFD level 1 autentifikasi *user* dapat dilihat pada Gambar 3.8.



Gambar 3. 8 Level 1 proses 1.0 Autentifikasi *User*

3.4.3.1.3 DFD Level 1 Proses 2.0Registrasi

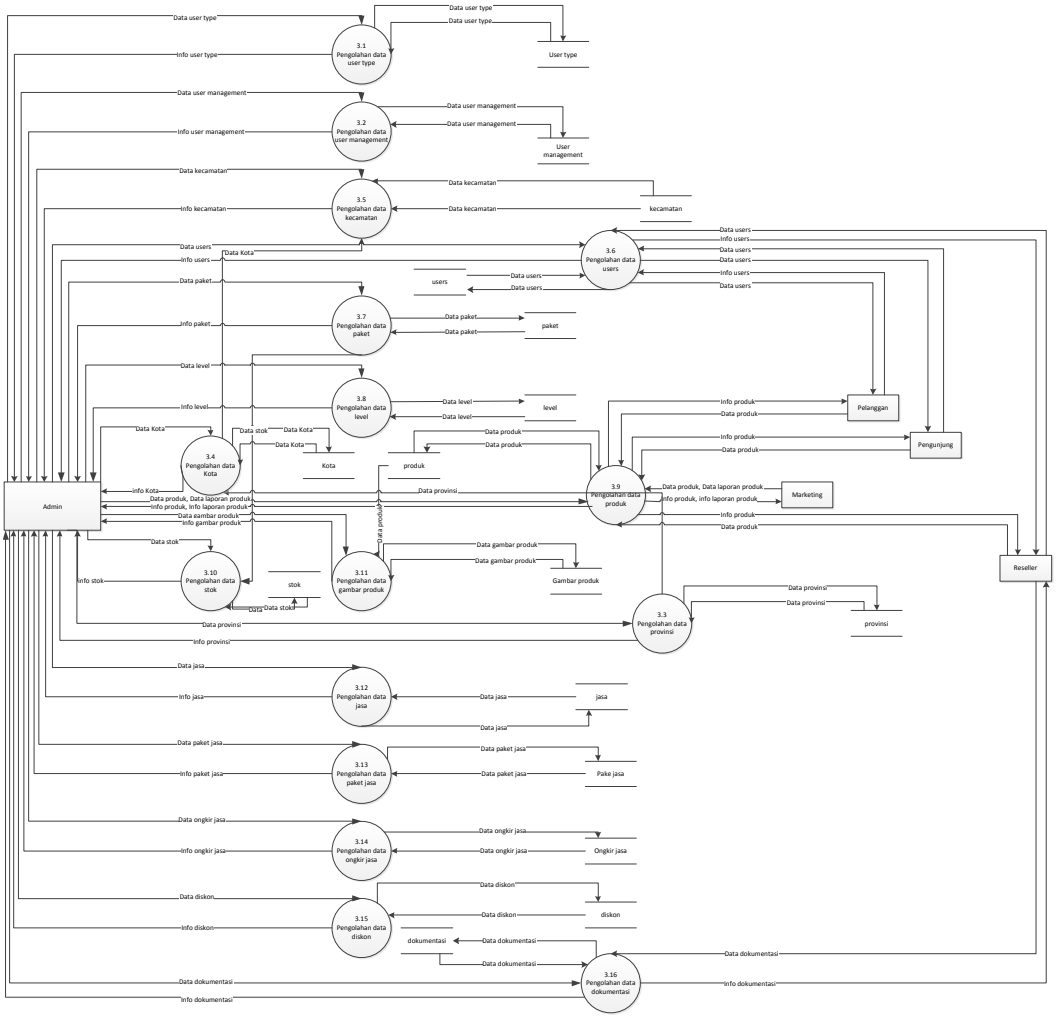
Proses yang terdapat pada DFD level 1 proses 2.0 adalah proses pendaftaran pengunjung menjadi pealnggan di Pd. Polang Bertuah. DFD level 1 proses 2.0 dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3. 9 DFD Level 1 Proses 2.0 Registrasi

3.4.3.1.4 DFD Level 1 Proses 3.0 Pengolahan Data Master

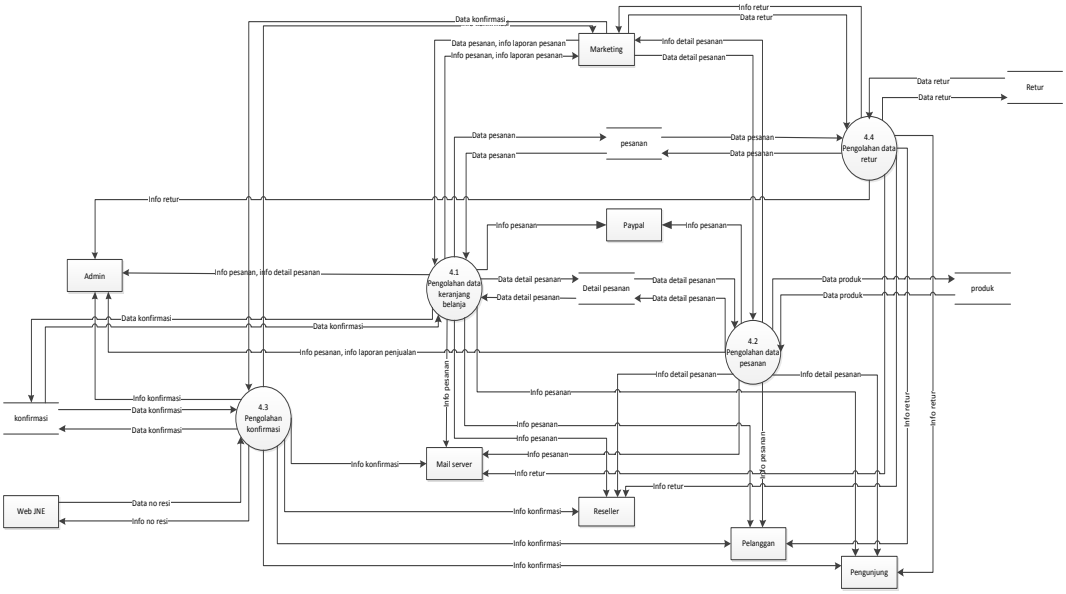
Pada DFD level 1 pengolahan data master. DFD level 1 pengolahan data master dapat dilihat pada gambar3.10



Gambar 3. 10 Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Master

3.4.3.1.5 DFD Level 1 Proses 4.0 Pengolahan Data Transaksi

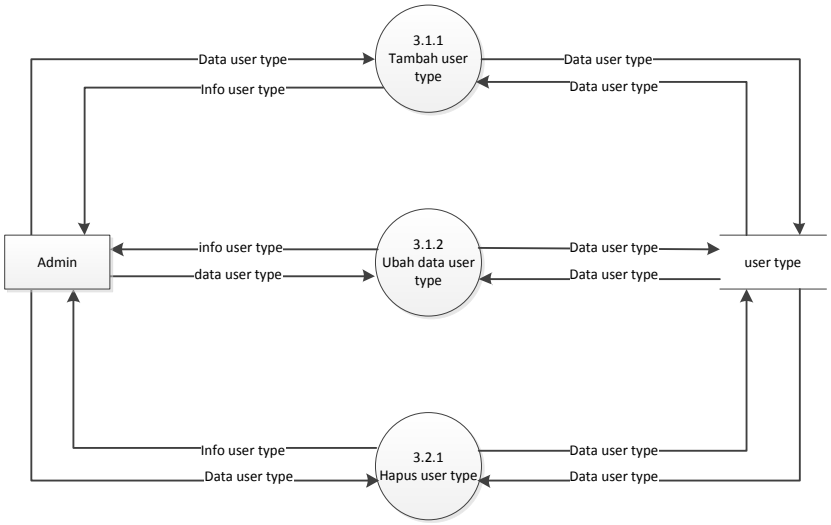
Proses yang terdapat pada DFD level 1 proses 4.0ini menjelaskan bagaimana proses transaksi yang dilakukan oleh pelanggan dan pengolahan data transaksi oleh marketing. DFD level 1 untuak proses 4.0 dapat dilihat pada Gambar 3.11



Gambar 3. 11 Level 1 Proses 4.0 Pengolahan Data Transaksi

3.4.3.1.6 DFD Level 2Proses 3.1 Pengolahan Data User Type

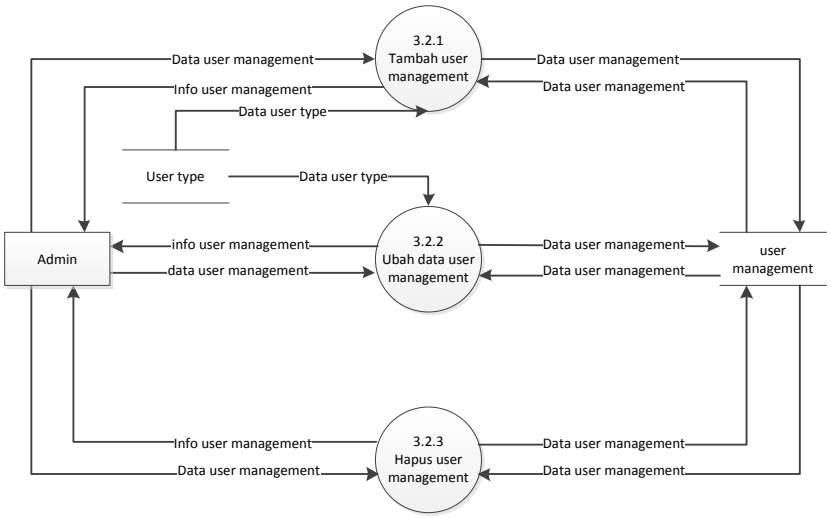
DFD level 2 untuk proses 3.1 dapat dilihat pada Gambar 3.12



Gambar 3. 12 Level 2Proses 3.1Pengolahan Data User Type

3.4.3.1.7 DFD Level 2Proses 3.2 Pengolahan User Management

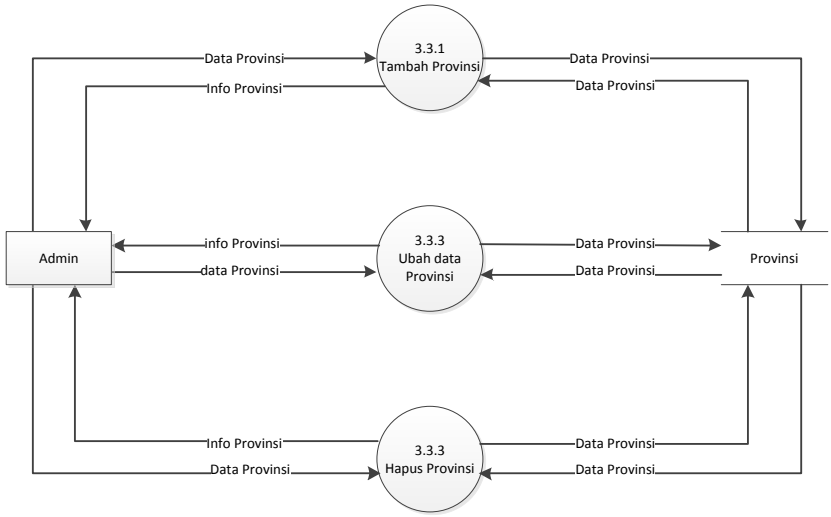
DFD level 2 untuk proses 3.2 dapat dilihat pada Gambar 3.13



Gambar 3. 13 Level 2Proses 3.2Pengolahan Data User Management

3.4.3.1.8 DFD Level 2 Proses 3.3 Pengolahan Data Provinsi

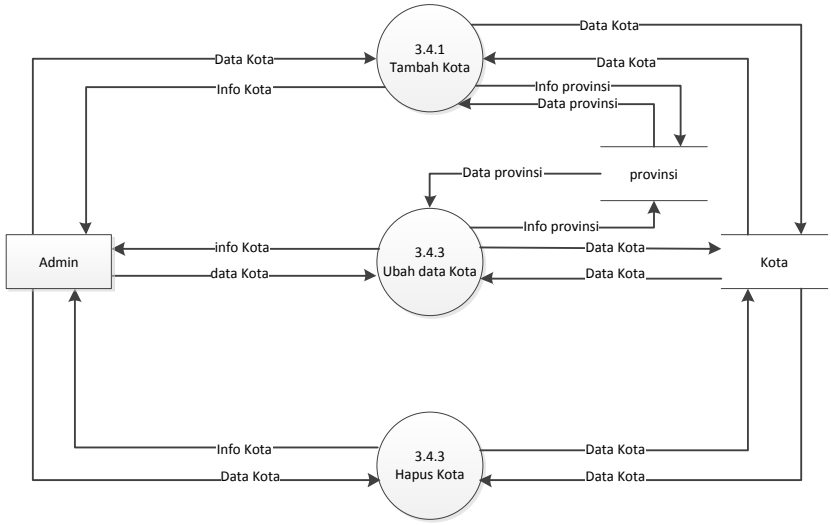
DFD level 2 untuk proses 3.3 dapat dilihat pada Gambar 3.14



Gambar 3. 14 Level 2 Proses 3.3 Pengolahan Data Provinsi

3.4.3.1.9 DFD Level 2 Proses 3.4 Pengolahan Data Kota

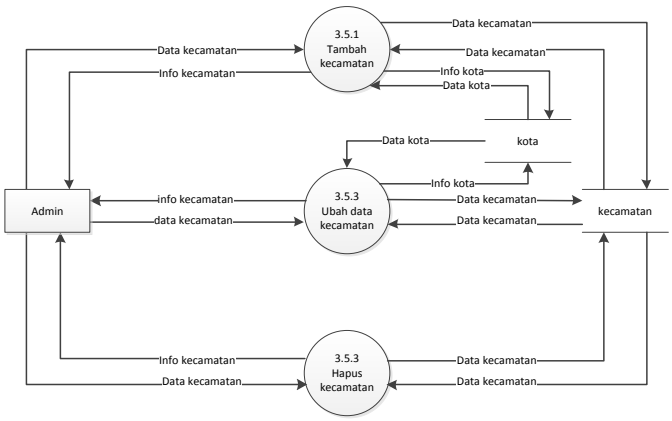
DFD level 2 untuk proses 3.4 dapat dilihat pada Gambar 3.15



Gambar 3. 15 Level 2 Proses 3.4 Pengolahan Data Kota

3.4.3.1.10 DFD Level 2Proses 3.5 Pengolahan Data Kecamatan

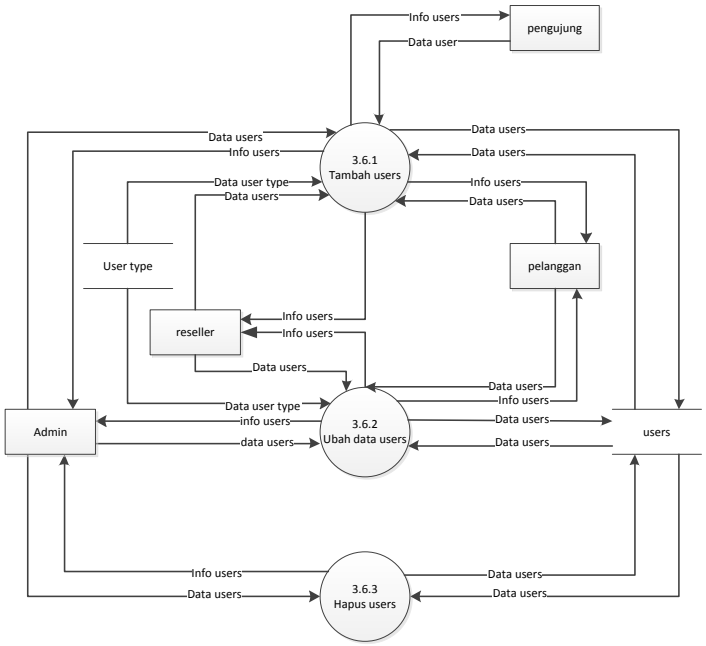
DFD level 2 untuk proses 3.5 dapat dilihat pada Gambar 3.16



Gambar 3. 16 Level 2 Proses 3.5 Pengolahan Data Kecamatan

3.4.3.1.11 DFD Level 2 Proses 3.6 Pengolahan Data Users

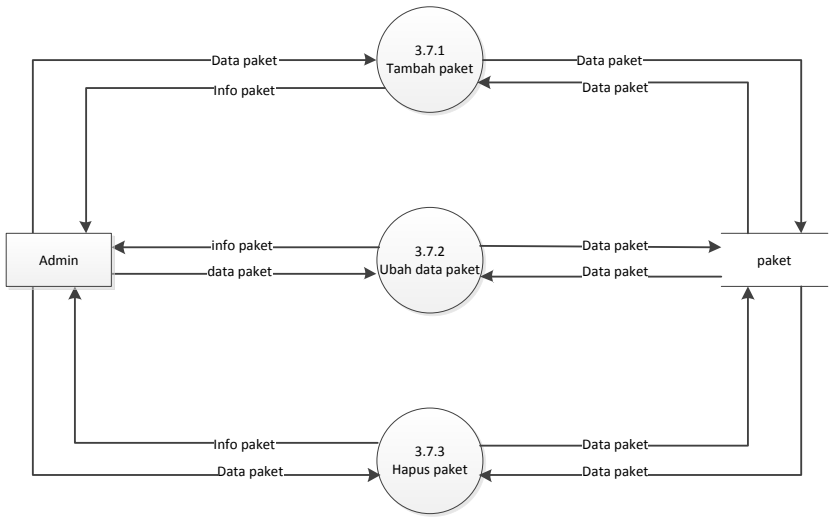
DFD level 2 untuk proses 3.6 dapat dilihat pada Gambar 3.17



Gambar 3. 17 Level 2 Proses 3.6 Pengolahan Data Users

3.4.3.1.12 DFD Level 2Proses 3.7 Pengolahan Data Paket

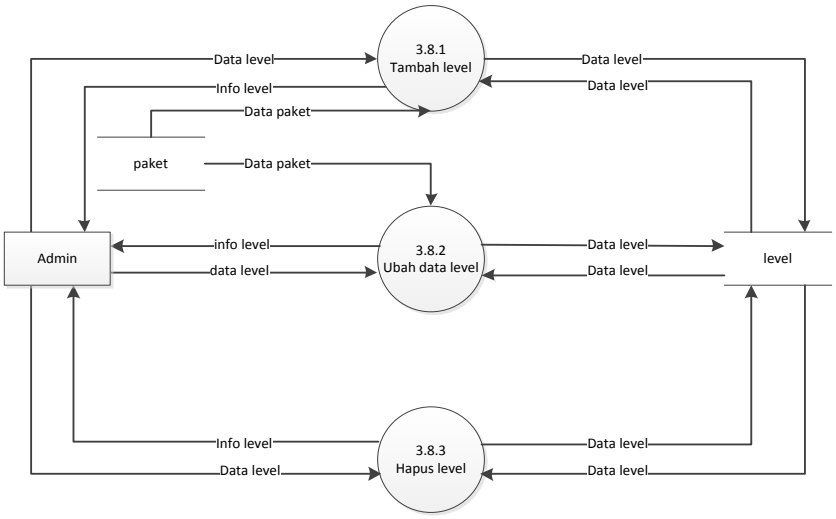
DFD level 2 untuk proses 3.7 dapat dilihat pada Gambar 3.18



Gambar 3. 18 Level 2 Proses 3.7 Pengolahan Data Paket

3.4.3.1.13 DFD Level 2Proses 3.8Pengolahan Data Level

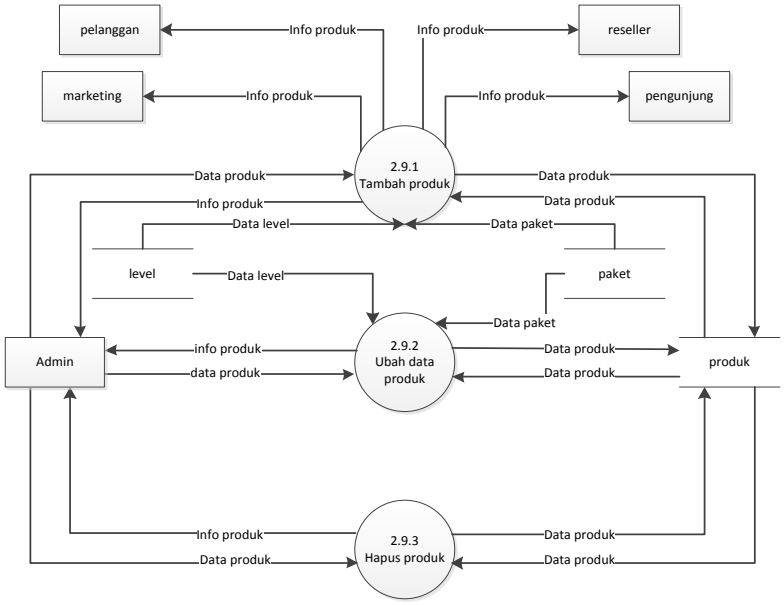
DFD level 2 untuk proses 3.8 dapat dilihat pada Gambar 3.19



Gambar 3. 19 Level 2 Proses 3.8 Pengolahan Data Level

3.4.3.1.14 DFD Level 2Proses 3.9 Pengolahan Data Produk

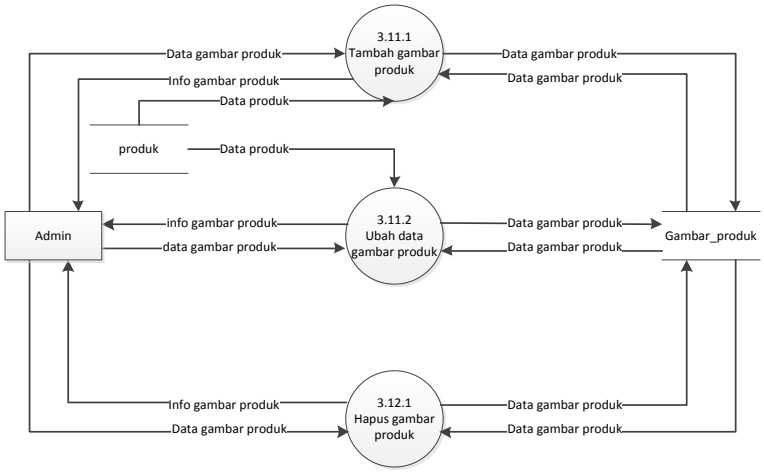
DFD level 2 untuk proses 3.9 dapat dilihat pada Gambar 3.20



Gambar 3. 20 Level 2 Proses 3.9 Pengolahan Data Produk

3.4.3.1.15 DFD Level 2Proses 3.11 Pengolahan Data Gambar Produk

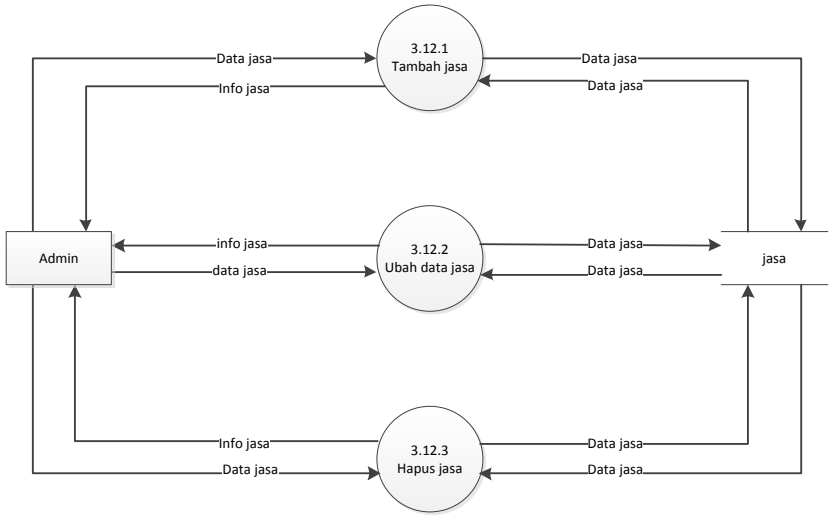
DFD level 2 untuk proses 3.11 dapat dilihat pada gambar 3.21



Gambar 3. 21 Level 2 Proses 3.11 Pengolahan Data Gambar Produk

3.4.3.1.16 DFD Level 2Proses 3.10 Pengolahan Data Jasa

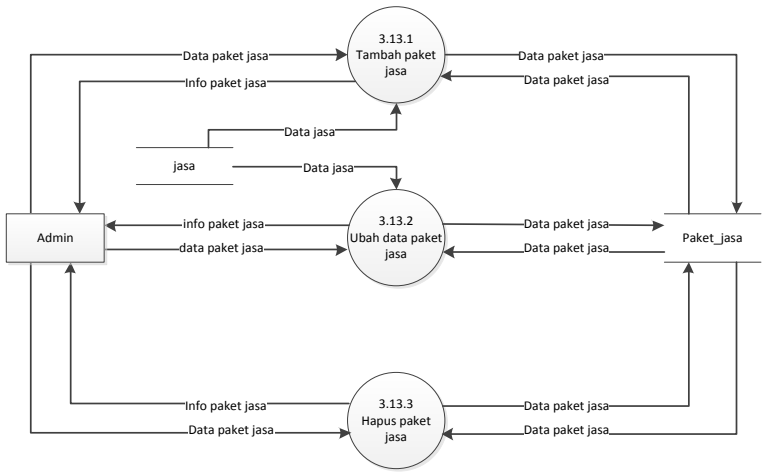
DFD level 2 untuk proses 3.12dapat dilihat pada Gambar 3.22



Gambar 3. 22 Level 2 Proses 3.12 Pengolahan Data Jasa

3.4.3.1.17 DFD Level 2Proses 3.13 Pengolahan Data Paket Jasa

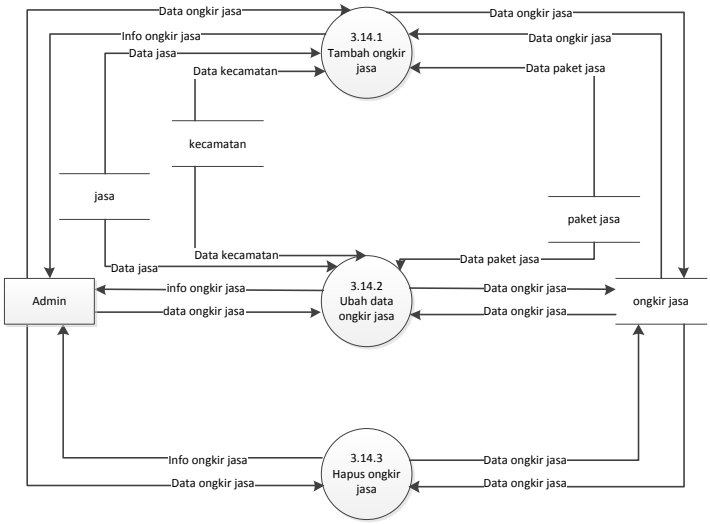
DFD level 2 untuk proses 3.13 dapat dilihat pada gambar 3.23



Gambar 3. 23 Level 2 Proses 3.13 Pengolahan Data Paket Jasa

3.4.3.1.18 DFD Level 2Proses 3.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim

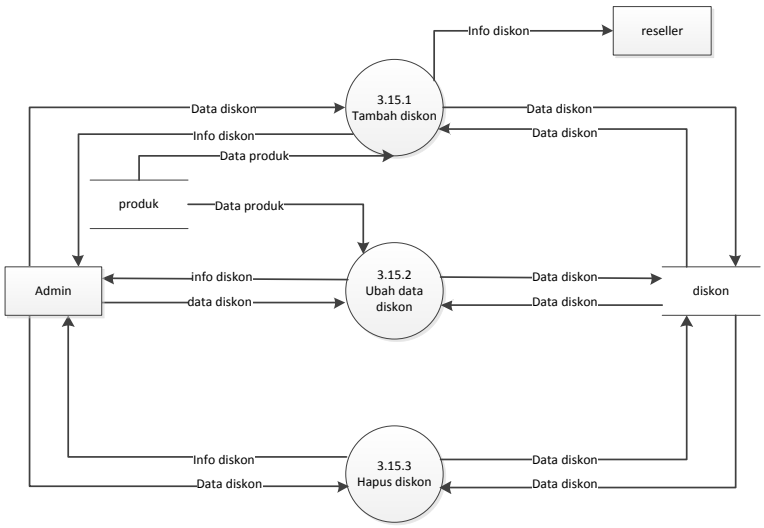
DFD level 2 untuk proses 3.14 dapat dilihat pada gambar 3.24



Gambar 3. 24 Level 2 Proses 3.14 Pengolahan Data Ongkos Kirim

3.4.3.1.19 DFD Level 2Proses 3.15 Pengolahan Data Diskon

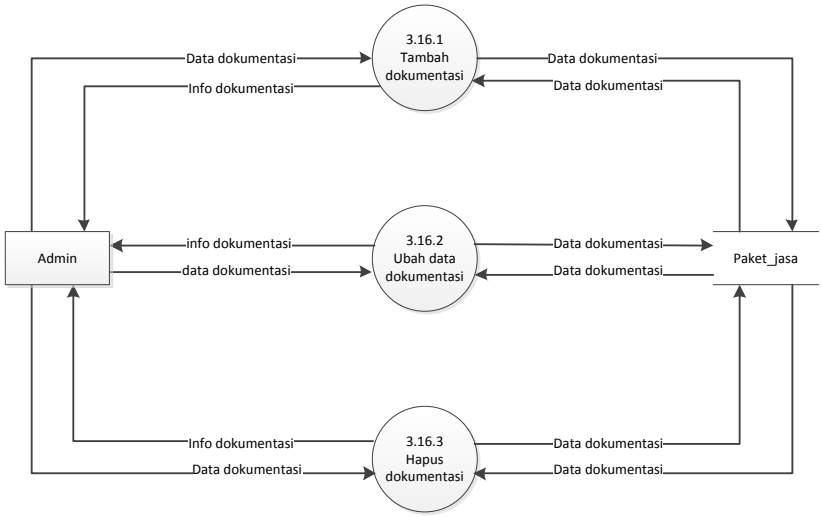
DFD level 2 untuk proses 3.15 dapat dilihat pada gambar 3.25



