BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponenya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.

3.1.1 Analisis Masalah

Analisis adalah penguraian jalannya informasi serta unit-unit di dalam melakukan pengumpulan, penyusunan dan pengolahan data yang terjadi antara bidang yang satu dengan bidang yang lain. Keterkaitan antara masing-masing unit kerja tersebut saling terpadu, artinya saling memberikan informasi secara jelas.

Analisis ini adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data-data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang sedang berjalan pada Ammi Payet Creation. Dari setiap proses menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya.

Pada Ammi Payet Creation terdapat masalah yang meliputi hal-hal sebagai berikut:

1. Adanya permintaan pasar yang ingin dibuatkan langsung sesuai dengan keinginan konsumen yang berada di luar jangkuan pemasaran Ammi Payet Creation.
2. Perluasan jaringan perdagangan dengan tidak membangun tempat penjualan selain di luar jangkauan pemasaran daerah Jakarta dan Padalarang.
3. Tidak mempunyai media promosi pada penjualan produk Ammi Payet creation.
4. Pengolahan data bersifat manual terutama dalam pembuatan laporan transaksi penjualan berupa dokumen yang mungkin akan mengakibatkan laporan transaksi penjualan tersebut hilang atau rusak.

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

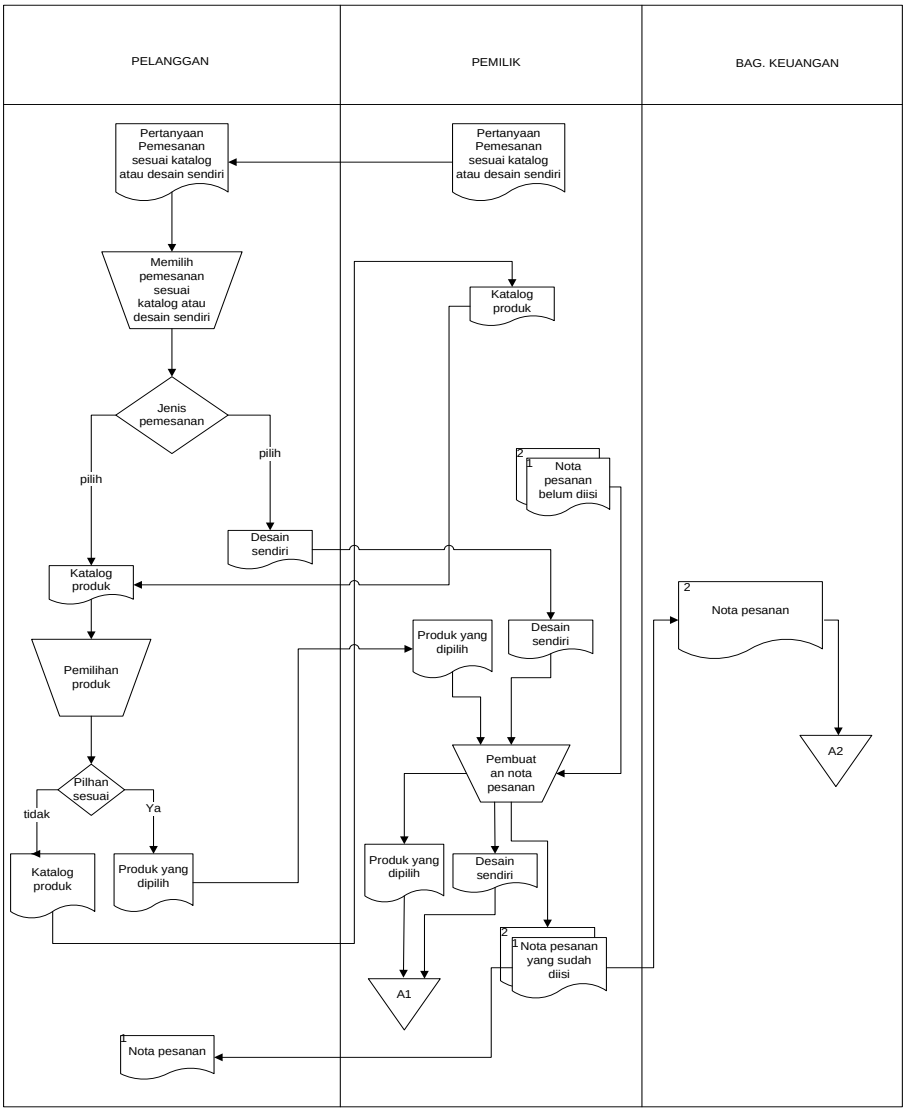
Adanya analisis sistem sangat penting untuk mengetahui bagaimana sebuah sistem itu berjalan agar sistem yang dibuat menghasilkan keluaran dan tujuan yang diinginkan.Prosedur yang terlibat yaitu pemesanan barang, prosedur pengadaan bahan, produksi barang, pengiriman barang dan laporan penjualan.

3.1.2.1 Prosedur Pemesanan Barang

Prosedur pemesanan barang di Ammi Payet Creation memiliki dua cara pemesanan yaitu dengan cara pelanggan langsung memilih produk dan dapat memberikan desain produk yang dibuat sendiri oleh pelanggan. Berikut prosedur pemesanan barang di Ammi Payet Creation:

1. Pemilik akan bertanya kepada pelanggan, apakah ingin memesan sesuai katalog produk yang sudah disediakan atau produk yang didesain sendiri.
2. Jika pelanggan memilih produk yang didesain sendiri, maka pelanggan harus memberikan desain tersebut ke pemilik.
3. Jika pelanggan memilih sesuai dengan katalog produk, maka pelanggan akan diberikan katalog dan memilih produk yang diinginkan dan memberikan ke pemilik.
4. Setelah itu pemilik akan mengisi nota pesanan sebagai bukti transaksi.
5. Nota pesanan terdiri dari dua rangkap, satu rangkap diberikan kepada pelanggan dan digunakan untuk pengambilan pesanan. Satu rangkap lagi diarsipkan oleh bagian keuangan.

   Untuk lebih jelasnya lihat pada Gambar 3.1



Gambar 3.1*Flow Map* Pemesanan Barang

Keterangan:

A1 : Arsip produk yang dipilih dan desain sendiri.

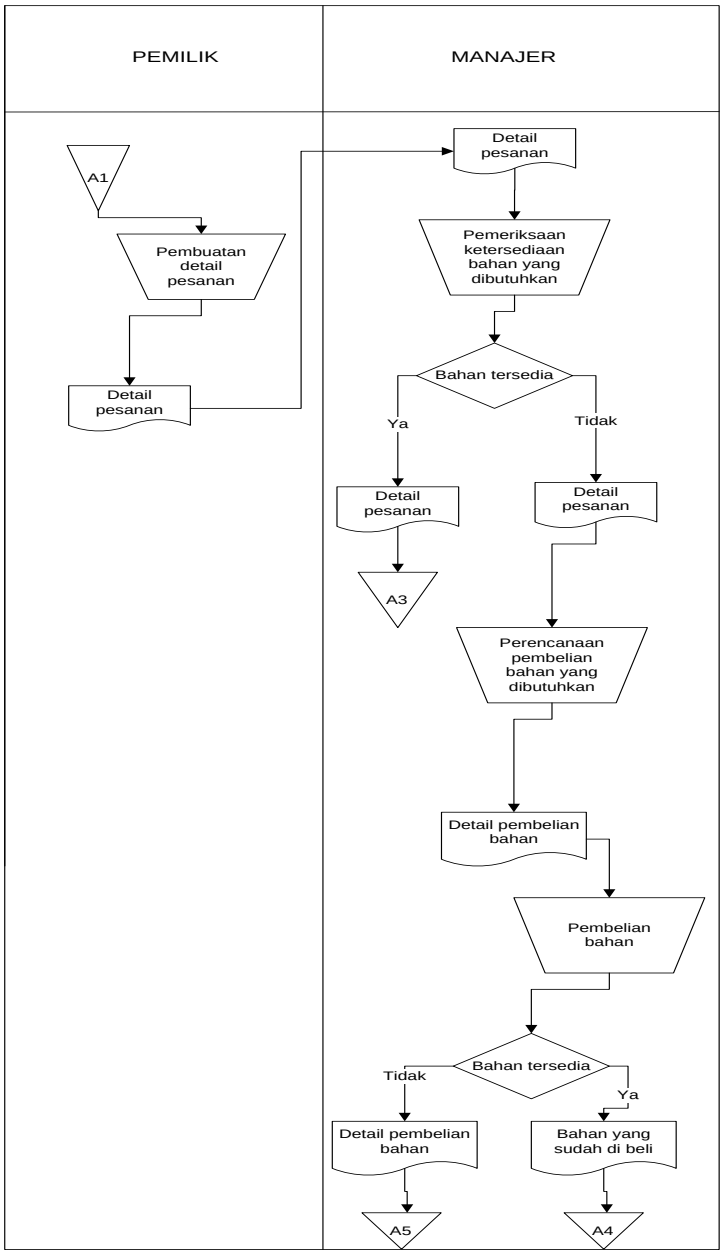
A2 : Arsip nota pesanan oleh bagian keuangan.

3.1.2.2 Prosedur Pengadaan Bahan

Ammi Payet Creation melakukan semua proses kegiatan pengadaan barang sebagai berikut:

1. Pemilik membuat detail pesanan dari arsip produk yang yang dipilih dan desain sendiri.
2. Setelah selesai pemilik akan memberikan detail pesanan tersebut kepada manajer.
3. Lalu manajer akan memeriksa bahan yang dibutuhkan, apakah bahan tersebut masih tersedia atau tidak.
4. Jika masih tersedia manajer akan mengarsipkan detail pesanan untuk proses produksi.
5. Jika tidak tersedia, manajer akan melakukan perencanaan pembelian bahan yang dibutuhkan untuk diproduksi.
6. Setelah manajer mempunyai daftar bahan yang dibutuhkan, selanjutnya manajer akan melakukan pembelian bahan.
7. Jika bahan yang akan dibeli tidak tersedia maka manajer akan menunda dan mengarsipkan daftar bahan yang dibutuhkan tersebut.
8. Jika bahan yang diperlukan tersedia, maka manajer akan melakukan pembelian bahan tersebut.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar *flow map* 3.2



Gambar 3.2*Flow Map* Pengadaan Bahan

Keterangan :

A1 :Arsip produk yang dipilih dan desain sendiri.

A3 : Arsip detail pesanan yang akan diproduksi.

A4 :Arsip nota penjualan dari penyedia bahan.

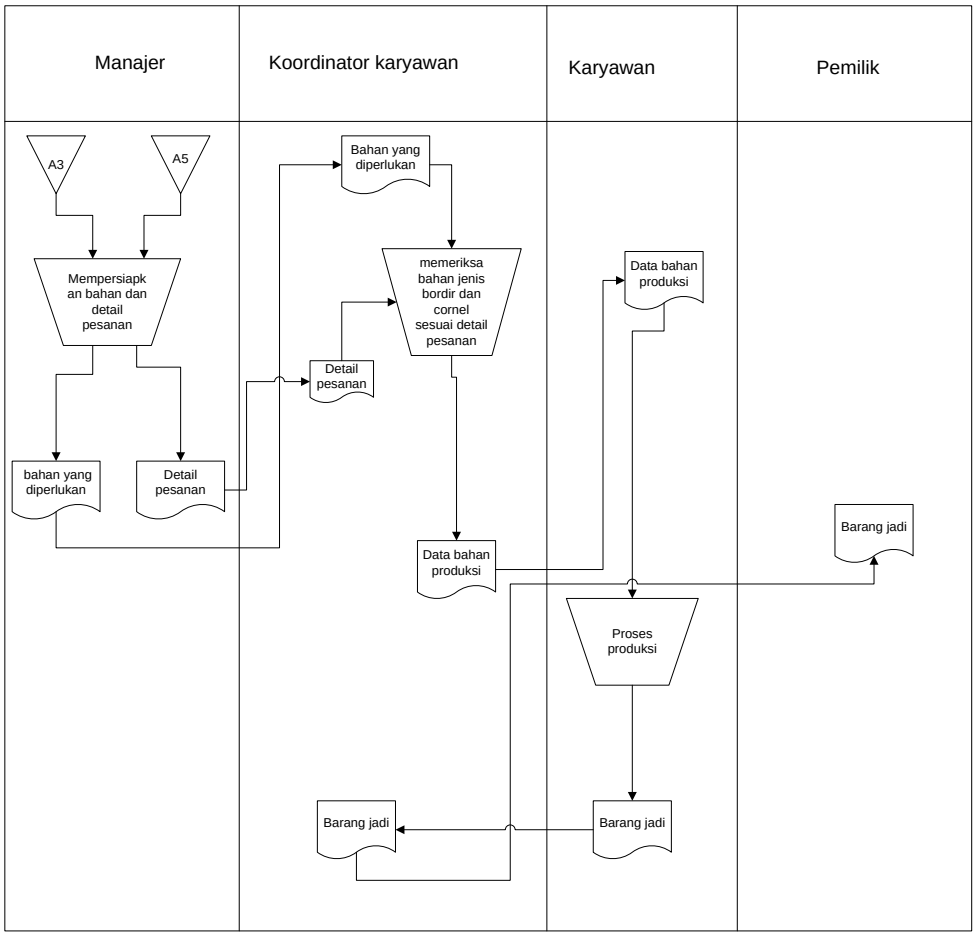
A5 :Arsip detail pembeliah bahan yang belum tersedia.

3.1.2.3 Prosedur Produksi Barang

Prosedur produksi barang yang terjadi di Ammi Payet Creation adalah sebagai berikut:

1. Manajer mempersiapkan bahan yang diambil dari detail pesanan dan arsip bahan yang diperlukan untuk diproduksi kemudian menyerahkan ke koordinator karyawan.
2. Koordinator karyawan akan memeriksa bahan-bahan untuk motif bordir dan motif corneli sesuai dengan detail pesanan lalu mengkoordinasikan ke karyawan.
3. Selanjutnya karyawan akan mengerjakan proses produksi dan jika telah selesai dikerjakan lalu karyawan memberikan barang yang sudah jadi ke koordinator karyawan yang sudah selesai diproduksi.
4. Setelah koordinator menerima barang yang sudah jadi sesuai dengan detail pesanan.
5. Selanjutnya koordinator menyerahkan barang jadi tersebut ke pemilik.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.3



Gambar 3.3*Flow Map* Produksi Barang

Keterangan :

A3 : Arsip detail pesanan yang akan diproduksi.

A5 : Arsip bahan yang diperlukan untuk produksi.

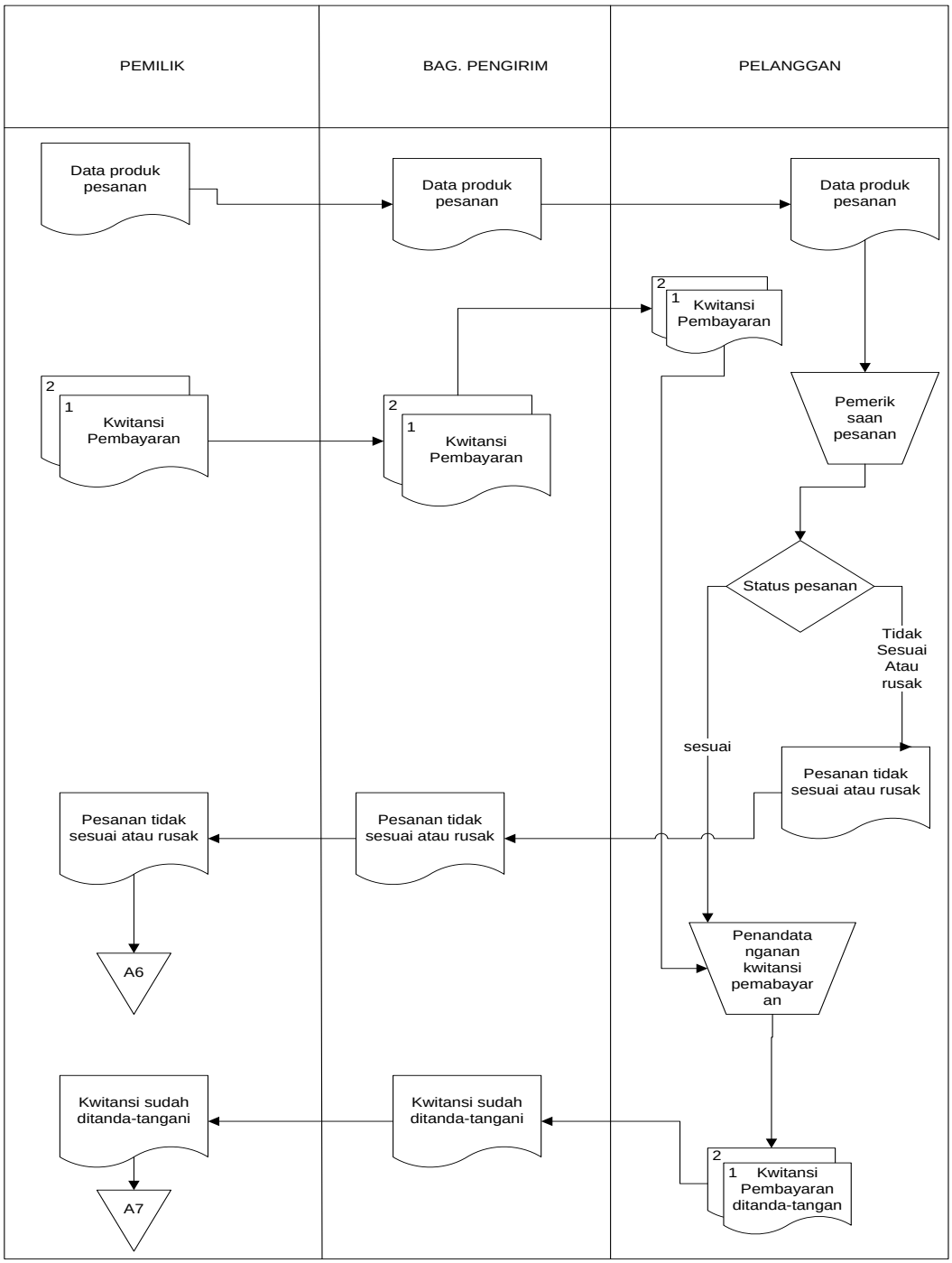
3.1.2.4 Prosedur Pengiriman Barang

Ammi Payet melakukan prosedur pengiriman barang sebagai berikut:

1. Pemilik akan menyerahkan produk yang sudah jadi, kwitansi pembayaran dan data pelanggan ke bagian pengirim barang.

2. Bagian pengiriman barang mengantarkan produk pesanan ke pelanggan dan memberikan kwitansi pembayaran sebagai bukti pembayaran dan penerimaan pesanan.
3. Pelanggan memeriksa produk pesanannya apakah produk sesuai pesanan atau rusak.
4. Jika produk sesuai pesanan maka pelanggan harus melunasi pembayaran dan menandatangani kwitansi pembayaran.
5. Jika produk tidak sesuai pesanan atau rusak, pelanggan mengembalikan produk ke bagian pengiriman.
6. Bagian pengirim produk akan menyerahkan kwitansi pembayaran yang sudah ditanda-tangani pelanggan maupun yang belum ditanda-tangani ke pemilik.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.4



Gambar 3.4*Flow Map* Pengiriman Barang

Keterangan :

A6 : Arsip pesanan tidak sesusi atau rusak.

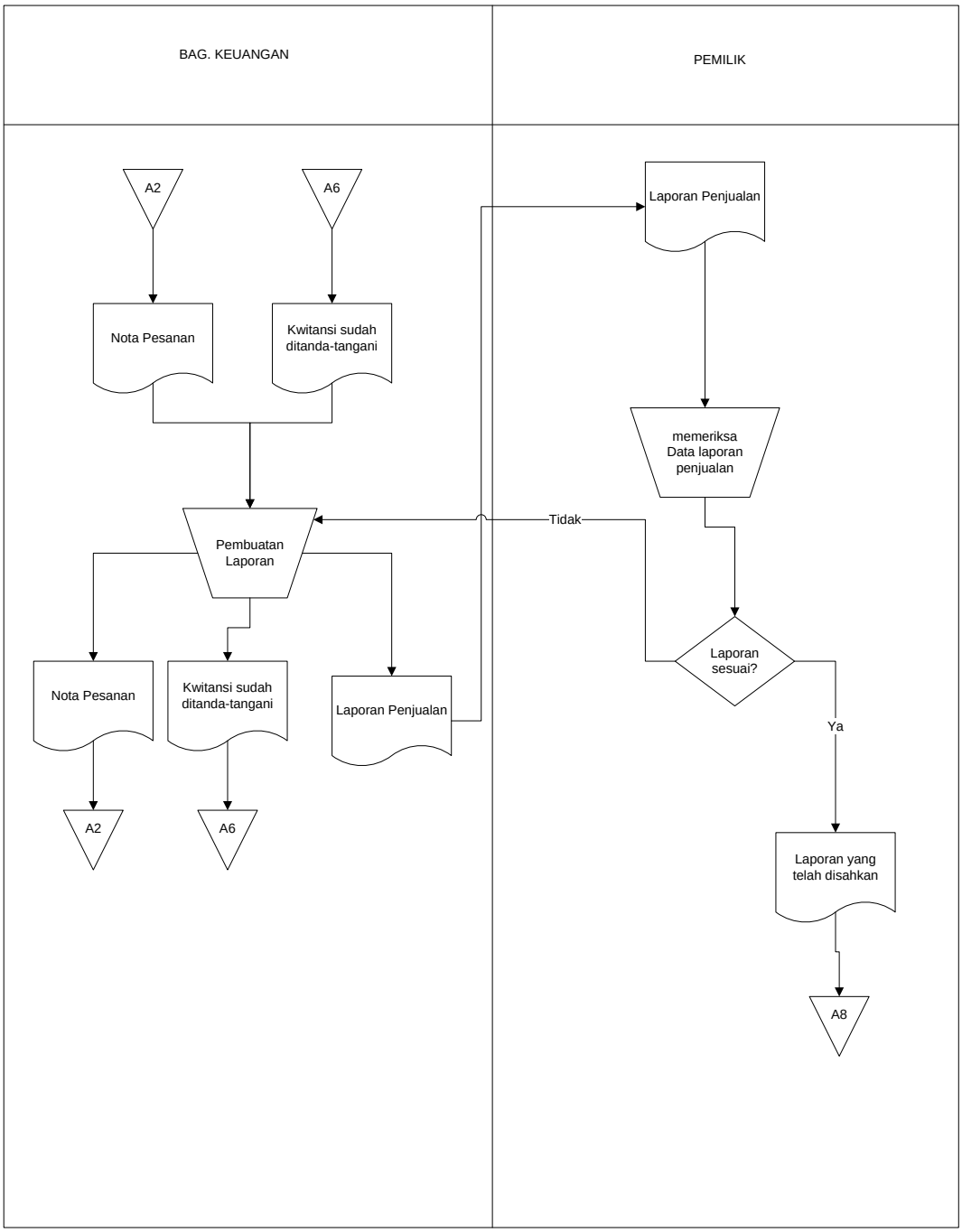
A7 : Arsip kwitansi yang sudah ditanda-tangani.

3.1.2.5 Prosedur Laporan Penjualan

Prosedurr laporan penjualan yang sedang berjalan di Ammi Payet Creation adalah sebagai berikut:

1. Bagian keuangan akan mengambil arsip-arsip yang berhubungan dengan penjualan produk di rak penyimpanan arsip.
2. Bagian keuangan mendapatkan data-data dari arsip penjualan.
3. Bagian keuangan membuat laporan berdasarkan data dari arsip penjualan.
4. Laporan penjualan kemudian diserahkan kepada pemilik.
5. Pemilik akan menyetujui laporan penjualan apabila laporan sesuai dengan data, apabila tidak sesuai pemilik akan mengembalikan kepada bagian keuangan untuk diperbaiki.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat dari Gambar 3.5



Gambar 3.5*Flow Map* Laporan Penjualan Barang

Keterangan:

A2 : Arsip nota pesanan.

A6 : Arsip kwitansi yang sudah ditanda-tangani.

A8 : Arsip laporan yang telah disahkan.

3.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan analisis dan wawancara terhadap apa yang dibutuhkan pemilik Ammi Payet Creation untuk membangun *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada Table 3.1

Tabel 3.1Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

o	**Permasalahan Sistem yang Sedang Berjalan**	**Pihak**
	Proses pemesanan produk yang dilakukan mengharuskan pelanggan datang langsung ke Ammi Payet Creation.	Pelanggan
	Pembuatan laporan dengan sistem manual menyebabkan memakan waktu yang lama sehingga kurang efektif dan efisien	Perusahaan
	Tidak terdapat media pemasaran untuk penjualan produk Ammi Payet Creation	Perusahaan
	Pembelian bahan yang belum tersedia berakibat kepada waktu produksi	Perusahaan

3.1.4 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang sudah berjalan, solusi yang akan ditawarkan yaitu pembangunan website *e-commerce* pemesanan dan penjualan di Ammi Payet Creation.

3.1.5 Aturan Bisnis

1. Pelanggan dapat melakukan proses pemesanan setelah melakukan pendaftaran menjadi member Ammi Payet Creation dan menyetejui ketentuan dan syarat yang berlaku.
2. Member bisa melakukan pemesanan apabila telah mengisikan detail pesanan yang jelas.
3. Jangka waktu pembayaran dilakukan 8 jam setelah melakukan pemesanan, jika melebihi jangka waktu tersebut pemesanan akan dibatalkan.
4. Pembayaran total bayar pemesanan dilakukan secara tunai.
5. Pengiriman barang akan dilakukan setelah member melakukan konfirmasi pembayaran dan pihak Ammi Payet Creation menyetujuinya.
6. Retur dapat dilakukan apabila status pemesanannya sudah diterima, dan belum melebihi waktu 3x24 jam terhitung dari tanggal terima produk pesanan yang sudah jadi dari bagian pengirim produk.

3.1.6 SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

1. Pengolahan Data

   Pengelola data dilakukan oleh pemilik, manajer, koordinator karyawan, dan bagian keuangan.

   a. Pemilik memiliki hak akses untuk mengolah retur.
   b. Manajer memiliki hak akses untuk mengolah data pemesanan, data admin dan data member yang akan mengakses sistem, melakukan *backup* dan *restore* data.
   c. Koordinator karyawan memiliki hak akses untuk mengolah data produksi, mengolah data pengiriman dan mengolah data master.
   d. Bagian Keuangan memiliki hak akses yaitu untuk mengolah data laporan keuangan, pengecekan pembayaran, dan penerimaan pembayaran.

2. Pendaftaran member

   Sistem menyediakan fungsionalitas pendaftaran member, dimana member akan menginputkan data sesuai dengan pertanyaan yang ada didalam form pendaftaran, sistem akan mengirimkan data pendaftaran member. Untuk memvalidasi member, calon member harus melakukan aktifasi akun dengan cara membuka email dan mengklik konfirmasi pendaftaran yang telah dikirim. Setelah member melakukan aktifasi maka member dapat melakukan proses pemesanan.

3. Login

Penyediaan fungsi login pada sistem *back end* dan *front end*, login untuk manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan maupun member. *User* akan memasukan data login masing-masing *user* agar dapat mengakses ke dalam sistem, setelah *user* memasukan data login maka sistem akan memvalidasi *user* dan memverifikasi *password user*. Jika data *user valid* maka *user* dapat mengakses sistem, namun jika data login tidak *valid* maka sistem akan menginformasikan bahwa data login *invalid* atau tidak cocok.

4. Lupa Password

   Fungsionalitas lupa password dalam sistem yang digunakan untuk manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan, dan juga member. Fungsionalitas ini membantu *user* ketika lupa untuk memasukan password yang telah terdaftar di sistem, *user* akan menginputkan alamat *email* ke dalam sistem lalu sistem akan memberikan informasi data password *user* melalui alamat *email*.

5. Pencarian

   Sistem menyediakan fungsionalitas pencarian yang bisa digunakan oleh pemilik, manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan dan member.Berikut data cari untuk *user* :

   a. Pemilik

      Data cari untuk pemilik yaitu data retur.

b. Manajer

Data cari untuk manajer yaitu data *user*, data admin, data pemesanan, laporan pemesanan, data *backup* dan *restore*.

c. Koordinator Karyawan

Data cari untuk koordinator karyawan yaitu data produksi, data master, data pengiriman, dan laporan produksi.

d. Bagian Keuangan

Data cari untuk bagian keuangan yaitu data pembayaran, dan data laporan pemabayaran.

e. Member

Data cari untuk member yaitu data produk, data retur, dan data pemesanan.

6. Penyajian Informasi Cara Pemesanan

Sistem menyediakan fungsionalitas cara pemesanan yang dapat digunakan untuk member dan pengunjung, fasilitas ini berguna untuk membantu member dan pengunjung dalam memahami tata cara pemesanan.

7. Penyajian Informasi Cara Pembayaran.

Sistem menyediakan fungsionalitas cara pembayaran yang dapat digunakan untuk member dan pengunjung, fasilitas ini berguna untuk membantu member dan pengunjung dalam melakukan tata cara pembayaran.

8. Penyajian Informasi Profil Perusahaan

Sistem menyediakan fungsionalitas informasi profil perusahaan yang berfungsi untuk melihat profil perusahaan.*User* mengklik menu tentang kami kemudian sistem akan merespon menampilkan halaman profil perusahaan.

9. Penyajian Informasi Produk

   Sistem menyediakan fungsionalitas untuk melihat katalog produk berdasarkan kategori, dan katalog produk terlaris.

10. Penyajian Informasi Tarif Kirim

    Sistem menyediakan fungsionalitas tarif kirim yang berfungsi untuk melihat tarif kirim, *user* akan menginputkan data provinsi dan data kota yang akan dituju dan sistem akan memberikan info tarif kirim kepada *user*.

11. Penyajian Informasi Perkiraan Lama Produksi

    Sistem menyediakan fungsionalitas untuk mengetahui lama produksi, member akan menginputkan jumlah pesanan yang akan dipesan dan sistem akan memberikan info lamanya produksi pesanan.

12. Upload Desain

    Sistem menyediakan fungsionalitas upload desain untuk member. Member dapat mengupload desain pesanan berupa file gambar yang telah dibuat sendiri.

13. Pengolahan Data User

    Sistem menyediakan fungsionalitas untuk profil user yaitu:

    a. Pengolahan profil member

Member menginputkan data profil member yang akan diubah, apabila data sudah benar maka sistem akan menyimpannya. Member juga dapat mengganti password mereka bila perlu.

b. Pengolahan profil Admin

Manajer menginputkan data profil admin yang akan diubah, apabila data sudah benar maka sistem akan menyimpannya.

14. Pemesanan

Sistem menyediakan fungsionalitas untuk pengolahan pemesanan yang hanya dapat dilakukan setelah melakukan pendaftaran menjadi member. Proses pesanan untuk member dapat mengupload desain sendiri, lalu mengisikan detail pesanan dan dapat mengecek pemesanannya sebelum melakukan *checkout*. Setelah melakukan *checkout* selanjutnya member akan mengisi data pengiriman, yang dapat dikirim ke alamat member sendiri ataupun alamat lain. Kemudian sistem akan mengirim data pemesanan melalui email.

15. Pengolahan Data Master

Sistem menyediakan fungsi pengolahan data master yang dilakukan oleh pemilik. Adapun data yang diolah pada pengolahan data master adalah sebagai berikut :

a. Data produk.

Pengolahan data produk ini terintegrasi dengan jejaring sosial, sehingga informasi produk baru lebih cepat diterima oleh konsumen.

b. Data kategori.

c. Data ukuran.

d. Data kota.

e. Data provinsi.

f. Data tarif kirim.

g. Data jasa kirim.

h. Data gambar.

16. Aturan Rating

Aturan rating yang terdapat dalam sistem yaitu :

a. User yang dapat melakukan rating hanya pelanggan yang sudah melakukan pendaftaran dan disebut member.

b. Member hanya dapat merating produk yang pernah dipesan dan telah diterima.

c. Ketika member tidak memberikan rating terhadap produk tetapi member tersebut melakukan pemesanan tehadap produk tersebut, maka rating yang akan diberikan untuk produk tersebut adalah 4 dengan skala rating suka.

d. Skala rating yang terdapat di sistem yaitu 1 = sangat tidak suka, 2 = sedikit suka, 3 = lumayan suka , 4 = suka, 5 = sangat suka.

17. Proses Produksi

Sistem memiliki proses produksi yang dapat diproses setelah member melakukan pembayaran. Proses produksi dilakukan oleh bagian koordinator karyawan, koordinator karyawan akan melihat detail pesanan lalu mengubah status produksi dari belum diproduksi menjadi

sedang diproses, kemudian mengubah status produksi menjadi selesai apabila produk telah selesai diproduksi. Penjadwalan produksi akan menggunakan teknik peramalan.

18. Pembayaran

    Sistem memiliki penyajian pengolahan pembayaran, fasilitas pembayaran disediakan oleh pihak Ammi Payet Creation melalui transfer bank dan pembayaran online melalui *Paypal*. Jika member melakukan pembayaran melalui transfer bank maka member dapat melakukan konfirmasi pembayaran, lalu menginputkan data pembayaran. Data pembayaran akan dikirim melalui email. Namun jika pembayaran dilakukan secara *online* yaitu melalui *Paypal* maka total pembayaran yang harus dibayarkan berdasarkan kurs dollar dan sistem telah terintegrasi dengan dengan website Bank Mandiri, yang secara otomatis mengupdate kurs mata uang. Jangka waktu untuk pembayaran adalah 8 jam, jika melebihi dari waktu tersebut, maka pemesanan yang telah dilakukan dianggap batal.

    Selain itu sistem dapat mengolah status pemesanan yang telah dilakukan member, sehingga dapat diketahui status pembayarannya serta status pengirimannya. Pengiriman produk hanya akan dilakukan setelah admin menerima konfirmasi pembayaran dari member.

19. Pengolahan Laporan

    Sistem memiliki fungsi pengolahan laporan yang akan diakses oleh bagian keuangan, manajer, dan koordinator karyawan. Laporan yang di

lakukan adalah laporan pembayaran, laporan pemesanan, dan laporan produksi.Dan terdapat fungsi cetak laporan.

20. Pengolahan Retur

    Sistem memiliki fungsionalitas pengolahan retur, yaitu member dapat mengembalikan produk jika produk yang diterima tidak sesuai dengan pemesanan. Member akan menginputkan data retur ke dalam sistem dan pemilik akan mengkonfirmasi status returnya. Retur dapat dilakukan jika status pemesanannya sudah diterima dan belum melebihi waktu 3x24 jam, terhitung dari tanggal terima produk pesanan yang sudah jadi dari bagian pengirim produk.

    Produk retur adalah produk yang tidak sesuai pesanan dikarenakan tertukar, salah ukuran, dan sebagainya. Produk yang diretur akan diproduksi kembali dan tidak ada pilihan untuk uang kembali. Retur yangdiproduksi kembali akan membutuhkan waktu yang tidak dapat ditentukan dengan pasti.

21. History Pemesanan

    Sistem memiliki fungsionalitas *history* pemesanan atau biasa juga disebut riwayat pemesanan yang pernah dilakukan member.Difungsi ini juga member dapat melakukan pembayaran.

22. Pelacakan

    Sistem menyediakan fungsionalitas pelacakan (*tracking*) data pengiriman, karena sistem telah terintegrasi dengan website jasa pengiriman, sehingga member dapat mengetahui keberadaan barang

pemesanan mereka.Website jasa pengiriman yang terintegrasi adalah JNE, TIKI, dan PT. Pos Indonesia.

23. *Backup dan Restore*

    Sistem menyediakan fungsionalitas untuk *backup* dan *restore*. *Backup* meliputi *backup database*, dan file yang dilakukan oleh manajer.*Database* yang dibackup akan tersimpan dengan nama db-backup.sql, dan file yang dibackup akan tersimpan dengan nama file-backup.zip. *Restore* meliputi *restore database*, dan file.

24. Rekomendasi produk

    Sistem menyediakan fungsionalitas sistem rekomendasi cerdas, sistem rekomendasi cerdas yang bertujuan untuk merekomendasikan suatu produk kepada user dengan menggunkan metode *item based collaborative filtering*.

23. Sistem Peramalan

    Sistem peramalan yang terdapat pada sistem yang akan dibangun yaitu untuk mengetahui perkiraan waktu produksi barang yang ditentukan dari banyaknya pesanan. Sistem juga menyediakan menu khusus untuk transaksi data pesanan langsung yang dilakukan di Ammi Payet Creation dan bertujuan untuk mengintegrasi terhadap estimasi perkiraan produksi.

3.1.7 Analisis Fitur Unggulan

3.1.7.1 Rekomendasi Cerdas

Pada sistem yang akan dibangun terdapat rekomendasi cerdas yang menggunakan metode *item based collaborative filtering*. Halaman rekomendasi merupakan menu yang akan menampilkan produk Ammi Payet Creation yang akan direkomendasikan kepada pelanggan. Rekomendasi tersebut berasal dari perhitungan algoritma sederhana pembangkitan rekomendasi. Pelanggan akan mendapatkan rekomendasi produk apabila pelanggan tersebut telah melakukan rating satu atau lebih produk yang disediakan oleh sistem. Jadi jika pelanggan tersebut belum melakukan rating terhadap produk di sistem, maka pelanggan tersebut akan mendapatkan rekomendasi rata-rata dari jumlah keseluruhan rating pelanggan.

1. Analisis Rekomendasi produk ini ditujukan untuk pelanggan yang baru melakukan login dan belum melakukan pembelian dan peratingan terhadap produk. Disini diasumsikan M006 adalah user yang baru mendaftar sebagai member, lalu melakukan login setelah melakukan verifikasi tetapi belum melakukan peratingan terhadap produk

Berikut table analisis pembangkit rekomendasi :

Tabel 3.2Analisis Pembangkit Rekomendasi

	CL001	CL002	CL003	CL004	CL005
M001	1^5	1^3	1^4	1^4	1^5

M002	1^3	1^1	1^2	1^3	1^3
M003	1^4	1^3	1^4	1^3	1^5
M004	1^3	1^3	1^1	1^2	1^4
M005	1^1	1^5	1^5	1^5	1^1
M006	0	0	0	0	0

Keterangan:

CL001-CL005= Kode produk pada Ammi Payet Creation.

M001-M006 = Id Pelanggan yang telah terdaftar.

Angka Pangkat (1-5) = rating produk yang sudah diberikan oleh pelanggan.

Skala Rating = 1 (sangat tidak suka), 2 (sedikit suka), 3 (lumayan suka), 4 (suka), dan 5 (sangat suka).

Analisis yang di pakai untuk memperoleh rekomendasi yaitu memakai algoritma yang hanya menghitung dari rata-rata rating dari setiap produk. Berikut adalah perhitungan rata-rata rating dari setiap produk :

$$Rproduk = \frac{\sum \mathrm{R}}{\mathrm{n}}$$

Keterangan :

Rproduk = nilai rata-rata rating produk yang dihasilkan dari perhitungan.

∑R = Perhituangan rata-rata rating

n = banyaknya pelanggan yang merating.

Jika pelanggan baru login dan belum melakukan rating dan pembelian produk maka perhitungan untuk memperoleh rekomendasi adalah sebagai berikut :

$$R\ CL001 = \frac{5+3+4+3+1}{5} = 3{,}2$$

$$R\ CL002 = \frac{3+1+3+3+5}{5} = 3$$

$$R\ CL003 = \frac{4+2+4+1+5}{5} = 3{,}2$$

$$R\ CL004 = \frac{4+3+3+2+5}{5} = 3{,}4$$

$$\text{R CL005} = \frac{5+3+5+4+1}{5} = 3{,}6$$

Jadi rekomendasi untuk pelanggan M006 yang baru login dan belum melakukan pembelian dan peratingan terdapat pada Tabel 3.3

Tabel 3.3 Hasil Rekomendasi Untuk Pelanggan Baru

NO	Kode Produk	Nilai Rekomendasi
	CL005	3,6
	CL004	3,4

	CL001	3,2

Jadi rekomendasi untuk pelanggan baru yaitu produk dengan nilai rekomendasi tertinggi dan produk yang direkomendasikan sebanyak tiga produk.

2. Analisis rekomendasi pelanggan lama

   Pelanggan lama adalah pelanggan yang sudah melakukan pembelian dan peratingan, untuk menghasilkan rekomendasi untuk pelnggan lama yaitu diperoleh nilai prediksi dari suatu barang yang akan diurutkan dari nila tertinggi ke nila terendah. Berikut tabel rating yang telah dilakukan oleh member:

Tabel 3.4 Analisis Rekomendasi Pelanggan Lama

	CL001	CL002	CL003	CL004	CL005	Rata-rata rating u
M001	0	1^5	1^4	1^3	0	4
M002	1^3	0	1^4	1^2	1^4	3,25
M003	0	1^3	0	0	0	3
M004	1^4	0	1^2	1^1	0	2,3
M005	0	1^2	1^2	1^4	0	2,7

Untuk menentukan rekomendasi kepada pelanggan dibutuhkan perhitungan *similarity*, berikut formula *adjusted cosine similarity* yang akan diimplementasikan dalam sistem ini:

$$\text{sim}(i,j) = \frac{\sum_{u \in U} (\text{r}_{\text{u,i}} - \bar{r}_u)(\text{r}_{\text{u,j}} - \bar{r}_u)}{\sqrt{\sum_{u \in U} (\text{r}_{\text{u,i}} - \bar{r}_u)} \sqrt{\sum_{u \in U} (\text{r}_{\text{u,j}} - \bar{r}_u)}}$$

keterangan:

sim(i,j) = Nilai kemiripan antara item i dan item j.

$u \in U$ = Himpunan *user* u yang merating *item* i dan *item* j.

$(\text{r}_{\text{u,i}})$ = Rating *user* u pada *item* i.

$(\text{r}_{\text{u,j}})$ = Rating *user* u pada *item* j.

$\bar{r}_u$ = Nilai rata-rata rating user u.

Perhitungan yang akan dilakukan dalam sistem adalah sebagai berikut:

$$\text{Sim(CL001,CL003)} = \frac{(3-3{,}5)(4-3{,}5)+(4-2{,}3)(2-2{,}3)}{\sqrt{(3-3{,}5)^2+(4-2{,}3)^2}\sqrt{(4-3{,}5)^2+(2-2{,}3)^2}} = -0{,}34$$

Setelah menghitung kesamaan antar produk lainnya dengan menggunakan rumus *adjusted cosine similarity*, maka diperoleh tabel kesamaan nilai produk :

Tabel 3.5 Hasil Perhitungan Kesamaan Produk

Produk	Produk	Nilai Kesamaan
CL001	CL002	0
CL001	CL003	-0,34

CL001	CL004	-0,56
CL001	CL005	0
CL002	CL003	0,41
CL002	CL004	-0,48
CL002	CL005	0
CL003	CL004	-0,11
CL003	CL005	1
CL004	CL005	0

Nilai yang dihasilkan dalam *adjusted cosine similarity*adalah -1 sampai +1, jika nilai koefisien semakin mendekati dan lebih dari +1, maka kesamaan antar produk akan semakin kuat. Jika koefisiennya berada di nilai 0, maka kesamaan antar produk tidak ada kesamaannya. Jika koefisiennya berada di atas nilai -1 , maka kesamaan antar produk berbeda jauh.

Selanjutnya untuk memprediksi nilai dari suatu produk yang belum dinilai oleh pelanggan menggunakan persamaan *weightedsum*,

$$P_{(u,j)} = \frac{\sum_{i \in I}(R_{u,i} * S_{i,j})}{\sum_{i \in I} |S_{i,j}|}$$

P_((u,j)) = Prediksi untuk user u pada item j.

$i \in I$ = Himpunan item yang mirip dengan item j.

R_(u,i) = Rating user u pada item i.

S_(i,j) = Nilai kemiripan antara item i dan item j.

