BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka selanjutnya akan menuju tahap implementasi. Tujuan Implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan untuk mengimplementasikan Aplikasi *e-commerce* pada PD. Pipik Putra adalah sebagai berikut:

Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi Komputer	
processor	2.66 GHz
Hardisk	160 GB
Memori	1 GB
Monitor	17 inci
Mouse dan keybord	Standard

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan Aplikasi *e-commerce* pada PD. Pipik Putra adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	
Sistem oprasi	*windows 7*
Web browser	*Mozila firefox*
Software pendukung	*Adobe reader* *Adobe photoshop* MySQL

4.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Implementasi Basis Data

No	Nama Tabel	Query
1.	Member	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (`id_member` int(11) NOT NULL, `status` int(11) NOT NULL, `username` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `nama` varchar(50) NOT NULL, `ktp` varchar(50) NOT NULL, `last_visit` date NULL, `email` varchar(50) NOT NULL, `alamat` text NOT NULL, `telpon` varchar(15) NOT NULL, `tanggal_lahir` date NOT NULL, `id_kab_kota` int(11) NOT NULL, `kode_pos` int(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_member`), KEY `id_kab_kota` (`id_kab_kota`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `member` ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kab_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kab_kota`);
2.	produk	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (`id_produk` int(11) NOT NULL,

No	Nama Tabel	Query
		`nama_produk` varchar(50) NOT NULL, `harga` int(15) NOT NULL, `deskripsi` text NOT NULL, `view` int(11) NOT NULL, `terjual` int(11) NOT NULL, `berat` float NOT NULL, `diskon` int(11) NOT NULL, `gambar_utama` varchar(50) NOT NULL, `stok` int(11) NOT NULL, `tanggal_masuk` date NOT NULL, `id_jenis barang` int(11) NOT NULL, `id_merk` int(11) NOT NULL, `id_gambar` int(11) NOT NULL, `id_admin` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_produk`), UNIQUE KEY `id_merk` (`id_merk`), KEY `id_jenis barang` (`id_jenis barang`), KEY `id_gambar` (`id_gambar`), KEY `id_admin` (`id_admin`),) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `produk` ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_15` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `petugas` (`id_Admin`), ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_13` FOREIGN KEY (`id_jenis barang`) REFERENCES `jenis barang` (`id_Jenis barang`), ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_14` FOREIGN KEY (`id_merk`) REFERENCES `merk` (`id_merk`), ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_6` FOREIGN KEY (`id_gambar`) REFERENCES `gambar` (`id_gambar`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
3	Jenis_barang	CREATE TABLE IF NOT EXISTS ` Jenis_barang` (`id_jenis_barang` int(11) NOT NULL, `jenis barang` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_jenis_barang`),) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
4	gambar	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar` (`id_gambar` int(11) NOT NULL, `gambar` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_gambar`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
5	merk	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merk` (`id_merk` int(5) NOT NULL, `nama_merk` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_merk`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

No	Nama Tabel	Query
6	kota	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (`id_kab_kota` int(5) NOT NULL, `kab_kota` varchar(100) NOT NULL, `id_admin` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kab_kota`), KEY `id_admin` (`id_admin`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `kota` ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `petugas` (`id_Admin`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
7	Paket jasa	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `paket_jasa` (`id_paket_jasa` int(11) NOT NULL, `paket_jasa` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_paket_jasa`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
8	Ongkos_kirim	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (`id_ongkos` int(11) NOT NULL, `ongkos_kirim` int(15) NOT NULL, `id_paket_jasa` int(11) NOT NULL, `id_kab_kota` int(11) NOT NULL, `id_Admin` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_ongkos`), KEY `id_paket_jasa` (`id_paket_jasa`), KEY `id_kab_kota` (`id_kab_kota`), KEY `id_Admin` (`id_Admin`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `ongkos_kirim` ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_Admin`) REFERENCES `petugas` (`id_Admin`), ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_paket_jasa`) REFERENCES `paket_jasa` (`id_paket_jasa`), ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kab_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kab_kota`);
9	retur	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (`id_Retur` int(11) NOT NULL, `id_detail_pesanan` int(11) NOT NULL, `tanggal_Retur` date NOT NULL, `id_member` int(11) NOT NULL, `no_Resi` int(20) NOT NULL, `gambar_retur` varchar(100) NOT NULL, `id_admin` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_Retur`), KEY `id_member` (`id_member`),