Gambar 3. 25 Level 2 Proses 3.15 Pengolahan Data Diskon

3.4.3.1.20 DFD Level 2Proses 3.16 Pengolahan Data Dokumentasi

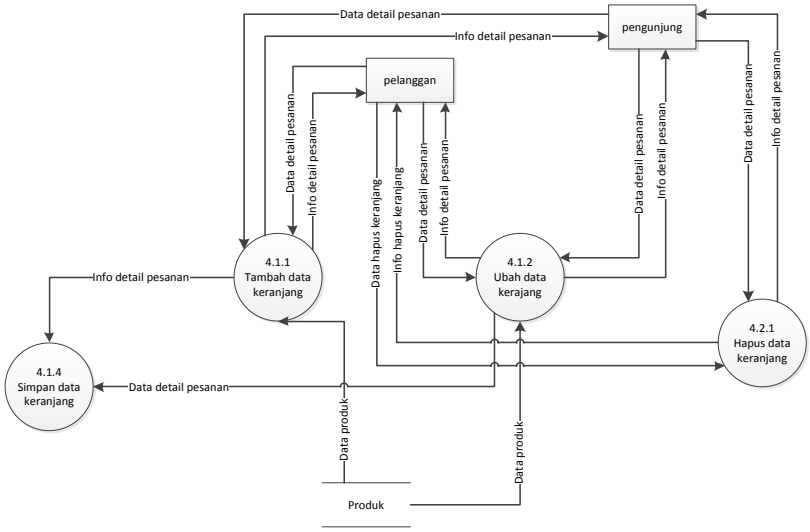
DFD level 2 untuk proses 3.16 dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3. 26 Level 2 Proses 3.16 Pengolahan Data Dokumentasi

3.4.3.1.21 DFD Level 2 Proses 4.1 Pengolahan Data Keranjang Belanja

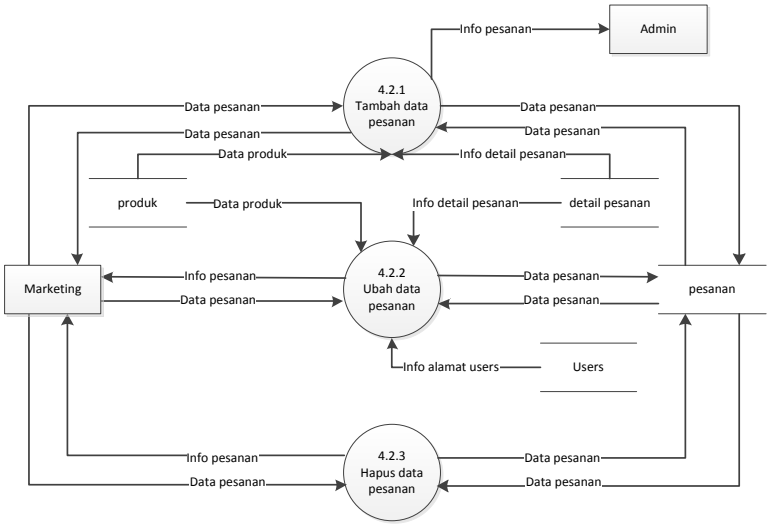
DFD level 2 untuk proses 4.1 dapat dilihat pada gambar 3.27



Gambar 3. 27 Level 2 Proses 4.1 Pengolahan Data Keranjang Belanja

3.4.3.1.22 DFD Level 2 Proses 4.2 Pengolahan Data Pesanan

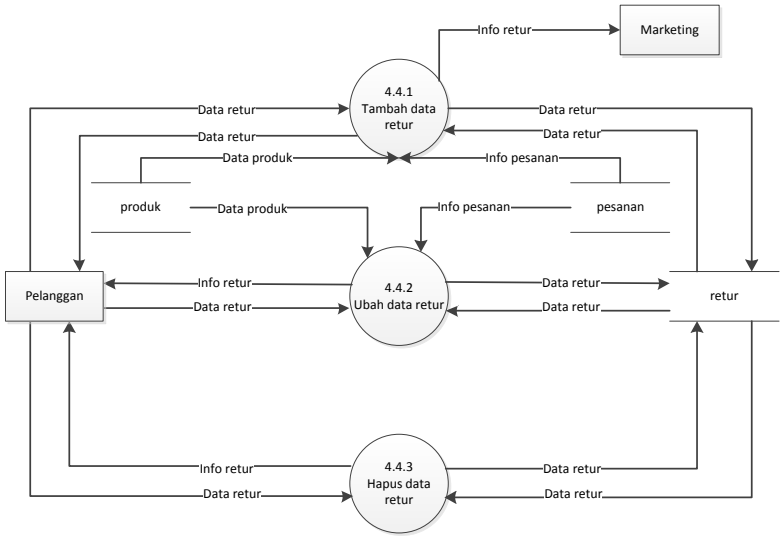
DFD level 2 untuk proses 4.2 dapat dilihat pada gambar 3.28



Gambar 3. 28 Level 2 Proses 4.2 Pengolahan Data Pesanan

3.4.3.1.23 DFD Level 2 Proses 4.4 Pengolahan Data Retur

DFD level 2 untuk proses 4.4 dapat dilihat pada gambar 3.29



Gambar 3. 29 Level 2 Proses 4.4 Pengolahan Data Retur

3.4.3.2 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *Data Flow Diagram*. Spesifikasi proses dari gambaran *Data Flow Diagram* diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3. 6 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1.0
	Nama Proses	Autentifikasi user
	Source	Admin, marketing, reseller, pelanggan
	Input	- Data login admin - Data login marketing - Data login reseller - Data login pelanggan - Data lupa password admin - Data lupa password marketing - Data lupa password reseller - Data lupa password pelanggan
	Output	- Info login admin - Info login marketing - Info login reseller - Info login pelanggan - Info lupa password admin - Info lupa password marketing - Info lupa password reseller - Info lupa password pelanggan
	Destination	- Proses 1.1 Login user - Proses 1.2 Lupa password - Proses 1.3 registrasi

	Logika Proses	Begin
		{admin, marketing, reseller, pelanggan memasukkan email dan *password* }
		if Data Login ada
		then info data login *valid*
		else
		then info data login *invalid*
		End

	No. Proses	2.0

	Nama Proses	Registrasi
	Source	pengunjung
	Input	- Data registrasi pengunjung
	Output	- Info registrasi pengunjung
	Destination	-

	Logika Proses	Begin
		{pengunjung }
		if Data registrasi valid
		then info data login *valid*
		else
		then info data login *invalid*
		End

2.	No. Proses	3.0
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source	Admin dan Marketing
	Input	- Data user type - Data user management - Data Provinsi - Data Kota - Data kecamatan - Data users - Data paket - Data level - Data produk - Data Stok - Data gambar produk - Data jasa - Data paket jasa - Data ongkir jasa - Data diskon - Data dokumentasi
	Output	- Info user type - Info user management - Info Provinsi - Info Kota - Info kecamatan - Info users - Info paket - Info level - Info produk - Info gambar produk

		- Info Stok - Info jasa - Info paket jasa - Info ongkir jasa - Info diskon - Info dokumentasi
	Destination	- Proses 3.1 pengolahan Data user type - Proses 3.2 pengolahan Data user management - Proses 3.3 Pengolahan Data Provinsi - Proses 3.4 Pengolahan Data Kota - Proses 3.5 pengolahan Data kecamatan - Proses 3.6 pengolaha data users - Proses 3.7 pengolahan Data paket - Proses 3.8 pengolahan Data level - Proses 3.9 pengolahan Data produk - Proses 3.10 pengolahan data stok - Proses 3.11 pengolahan Data gambar produk - Proses 3.12 pengolahan Data jasa - Proses 3.13 pengolahan Data paket jasa - Proses 3.14 pengolahan Data ongkir jasa - Proses 3.15 pengolahan Data diskon - Proses 3.16 pengolahan Data dokumentasi
	Logika Proses	Begin {Admin} if login valid then tampil pengolahan data master End
3.	No. Proses	4.0
	Nama Proses	Pengolahan data transaksi
	Source	Admin dan marketing
	Input	- Data Pesanan
	Output	- Info Pesanan
	Destination	- Proses4.1 pengolahan data Keranjang belanja - Proses4.2 pengolahan dataPesanan - Proses4.3 pengolahan data konfirmasi - Proses4.4 pengolahan data retur
	Logika Proses	Begin { Admin, marketing } If login valid then tampil pengolahan data transaksi End
4.	No. Proses	5.0

	Nama Proses	Backup dan restore
	Source	Admin
	Input	- Data Backup dan restore
	Output	- Info backup dan restore
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { Admin, marketing} If login valid then tampil backup dan restore End
	No. Proses	6.0
	Nama Proses	Rating
	Source	Pelanggan
	Input	- Data rating
	Output	- Info rating
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { pealnggan} If login valid then tampil data rating End
5.	No. Proses	6.0
	Nama Proses	Laporan
	Source	Admin dan marketing
	Input	- Data laporan pesanan - Data laporan produk
	Output	- Info laporan pesanan - Info laporan produk
	Destination	-
	Logika Proses	Begin {admin, marketing} If login valid

		then tampil laporan End
6.	No. Proses	1.3
	Nama Proses	Pengolahan data Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Info data Registrasi
	Destination	- Proses 1.3.1 pengecekan data registrasi - Proses 1.3.2 pengaktifan akun
	Logika Proses	Begin {pengunjung} tampil registrasi End
7.	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Pengolahan Data User type
	Source	*Admin*
	Input	Data User type
	Output	Info Data User type
	Destination	- Proses 3.1.1 tambah data User type - Proses 3.1.2 Ubah data User type - Proses 3.1.3 hapus data User type
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if login valid then tampil Pengolahan Data User type End
8.	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Pengolahan data *User Management*
	Source	*Admin*
	Input	Data *User Management*
	Output	Info data *User Management*

	Destination	- Proses 3.2.1 tambah data *User Management* - Proses 3.2.2 Ubah data *User Management* - Proses 3.2.2 hapus data *User Management*
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if login valid then tampil Pengolahan Data *User Management* End
9.	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Pengolahan data Provinsi
	Source	*Admin*
	Input	Data Provinsi
	Output	Info data Provinsi
	Destination	- Proses 3.3.1 tambah data Provinsi - Proses 3.3.2 Ubah data Provinsi - Proses 3.3.3 hapus data Provinsi
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if login valid then tampil Pengolahan Data Provinsi End
	No. Proses	3.4
	Nama Proses	Pengolahan data Kota
	Source	*Admin*
	Input	Data Kota
	Output	Info data Kota
	Destination	- Proses 3.4.1 tambah data Kota - Proses 3.4.2 Ubah data Kota - Proses 3.4.3 hapus data Kota
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if login valid then tampil Pengolahan Data Kota End
9.	No. Proses	3.5
	Nama Proses	Pengolahan data Kecamatan

	Source	*Admin*
	Input	Data Kecamatan
	Output	Info data Kecamatan
	Destination	- Proses 3.5.1 tambah data Kecamatan - Proses 3.5.2 Ubah data Kecamatan - Proses 3.5.3 hapus data Kecamatan
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if login valid then tampil Pengolahan Data Kecamatan End
10.	No. Proses	3.6
	Nama Proses	Pengolahan data Users
	Source	*Admin*
	Input	Data Users
	Output	Info data Users
	Destination	- Proses 3.6.2 tambah data Users - Proses 3.6.2 Ubah data Users - Proses 3.6.3 hapus data Users
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if login valid then tampil Pengolahan Data Users End
11.	No. Proses	3.7
	Nama Proses	Pengolahan data *Paket*
	Source	*Admin*
	Input	Data *Paket*
	Output	Info data *Paket*
	Destination	- Proses 3.7.1 tambah data *Paket* - Proses 3.7.2 Ubah data *Paket* - Proses 3.7.3 hapus data *Paket*
	Logika Proses	Begin {*Admin*}

		if login valid then tampil Pengolahan Data *Paket* End
12.	No. Proses	3.8
	Nama Proses	Pengolahan Data Level
	Source	*Admin*
	Input	- Data Level
	Output	- Info Level
	Destination	- Proses 3.8.1 tambah data Level - Proses 3.8.2 Ubah data Level - Proses 3.8.3 hapus data Level
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if data login *Staff* Produksi valid then tampil data Level End
13.	No. Proses	3.9
	Nama Proses	Pengolahan Data Produk
	Source	*Admin*
	Input	- Data Produk
	Output	- Info Produk
	Destination	- Proses 3.9.1 tambah data Produk - Proses 3.9.2 Ubah data Produk - Proses 3.9.3 hapus data Produk - Proses 3.9.4 cari data Produk
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if data login *Admin*valid then tampil data Produk End
14.	No. Proses	3.11
	Nama Proses	Pengolahan data gambar produk
	Source	*Admin*
	Input	Data gambar produk

	Output	Info gambar produk
	Destination	- Proses 3.11.1 tambah data gambar produk - Proses 3.11.2 Ubah data gambar produk - Proses 3.11.3 hapus data gambar produk
	Logika Proses	Begin { *Admin* } if data login *Admin* valid then tampil data gambar produk End
16.	No. Proses	3.12
	Nama Proses	Pengolahan data Jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data Jasa
	Output	Info data Jasa
	Destination	- Proses 3.12.1 tambah data Jasa - Proses 3.12.2 Ubah data Jasa - Proses 3.12.3 hapus data Jasa
	Logika Proses	Begin {*Admin*} if login valid then tampil Pengolahan Data Jasa End
17.	No. Proses	3.13
	Nama Proses	Pengolahan data paket jasa
	Source	Admin
	Input	Data paket jasa
	Output	Info paket jasa
	Destination	- Proses 3.13.1 tambah data paket jasa - Proses 3.13.2 Ubah data paket jasa - Proses 3.13.3 hapus data paket jasa
	Logika Proses	Begin { *Admin*} if data login *Admin* valid then tampil data pembelian End
18.	No. Proses	3.14

	Nama Proses	Pengolahan data pngkos kirim
	Source	Admin
	Input	Datadiskon
	Output	Info Diskon
	Destination	- Proses 3.14.1 tambah data diskon - Proses 3.14.2 Ubah data diskon - Proses 3.14.3 hapus data diskon
	Logika Proses	Begin { *Admin*} if data login *Admin* valid then tampil data diskon End
19	No. Proses	2.13
	Nama Proses	Pengolahan data Dokumentasi
	Source	*Admin*
	Input	Data Dokumentasi
	Output	Info Dokumentasi
	Destination	- Proses 3.15.1 tambah data Dokumentasi - Proses 3.15.2 Ubah data Dokumentasi - Proses 3.15.3 hapus data Dokumentasi
	Logika Proses	Begin { *Admin*} if data login *Admin* valid then tampil data Dokumentasi End
20	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Pengolahan data Keranjang Belanja
	Source	*Marketing*
	Input	Data Keranjang Belanja
	Output	Info Keranjang Belanja
	Destination	- Proses 4.1.1 tambah data Keranjang Belanja - Proses 4.1.2 Ubah data Keranjang Belanja - Proses 4.1.3 hapus data Keranjang Belanja - Proses 4.1.4 cari data Keranjang Belanja

	Logika Proses	Begin { *Marketing*} if data login *Marketing* valid then tampil data Keranjang Belanja End
21	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Pengolahan data Pesanan
	Source	*Marketing*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	- Proses 4.2.1 tambah data Pesanan - Proses 4.2.2 Ubah data Pesanan - Proses 4.2.3 hapus data Pesanan
	Logika Proses	Begin { *Marketing*} if data login *Marketing* valid then tampil data Pesanan End
22	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Pengolahan data Konfirmasi
	Source	*Marketing*
	Input	Data Konfirmasi
	Output	Info Konfirmasi
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Marketing*} if data login *Marketing* valid then tampil data Konfirmasi End
23	No. Proses	4.4
	Nama Proses	Pengolahan data Retur
	Source	*Marketing*

	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	- Proses 4.4.1 tambah data Retur - Proses 4.4.2 Ubah data Retur - Proses 4.4.3 hapus data Retur
	Logika Proses	Begin { *Marketing*} if data login *Marketing* valid then tampil data Retur End
25	No. Proses	1.3.1
	Nama Proses	Pengaktifan akun
	Source	*Admin*
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form Data registrasi End
26	No. Proses	3.1.1
	Nama Proses	Tambah data user type
	Source	*Admin*
	Input	Data user type
	Output	Info user type
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah user type End

27	No. Proses	3.1.2
	Nama Proses	Ubah data user type
	Source	*Admin*
	Input	Data user type
	Output	Info user type
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah user type End
28	No. Proses	3.1.3
	Nama Proses	Hapus data user type
	Source	*Admin*
	Input	Data user type
	Output	Info user type
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus user type End
29	No. Proses	3.3.1
	Nama Proses	Tambah data user management
	Source	*Admin*
	Input	Data user management
	Output	Info user management
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*}

		iflogin *Admin* valid then tampil form tambah user management End
30	No. Proses	3.3.2
	Nama Proses	Ubah data user management
	Source	*Admin*
	Input	Data user management
	Output	Info user management
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah user management End
31	No. Proses	3.3.3
	Nama Proses	Hapus data user management
	Source	*Admin*
	Input	Data user management
	Output	Info user management
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus user management End
32	No. Proses	3.3.1
	Nama Proses	Tambah data kecamatan
	Source	*Admin*
	Input	Data kecamatan
	Output	Info kecamatan

	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah kecamatan End
33	No. Proses	3.3.2
	Nama Proses	Ubah data kecamatan
	Source	*Admin*
	Input	Data kecamatan
	Output	Info kecamatan
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah kecamatan End
35	No. Proses	3.3.3
	Nama Proses	Hapus data kecamatan
	Source	*Admin*
	Input	Data kecamatan
	Output	Info kecamatan
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus kecamatan End
36	No. Proses	3.4.1
	Nama Proses	Tambah data users
	Source	*Admin*

	Input	Data users
	Output	Info users
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah users End
37	No. Proses	3.4.2
	Nama Proses	Ubah data users
	Source	*Admin*
	Input	Data users
	Output	Info users
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah users End
38	No. Proses	3.4.3
	Nama Proses	Hapus data users
	Source	*Admin*
	Input	Data users
	Output	Info users
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus users End
39	No. Proses	3.5.1

	Nama Proses	Tambah data paket
	Source	*Admin*
	Input	Data paket
	Output	Info paket
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah paket End
40	No. Proses	3.5.2
	Nama Proses	Ubah data paket
	Source	*Admin*
	Input	Data paket
	Output	Info paket
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah paket End
41	No. Proses	3.5.3
	Nama Proses	Hapus data paket
	Source	*Admin*
	Input	Data paket
	Output	Info paket
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus paket

		End
42	No. Proses	3.6.1
	Nama Proses	Tambah data level
	Source	*Admin*
	Input	Data level
	Output	Info level
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah level End
43	No. Proses	3.6.2
	Nama Proses	Ubah data level
	Source	*Admin*
	Input	Data level
	Output	Info level
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah level End
44	No. Proses	3.6.3
	Nama Proses	Hapus data level
	Source	*Admin*
	Input	Data level
	Output	Info level
	Destination	-

	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus level End
45	No. Proses	3.7.1
	Nama Proses	Tambah data produk
	Source	*Admin*
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah produk End
46	No. Proses	3.7.2
	Nama Proses	Ubah data produk
	Source	*Admin*
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah produk End
47	No. Proses	3.7.3
	Nama Proses	Hapus data produk
	Source	*Admin*
	Input	Data produk

	Output	Info produk
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus produk End
48	No. Proses	3.8.1
	Nama Proses	Tambah data gambar produk
	Source	*Admin*
	Input	Data gambar produk
	Output	Info gambar produk
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah gambar produk End
49	No. Proses	3.8.2
	Nama Proses	Ubah data gambar produk
	Source	*Admin*
	Input	Data gambar produk
	Output	Info gambar produk
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah gambar produk End
50	No. Proses	3.8.3
	Nama Proses	Hapus data gambar produk

	Source	*Admin*
	Input	Data gambar produk
	Output	Info gambar produk
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus gambar produk End
54	No. Proses	3.9.1
	Nama Proses	Tambah data jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah jasa End
55	No. Proses	3.9.2
	Nama Proses	Ubah data jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah jasa End

56	No. Proses	3.9.3
	Nama Proses	Hapus data jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data jasa
	Output	Info jasa
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus jasa End
57	No. Proses	3.10.1
	Nama Proses	Tambah data paket jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data paket jasa
	Output	Info paket jasa
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah paket jasa End
58	No. Proses	3.10.2
	Nama Proses	Ubah data paket jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data paket jasa
	Output	Info paket jasa
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*}

		iflogin *Admin* valid then tampil form tubah paket jasa End
59	No. Proses	3.10.3
	Nama Proses	Hapus data paket jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data paket jasa
	Output	Info paket jasa
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus paket jasa End
60	No. Proses	3.12.1
	Nama Proses	Tambah data ongkir jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data ongkir jasa
	Output	Info ongkir jasa
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah ongkir jasa End
61	No. Proses	3.12.2
	Nama Proses	Ubah data ongkir jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data ongkir jasa
	Output	Info ongkir jasa

	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah ongkir jasa End
62	No. Proses	3.12.3
	Nama Proses	Hapus data ongkir jasa
	Source	*Admin*
	Input	Data ongkir jasa
	Output	Info ongkir jasa
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus ongkir jasa End
63	No. Proses	3.13.1
	Nama Proses	Tambah data diskon
	Source	*Admin*
	Input	Data diskon
	Output	Info diskon
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tambah diskon End
64	No. Proses	3.13.2
	Nama Proses	Ubah data diskon
	Source	*Admin*

	Input	Data diskon
	Output	Info diskon
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form tubah diskon End
65	No. Proses	3.13.3
	Nama Proses	Hapus data diskon
	Source	*Admin*
	Input	Data diskon
	Output	Info diskon
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Admin*} iflogin *Admin* valid then tampil form hapus diskon End
66	No. Proses	4.1.1
	Nama Proses	Tambah data Keranjang belanja
	Source	*Marketing*
	Input	Data Keranjang belanja
	Output	Info Keranjang belanja
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Marketing*} iflogin *Marketing* valid then tampil form tambah Keranjang belanja End
67	No. Proses	4.1.2

	Nama Proses	Ubah data Keranjang belanja
	Source	*Marketing*
	Input	Data Keranjang belanja
	Output	Info Keranjang belanja
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Marketing*} iflogin *Marketing* valid then tampil form tubah Keranjang belanja End
68	No. Proses	4.1.3
	Nama Proses	Hapus data Keranjang belanja
	Source	*Marketing*
	Input	Data Keranjang belanja
	Output	Info Keranjang belanja
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Marketing*} iflogin *Marketing* valid then tampil form hapus Keranjang belanja End
69	No. Proses	4.2.1
	Nama Proses	Tambah data Pesanan
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Pelanggan*} iflogin *Pelanggan* valid then tampil form tambah Pesanan

		End
70	No. Proses	4.2.2
	Nama Proses	Ubah data Pesanan
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Pelanggan*} iflogin *Pelanggan* valid then tampil form tubah Pesanan End
71	No. Proses	4.2.3
	Nama Proses	Hapus data Pesanan
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Pelanggan*} iflogin *Pelanggan* valid then tampil form hapus Pesanan End
72	No. Proses	4.4.1
	Nama Proses	Tambah data Retur
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	-

	Logika Proses	Begin { *Pelanggan*} iflogin *Pelanggan* valid then tampil form tambah Retur End
73	No. Proses	4.4.2
	Nama Proses	Ubah data Retur
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Pelanggan*} iflogin *Pelanggan* valid then tampil form tubah Retur End
74	No. Proses	4.4.3
	Nama Proses	Hapus data Retur
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Pelanggan*} iflogin *Pelanggan* valid then tampil form hapus Retur End
	Nama Proses	Cari data Produksi
	Source	*Staff* Produksi
	Input	Data Produksi
	Output	Info Produksi

	Destination	-
	Logika Proses	Begin { *Staff* Produksi} iflogin *Staff* Produksi valid then tampil form Cari data Produksi End

3.4.3.3 Kamus Data

Kamus data (data *dictionary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang data *input*, merancang laporan dan *database*. Kamus data yang diambil dari data flow diagram *e-commerce*Pd. Polang Bertuah yang diusulkan.

Tabel 3. 7 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data User type
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.1
Deskripsi	Berisi data user type admin, marketing, reseller, pelanggan dan pengunjung
Struktur Data	Usertype_id+usertype_value
Usertype_id Usertype_value	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9|)
Nama Aliran Data	Data User management
Where used / how used	Admin – proses 3.0

	Admin – proses 3.2
Deskripsi	Berisi data user admin dan marketing
Struktur Data	Usermgmt_id+usermgmt_nama+ usermgmt_password+ usermgmt_type+ usermgmt_ email+ usermgmt_kontak+ usermgmt_lastvisit
Usermgmt_id usermgmt_nama usermgmt_password usermgmt_type usermgmt_ email usermgmt_kontak usermgmt_lastvisit	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data provinsi
Where used / how used	Admin – 2.0 Admin – 3.3 Pelanggan – 2.0 Pelanggan – 3.3
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur Data	Provinsi_id+provinsi_value
Provinsi_id Provinsi_value	[(A..Z|a..z|0..9) [(A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data Kota
Where used / how used	Admin – 2.0 Admin – 3.4 Pelanggan – 2.0 Pelanggan – 3.4

Deskripsi	Berisi data kota
Struktur Data	Kota_id+kota_provinsi+kota_value
Kota_id Kota_provinsi Kota_value	[(A..Z|a..z|0..9) [(A..Z|a..z|0..9) [(A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data kecamatan
Where used / how used	Admin – 2.0 Admin – 3.5 Pelanggan – 2.0 Pelanggan – 3.5
Deskripsi	Berisi data kecamatan
Struktur Data	Kecamatan_id+kecamatan_value
Kecamatan_id Kecamatan_provinsi Kecamatan_kota Kecamatan_value	[(A..Z|a..z|0..9) [(A..Z|a..z|0..9) [(A..Z|a..z|0..9) [(A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data users
Where used / how used	Admin – 2.0 Admin – 3.6 Pelanggan – 2.0 Pelanggan – 3.6 Pelanggan – 3.6.1, 3.6.2, 3.6.3 reseller – 2.0 reseller – 3.6 reseller – 3.6.1, 3.6.2, 3.6.3

	pengunjung – 2.0 pengunjung – 3.6 pengunjung – 3.6.1, 3.6.2, 3.6.3
Deskripsi	Berisi data users
Struktur Data	Users_id+users_name+ users_password+ users_email+ users_alamat+users_provinsi+users_kota+users_kecamatan +users_kontak+users_status+users_type+users_akumulasi+ users__block+ users_lastvisit
Users_id users_name users_password users_email users_alamat users_provinsi users_kota users_kecamatan users_kontak users_status users_type users_akumulasi users__block users_lastvisit	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data paket
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.7 Admin – proses 3.7.1, 2.5.2, 2.5.3
Deskripsi	Berisi data paket

Struktur Data	Paket_id+paket_key+paket_value
Paket_id paket_key paket_value	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data level
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.8 Admin – proses 3.8.1, 2.6.2, 2.6.3
Deskripsi	Berisi data level
Struktur Data	level_id+level_paket+level_value
level_id level_paket level_value	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data produk
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.9 Admin – proses 3.9.1, 2.7.2, 2.7.3
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur Data	Produk_id+produk_nama+produk_paket+produk_level + produk_harga_pelanggan+ produk_harga_reseller+ produk_gambar+ produk_tanggal_masuk+ produk_terjual+ produk_viewer
Produk_id produk_nama produk_paket produk_level produk_harga_pelanggan	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9)

produk_harga_reseller produk_gambar produk_tanggal_masuk produk_terjual produk_viewer	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data Stok
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.10 Admin – proses 3.10.1, 3.10.2, 3.10.3
Deskripsi	Berisi data stok
Struktur Data	Stok_id+stok_jumlah
Stok_id Stok_jumlah	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data gambar produk
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.11 Admin – proses 3.11.1, 3.11.2, 3.11.3
Deskripsi	Berisi data gambar produk
Struktur Data	Gambar_produk+gambar_file
Gambar_produk gambar_file	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data jasa
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.12 Admin – proses 3.12.1, 3.12.2, 3.12.3

Deskripsi	Berisi data jasa
Struktur Data	Jasa_id+jasa_value
Jasa_id Jasa_value	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data paket jasa
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.13 Admin – proses 3.13.1, 3.13.2, 3.13.3
Deskripsi	Berisi data paket jasa
Struktur Data	Paketjasa_id+paketjasa_jasa+paketjasa_value
Paketjasa_id paketjasa_jasa paketjasa_value	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data ongkir jasa
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.14 Admin – proses 3.14.1, 3.14.2, 3.14.3
Deskripsi	Berisi data ongkir jasa
Struktur Data	Ongkirjasa_id+ongkirjasa_jasa+ongkirjasa_paketjasa +ongkirjasa_kecamatan+ongkirjasa_value
Ongkirjasa_id ongkirjasa_jasa ongkirjasa_paketjasa ongkirjasa_kecamatan ongkirjasa_value	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data diskon

Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.15 Admin – proses 3.15.1, 3.15.2, 3.15.3
Deskripsi	Berisi data diskon
Struktur Data	Diskon_id+diskon_value
Diskon_id Diskon_value	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data dokumentasi
Where used / how used	Admin – proses 3.0 Admin – proses 3.16 Admin – proses 3.16.1, 3.16.2, 3.16.3
Deskripsi	Berisi data dokumentasi
Struktur Data	Dokumentasi_id+dokumentasi_judul+dokumentasi_isi
Dokumentasi_id dokumentasi_judul dokumentasi_isi	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data pesanan
Where used / how used	Marketing – proses 4.0 Marketing – proses 4.2 Marketing – proses 4.2.1, 4.2.2, 4.2.3 Reseller – proses 4.0 Reseller – proses 4.2 Reseller – proses 4.2.1 pelanggan – proses 4.0 pealnggan – proses 4.2

	pelanggan – proses 4.2.1
Deskripsi	Berisi data pesanan
Struktur Data	Pesanan_id+pesanan_buyer+pesanan_email+pesanan_alamat+pesanan_kontak+pesanan_kecamatan+pesanan_status+pesanan_tanggal_pesan+pesanan_service+pesanan_ongkir+pesanan_total+pesanan_batas_konfirmasi+pesanan_notracking+pesanan_batasretur
Pesanan_id pesanan_buyer pesanan_email pesanan_alamat pesanan_kontak pesanan_kecamatan pesanan_status pesanan_tanggal_pesan pesanan_service pesanan_ongkir pesanan_total pesanan_batas_konfirmasipesanan_notracking pesanan_batasretur	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) ((A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9) (0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9) (A..Z|a..z|0..9)
Nama Aliran Data	Data retur
Where used / how used	Marketing – proses 4.0 Marketing – proses 4.4 Marketing – proses 4.4.1, 4.4.2, 4.4.3 Reseller – proses 4.0 Reseller – proses 4.4

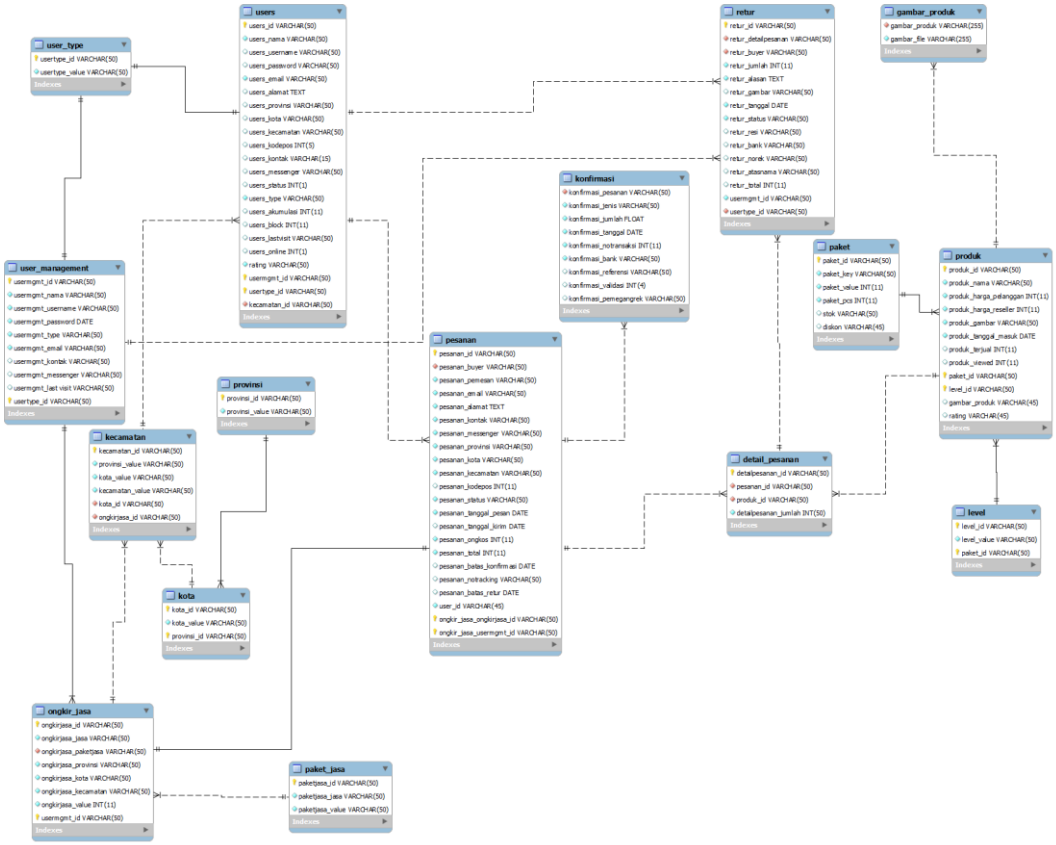
	Reseller – proses 4.4.1 pelanggan – proses 4.0 pealnggan – proses 4.4 pelanggan – proses 4.4.1
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur Data	Retur_id+retur_detail_pesanan+retur_buyer+retur_jumlah+ retur_alasan+retur_gambar+retur_tanggal+retur_status+retu r_resi
Retur_id retur_detail_pesanan retur_buyer retur_jumlah retur_alasan retur_gambar retur_tanggal retur_status retur_resi	(A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9) (0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9)

3.4.4 Perancangan basis data

Sebelum melihat pada masalah-masalah perencanaan khusus dan algoritma,yang terbaik adalah menentukan beberapa tujuan perencanaan, yaitu :

3.4.4.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem *database*. Gambar berikut merupakan penjelasan rangkaian *database* pada *websitee-commerce*di Pd. Polang Bertuah. Diagram relasi dari sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3. 30 Skema Relasi

Tabel - tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan *websitee-commerce* di Pd. Polang Bertuah adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 8 Tabel User Management

Nama Tabel : user management			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Usermgmt_id	Varchar	50	Primary Key
usermgmt_nama	Varchar	50	
usermgmt_password	Varchar	50	
usermgmt_type	Varchar	50	Foreign key reference table user type

usermgmt_ email	Varchar	50	
usermgmt_kontak	Varchar	50	
usermgmt_lastvisit	Varchar	50	

Tabel 3. 9 Tabel Kota

Nama Tabel : Kota			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Kota_id	Varchar	50	Primary Key
Kota_provinsi	Varchar	50	Foreign key reference table provinsi
Kota_value	Varchar	50	

Tabel 3. 10 Tabel Kecamatan

Nama Tabel : Kecamatan			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Kecamatan_id	Varchar	50	Primary Key
Kecamatan_provinsi	Varchar	50	Foreign key reference table provinsi
Kecamatan_kota	Varchar	50	Foreign key reference table kota
Kecamatan_value	Varchar	50	

Tabel 3. 11 Tabel Users

Nama Tabel : Users			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Users_id	Varchar	50	Primary Key
users_name	Varchar	50	
users_password	Varchar	50	

users_email	Varchar	50	
users_alamat	Varchar	50	
users_kecamatan	Varchar	50	Foreign key reference table kecamatan
users_kontak	Varchar	50	
users_status	Varchar	50	
users_type	Varchar	50	
users_akumulasi	Varchar	50	
users__block	Varchar	50	
users_lastvisit	Varchar	50	

Tabel 3. 12 Tabel Paket

Nama Tabel : paket			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Paket_id	Varchar	50	Primary Key
paket_key	Varchar	50	
paket_value	Varchar	50	

Tabel 3. 13 Tabel Level

Nama Tabel : Level			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
level_id	Varchar	50	Primary Key
level_paket	Varchar	50	Foreign key reference table paket
level_value	Varchar	50	

Tabel 3. 14 Tabel Produk

Nama Tabel : Produk			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Produk_id	Varchar	50	Primary Key
produk_nama	Varchar	50	
produk_paket	Varchar	50	Foreign key reference table paket
produk_level	Varchar	50	Foreign key reference table level
produk_harga_pelanggan	Int	11	
produk_harga_reseller	Int	11	
produk_gambar	Varchar	50	Foreign key reference table gambar produk
produk_tanggal_masuk	Date	-	
produk_terjual	Int	11	
produk_viewer	Int	11	

Tabel 3. 15 Tabel Gambar Produk

Nama Tabel : Gambar Produk			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Gambar_produk	Varchar	225	Primary Key
gambar_file	Varchar	225	

Tabel 3. 16 Tabel Paket Jasa

Nama Tabel : Paket Jasa			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Paketjasa_id	Varchar	50	Primary Key

paketjasa_jasa	Varchar	50	Foreign key reference table jasa
paketjasa_value	Varchar	50	

Tabel 3. 17 Tabel Ongkos Kirim

Nama Tabel : Ongkir Jasa			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Ongkirjasa_id	Varchar	50	Primary Key
ongkirjasa_jasa	Varchar	50	Foreign key reference table jasa
ongkirjasa_paketjasa	Varchar	50	Foreign key reference table paket jasa
ongkirjasa_kecamatan	Varchar	50	Foreign key reference table kecamatan
ongkirjasa_value	Varchar	50	

Tabel 3. 18 Tabel Pesanan

Nama Tabel : Pesanan			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Pesanan_id	Varchar	50	Primary Key
pesanan_buyer	Varchar	50	
pesanan_email	Varchar	50	
pesanan_alamat	Varchar	50	
pesanan_kontak	Varchar	50	
pesanan_kecamatan	Varchar	50	Foreign key reference table kecamatan
pesanan_status	Varchar	50	Foreign key reference table kategori
pesanan_tanggal_pesan	Datre	-	
pesanan_service	Varchar	50	

pesanan_ongkir	Varchar	50	Foreign key reference table ongkir jasa
pesanan_total	Int	11	
pesanan_batas_konfirmasi	Varchar	50	Foreign key reference table konfirmasi
pesanan_notracking	Int	11	
pesanan_batasretur	Date	-	

Tabel 3. 19 Tabel Detail Pesanan

Nama Tabel : Detail Pesanan			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Detailpsanan_id	Varchar	50	Primary Key
Detail_pesanan_pesanan	Varchar	50	
Detailpesanan_produk	Varchar	50	
Detailpesanan_jmlah	Varchar	50	

Tabel 3. 20 Tabel Konfirmasi

Nama Tabel : Konfirmasi			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Konfirmasi _pesanan	Varchar	50	Foreign key reference table pesanan
Konfirmasi_jenis	Varchar	50	
Konfirmasi_jum,lah	Int	11	
Konfirmasi_tanggal	Date	-	
Konfirmasi_notransaksi	Int	11	
Konfirmasi_bank	Varchar	50	Foreign key reference table bank
Konfirmasi_referensi	Varchar	50	

Tabel 3. 21 Tabel retur

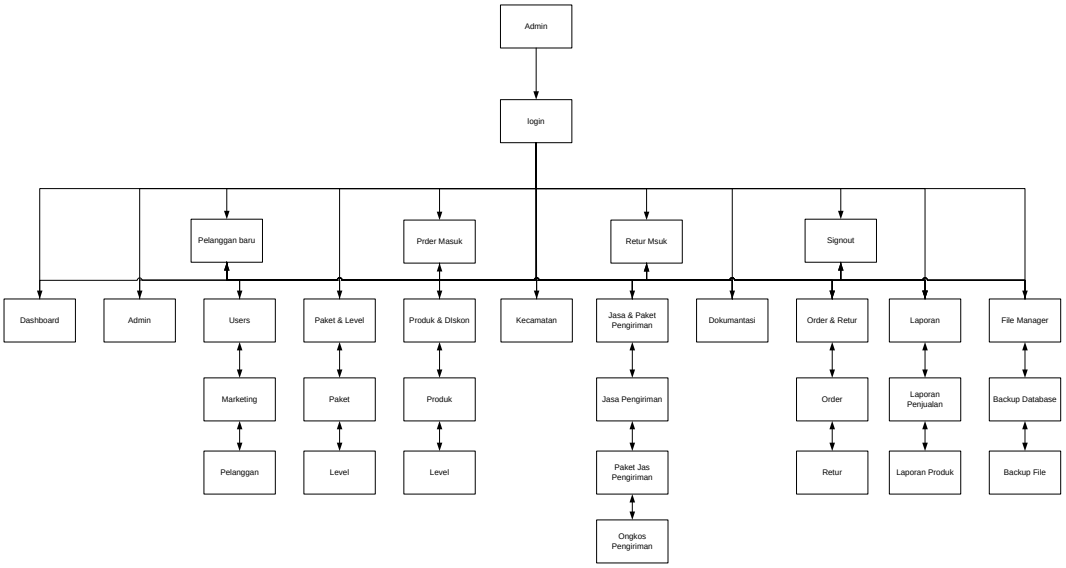
Nama Tabel : Retur			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Retur_id	Varchar	50	Primary Key
retur_detail_pesanan	Varchar	50	Foreign key reference table detail pesanan
retur_buyer	Varchar	50	
retur_jumlah	Int	11	
retur_alasan	Varchar	50	
retur_gambar	Varchar	50	Foreign key reference table gambar produk
retur_tanggal	Date	11	
retur_status	Varchar	50	
retur_resi	Varchar	50	

3.4.5 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat empat pengguna *website* ini yaitu Admin, Marketing, Reseller, Pelanggan dan Pengunjung.

3.4.5.1 Struktur Menu Admin

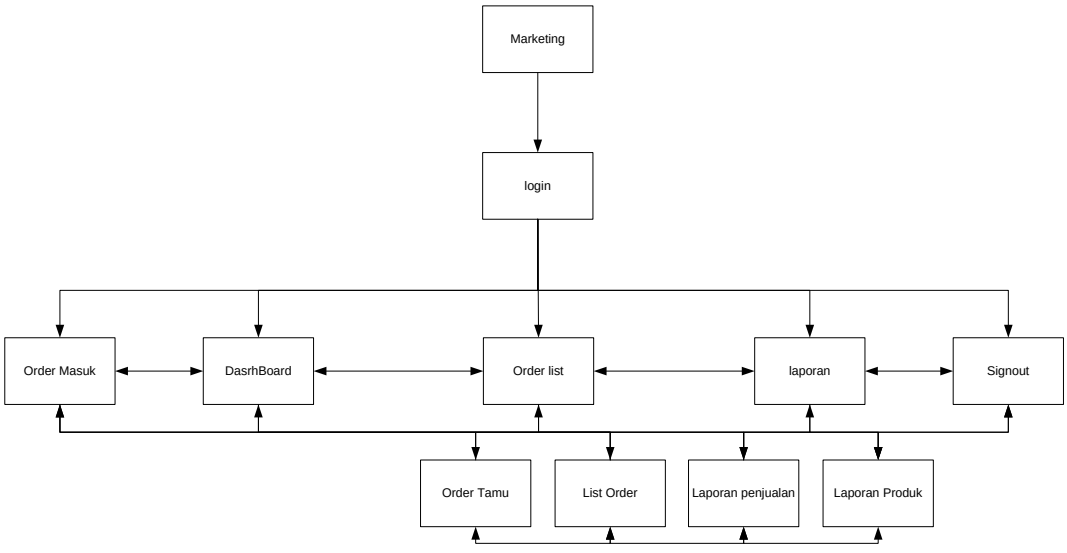
Struktur menu untuk admin dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 31 Struktur Menu Admin

3.4.5.2 Struktur Menu Marketing

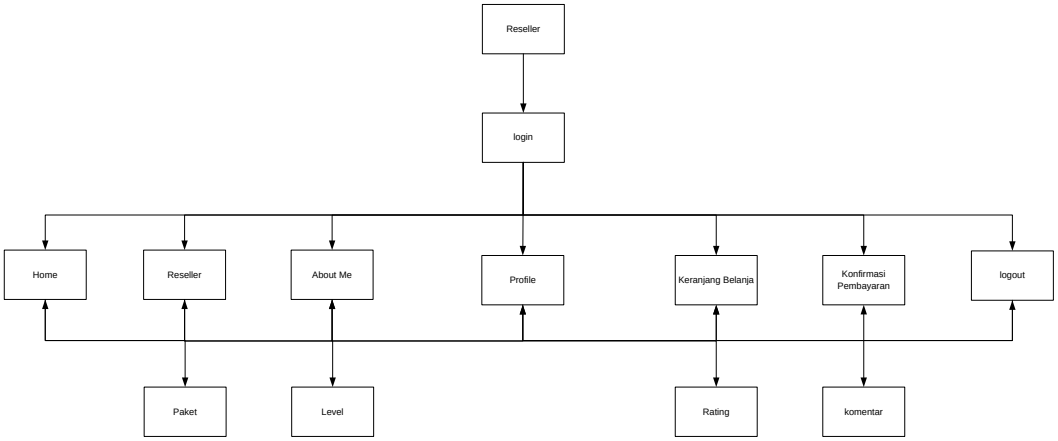
Struktur menu untuk marketing dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 32 Struktur Menu Marketing

3.4.5.3 Struktur Menu Reseller

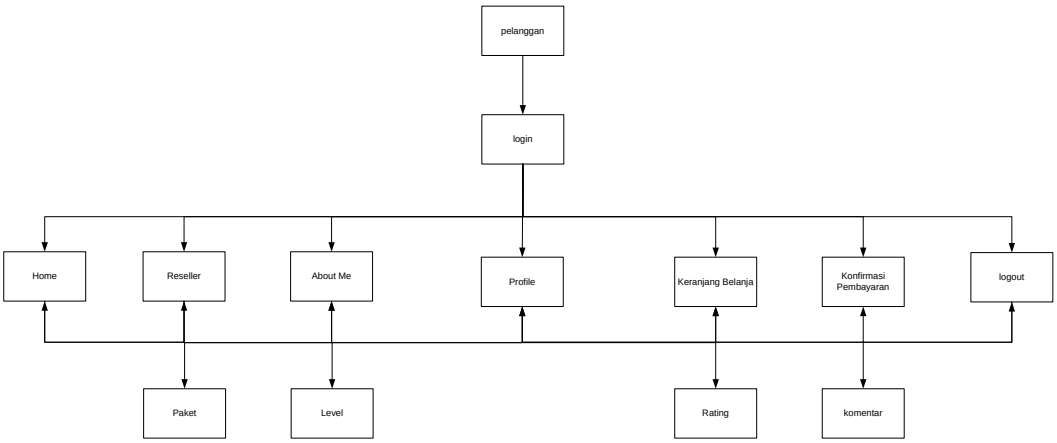
Struktur menu untuk reseller dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 33 Struktur Menu Reseller

3.4.5.4 Struktur Menu pelanggan

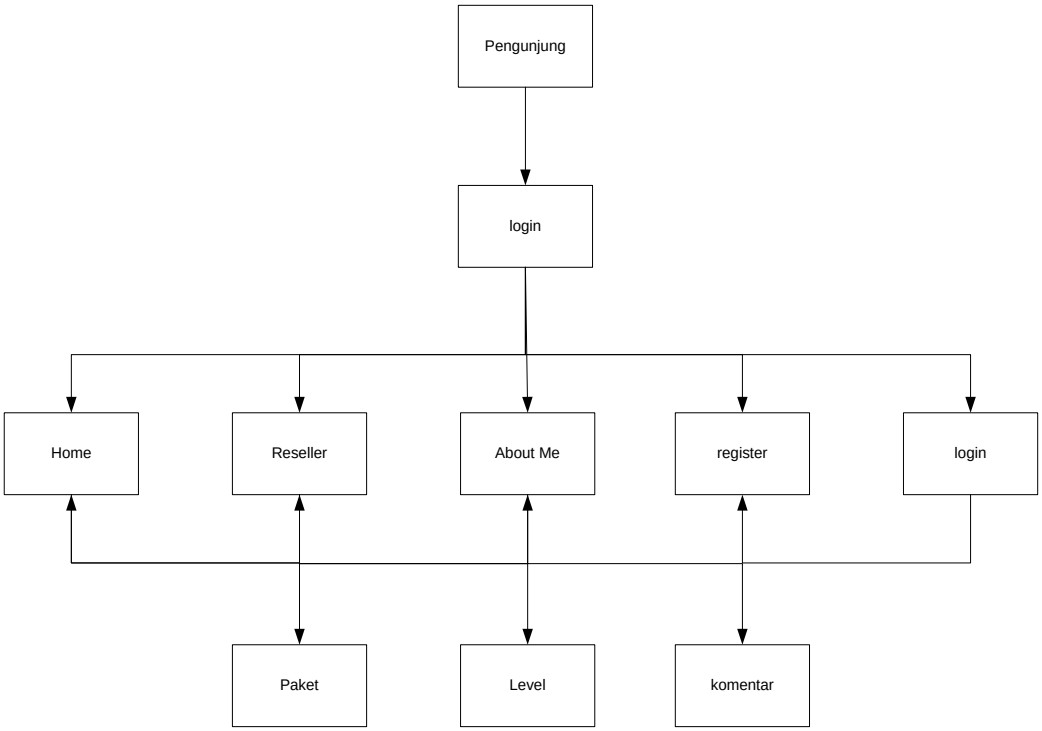
Struktur menu untuk pelanggan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 34 Struktur Menu pelanggan

3.4.5.5 Struktur Menu pengunjung

Struktur menu untuk pengunjung dapat dilihat pada ambar berikut



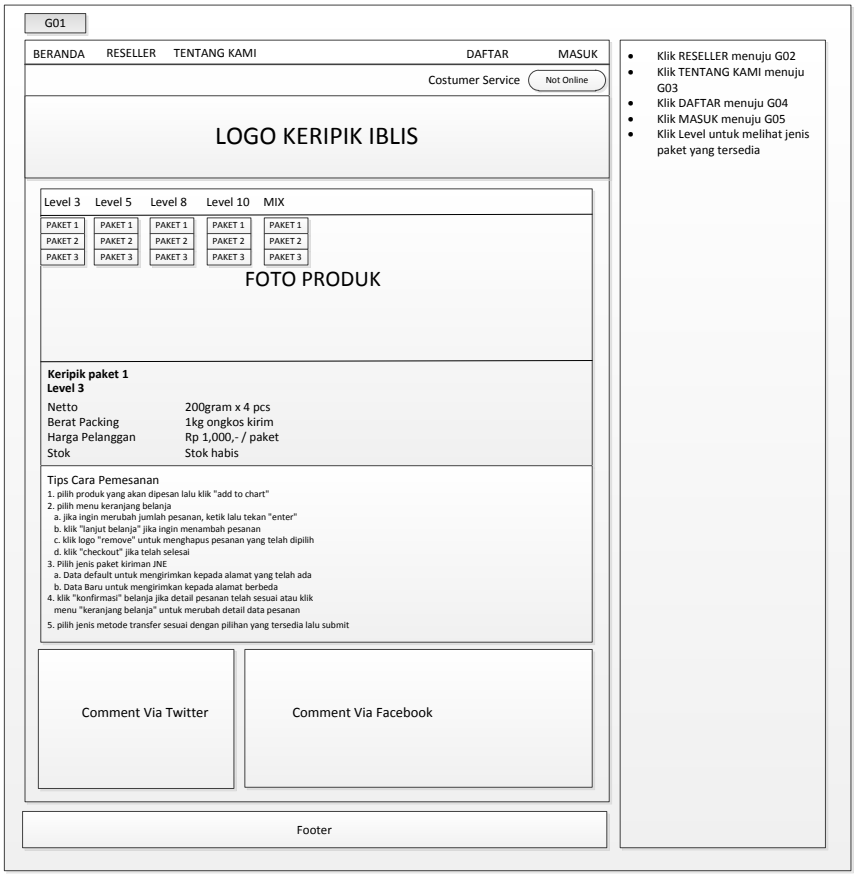
Gambar 3. 35 Struktur Menu pengunjung

3.4.6 Perancangan Antarmuka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, dan jaringan semantik.

3.4.6.1 Perancangan antarmuka pengunjung

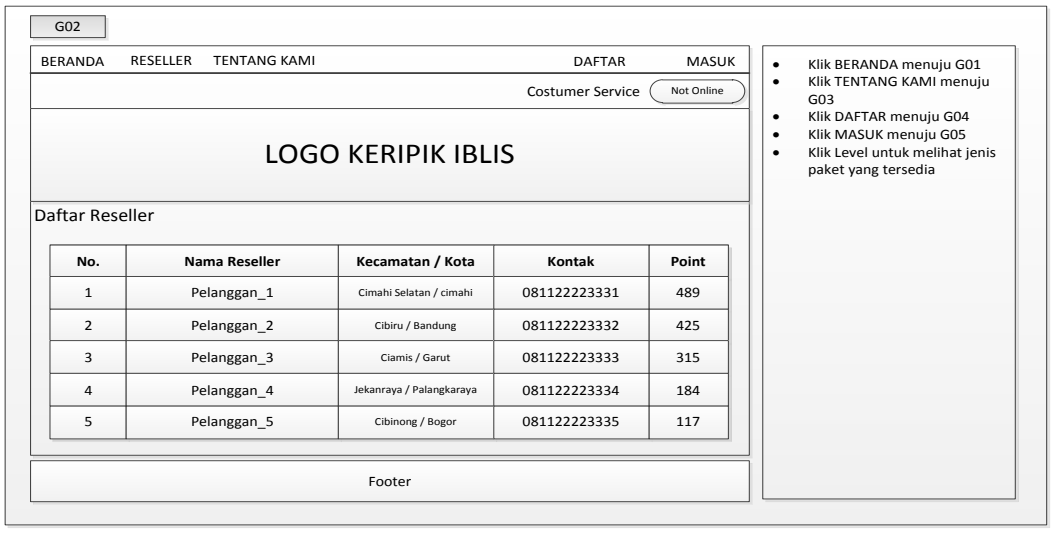
Perancangan antarmuka pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 36 Perancangan antarmuka pengunjung

3.4.6.2 Perancangan antarmuka tampil reseller

Perancangan antarmuka reseller dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 37 Perancangan antarmuka tampil reseller

3.4.6.3 Perancangan antarmuka tampil tentang kami

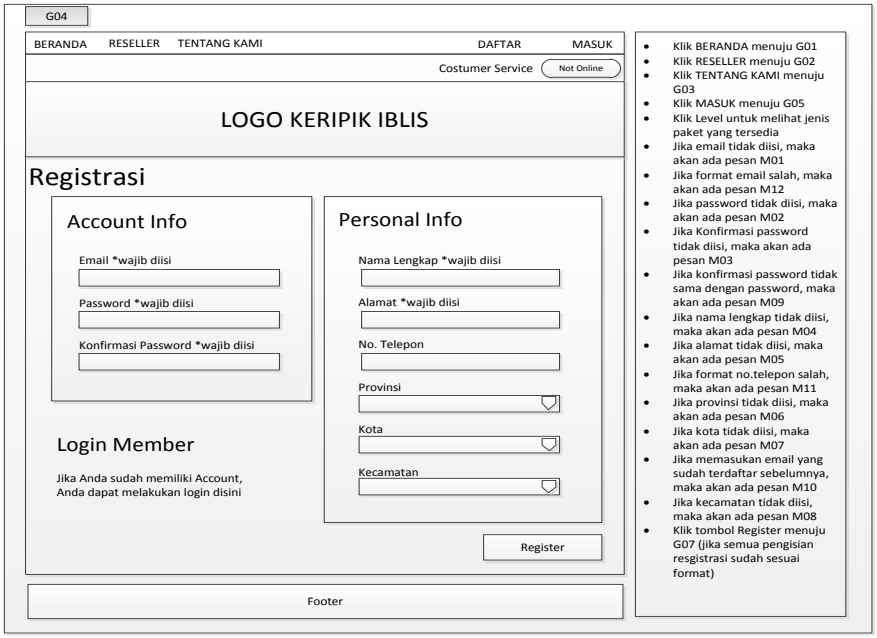
Perancangan antarmuka tentang kami dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 38 Perancangan antarmuka tampil about me

3.4.6.4 Perancangan antarmuka daftar

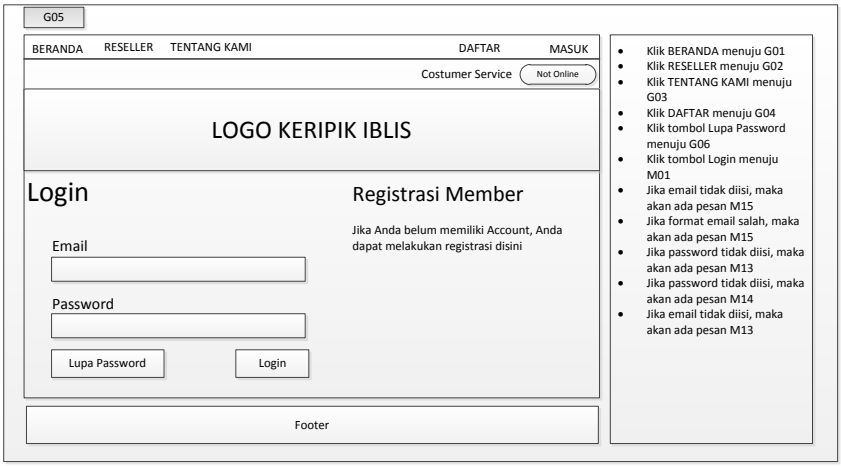
Perancangan antarmuka daftar dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 39 Perancangan antarmuka register

3.4.6.5 Perancangan antarmuka login

Perancangan antarmuka login dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 40 Perancangan antarmuka login