Dari perhitungan adjusted cosine similarity nilai yang lebih dari nol hanya terdapat pada produk CL001 dan produk CL005, berikut perhitungannya:

$$P_{(M001,CL001)} = \frac{(5 * 0) + (4 * (-0.34)) + (3 * (-0{,}56))}{|0| + |-0.34| + |-0{,}56|}$$

$$P_{(M001,CL001)} = \frac{-2{,}74}{0{,}9}$$

$P_{(M001,CL001)}$ = -3,04

Tabel 3.6 Hasil Prediksi

Member	Produk	Prediksi
M001	CL001	-3,04
M001	CL005	4
M002	CL002	0,76
M003	CL001	0
M003	CL003	0,66
M003	CL004	-1,25
M003	CL005	0
M004	CL002	0,38
M004	CL005	-1,07
M005	CL001	-2,65
M005	CL005	2

Jadi dilihat dari tabel di atas maka M001 mendapatkan rekomendasi produk CL005, M002 mendapatkan rekomendasi produk CL002, M003

mendapatkan produk CL003 dan CL004, M004 mendapatkan rekomendasi produk CL002, dan M005 mendapatkan rekomendasi produk CL005.

3.1.7.2 Analisis Estimasi Waktu Produksi

Analisis dalam menentukan perkiraan waktu produksi yang akan diterapkan di sistem yaitu hanya menggunakan algoritma yang dibuat sederhana, Ammi Payet Creation memproduksi satu produk dengan waktu produksi selama tiga hari. Berikut algoritmanya:

```
{I.S = Pengecekan dan perkiraan lama produksi dilakukan oleh sistem }
{F.S= Menentukan estimasi waktu produksi dalam satuan hari}
Kamus data:
Queri0: integer
Kode_pesanan : varchar
Qty : integer
Data qty : integer
Query1 : integer
Produksi : integer
Kurang : integer
Kon : integer
Ant : integer
Perkiraan : integer
Banyakdata : integer
Algoritma:
Queri0←mysql_query("select * from pemesanan where    Id_pemesanan=
    'kode_pesanan' '')
 Cekpesanan← mysql_num_rows (queri0)
if(cekpesanan==0)
```

```
        then
                perkiraan← 0
                else
                  then
                    query1 ←mysql_query("select sum(jumlah) as qty from
                  detail_pesanan where Id_pemesanan=' kode pesanan ")
                    dataqty← mysql_fetch_array ( query1 )
                qty←dataqty ['qty']
                pembulatan← floor (qty/20)
                penambahan←1+pembulatan
        perkiraanproduk← penambahan * 3
        queri2←mysql_query("select * from pegawai_produksi where antrian=0
and status='tidak produksi' ")
        banyakdata←mysql_num_rows(queri2)
                if (banyakdata == 20)
                    then
                    kurang←qty- banyakdata
                    kon←floor(kurang/20)
                                if(qty <= ns)
                                    then
                                        lamaperkiraan←0;
                                elseif(kurang <= 20)
                                    then
                                        lamaperkiraan← 3
                                elseif(kurang > 20 )
                                    then
                                        if (kurang % 20 == 0)
                                            then
```

```
                    tes←floor(kurang/20 )
                    lama← tes * 3
                    lamaperkiraan← lama
                else
                then
                    tes←floor(kurang/20)
                    lama←tes* 3
                    lamaperkiraan← lama + 3
            endif
        endif
endif
lamaperkiraan← lamaper

    elseif(ns >= qty)
        then
            lamaperkiraan← 0
                elseif((ns < qty)&&(ns!=0))
                    then
                        kurang←qty – ns
                        produksi←20-ns
                        kon←floor( kurang/20)
                if ( kurang <= 20 )
                    then
                                queri1←mysql_query("select
                max(antrian) as antrian from pegawai_produksi
                where antrian!=0 and status!='tidak produksi' limit
                kurang ")

                    hasilqueri1←mysql_fetch_array(queri1)
```

```
                                    lama←3* dt['antrian']
                                    lamaper← lama
                                elseif(kurang > 20 )
                                  then
                                      queri3←mysql_query("select
max(antrian) as antrian from pegawai_produksi ")
                                      hasil← mysql_fetch_array(queri3)
                                      ant← kon + hasil['antrian']
                                    lama← 3* ant
                                    lamaperkiraan← lama
                                  endif
                            lamaperkiraan← lamaper
                      else
                         then
                              queri4←mysql_query("select min(antrian) as
antrian from pegawai_produksi  limit qty ")
                                    hasil2←mysql_fetch_array (queri4)
                                    dataan← hasil2['antrian']
                                    pegawai ←mysql_query("select * from
pegawai_produksi where antrian='an' ")
                                    cek← (pegawai)
                                    banyak←mysql_num_rows(ck)
                                    if (banyak==20)
                                       then
                                          if ( qty <= 20)
                                             then
                                                lama← 3* dt['antrian']
                                           elseif (qty > 20)
```

```
                    then
                        if (qty % 20 == 0)
                            then
                            tes←floor ( qty/20 )
                            hitung←tes+ an
                            lamaper← hitung * 3
                        else
                            then
                              tes←floor ( qty/20 )
                              hitung← tes+an
                          lamaperkiraan1← hitung *3
                           lamaperkiraan← lamape
                        endif
                        Lama←  lamaper
elseif ( banyak!=20)
then
                        if(qty % 20 == 0)
                          then
                            tes← floor( qty/20 )
                            hitung←tes+an
                            lamaper← hitung * 3
                         else
                           then
                                  if (qty <= banyak)
                                    then
                                     tes←floor
(qty/20)
```

```
                                        hitung← tes+an
                                        lamaper← hitung
* 3
                                    else
                                      then
                                        if(qty-banyak >
20)
                                          then
                                            kurangi← qty
– banyak
                                tes←floor (kurangi / 20)
                                hitung←tes+ an
```

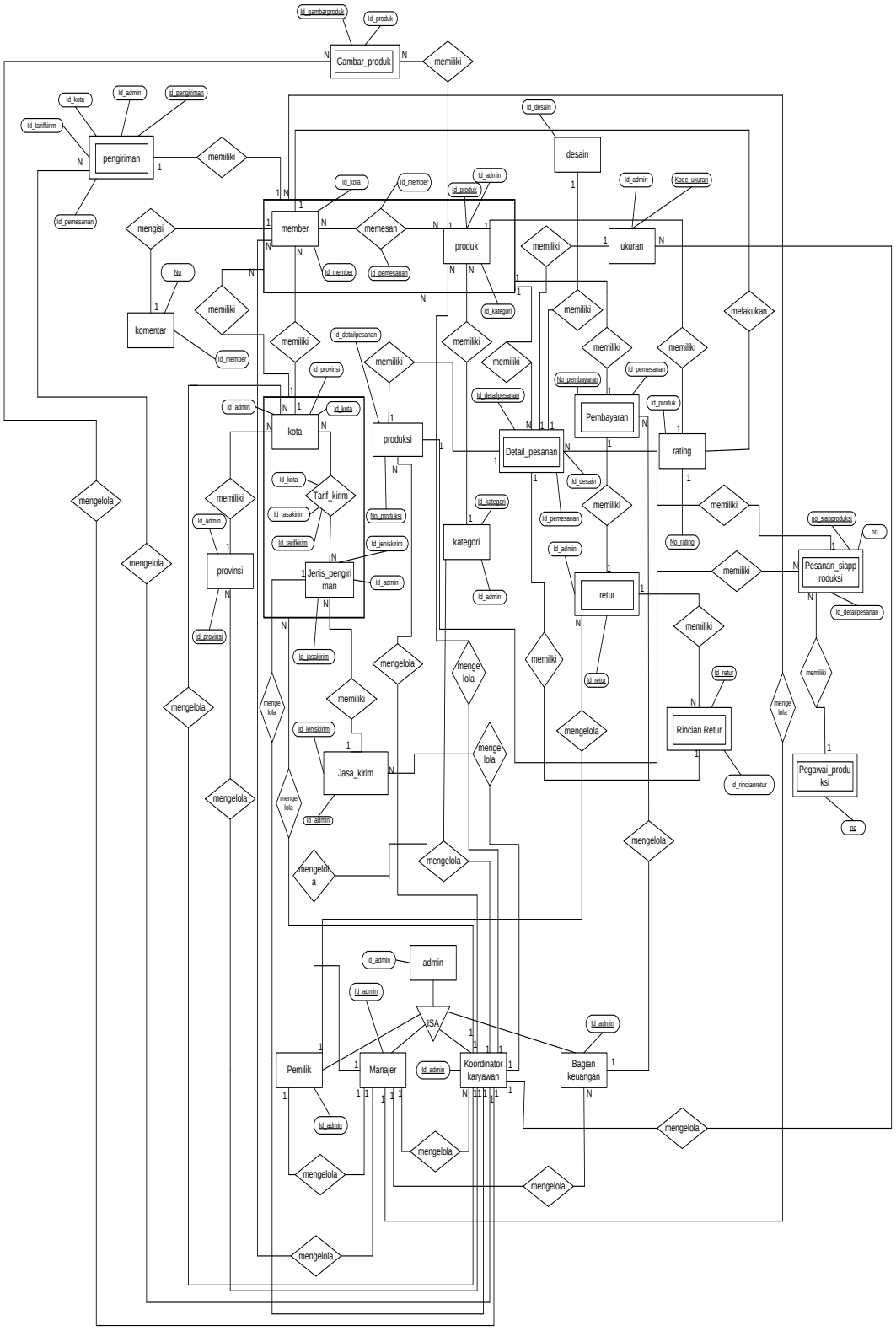
```
                                        lamaper← lada*3
                                        lamaperkiraan← lamaper+3
                                        elseif (qty-banyak %20 == 0)
                                          then
                                            tes← floor($qty/20)
                                            hitung← tes+an
                                           lamaper← hitung * 3
                                         else
                                            then
                                              tes←floor (qty/20)
                                              hitung←tes+an
                                              lamaper← hitung * 3
                                              lamaper1←lamaper+3
                                           endif
                                       endif
                                  endif
                              lama← lamaper
                         endif
                    lamaperkiraan← lama
               endif
          endif

endif

               perkiraan←lamaperkiraan+ 3
endif
output(“perkiraan = perkiraan”)
```

3.1.8 Model Data

ERD *(Entity Relationship Diagram)* merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Untuk melihat hubungan antar data yang ada maka dapat dilihat pada Gambar 3.6



Gambar 3.6ERD Pembangunan Website E-Commerce Penjualan dan Pemesanan Di Ammi Payet Creation

Atribut-atribut yang terlibat pada ERD di atas akan dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 3.7 Detail atribut pada ERD

Entitas	Atribut
Admin	id_admin, nama, username, password, jabatan, email
Member	id_member, nama, alamat, password, kodeverifikasi, telepon, kode_pos, email, aktivasi, status, kode_aktifasi
Produk	kode_produk, Id_kategori, Id_admin, nama_produk, harga, deskripsi
Kategori	Id_kategori, nama_kategori, Id_admin
Ukuran	Kode_ukuran, Id_admin, nama_ukuran
Pemesanan	Id_pemesanan, id_member, tgl_pesan, total_bayar, lama_produksi, total_item, status_pengiriman, status_pemesanan, status_pembayaran
Detail_pesanan	Id_detailpesanan,tgl_pesan, total_bayar, lama_produksi, total_item, Id_member, status_pengiriman, status_pemesanan, status_retur, id_tarifkirim, Id_admin, totalberat
Provinsi	Id_provinsi, id_admin, nama_prov
Kota	Id_kota, id_prov, id_admin, nama_kota
Tarif_kirim	Id_tarifkirim, Id_jasakirim, Id_kota, Id_admin, ongkoskirim, lama
Jasa_kirim	Id_jasakirim, id_admin, nama_jasa
Produksi	No_produksi, no_siapproduksi, tgl_produksi, tgl_selesai, lama_produksi
Pembayaran	No_pembayaran, id_pemesanan, tgl_bayar, no_rekening, atas_nama, jumlah_uang, rekening tujuan, status, id_admin, kekurangan_pembayaran,

	jenis_pembayaran
Retur	Id_retur, Id_admin,No_pembayaran, tgl_kirimretur, tgl_terimaretur, resi_retur, status
Komentar	No, tanggal, komentar, id_member
Rating	No_rating, Kode_produk, Id_member, rating
Pengiriman	Id_pengiriman, id_pemesanan, nama_penerima, alamat_penerima, kodepos, telepon, tgl_terima, noresi, Id_admin, tgl_terima
Jenis_pengiriman	Id_jenispengiriman,Id_admin, Id_jasakirim, nama_jenis
Gambar_produk	Id_gambarproduk, Kode_produk, Id_admin, keterangan
Rincian_retur	Id_rincianretur, Id_retur, Id_detail_pesanan, keluhan, qty, gambar
Pesanan Siap Produksi	Nosiapproduksi, Id_detailpesanan, no, status_produksi
desain	Id_desain, nama_desain, type, size, intruksi_desain
Pegawai_produksi	No, nama, status, antrian

3.1.9 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan tahapan analisis untuk menspesifikasikan ukuran kuantitatif (kebutuhan) yang harus dipenuhi dalam membangun sistem. Analisis kebutuhan non-fungsional diuraikan sebagai berikut.

3.1.9.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang digunakan di Ammi Payet Creation. Berdasarkan hasil observasi, spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan adalah sebagai berikut:

1. *Possessor* Dual Core T4500 @2.30GHZ
2. VGA *card* 256 MB
3. RAM 1 GB
4. *Hard disk space* 350 GB terpasang
5. *Monitor*
6. *Keyboard*
7. Printer

Sedangkan kebutuhan spesifikasi minimal perangkar keras agar menjalankan *website* ini adalah sebagai berikut:

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 1.8 GHz
2. Kapasitas *Harddisk* minimal 40 GB
3. RAM minimal 256 MB
4. VGA *Card* minimal 128 MB
5. *Monitor*
6. *Lan Card 10/100Mbps*
7. Koneksi *internet* minimal 64 kbps
8. *Mouse*
9. *Keyboard*
10. *Printer*

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas, Ammi Payet Creation sudah dapat mendukung sistem *E-Commerce* yang akan dibangun.

3.1.9.2 Analisis Perangkat Lunak

Selain perangkat keras sistem juga membutuhkan perangkat lunak.Dimana perangkat diperlukan untuk mendukung sistem operasi dan aplikasi database. Adapun sistem perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi ini adalah tercantum pada Tabel 3.6

Tabel 3.8 Perangkat lunak untuk pembangunan aplikasi

Perangkat Lunak	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 7 Ultimed
Bahasa Pemrograman	PHP
DBMS	MySQL
Web Browser	Mozila Firefox, Internet Explorer, Google Chrome
Code Editor	Adobe Dreamweaver CS5
DFD Modeler	Microsoft Visio 2007
Web Server	Wamp Server

3.1.9.3 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun menggunakan lima jenis pengguna, diantaranya pemilik, manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan, member, dan pengunjung. Adapun analisis pengguna yang akan menggunakan sistem ini tercantum pada Tabel 3.7 sebagai berikut :

Tabel 3.9 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman

Pemilik	Mengelola data yang terdapat dalam sistem	Pengolahan data master, dan retur produk	Lulus SMA dan bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer	Pelatihan Komputer dan teknologi website
Manajer	Melakukan pengawasan terhadap sistem	Melakukan hak akses admin dan member yang akan mengakses sistem, melakukan *backup* dan *restore* data, mengolah data pemesanan	Lulus SMA dan bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer	Pelatihan Komputer dan teknologi website
Koordinator Karyawan	Mengolah data yang terdapat di sistem	Pengolahan data produksi dan mengolah data pengiriman	Lulus SMA dan bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer	Pelatihan Komputer dan teknologi website
Bag. Keuangan	Mengolah data yang terdapat di sistem	Pengolahan data laporanpembayaran, dan mengolah data yang berhubungan dengan pembayaran dan transaksi pembayaran	Lulus SMA dan bisa mengakses internet	Mengerti kinerja komputer dan paham tentang akuntansi pembukuan	Pelatihan Komputer dan teknologi website
Member	Melakukan transaksi pemesanan	Melihat katalog produk, melakukan pemesanan, konfirmasi pembayaran, mengubah data pribadi, melihat riwayat pemesanan, serta retur.	Bisa mengakses internet, minimal SMP	Mengenal internet dan mengerti pembelian online	

Pengunjung		Melakukan pendaftaran, serta hanya dapat melihat katalog produk dan tidak dapat melakukan pemesanan.	Bisa mengakses internet, minimal SMP	Mengenal internet dan mengerti pembelian online	

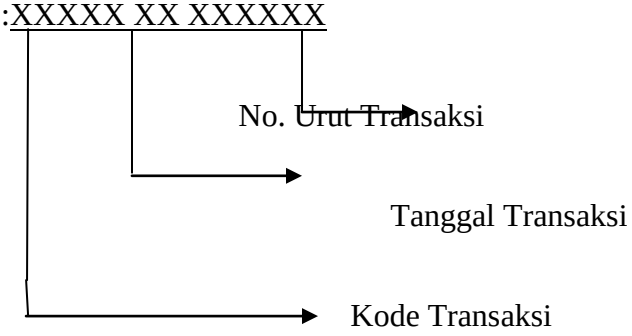
Berdasarkan spesifikasi pengguna yang telah diuraikan sebelumnya pemilik, manajer, koordinator karyawan, dan bagian keuangan Ammi Payet Creation sudah memenuhi syarat minimum dalam menggunakan sistem.

3.1.10 Pengkodean

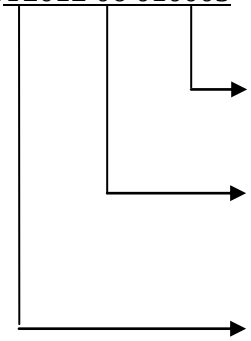
Kode merupakan penyajian dalam mengklafikasikan data sehingga mudah dalam proses masukan ke dalam sistem program. Pengunaan kode biasanya untuk mengidentifikasi data, simbol kode biasanya digunakan pada hampir semua proses yang ada keterkaitannya dengan data. Sistem yang berjalan saat ini hanya menggunakan dua kode dan menggunakan format angka atau integer untuk kode berikut :

3.1.10.1 Pengkodean Transaksi

Format :XXXXX XX XXXXXX



Contoh :T2012 06 010005



0005 menunjukkan Transaksi No. 5

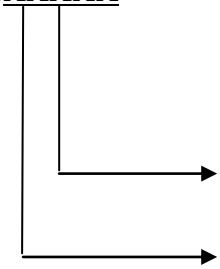
2012 06 01 menunjukkan Tahun, Bulan dan Hari

T menunjukkan Transaksi

3.1.11 Pengkodean Barang

Pengkodean Barang di Ammi Payet Creation terdiri dari 5 digit yaitu sebagai berikut:

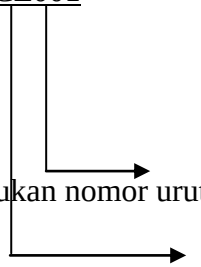
Format :XXXXX



no urut produk

Kode Kategori produk

Contoh :CL001

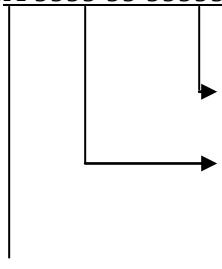


001 menunjukan nomor urut produk

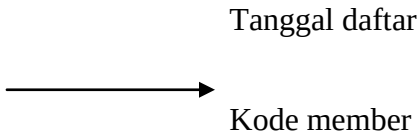
CL menunjukan produk dengan kategori cornel

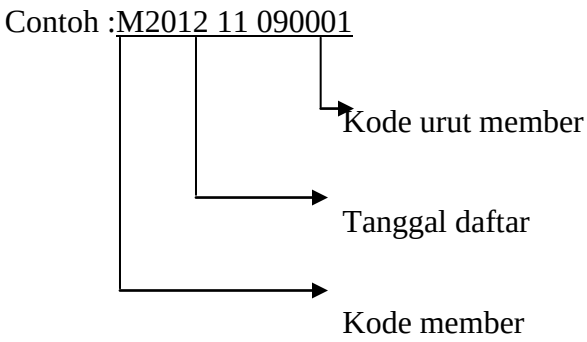
3.1.12 Pengkodean Member

Format :X 9999 99 999999



Kode urut member



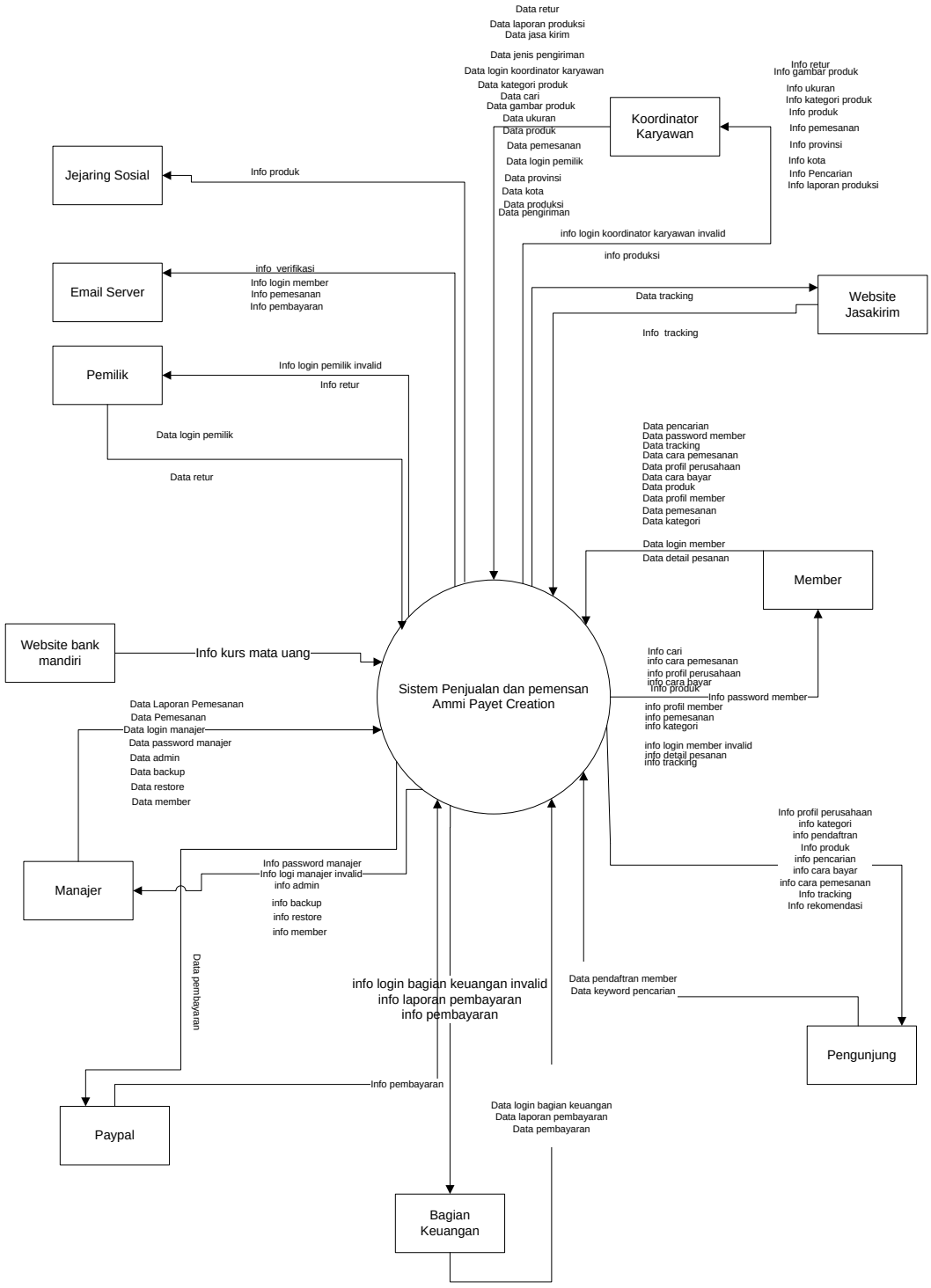


3.1.13 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data maupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dalam analisis terstruktur yang akan di bahas sebagai berikut.

3.1.13.1 Diagram Konteks

Pada hakekatnya suatu sistem mempunyai keterkaitan dengan sejumlah entitas.Baik itu keterkaitan dengan entitas luar sistem maupun keterkaitan dengan entitas dalam sistem. Hubungan antara entitas dengan sistem digambarkan dengan diagram konteks. Adapun diagram konteks pada sistem yang akan dibangun ditunjukan pada Gambar 3.7



Gambar 3.7 Diagram Konteks Pembangunan Website E-Commerce Penjualan Dan Pemesanan Di Ammi Payet Creation

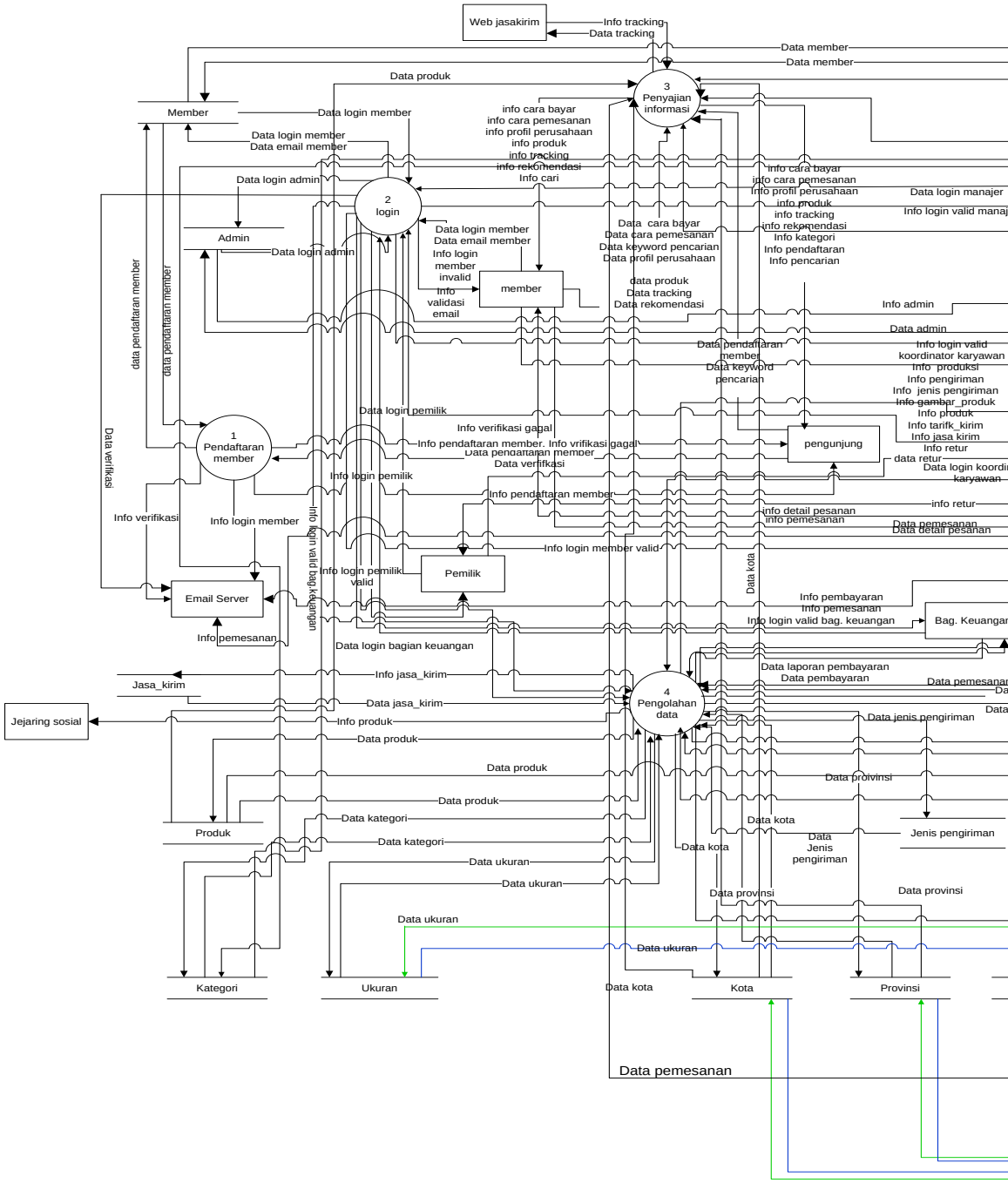
3.1.13.2 Data Flow Diagram (DFD)

DFD dapat digunakan untuk merepresentasikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada beberapa level abstraksi. DFD dapat dibagi menjadi beberapa level yang lebih detail untuk merepresentasikan aliran informasi atau fungsi yang lebih detail. DFD menyediakan mekanisme untuk pemodelan fungsional ataupun pemodelan aliran informasi.

Oleh karena itu, DFD lebih sesuai digunakan untuk memodelkan fungsi-fungsi perangkat lunak yang akandiimplementasikan menggunakan pemrograman terstruktur karena pemrograman terstruktur membagi-bagi bagiannyadengan fungsi-fungsi dan prosedur-prosedur. Adapun gambar dari DFD yang dibangun adalah sebagai berikut :

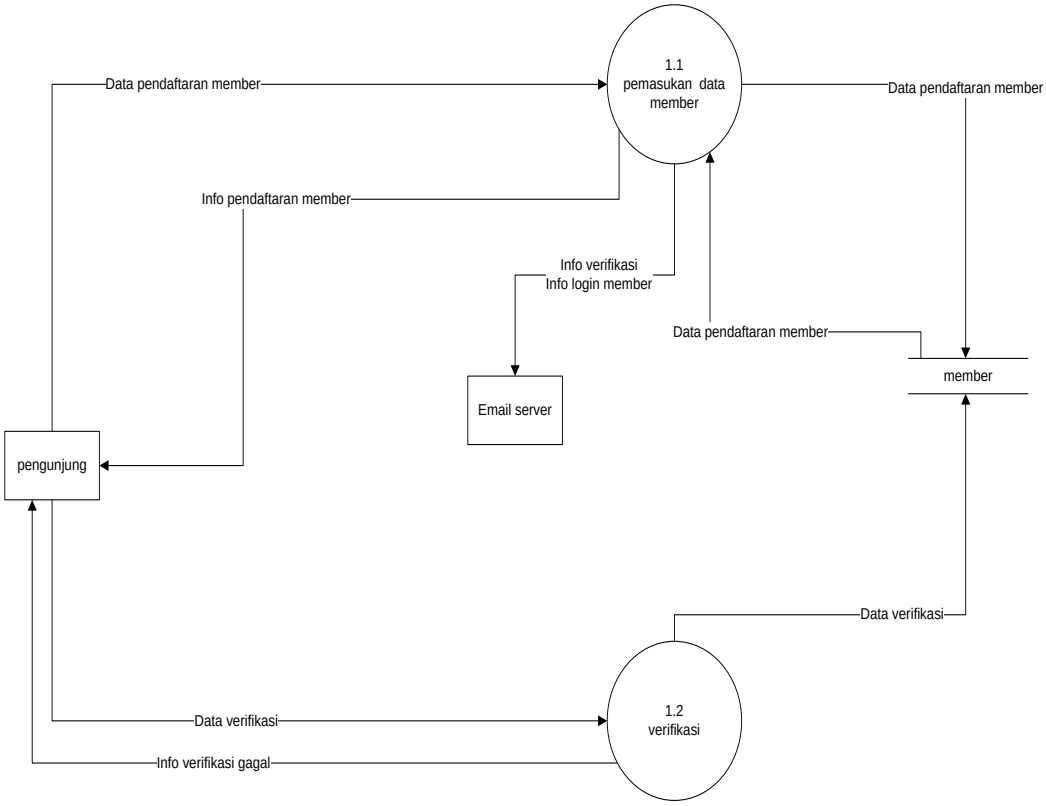
1. DFD Level 1

   Pada level 1 terdapat 8 proses yaitu, proses pendaftaran member, login, penyajian informasi, pengolahan data master, proses pemesanan, proses pengolahan transaksi, proses pengolahan data user, pengolahan *backup* dan restore, dan proses pengolahan laporan. Dapat dilihat pada Gambar 3.8 dibawah ini :



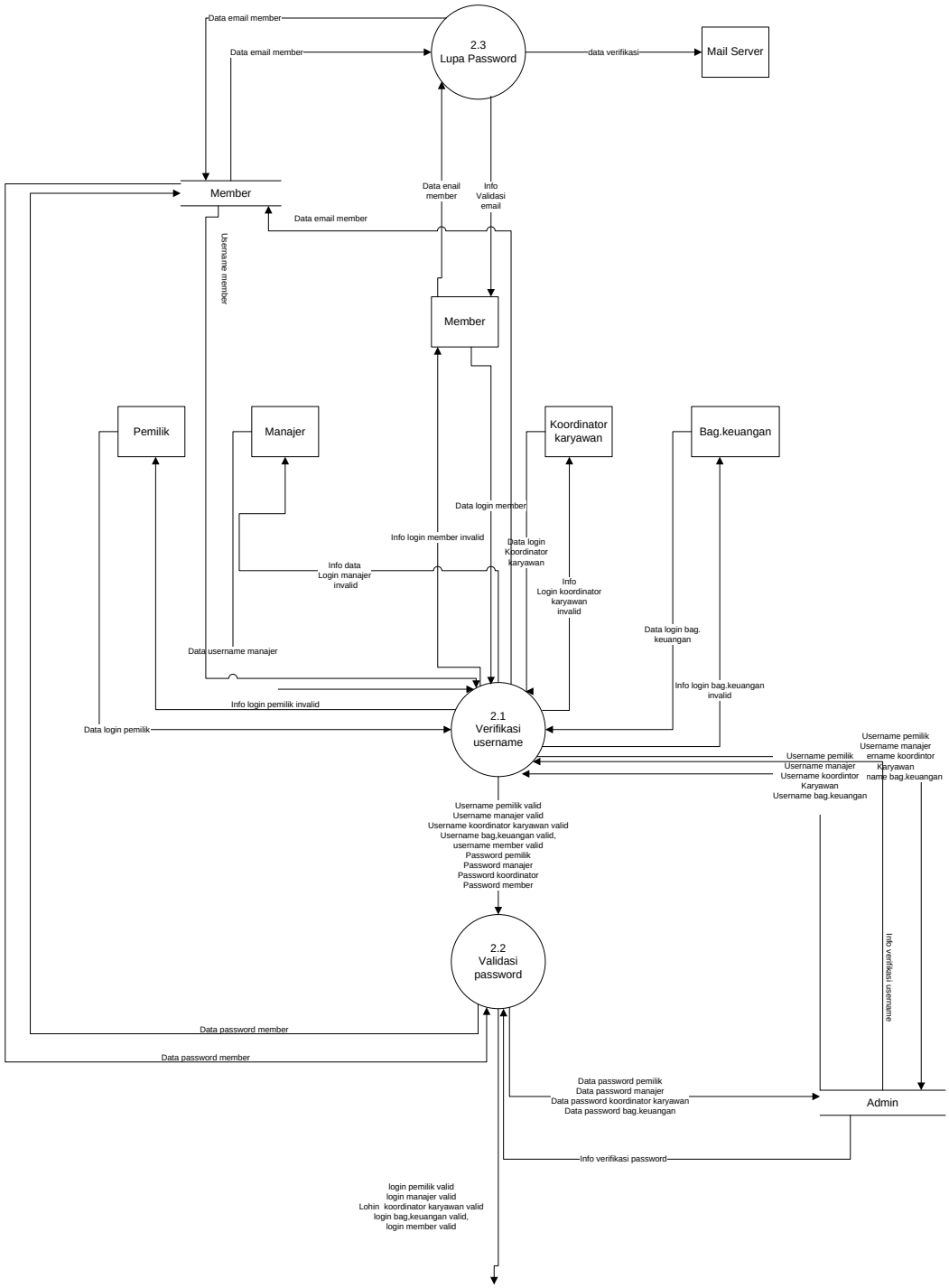
Gambar 3.8 DFD Level 1

2. DFD level 2 Proses 1 Pendaftaran Member ditunjukan pada Gambar 3.9



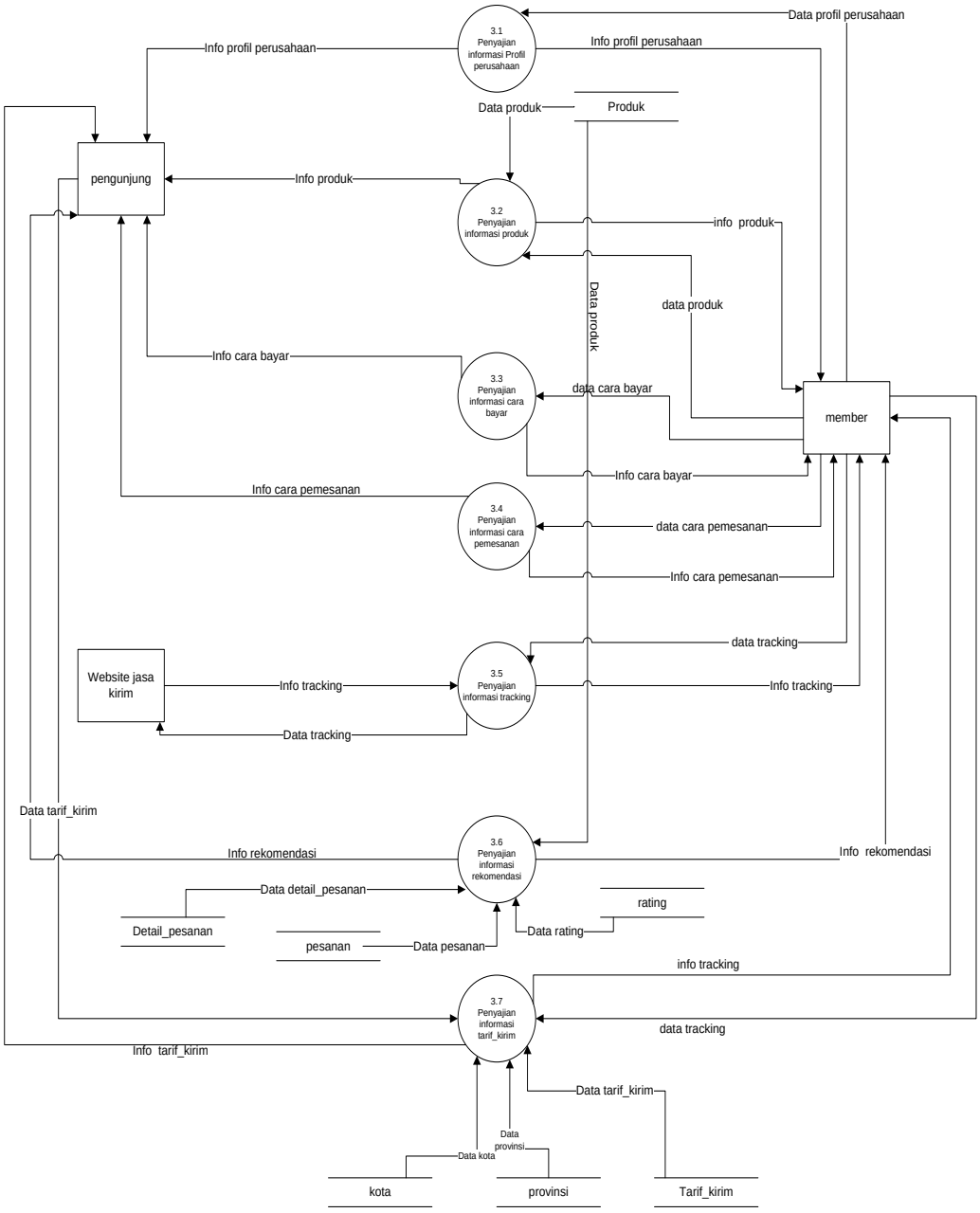
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran Member

3. DFD level 2 Proses 2 Login dapat dilihat pada Gambar 3.10



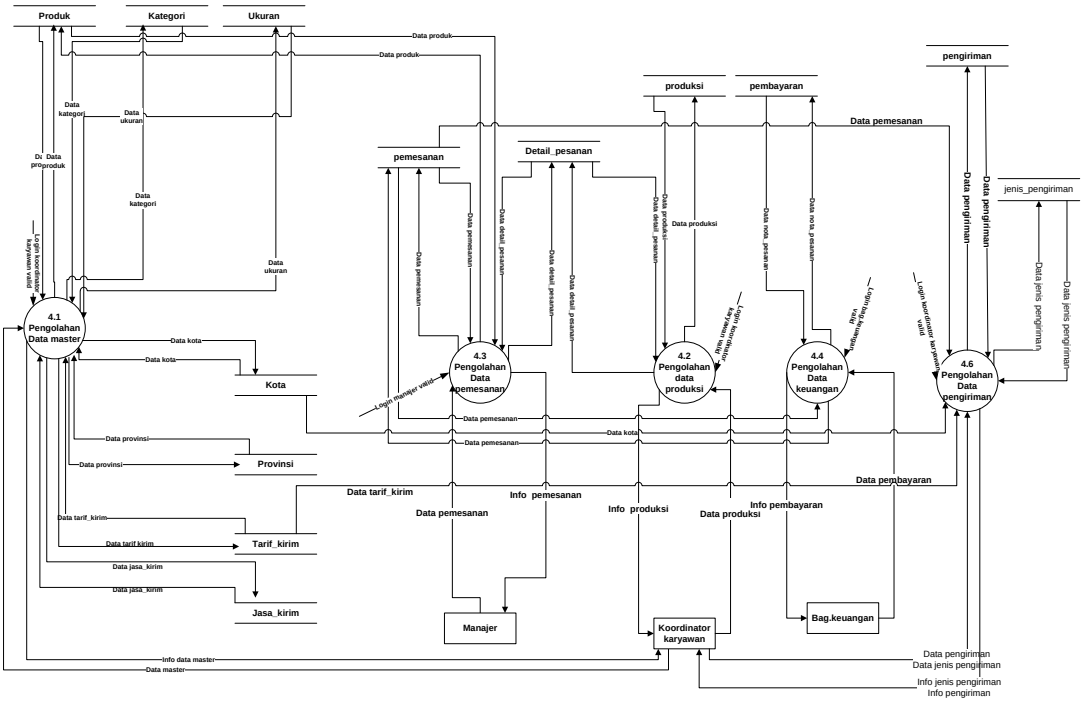
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Login

4. DFD Level 2 Proses 3 Penyajian informasi dapat ditunjukahn pada Gambar 3.11



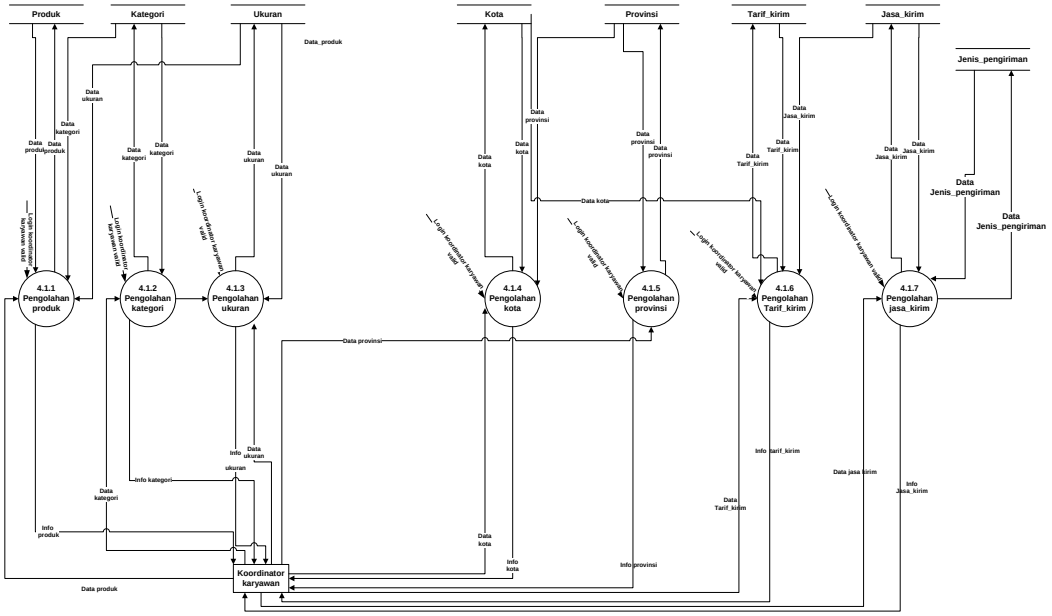
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 3 Penyajian Informasi

5. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data ditunjukan pada Gambar 3.12



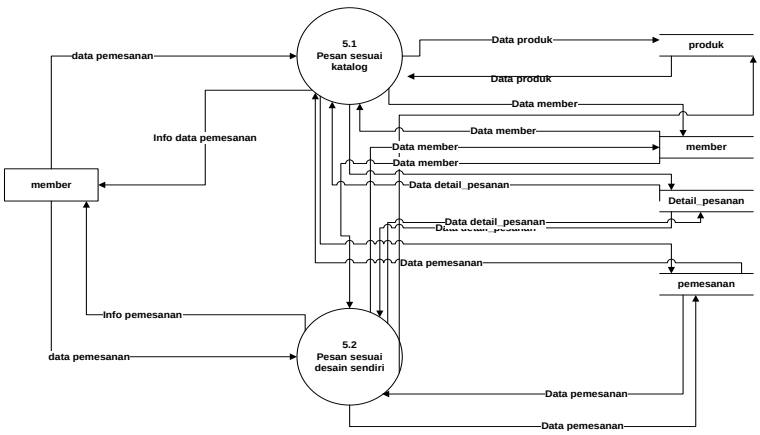
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data

6. DFD Level 3 Proses 4.1 pengolahan Data Master terdapat pada Gambar 3.13



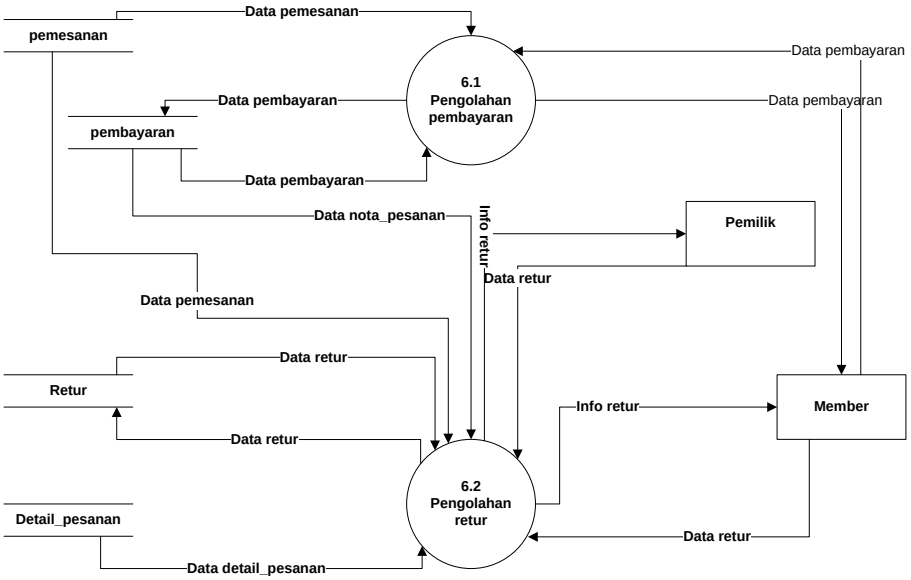
Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 4.1 pengolahan Data Master

7. DFD Level 2 Proses 5 Pemesanan ditunjukan pada Gambar 3.14



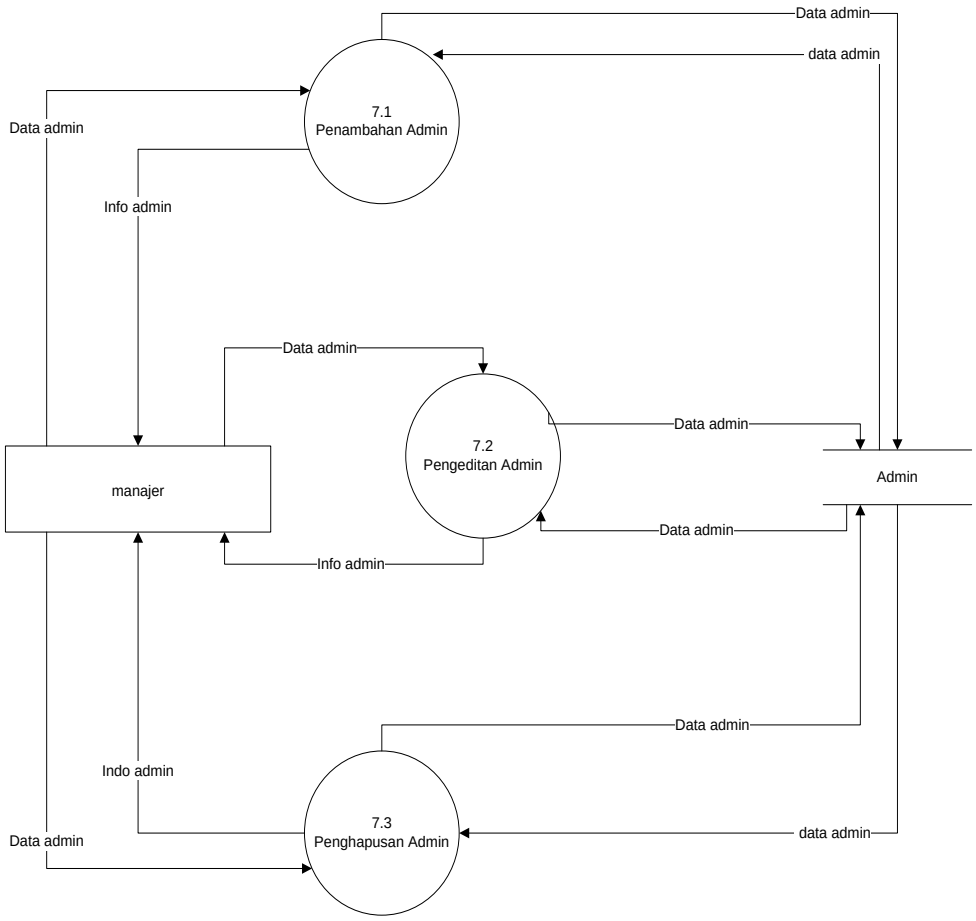
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 5 Pemesanan

8. DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Transaksi pada Gambar 3.15



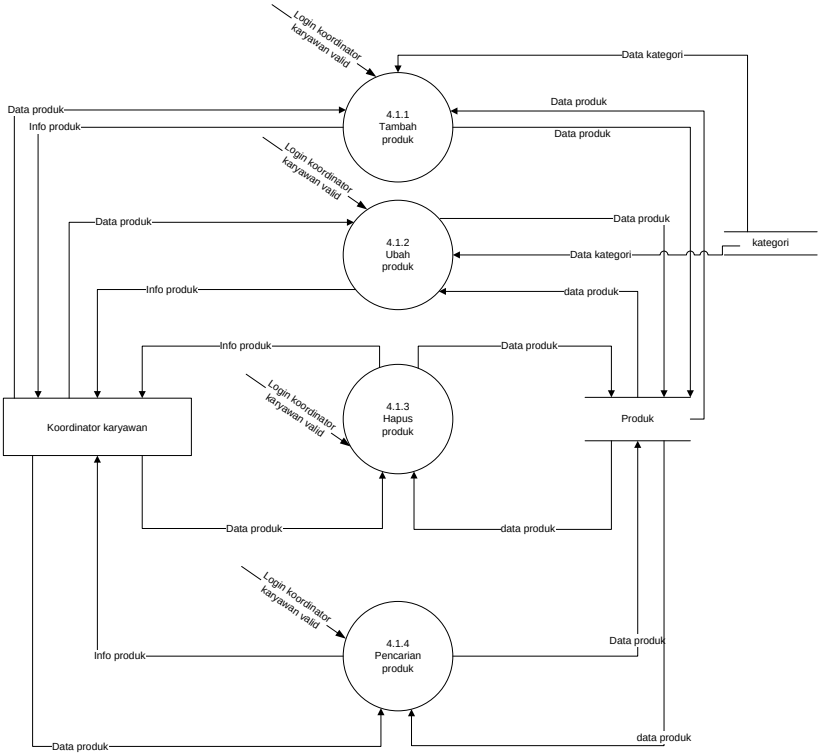
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Transaksi

9. DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Data User ditunjukan pada Gambar 3.16



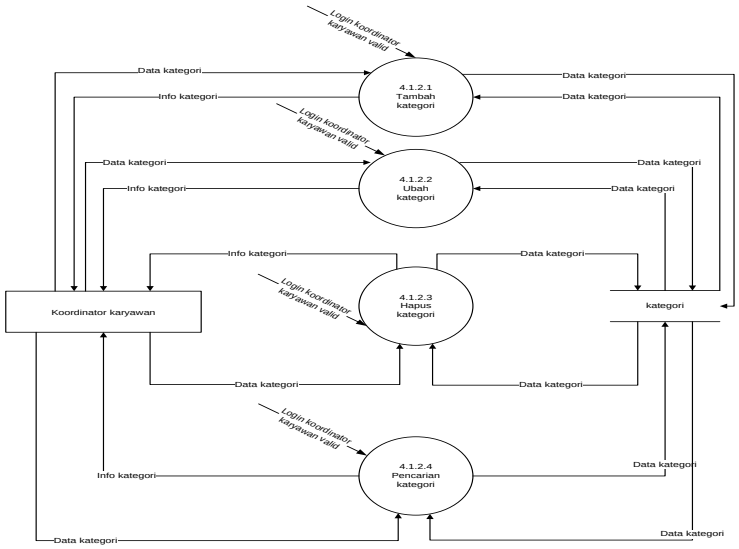
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Data User

10. DFD Level 4 Proses 4.1.1 Pengolahan Produk ditunjukan pada Gambar 3.17



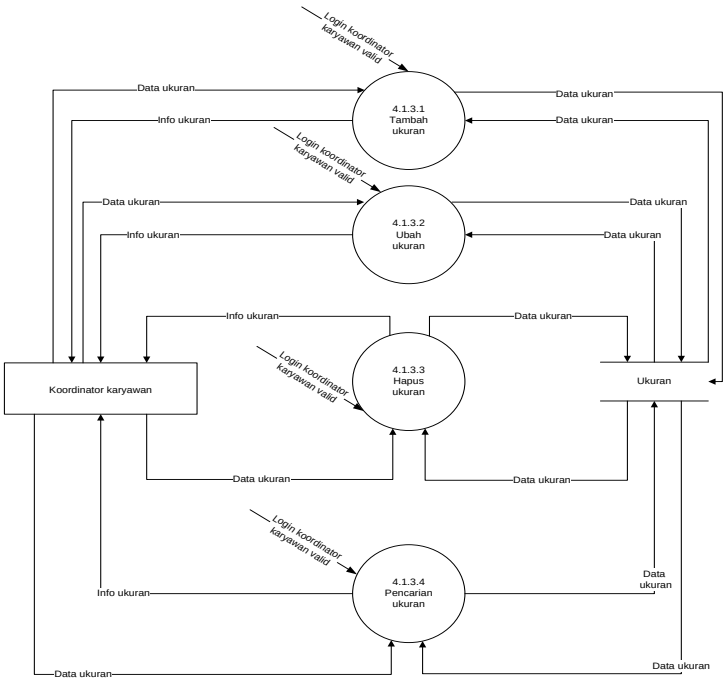
Gambar 3.17DFD Level 4 Proses 4.1.1 Pengolahan Produk

11. DFD Level 4 Proses 4.1.2 Pengolahan Kategori ditunjukan pada Gambar 3.18



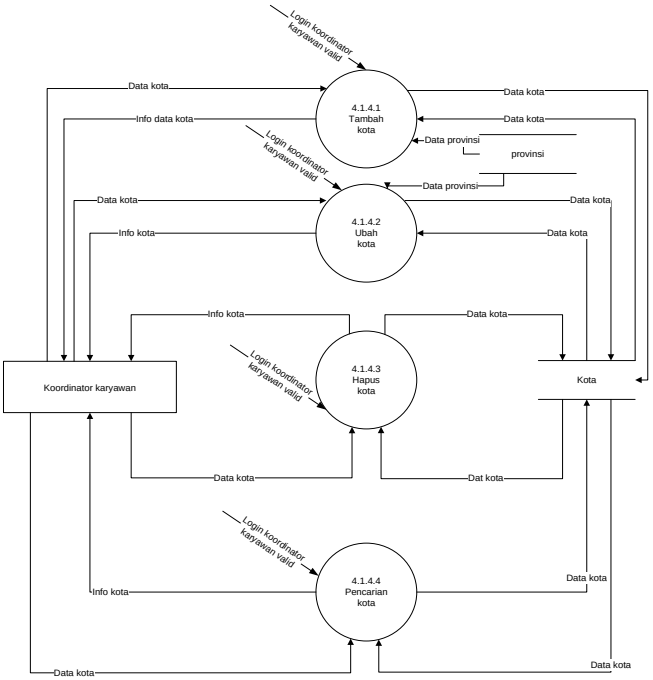
Gambar 3.18 DFD Level 4 Proses 4.1.2 Pengolahan Kategori

12. DFD Level 4 Proses 4.1.3 Pengolahan Ukuran ditunjukan pada Gambar 3.19



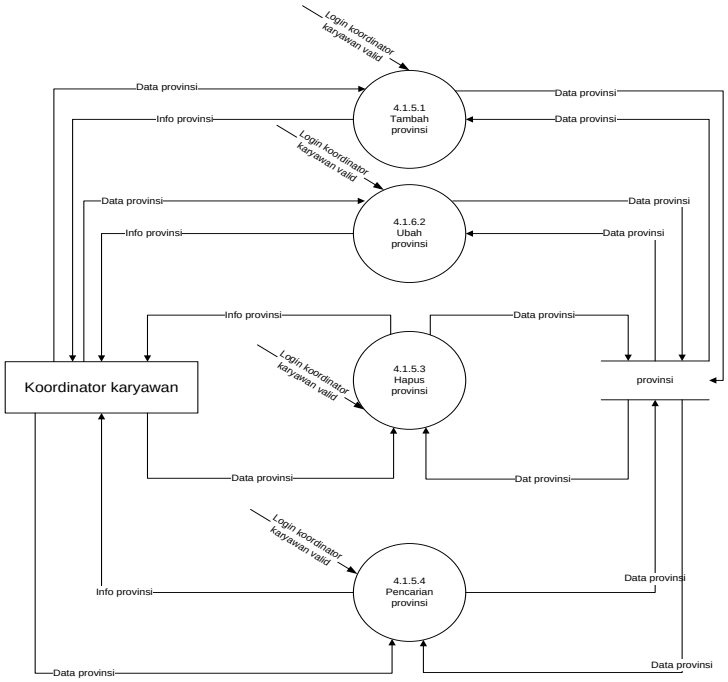
Gambar 3.19 DFD Level 4 Proses 4.1.3 Pengolahan Ukuran

13. DFD Level 4 Proses 4.1.4 Pengolahan Kota ditunjukan pada Gambar 3.20



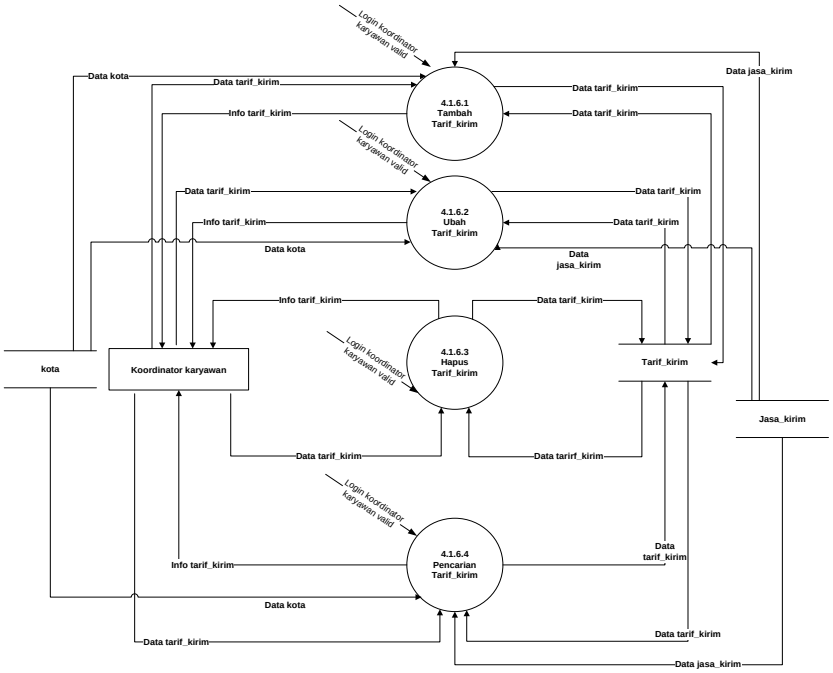
Gambar 3.20 DFD Level 4 Proses 4.1.4 Pengolahan Kota

14. DFD Level 4 Proses 4.1.5 Pengolahan Provinsi pada Gambar 3.21



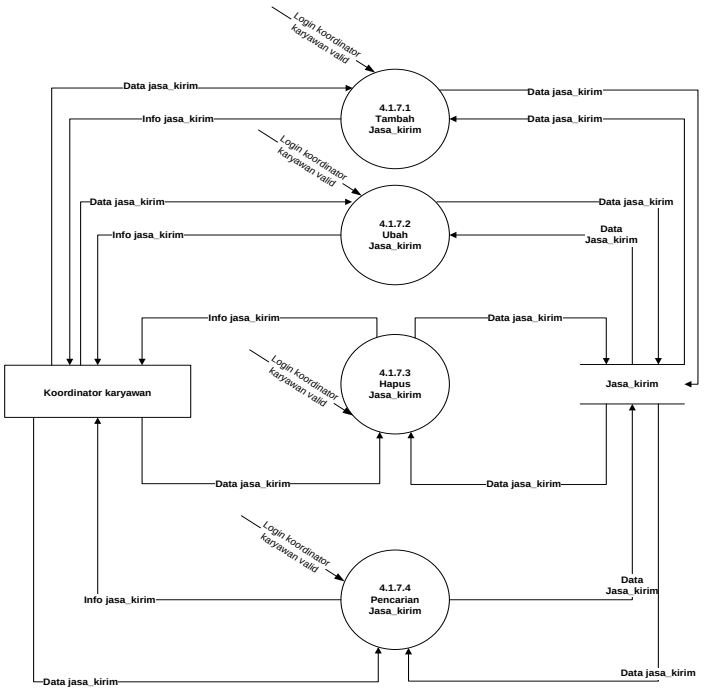
Gambar 3.21 DFD Level 4 Proses 4.1.5 Pengolahan Provinsi

15. DFD Level 4 Proses 4.1.6 Pengolahan Tarif_kirim ditunjukan pada Gambar 3.22



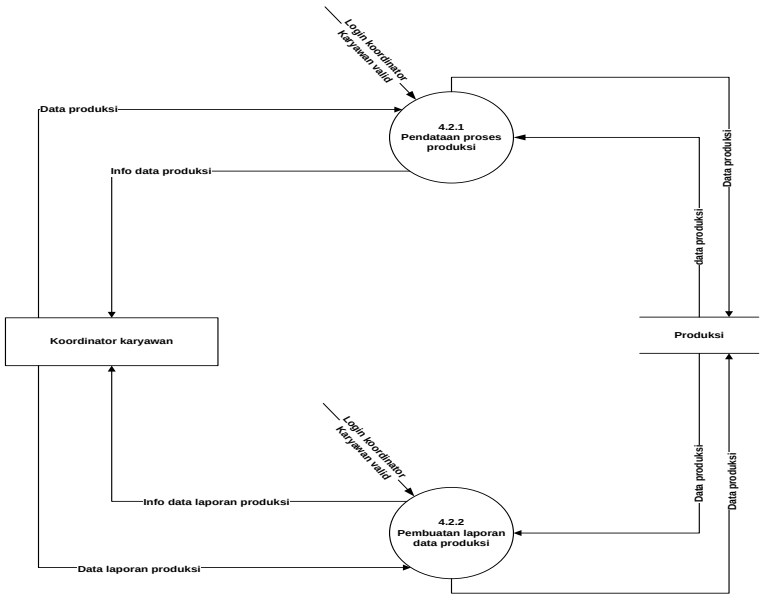
Gambar 3.22 DFD Level 4 Proses 4.1.6 Pengolahan Tarif_kirim

16. DFD Level 4 Proses 4.1.7 Pengolahan Jasa_kirim ditunjukan pada Gambar 3.23



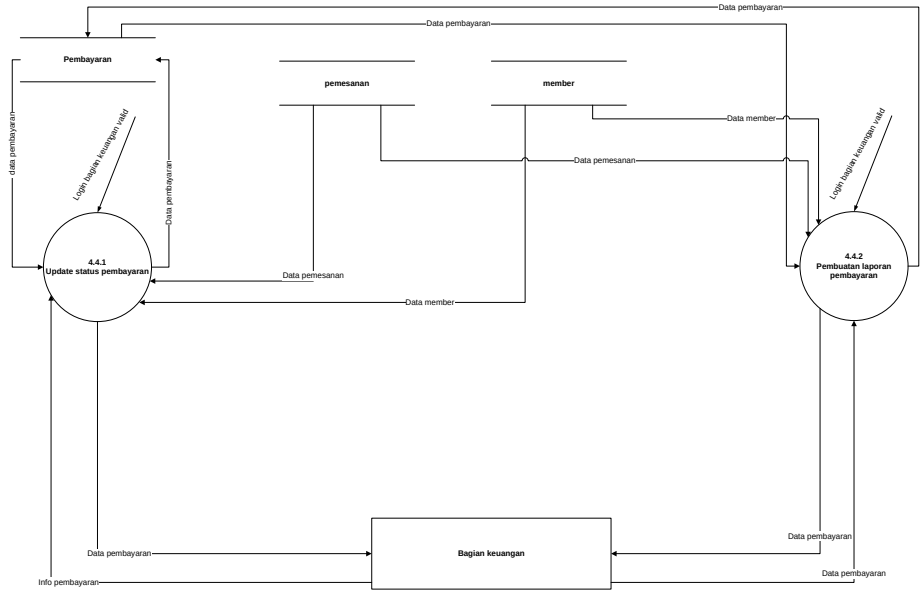
Gambar 3.23 DFD Level 4 Proses 4.1.7 Pengolahan Jasa_kirim

17. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Produksi terdapat pada Gambar 3.24



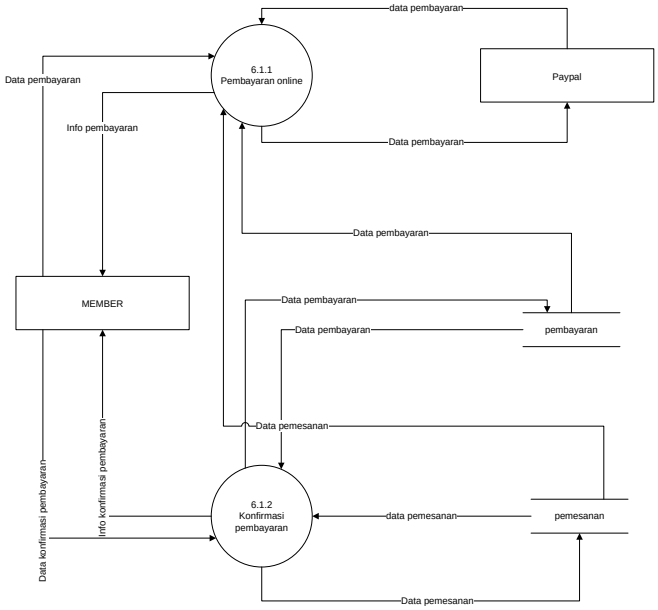
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Produksi

18. DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Data Pembayaran ditunjukan pada Gambar 3.25



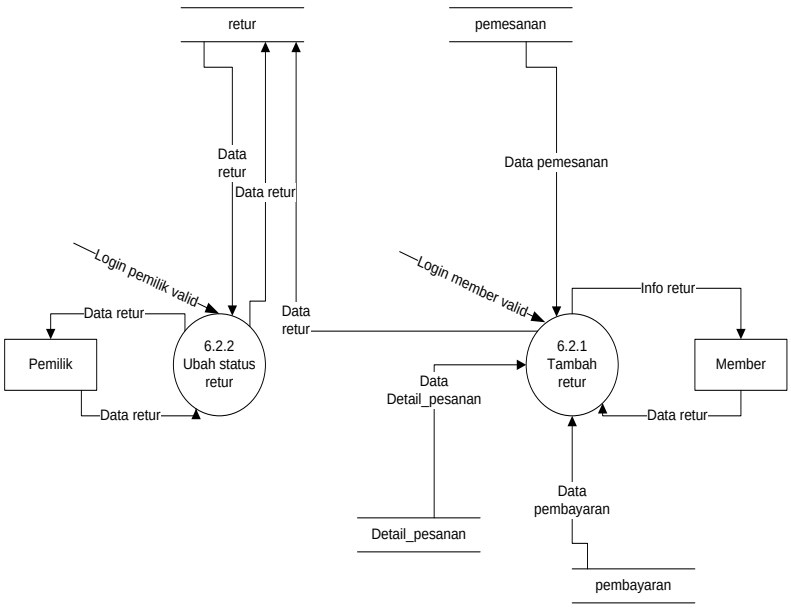
Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 4.4Pengolahan DataPembayaran

19. DFD Level 3 Proses 6.1 Pembayaran ditunjukan pada Gambar 3.26



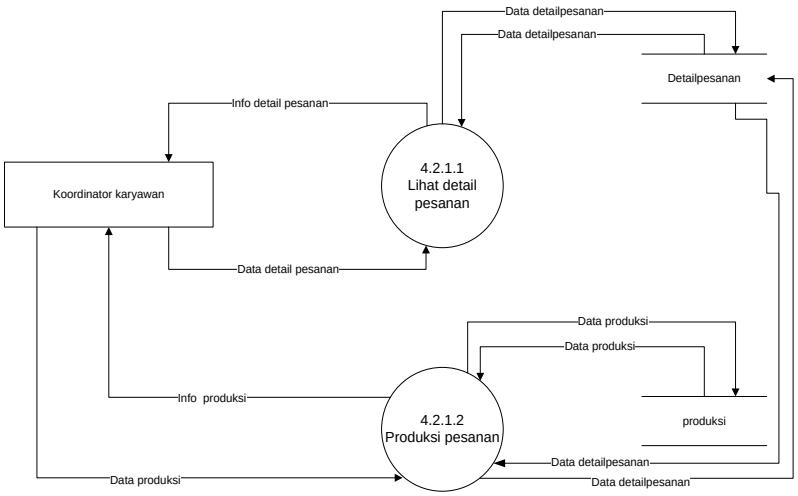
Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 6.1 Pembayaran

20. DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Retur ditunjukan pada Gambar 3.27



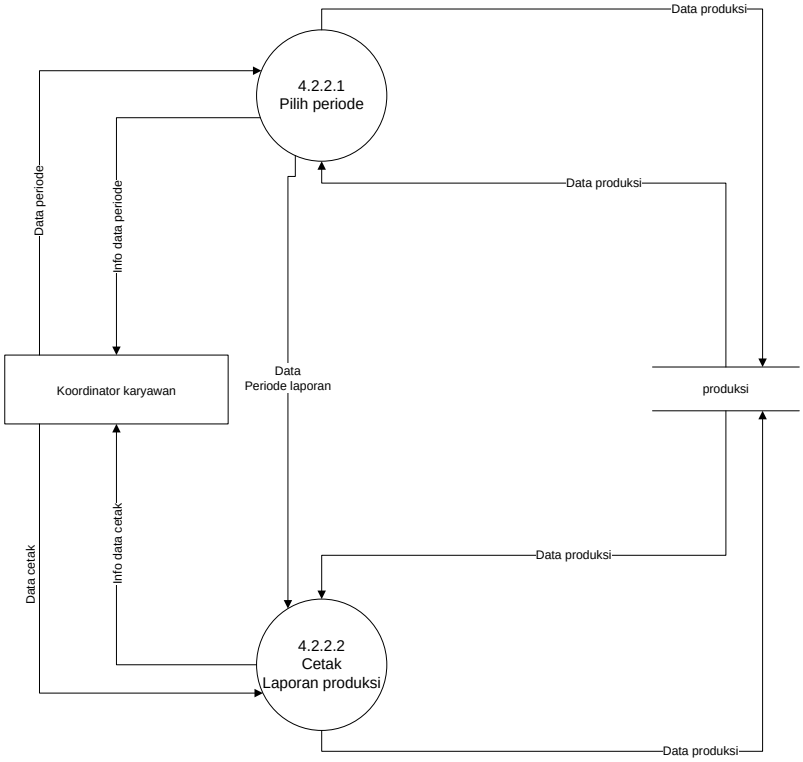
Gambar 3.27DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Retur

21. DFD Level 4 Proses 4.2.1 Pendataan Proses Produksi terdapat pada Gambar 3.28



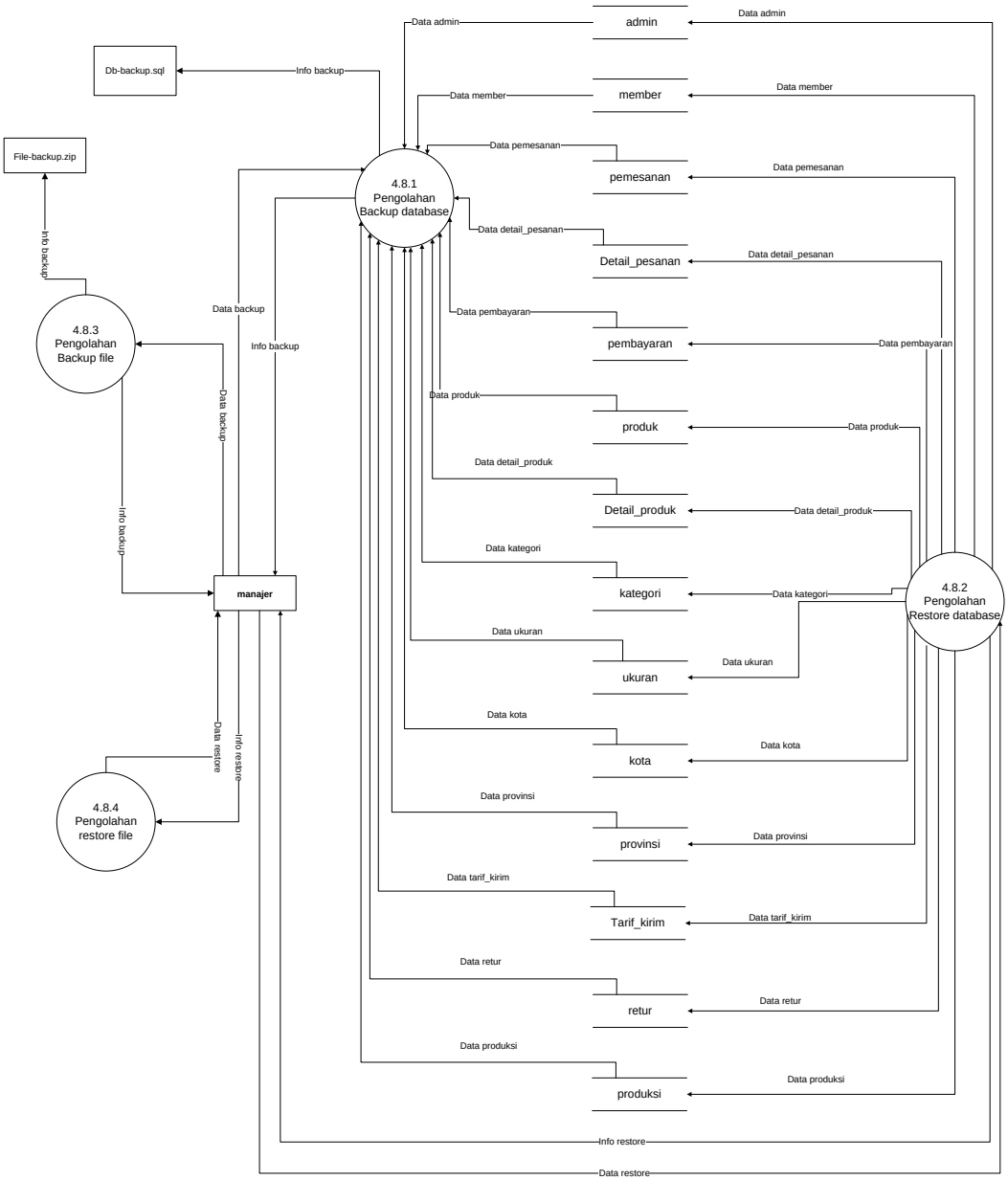
Gambar 3.28 DFD Level 4 Proses 4.2.1 Data Poses Produksi

22. DFD Level 4 Proses 4.2.2 Pembuatan Laporan Produksi terdapat pada Gambar 3.29



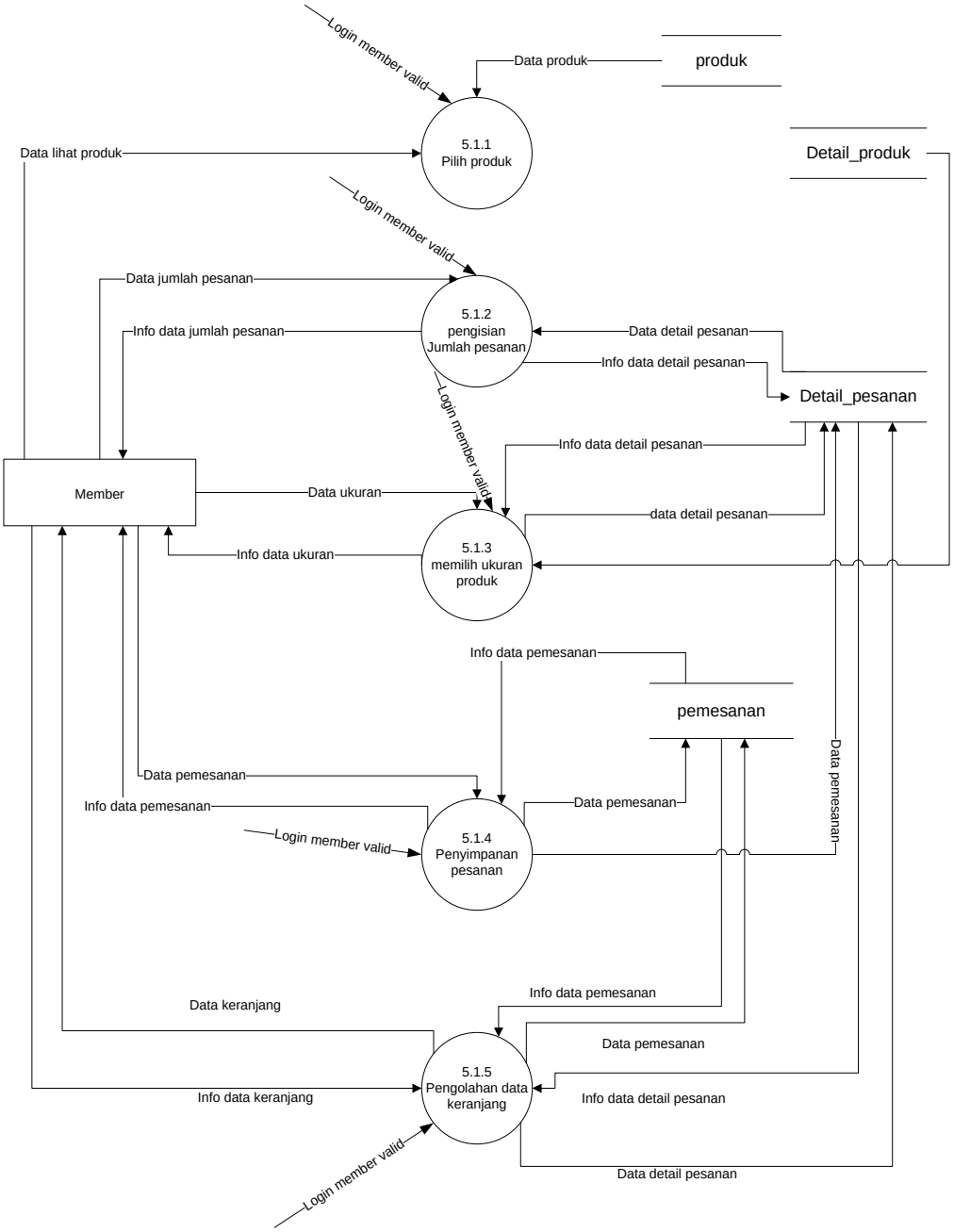
Gambar 3.29 DFD Level 4 Proses 4.9.3 Pengolahan Laporan Produksi

23. DFD level 2 Proses 8 Pengolahan backup dan restore terdapat pada Gambar 3.30



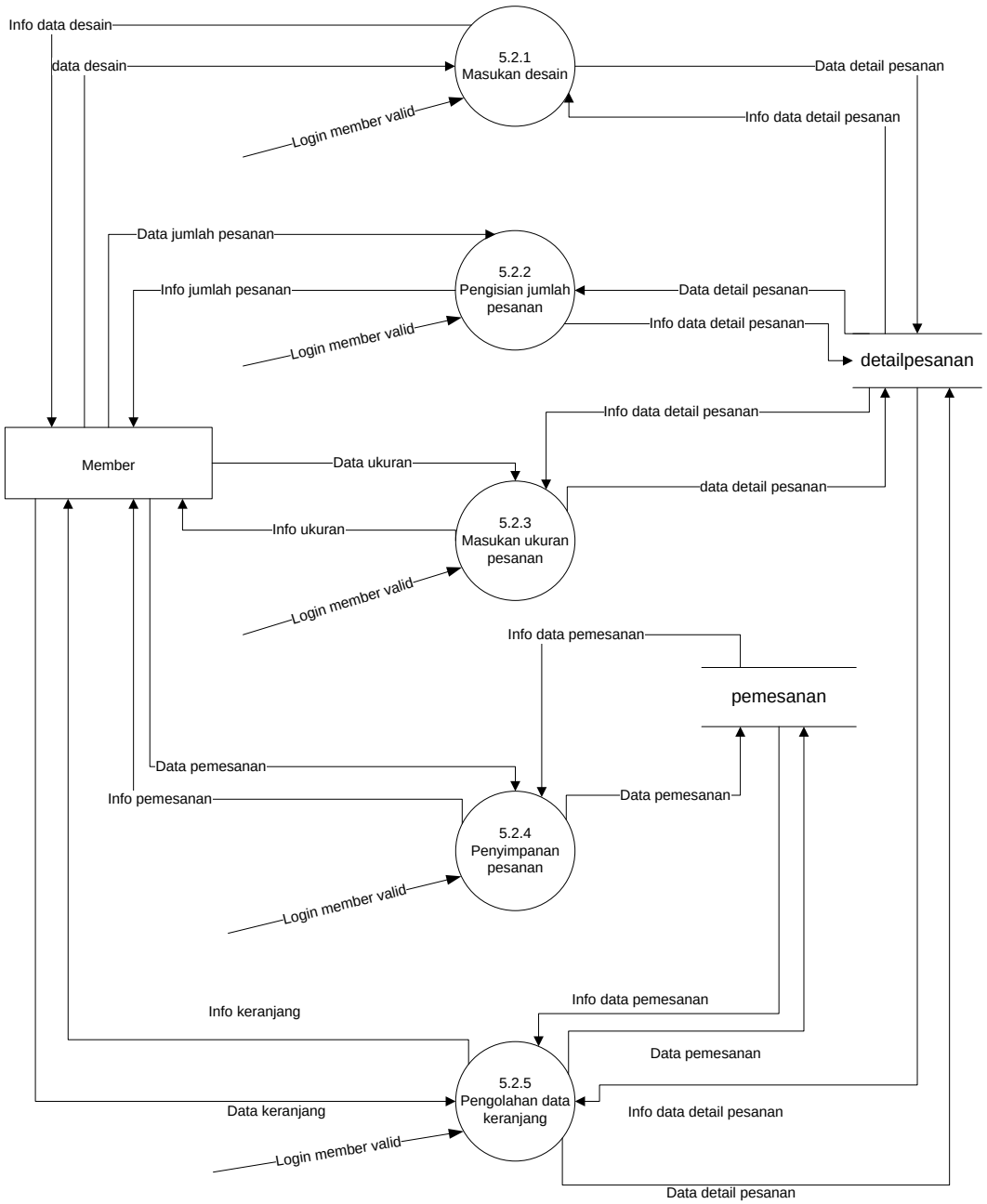
Gambar 3.30 DFD level 2 Proses 8 Pengolahan backup dan restore

24. DFD Level 3 Proses 5.1 Pesan Sesuai Katalog ditunjukan pada Gambar 3.31



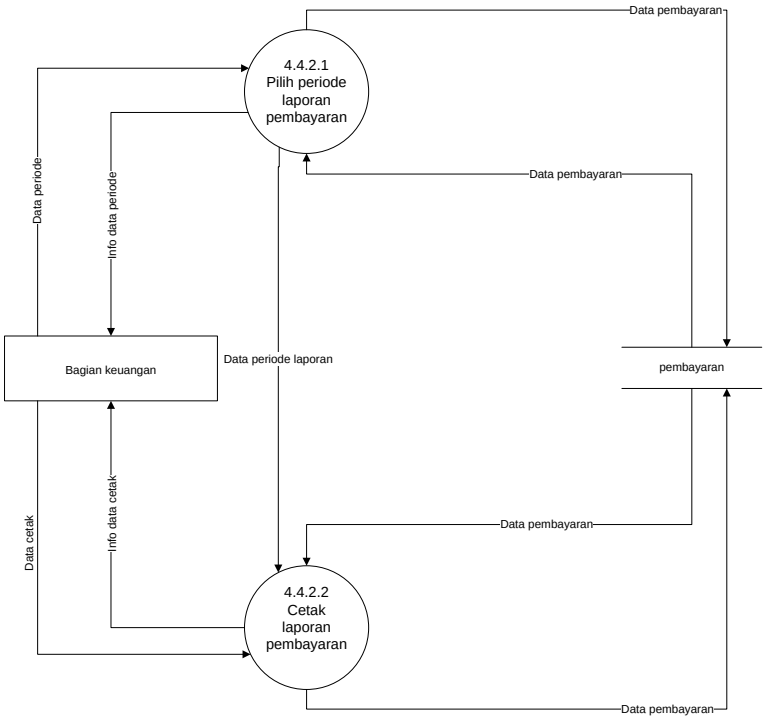
Gambar 3.31 DFD Level 3 Proses 5.1 Pesan Sesuai Katalog

25. DFD Level 3 Proses 5.2 Pesan Sesuai Desain Sendiri terdapat pada Gambar 3.32



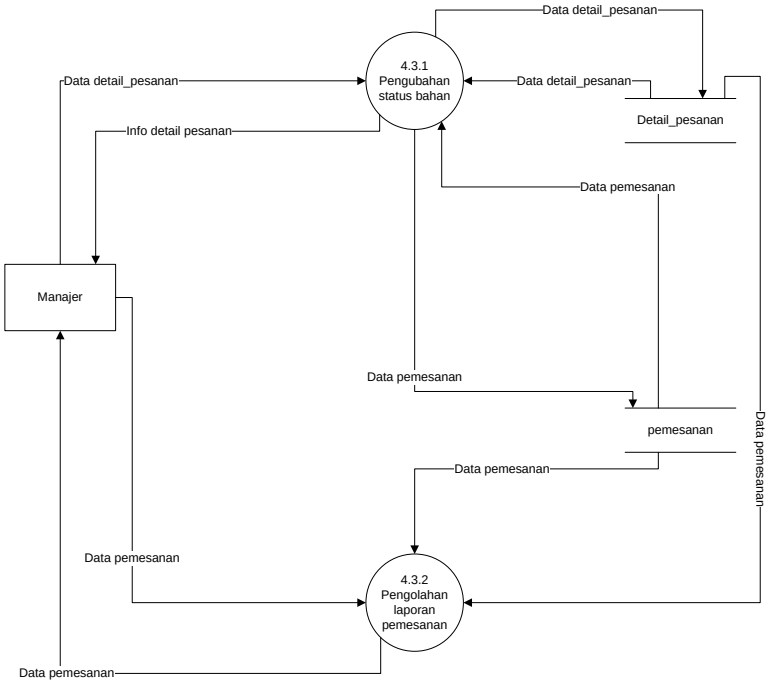
Gambar 3.32 DFD Level 3 Proses 5.2 Pesan Sesuai Desain Sendiri