No	Nama Tabel	Query
		KEY `id_detail_pesanan` (`id_detail_pesanan`), KEY `id_admin` (`id_admin`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `retur` ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `petugas` (`id_Admin`), ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_detail_pesanan`) REFERENCES `detail_pesanan` (`id_detail_pesanan`), ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
10	Detail_Retur	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (`id_detail_Retur` int(11) NOT NULL, `id_retur` int(11) NOT NULL, `jumlah_retur` date NOT NULL, `alasan` text NOT NULL, `status_retur` int(11) NOT NULL, `id_detail_pesanan` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_detail_Retur`), KEY `id_retur` (`id_retur`), KEY `id_detail_pesanan` (`id_detail_pesanan`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `detail_retur` ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_detail_pesanan`) REFERENCES `detail_pesanan` (`id_detail_pesanan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_retur`) REFERENCES `retur` (`id_Retur`) ON DELETE CASCADE;
11	Detail_pesanan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesanan` (`id_detail_pesanan` int(11) NOT NULL, `id_pesanan` int(11) NOT NULL, `jumlah` text NOT NULL, `diskon` varchar(15) NOT NULL, `harga` varchar(50) NOT NULL, `berat` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_detail_pesanan`), KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `detail_pesanan` ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pesanan`) REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
12	pesanan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (

No	Nama Tabel	Query
		`id_pesanan` int(11) NOT NULL, `id_member` int(11) NOT NULL, `nama_pemesan` varchar(50) NOT NULL, `telepon_pemesan` varchar(15) NOT NULL, `alamat_pemesan` text NOT NULL, `email_pemesan` varchar(50) NOT NULL, `id_kab_kota` int(11) NOT NULL, `kode_pos_pemesan` varchar(50) NOT NULL, `status_pesanan` varchar(20) NOT NULL, `tanggal` date NOT NULL, `jam` int(11) NOT NULL, `ongkos` int(15) NOT NULL, `total` int(20) NOT NULL, `no_Track` varchar(20) NOT NULL, `batas_konfirmasi` date NOT NULL, `batas_retur` date NOT NULL, `id_admin` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pesanan`), KEY `id_kab_kota` (`id_kab_kota`), KEY `id_member` (`id_member`), KEY `id_admin` (`id_admin`) KEY `id_admin` (`paket_jasa`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `pesanan` ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `petugas` (`id_Admin`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`), ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kab_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kab_kota`); ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_paket_jasa`) REFERENCES `kota` (`paket_jasa`);
13	konfirmasi	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (`id_konfirmasi` int(11) NOT NULL, `no_transaksi` varchar(50) NOT NULL, `bank_pengiriman` varchar(50) NOT NULL, `tanggal_konfirmasi` date NOT NULL, `id_pesanan` int(11) NOT NULL, `jenis_konfirmasi` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`), KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `konfirmasi` ADD CONSTRAINT `konfirmasi_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pesanan`) REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE

No	Nama Tabel	Query
		CASCADE;
14	petugas	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petugas` (`id_Admin` int(11) NOT NULL, `username` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `email` varchar(50) NOT NULL, `level` int(11) NOT NULL, `last_visit` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_Admin`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
15	petunjuk	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petunjuk` (`id_petunjuk` int(5) NOT NULL, `petunjuk` varchar(50) NOT NULL, `isi_petunjuk` text NOT NULL, `id_admin` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_petunjuk`), KEY `id_admin` (`id_admin`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; ALTER TABLE `petunjuk` ADD CONSTRAINT `petunjuk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `petugas` (`id_Admin`);

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman program yang dibuat dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk admin, pengunjung dan members

4.1.4.1 Implementasi Antarmuka Pimpinan

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk pimpinan dapat dilihat pada tabel 4.4 berikut ini:

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Pimpinan

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Login	Untuk menangani proses *login* admin	Login	login.php
Ganti *Password*	Untuk mengubah *password* admin	Ganti *Password* Admin	forgot.php

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Laporan	Untuk mencari dan mencetak laporan penjualan, laporan_retur, laporan produk	Pengolahan data laporan	laporan.php

4.1.4.2 Implementasi Antarmuka bagian keuangan

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk admin dapat dilihat pada tabel 4.5 berikut ini:

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka Bagian Keuangan

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Login	Untuk menangani proses *login* admin	Login	login.php
Ganti *Password*	Untuk mengubah *password* admin	Ganti *Password* Admin	forgot.php
order	Untuk mengolah data order yaitu untuk update status dibayar, lunas, dikirim.	Pengolahan Data Order	order.php

4.1.4.3 Implementasi Antarmuka Admin

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk admin dapat dilihat pada tabel 4.6 berikut ini:

Tabel 4.6 Antarmuka Admin

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Login	Untuk menangani proses *login* admin	Login	login.php
Ganti *Password*	Untuk mengubah *password* admin	Ganti *Password* Admin	forgot.php
Produk	Untuk mengolah data produk seperti tambah produk,edit produk,hapus produk	Pengolahan Data Produk	produk.php
Gambar	Untuk mengolah data gambar seperti tambah gambar dan hapus gambar	Pengolahan Data Produk	tambahgambar.php
Jasa	Untuk mengolah data jasa	Pengolahan	jasa.php

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
	pengiriman seperti tambah data jasa pengirima,edit data jasa pengirima dan hapus data jasa pengirima	Data jasa	
merk	Untuk mengolah data merk seperti tambah merk,edit merk,hapus merk	Pengolahan data merk	merk.php
kota	Untuk mengolah data kota seperti tambah kota,edit kota,hapus kota	Pengolahan data kota	kota.php
member	Untuk mengolah data members yaitu memblokir members	Pengolahan data member	member.php
Ongkos_kirim	Untuk mengolah data ongkos kirim seperti tambah ongkos kirim,edit ongkos kirim dan hapus ongkos kirim	Pengolahan ongkos kirim	ongkos.php
order	Untuk mengolah data order yaitu untuk update status dibayar, lunas, dikirim.	Pengolahan Data Order	order.php
Paket_jasa	Untuk mengolah data paket_jasa seperti tambah paket_jasa,edit paket_jasa dan hapus paket_jasa	Untuk pengolahan paket_jasa	paket_jasa.php
petunjuk	Untuk pengolahan data petunjuk cara pembayaran, cara pengiriman, cara pemesanan dan Syarat & Kondisi.	Pengolahan data petunjuk	petunjuk.php
retur	Untuk mengolah data retur seperti update status retur dan input no resi retur	Pengolahan data retur	retur.php
stok	Untuk mengolah data stok seperti tambah stok,edit stok	Pengolahan data stok	stok.php
Jenis barang	Untuk mengolah data jenis barang seperti tambah jenis barang,edit jenis barang,hapus jenis barang	Pengolahan data jenis barangd	Jenis barang.php
dashbord	Untuk mempilkan halaman utama admin login	-	dashboard.php
Laporan	Untuk mencari dan mencetak laporan penjualan, laporan_retur, laporan produk	Pengolahan data laporan	laporan.php
Backup Database	Untuk mengolah data	Pengolahan	backup.php

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
	backup yaitu backup database	Data Backup	
Restore Database	Untuk mengolah data restore yaitu restore database	Pengolahan Data restore	backup.php

4.1.4.4 Implementasi Antarmuka Member

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk member dapat dilihat pada tabel 4.7 berikut ini:

Tabel 4.7 Antarmuka Member

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Login	Untuk menangani proses *login* members	Login	form_login.php
Register	Untuk mendaftar sebagai members	Registrasi	form_registrasi.php
Home	Tampilan awal antarmuka pengujung dan members	-	index.php
Keranjang belanja	Untuk menampilkan pemesanan produk	transaksi	cart.php
profile	Untuk menampilkan profil	-	form_profile.php
Histori pemesanan	Untuk menampilkan histori pemesanan		history.php
Konfirmasi pembayaran	Untuk menampilkan konfirmasi pembayaran		konfirmasi_bayar.php
Konfirmasi retur	Untuk menampilkan konfirmasi retur		konfirmasi_retur.php
kontak	Untuk menampilkan info perusahaan		kontak.php
petunjuk	Untuk menampilkan data petunjuk cara pembayaran, cara pengiriman, cara pemesanan dan Syarat & Kondisi.		petunjuk.php
produk	Untuk menampilkan data produk		produk.php
produk	Untuk menampilkan detail produk		produk_detail.php
transaksi	Untuk menampilkan transaksi pemesanan		transaksi.php

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
pencarian	Untuk mencari data produk	Pencarian	search.php

4.1.4.5 Implementasi Antarmuka pengunjung

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk pengunjung dapat dilihat pada tabel 4.8berikut ini:

Tabel 4.8 Antarmuka Pengunjung

Fungsi	Deskripsi	Proses	File
Register	Untuk mendaftar sebagai members	Registrasi	form_registrasi.php
Home	Tampilan awal antarmuka pengujung dan members	-	index.php
Produk	Untuk menampilkan semua produk	Info Produk	produk.php
Keranjang Belanja	Untuk menampilkan pemesanan produk	Transaksi	cart.php
petunjuk	Untuk menampilkan data petunjuk cara pembayaran, cara pengiriman, cara pemesanan dan Syarat & Kondisi.		petunjuk.php
Pencarian Produk	Untuk pencarian produk	Pencarian Produk	search.php
Customer Service	Untuk *chating* dengan admin toko	-	content-left.php
Produk Terlaris	Untuk menampilkan produk yang paling laris	-	content-left.php
Facebook	Untuk menampilkan *content* facebook	-	content-right.php
Produk Paling banyak dilihat	Untuk menampilkan produk yang paling banyak dilihat	-	content-right.php

Untuk memperjelas bentuk implementasi antarmuka diatas, tampilan-tampilan antarmuka yang telah dibuat dapat dilihat pada Lampiran A.

4.2 Pengujian Alpha

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perancangan, dan pengkodean. Pengujian yang digunakan untuk menguji system ini adalah metode pengujian *black-box*. Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha dan beta. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan data uji berdasarkan data yang terdapat pada PD. Pipik Putra.

1. Aplikasi *E-commerce* PD. Pipik Putra bagian pimpinan

Tabel 4.9 Rencana Pengujian Pimpinan

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *Password*	Isi *form* lupa *password*	*Black Box*
	Kirim *password* baru ke email	*Black Box*
Laporan Penjualan	Tampil Data Laporan Penjualan	*Black Box*
	Cari Data Laporan Penjualan	*Black Box*
	Cetak Data Laporan Penjualan	*Black Box*
Laporan produk	Tampil Data Laporan produk	*Black Box*
	Cari Data Laporan produk	*Black Box*
	Cetak Data Laporan produk	*Black Box*
Laporan retur	Tampil Data Laporan retur	*Black Box*
	Cari Data Laporan produk	*Black Box*
	Cetak Data Laporan produk	*Black Box*
Logout	Menghapus *session* Admin	*Black Box*

2. Aplikasi *E-commerce* PD. Pipik Putra bagian keuangan

Tabel 4.10 Rencana Pengujian Bagian Keuangan

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	Isi data *login*	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi *Username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *Password*	Isi *form* lupa *password*	*Black Box*
	Kirim *password* baru ke email	*Black Box*
Orders produk	Tampil Data Order Baru	*Black Box*
	Pencarian data order	*Black Box*
Logout	Menghapus *session* Admin	*Black Box*

3. Aplikasi *E-commerce* PD. Pipik Putra bagian Admin

Tabel 4.11 Rencana Pengujian Bagian Admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *Password*	Isi *form* lupa *password*	*Black Box*
	Kirim *password* baru ke email	*Black Box*
Jenis barang	Tampil Data jenis barang	*Black Box*
	Tambah Data jenis barang	*Black Box*
	Edit Data jenis barang	*Black Box*
	Hapus Data jenis barang	*Black Box*
merk	Tampil Data merk	*Black Box*
	Tambah Data merk	*Black Box*
	Edit Data merk	*Black Box*
	Hapus Data merk	*Black Box*
Produk	Tambah Data Produk	*Black Box*
	Edit Data Produk	*Black Box*
	Hapus Data Produk	*Black Box*
	Edit Data Produk	*Black Box*
	Pengolahan Data Gambar	*Black Box*
Gambar	Tampil Data Gambar	*Black Box*
	Tambah Data Gambar	*Black Box*
	Hapus Data Gambar	*Black Box*
stok	Tampil Data stok	*Black Box*
	Tambah Data stok	*Black Box*
	Edit Data stok	*Black Box*
Kota/kabupaten	Tampil Data Kota	*Black Box*
	Tambah Data Kota	*Black Box*
	Edit Data Kota	*Black Box*
	Hapus Data Kota	*Black Box*
petunjuk	Tampil data petunjuk	*Black Box*
	Tambah data petunjuk	*Black Box*
	Edit data petunjuk	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	Hapus data petunjuk	*Black Box*
Ongkos Kirim	Tampil Data Ongkos Kirim	*Black Box*
	Tambah Data Ongkos Kirim	*Black Box*
	Edit Data Ongkos Kirim	*Black Box*
	Hapus Data Ongkos Kirim	*Black Box*
Jasa pengiriman	Tampil Data Jasa Pengiriman	*Black Box*
	Tambah Data Jasa Pengiriman	*Black Box*
	Edit Data Jasa Pengiriman	*Black Box*
	Hapus Data Jasa Pengiriman	*Black Box*
Paket jasa	Tampil Data Paket jasa	*Black Box*
	Tambah Data Paket jasa	*Black Box*
	Edit Data Paket jasa	*Black Box*
	Hapus Data Paket jasa	*Black Box*
Members	Tampil Data Members	*Black Box*
	Blokir Members	*Black Box*
Orders produk	Tampil Data Orders Baru	*Black Box*
	Update Status status order	*Black Box*
	Tambah data traking	*Black Box*
Retur produk	Tampil Data retur	*Black Box*
	Update Status retur	*Black Box*
	Tambah data traking	*Black Box*
Backup Database	Backup Database	*Black Box*
Restrore Database	Restore Database	*Black Box*
Logout	Menghapus *session* Admin	*Black Box*