3.4.6.6 Perancangan antarmuka lupa password

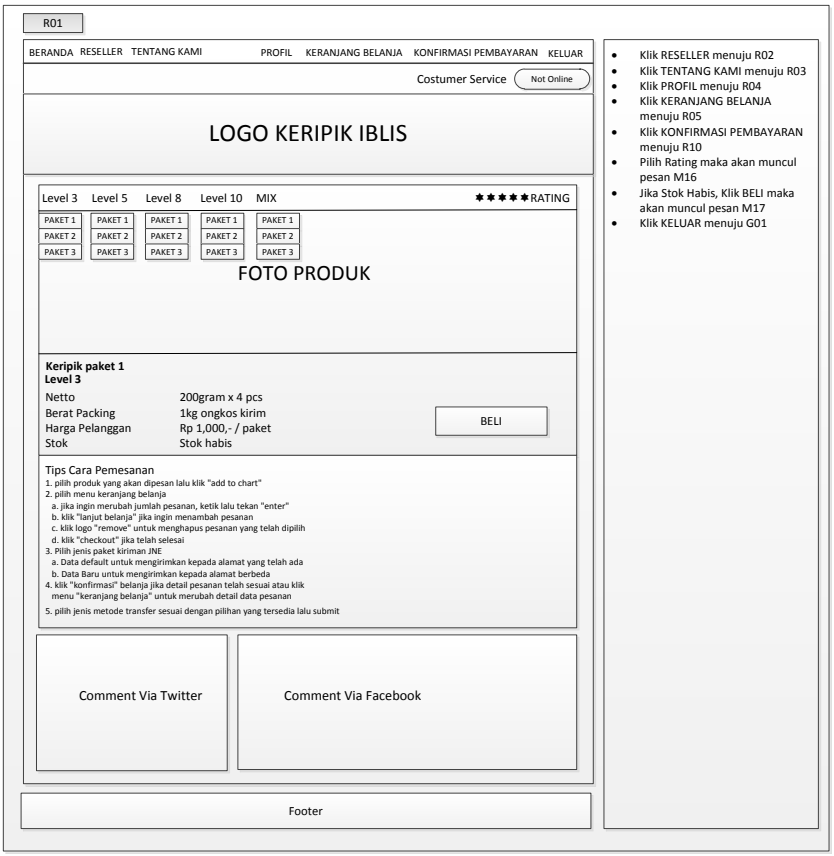
Perancangan antarmuka lupa password dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 41 Perancangan antarmuka lupa password

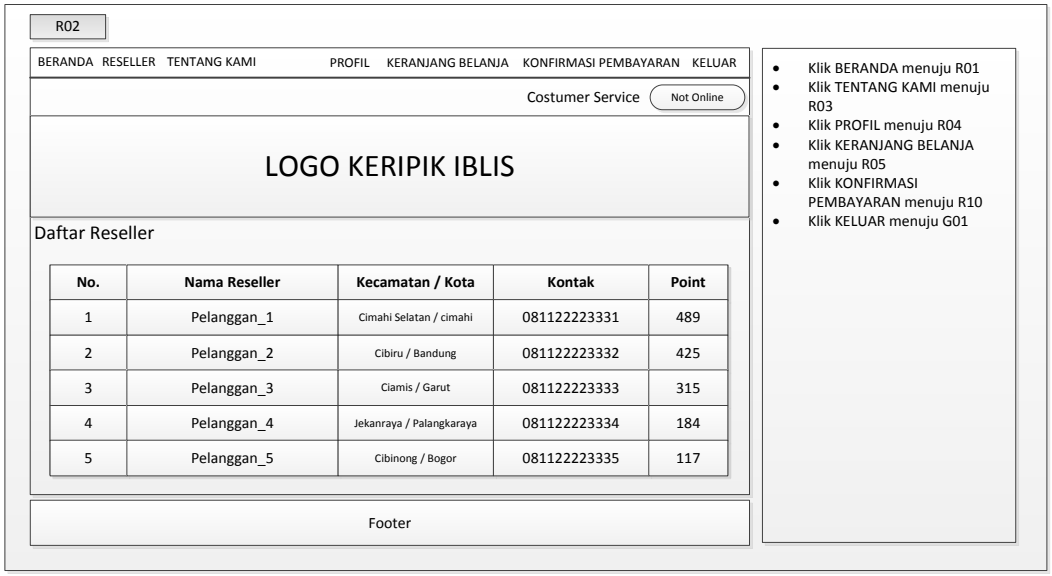
3.4.6.7 Perancangan antarmuka pelanggan

Perancangan antarmuka pelanggan dapat dilihat pada gambar berikut



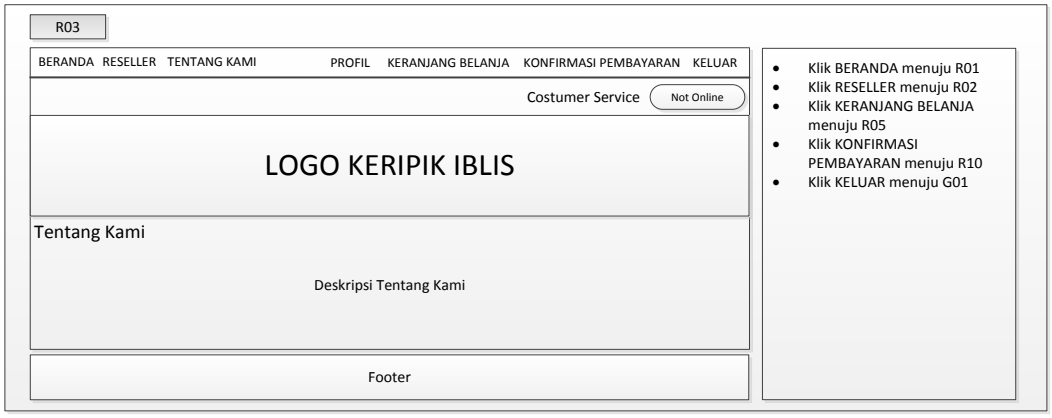
Gambar 3. 42 Perancangan antarmuka pelanggan

3.4.6.8 Perancangan antarmuka reseller



Gambar 3. 43 Perancangan antarmuka reseller

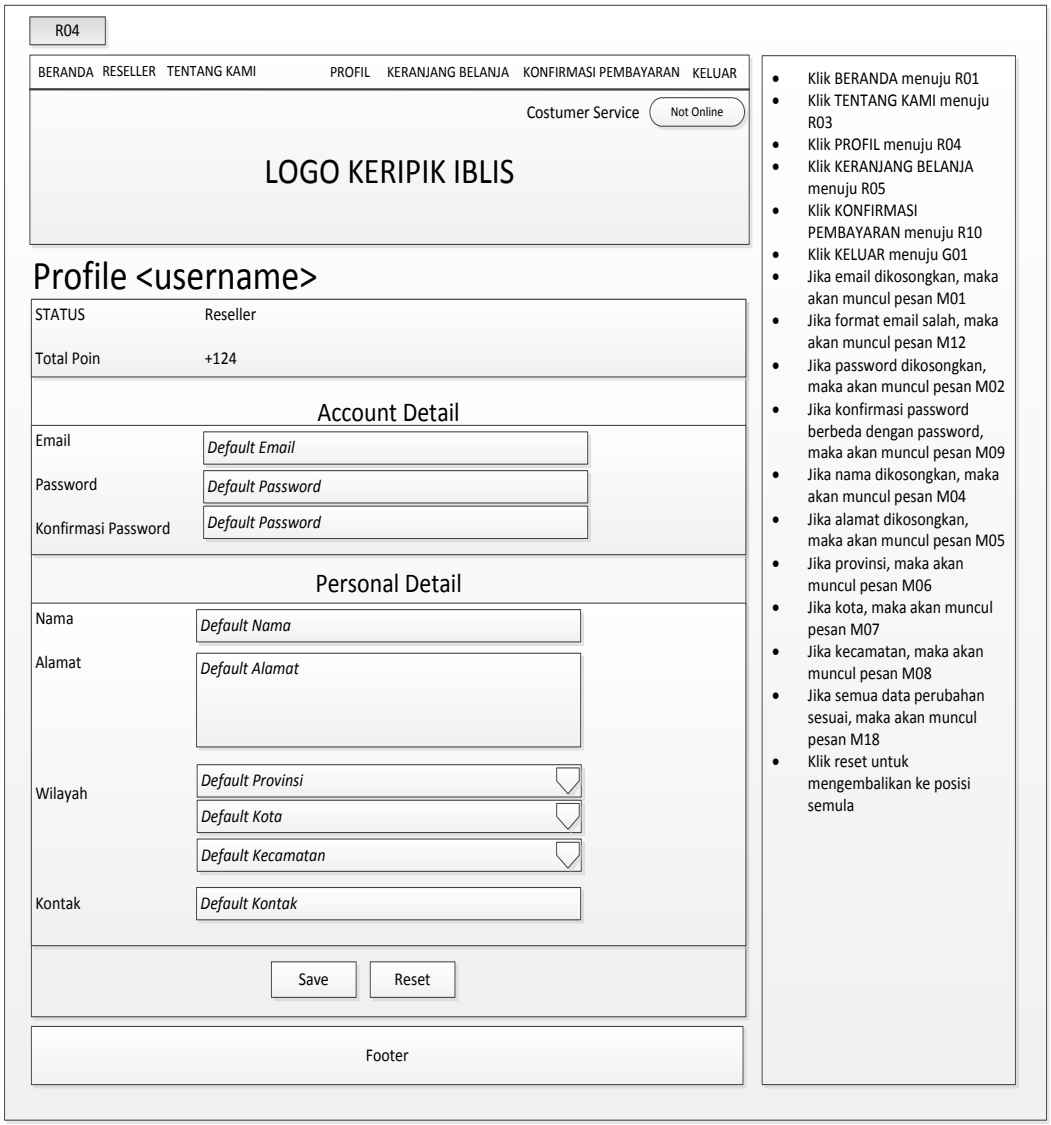
3.4.6.9 Perancangan antarmuka tentang kami



Gambar 3. 44 perancangan antarmuka tentang kami

3.4.6.10 Perancangan antarmuka profil pelanggan

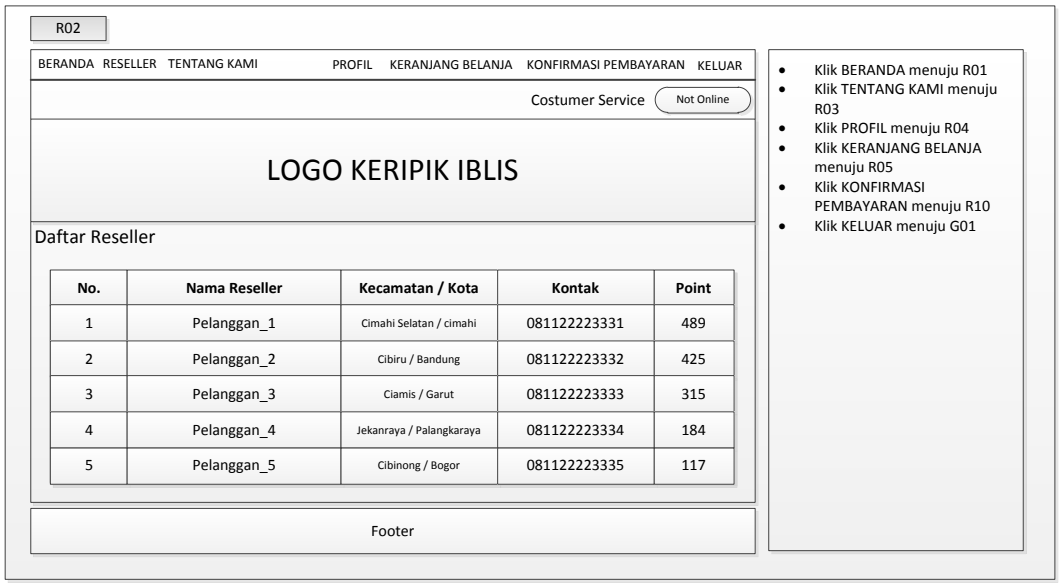
Perancangan antarmuka profil pelanggan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 45 Perancangan antarmuka profil pelanggan

3.4.6.11 Perancangan antarmuka reseller

Perancangan antarmuka reseller belanja dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 46 Perancangan antarmuka reseller

3.4.6.12 Perancangan antarmuka tentang kami

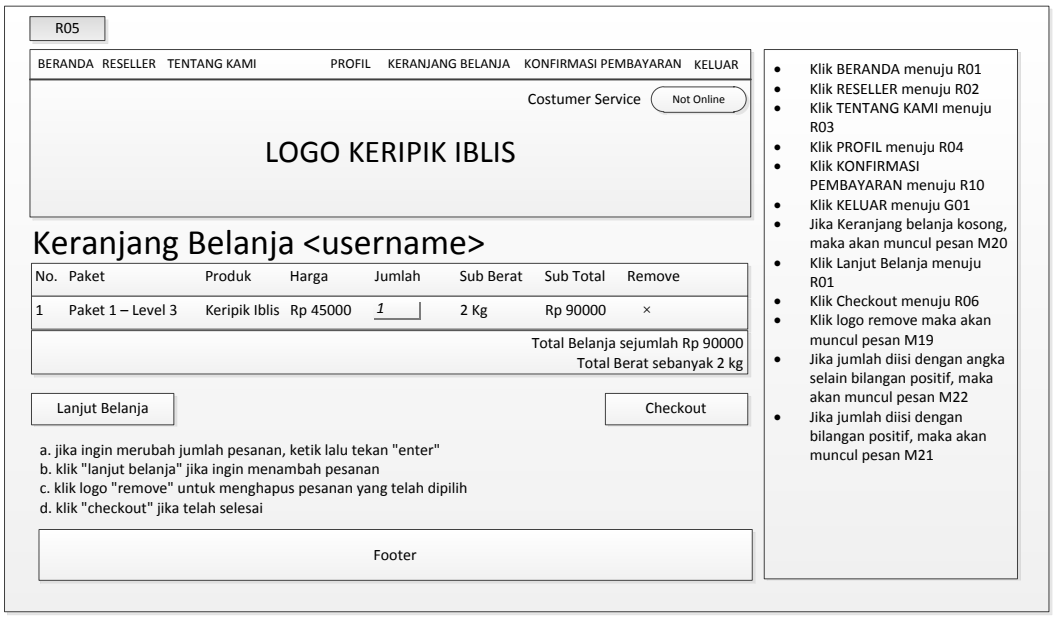
Perancangan antarmuka tentang kami dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 47 Perancangan tentang kami

3.4.6.13 Perancangan antarmuka keranjang belanja

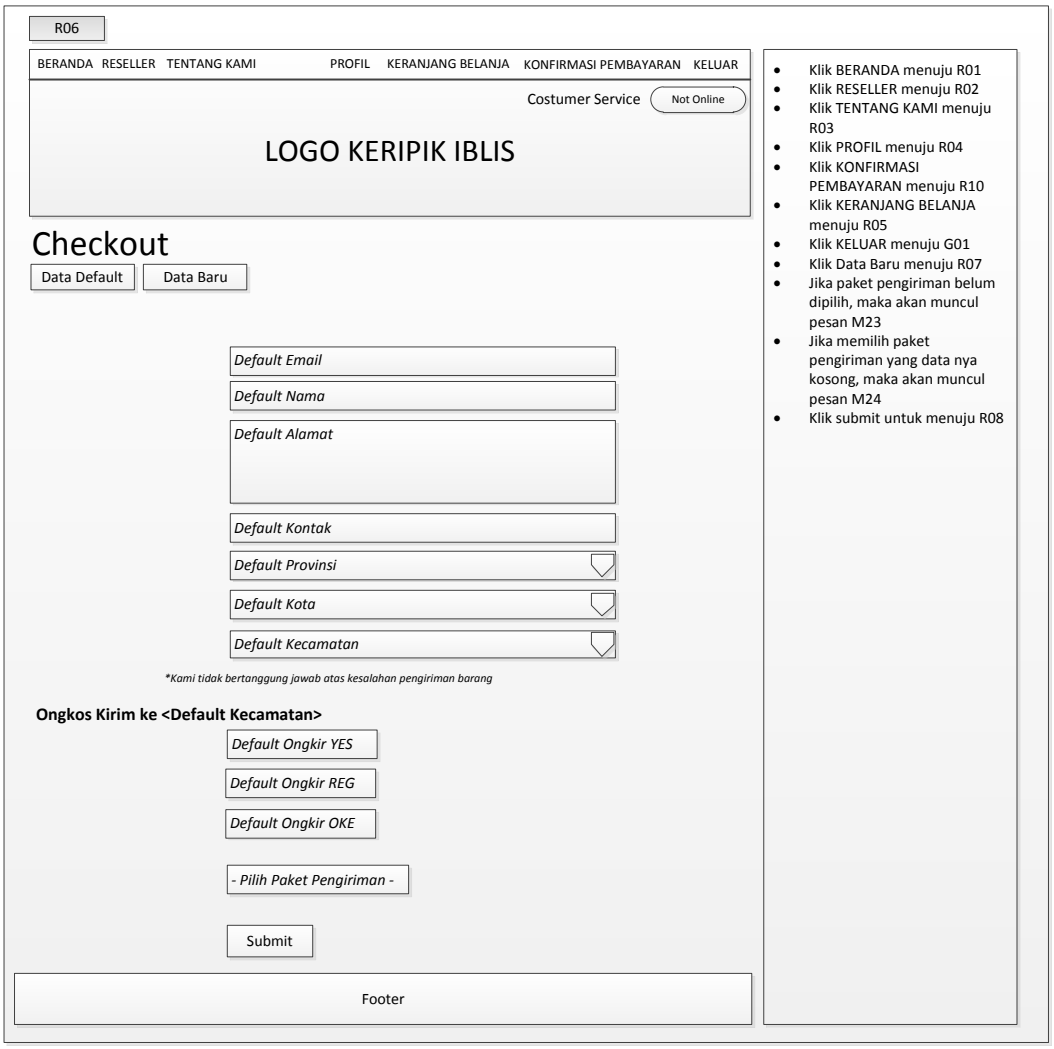
Perancangan antarmuka keranjang belanja dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 48 Perancangan antarmuka keranjang belanja

3.4.6.14 Perancangan antarmuka checkout

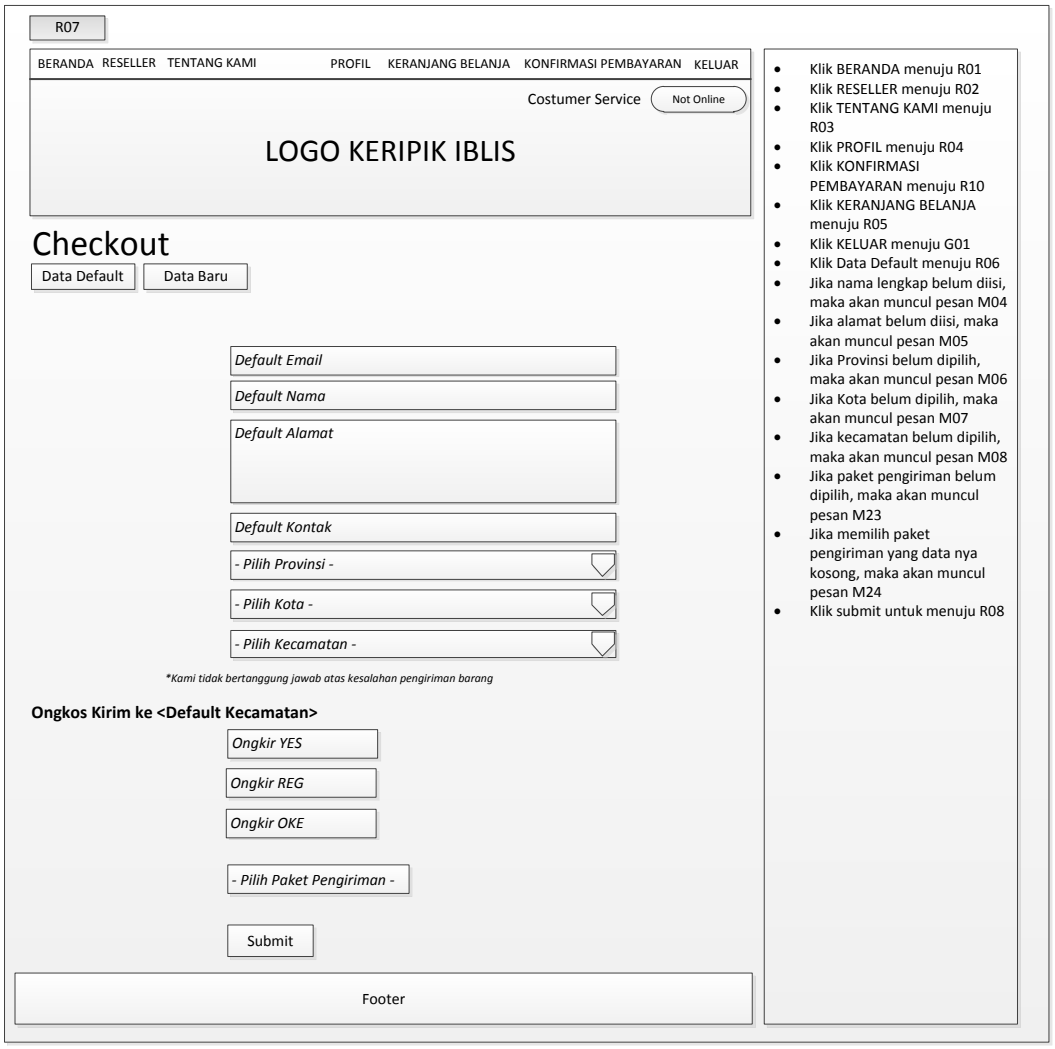
Perancangan antarmuka checkput dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 49 Perancangan antarmuka checkout

3.4.6.15 Perancangan antarmuka checkout baru

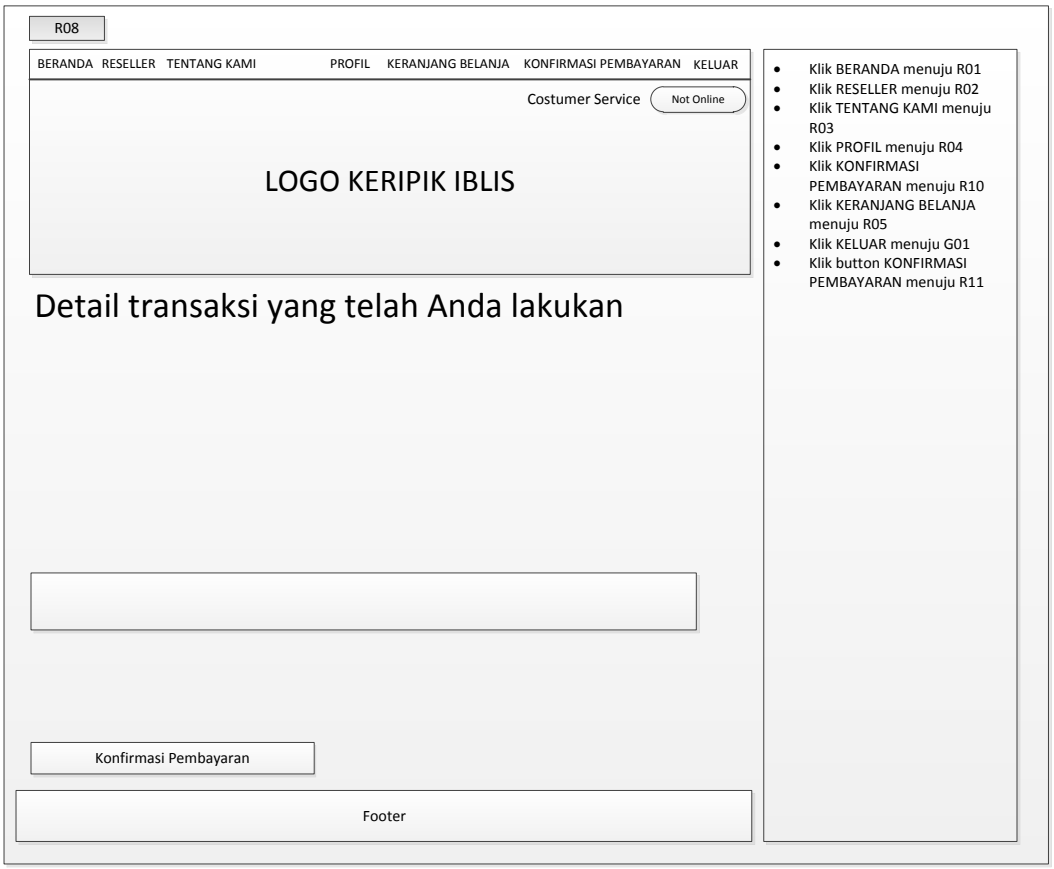
Perancangan antarmuka checkout baru dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 50 Perancangan antarmuka checkout baru

3.4.6.16 Perancangan antarmuka detail transaksi

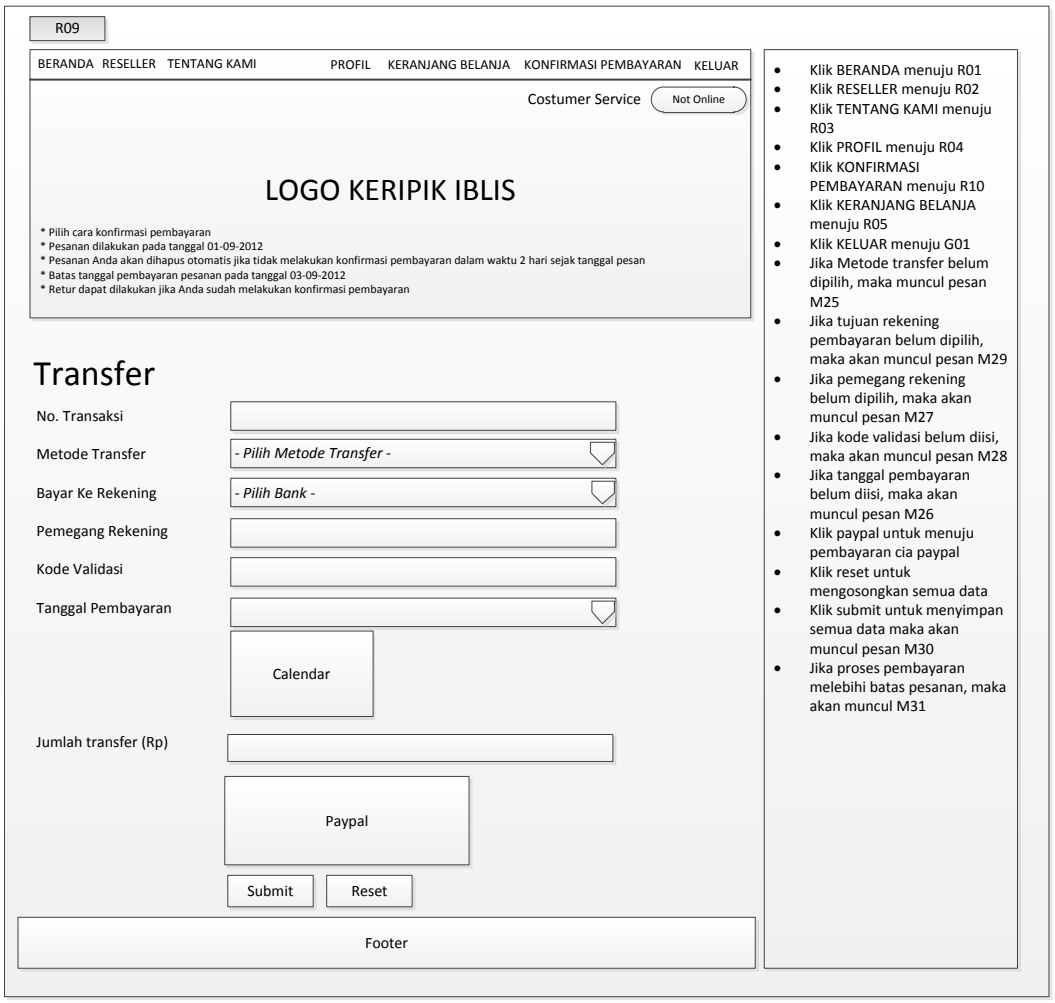
Perancangan antarmuka detail transaksi dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 51 Perancangnan antarmuka detail transaksi

3.4.6.17 Perancangan antarmuka transfer

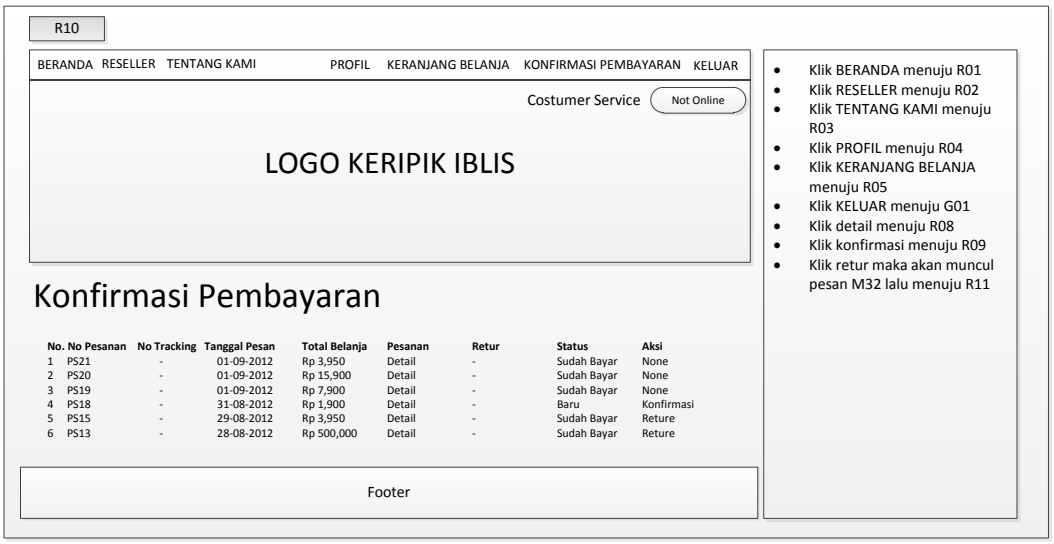
Perancangan antarmuka konfirmasi pesanan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 52 Perancangan antarmuka transfer