26. DFD Level 4 Proses 4.4.2 Laporan Pembayaran terdapat pada Gambar 3.33



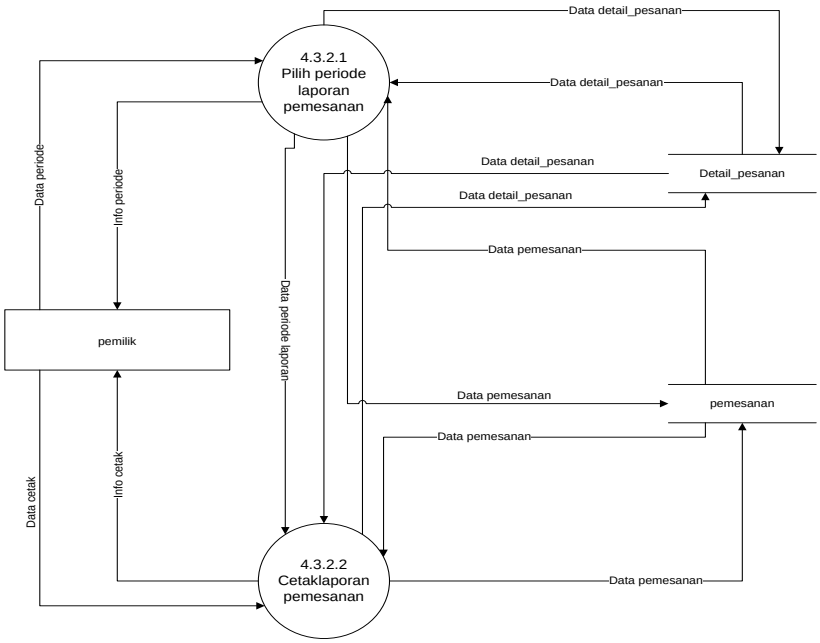
Gambar 3.33 DFD Level 4 Proses 4.4.2 Laporan Pembayaran

27. DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Data Pemesanan terdapat pada Gambar 3.34



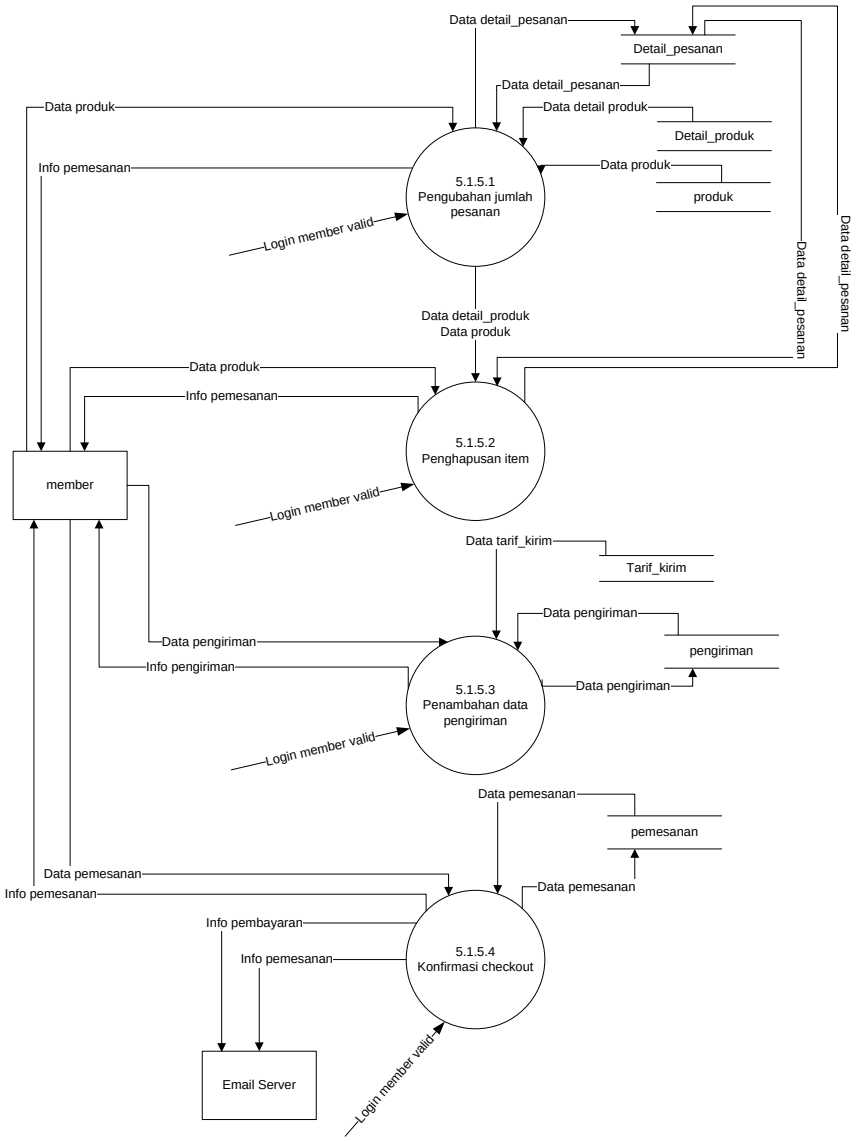
Gambar 3.34 DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Data Pemesanan

28. DFD Level 4 Proses 4.3.1 Pengolahan Laporan Pemesanan terdapat pada Gambar 3.35



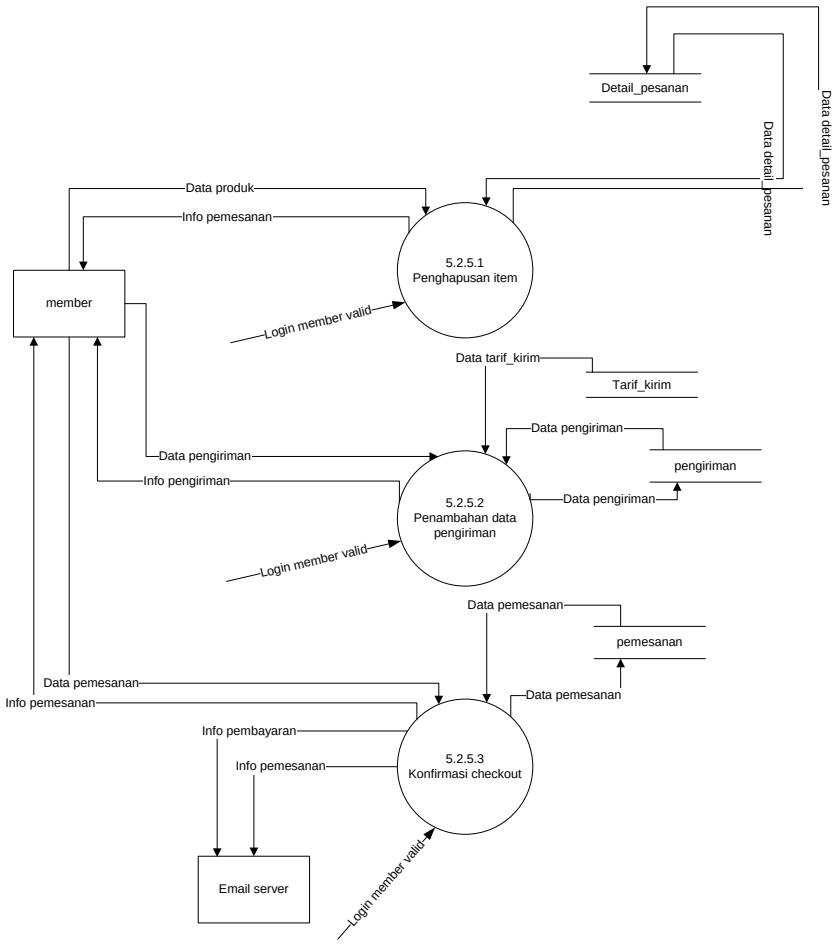
Gambar 3.35 DFD Level 4 Proses 4.3.1 Pengolahan Laporan Pemesanan

29. DFD Level 4 Proses 5.1.5 Pengoalahan Data Keranjang Pemesanan Sesuai Katalog terdapat pada Gambar 3.36



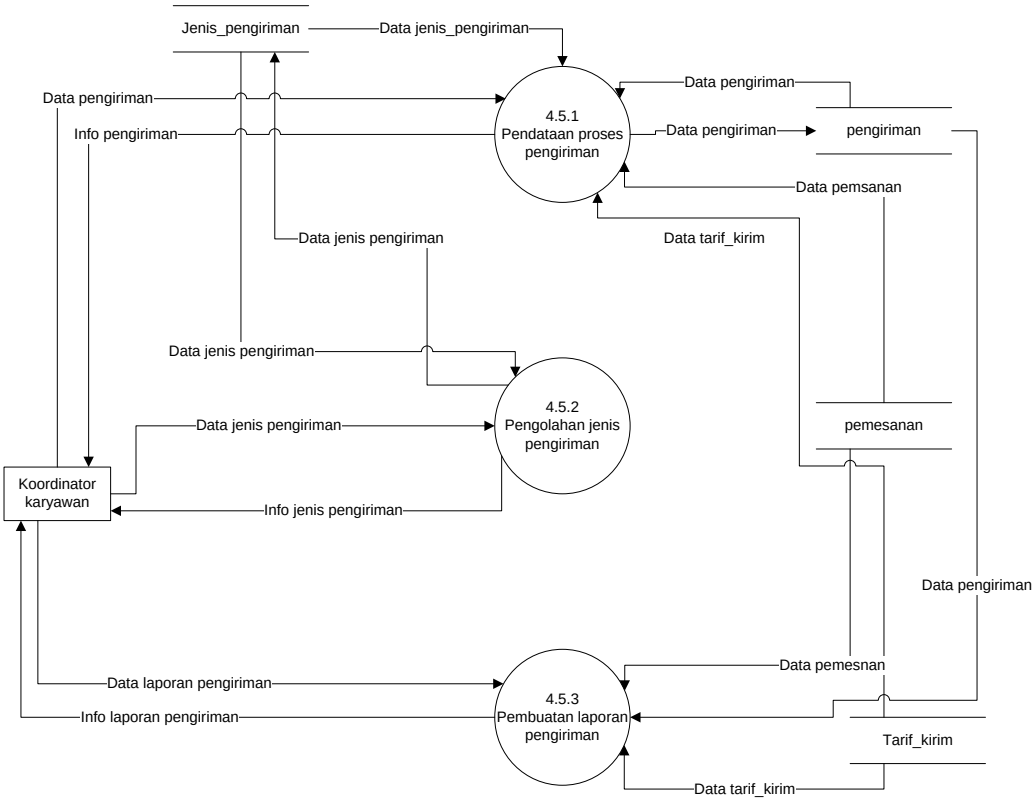
Gambar 3.36 DFD Level 4 Proses 5.1.5 Pengolahan Data Keranjang Pemesanan Sesuai Katalog

30. DFD Level 4 Proses 5.2.5 Pengoalahan Data Keranjang Pemesanan Sesuai desain sendiri pada Gambar 3.37



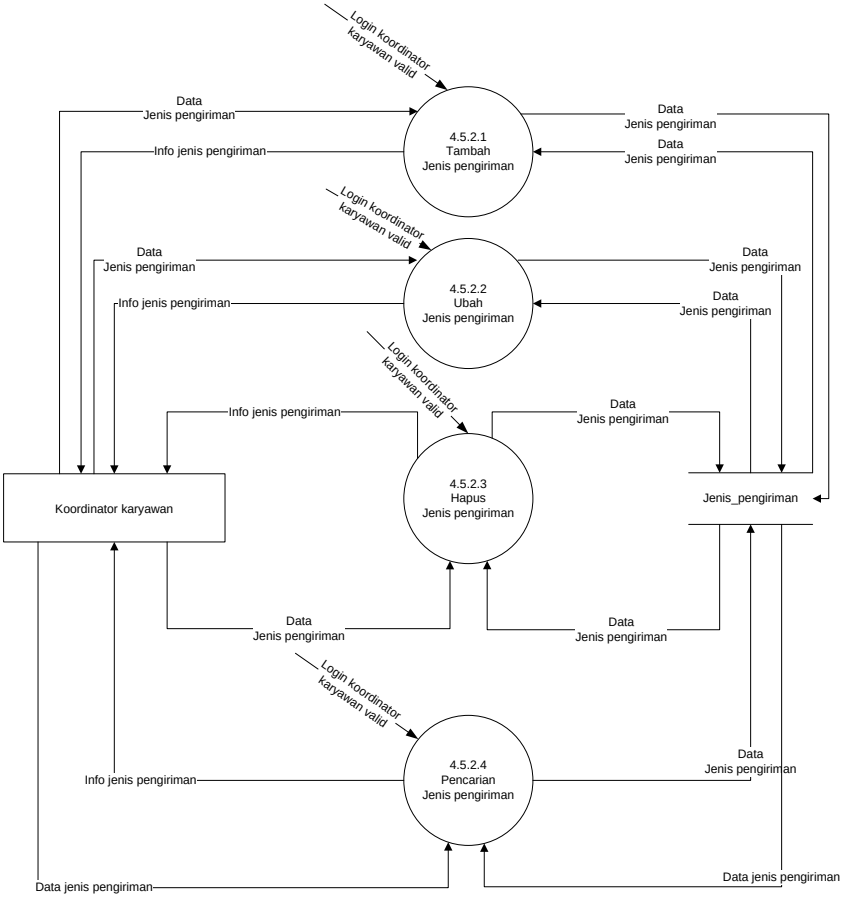
Gambar 3.37 DFD Level 4 Proses 5.2.5 Pengolahan Data Keranjang Pemesanan Sesuai Desain Sendiri

31. DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan Data Pengiriman terdapat pada Gambar 3.38



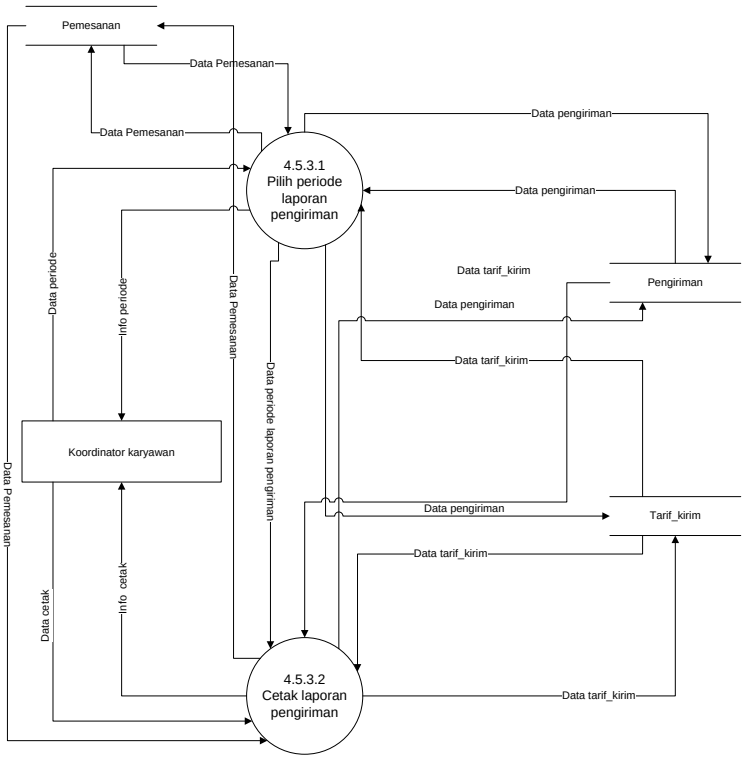
Gambar 3.38 DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan Data Pengiriman

32. DFD Level 4 Proses 4.5.2 Pengolahan Jenis Pengiriman terdapat pada Gambar 3.39



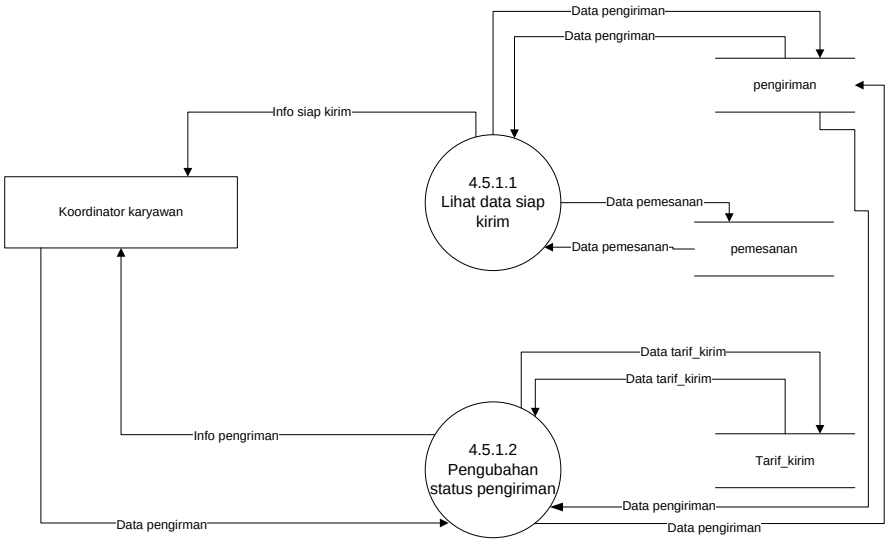
Gambar 3.39 DFD Level 4 Proses 4.5.2 Pengolahan Jenis Pengiriman

33. DFD Level 4 Proses 4.5.3 Pembuatan Laporan Pengiriman terdapat pada Gambar 3.40



Gambar 3.40 DFD Level 4 Proses 4.5.3 Pembuatan Laporan Pengiriman

34. DFD Level 4 Proses 4.5.1 Pendataan Proses Pengiriman terdapat pada Gambar 3.41



Gambar 3.41 DFD Level 4 Proses 4.5.1 Pendataan Proses Pengiriman

3.1.13.3 Spesifikasi proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *DFD*. Spesifikasi proses dari gambaran *DFD* diatas akan dijelaskan pada Tabel 3.7

Tabel 3.10 Tabel Spesifikasi Proses

Keterangan	**Proses**
No.Proses	1
Nama	Pendaftaran member
Source	Pengunjung
Input	Data *member*
Output	Info data *member***,** info verifikasi akun

Destination	Pengunjung**,** mail server
Logika proses	1. Sistem akan menampilkan *form registrasi.* 2. Pengunjung mengisi data pendaftaran member 3. Sistem akan melakukan pengecekan data yang diisi oleh pengunjung. 4. Apabila data tidak *valid,* sistem akan menampilkan pesan dan pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak *valid.* 5. Apabila data *valid* maka sistem akan menyimpan data yang diisi oleh pengunjung dan menampilkan pesan " Terima Kasih telah melakukan pendaftaran, silahkan cek email untuk mengaktifkan akun anda."
No.Proses	1.1
Nama	Input Data Member
Source	Pengunjung
Input	Data Pendaftaran member
Output	Info pendaftaran member, info verifikasi akun
Destination	Pengunjung
Logika proses	1. Memasukan data pendaftaran member yaitu nama, alamat, password, no_telepon, kode_pos, email 2. Sistem akan mengecek apakah data kosong atau tidak 3. Data kosong akan menampilkan "pesan tidak boleh kosong" 4. Data tidak kosong maka sistem akan memvalidasi data pendaftaran, apakah valid? 5. Data pendaftaran valid, maka akan menampilkan pesan "terima kasih telah melakukan pendaftaran, silahkan cek email untuk verifikasi akun lalu data konfirmasi dikirim ke email calon member. 6. Data tidak valid, akan menampilkan pesan " data anda telah terdaftar sebagai member Ammi Payet Creation".
No.Pros	1.2

es	
Nama	Verifikasi
Source	Pengunjung
Input	Data verifikasi akun
Output	Info verifikasi akun
Destination	Pengunjung
Logika proses	1. Setelah pengunjung mengisi pendaftaran dengan lengkap dan sistem memproses data member, kemudian sistem akan mengirim linkaktivasi login ke *e-mail* member 2. Pengunjung akan menerima link konfirmasi melalui e-mail 3. Pengunjung membuka *e-mail* dan mengklik link konfirmasi untuk bisa melakukan transaksi. 4. Jika konfirmasi benar maka akun pengunjung sudah bisa digunkan untuk akses ke sistem 5. Jika konfirmasi salah maka pendaftaran member gagal
Keterangan	**Proses**
No.Proses	2
Nama	Login
Source	Pemilik, manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan, member
Input	Data login pemilik, data login manajer, data login koordinator karyawan, data login bagian keuangan, data

	login member
Output	Info login pemilik invalid, info login manajer invalid, info loginkoordinator karyawan invalid, info login bagian keuangan invalid, info login member invalid
Destination	Pemilik, manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan, member
Logika proses	1. Masukan data login yaitu username dan password 2. Sistem akan memproses usernamedan password 3. Jika username dan password benar maka username valid lalu masuk ke sistem 4. Jika username dan password invalid maka tampil pesan “login gagal password dan username salah”
Keterangan	**Proses**
No.Proses	2.1
Nama	Verifikasi username
Source	Pemilik, manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan, member
Input	Data login pemilik, data login manajer, data login koordinator karyawan, data login bagian keuangan, data login member
Output	Info login pemilik invalid, info login manajer invalid, info loginkoordinator karyawan invalid, info login bagian keuangan invalid, info login member invalid
Destination	Pemilik, manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan, member
Logika proses	1. Sistem akan memeriksa apakah username yang dimasukan kosong atau terisi. 2. Jika username kosong, maka tampil informasi login gagal. 3. Jika username terisi benar dan valid, maka tampil login berhasil. 4. sistem akan mengecek apakah username yang dimasukan benar dan valid.
Keterangan	**Proses**
No.Proses	2.2

Nama	Verifikasi password
Source	Pemilik, manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan, member
Input	Data login pemilik, data login manajer, data login koordinator karyawan, data login bagian keuangan, data login member
Output	Info login pemilik invalid, info login manajer invalid, info loginkoordinator karyawan invalid, info login bagian keuangan invalid, info login member invalid
Destination	Pemilik, manajer, koordinator karyawan, bagian keuangan, member
Logika proses	1. Sistem akan memeriksa apakah password yang dimasukan kosong atau terisi. 2. Jika password kosong, maka tampil informasi login gagal. 3. Jika password terisi benar dan valid, maka tampil login berhasil. 5. sistem akan mengecek apakah password yang dimasukan benar dan valid
Keterangan	**Proses**
No.Proses	3
Nama	Penyajian Informasi
Source	Member, pengunjung
Input	Data lihat profil perusahaan, data lihat informasi produk, data lihat informasi cara bayar, data lihat informasi cara pemesanan, data lihat informasi tracking, data lihat informasi rekomendasi
Output	Info profil perusahaan, info produk, info cara bayar, info cara pemesanan, info tracking, info rekomendasi
Destination	Member, pengunjung
Logika proses	1. sistem menampilkan informasi menu yang dipilih oleh member dan pengunjung.

Keterangan	**Proses**
No.Proses	3.1
Nama	Penyajian informasi profil perusahaan
Source	Member, pengunjung
Input	Data lihat profil perusahaan
Output	Info profil perusahaan
Destination	Member, pengunjung
Logika proses	1. sistem menampilkan informasi profil perusahaan.
Keterangan	**Proses**
No.proses	3.2
Nama	Penyajian informasi produk
Source	Member, pengunjung
input	Data lihat produk
output	Info profil produk
destination	Member, pengunjung
logika proses	1. sistem akan membaca ke database produk 2. kemudiansistem menampilkan informasi produk.
Keterangan	**Proses**
No proses	3.3
Nama	Penyajian informasi cara pembayaran
Source	Member, pengunjung
Input	Data lihat cara pembayaran
Output	Info cara pembayaran
Destination	Member, pengunjung
Logika proses	1. sistem menampilkan informasi cara pembayaran.
Keterangan	**Proses**

No proses	3.4
Nama	Penyajian cara pemesanan
source	Member, pengunjung
input	Data lihat cara pemesanan
output	Info data pemesanan
Destination	Member, pengunjung
Logika proses	1. sistem menampilkan informasi cara pemesanan**.**
Keterangan	**Proses**
No proses	3.5
nama	Penyajian informasi tracking
source	Member, pengunjung
input	Data lihat tracking
output	Info tracking
destination	Member, pengunjung
Logika proses	1. sistem menampilkan informasi tracking
keterangan	**proses**
No proses	3.6
Nama	Penyajian informasi rekomendasi
Source	Member, pengunjung
Input	Data lihat rekomendasi
Output	Info rekomendasi produk
Destination	Member, pengunjung
Logika proses	1. pilih menurekomendasi 2. sistem akan melakukan perhitungan pembangkitan rekomendasi produk 3. setelah perhitungan selesai maka sistem akan merekomendasikan produk untuk member yang baru login dan belum melakukan pembelian dan peratingan sebelumnya

Keterangan	Proses
No proses	3.7
Nama	Penyajian Informasi Tarif_kirim
Source	Member, pengunjung
Input	Data lihat tarif_kirim
Output	Info tarif_kirim
Destination	Member, pengunjung
Logika proses	1. masukan nama provinsi dan kota yang dituju 2. sistem akan mengecek apakah data yang dimasukan valid. Jika data yang valid maka sistem menampilkan inofrmasi tairf kirim kota yang akan dituju. 3. Jika tidak valid maka sistem berikan informasi data tarif kirim tidak tersedia.
Keterangan	**Proses**
No proses	4
Nama	Pengolahan data
Source	Pemilik, koordinator karyawan, bagian keuangan, manajer
Input	Data produk, data kategori, data ukuran, data detail_produk, data kota, data provinsi, data tarif_kirim, data jasa_kirim, data produksi, data pengiriman, data pembayaran, data gambar.
Output	Info data produk, info data kategori, info data ukuran, info data detail_produk, info data kota, info data provinsi, info data tarif_kirim,info data jasa_kirim, info data produksi, info data pengiriman, info data pembayaran, info data gambar
Destination	Pemilik, koordinator karyawan, bagian keuangan, manajer
Logika proses	1. Pilih menu data produk, menu data kategori, menu data ukuran, menu data detail_produk, menu data kota, menu data

	provinsi, menu data tarif kirim, menu data jasa kirim, menu data produksi, menu data pengiriman, menu data pembayaran, menu data gambar produk 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data produk, *form* pengolahan data kategori, *form* pengolahan data ukuran, *form* pengolahan data detail_produk, *form* pengolahan data kota, *form* pengolahan data provinsi, *form* pengolahan data produksi, *form* pengolahan data pengiriman, *form* pengolahan data pembayaran, *form* pengolahan data tarif kirim, *form* pengolahan data jasa kirim,*form* pengolahan data gambar.
keterangan	**proses**
No proses	4.1
Nama	Pengolahan data master
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data produk, data kategori, data ukuran, data detail_produk, data kota, data provinsi, data tarif_kirim, data jasa_kirim
Output	Info data produk, info data kategori, info data ukuran, info data detail_produk, info data kota, info data provinsi, info data tarif_kirim,info data jasa_kirim
Logika proses	1. Pilih menu data produk, menu data kategori, menu data ukuran, menu data detail_produk, menu data kota, menu data provinsi, menu data tarif kirim, menu data jasa kirim, menu data gambar produk 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan data produk, *form* pengolahan data kategori, *form* pengolahan data ukuran, *form* pengolahan data detail_produk, *form* pengolahan data kota, *form* pengolahan data provinsi, *form* pengolahan data gambar produk
keterangan	**proses**
No proses	4.1.1
Nama	Pengolahan produk
Source	Koordinator Karyawan

Input	Data tambah produk, data ubah produk, data hapus produk, data cari produk
Output	info tambah produk, info ubah produk, info hapus produk, info cari produk
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih menu pengolahan produk 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan produk
keterangan	**proses**
No proses	4.1.1.1
Nama	Tambah Produk
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data produk
Output	Info produk
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukkan data produk pada form tambah produk 2. Sistem akan mengecek data produk tersebut valid atau tidak 3. Apabila data valid maka data produk baru akan disimpan dan info produk terbaru akan dikirim juga ke jejaring sosial yang sudah terintegrasi dengan sistem. 4. Apabila data tidak valid maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.1.2
Nama	Ubah Produk
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data produk
Output	Info produk
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. User memilih data produk yang akan diubah 2. Sistem menampilkan *form* pengeditan yang telah terisi data

	3. Lalu user mengubah data produk 4. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap dan benar? 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahandata. 6. Apabila ada data yang kosong maka data gagal diubah
Keterangan	**Proses**
No proses	4.1.1.3
Nama	Hapus Produk
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data Produk
Output	Info produk
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. User memilih data yang akan dihapus 2. Pilih tombol hapus untuk data yang akan dihapus 3. Sistem akan menampilkan pesan, " apakah anda yakin akan menghapus data tersebut." 4. Jika Ya maka data akan tehapus 5. Jika tidak maka proses penghapusan data produk akan dibatalkan.
Keterangan	**Proses**
No proses	4.1.1.4
Nama	Pencarian Produk
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data cari produk
Output	Info data cari produk
Destination	Koordinator Karyawan

Logika proses	1. Memasukan data cari produk 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan, "data tidak ditemukan." 4. Jika sudah ditemukan maka sistem akan menampilkan data yang dicari
keterangan	**proses**
No proses	4.1.2
Nama	Pengolahan kategori
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tambah kategori, data ubah kategori, data hapus kategori, data cari kategori
Output	info tambah kategori, info ubah kategori, info hapus kategori, info cari kategori
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih menu pengolahan kategori 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan kategori
keterangan	**proses**
No proses	4.1.2.1
Nama	Tambah kategori
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data kategori
Output	Info kategori
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukkan data kategori pada form tambah kategori 2. Sistem akan mengecek data kategori tersebut valid atau tidak 3. Apabila data valid maka data kategori baru akan disimpan 4. Apabila data tidak valid maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan "data tidak boleh kosong".

keterangan	Proses
No proses	4.1.2.2
Nama	Ubah Kategori
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data kategori
Output	Info kategori
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. User memilih data kategori yang akan diubah 2. Sistem menampilkan *form* pengeditan yang telah terisi data 3. Lalu user mengisi data yang akan diubah 4. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap dan benar? 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahandata. 6. Apabila ada data yang kosong maka data gagal diubah
No proses	4.1.2.3
Nama	Hapus Kategori
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data kategori
Output	Info kategori
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih tombol hapus untuk data yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan pesan, “ apakah anda yakin akan menghapus data tersebut.” 3. Jika Ya maka data akan tehapus 4. Jika tidak maka proses penghapusan data kategori akan dibatalkan.
Keterangan	**Proses**

No proses	4.1.2.4
Nama	Pencarian Kategori
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data cari kategori
Output	Info data cari kategori
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukan data cari kategori 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan, “data tidak ditemukan.”
keterangan	**proses**
No proses	4.1.3
Nama	Pengolahan ukuran
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tambah ukuran, data ubah ukuran, data hapus ukuran, data cari ukuran
Output	info tambah ukuran, info ubah ukuran, info hapus ukuran, info cari ukuran
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih menu pengolahan ukuran 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan ukuran
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.3.1
Nama	Tambah Ukuran
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data Ukuran
Output	Info Ukuran

Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukkan data ukuran pada form tambah ukuran 2. Sistem akan mengecek data ukuran tersebut valid atau tidak 3. Apabila data valid maka data ukuran baru akan disimpan 4. Apabila data tidak valid maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.3.2
Nama	Ubah Ukuran
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data ukuran
Output	Info ukuran
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. User memilih data ukuran yang akan diubah 2. Sistem menampilkan *form* pengeditan yang telah terisi data 3. Lalu user mengisi data ukuran yang akan diubah 4. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap dan benar? 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahandata. 6. Apabila ada data yang kosong maka data gagal diubah
No proses	4.1.3.3
Nama	Hapus Ukuran
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data ukuran
Output	Info ukuran
Destination	Koordinator Karyawan

Logika proses	1. Pilih tombol hapus untuk data yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan pesan, “ apakah anda yakin akan menghapus data tersebut.” 3. Jika Ya maka data akan tehapus 4. Jika tidak maka proses penghapusan data ukuran akan dibatalkan.
Keterangan	**Proses**
No proses	4.1.3.4
Nama	Pencarian Ukuran
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data cari ukuran
Output	Info data cari ukuran
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukan data cari ukuran 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan, “data tidak ditemukan.”
keterangan	**proses**
No proses	4.1.4
Nama	Pengolahan kota
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tambah kota, data ubah kota, data hapus kota, data cari kota
Output	info tambah kota, info ubah kota, info hapus kota, info cari kota
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih menu pengolahan kota 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan kota
Keterangan	**Proses**
No proses	4.1.4.1
Nama	Tambah Kota

Source	Koordinator Karyawan
Input	Data kota
Output	Info kota
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukkan data kota pada form tambah kota 2. Sistem akan mengecek data kota tersebut valid atau tidak 3. Apabila data valid maka data kota baru akan disimpan 4. Apabila data tidak valid maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.4.2
Nama	Ubah kota
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data kota
Output	Info kota
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. User memilih data kota yang akan diubah 2. Sistem menampilkan *form* pengeditan yang telah terisi data 3. Lalu user mengisi data kota yang akan diubah 4. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap dan benar? 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahandata. 6. Apabila ada data yang kosong maka data gagal diubah
No proses	4.1.4.3
Nama	Hapus kota
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data kota

Output	Info kota
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih tombol hapus untuk data yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan pesan, " apakah anda yakin akan menghapus data tersebut." 3. Jika Ya maka data akan tehapus 4. Jika tidak maka proses penghapusan data kota akan dibatalkan.
No proses	4.1.4.4
Nama	Pencarian kota
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data cari kota
Output	Info data cari kota
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukan data cari kota 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akanmenampilkan pesan, "data tidak ditemukan."
keterangan	**proses**
No proses	4.1.5
Nama	Pengolahan provinsi
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tambah provinsi, data ubah provinsi, data hapus provinsi, data cari provinsi
Output	info tambah provinsi, info ubah provinsi, info hapus provinsi, info cari provinsi
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih menu pengolahan provinsi 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan provinsi
Keterangan	**Proses**
No proses	4.1.5.1

Nama	Tambah provinsi
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data provinsi
Output	Info provinsi
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukkan data provinsi pada form tambah provinsi 2. Sistem akan mengecek data provinsi tersebut valid atau tidak 3. Apabila data valid maka data provinsi baru akan disimpan 4. Apabila data tidak valid maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.5.2
Nama	Ubah provinsi
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data provinsi
Output	Info provinsi
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. User memilih data provinsi yang akan diubah 2. Sistem menampilkan *form* pengeditan yang telah terisi data 3. Lalu user mengisi data provinsi yang akan diubah 4. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap dan benar? 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahandata. 6. Apabila ada data yang kosong maka data gagal diubah
keterangan	**Proses**

No proses	4.1.5.3
Nama	Hapus provinsi
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data provinsi
Output	Info provinsi
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih tombol hapus untuk data yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan pesan, " apakah anda yakin akan menghapus data tersebut." 3. Jika Ya maka data akan tehapus 4. Jika tidak maka proses penghapusan data detail produk akan dibatalkan.
No proses	4.1.5.4
Nama	Pencarian provinsi
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data cari provinsi
Output	Info data cari provinsi
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukan data cari provinsi 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan, "data tidak ditemukan."
keterangan	**proses**
No proses	4.1.6
Nama	Pengolahan tarif kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tambah tarif kirim, data ubah tarif kirim, data hapus tarif kirim, data cari tarif kirim
Output	info tambah tarif kirim, info ubah tarif kirim, info hapus tarif kirim, info cari tarif kirim
Destination	Koordinator Karyawan

Logika proses	1. Pilih menu pengolahan tarif kirim 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan tarif kirim
Keterangan	**Proses**
No proses	4.1.6.1
Nama	Tambah tarif kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tarif kirim
Output	Info tarif kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukkan data tarif kirim pada form tambah tarif kirim 2. Sistem akan mengecek data tarif kirim tersebut valid atau tidak 3. Apabila data valid maka data tarif kirim baru akan disimpan 4. Apabila data tidak valid maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.6.2
Nama	Ubah tarif kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tarif kirim
Output	Info tarif kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. User memilih data tarif kirim yang akan diubah 2. Sistem menampilkan *form* pengeditan yang telah terisi data 3. Lalu user mengisi data tarif kirim yang akan diubah 4. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap dan benar? 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak

	ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahandata. 6. Apabila ada data yang kosong maka data gagal diubah
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.6.3
Nama	Hapus tarif kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tarif kirim
Output	Info tarif kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih tombol hapus untuk data yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan pesan, " apakah anda yakin akan menghapus data tersebut." 3. Jika Ya maka data akan tehapus 4. Jika tidak maka proses penghapusan data detail produk akan dibatalkan.
No proses	4.1.6.4
Nama	Pencarian tarif kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data cari tarif kirim
Output	Info data cari tarif kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukan data cari tarif kirim 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan, "data tidak ditemukan."
keterangan	**proses**
No proses	4.1.7
Nama	Pengolahan jasa kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data tambah jasa kirim, data ubah jasa kirim, data hapus

	jasa kirim, data cari jasa kirim
Output	info tambah jasa kirim, info ubah jasa kirim, info hapus jasa kirim, info cari jasa kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih menu pengolahan tarif kirim 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan tarif kirim
Keterangan	**Proses**
No proses	4.1.7.1
Nama	Tambah jasa kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data jasa kirim
Output	Info jasa kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukkan data jasa kirim pada form tambah jasa kirim 2. Sistem akan mengecek data jasa kirim tersebut valid atau tidak 3. Apabila data valid maka data jasa kirim baru akan disimpan 4. Apabila data tidak valid maka data gagal disimpan dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.7.2
Nama	Ubah jasa kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data jasa kirim
Output	Info jasa kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. User memilih data jasa kirim yang akan diubah 2. Sistem menampilkan *form* pengeditan yang telah terisi data 3. Lalu user mengisi data jasa kirim yang akan diubah

	4. Sistem akan mengecek apakah data sudah lengkap dan benar? 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahandata. 6. Apabila ada data yang kosong maka data gagal diubah
keterangan	**Proses**
No proses	4.1.7.3
Nama	Hapus jasa kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data jasa kirim
Output	Info jasa kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Pilih tombol hapus untuk data yang akan dihapus 2. Sistem akan menampilkan pesan, " apakah anda yakin akan menghapus data tersebut." 3. Jika Ya maka data akan tehapus 4. Jika tidak maka proses penghapusan data detail produk akan dibatalkan.
No proses	4.1.7.4
Nama	Pencarian jasa kirim
Source	Koordinator Karyawan
Input	Data cari jasa kirim
Output	Info data cari jasa kirim
Destination	Koordinator Karyawan
Logika proses	1. Memasukan data cari jasa kirim 2. Sistem melakukan pencarian ke database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan, "data tidak ditemukan."
keterangan	**Proses**

No proses	5
Nama	Pemesanan
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	1. Masukan data pemesanan 2. Sistem akan menampilkan perkiraan lama waktu prouksi
keterangan	**Proses**
No proses	5.1
Nama	Pesan sesuai katalog
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	1. Member memilih produk yang ingin dipesan 2. Masukan data pemesanan 3. Sistem akan menampilkan perkiraan lama waktu prouksi
keterangan	**Proses**
No proses	5.2
Nama	Pesan sesuai desain sendiri
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	1. Member memasukan desain dan data pemesanan 2. Sistem akan menampilkan perkiraan lama waktu

	prouksi
keterangan	**Proses**
No proses	5.1.1
Nama	Pilih Produk
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	Pilih produk yang ingin dipesan trus klik tombol pesan
keterangan	**Proses**
No proses	5.1.2
Nama	Pengisian jumlah pesanan
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	Masukan jumlah pesananan yang diinginkan
keterangan	**Proses**
No proses	5.1.3
Nama	Penyimpanan pesanan
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	Mengklik tombol pesan, maka sistem akan menyimpan data pemesanan

keterangan	Proses
No proses	5.1.4
Nama	Pengolahan Data keranjang
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	1. Pilih menu keranjang 2. Sistem akan menampilkan form pengolahan data keranjang
keterangan	**Proses**
No proses	5.2.1
Nama	Masukan desain
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	Masukan desain yang akan dipesan
keterangan	**Proses**
No proses	5.2.2
Nama	Pengisian jumlah pesanan
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	Masukan jumlah pesananan yang diinginkan
keterangan	**Proses**

No proses	5.2.3
Nama	Penyimpanan pesanan
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	Mengklik tombol pesan, maka sistem akan menyimpan data pemesanan
keterangan	**Proses**
No proses	5.2.4
Nama	Pengolahan Data keranjang
Source	Member
Input	Data pemesanan
Output	Info data pemesanan
Destination	Member
Logika proses	1. Pilih menu keranjang 2. Sistem akan menampilkan form pengolahan data keranjang
keterangan	**Proses**
No proses	6.1
Nama	Pengolahan pembayaran
Source	Member
Input	Data pembayaran
Output	Info data pembayaran
Destination	Member
Logika proses	1. Memilih tombol pembayaran 2. Sistem akan menamiplkan form pembayaran

keterangan	Proses
No proses	6.1.1
Nama	Pembayaran Online
Source	Member
Input	Data pembayaran
Output	Info data pembayaran
Destination	Member
Logika proses	1. Memilih tombol buy now 2. Paypal akan memberikan info pembayaran yang harus dibayar 3. Login ke account paypal 4. Pilih tombol pay now 5. Sistem akan mengirimkan info pembayaran melalui email account
No proses	6.1.2
Nama	Konfirmasi Pembayaran
Source	Member
Input	Data pembayaran
Output	Info data pembayaran
Destination	Member
Logika proses	1. Masuka data pembayaran 2. Sistem akanmengecek apakah data tersebut valid 3. jika valid maka data pembayaran akan disimpan dan

	info pembayaran akan dikirim ke mail server 4. jika tidak valid maka konfirmasi pembayaran gagal dan menampilkan data tidak boleh kosong
keterangan	**Proses**
No proses	6.2
Nama	Pengolahan retur
Source	Member, pemilik
Input	Data retur
Output	Info retur
Destination	Member, pemilik
Logika proses	1. pilih menu retur 2. sistem akan menampilkan *form* pengolahan retur
keterangan	**Proses**
No proses	6.2.1
Nama	Tambah retur
Source	Member
Input	Data retur
Output	Info retur
Destination	Member
Logika proses	1. Masukkan data produk yang akan di retur 2. sistem akan mengecek apakah data valid? 3. jika data valid maka data akan tersimpan 4. jika data tidak valid maka member harus mengulangi

	dan menampilkan pesan “data tidak boleh kosong”
keterangan	**Proses**
No proses	6.2.2
Nama	Ubah status retur
Source	Pemilik
Input	Data retur
Output	Info retur
Destination	Pemilik
Logika proses	1. sistem menampilkan data retur 2. jika data retur sesuai maka, status retur akan menjadi di setujui 3. jika data tidak sesuai maka, status retur tidak setujui 4. informasi perubahan status retur akan dikirim melalui email
keterangan	**Proses**
No proses	7
Nama	Pengolahan data user
Source	manajer
Input	Data admin
Output	Info admin
Destination	manajer
Logika proses	1. User memilih menu data user 2. Sistem akan menampilkan form pengolahan data user

keterangan	Proses
No proses	7.1
Nama	Tambah admin
Source	manajer
Input	Data admin
Output	Info admin
Destination	manajer
Logika proses	1. pilih tambah admin 2. masukan data admin yang akan ditambahkan 3. sistem akan mengecek apakah data valid? 4. jika valid maka data admin akan disimpan 5. jika tidak valid makan data admin gagal disimpan
keterangan	**Proses**
No proses	7.2
Nama	Ubah admin
Source	manajer
Input	Data admin
Output	Info admin
Destination	manajer
Logika proses	1. pilih ubah admin 2. masukan data admin yang akan diubah 3. sistem akan mengecek apakah data valid? 4. jika valid maka data admin akan disimpan