4. Aplikasi *E-commerce* PD. Pipik putra bagian Member

Tabel 4.12 Rencana Pengujian Bagian Member

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Register	Menampilkan *form* Pendaftaran	*Black Box*
	Isi *form* Pendaftaran	*Black Box*
	Simpan Data Pendaftaran	*Black Box*
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *Password*	Isi *form* lupa *password*	*Black Box*
	Kirim *password* baru ke email	*Black Box*
Produk	Menampilkan Data Produk	*Black Box*
Detail Produk	Menampilkan Data Detail Produk	*Black Box*
Keranjang belanja	Menampilkan Data Produk Yang Di Pesan	*Black Box*
Sarat dan Kondisi	Menampilkan Data Sarat Dan Kondisi	*Black Box*
Tentang Kami	Menampilkan Data Profile PD.	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	Pipik putra	
Pencarian Produk	Isi *Form* Cari Produk	*Black Box*
	Cari Produk	*Black Box*
Tombol Tambah ke Keranjang	Membeli Barang atau Memasukan Produk ke Keranjang Belanja	*Black Box*
Tombol Checkout	Melanjutkan Pemesanan Produk	*Black Box*
Tombol Belanja	Melanjutkan Pembelian Produk	*Black Box*
	Update Status Bayar	*Black Box*
Alamat Pengiriman	Tampil Alamat Pengiriman	*Black Box*
	Isi *Form* Alamat Pengiriman	*Black Box*
	Tombol submit untuk melanjutkan Proses Pemesanan	*Black Box*
Jenis pengiriman	Tampil Pemilihan Jenis Pengiriman	*Black Box*
	Pilih Jenis Pengiriman	*Black Box*
Histori Pemesanan	Tampil Data pemesanan	*Black Box*
	Konfirmasi Pemesanan	
	Tampil Data Retur	*Black Box*
	Konfirmasi retur	*Black Box*
Konfirmasi Pembayaran	Tampil *Form* Pembayaran	*Black Box*
	Isi *Form* Pembayaran	*Black Box*
	Tombol Submit Melanjutkan Konfirmasi	*Black Box*
	Tombol Reset Menghapus isi *Form*	
profile	Menampilkan *Form* profil	*Black Box*
Logout	Menghapus *session* member	*Black Box*

5. Aplikasi *E-commerce* PD. Pipik Putra bagian Pengunjung

Tabel 4.13 Rencana Pengujian Bagian Pengunjung

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Register	Menampilkan *form* Pendaftaran	*Black Box*
	Isi *form* Pendaftaran	*Black Box*
	Simpan Data Pendaftaran	*Black Box*
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *Password*	Isi *form* lupa *password*	*Black Box*
	Kirim *password* baru ke email	*Black Box*
Produk	Menampilkan Data Produk	*Black Box*
Detail Produk	Menampilkan Data Detail Produk	*Black Box*
Sarat dan	Menampilkan Data Sarat Dan	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Kondisi	Kondisi	
Tentang Kami	Menampilkan Data Profile PD. Pipik putra	*Black Box*
Pencarian Produk	Isi *Form* Cari Produk	*Black Box*
	Cari Produk	*Black Box*

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian *Alpha* pada aplikasi *e-commerce* di PD. Pipik Putra sebagai berikut.