3.4.6.18 Perancangan antarmuka konfirmasi pesanan

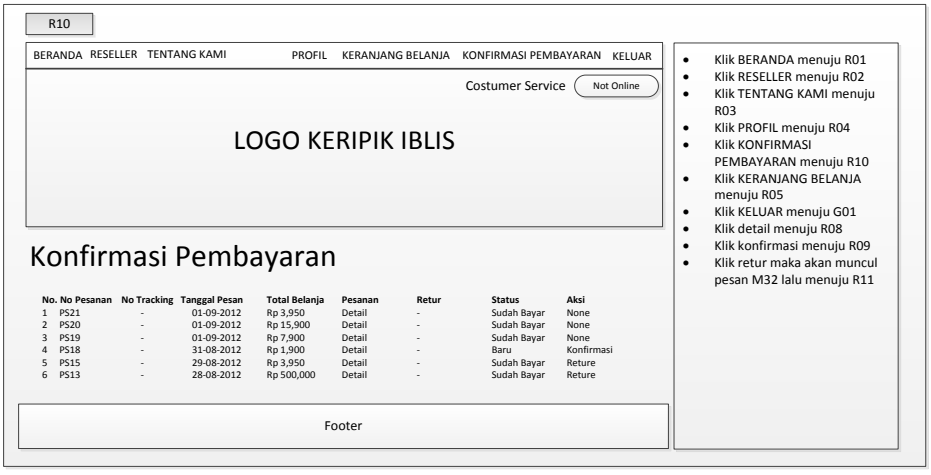
Perancangan antarmuka konfirmasi pesanan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 53 Perancangan antarmuka konfirmasi pesanan

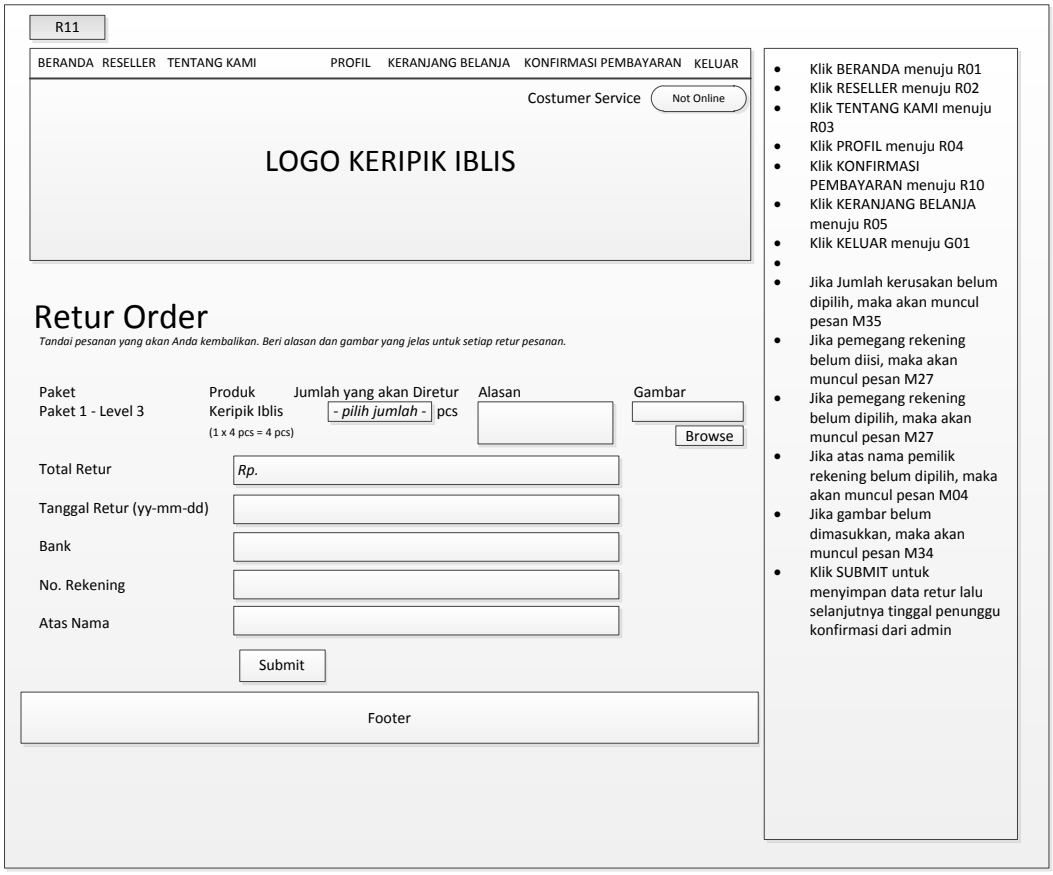
3.4.6.19 Perancangan antarmuka konfirmasi pembayaran

Perancangan antarmuka konfirmasi pesanan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 54 Perancangan antarmuka konfirmasi pembayaran

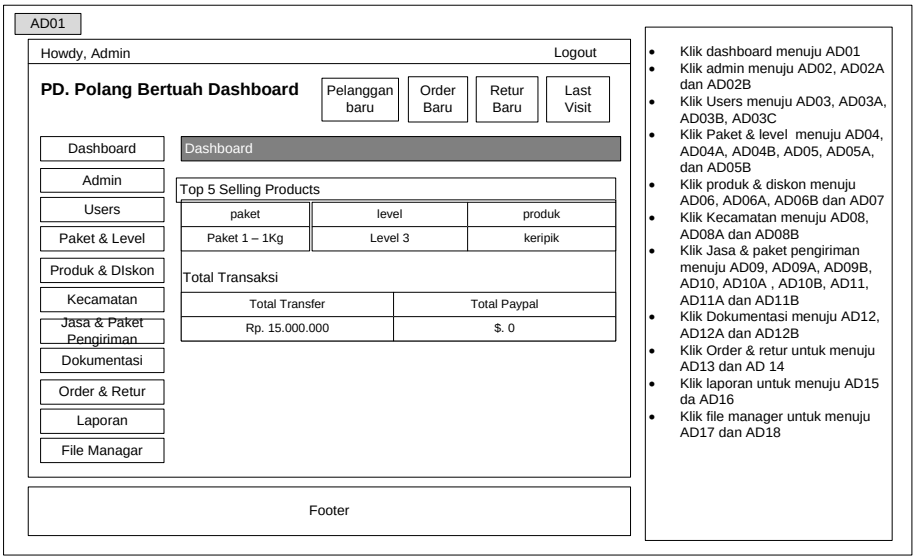
3.4.6.20 Perancangan antarmuka retur



Gambar 3. 55 perancangan antarmuka retur

3.4.6.21 Perancangan antarmuka admin

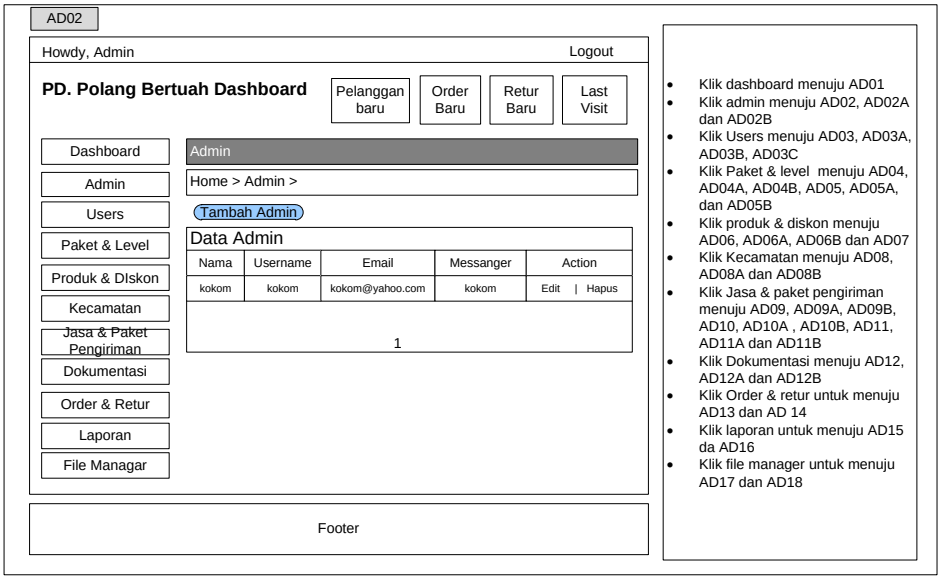
Perancangan antarmuka admin dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 56 Perancangan antarmuka admin

3.4.6.22 Perancangan antarmuka tampil data admin

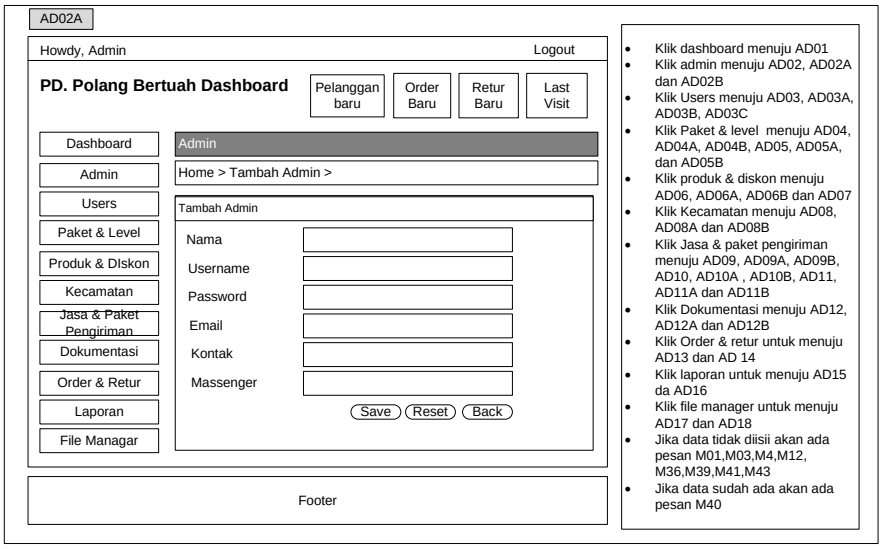
Perancangan antarmuka tampil data admin dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 57 Perancangan antarmuka tampil data admin

3.4.6.23 Perancangan antarmuka tambah data admin

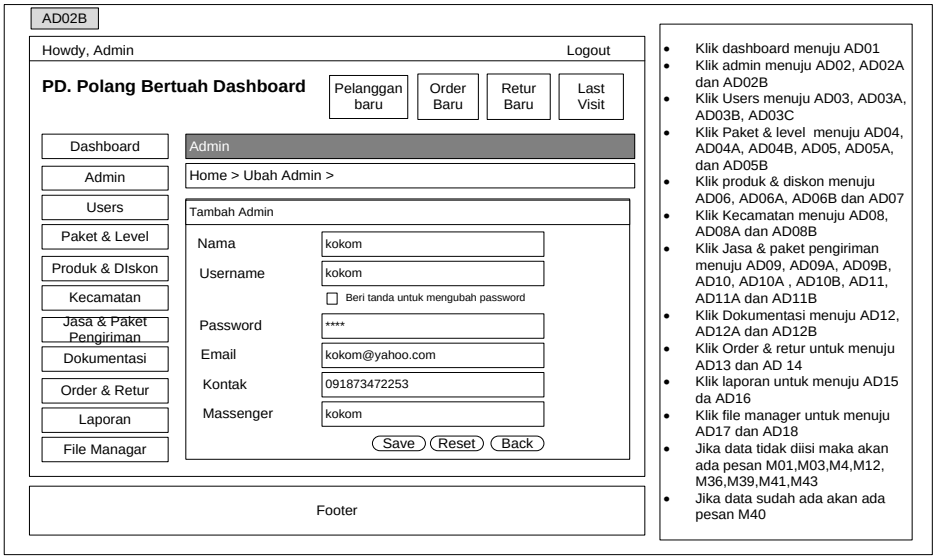
Perancangan antarmuka tambah data admin dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 58 Perancangan antarmuka tambah data admin

3.4.6.24 Perancangan antarmuka edit admin

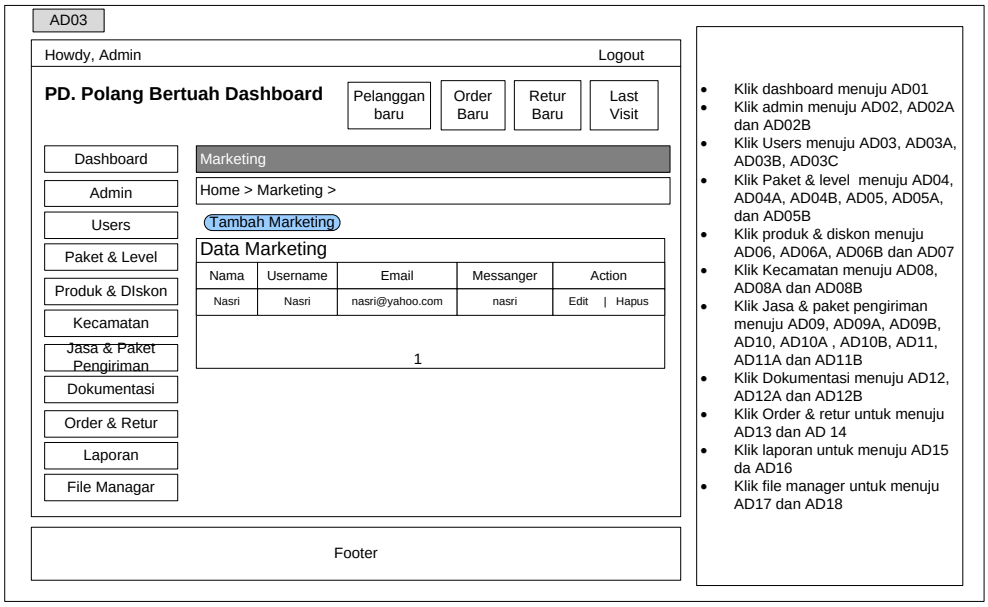
Perancangan antarmuka edit data admin dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 59 Perancangan antarmuka edit admin

3.4.6.25 Perancangan antarmuka marketing

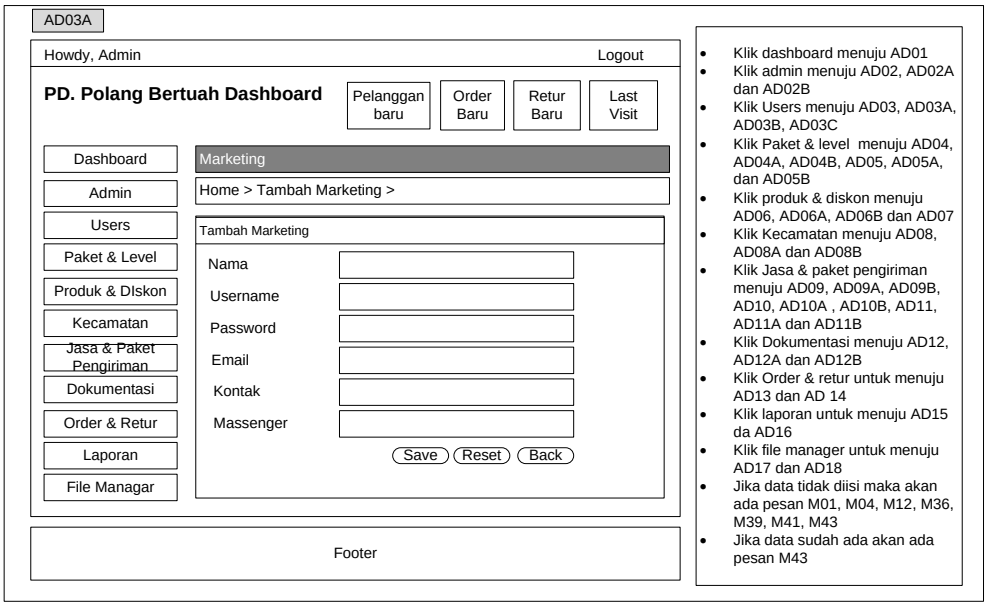
Perancangan antarmuka marketing dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 60 Perancangan antarmuka marketing

3.4.6.26 Perancangan antarmuka tambah data marketing

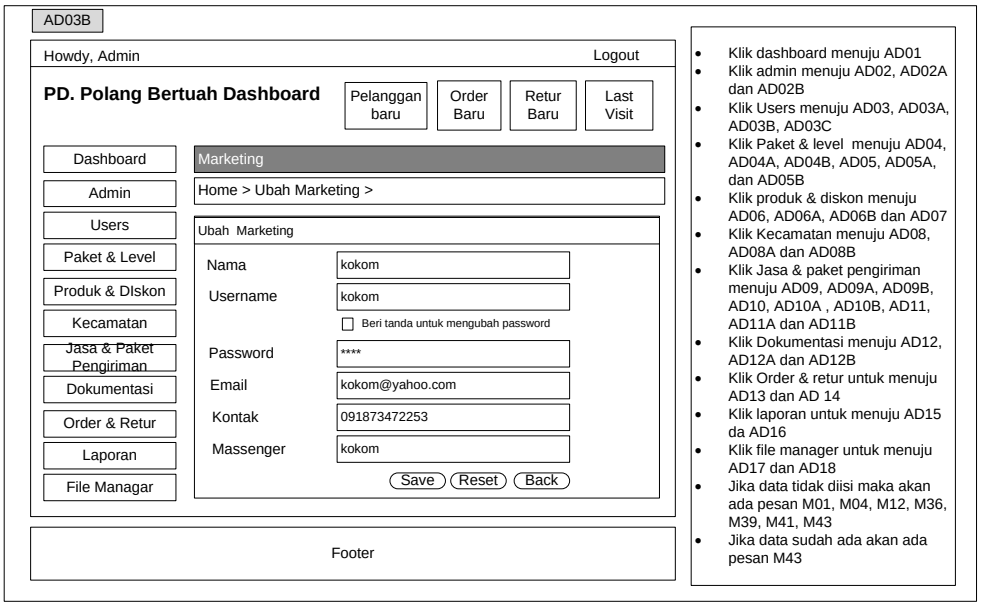
Perancangan antarmuka tambah data marketing dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 3. 61 Perancangan antarmuka tambah data marketing

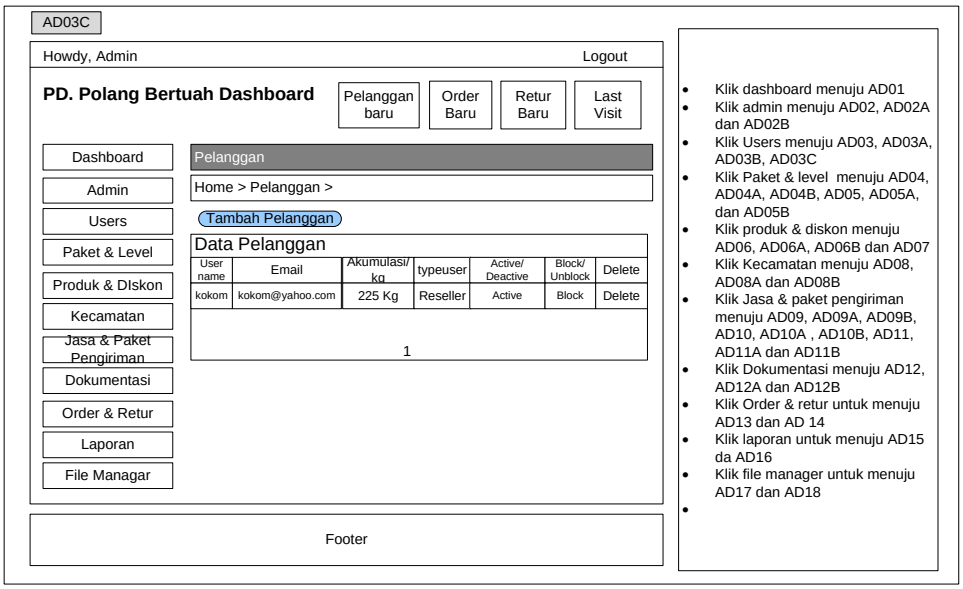
3.4.6.27 Perancangan antarmuka edit marketing

Perancangan antarmuka edit data marketing dapat dilihat pada gambar berikut



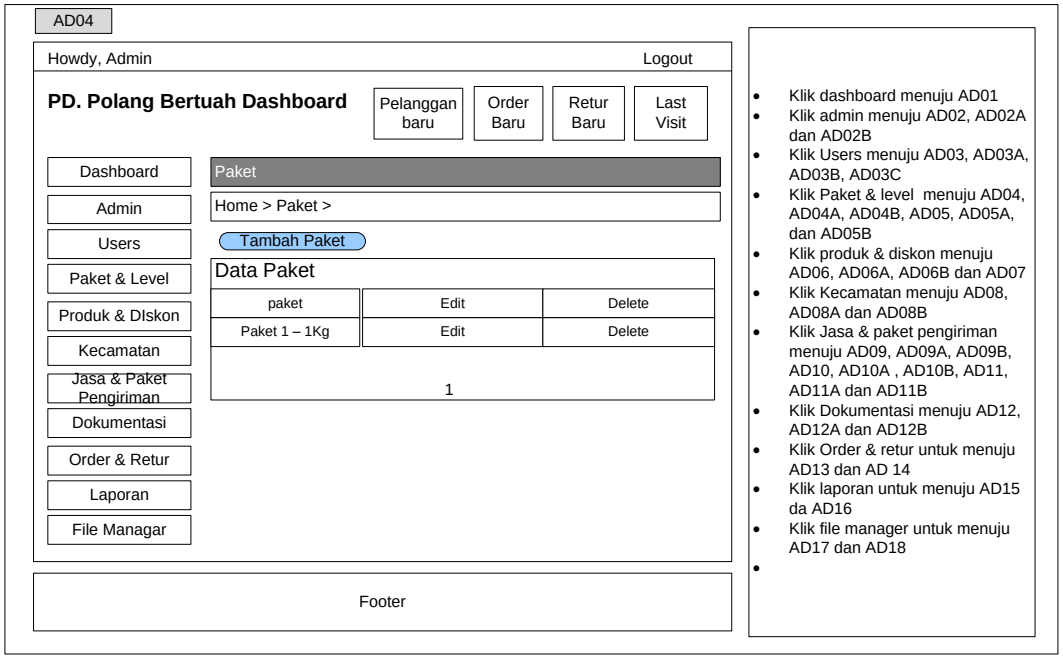
Gambar 3. 62 perancangan antarmuka edit marketing

3.4.6.28 Perancangan antarmuka tampil data pelanggan



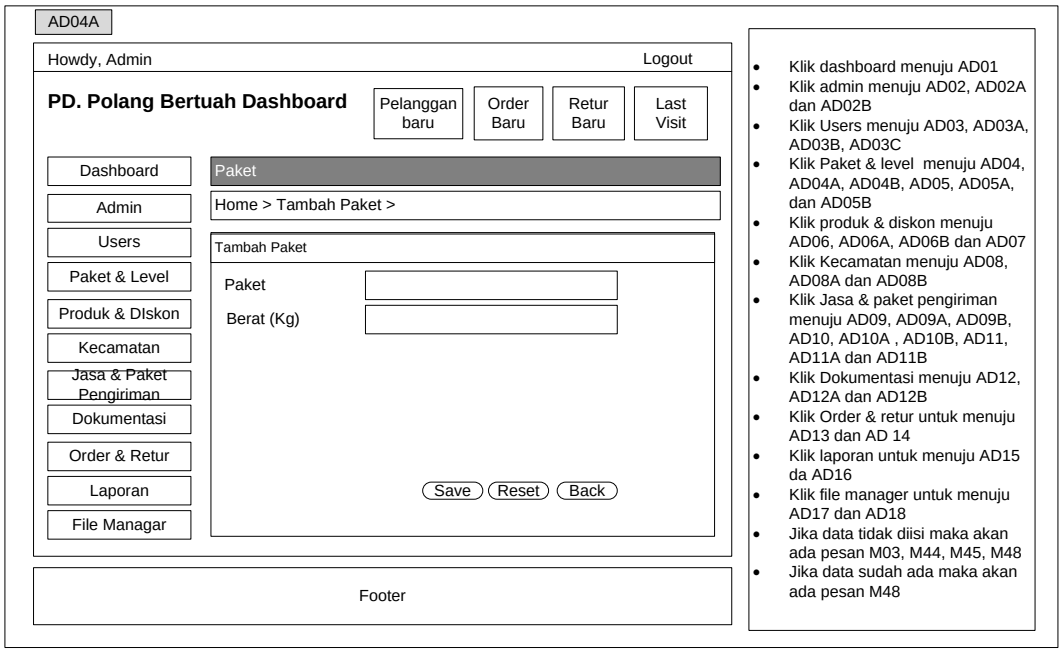
Gambar 3. 63 Perancangan antarmuka tampil data pelanggan

3.4.6.29 Perancangan antarmuka paket



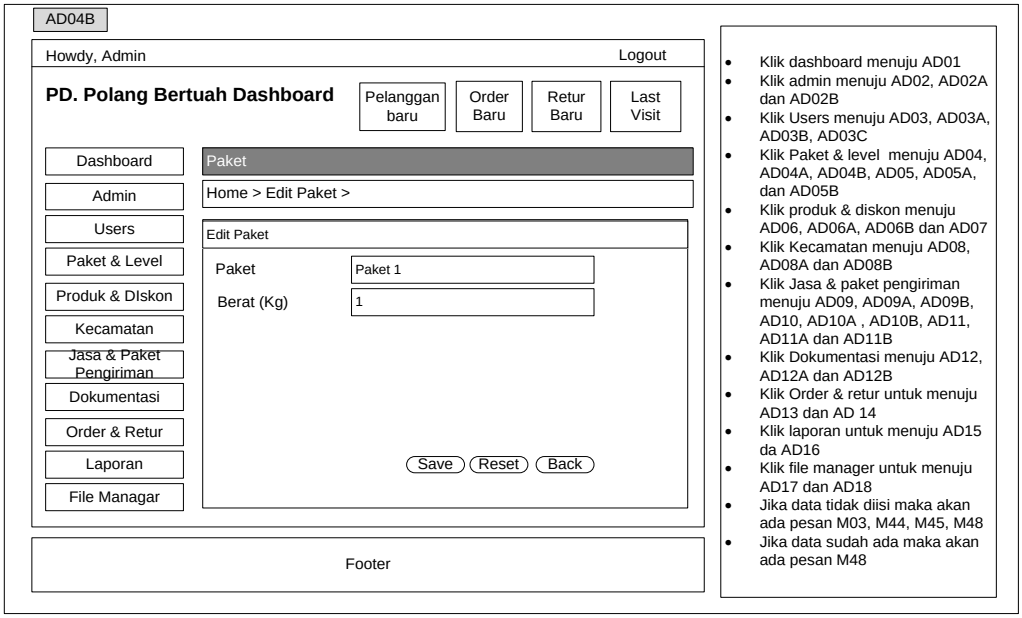
Gambar 3. 64 Perancangan antarmuka paket

3.4.6.30 Perancangan antarmuka tambah paket



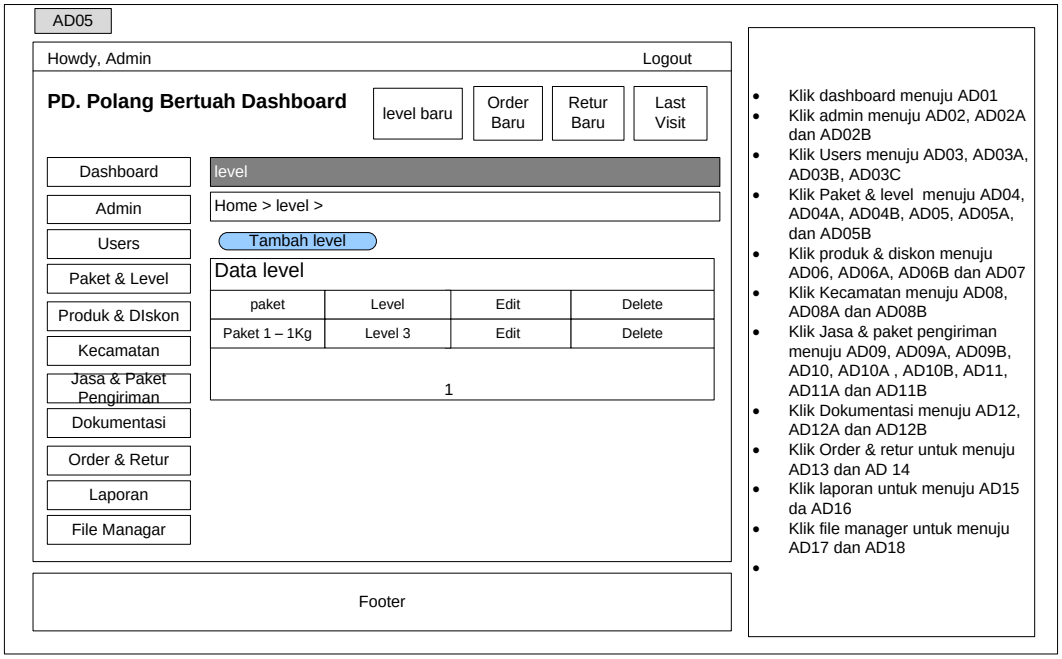
Gambar 3. 65 Perancangan antarmuka tambah paket