	5. jika tidak valid maka data admin gagal diubah
No proses	8.0
Nama	Pengolahan Backup dan Restore
Source	manajer
Input	Data backup, data restore
Output	Info backup, info restore
Destination	manajer
Logika proses	1. menampilkan menu backup restore 2. memilih menu backup 3. sistem akan memproses data backup dalam bentuk .zip atau .sql 4. memilih menu restore 5. memasukkan data restore 6. sistem akan mengembalikan data yang ada pada database

3.1.13.4 Kamus Data

Kamus data adalah suatu daftar data elemen yang terorganisir dengan definsi yang tetap dan sesuai dengan sistem, sehingga user dan analisis sistem mempunyai pengertian yang sama tentang *input*, *output*, dan komponen data store. Pembentukan kamus data didasarkan pada alur data yang terdapat pada *Data Flow Diagram*. Alur data pada DFD bersifat global (hanya menunjukan nama alur datanya tanpa menunjukan struktur dar alur data). Berikut kamus data yang diambli dari *data flow diagram* website *e-commerce* Ammi Payet Creation dan dijelaskan pada Tabel 3.8 :

Tabel 3.11 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data pendaftaran member
Digunakan pada	Pengunjung proses1,1.1,1.2
Deskripsi	Berisi data member yang di gunakan untuk pendaftaran dan tersimpan dalam database
Struktur data	nama+alamat+kota+provinsi+kode_pos+telepon +email+password+kode_keamanan
Nama Alamat provinsi kota telepon email kode_pos password kode_keamanan	[A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|@|_|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Login member
Digunakan pada	Member Proses 2.0,2.1, 2.2, 2.3
Deskripsi	Berisi data login member
Struktur data	email+password
Email password	[A-Z|a-z|@|_|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Login admin
Digunakan pada	Pemilik, manajer, bagian keuangan, koordiantor karyawan Proses 2.0, 2.1, 2.2, 2.3
Deskripsi	Berisi data login admin
Struktur data	username+password
Username	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data produk
Digunakan pada	Koordinator karyawan Proses 4.1.1.1, 4.1.1.2, 4.1.1.3, 4.1.1.4
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Kode_produk, Nama_produk, id_kategori, id_admin, harga, deskripsi
Kode_Produk Nama_produk Id_Kategori Id_admin harga deskripsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Kategori
Digunakan pada	Koordinator karyawan

	Proses 4.1.2.1, 4.1.2.2, 4.1.2.3, 4.1.2.4
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori, nama_kategori
Id_Kategori Nama_Kategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Pemesanan
Digunakan pada	member Proses 5, 5.1, 5.2
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	Id_pemesanan, id_member, tgl_pesan, total_bayar, lama_produksi, total_item, status_pengiriman, status_pemesanan
Id_pemesanan id_member tgl_pesan total_bayar lama_produksi total_item status_pengiriman status_pemesanan	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Ukuran
Digunakan pada	Koordinator karyawan Proses 4.1, 4.1.3, 4.1.3.1, 4.1.3.2, 4.1.3.2
Deskripsi	Berisi Data ukuran
Struktur data	Kode_ukuran, nama_ukuran, id_admin

Kode_ukuran nama_ukuran id_admin	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data kota
Digunakan pada	Koordinator karyawan Proses 4.1, 4.1.5, 4.1.5.1, 4.1.5.2, 4.1.5.3, 4.1.5.4
Deskripsi	Data kota
Struktur data	Id_kota, id_provinsi, id_admin, nama_kota
Id_kota id_provinsi id_admin nama_kota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Koordinator karyawan Proses 4.1, 4.1.6, 4.1.6.1, 4.1.6.2, 4.1.6.3, 4.1.6.4
Deskripsi	Data provinsi
Struktur data	Id_provinsi, id_admin, nama_provinsi
Id_provinsi id_admin nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Tarif_kirim
Digunakan pada	Koordinator karyawan Proses 4.1.7, 4.1.7.1, 4.1.7.2, 4.1.7.3, 4.1.7.4

Deskripsi	Data tarif_kirim
Struktur data	Id_tarifkirm, id_kota, id_jasakirim, id_admin, ongkoskirim
Id_tarifkirm id_kota id_jasakirim id_admin ongkoskirim	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Jasa_kirim
Digunakan pada	Kooedinator karyawan Proses 4.1.8, 4.1.8.1, 4.1.8.2, 4.1.8.3, 4.1.8.4
Deskripsi	Data jasa_kirim
Struktur data	Id_jasakirim, id_admin, nama_jasa, lama_kirim
Id_jasakirim id_admin nama_jasa	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data produksi
Digunakan pada	Koordinator Karyawan Proses 4.2.1, 4.2.2, 4.2.3
Deskripsi	Data produksi
Struktur data	No_produksi, id_detailpesanan, perkiraan_produksi, jenis_pesanan, status_produksi, tgl_produksi, tgl_selesai

No_produksi id_detailpesanan perkiraan_produksi jenis_pesanan status_produksi tgl_produksi tgl_selesai	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data retur
Digunakan pada	Pemilik Proses 6.2, 6.2.1, 6.2.2
Deskripsi	Data retur
Struktur data	Id_retur, no_nota, tgl_retur, keluhan, jumlah_produk, no_resi, status
Id_retur no_pembayaran tgl_retur keluhan jumlah_produk no_resi status	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

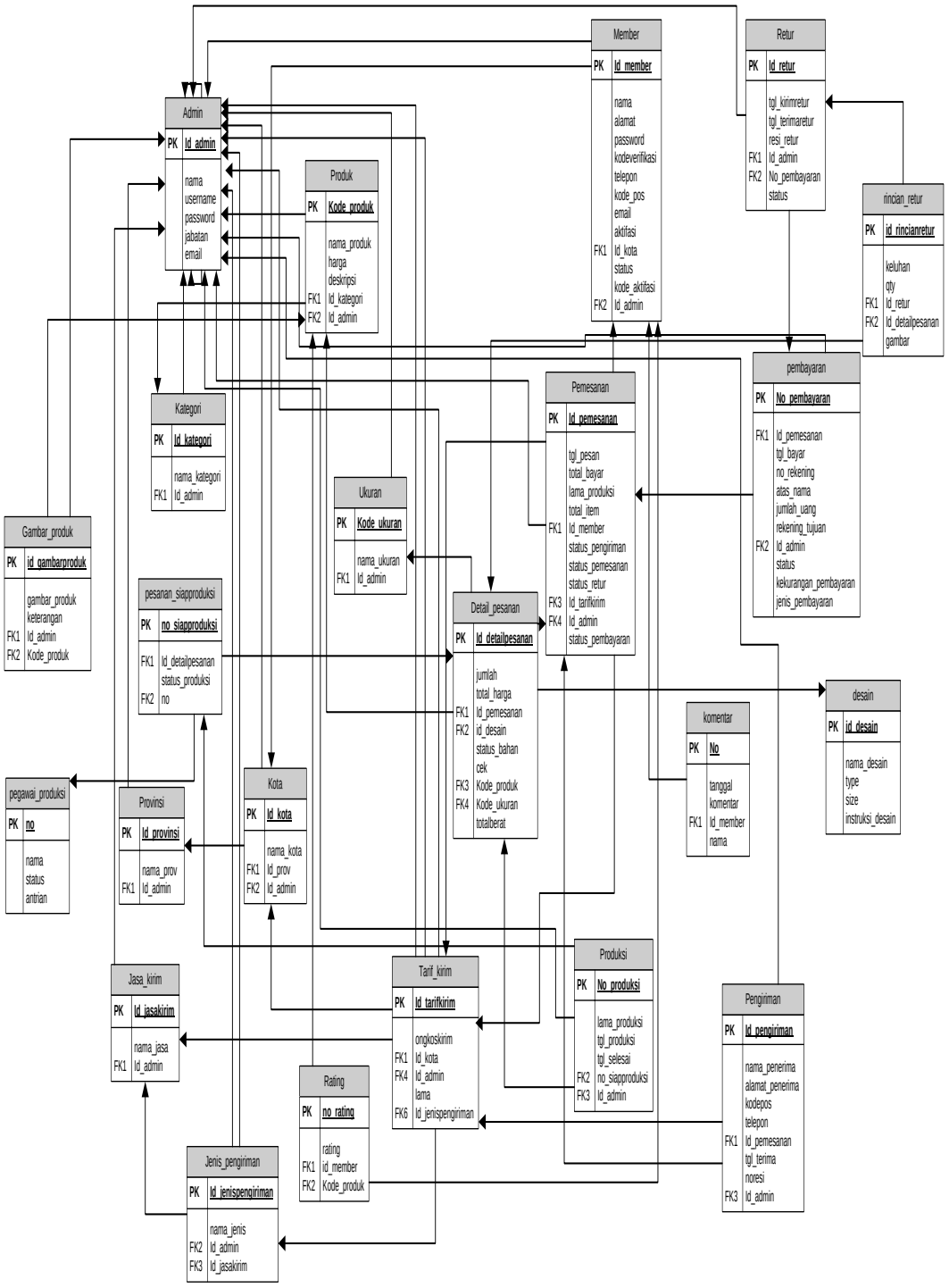
3.2 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan suatu rancangan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama, perancangan basis data diperlukan

agar kita bisa memiliki basis data yang kompak dan efisien dalam penggunaan ruang penyimpanan.Untuk menggambarkan suatu rancangan basis data yaitu berupa skema relasi dan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut,impelementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.1 Skema Relasi

Pemodelan awal basis data yang paling banyak digunakan adalah menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika.ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Adapun untuk lebih jelasnya tentang skema relasi pada sistem *e-commerce* pada Ammi Payet Creation terdapat pada Gambar 3.35 sebagai berikut :



Gambar 3.42 Skema Relasi

3.2.1.1 Struktur Tabel

Penyimpanan data yang ada pada aliran data disimpan dalam sebuah tabel yang akan dijelaskan berikut ini :

1. **Tabel Admin**

   Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel admin akan dijelaskan pada Tabel 3.11

Tabel 3.12 Tabel Admin

Nama Tabel : Tabel admin Keterangan : Tabel untuk data admin						
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_Admin	Varchar	10		√		
nama	Varchar	100				
username	Varchar	25				
password	Varchar	150				
jabatan	Varchar	50				
email	Varchar	50				

2. **Tabel Member**

   Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel member akan dijelaskan pada Tabel 3.12

Tabel 3.13 Tabel Member

Nama Tabel : Tabel Member Keterangan : Tabel untuk data member						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_member	varchar	13		√		
Id_kota	integer	11			√	Reference tabel kota (Id_kota)
nama	varchar	50				
alamat	text					
password	varchar	220				
kodeverifikasi	varchar	10				
telepon	integer	11				
kode_pos	integer	11				
email	varchar	50				
aktifasi	integer	11				
status	varchar	15				
Kode_aktifasi	varchar	200				

3. Tabel Kategori

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel Kategori yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel kategori akan dijelaskan pada Tabel 3.13

Tabel 3.14 Tabel Kategori

Nama Tabel : Tabel Kategori Keterangan : Tabel untuk data kategori						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_kategori	Integer	11		√		
nama_kategori	varchar	50				
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)

4. Tabel Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel produk yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel produk akan dijelaskan pada Tabel 3.14

Tabel 3.15 Tabel Produk

Nama Tabel : Tabel Produk Keterangan : Tabel untuk data produk						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Kode_produk	varchar	6		√		
Id_kategori	Integer	11			√	Reference tabel kategori (Id_kategori)
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)
nama_produk	varchar	150				
harga	decimal	11,0				
deskripsi	text					

5. Tabel Ukuran

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel ukuran yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel ukuran akan dijelaskan pada Tabel 3.15

Tabel 3.16 Tabel Ukuran

Nama Tabel : Tabel ukuran Keterangan : Tabel untuk data ukuran						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
kode_ukuran	Integer	11		√		
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)
nama_ukuran	varchar	10				

6. Tabel Pemesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pemesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel pemesanan akan dijelaskan pada Tabel 3.16

Tabel 3.17 Tabel Pemesanan

Nama Tabel : Tabel Pemesanan Keterangan : Tabel untuk data pemesanan						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_pemesanan	varchar	15		√		
id_tarifkirim	integer	11				Reference tabel tarif_kirim (Id_tarifkirim)
Id_member	varchar	13			√	Reference tabel member (Id_member)
tgl_pesan	date					
total_bayar	decimal	(11,0)				
lama_produksi	Integer	11				
total_item	Integer	11				
status_pengiriman	Varchar	35				
status_pemesanan	integer	35				
status_pembayaran	Varchar	20				
status_retur	varchar	50				
Tgl_terima	datetime					
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)

7. Tabel Detail_pesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detail_pesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel detail_pesanan akan dijelaskan pada Tabel 3.17

Tabel 3.18 Tabel Detail_pesanan

Nama Tabel : Tabel Detail_pesanan Keterangan : Tabel untuk data detail pesanan						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_detailpesanan	integer	11		√		
Id_pemesanan	integer	13			√	Reference tabel pemesanan (Id_pemesanan)
Kode_produk	varchar	10			√	Reference tabel produk (Kode_produk)
Kode_ukuran	integer	11				Reference tabel ukuran (Kode_ukuran)
Id_desain	integer	11				
jumlah	Integer	11				
Total_harga	decimal	(11,0)				
Status_bahan	varchar	150				
cek	integer	11				
totalberat	Integer	11				

8. Tabel Provinsi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel provinsi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel provinsi akan dijelaskan pada Tabel 3.18

Tabel 3.19 Tabel Provinsi

Nama Tabel : Tabel Provinsi Keterangan : Tabel untuk data provinsi						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_prov	Integer	11		√		
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)
Nama_prov	varchar	50				

9. Tabel Kota

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kota yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel kota akan dijelaskan pada Tabel 3.19

Tabel 3.20 Tabel Kota

Nama Tabel : Tabel Kota Keterangan : Tabel untuk data Kota						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_kota	Integer	11		√		
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)
id_prov	integer	11			√	Reference tabel provinsi (id_provinsi)
Nama_kota	varchar	50				

10. Tabel Tarif_kirim

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel tarif_kirim yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel tarif_kirim akan dijelaskan pada Tabel 3.20

Tabel 3.21 Tabel Tarif_kirim

Nama Tabel : Tabel Tarif_kirim Keterangan : Tabel untuk data tarif_kirim						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_tarifkirim	Integer	11		√		
Id_jenispengiriman	integer	11			√	Reference tabel jenis_pengiriman (Id_jenispengiriman)
id_kota	integer	11			√	Reference tabel kota (id_kota)
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel

						admin (id_admin)
ongkoskirim	integer	11				
Lama	integer	11				

11. Tabel Jasa_kirim

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel jasa_kirim yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel jasa_kirim akan dijelaskan pada Tabel 3.21

Tabel 3.22 Tabel Jasa_kirim

Nama Tabel : Tabel jasa_kirim Keterangan : Tabel untuk data jasa_kirim						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_jasakirim	Integer	11		√		
Nama_jasa	varchar	50				
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (id_admin)

12. Tabel Produksi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel produksi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel produksi akan dijelaskan pada Tabel 3.22

Tabel 3.23 Tabel Produksi

Nama Tabel : Tabel produksi Keterangan : Tabel untuk data produksi						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
No_produksi	Integer	11		√		
No_siapproduksi	Integer	11				Reference tabel pesanan_siapprod

						uksi(no_siapproduksi)
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)
Tgl_produksi	date					
Tgl_selesai	date					
lama_produksi	integer	11				

13. Tabel Pembayaran

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pembayaran yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel pembayaran akan dijelaskan pada Tabel 3.23

Tabel 3.24 Tabel Pembayaran

Nama Tabel : Tabel pembayaran Keterangan : Tabel untuk data pembayaran						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
No_pembayaran	Integer	11		√		
Id_pemesanan	integer	11			√	Reference tabel pemesanan (id_pemesanan)
Tgl_bayar	date					
No_rekening	integer	11				
Atas_nama	varchar	150				
Jumlah_uang	decimal	(10,0)				
Rekening_tujuan	int	11				
Kekurangan_pembayaran	decimal	(10,0)				
Jenis_pembayaran	varchar	50				
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)

14. Tabel Retur

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel retur yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel retur akan dijelaskan pada Tabel 3.24

Tabel 3.25 Tabel Retur

Nama Tabel : Tabel retur Keterangan : Tabel untuk data retur						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_retur	Integer	11		√		
Tgl_kirimretur	date					
Tgl_terimaretur	date					
Resi_retur	int	11				
status	varchar	50				
No_pembayaran	Integer	11			√	Reference tabel pembayaran (No_pembayaran)
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)

15. Tabel Rating

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel rating yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel rating akan dijelaskan pada Tabel 3.25

Tabel 3.26 Tabel Rating

Nama Tabel : Tabel rating Keterangan : Tabel untuk data rating						
Nama Field	**Tipe**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**

	data					
No_rating	Integer	11		√		
kode_produk	varchar	6			√	Reference tabel produk(kode_produk)
Id_member	varchar	10			√	Reference tabel member (id_member)
rating	integer	11				

16. Tabel Komentar

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel komentar yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel komentar akan dijelaskan pada Tabel 3.26

Tabel 3.27 Tabel Komentar

Nama Tabel : Tabel komentar Keterangan : Tabel untuk data komentar						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
No	Integer	11		√		
Id_member	varchar	10			√	Reference tabel member (id_member)
Tanggal	integer	11				
komentar	text					
nama						

17. Tabel Pengiriman

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pengiriman yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel pengiriman akan dijelaskan pada Tabel 3.27

Tabel 3.28 Tabel Pengiriman

Nama Tabel : Tabel pengiriman Keterangan : Tabel untuk data pengiriman						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_pengiriman	Integer	11		√		
Id_pemesanan	integer	11			√	Reference tabel pemesanan(id_pemesanan)
Id_tarifkirim	integer	11			√	Reference tabel tarif_kirim (id_tairfkirim)
Nama_penerima	varchar	50				
Alamat_penerima	150					
Kodepos	Integer	11				
telepon	integer	11				
tgl_terima	date					
noresi						
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)

18. Tabel Jenis Pengiriman

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pengiriman yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel pengiriman akan dijelaskan pada Tabel 3.28

Tabel 3.29 Tabel Jenis Pengiriman

Nama Tabel : Tabel jenis pengiriman Keterangan : Tabel untuk data jenis pengiriman						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_jenispengiriman	Integer	11		√		

nama_jenis	varchar	40				
id_jasakirim	int	11				
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)

19. Tabel Rincian Retur

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel rincian retur yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel rincian returakan dijelaskan pada Tabel 3.29

Tabel 3.30 Tabel Rincin Retur

Nama Tabel : Tabel rincian retur Keterangan : Tabel untuk data retur						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_rincianretur	Integer	11		√		
Id_retur	integer	11			√	Reference tabel retur (id_retur)
Id_detailpesanan	integer	11				Reference tabel detail_pesanan (id_detailpesanan)
qty	integer	11				
keluhan	text					
gambar	varchar	100				

20. Tabel Gambar Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel gambar produk yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel gambar produk akan dijelaskan pada Tabel 3.30

Tabel 3.31 Tabel Gambar Produk

Nama Tabel : Tabel gambar produk Keterangan : Tabel untuk data gambar produk						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_gambarproduk	Integer	11		√		
Kode_produk	integer	11			√	Reference tabel produk (Kode_produk)
Gambar_produk	Varchar	100				
keterangan	Varchar	15				
Id_admin	varchar	10			√	Reference tabel admin (Id_admin)

21. Tabel Pesanan_siapproduksi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pesanan_siapproduksi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel pesanan_siapproduksi akan dijelaskan pada Tabel 3.32

Tabel 3.32 Pesanan_siapproduksi

Nama Tabel : Tabel pesanan_siapproduksi Keterangan : Tabel untuk data pesanan_siapproduksi						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
No_siapproduksi	Integer	11		√		
Id_detailpesanan	integer	11			√	Reference tabel detail_pesanan(Id_detailpesanan)
No	integer	11			√	Reference tabel pegawai_produksi(no)
Status_produksi	Varchar	25				

22. Tabel Pegawai_produksi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pegawai_produksi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel pegawai_produksi akan dijelaskan pada Tabel 3.33

Tabel 3.33 Pegawai Produksi

Nama Tabel : Tabel pegawai_produksi Keterangan : Tabel untuk data pegawai_produksi						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
No	Integer	11		√		
Nama	Varchar	50				
Status	Varchar	250				
antrian	integer	11				

23. Tabel Desain

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel desain yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Strukutur tabel desain akan dijelaskan pada Tabel 3.33

Nama Tabel : Tabel pegawai_produksi Keterangan : Tabel untuk data pegawai_produksi						
Nama Field	**Tipe data**	**Panjang**	**Null**	**PK**	**FK**	**Keterangan**
Id_desain	Integer	11		√		
Nama_desain	Varchar	200				
Type	Varchar	100				
ukuran	varchar	11				
Instruksi desain	Text					

3.3 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, perancangan antarmuka, perancangan keluaran, jaringan semantik dan perancangan prosedural.

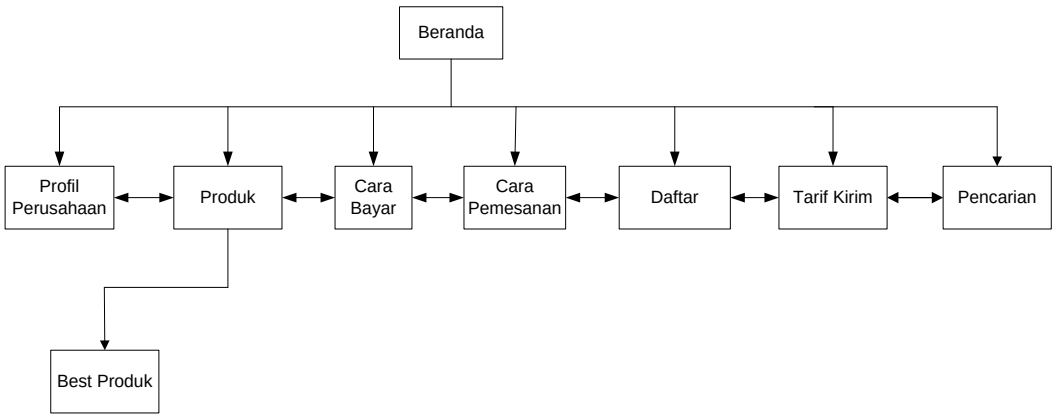
3.3.1 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem dan untuk mempermudah *user* dalam melakukan penggunaan fungsi-fungsi sistem. Terdapat tiga pengguna *website* ini yaitu pengunjung, member dan admin. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut :

1. Struktur menu pengunjung.
2. Struktur menu member.
3. Struktur menu pemilik.
4. Struktur menu manajer.
5. Struktur menu koordinator karyawan.
6. Struktur menu bagian keuangan.

1. Struktur Menu Pengunjung

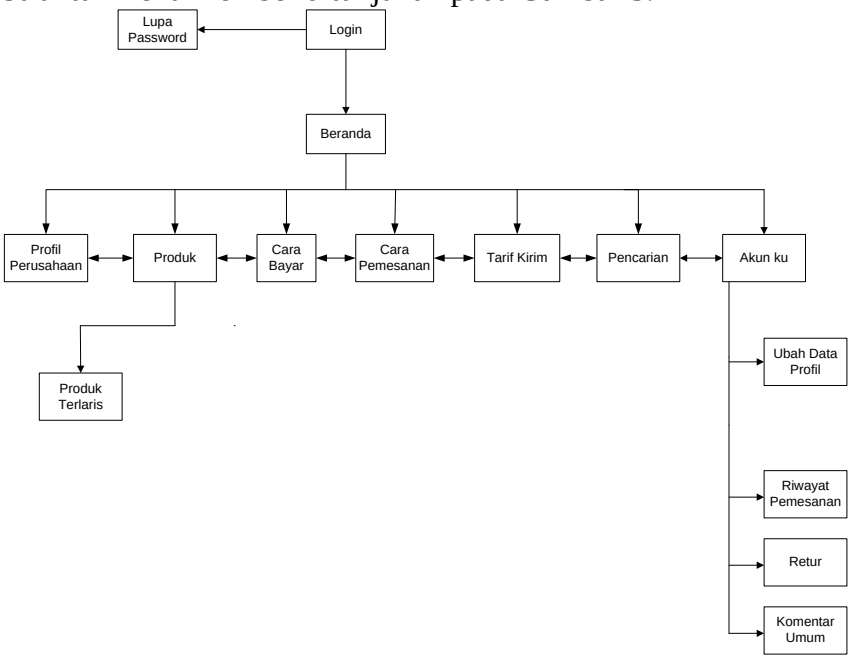
   Struktur menu pengunjung ditunjukan pada Gambar 3.43



Gambar 3.43 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Member

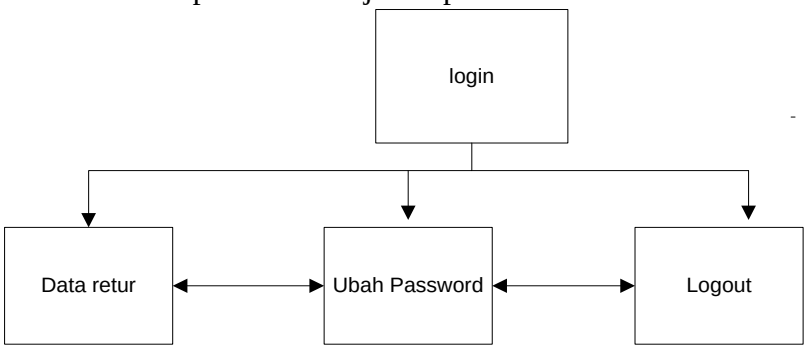
Struktur menu member ditunjukan pada Gambar 3.44



Gambar 3.44 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Pemilik

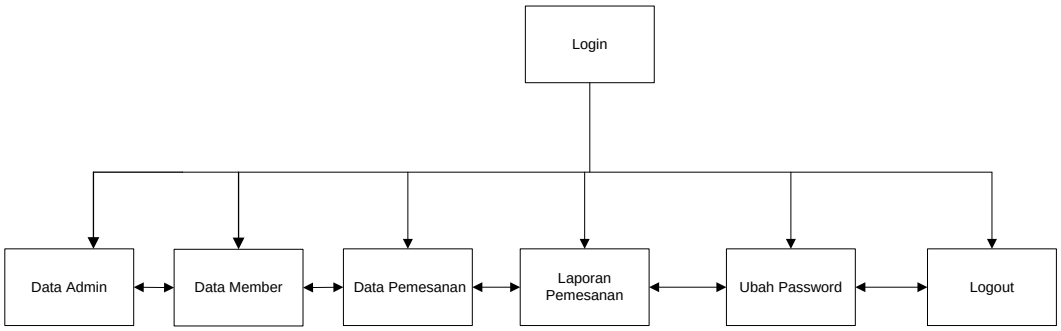
Struktur menu pemilik ditunjukan pada Gambar 3.45



Gambar 3.45 Struktur Menu Pemilik

4. Struktur Menu Manajer

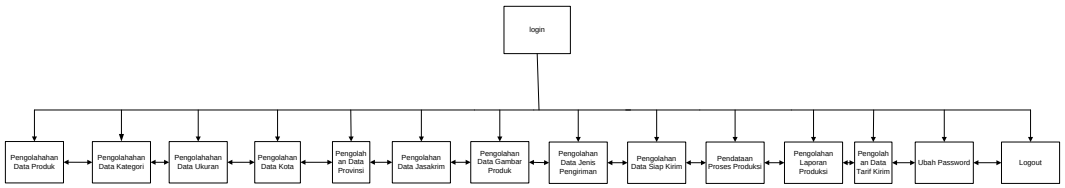
Struktur menu manajer ditunjukan pada Gambar 3.46



Gambar 3.46 Struktur Menu Manajer

5. Struktur Menu Koordinator karyawan

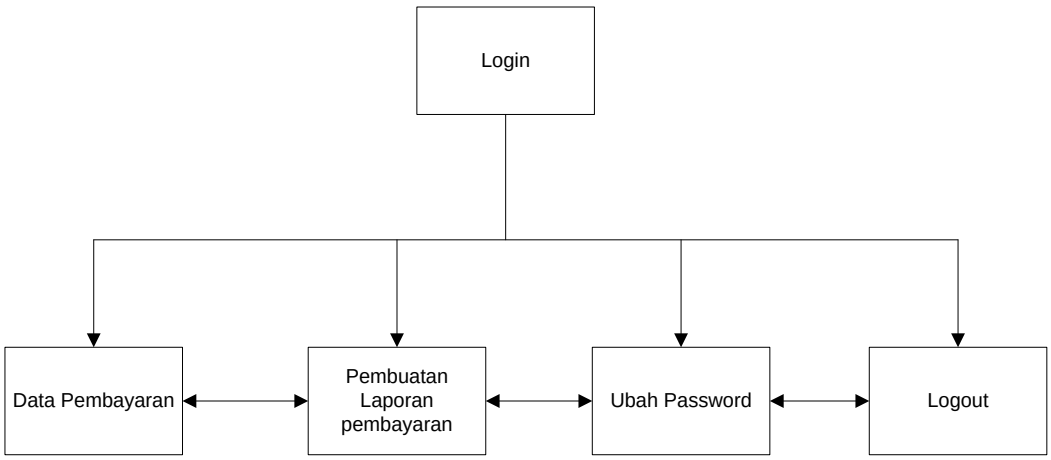
   Struktur menu koordinator karyawan ditunjukan pada Gambar 3.47



Gambar 3.47 Struktur Menu Koordinator Karyawan

6. Struktur Menu Bagian Keuangan

   Struktur menu bagian keuangan ditunjukan pada Gambar 3.48

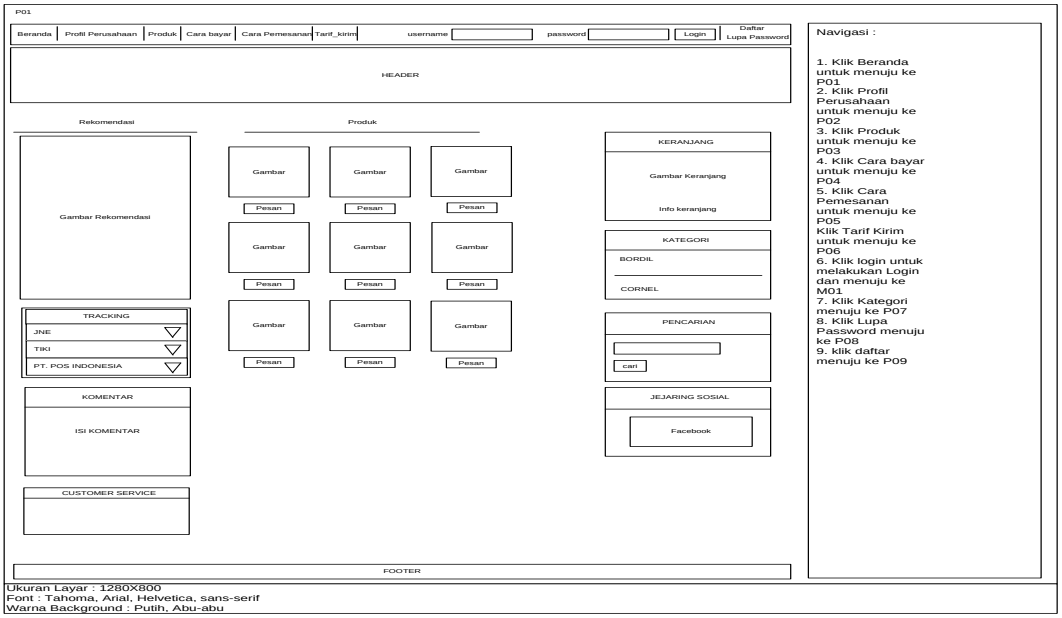


Gambar 3.48 Struktur Menu Bagian Keuangan

3.3.2 Perancangan Antarmuka

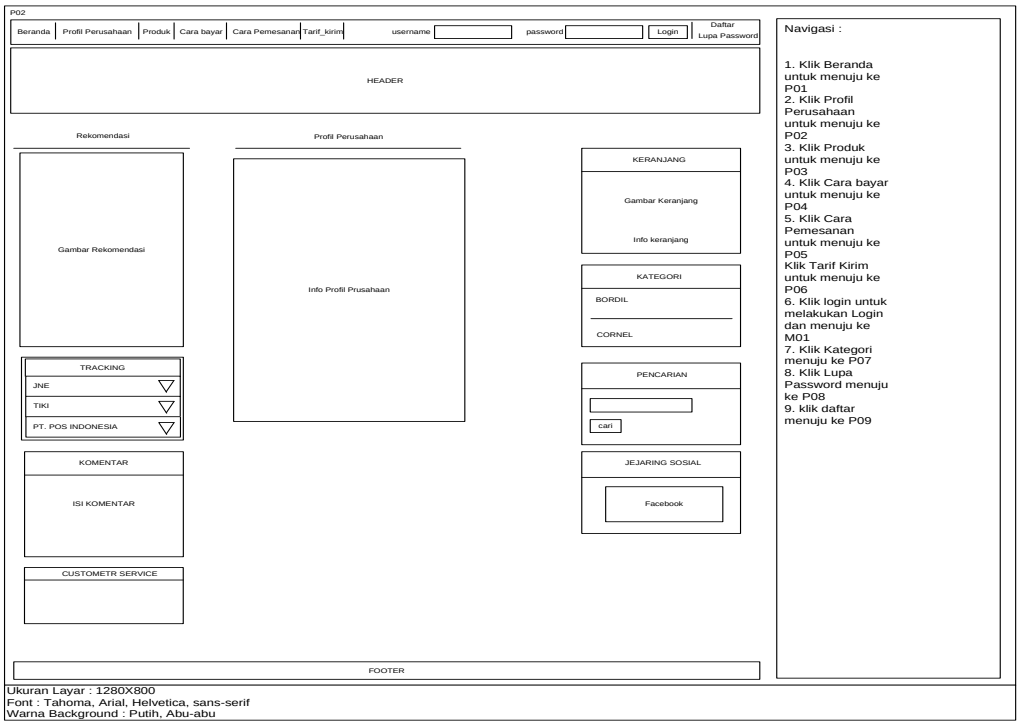
Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu *website* yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara *website* dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama dapat dilihat pada Gambar 3.49 di bawah ini :



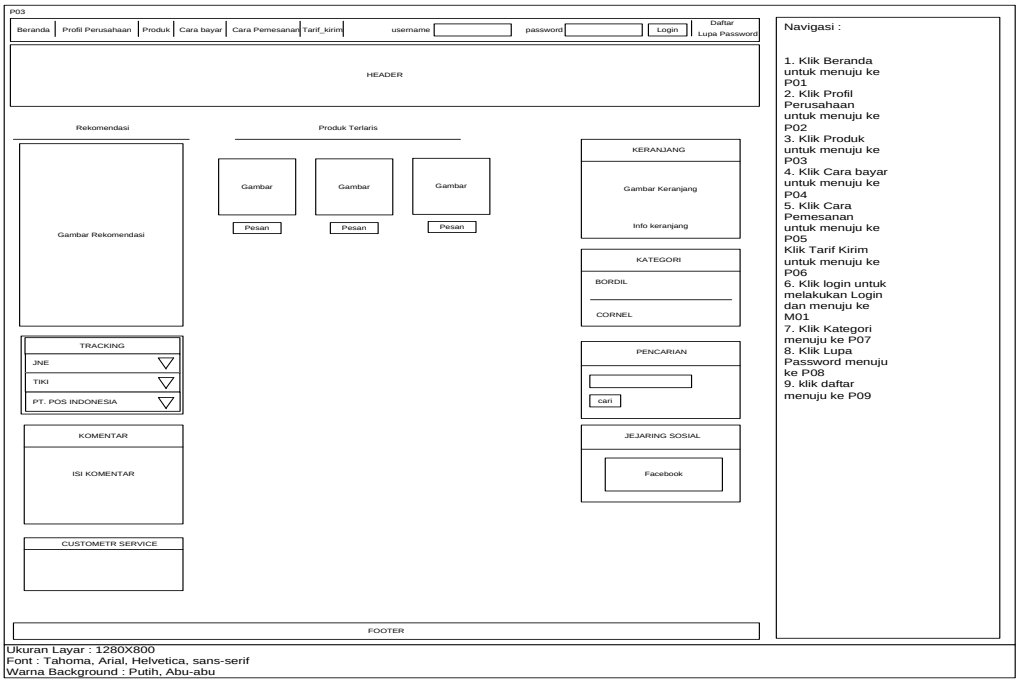
Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Menu Utama

2. Perancangan Antarmuka Menu Profil Perusahaan dapat dilihat pada Gambar 3.50



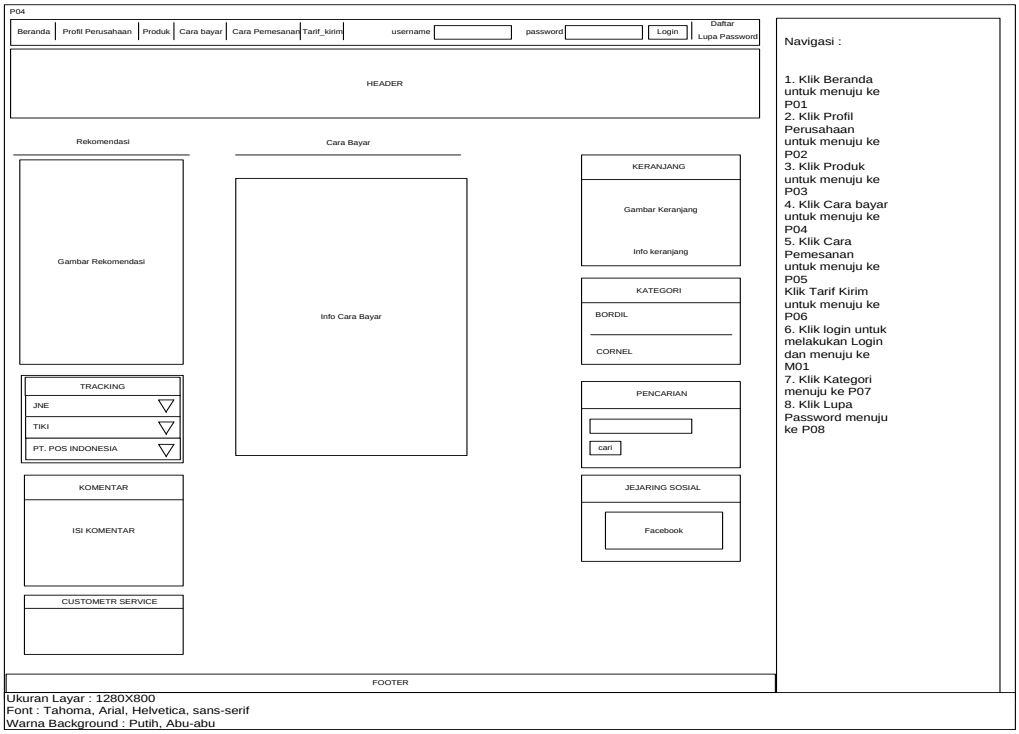
Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Menu Profil Perusahaan

3. Perancangan Antarmuka Menu Produk dapat dilihat pada Gambar 3.51



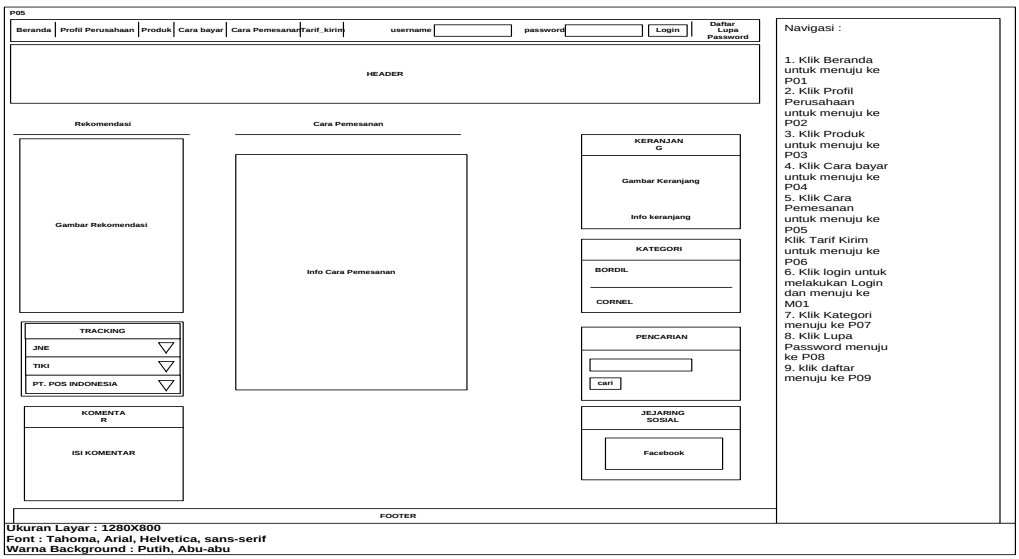
Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Menu Produk

4. Perancangan Antarmuka Menu Cara Bayar dapat dilihat pada Gambar 3.52



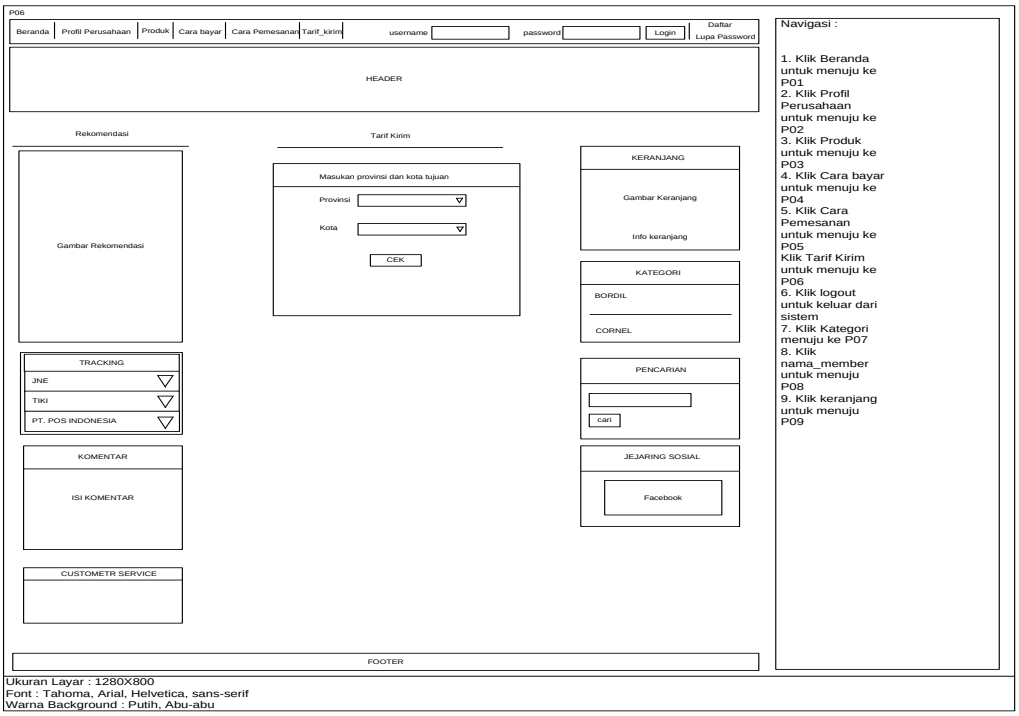
Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Menu Cara Bayar