4.2.2.1 Fasilitas Pimpinan

1. Pengujian Login Pimpinan

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian login pimpinan dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.14 Rencana Pengujian Login Pimpinan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : pimpin *Password* Contoh : pimpin	Tercantum pada *text field Username* dan *Password*	Dapat mengisi login *Username* dan *Password* Sesuai yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : kosong *password* Contoh : kosong	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : admin	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or	[√] Diterima [ ] Ditolak

password Contoh : admin	*Password* Salah"	*Password* Salah" sesuai yang diharapkan	

2. Pengujian Laporan Produk

   a. Cari Data Laporan Produk

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian pencarian laporan produk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.15 Rencana Pengujian Pencarian Laporan Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Contoh : senapan angin Pilih tombol cari	Tampil pilihan laporan yang dicari,	Tampil semua data laporan penjualan dengan pencarian senapan angin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Contoh : senapan gas Pilih tombol cari	Tampil Belum ada data Produk keseluruhan.	Tampil semua data laporan penjualan dengan pencarian	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.2 Fasilitas Bagian Keuangan

1. Pengujian Login bagian keuangan

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian login bagian keuangan dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.16 Rencana Pengujian Login Bagian Keuangan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)

Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : bagkue *Password* Contoh : bagkue	Tercantum pada *text field Username* dan *Password*	Dapat mengisi login *Username* dan *Password* Sesuai yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : kosong *password* Contoh : kosong	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : ahmad *password* Contoh : ahmad	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or *Password* Salah"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or *Password* Salah" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Order produk

   a. Cari Order Produk

      Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian pencarian order produk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.17 Rencana Pengujian Pencarian Order Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

contoh nama : muhyidin Pilih tombol cari	Tampil data pencarian order dengan data dicari,	Tampil semua data laporan penjualan dengan pencarian muhyidin ditampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Contoh nama : ahmad Pilih tombol cari	Muncul pesan kesalah data order tidak diktemukan	Muncul pesan kesalah data order tidak diktemukan sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.3 Fasilitas Bagian Admin

1. Pengujian Login Admin

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian login admin dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.18 Rencana Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : admin *Password* Contoh : admin	Tercantum pada *text field Username* dan *Password*	Dapat mengisi login *Username* dan *Password* Sesuai yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : kosong *password* Contoh : kosong	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : ahmad *Password* Contoh : ahmad	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or *Password* Salah"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or *Password* Salah" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2 Lupa *Password*

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian lupa *password* dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.19 Rencana Pengujian Lupa *Password*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : muhyidin88@gmail.com	*Password* baru telah di kirim ke email	*Text field* berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : kosong	Tampil pesan Email harus diisi	Tampil pesan Email harus diisi, sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

3 Jenis barang

a. Tambah jenis barang

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang scenario tambah jenis barang dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.20 Rencana Pengujian Tambah Jenis barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis barang Contoh : senapan angin	Jenis barang diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis barang Contoh : kosong	Tampil pesan "Jenis barang harus diisi"	Tampil pesan "Jenis barang harus diisi", sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Edit Jenis barang

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data jenis barang dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.21 Rencana Pengujian Edit Jenis barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis barang Contoh : senapan angin	jenis barang diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis barang Contoh : kosong	Tampil pesan "nama Jenis barang harus diisi"	Tampil pesan "nama Jenis barang harus diisi" "nama jenis barang	[√] Diterima [ ] Ditolak

		harus diisi”sesuai yang diharapkan	

4 Merk

a. Tambah Merk

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang scenario tambah Merk dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.22 Rencana Pengujian Tambah Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Merk Contoh : tiger	Merk diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Merk Contoh : kosong	Tampil pesan “merk harus diisi”	Tampil pesan “merk harus diisi”, sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Edit Merk

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data Merk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.23 Rencana Pengujian Edit Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit Merk Contoh : tiger Menjadi Merk Contoh : tiger longbarel	Merk diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit Merk Contoh : tiger Menjadi Merk	Tampil pesan “nama Merk harus diisi”	Tampil pesan “nama merk harus diisi”, sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Contoh : kosong			