3.4.6.31 Perancangan antarmuka edit paket



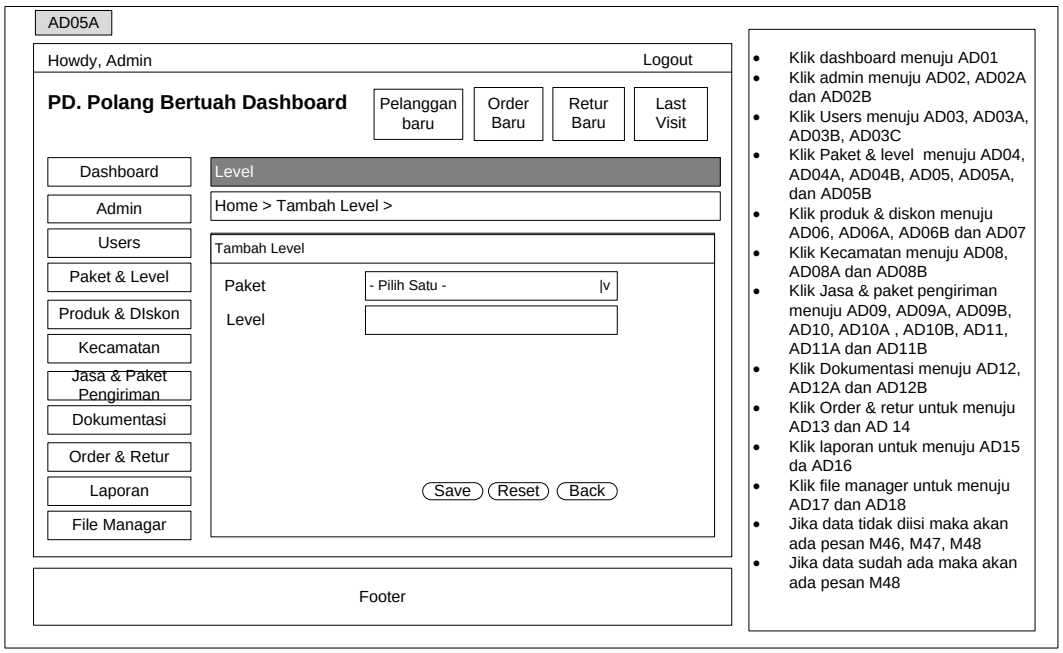
Gambar 3. 66 Perancangan antarmuka edit paket

3.4.6.32 Perancangan antarmuka level



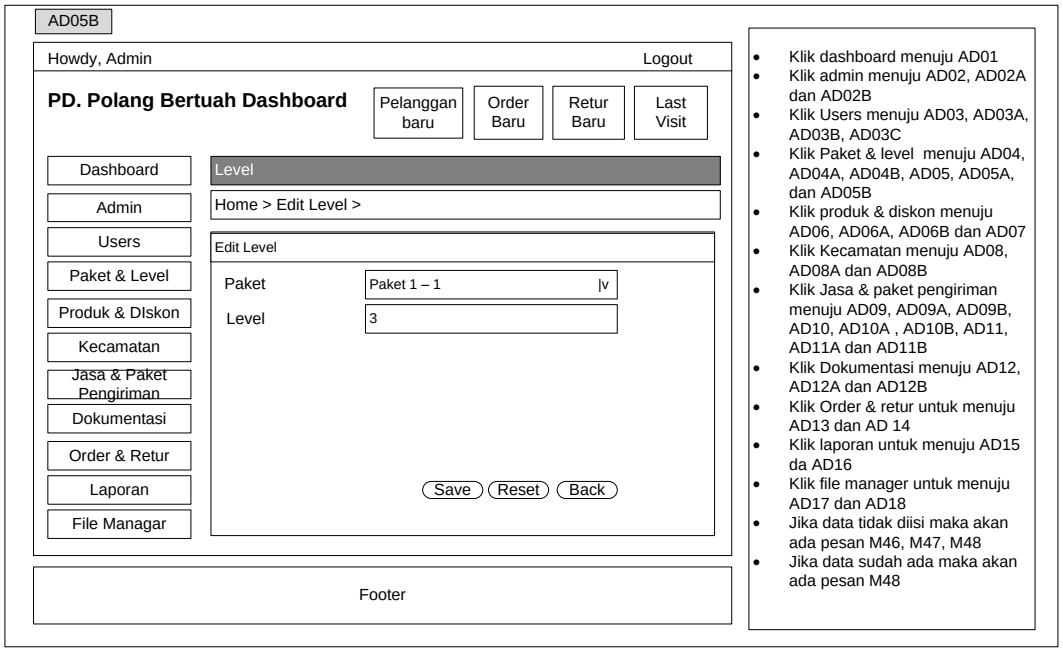
Gambar 3. 67 Perancangan antarmuka level

3.4.6.33 Prancanngan antamuka tambah level



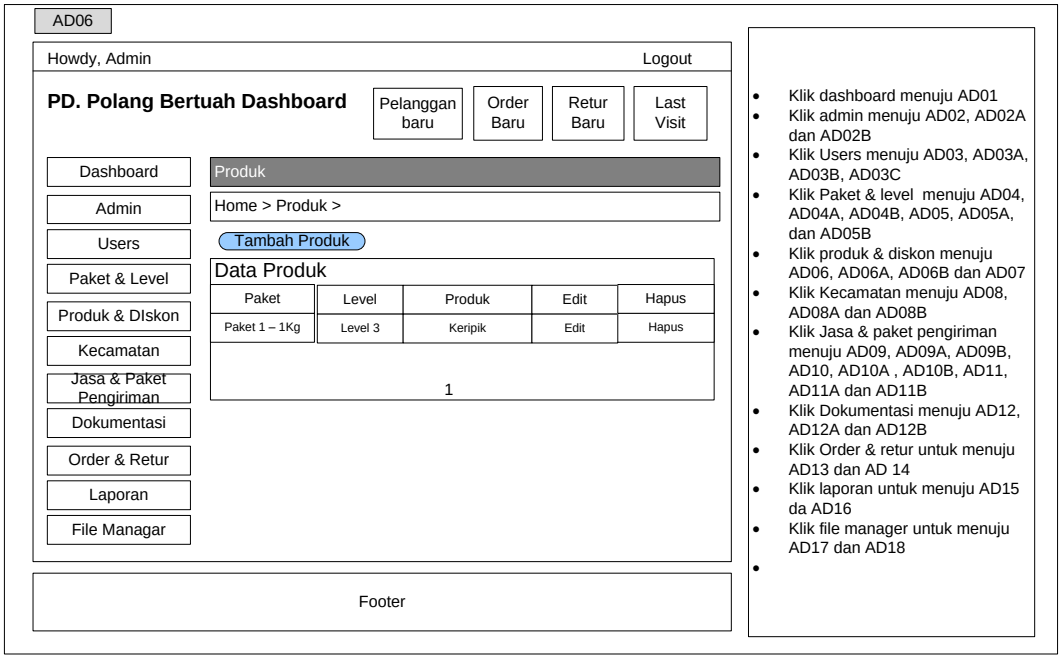
Gambar 3. 68 Perancanngan antamuka tambah level

3.4.6.34 Perancangan antarmuka edit level



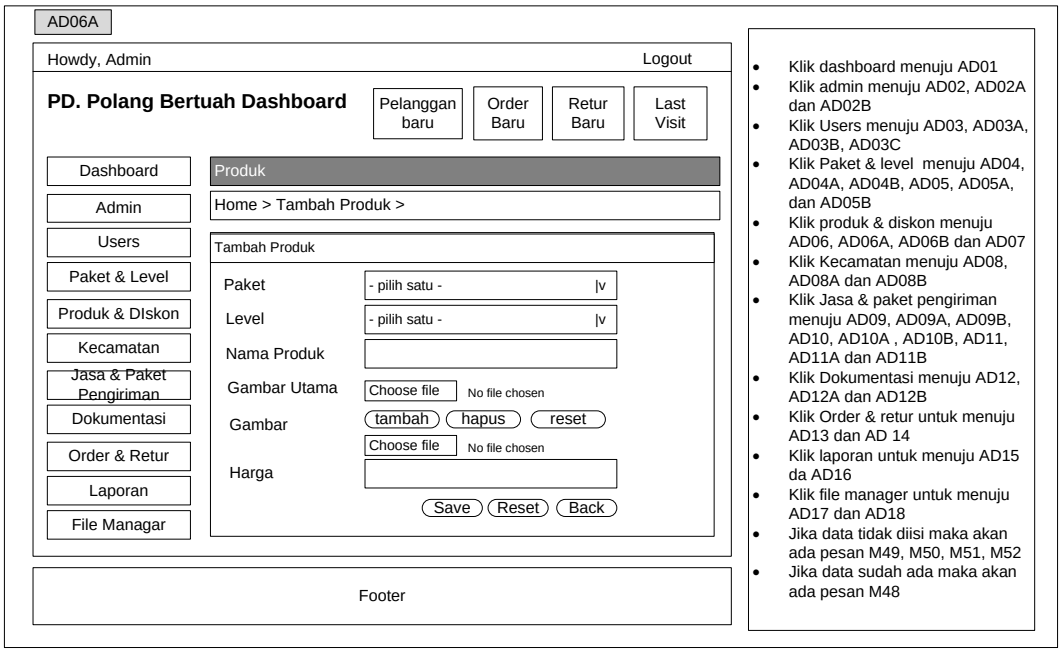
Gambar 3. 69 Perancangan antarmuka edit level

3.4.6.35 Perancangan antarmuka produk



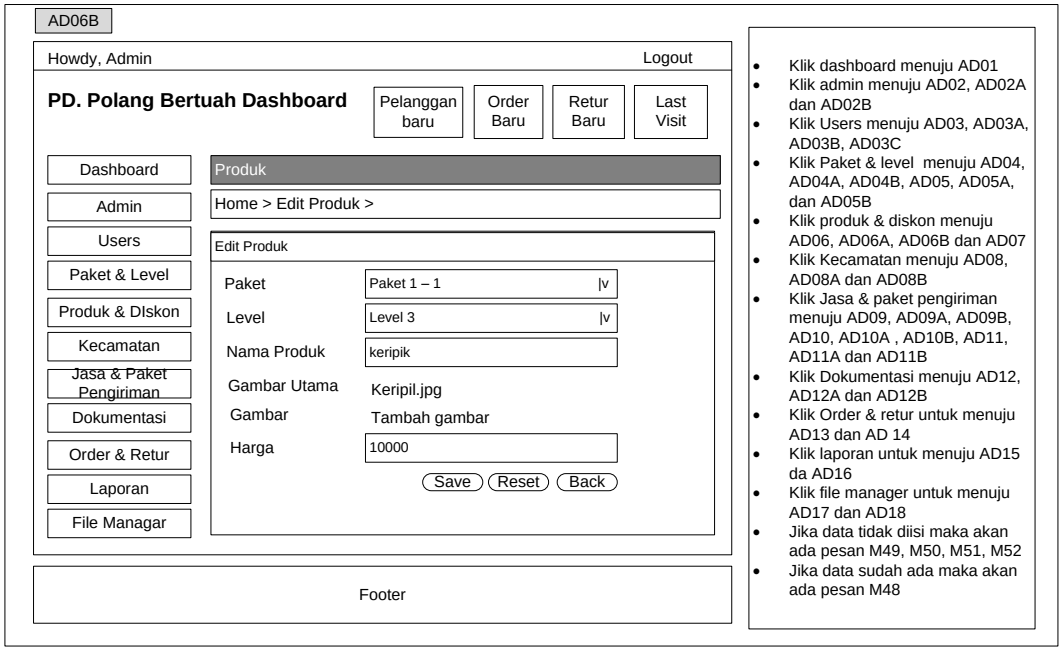
Gambar 3. 70 Perancangan antarmuka produk

3.4.6.36 Perancangan antarmuka tambah produk



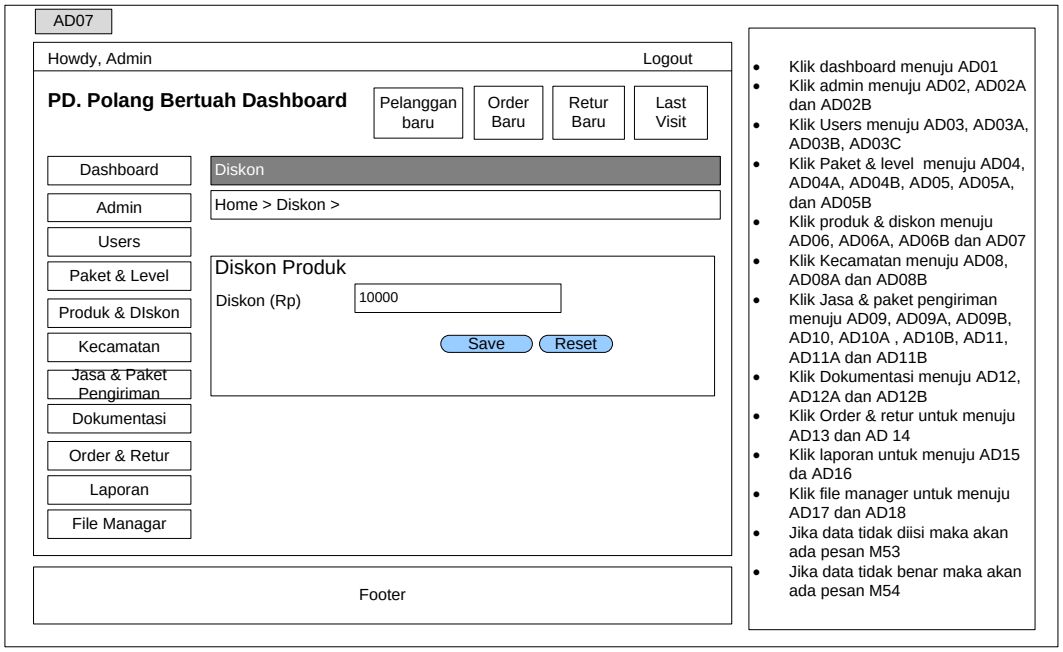
Gambar 3. 71 Perancangan antarmuka tambah produk

3.4.6.37 Perancangan antamuka edit produk



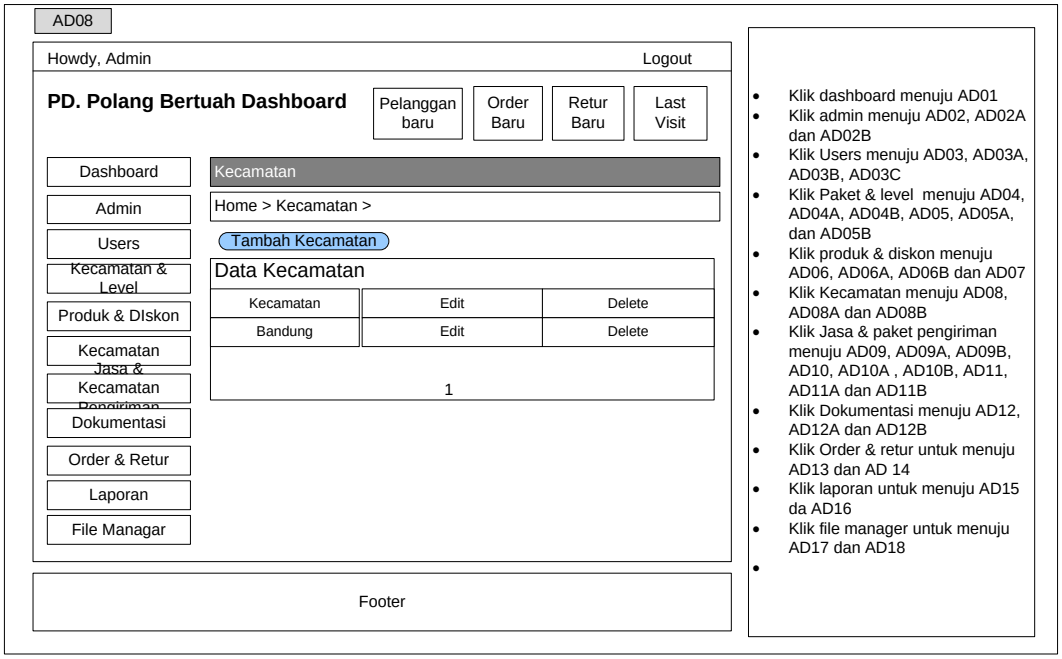
Gambar 3. 72 Perancangan antamuka edit produk

3.4.6.38 Perancangan antarmuka diskon



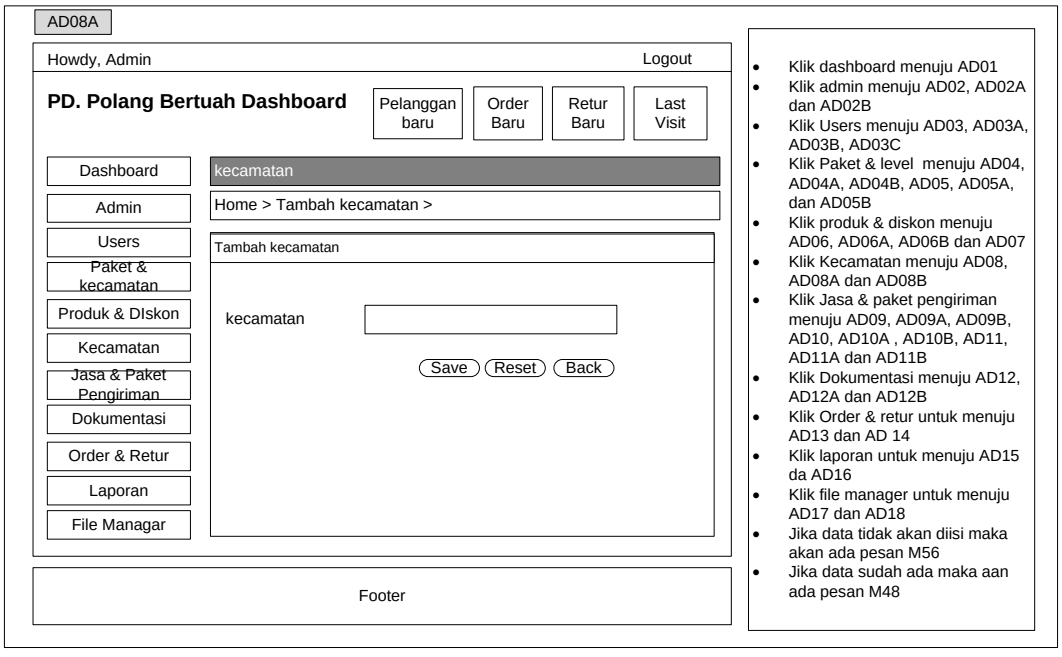
Gambar 3. 73 Perancangan antarmuka diskon

3.4.6.39 Perancangan antarmuka kecamatan



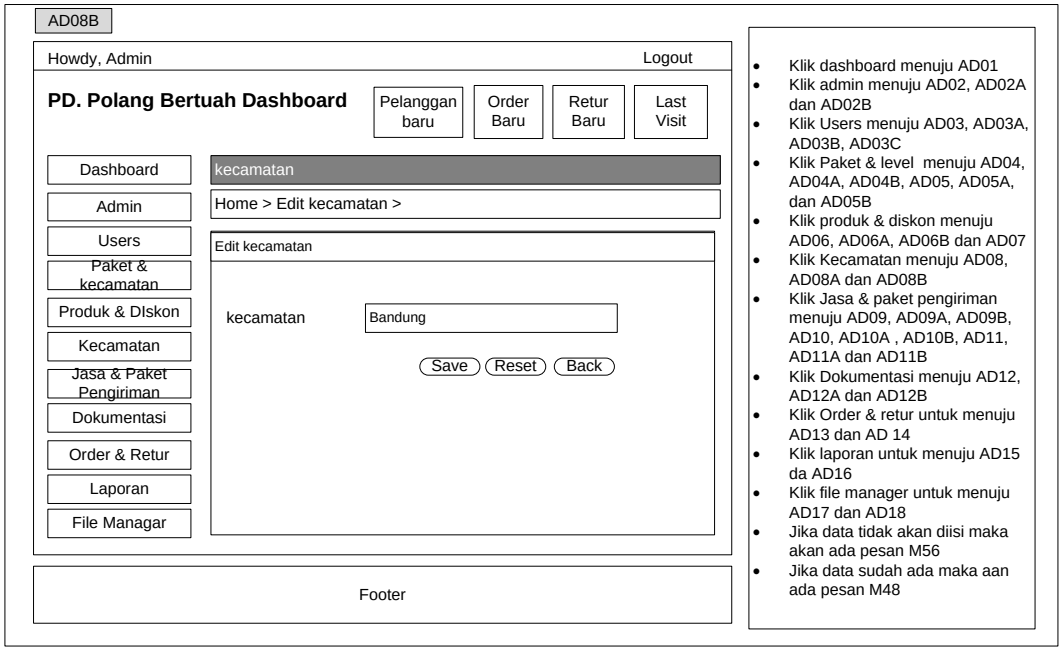
Gambar 3. 74 Perancangan antarmuka kecamatan

3.4.6.40 Perancangan antarmuka tambah kecamatan



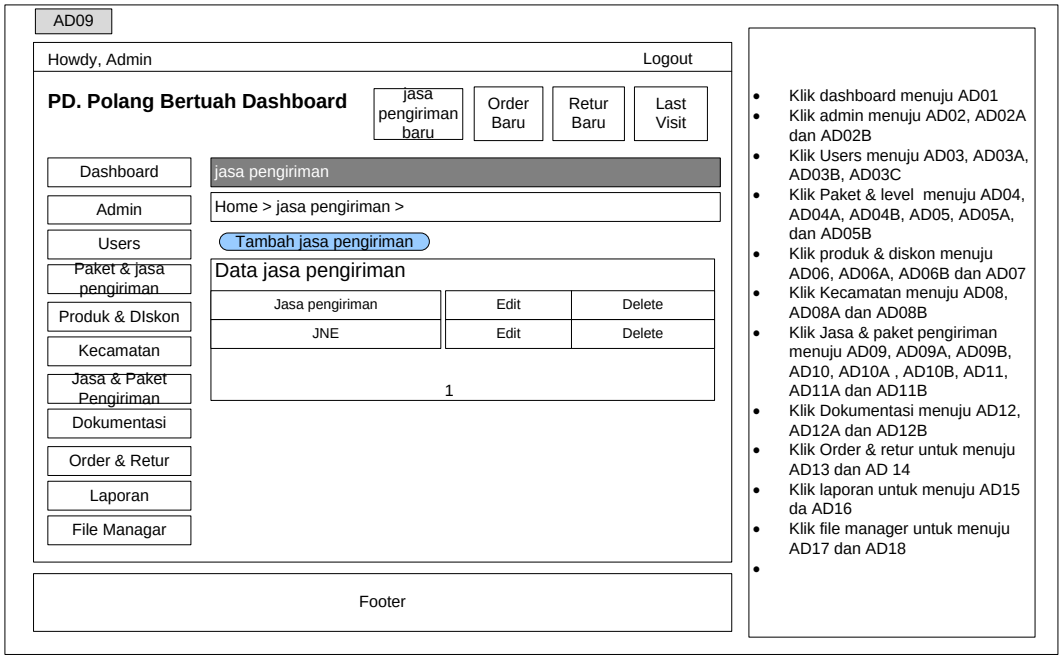
Gambar 3. 75 Perancangan antarmuka tambah kecamatan

3.4.6.41 Perancangan antarmuka edit kecamatan



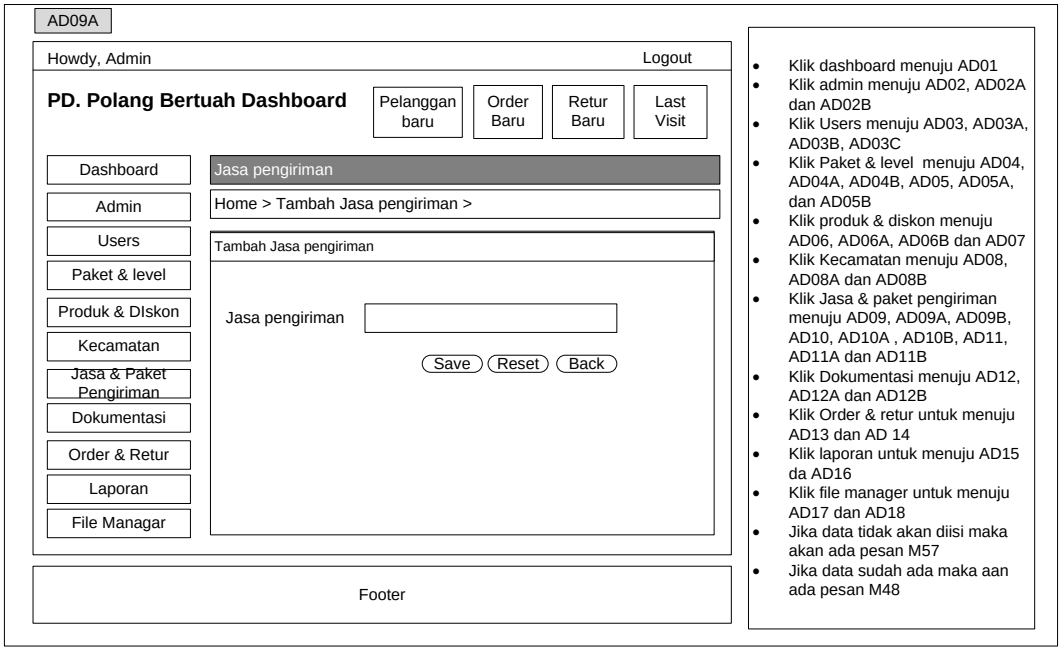
Gambar 3. 76 Perancangan antarmuka edit kecamatan

3.4.6.42 Perancangan antarmuka jasa pengiriman



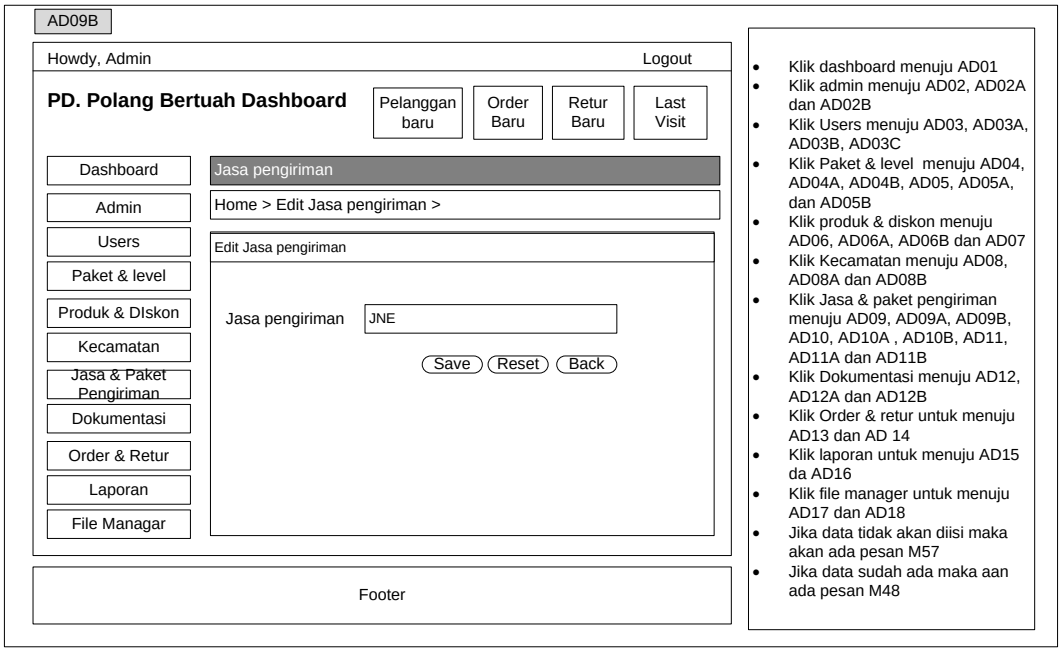
Gambar 3. 77 Perancangan antarmuka jasa pengiriman

3.4.6.43 Perancangan antarmuka tambah jasa pengiriman



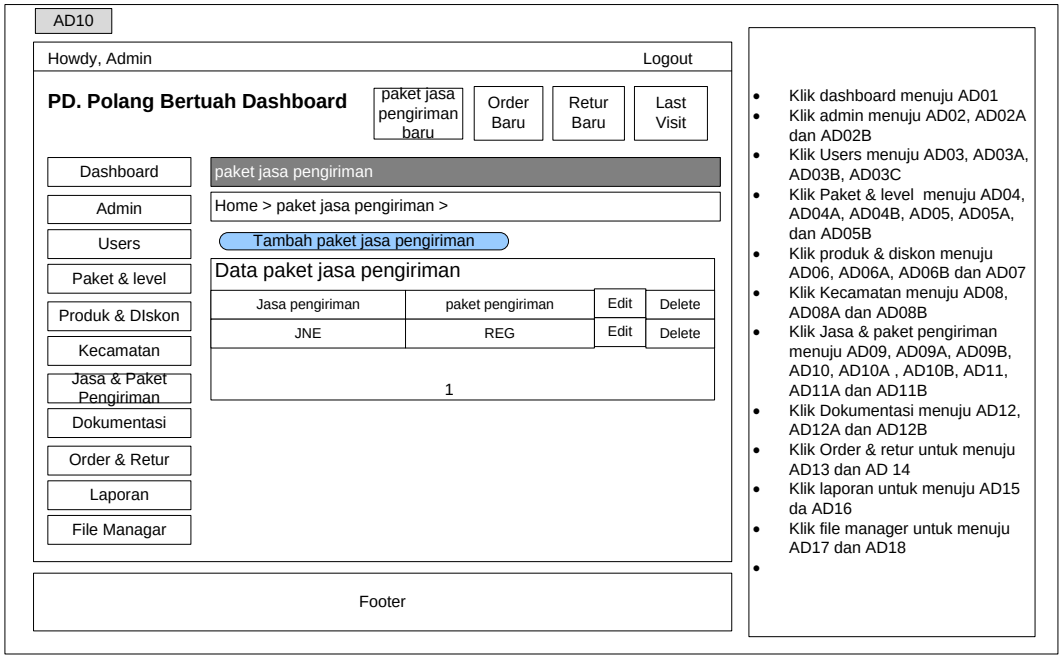
Gambar 3. 78 Perancangan antarmuka tambah jasa pengiriman

