DAFTAR ISI

ABSTRAK……i

ABSTRACT……ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI……viii

DAFTAR GAMBAR…….....xi

DAFTAR TABEL……...xvii

DAFTAR SIMBOL……..xxi

DAFTAR LAMPIRAN……xiv

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Perumusan Masalah.....2

1.3 Maksud dan Tujuan.....3

1.4 Batasan Masalah.....3

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data 5

1.5.2 Tahap pembuatan perangkat lunak.....6

1.6 Sistematika Penulisan.....7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Tinjauan Umum Perusahaan 9

2.2 Sejarah Singkat Perusahaan 9

2.3 Struktur Organisasi 9
2.4 Deskripsi Tugas 10
2.5 Logo Perusahaan 12
2.6 Visi perusahaan 12
2.7 Misi perusahaan 12
2.8 Konsep Dasar Sistem 12
2.8.1 Definisi Sistem 12
2.8.2 Karakteristik Sistem 13
2.8.3 Klasifikasi Sistem 15
2.9 Konsep Dasar Data 18
2.9.1 Pengertian Data 18
2.9.2 Model Data 18
2.9.3 Model Jaringan 18
2.9.4 Model Hirarkis 19
2.9.5 Model Data Relasional 19
2.10 Konsep Dasar Informasi 20
2.10.1 Kualitas Informasi 21
2.10.2 Siklus Informasi 22
2.11 Konsep Dasar Sistem Informasi 23
2.11.1 Komponen Sistem Informasi 23
2.11.2 Konsep Dasar Basis Data 25

2.11.3 DBMS *(Database Management System)*.....25

2.12 Konsep Dasar Analisis Sistem.....26

2.12.1 *Flow Map* 26

2.12.2 Sistem Rekomendasi Cerdas 26

2.12.3 ERD *(Entity Relational Diagram)*.....28

2.12.4 Diagram Konteks.....30

2.12.5 DFD *(Data Flow Diagram)*.....30

2.12.6 Kamus Data 37

2.13 *Electronic Commerce* 38

2.13.1 Sejarah Perkembangan *E-Commerce* 38

2.13.2 Kelebihan *E-Commerce* 39

2.13.3 Kekurangan *E-Commerce* 39

2.13.4 Model *E-Commerce* 41

2.13.5 Komponen Utama *E-Commerce* 42

2.13.6 *Security E-Commerce*.....48

2.14 HTML.....48

2.15 Adobe Dreamwaver.....49

2.16 PHP.....49

2.16.1 Kelebihan PHP 49

2.17 JavaScript.....50

2.18 CSS *(Cascading Style Sheet)*.....51

2.18.1 Pengertian CSS 51
2.18.2 Versi CSS 51
2.18.3 Sifat CSS 52
2.19 MySQL 52
2.19.1 Peritah-perintah MySQL 52
2.20 WAMP *Server* 55
2.21 Internet 56
2.21.1 Kegunaan Internet 57
2.21.2 *Web Server* 57
2.21.3 *Web Browser* 59
2.22 Metode Pembayaran 59
2.22.1 Pembayaran *Offline* 59
2.22.2 Pembayaran *Online* 61
2.23 SSL *(Secure Socket Layer)* 63
2.24 SEO *(Search Engine Optimazion)* 64
2.25 Peramalan 66
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 67
3.1 Analisis Sistem 67
3.1.1 Analisis Masalah 67
3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 68
3.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 79

3.1.4 Solusi yang ditawarkan 79
3.1.5 Aturan Bisnis.....80
3.1.6 SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) 80
3.1.7 Analisis Fitur Unggulan 89
3.1.8 Model Data.....98
3.1.9 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....102
3.1.10 Pengkodean 105
3.1.11 Pengkodean Barang.....106
3.1.12 Pengkodean Member.....107
3.1.13 Analisis Kebutuhan Fungsional 107
3.2 Perancangan Basis Data 179
3.2.1 Skema Relasi.....179
3.3 Perancangan Arsitektur 194
3.3.1 Perancangan Struktur Menu.....194
3.3.2 Perancangan Antarmuka 197
3.3.3 Percancangan Pesan 225
3.3.4 Jaringan Semantik 226
3.3.5 Perancangan Prosedural 230
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....235
4.1 Implementasi Sistem 235
4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan 235

4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan 236
4.2 Implementasi Basis Data 236
4.3 Implementasi Antarmuka 250
4.4 Pengujian Perangkat Lunak 256
4.5 Pengujian Blackbox 257
4.6 Kasus Dan Hasil Pengujian 257
4.6.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Blaclbox 276
4.7 Pengujian Beta 276
4.7.1 Skenario Pengujian Beta Pemilik 276
4.7.2 Skenario Pengujian Beta Manajer 278
4.7.3 Skenario Pengujian Beta Keuangan 278
4.7.4 Skenario Pengujian Beta Koordinator Karyawan 279
4.7.5 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Pengguna 281
4.7.6 Kesimpulan Pengujian Beta 285
BAB 5 286
KESIMPULAN DAN SARAN 286