5 Produk

a. Tambah Produk

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang scenario tambah Produk dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.24 Rencana Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis barang Contoh : Pre-Charged Pneumatic Merk Contoh : tiger Nama produk Contoh : browning Gambar Contoh: browning.jpg Harga: 1700000 Berat: 3kg Deskripsi :senapan angin ini adalah	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data produk akan tersimpan	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data produk akan tersimpan sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis barang Contoh : kosong Merk Contoh : tiger	Tampil pesan “ data perlu disi”	Tampil pesan “ data perlu disi”sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama produk Contoh : browning Gambar Contoh: kosong Harga: kosong Berat: 2kg Deskripsi kosong			

b. Edit Produk

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data Produk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.25 Rencana Pengujian Edit Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis barang Contoh : tas Merk Contoh : tas Nama produk Contoh : tas Gambar Contoh: tas.jpg Harga: 60000 Berat: 1kg Deskripsi : -	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data produk akan tersimpan	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka data produk akan tersimpan sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis barang Contoh : kosong Merk Contoh : tiger Nama produk Contoh : browning Gambar Contoh: kosong Harga: kosong Berat: 2kg Deskripsi kosong	Tampil pesan “ data perlu disi”	Tampil pesan “ data perlu disi”sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

6 Stok

a. Edit Stok

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data Stok dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.26 Rencana Pengujian Edit Stok

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit Stok Contoh : 2 Menjadi Stok Contoh : 7	Stok diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit Stok Contoh : 1 Menjadi Stok Contoh : m	Tampil pesan “stok harus disi dengan angka”	Tampil pesan “stok harus disi dengan angka”sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

7 Kota/Kabupaten

a. Tambah Kota

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang scenario tambah Kota dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.27Rencana Pengujian Tambah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kota Contoh : bandung	Kota diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kota Contoh : kosong	Tampil pesan “Kota harus diisi”	Tampil pesan “Kota harus diisi”, sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Edit Kota

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data Kota dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.28 Rencana Pengujian Edit Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kota Contoh : bandung Kota Contoh : bandung barat	Kota badungg diganti dengan bandung	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kota Contoh : bandung Kota	Tampil pesan “Kota harus diisi”	Tampil pesan “Kota harus diisi”, sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Contoh : kosong			

8 Petunjuk

a. Tambah Petunjuk

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang scenario tambah Petunjuk dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.29 Rencana Pengujian Tambah Petunjuk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul petunjuk Contoh : pengiriman Isi petunjuk: Contoh: Pengiriman yang digunakan adalah jne dan ELS	petunjuk diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul petunjuk Contoh : pengiriman Isi petunjuk: Contoh:kosong	Muncul pesan “isi petunjuk harus di isi”	Muncul pesan “judul petunjuk harus di isi” “isi petunjuk harus di isi”sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Edit Petunjuk

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data Petunjuk dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.30 Rencana Pengujian Edit Petunjuk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul petunjuk	petunjuk diisi pada	*Text field* berfungsi	[√] Diterima

Contoh : pengiriman Judul petunjuk Contoh : pembelian Isi petunjuk: Contoh: Pengiriman yang digunakan adalah jne dan ELS	*text field*	sesuai yang diharapkan	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul petunjuk Contoh : pengiriman Judul petunjuk Contoh : kosong Isi petunjuk: Contoh:kosong	Muncul pesan “judul petunjuk harus di isi” “isi petunjuk harus di isi”	Muncul pesan “judul petunjuk harus di isi” “isi petunjuk harus di isi”sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

9 Ongkos Kirim

a. Tambah Ongkos Kirim

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang scenario tambah Ongkos Kirim dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.31 Rencana Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Combo box Jasa pengiriman Contoh : JNE Combo box kota	Ongkos kirim diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Contoh: Bandung Ongkos kirim Contoh : 14000 Tombol save			
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Combo box Jasa pengiriman Contoh : JNE Combo box kota Contoh: kosong Ongkos kirim Contoh : kosong Tombol save	Muncul pesan "jasa pengirman harus di isi" "kota harus di isi" "ongkos harus di isi"	Muncul pesan "jasa pengirman harus di isi" "kota harus di isi" "ongkos harus di isi"sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Edit Ongkos Kirim