3.4.6.44 Perancangan antarmuka edit jasa pengiriman



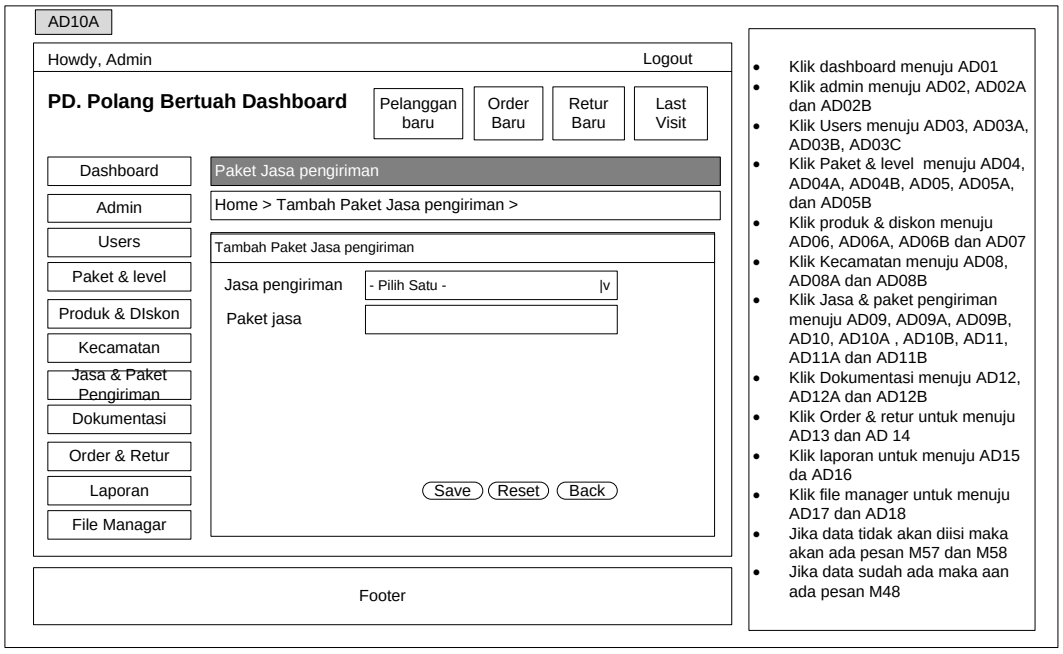
Gambar 3. 79 Perancangan antarmuka edit jasa pengiriman

3.4.6.45 Perancangan antarmuka paket jasa pengiriman



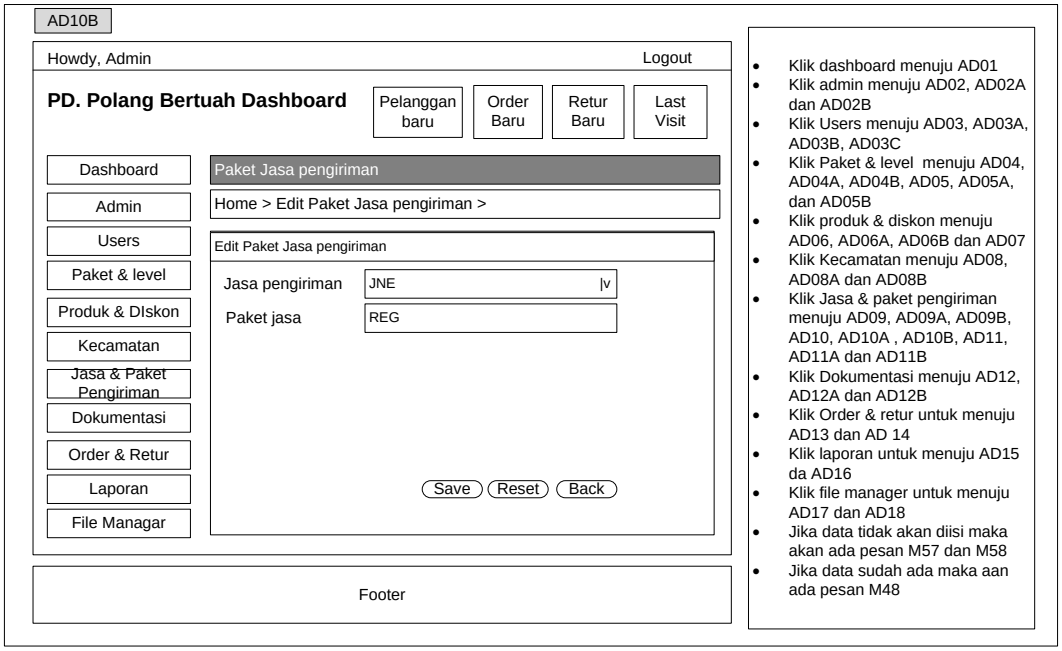
Gambar 3. 80 Perancangan antarmuka paket jasa pengiriman

3.4.6.46 Perancangan antarmuka tambah paket jasa pengiriman



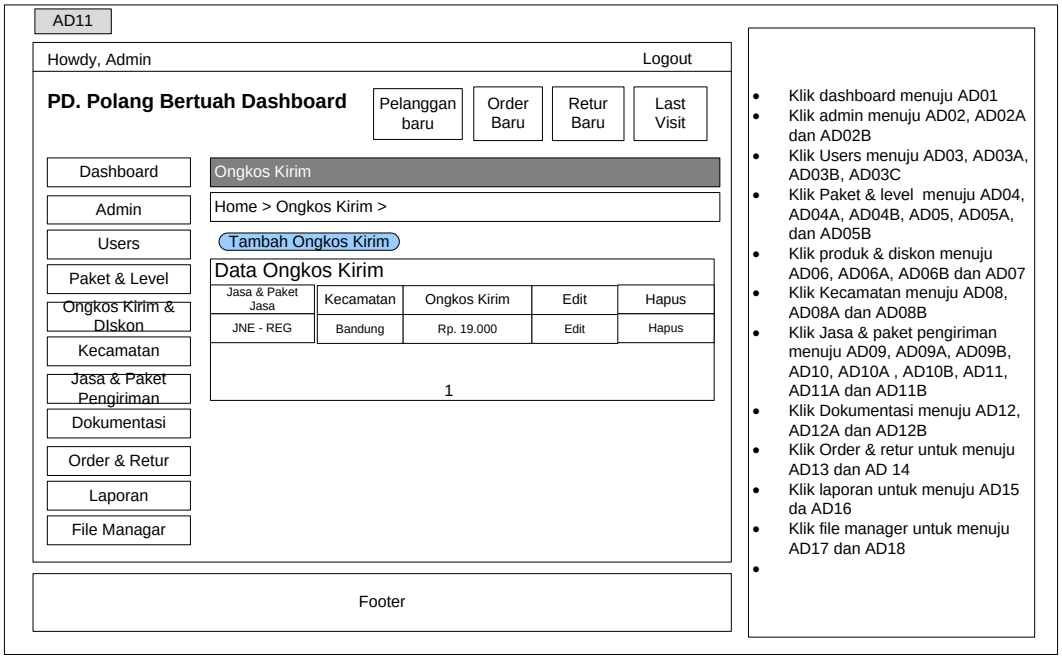
Gambar 3. 81 Perancangan antarmuka tambah paket jasa pengiriman

3.4.6.47 Perancangan antarmuka edit paket jasa pengiriman



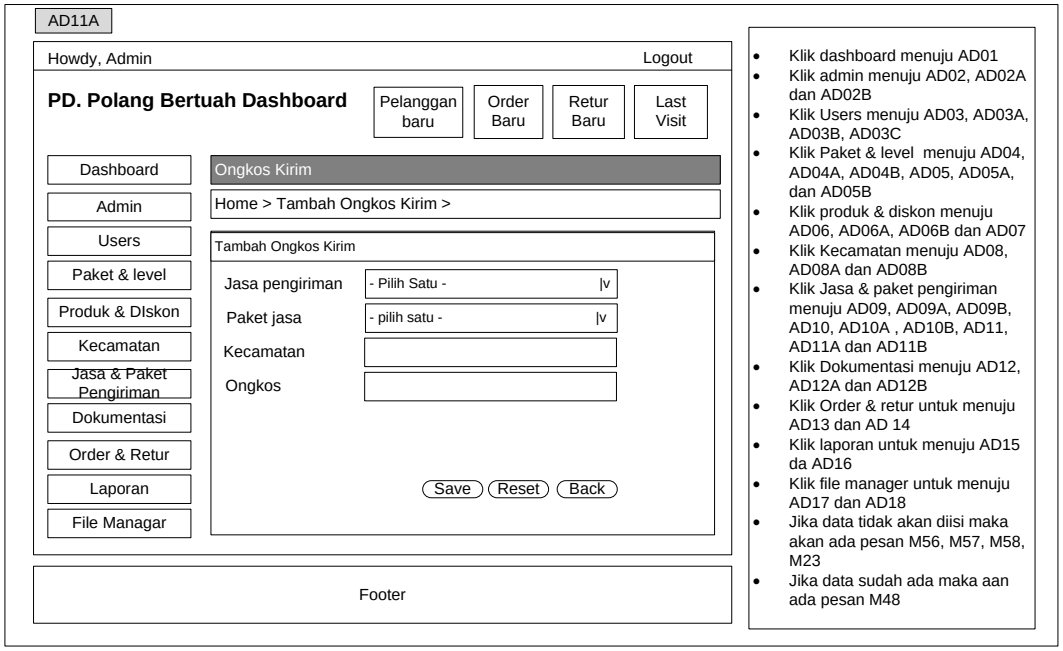
Gambar 3. 82 Perancangan antarmuka edit paket jasa pengiriman

3.4.6.48 Perancangan antarmuka ongkos pengiriman



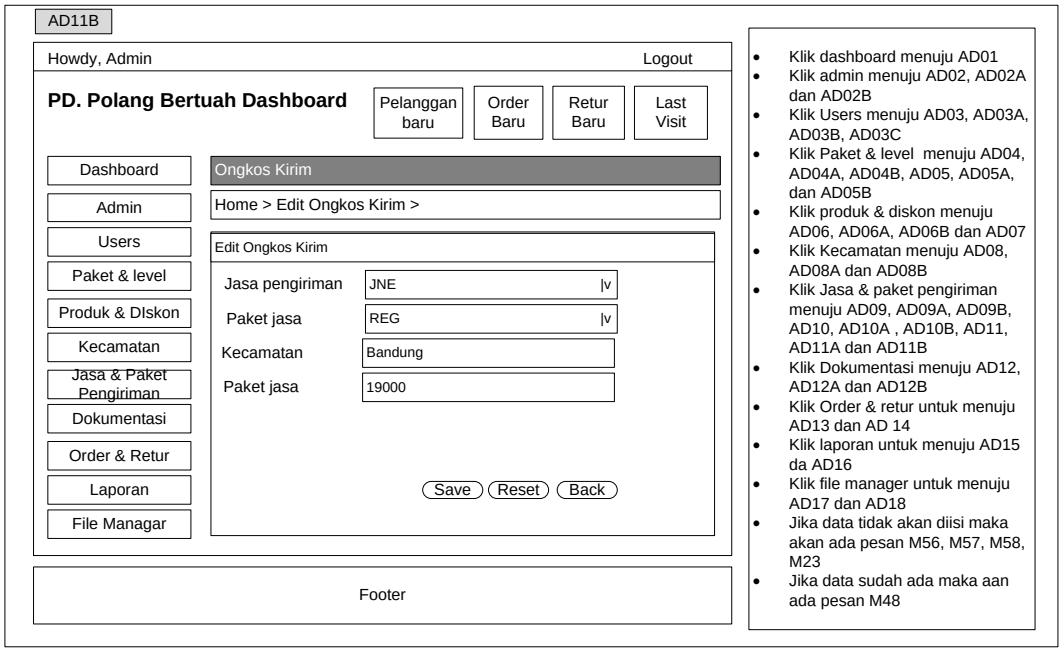
Gambar 3. 83 Perancangan antarmuka ongkos pengiriman

3.4.6.49 Perancangan antarmuka tambah ongkos pengiriman



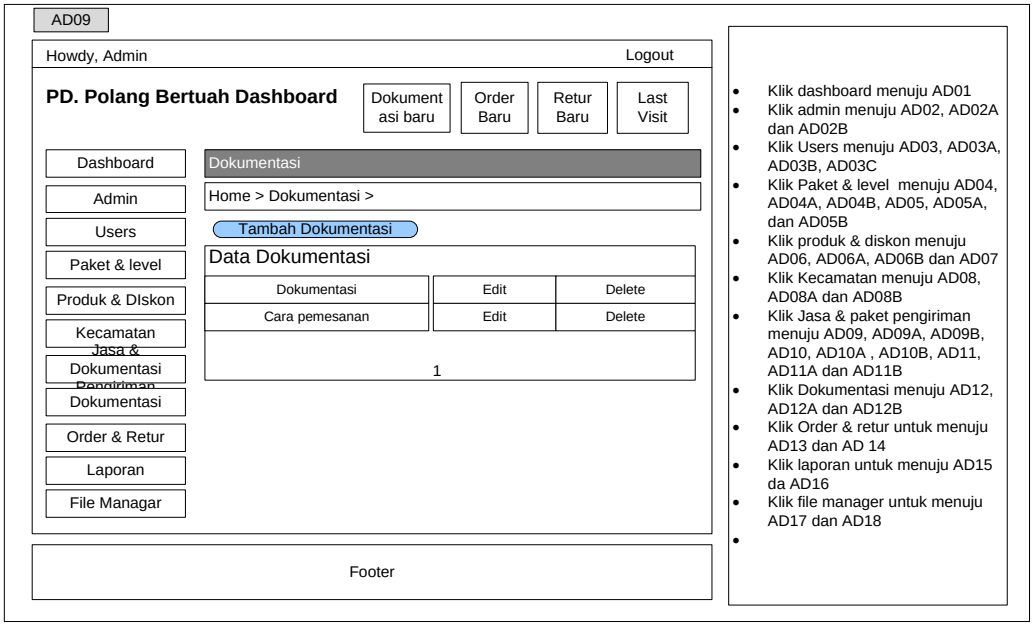
Gambar 3. 84 Perancangan antarmuka tambah ongkos pengiriman

3.4.6.50 Perancangan antarmuka edit ongkos pengiriman



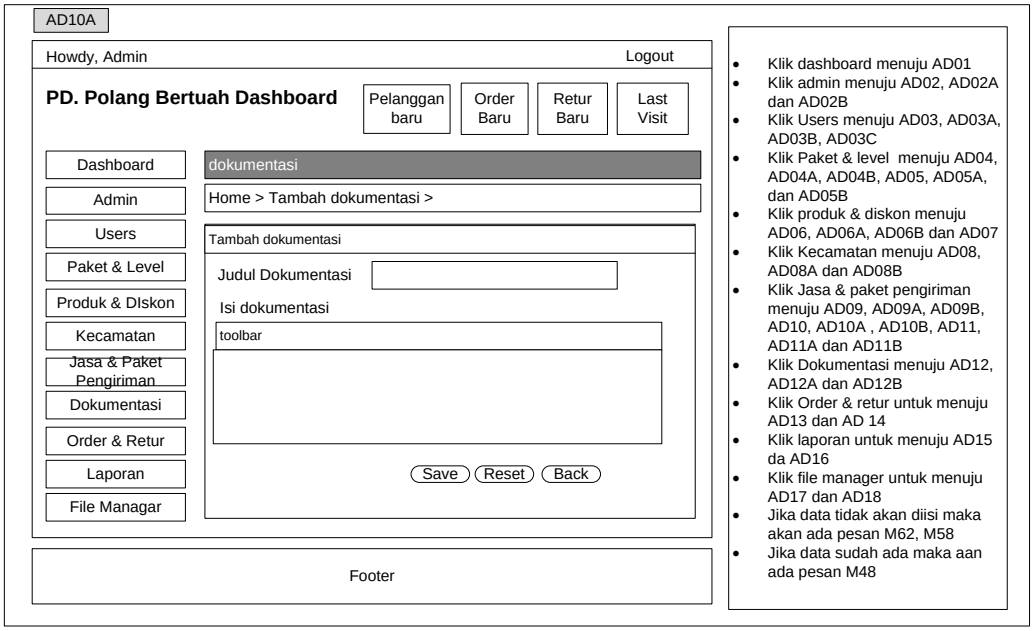
Gambar 3. 85 Perancangan antarmuka edit ongkos pengiriman

3.4.6.51 Perancangan antarmuka dokumentasi



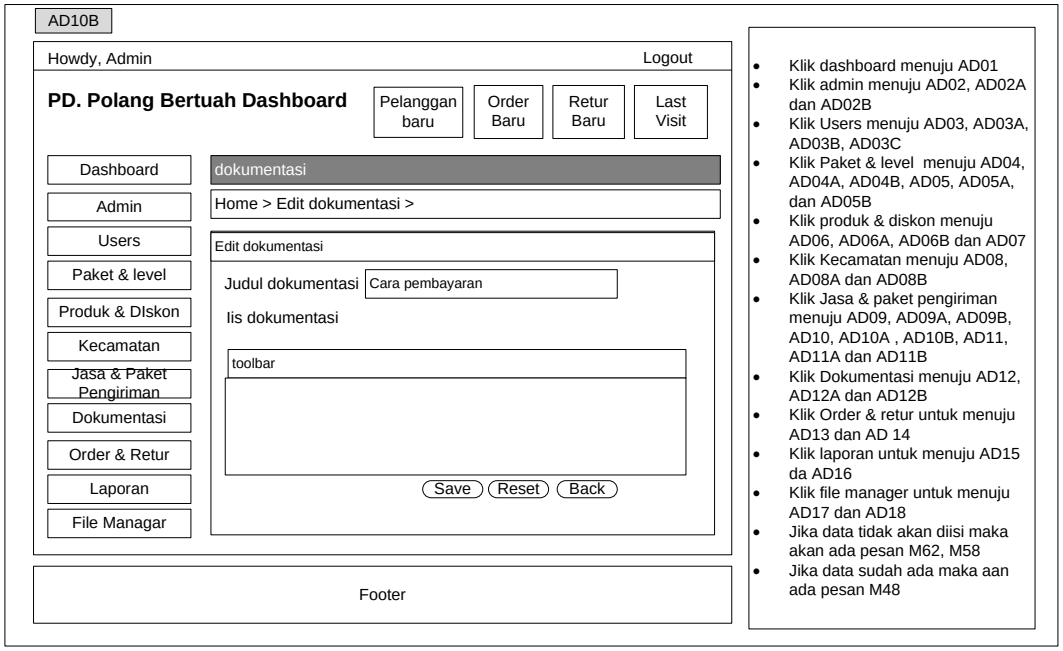
Gambar 3. 86 Perancangan antarmuka dokumentasi

Perancangan antarmuka tambah dokumentasi



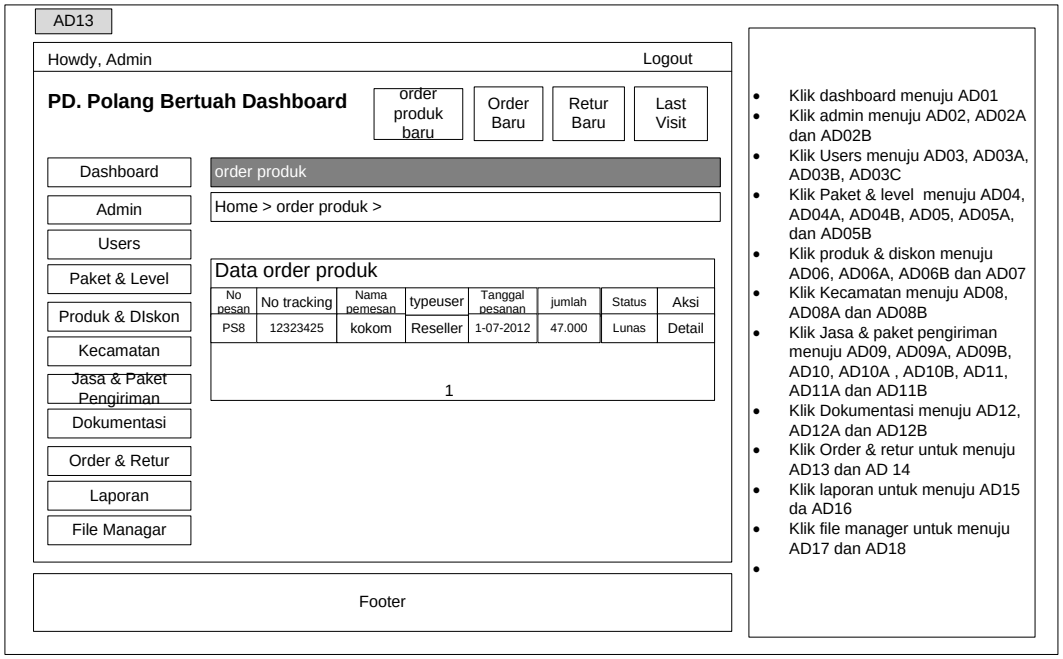
Gambar 3. 87 Perancangan antarmuka tambah dokumentasi

3.4.6.52 Perancangan antarmuka edit dokumentasi



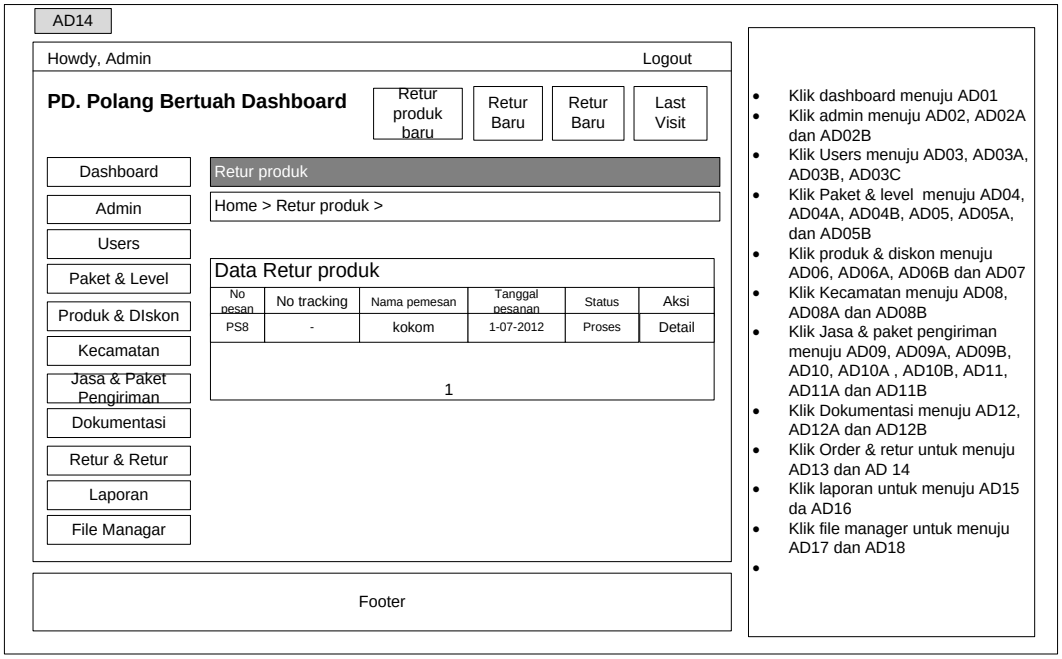
Gambar 3. 88 Perancangan antarmuka edit dokumentasi

3.4.6.53 Perancangan antarmuka order produk



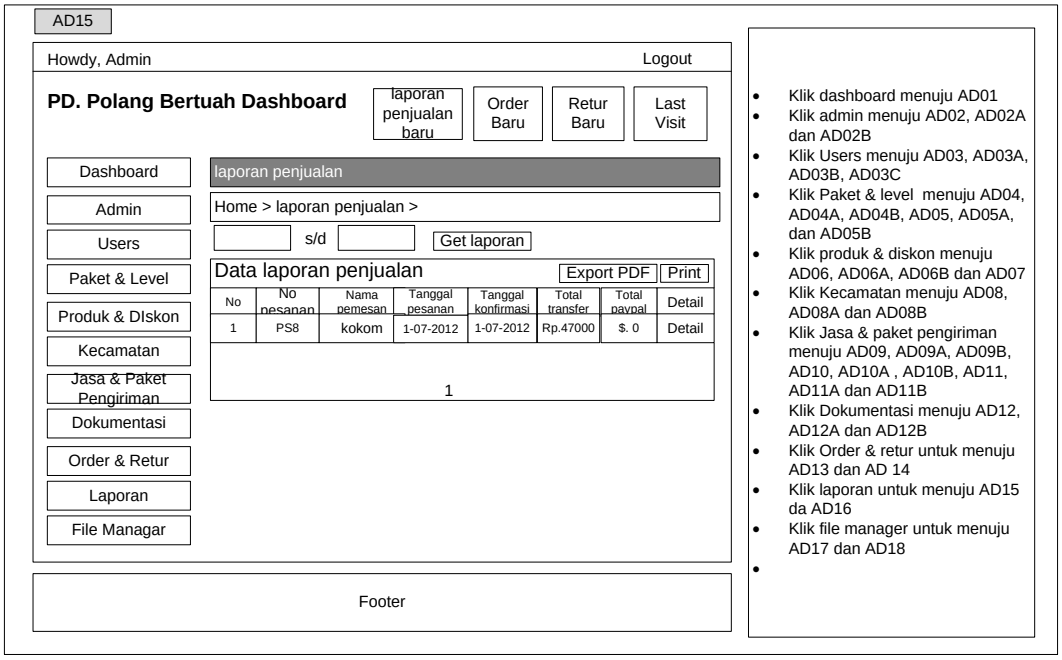
Gambar 3. 89 Perancangan antarmuka order produk

3.4.6.54 Perancangan antarmuka retur produk



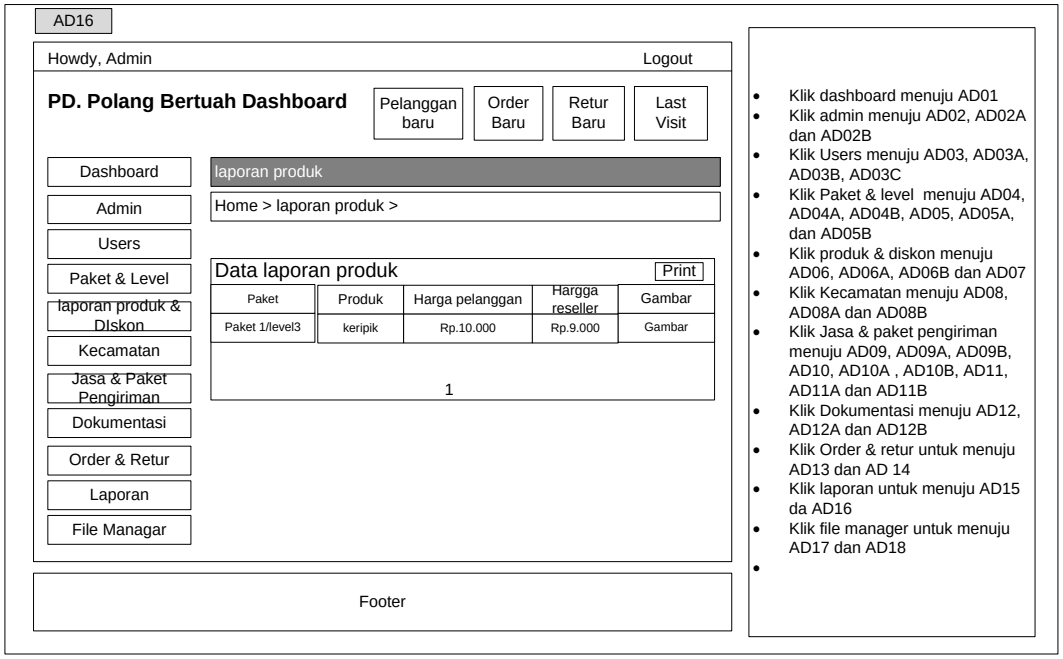
Gambar 3. 90 Perancangan antarmuka retur produk

3.4.6.55 Perancangan antarmuka laporan penjualan



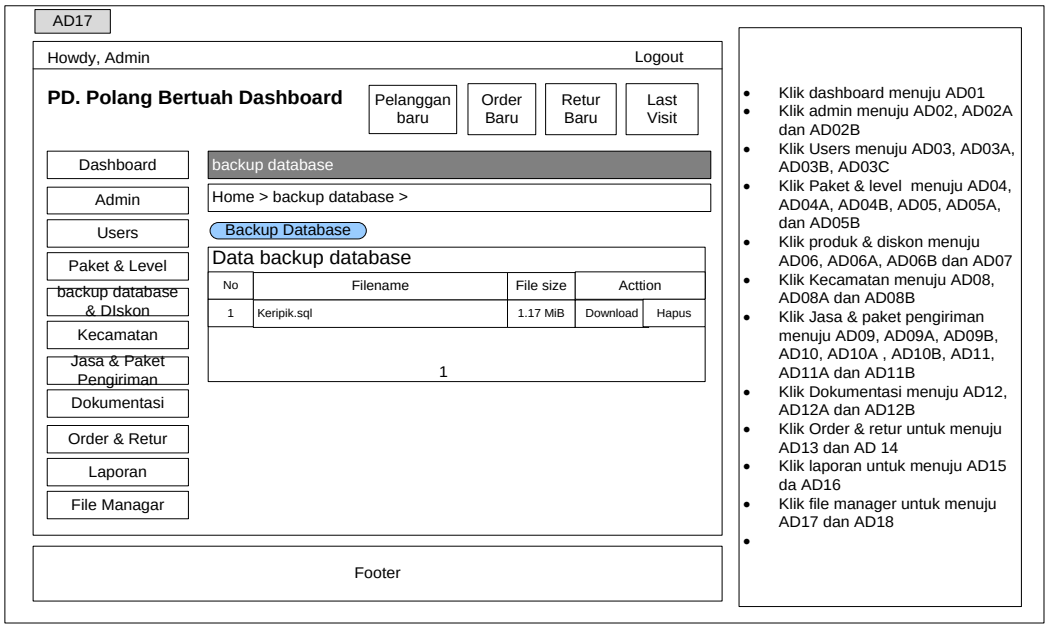
Gambar 3. 91 Perancangan antarmuka laporan penjualan