5. Perancangan Antarmuka Menu Cara Pemesanan dapat dilihat pada Gambar 3.53



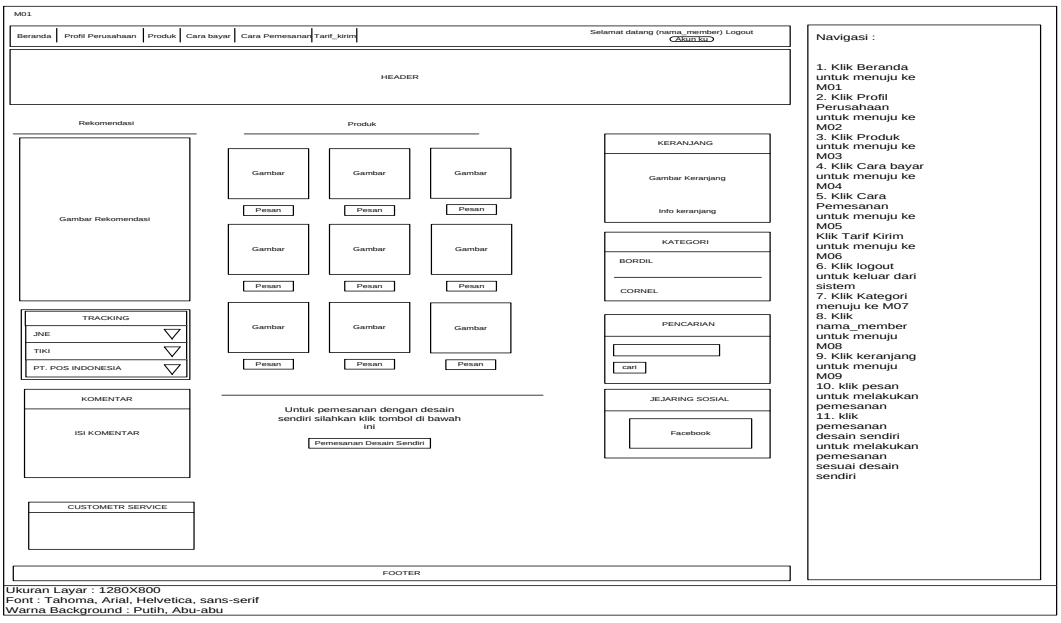
Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Menu Cara Pemesanan

6. Perancangan Antarmuka Menu Tarif Kirim dapat dilihat pada Gambar 3.54



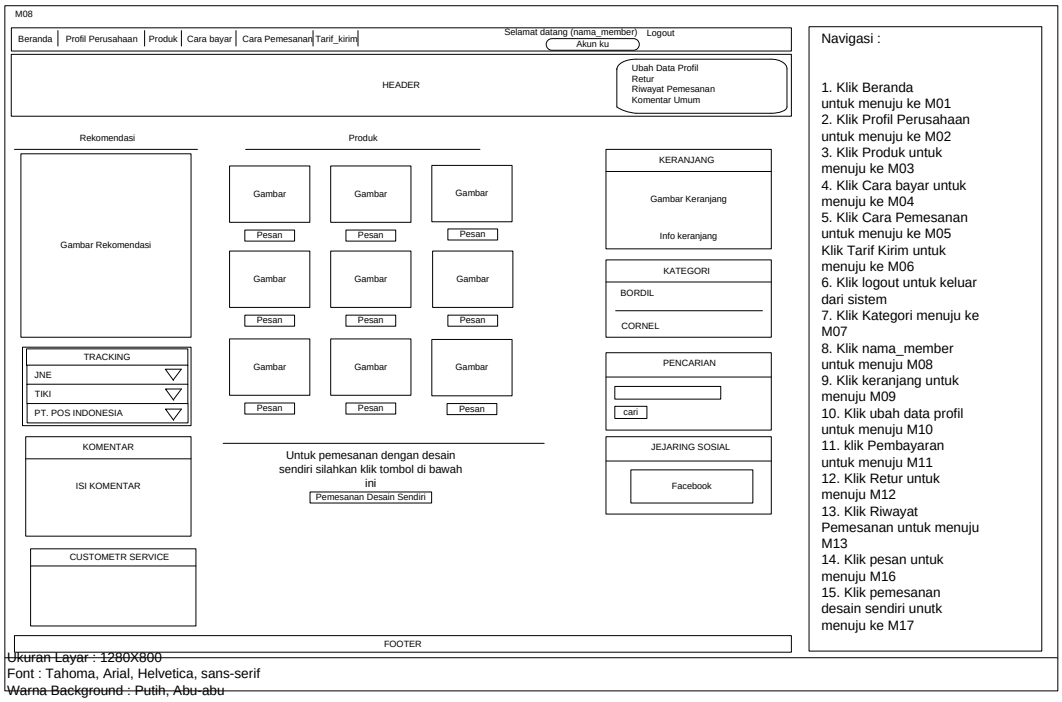
Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Menu Tarif Kirim

7. Perancangan Antarmuka Menu Member terdapat pada Gambar 3.55



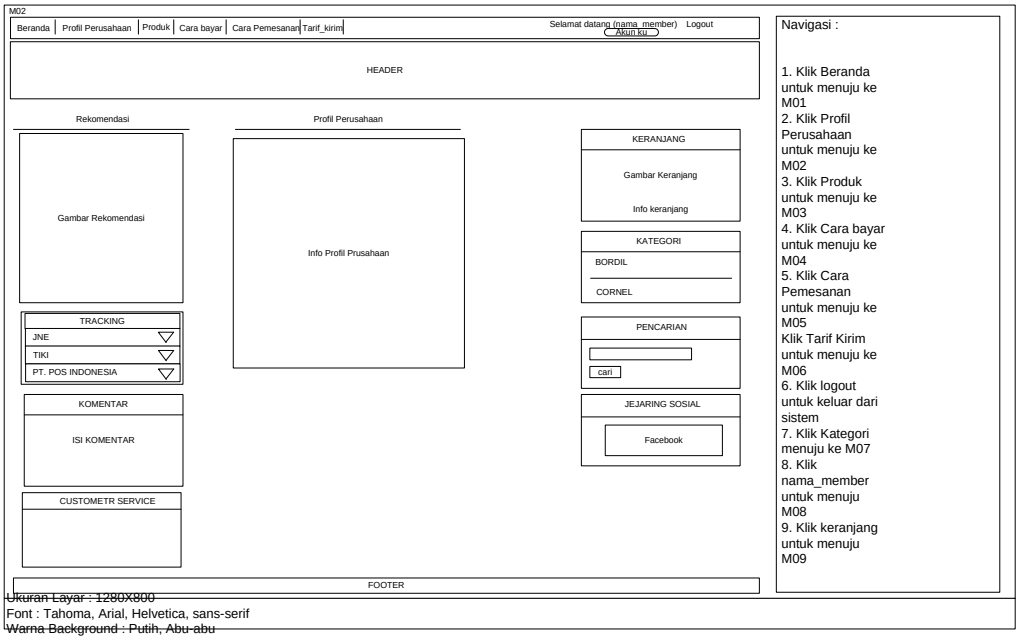
Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Menu Member

8. Perancangan Antarmuka Transaksi (M08) terdapat pada Gambar 3.56



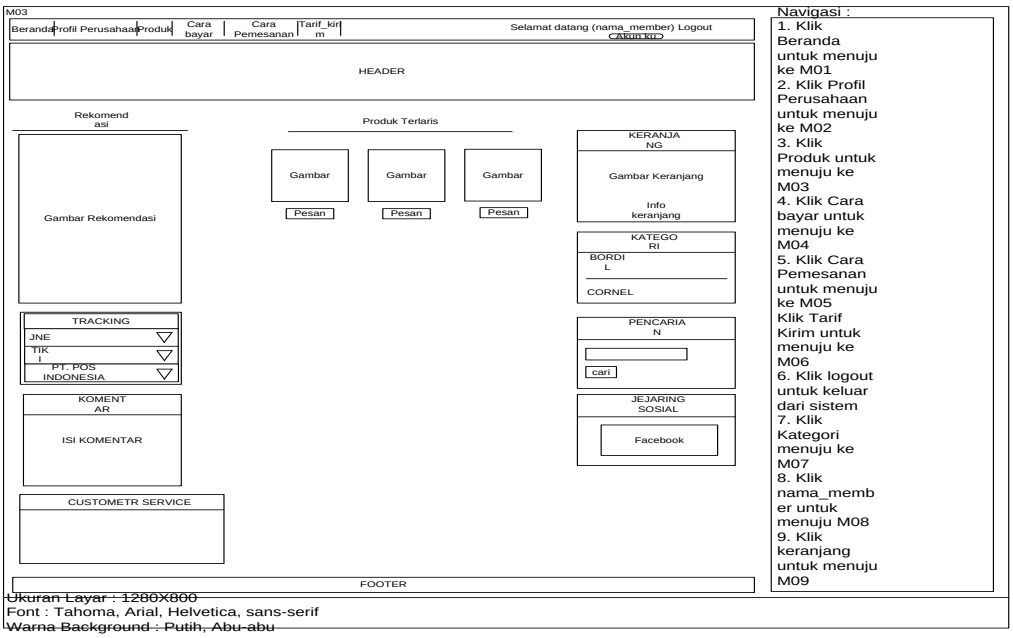
Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Transaksi

9. Perancangan Antarmuka Menu Profil Perusahaan (M02) terdapat pada Gambar 3.57



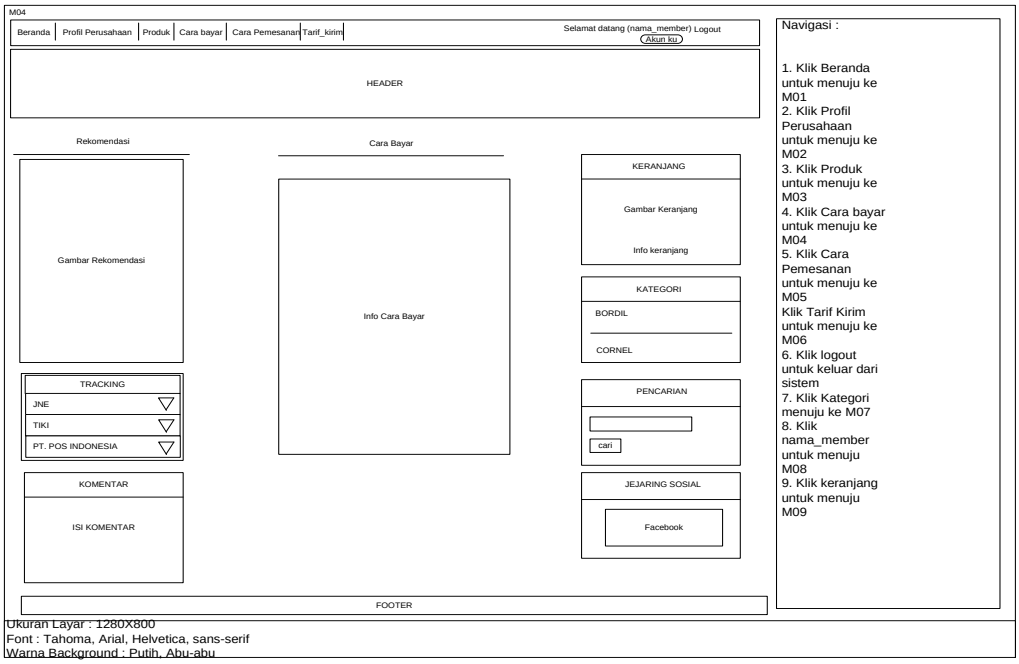
Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Menu Profil Perusahaan

10. Perancangan Antarmuka Menu Produk (M03) terdapat pada Gambar 3.58



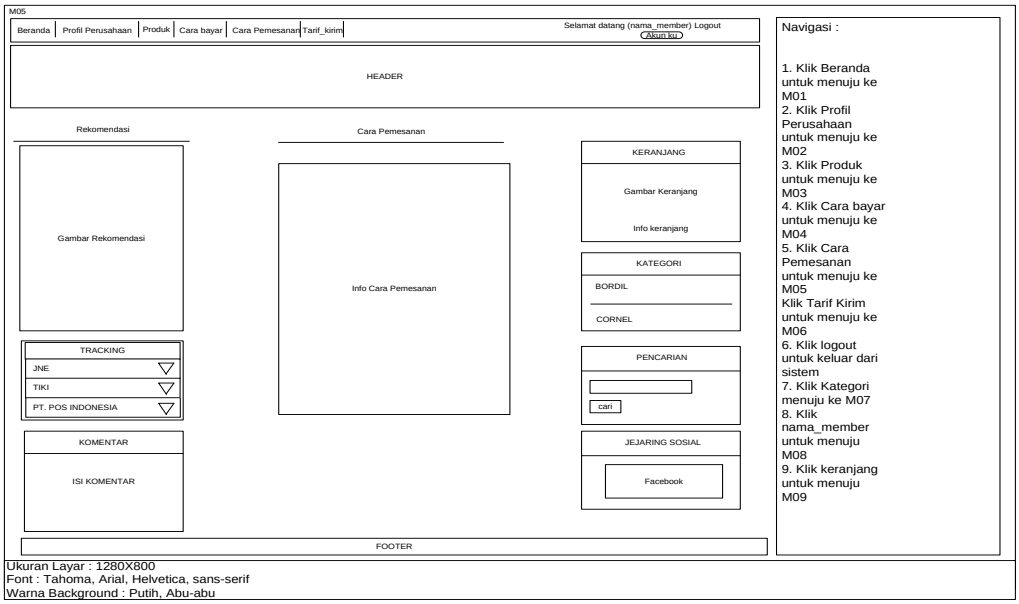
Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Menu Produk

11. Perancangan Antarmuka Menu Cara Bayar (M04) terdapat pada Gambar 3.59



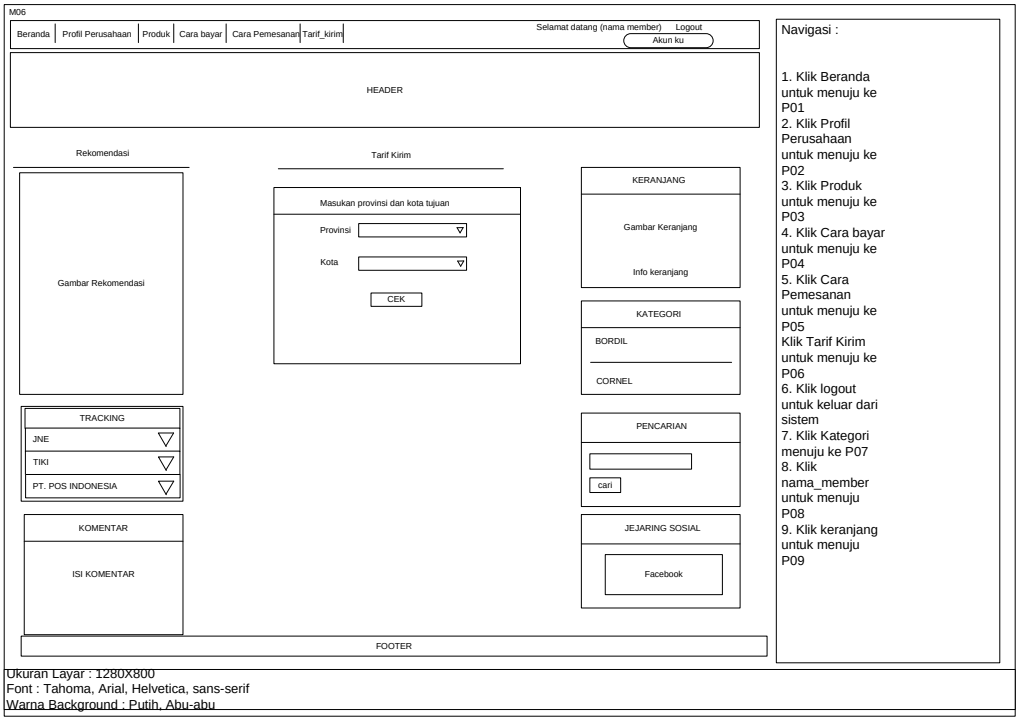
Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Menu Cara Bayar

12. Perancangan Antarmuka Menu Cara Pemesanan (M05) terdapat pada Gambar 3.60



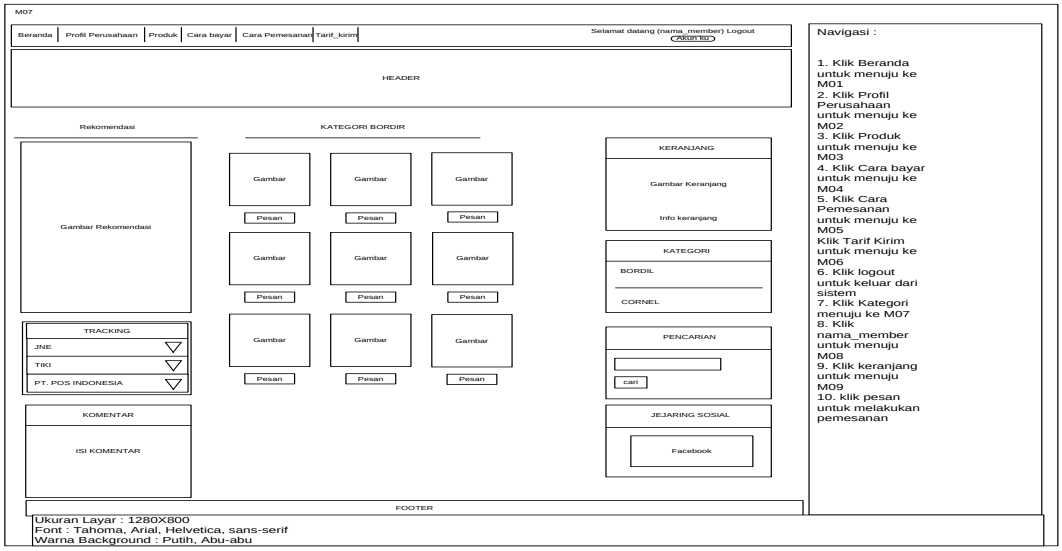
Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Menu Cara Pemesanan

13. Perancangan Antarmuka Menu Tarif Kirim (M06) terdapat pada Gambar 3.61



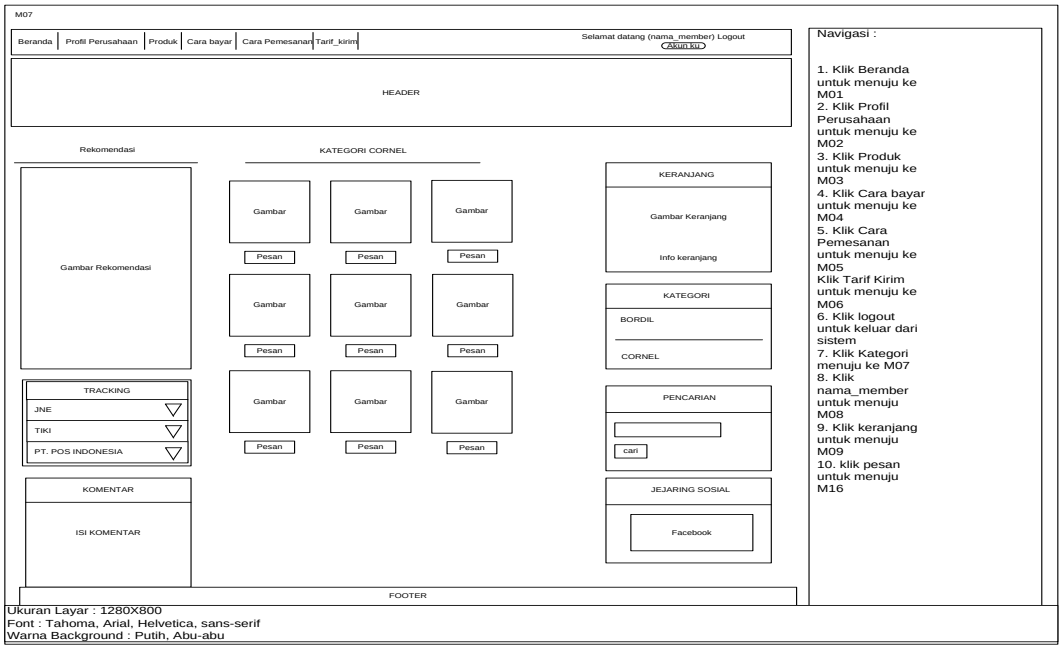
Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Menu Tarif Kirim

14. Perancangan Antarmuka Menu Kategori Bordir (M07) terdapat pada Gambar 3.62



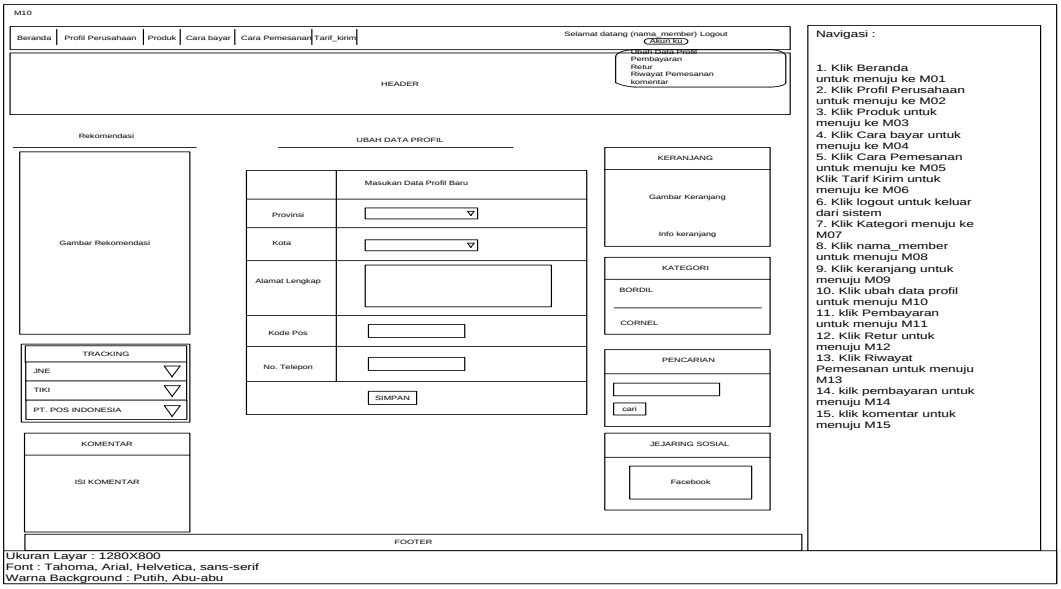
Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Menu Kategori Bordir

15. Perancangan Antarmuka Menu Kategori Cornel (M07) terdapat pada Gambar 3.63



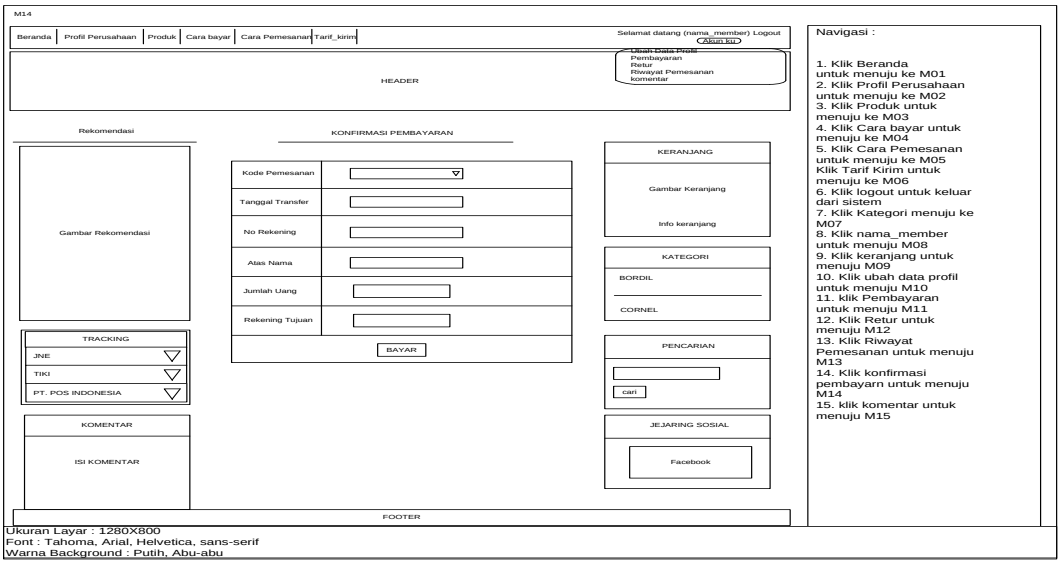
Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Menu Kategori Cornel

16. Perancangan Antarmuka Menu Ubah Data Profil (M10) terdapat pada Gambar 3.64



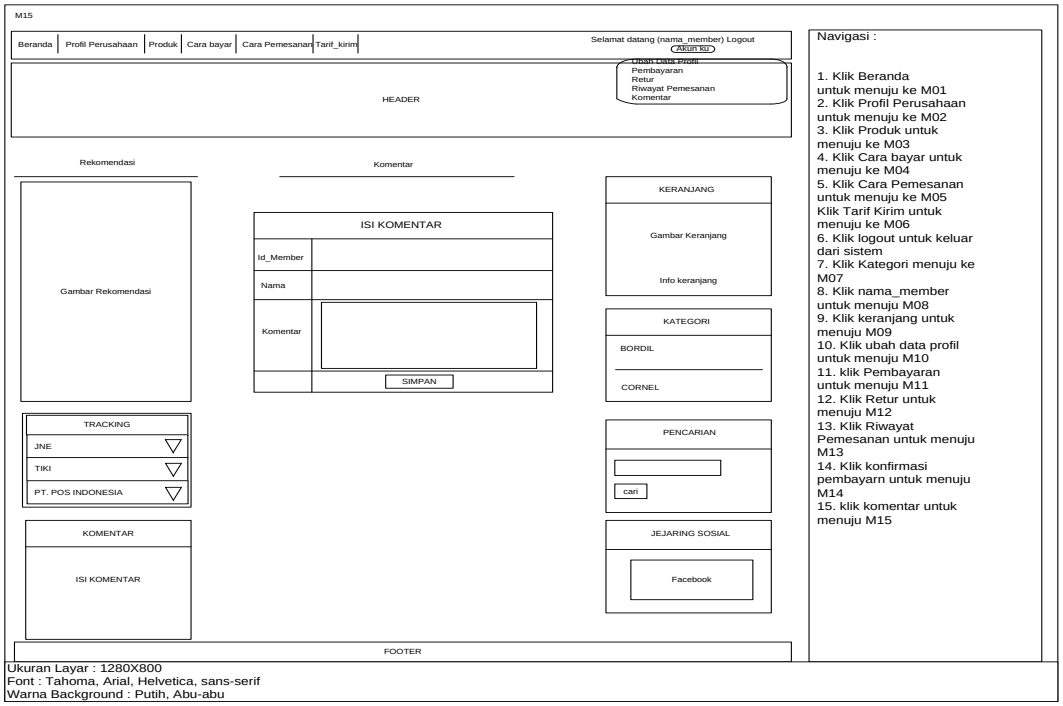
Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Menu Ubah Data Profil

17. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran (M14) terdapat pada Gambar 3.65



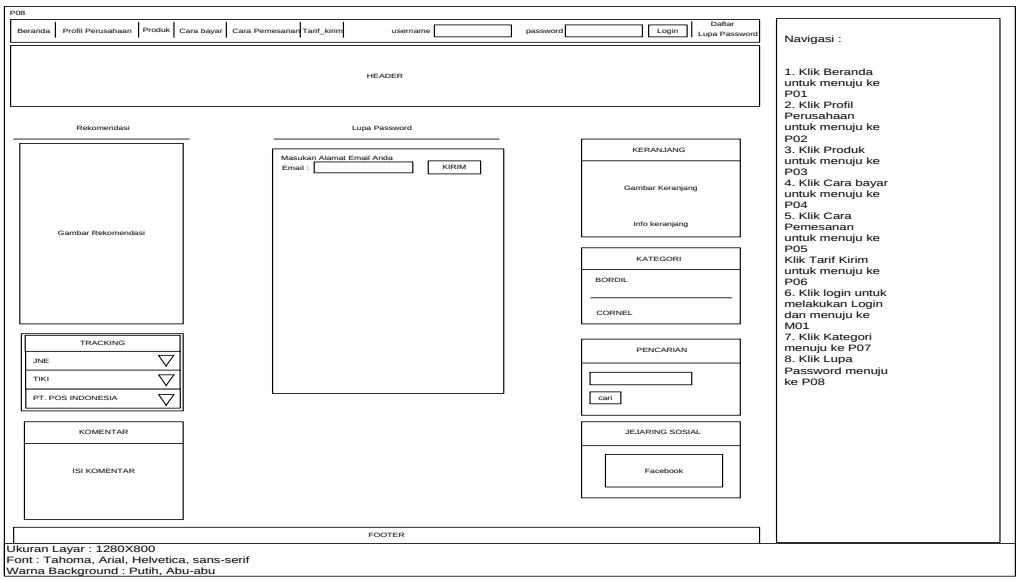
Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

18. Perancangan Antarmuka Komentar (M15) terdapat pada Gambar 3.66



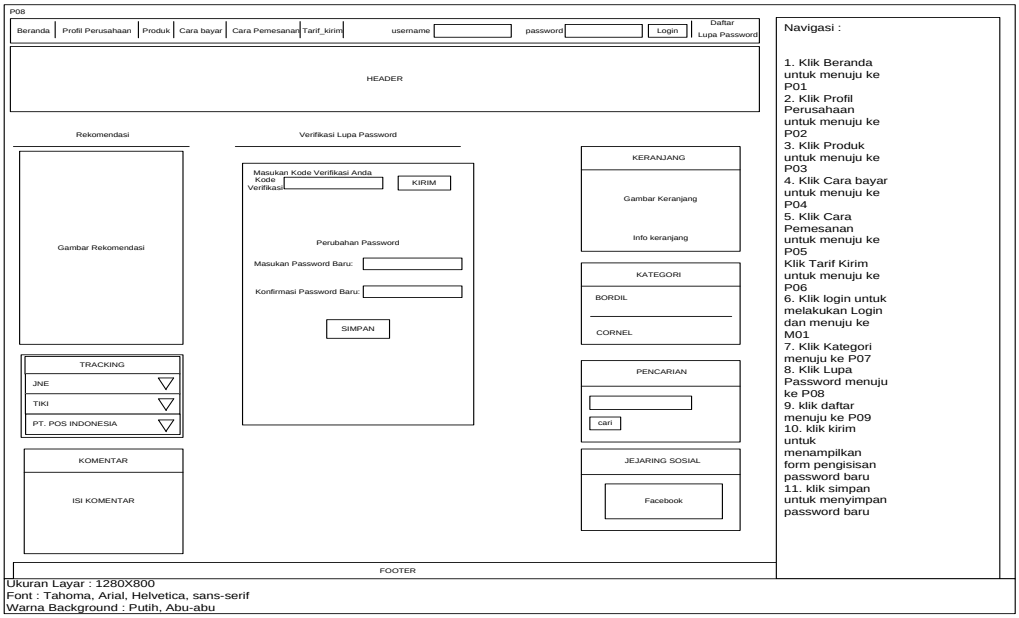
Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Komentar

19. Perancangan Antarmuka Lupa Password terdapat pada Gambar 3.67



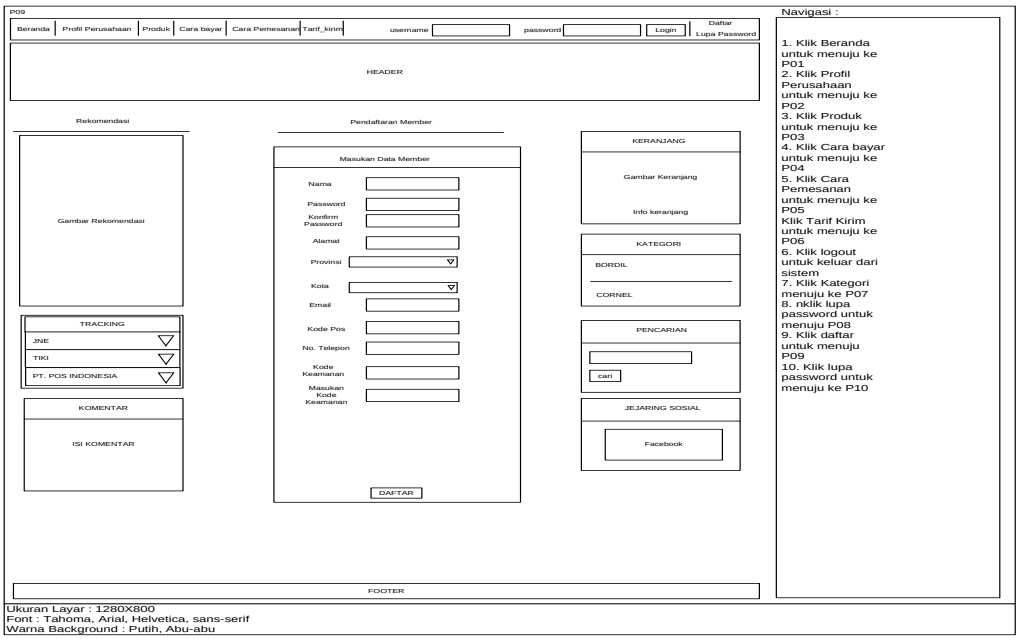
Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Lupa Password

20. Perancangan Antarmuka Verifikasi Lupa Password terdapat pada Gambar 3.68



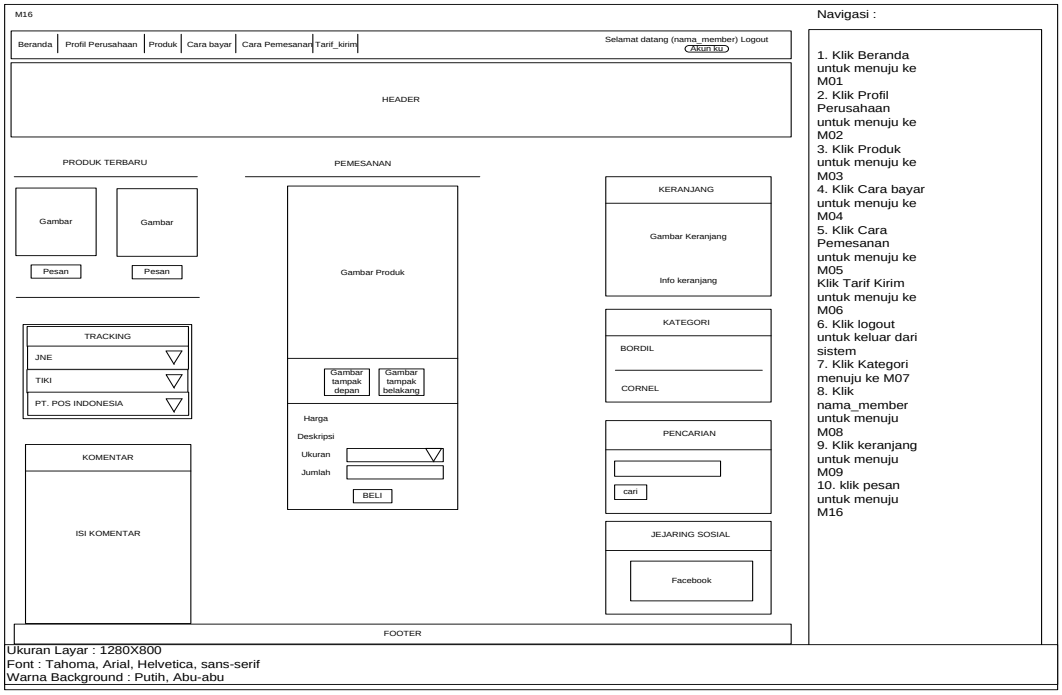
Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Verifikasi Lupa Password

21. Perancangan Antarmuka Pendaftaran Member terdapat pada Gambar 3.69



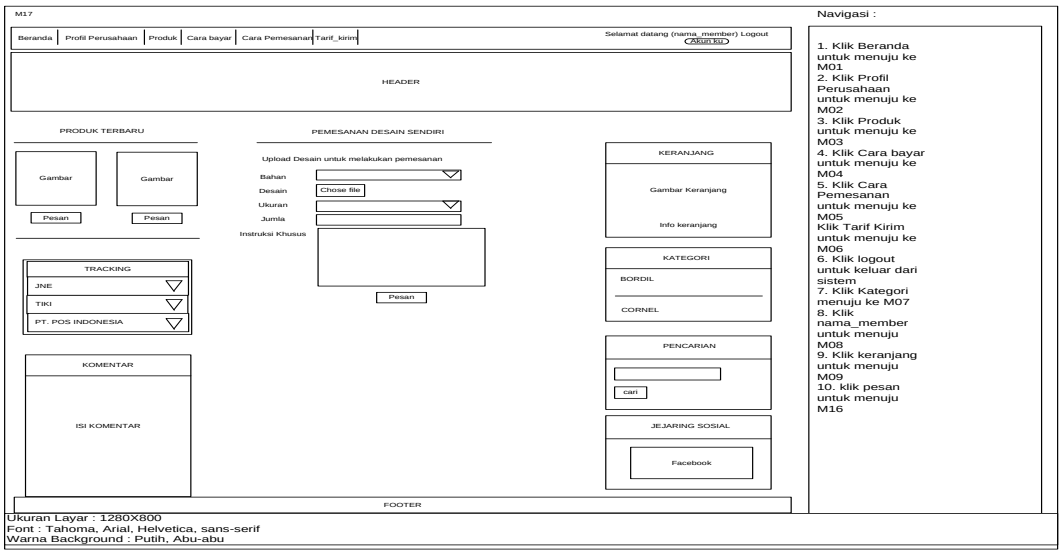
Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Pendaftaran Member

22. Perancangan Antarmuka Pemesanan Sesuai Katalog terdapat pada Gambar 3.70



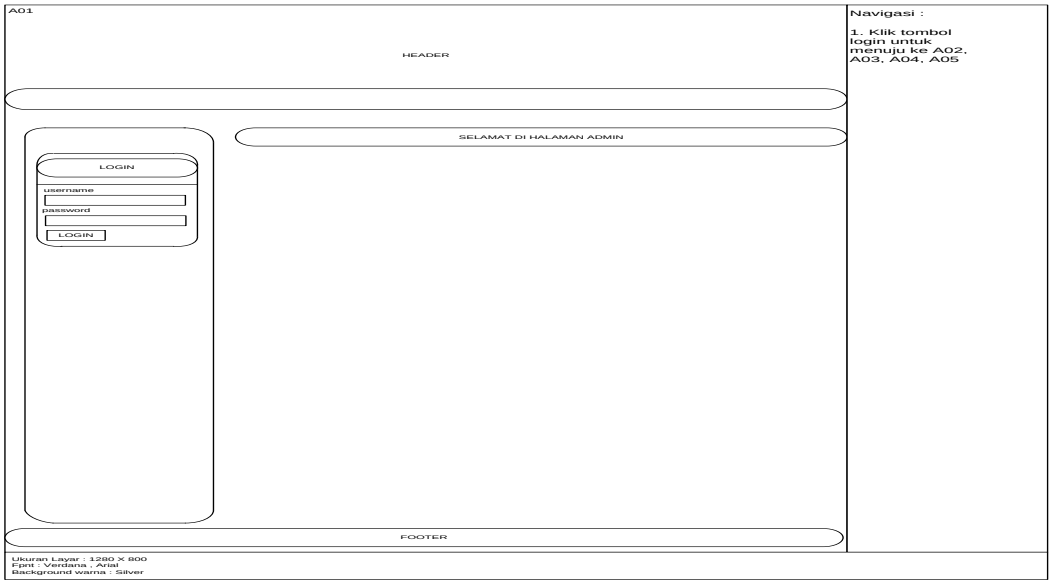
Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Pemesanan Sesuai Katalog

23. Perancangan Antarmuka Sesuai Desain Sendiri terdapat pada Gambar 3.71



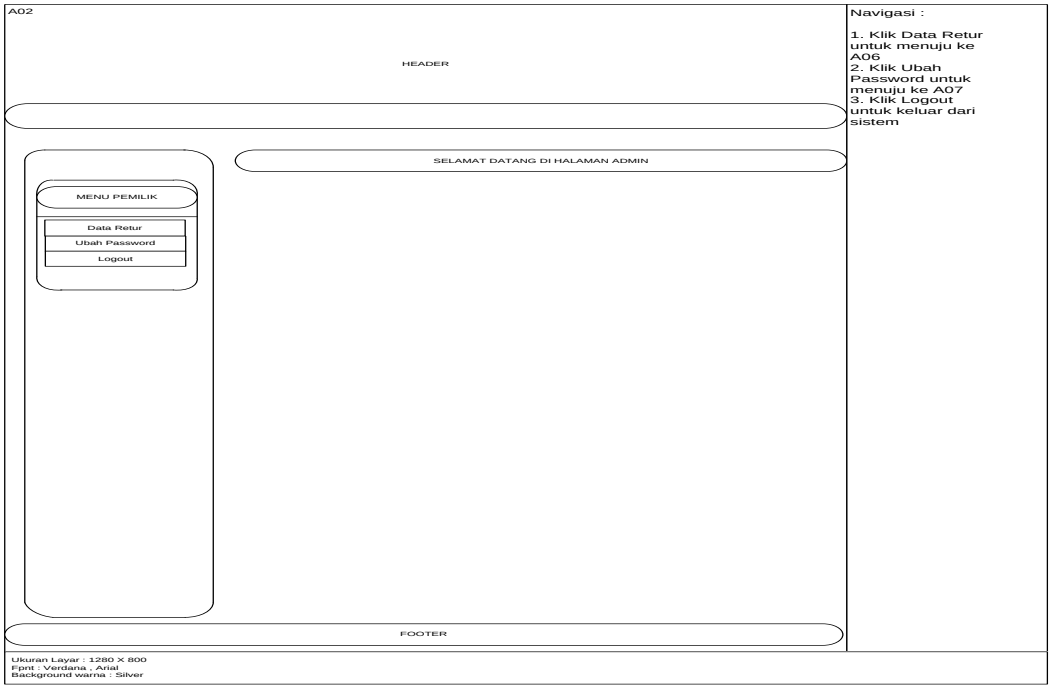
Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Sesuai Desain Sendiri

24. Perancangan Antarmuka Login Admin terdapat pada Gambar 3.72



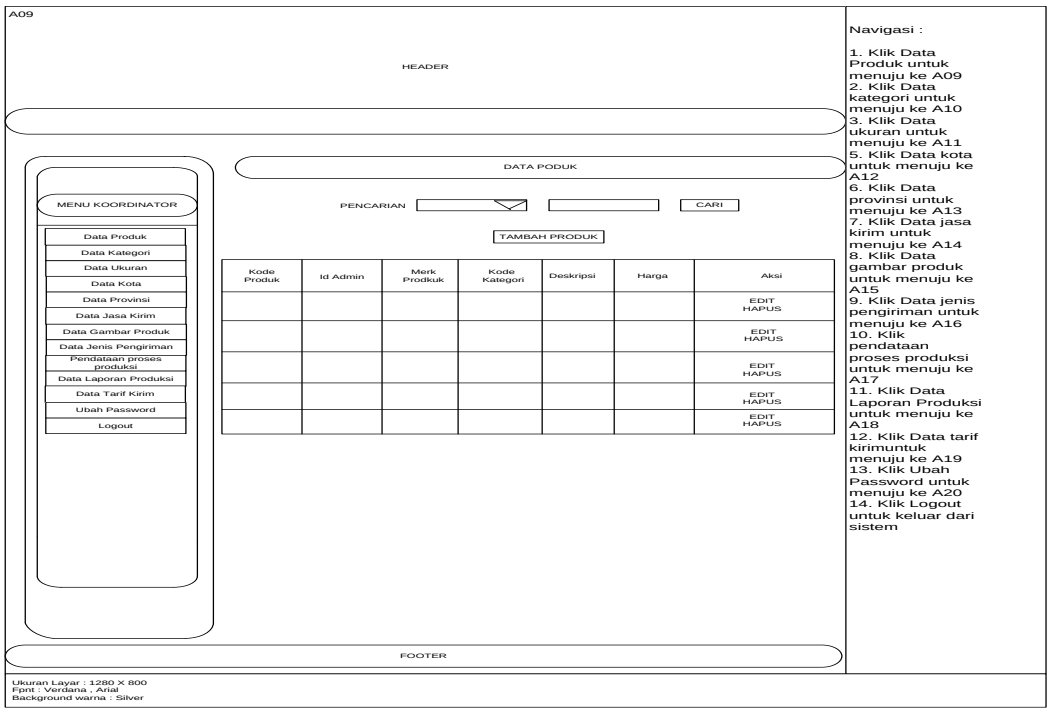
Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Login Admin

25. Perancangan Antarmuka Admin Pemilik (A02) terdapat pada Gambar 3.73



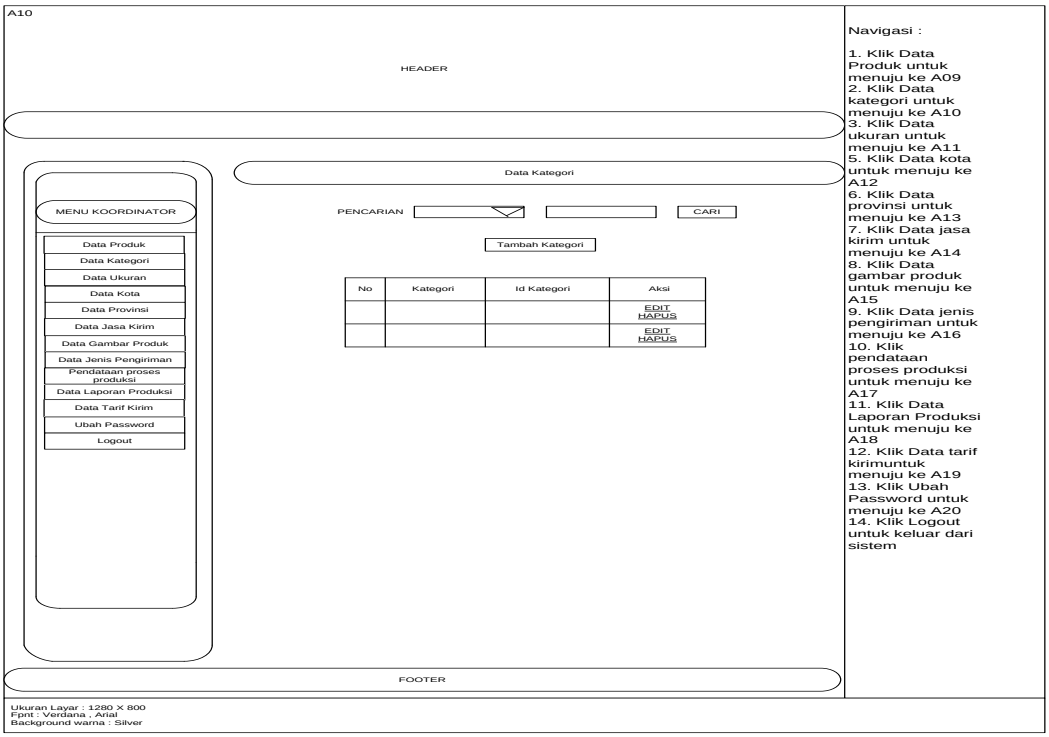
Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Admin Pemilik

26. Perancangan Antarmuka Data Produk terdapat pada Gambar 3.74



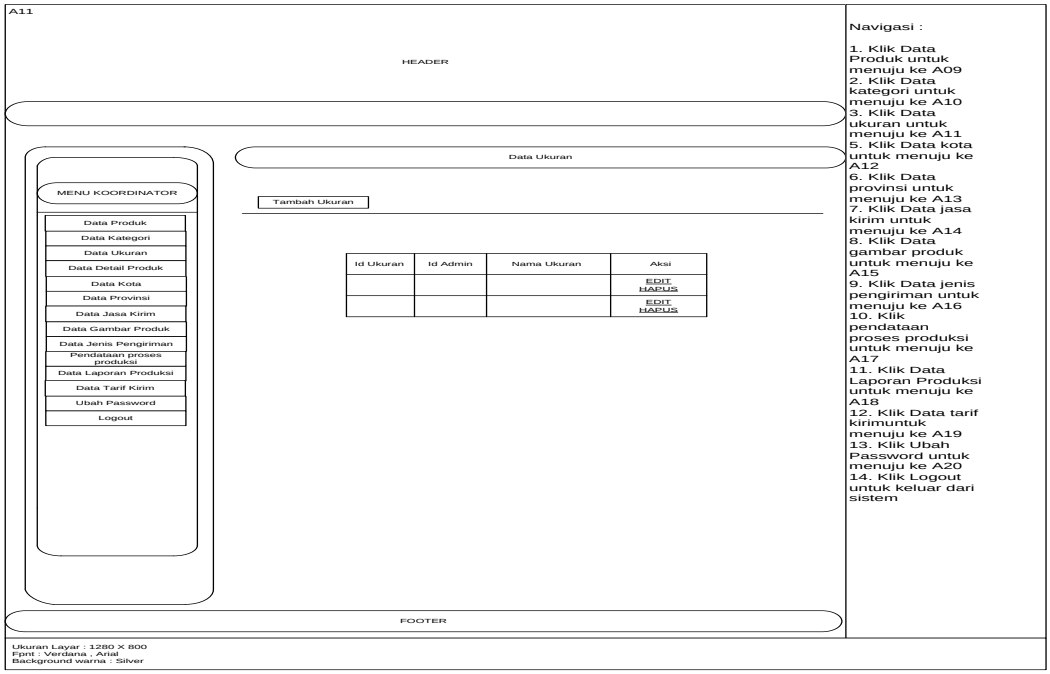
Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Data Produk

27. Perancangan Antarmuka Data Kategori terdapat pada Gambar 3.75



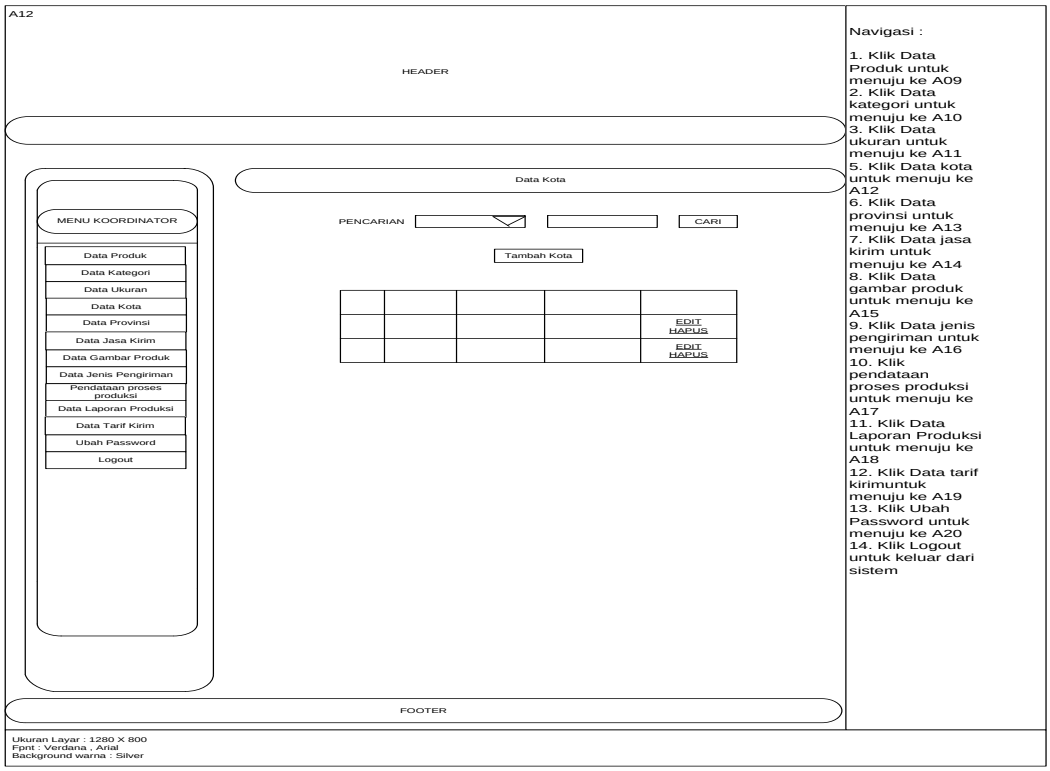
Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Data Kategori

28. Perancangan Antarmuka Data Ukuran terdapat pada Gambar 3.76



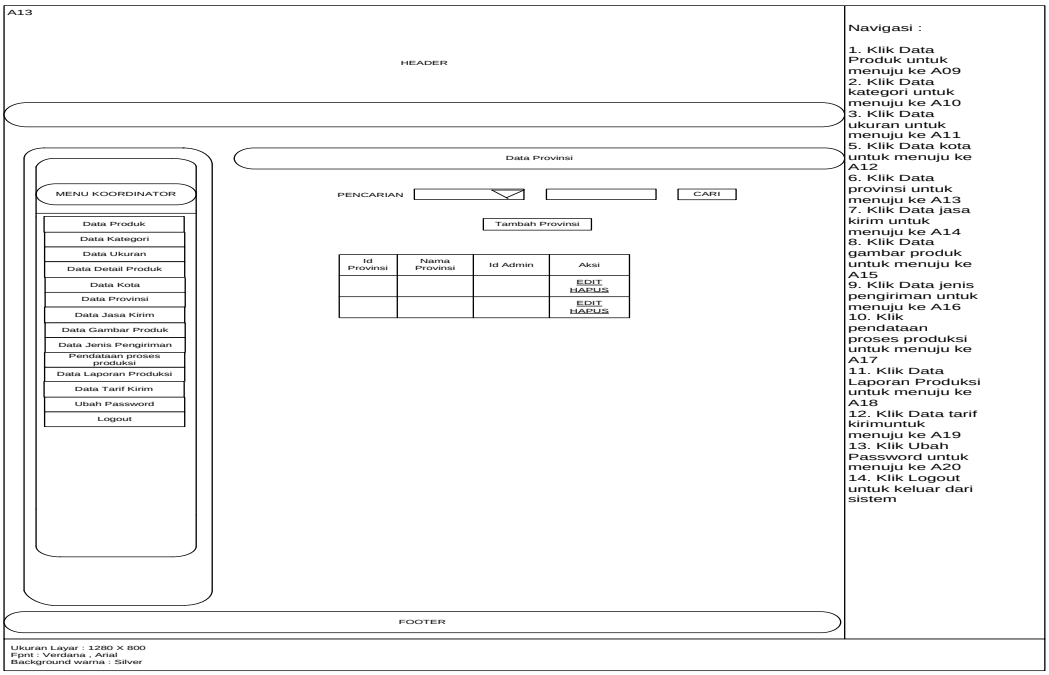
Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Data Ukuran

29. Perancangan Antarmuka Data Kota terdapat pada Gambar 3.77



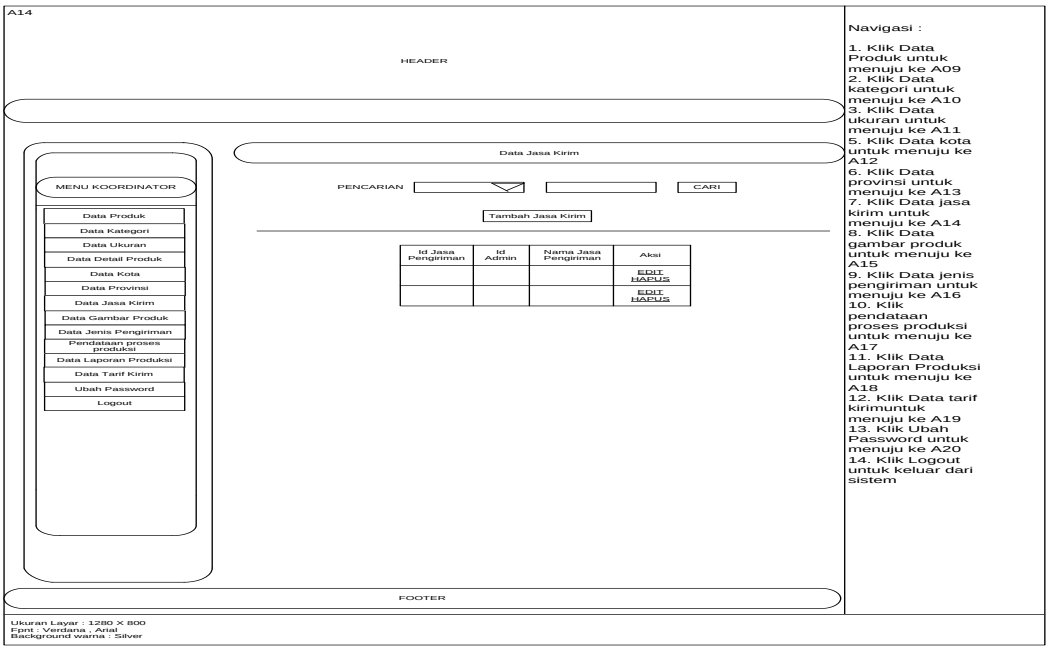
Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Data Kota

30. Perancangan Antarmuka Data Provinsi terdapat pada Gambar 3.78



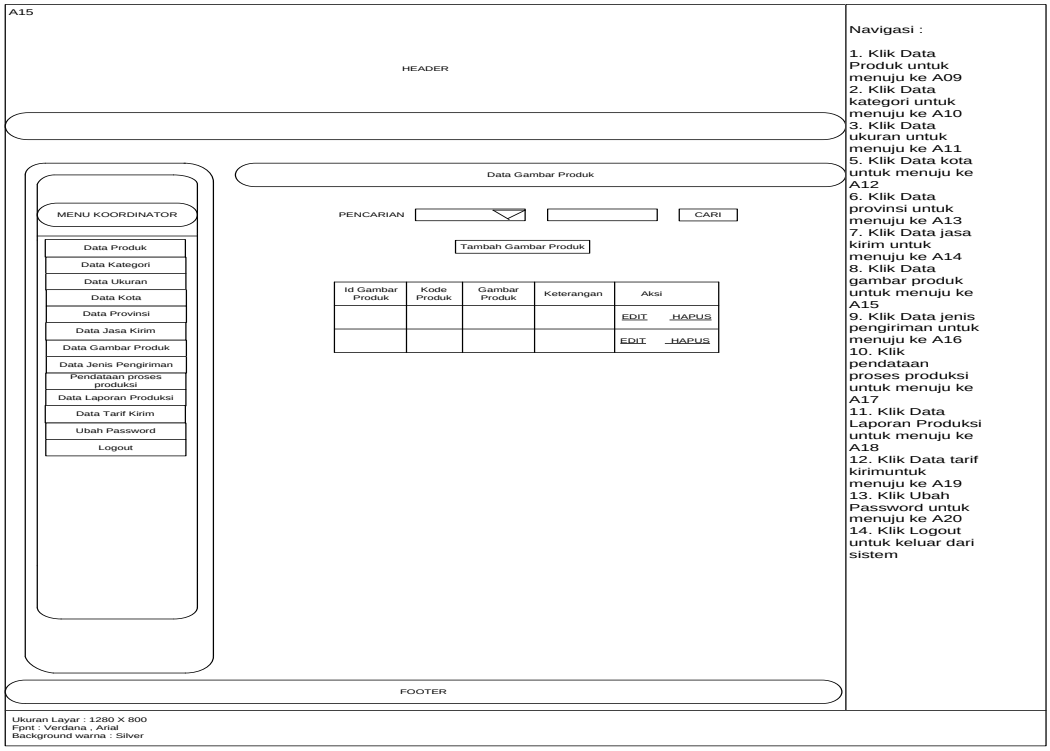
Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Data Provinsi

31. Perancangan Antarmuka Data Jasa Kirim terdapat pada Gambar 3.79



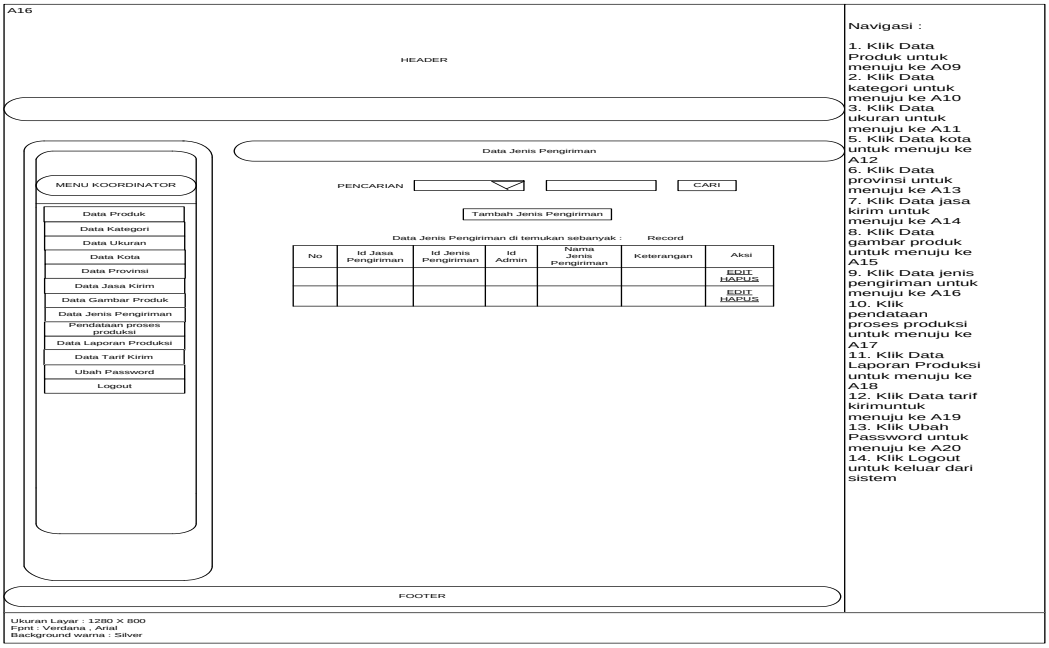
Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Data Jasa Kirim

32. Perancangan Antarmuka Gambar Produk terdapat pada Gambar 3.80



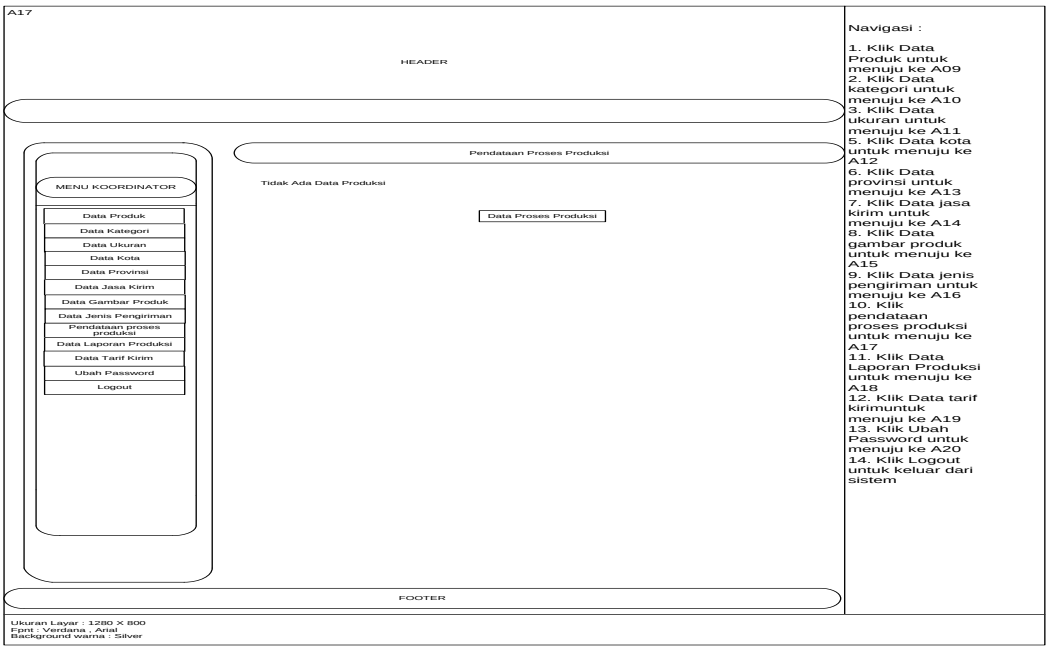
Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Gambar Produk

33. Perancangan Antarmuka Data Jenis Pengiriman terdapat pada Gambar 3.81



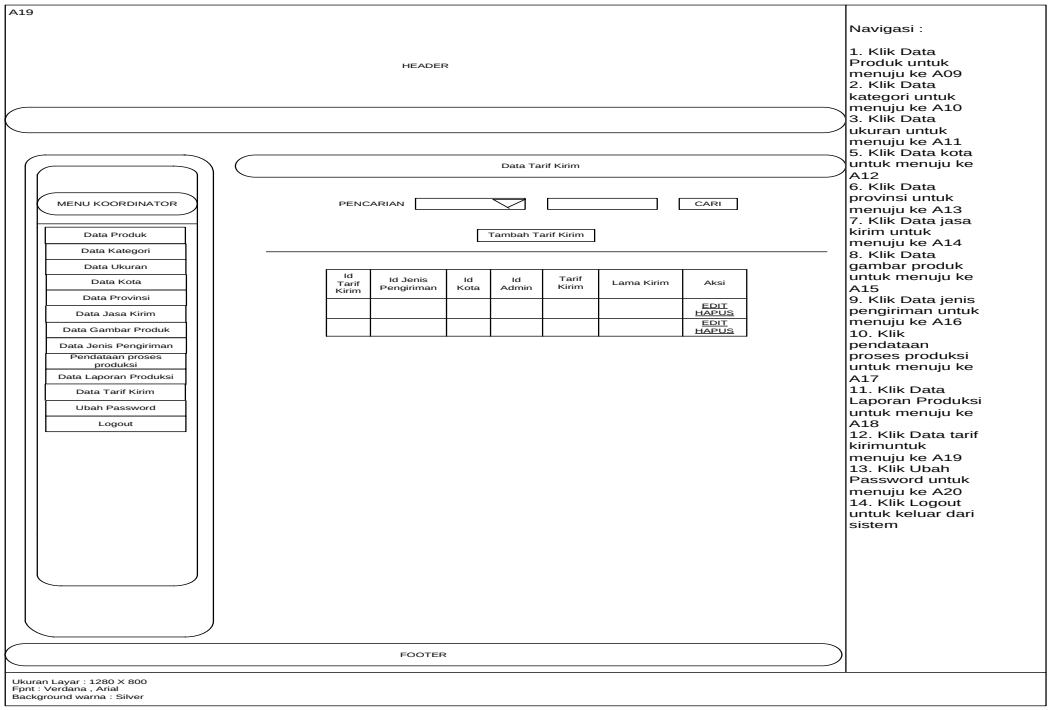
Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Data Jenis Pengiriman

34. Perancangan Antarmuka Pendataan Proses Produksi terdapat pada Gambar 3.82



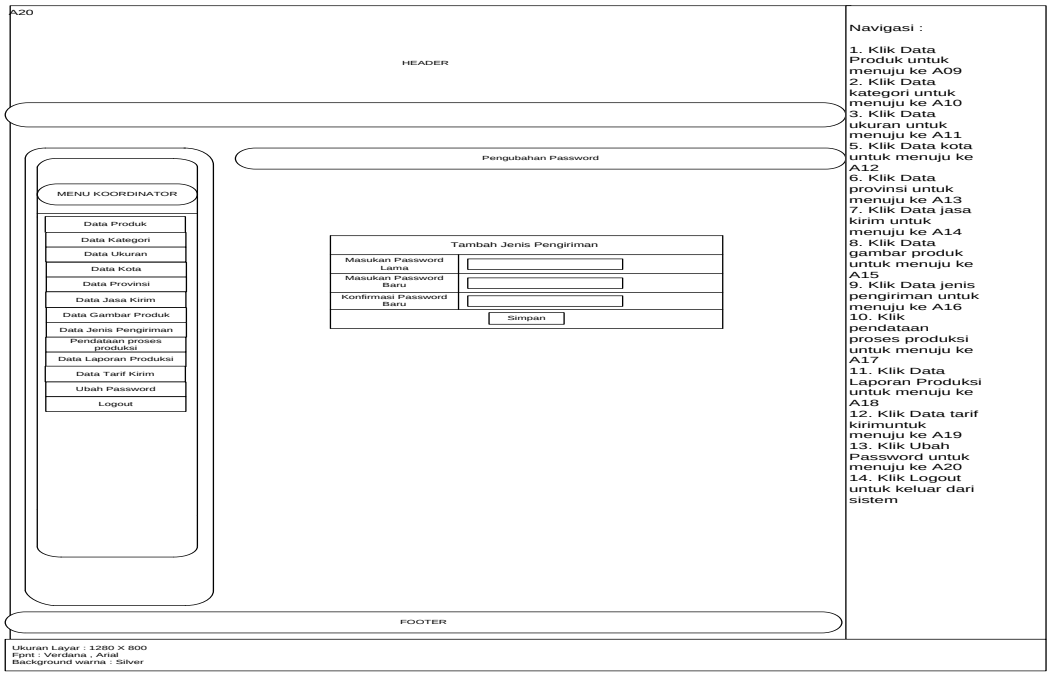
Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Pendataan Proses Produksi

35. Perancangan Antarmuka Data Tarif Kirim terdapat pada Gambar 3.83



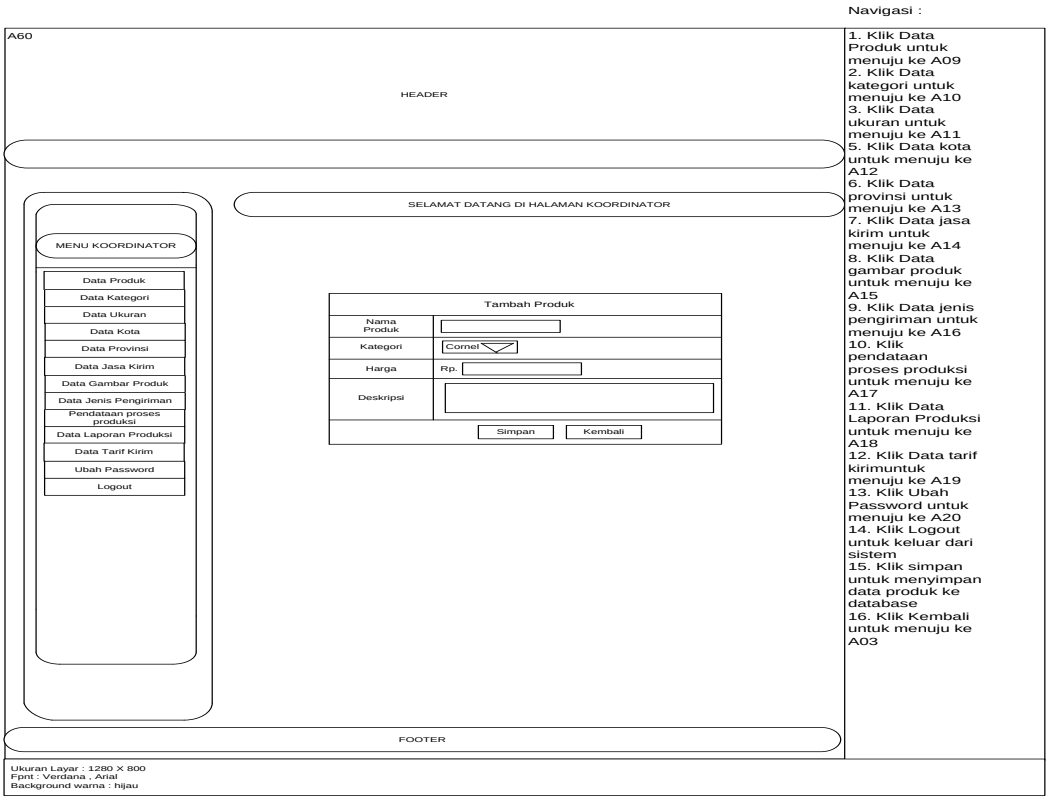
Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Data Tarif Kirim

36. Perancangan Antarmuka Ubah Password terdapat pada Gambar 3.84



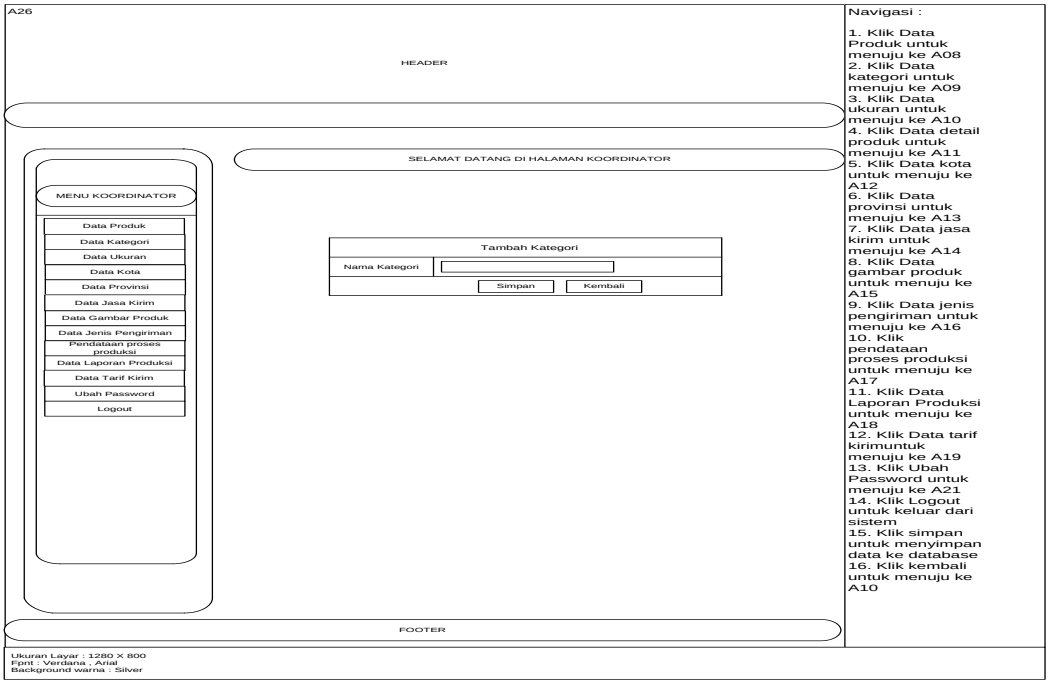
Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Ubah Password

37. Perancangan Antarmuka Penambahan Produk terdapat pada Gambar 3.85



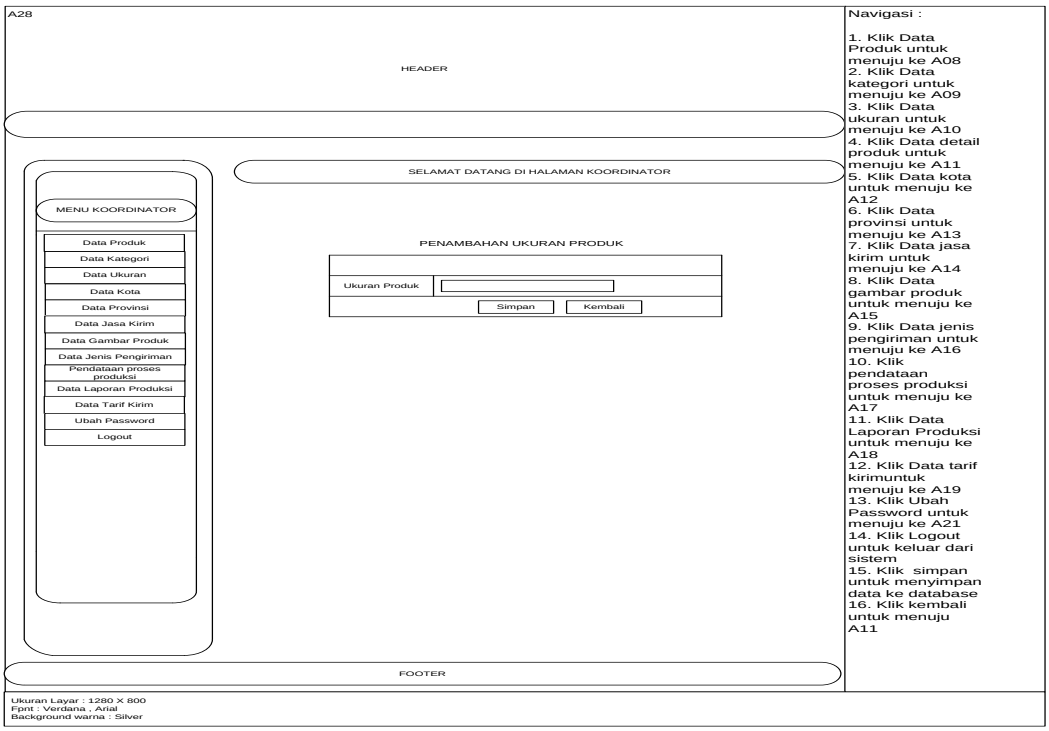
Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Penambahan Produk

38. Perancangan Antarmuka Penambahan Kategori terdapat pada Gambar 3.86



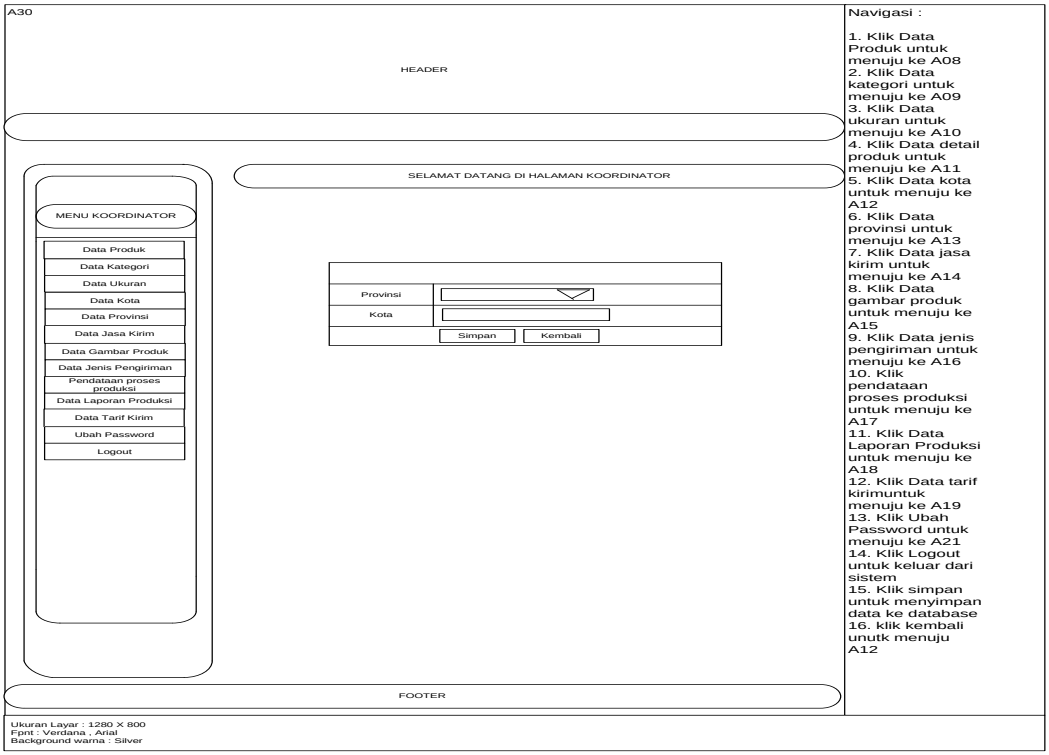
Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Penambahan Kategori

39. Perancangan Antarmuka Penambahan Ukuran terdapat pada Gambar 3.87



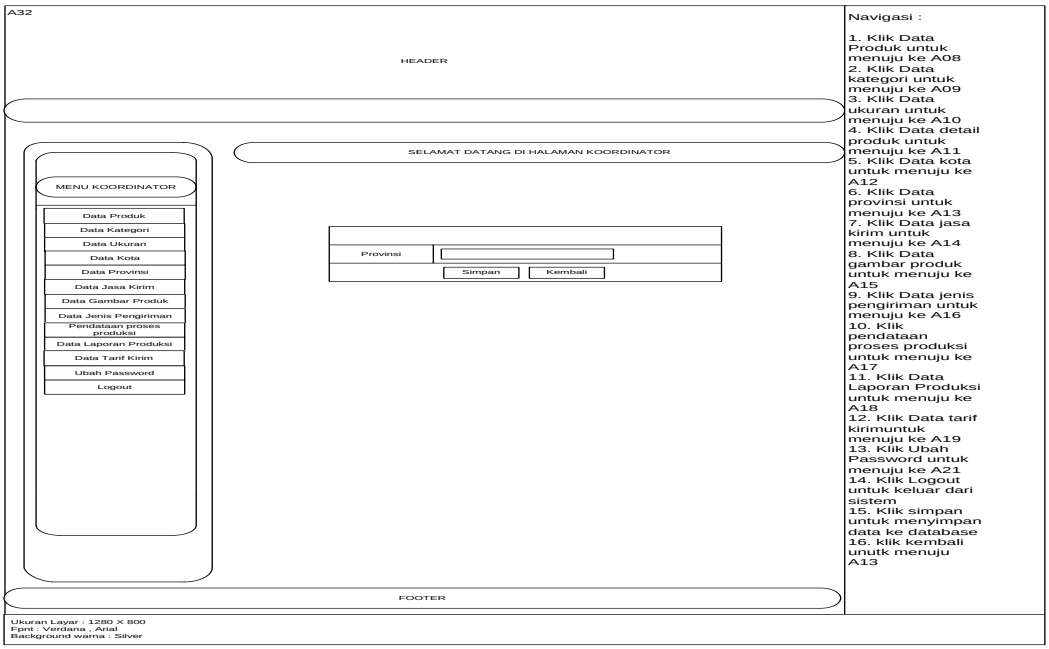
Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka Penambahan Ukuran

40. Perancangan Antarmuka Penambahan Kota terdapat pada Gambar 3.88



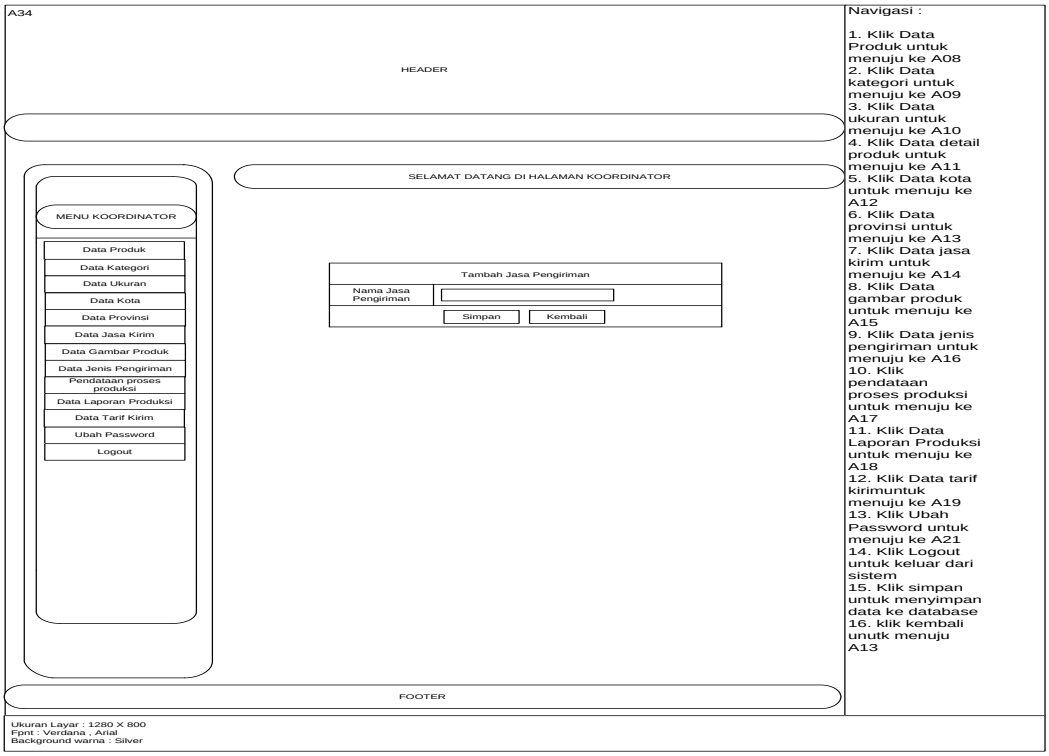
Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Penambahan Kota

41. Perancangan Antarmuka Penambahan Provinsi terdapat pada Gambar 3.89



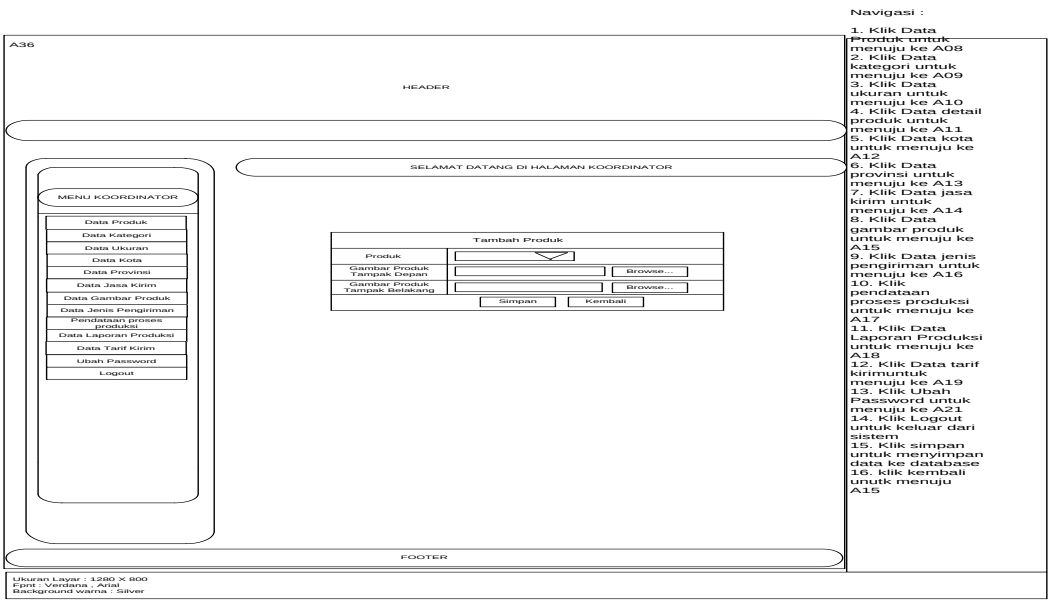
Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Penambahan Provinsi