3.4.6.56 Perancangan antarmuka laporan produk



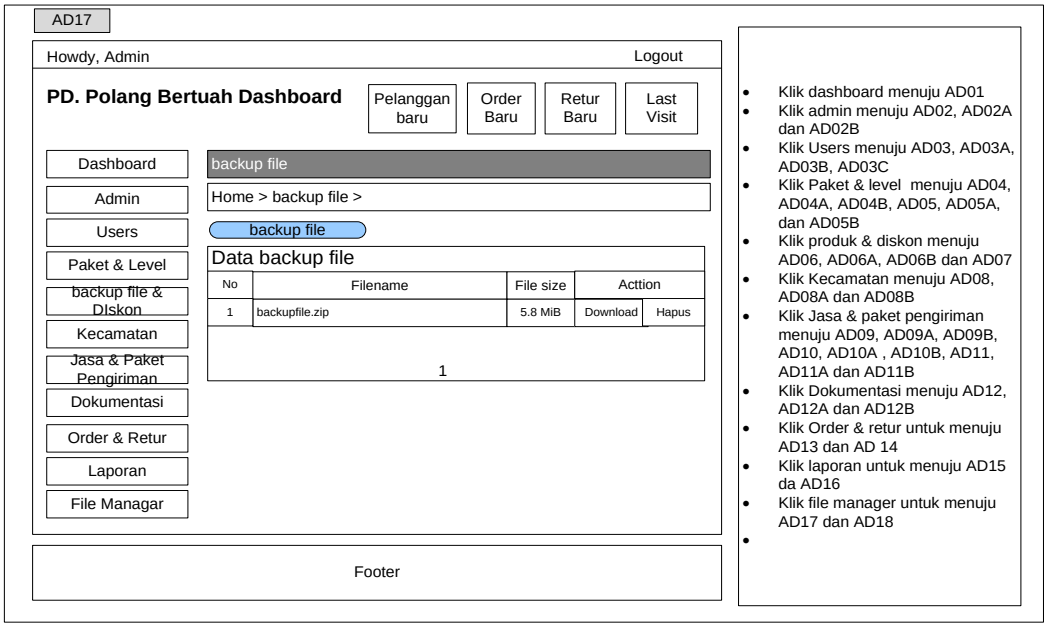
Gambar 3. 92 Perancangan antarmuka laporan produk

3.4.6.57 Perancangan antarmuka backup *database*



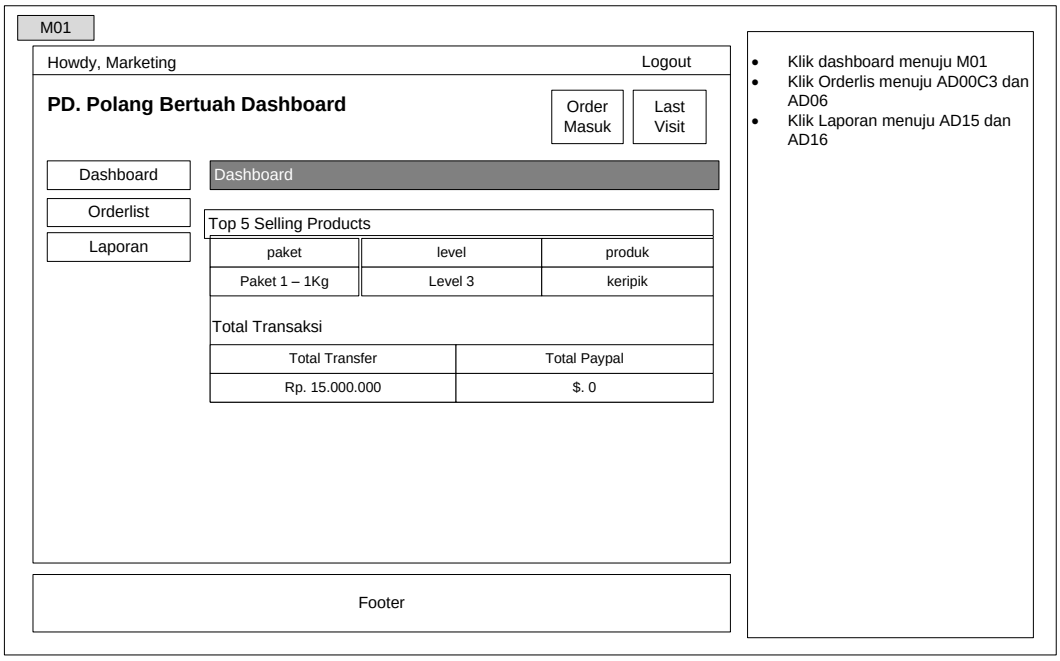
Gambar 3. 93 Perancangan antarmuka backup *database*

3.4.6.58 Perancangan antarmuka backup file



Gambar 3. 94 perancangan antarmuka backup file

3.4.6.59 Perancangan antarmuka marketing



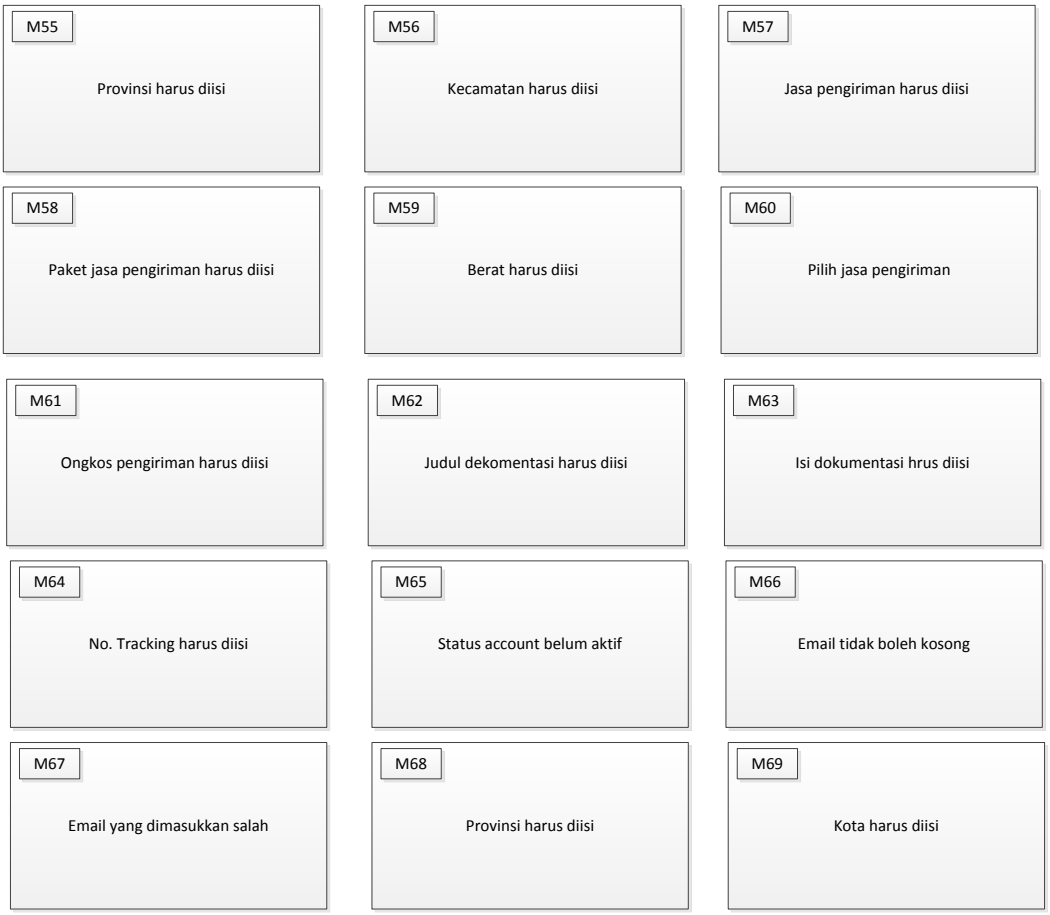
Gambar 3. 95 Perancangan antarmuka marketing

3.4.7 Perancangan Pesan

Pada Gambar 3.96 dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada *website e-commerce* di Pd. Polang Bertuah Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :




M25
Pilih metode transfer
M26
Tanggal Pembayaran harus diisi
M27
Pemegang Rekening harus diisi
M28
Kode Validasi Harus Diisi
M29
Pilih Bank Transfer
M30
Konfirmasi berhasil dilakukan.
M31
Maaf pemesanan yang anda lakukan melebihi batas maksimum pembayaran
M32
Apakah Anda yakin untuk melakukan retur pesanan Anda?
M33
Alasan wajib diisi
M34
Mohon sertakan bukti Foto kerusakan
M35
Jumlah kerusakan barang belum dipilih
M36
Username harus diisi
M37
Pilih satu kecamatan
M38
Pilih paket jasa pengiriman
M39
Messanger harus diisi
M40
Data admin gagal ditambahkan/diubah, admin sudah ada
M41
Paket harus diisi
M42
Anda yakin akan menghapus data?
M43
Data marketing gagal ditambahkan/diubah, marketing sudah ada
M44
Berat harus diisi
M45
Berat tidak boleh negatif
M46
Pilih paket
M47
Level harus diisi
M48
Data sudah ada
M49
Paket produk harus diisi
M50
Level produk harus diisi
M51
Masukkan gambar utama
M52
Harga pelanggan produk harus diisi
M53
Diskon harus diisi
M54
Diskon dalam angka



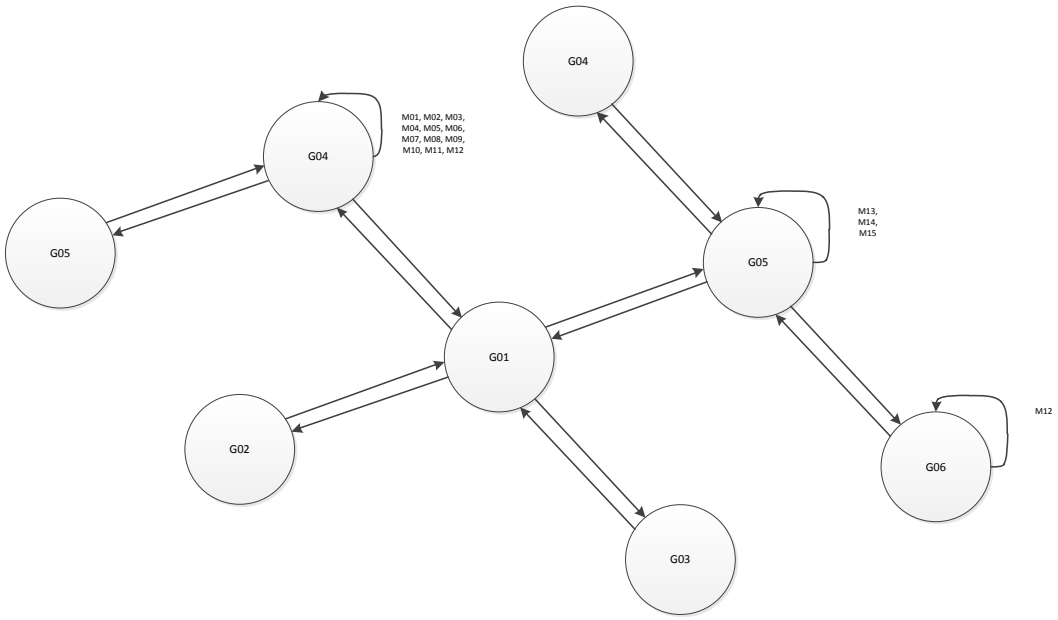
Gambar 3. 96 Perancangan Pesan

3.4.8 Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik.

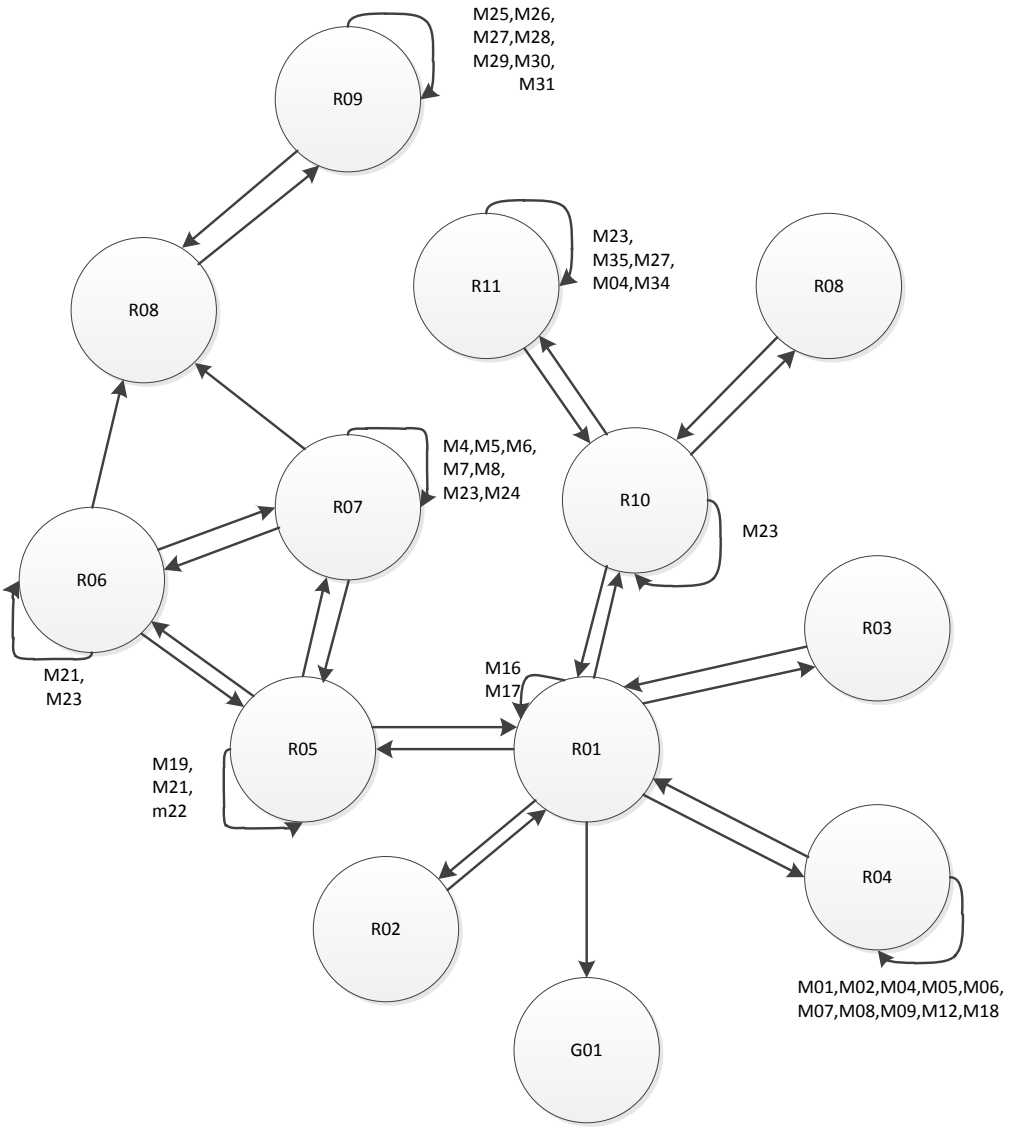
Jaringan semantik yang akan dijelaskan pada gambar terdiri dari jaringan semantik pengunjung, jaringan semantik pelanggan(reseller), jaringan semantik marketing dan jaringan semantik admin.

3.4.8.1 Jaringan Semantik Pengunjung



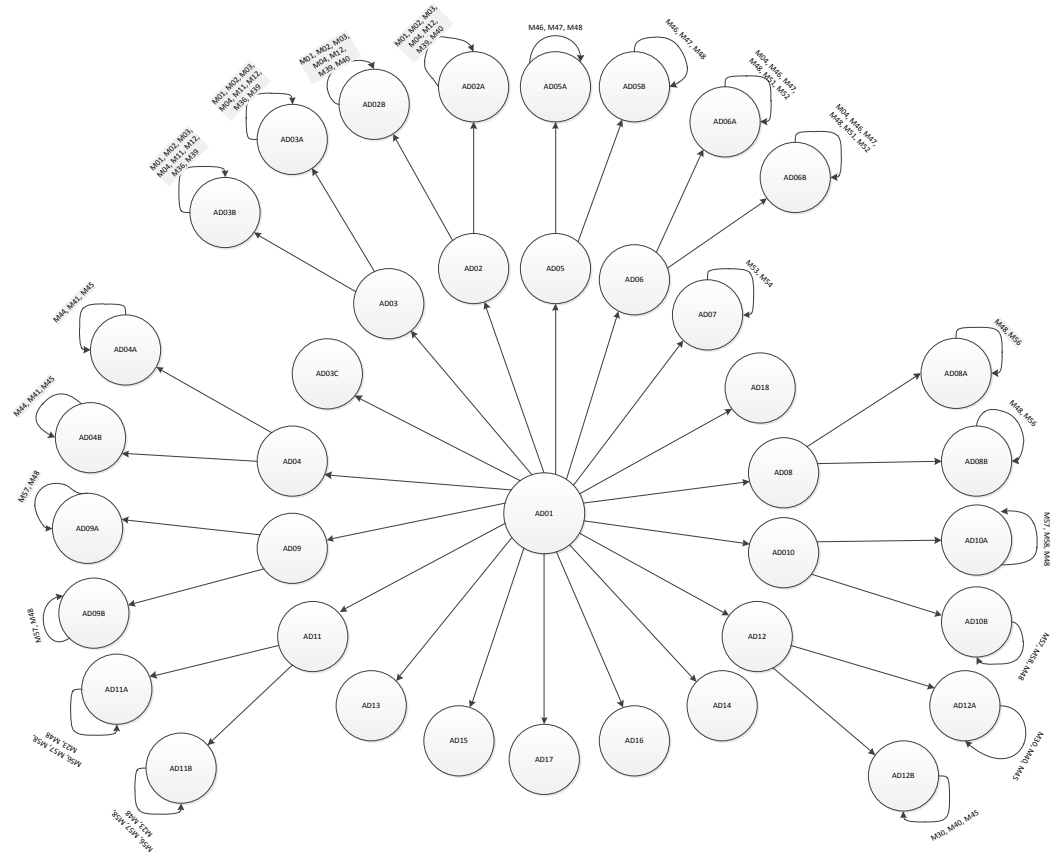
Gambar 3. 97 Jaringan Semantik Pengunjung

3.4.8.2 Jaringan Semantik Pelanggan (Reseller)



Gambar 3. 98 Jaringan Semantik Pelanggan (Reseller)

3.4.8.3 Jaringan Semantik Admin



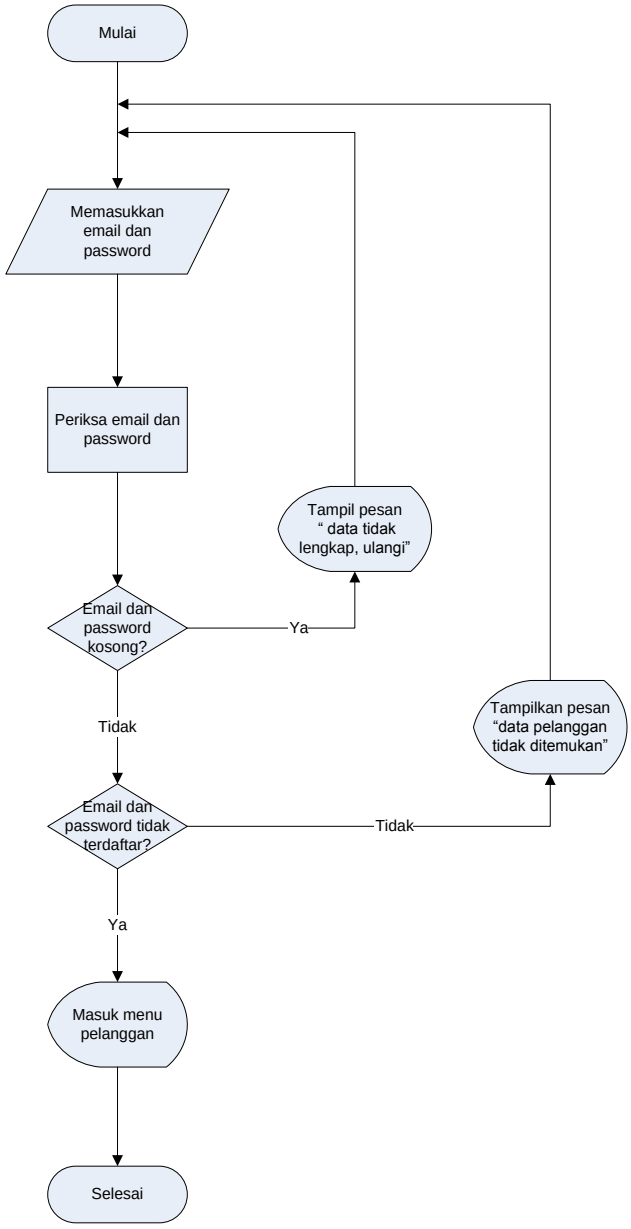
Gambar 3. 99 Jaringan Semantik Admin

3.4.9 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan sistem *e-commerce*di Pd. Polang Bertuah yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

3.4.9.1 *Flowchart*Login

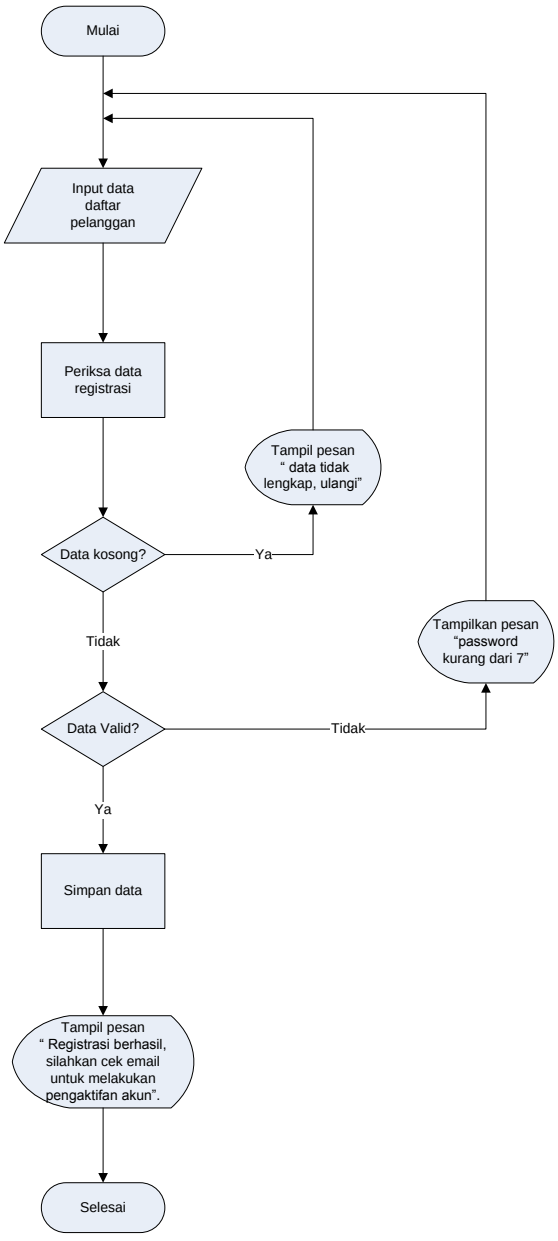
Flowchart login menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna untuk melakukan login pada *website e-commerce*. Adapun gambar *flowchart* dari proses login dapat dilihat pada gambar 3.100 sebagai berikut:



Gambar 3. 100 *Flowchart* Penambahan Data

3.4.10 *Flowchart*Pendaftaran

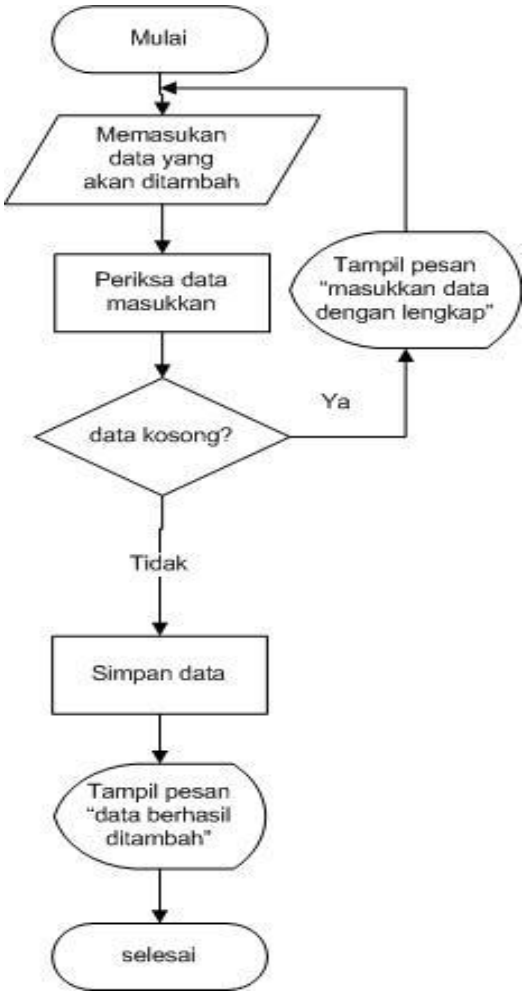
Flowchart pendaftaran menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengunjung untuk mendaftar menjadi pelanggan di *website e-commerce.* Adapun gambar *flowchart* dari proses pendaftaran dapat dilihat pada gambar 3.101 sebagai berikut



Gambar 3. 101 *Flowchart* Pendaftaran

3.4.10.1 *Flowchart*tambah data

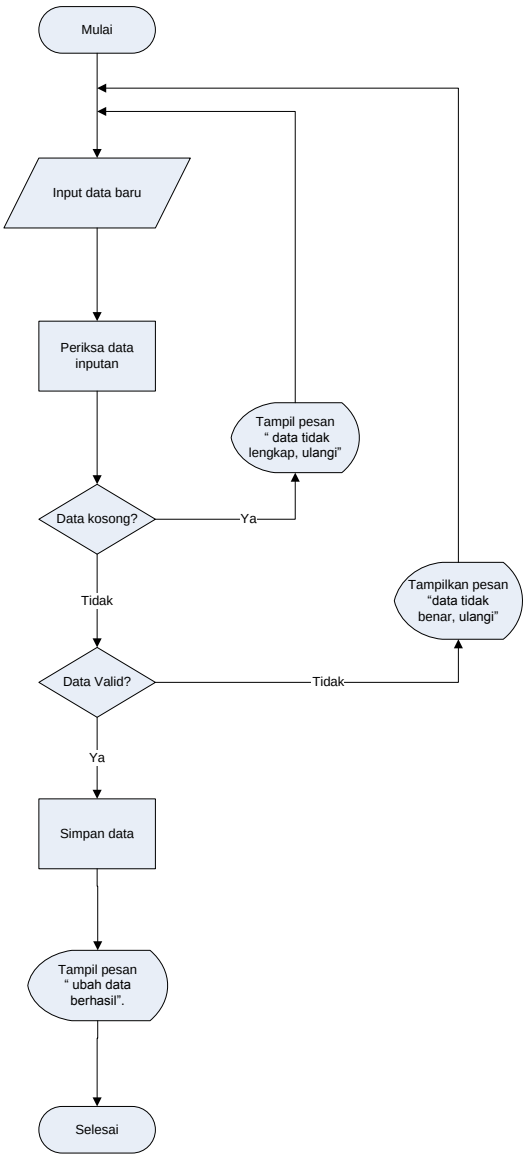
Flowchart tambah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna untuk melakukan penambahan data pada *websitee-commerce*. Adapun gambar *flowchart* dari proses tambah data dapat dilihat pada gambar 3.102 sebagai berikut.



Gambar 3. 102 *Flowchart* Penambahan Data

3.4.10.2 *Flowchart* Ubah Data

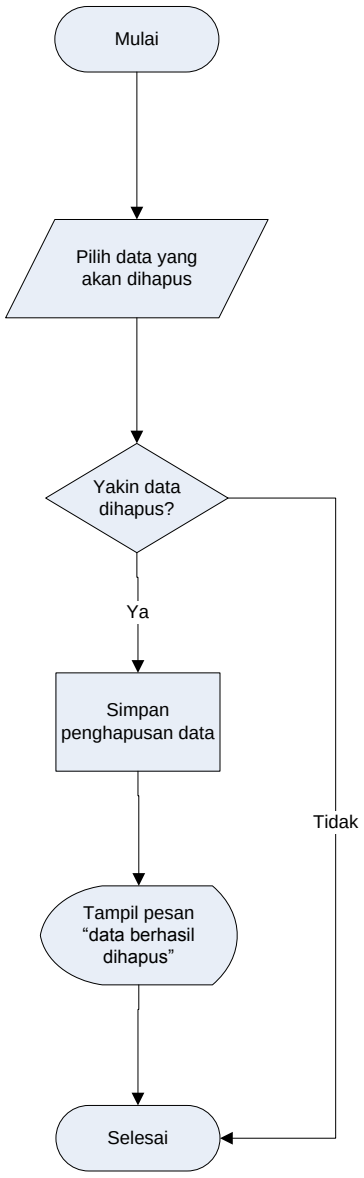
Flowchart ubah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna untuk melakukan ubah data pada *website e-commerce.*Adapun gambar *flowchart* dari proses ubah data dapat dilihat pada gambar 3.103 sebagai berikut.



Gambar 3. 103 *Flowchart* Ubah Data

3.4.10.3 *Flowchart* Hapus Data

Flowchart hapus data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna untuk melakukan hapus data pada *websitee-commerce.* Adapun gambar *flowchart* dari proses hapus data dapat dilihat pada gambar 3.104 sebagai berikut.



Gambar 3. 104 *Flowchart* Penghapusan Data