42. Perancangan Antarmuka Penambahan Jasa Kirim terdapat pada Gambar 3.90



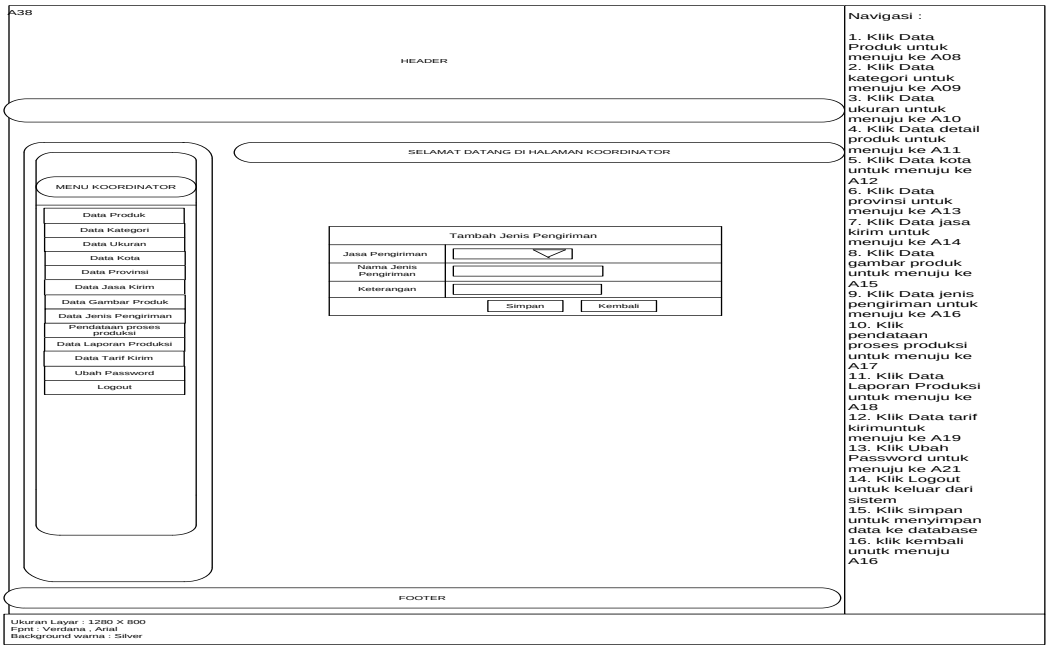
Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Penambahan Jasa Kirim

43. Perancangan Antarmuka Penambahan Gambar Produk terdapat pada Gambar 3.91



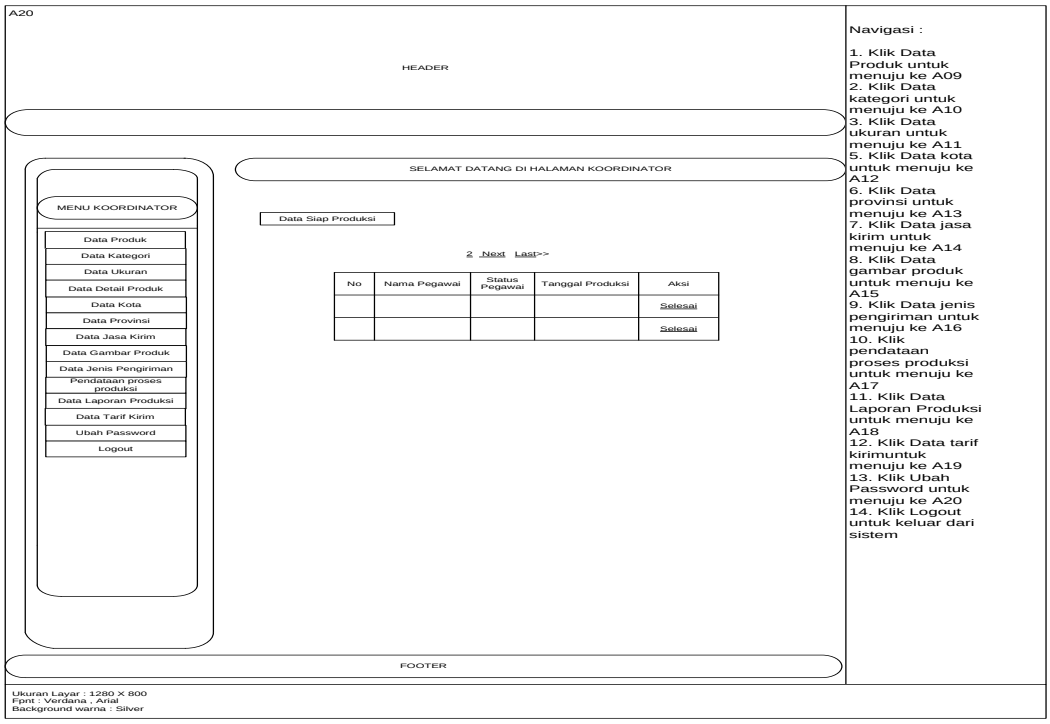
Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Penambahan Gambar Produk

44. Perancangan Antarmuka Penambahan Jenis Pengiriman terdapat pada Gambar 3.92



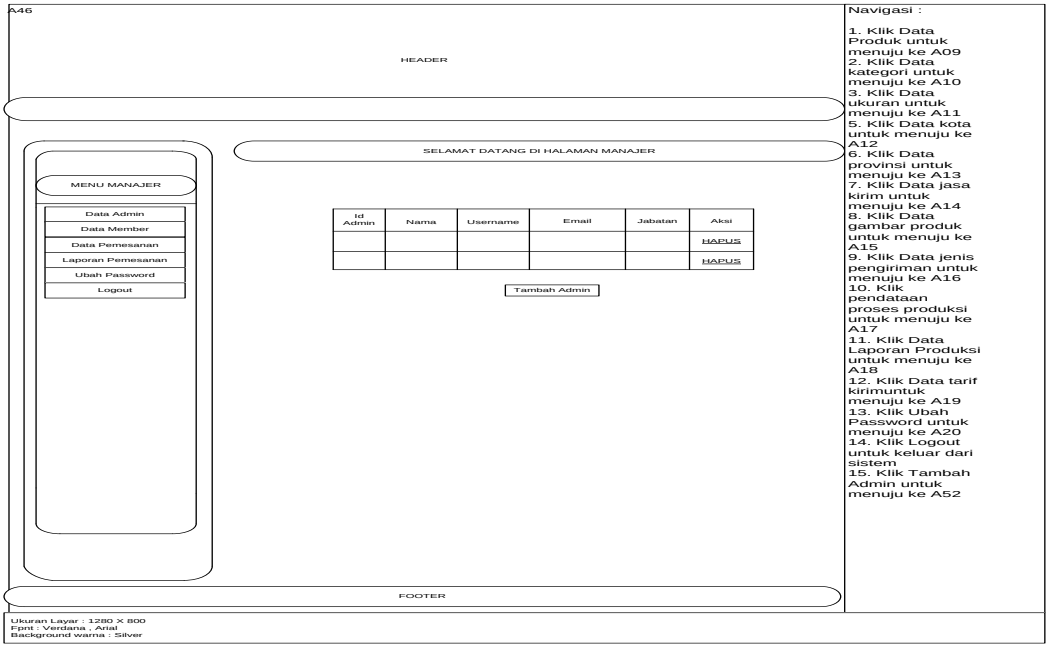
Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka Penambahan Jenis Pengiriman

45. Perancangan Antarmuka Data Proses Prosuksi terdapat pada Gambar 3.93



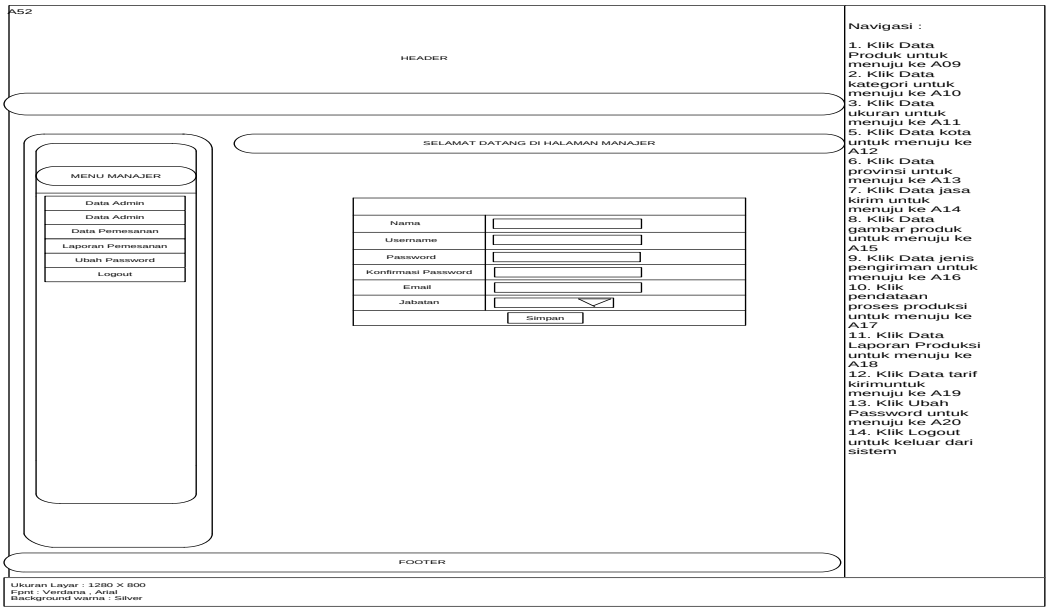
Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka Data Proses Prosuksi

46. Perancangan Antarmuka Data Admin terdapat pada Gambar 3.94



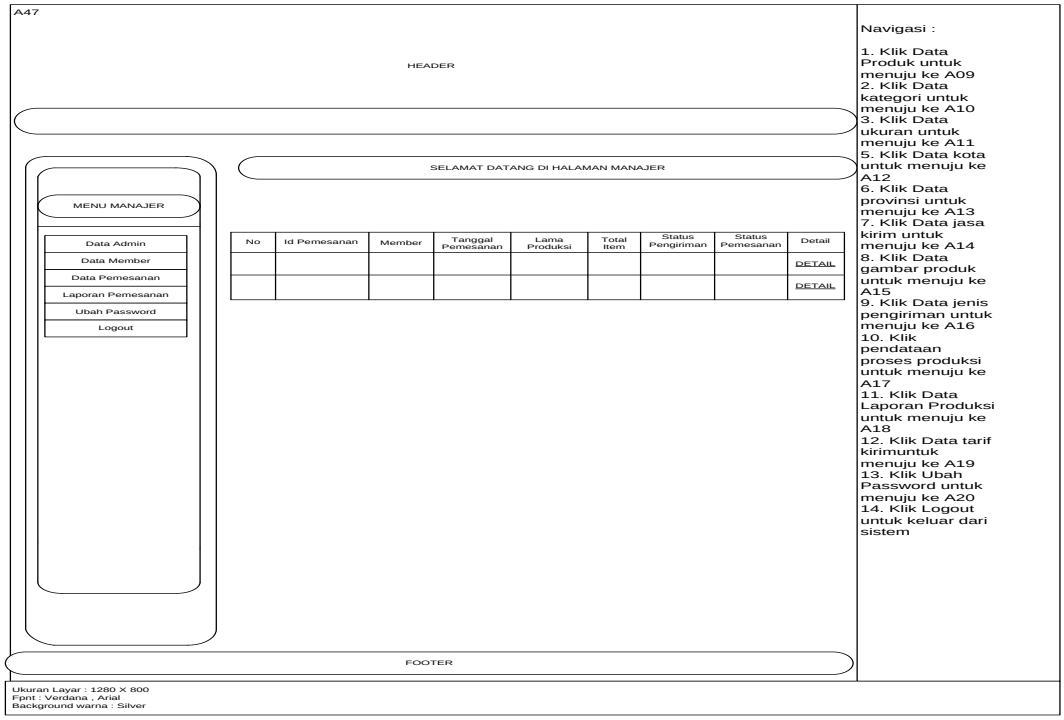
Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka Data Admin

47. Perancangan Antarmuka Penambahan Data Admin terdapat pada Gambar 3.95



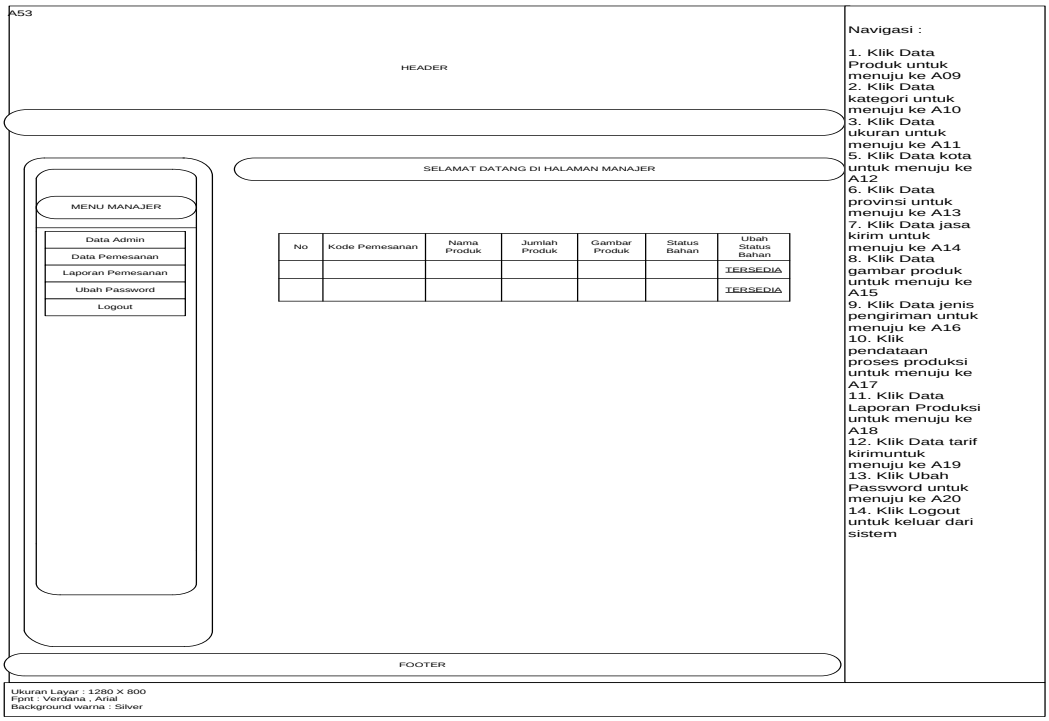
Gambar 3.95 Perancangan Antarmuka Data Admin

48. Perancangan Antarmuka Data Pemesanan terdapat pada Gambar 3.96



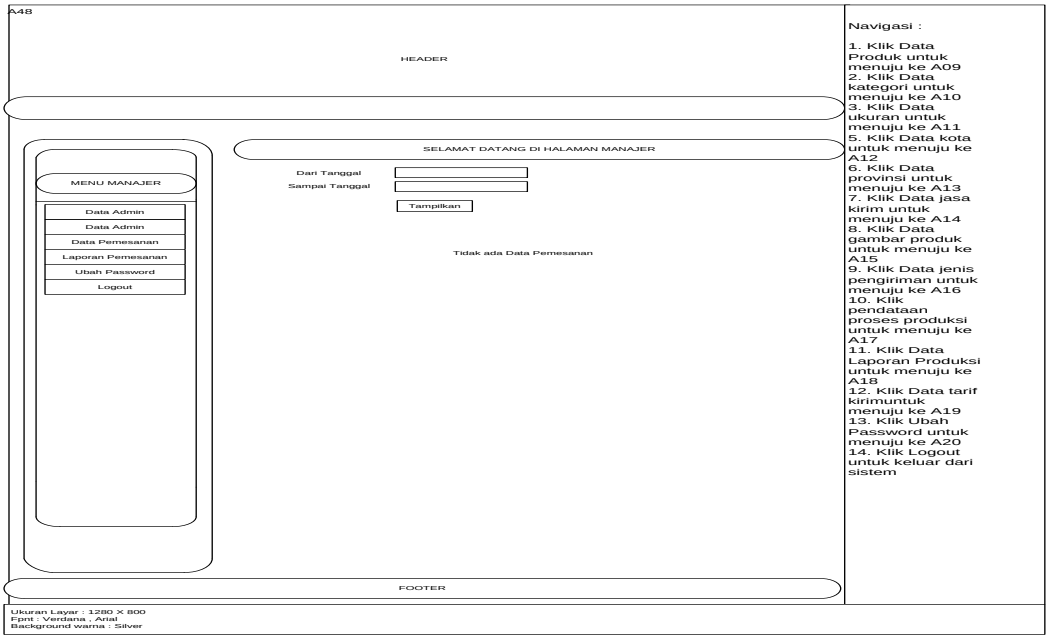
Gambar 3.96 Perancangan Antarmuka Data Pemesanan

49. Perancangan Antarmuka Data Detail_pesanan terdapat pada Gambar 3.97



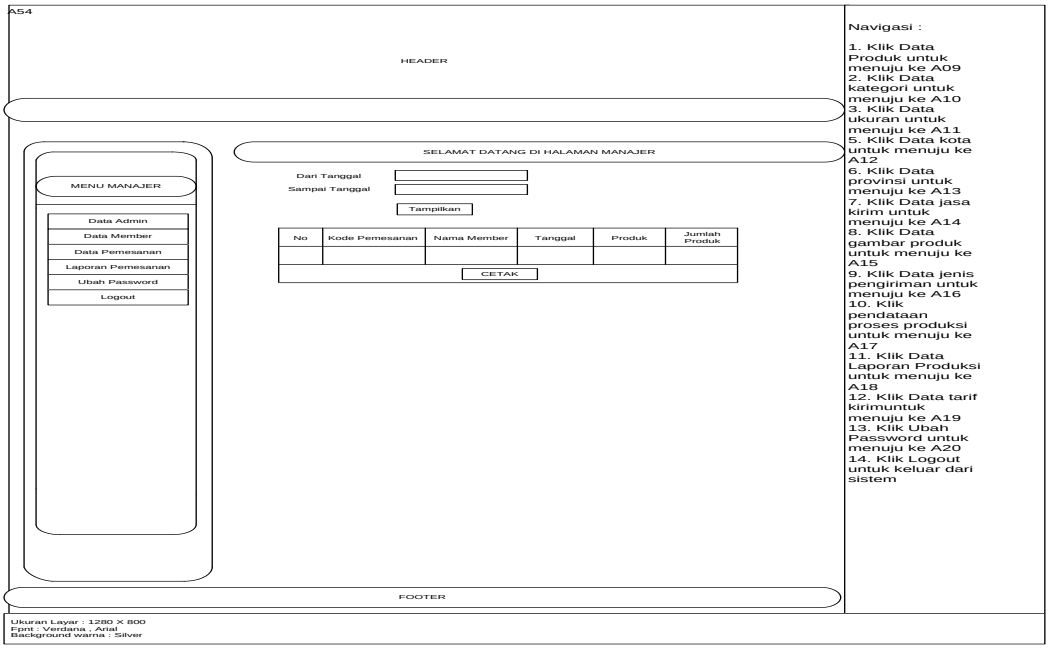
Gambar 3.97 Perancangan Antarmuka Data Detail_pesanan

50. Perancangan Antarmuka Data Laporan Pemesanan terdapat pada Gambar 3.98



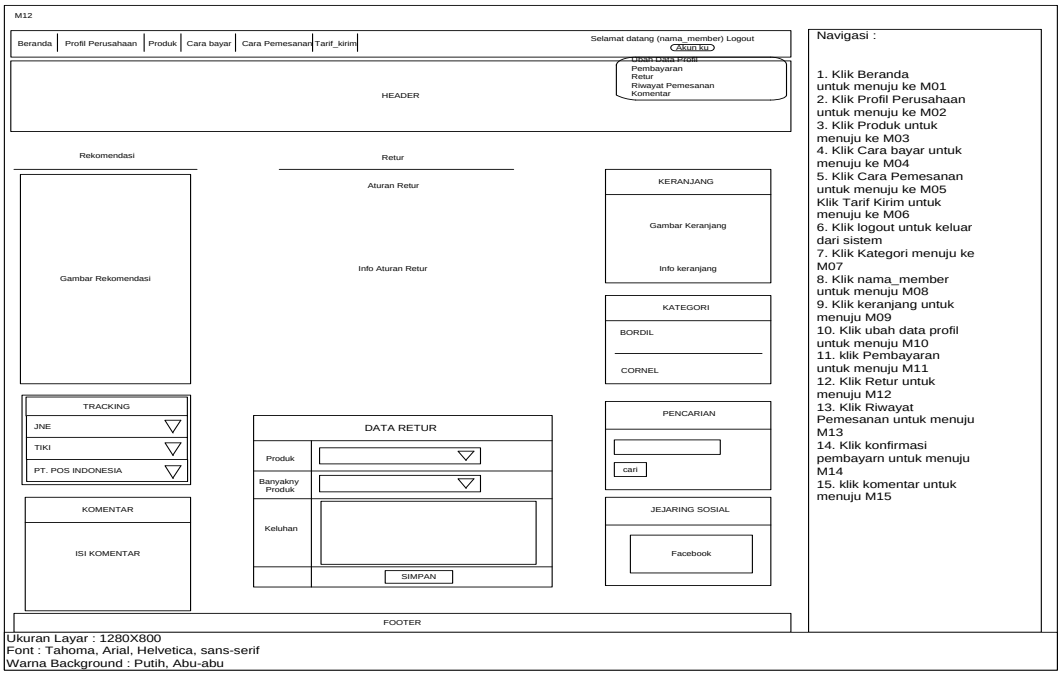
Gambar 3.98 Perancangan Antarmuka Data Laporan Pemesanan

51. Perancangan Antarmuka Data Tampilan Laporan Pemesanan terdapat pada Gambar 3.99



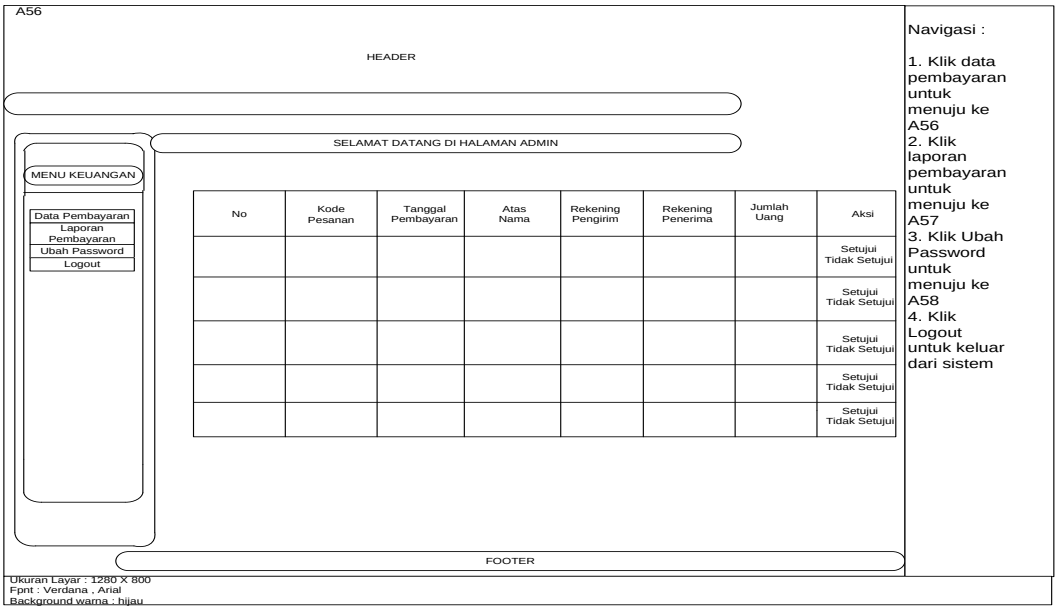
Gambar 3.99 Perancangan Antarmuka Data Tampilan Laporan Pemesanan

52. Perancangan Antarmuka Data Retur Member terdapat pada Gambar 3.100



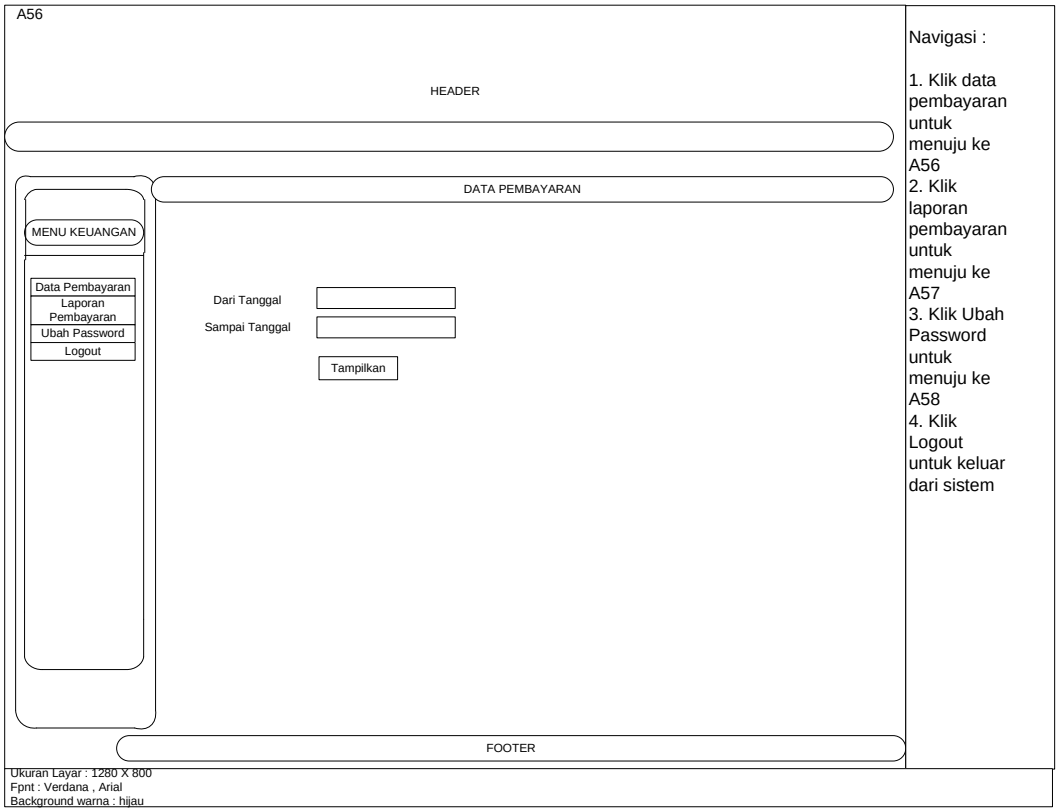
Gambar 3.100 Perancangan Antarmuka Data Retur Member

53. Perancangan Antarmuka Data Pembayaran terdapat pada Gambar 3.101



Gambar 3.101 Perancangan Antarmuka Data Pembayaran

54. Perancangan Antarmuka Data Pembayaran terdapat pada Gambar 3.102



Gambar 3.102 Perancangan Antarmuka Data Pembayaran

3.3.3 Percancangan Pesan

Perancangan pesan merupakan perancangan pesan yang terdapat pada Gambar 3.103 website *e-commerce*Ammi Payet Creation.



Gambar 3.103 Perancangan Pesan

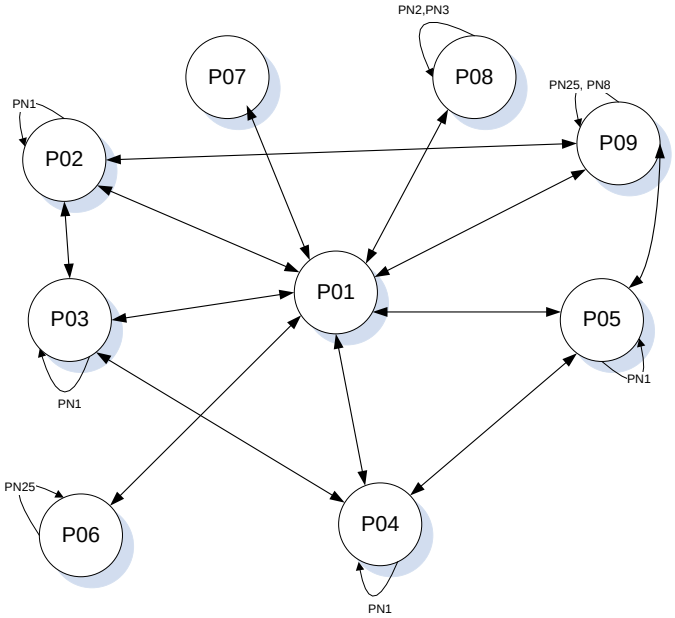
3.3.4 Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik.

Jaringan semantik yang akan dijelaskan pada gambar terdiri dari jaringan semantik pengunjung, jaringan semantik member, jaringan semantik pemilik, jaringan semantik koordinator, jaringan semantik keuangan, dan jaringan semantik manajer.

1. Jaringan Semantik Pengunjung

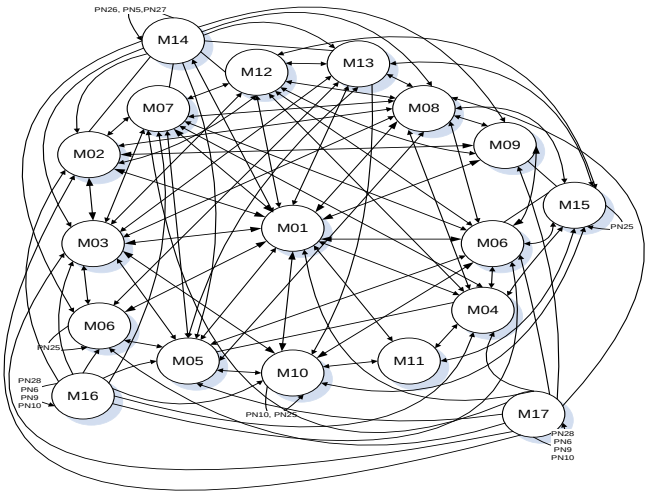
Jaringan semantik menu pengunjung dijelaskan pada Gambar 3.104



Gambar 3.104 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Member

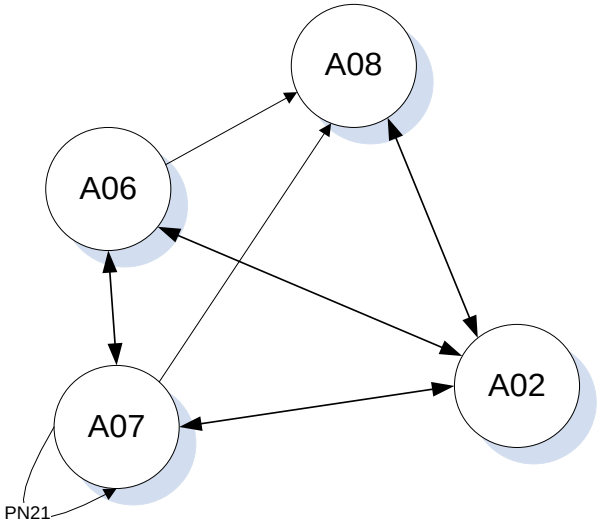
Jaringan semantik untuk menu member dijelaskan pada Gambar 3.105



Gambar 3.105 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Pemilik

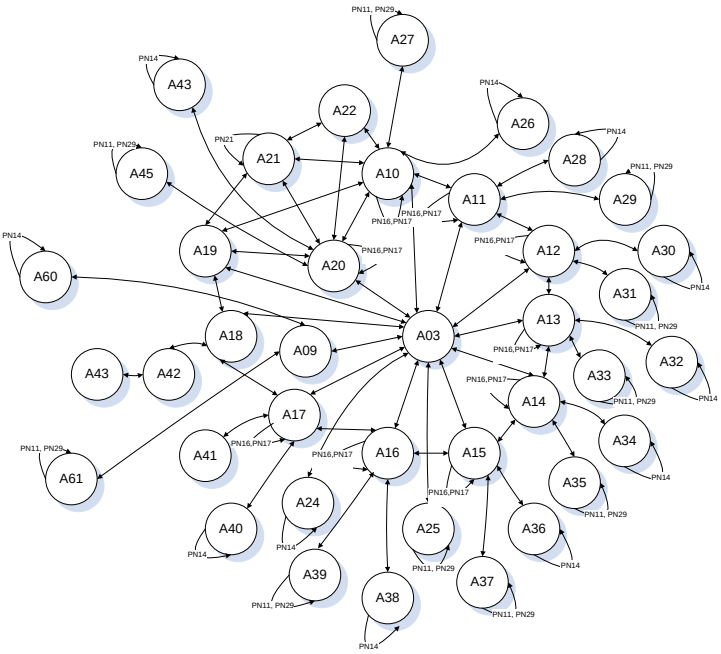
Jaringan semantik untuk pemilik terdapat pada Gambar 3.106



Gambar 3.106 Jaringan Semantik Pemilik

4. Jaringan Semantik Koordinator Karyawan

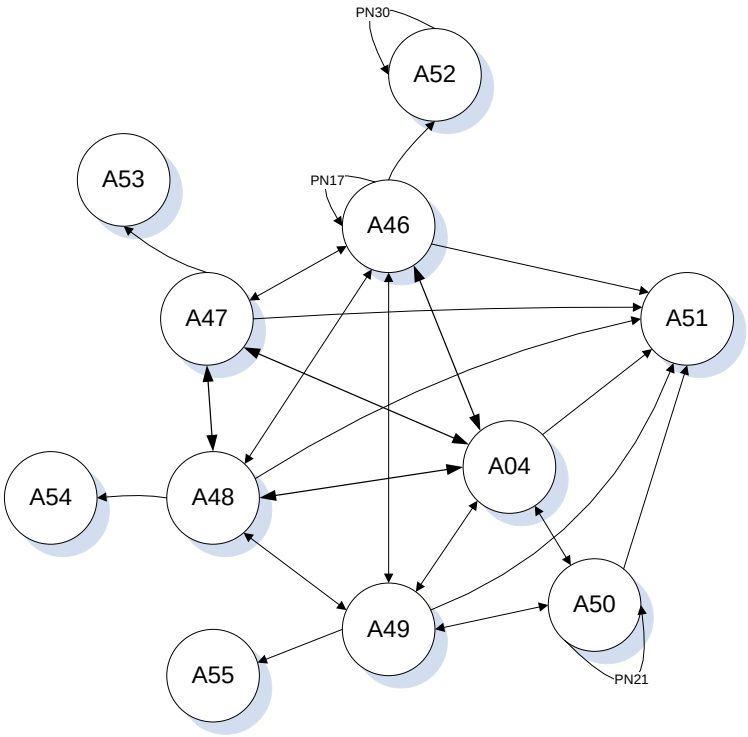
Jaringan semantik untuk koordinator karyawan terdapat pada Gambar 3.107



Gambar 3.107 Jaringan Semantik Koordinator Karyawan

5. Jaringan Semantik Manajer

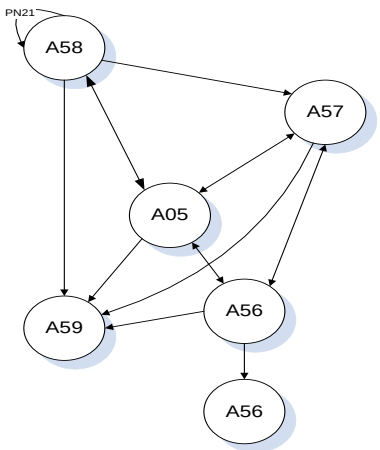
Jaringan semantik manajer terdapat pada Gambar 3.108



Gambar 3.108 Jaringan Semantik Manajer

6. Jaringan Semantik Keuangan

Jaringan semantik keuangan terdapat pada Gambar 3.109



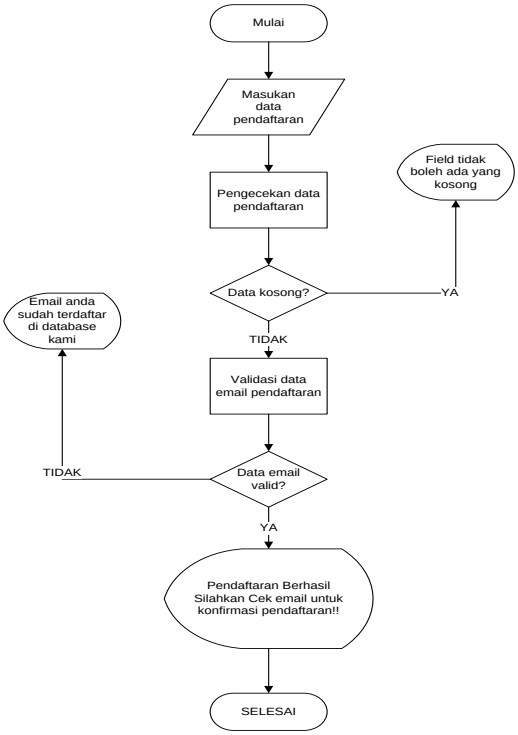
Gambar 3.109 Jaringan Semantik Keuangan

3.3.5 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan penerapan detail algoritma yang digunakan pada sistem yang akan dibangun. Adapun percancangan prosedural yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Proses Pendaftaran

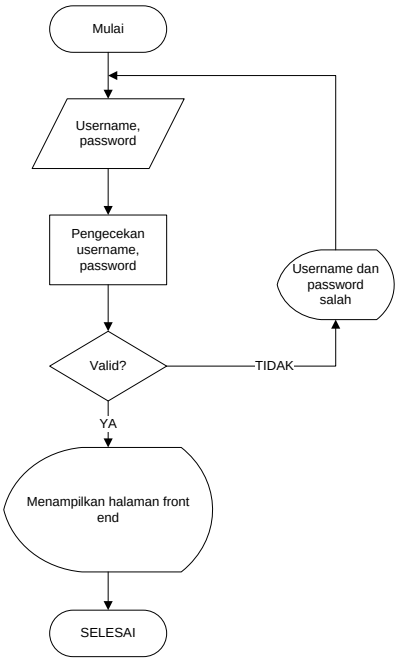
   Proses pendaftaran yang proses yang pertama dilakukan oleh pengunjung pada saat mendaftar. Procedural pendaftaran terdapat pada Gambar 3.110



Gambar 3.110 Flow Chart Pendaftaran

2. Proses Login

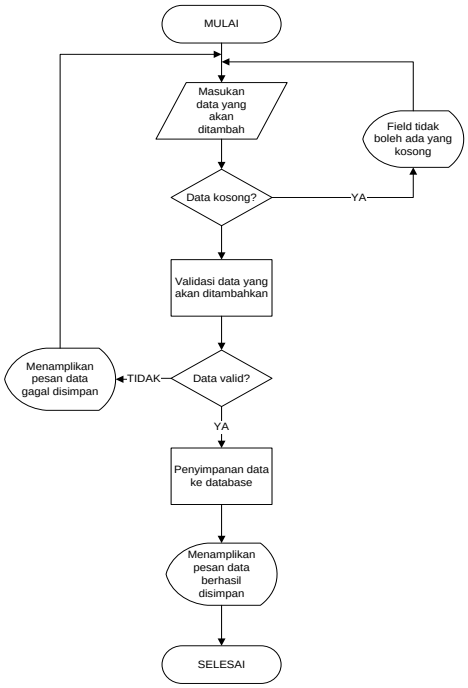
   Proses login merupakan proses yang dilakukan pengunjung yang telah terdaftar untuk mengakses sistem. Procedural login terdapat pada Gambar 3.111



Gambar 3.111 Flow Chart Login

3. Proses Tambah Data

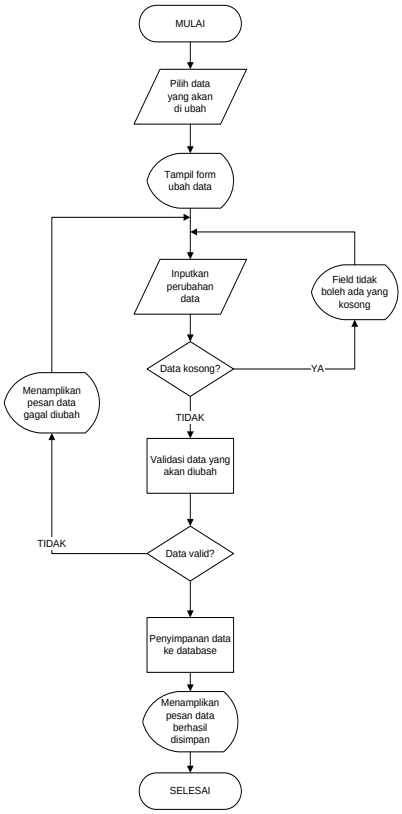
Proses tambah data merupakan proses yang dilakukan untuk menambahkan data yang dibutuhkan oleh sistem terdapat pada Gambar 3.112



Gambar 3.112 Flow Chart Tambah Data

4. Proses Ubah Data

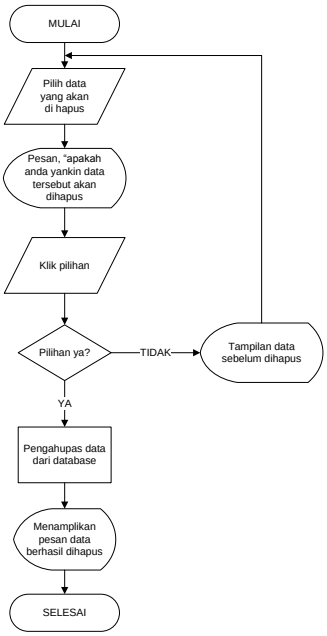
   Proses ubah data merupakan proses untuk mengubah data yang dibutuhkan oleh system terdapat pada Gambar 3.113



Gambar 3.113 Flow Chart Data

5. Proses Hapus Data

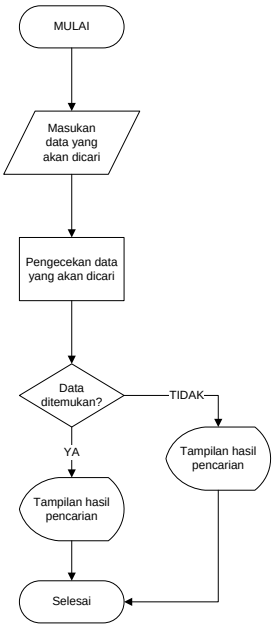
   Proses hapus data merupakan proses yang dilakukan ketika sistem tidak membutuhkan data tersebut terdapat pada Gambar 3.114



Gambar 3.114 Flow Chart Hapus Data

6. Proses Pencarian Data

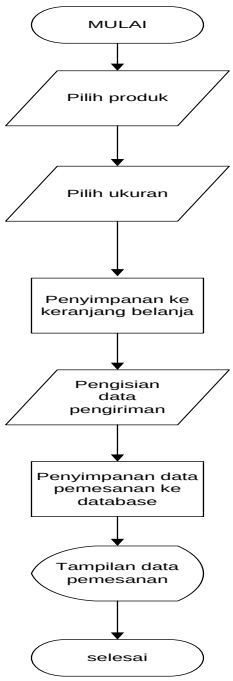
   Proses pencarian data merupakan proses yang dilakukan ketika mencari data yang data yang dibutuhkan, terdapat pada Gambar 3.115



Gambar 3.115 Flow Chart Pencarian Data

7. Proses Pemesanan Produk

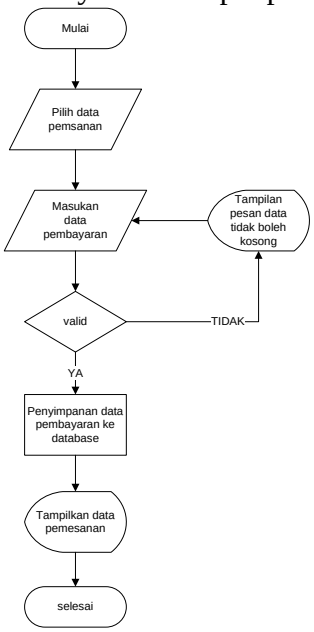
Proses pemesana merupakan proses yang dilakukan oleh member, procedural pemesanan terdapat pada Gambar 3.116



Gambar 3.116 Flow Chart Pemesanan Produk

8. Proses konfirmasi pembayaran

   Prosedural konfirmasi pembayaran terdapat pada Gambarr 3.117



Gambar 3.117 Flow Chart Konfirmasi Pembayaran