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit data Ongkos Kirim dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.32 Rencana Pengujian Edit Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Combo box Jasa pengiriman Contoh : JNE Reg Combo box Jasa pengiriman Contoh : JNE Yes Combo box kota Contoh:	Ongkos kirim diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Bandung Combo box kota Contoh: Lembang Ongkos kirim Contoh : 14000 Ongkos kirim Contoh : 14000 Tombol save			
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Combo box Jasa pengiriman Contoh : JNE Reg Combo box Jasa pengiriman Contoh : kosong Combo box kota Contoh: Bandung Combo box kota Contoh: Lembang Ongkos kirim Contoh : 14000 Ongkos kirim Contoh : 14000 Tombol save	Muncul pesan “jasa pengirman harus di isi”	Muncul pesan “jasa pengirman harus di isi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

10 Jasa Pengiriman

a. Tambah Jasa Pengiriman

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang scenario tambah Jasa Pengiriman dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.33 Rencana Pengujian Tambah Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jasa pengiriman Contoh : JNE Radio Button pengiriman khusus Contoh: Untuk senapan	Data diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jasa pengiriman Contoh : kosong Radio Button pengiriman khusus Contoh: kosong	Muncul pesan “ jasa pengiriman harus di isi”	“ jasa pengiriman harus di isi”sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Edit Jasa Pengiriman

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit Jasa Pengiriman Kirim dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.34 Rencana Pengujian Edit Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jasa pengiriman Contoh : JNEE Jasa pengiriman	Data diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Contoh : JNE Radio Button pengiriman khusus Contoh: Untuk senapan			
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jasa pengiriman Contoh : JNEE Jasa pengiriman Contoh : kosong Radio Button pengiriman khusus Contoh: kosong	Muncul pesan “ jasa pengiriman harus di isi”	“ jasa pengiriman harus di isi”sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

11 Jasa Paket Jasa

a. Tambah Paket Jasa

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang scenario tambah Paket Jasa dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.35 Rencana Pengujian Tambah Paket Jasa

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Combo Box Jasa pengiriman Contoh : JNE Peket jasa: Contoh : JNE reg Tombol Save	Data diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Combo Box Jasa pengiriman Contoh : kosong Peket jasa: Contoh : kosong Tombol Save	Muncul pesan “ jasa pengiriman harus di isi” “Peket jasa harus di isi”	Muncul pesan “ jasa pengiriman harus di isi” “Peket jasa harus di isi” sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Edit Paket Jasa

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian edit Paket Jasa Kirim dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.36 Rencana Pengujian Edit Paket Jasa

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Combo Box Jasa pengiriman Contoh : JNE Combo Box Jasa pengiriman Contoh : JNE Peket jasa: Contoh : JNE REG Peket jasa: Contoh : JNE YES Tombol Save	Data diisi pada *text field*	*Text field* berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Combo Box Jasa pengiriman Contoh : kosong Peket jasa: Contoh : kosong	Muncul pesan “ jasa pengiriman harus di isi” “Peket jasa harus di isi”	Muncul pesan “ jasa pengiriman harus di isi” “Peket jasa harus di isi” sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tombol Save			

4.2.2.4 Fasilitas Member

1. Pengujian Menu Registrasi

   a. Isi *Form* Pendaftaran

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian Isi *Form Registrasi* registrasi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

Tabel 4.37 Rencana Pengujian Isi Form Pendaftaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : muhyidin88@gmail.com *Username* Contoh : muhyidin *Password* Contoh : cipacing Konfirmasi *Password* Contoh : cipacing Nama Lengkap Contoh : muhyidin Ktp: ktp00.jpg Tanggal lahir: 1988-01-08 Alamat Contoh : jln. Cibaduyut tengah	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses pendaftaran	Form pendaftaran terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses pendaftaran, Sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Telepon Contoh : 0227948978 Pilih Combo Box Kota Contoh : Bandung (KOTA) Kodepos Contoh : 40195 cecklis Syarat & ketentuan			
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Email Contoh :kosong *Username* Contoh : kosong *Password* Contoh : kosong Konfirmasi *Password* Contoh : kosong Nama Lengkap Contoh : kosong Ktp: kosong Tanggal lahir: kosong Alamat Contoh : kosong Telepon Contoh : kosong Pilih Combo Box Kota Contoh : kosong Kodepos Contoh : kosong Non cecklis Syarat & ketentuan	Tampilkan pesan kesalahan ”Silahkan isi field ini”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Silahkan isi field ini”, sesuaiyang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : muhyidin88@gmail *Username* Contoh : sudah ada	Tampil pesan format email salah. *Username* sudah ada, *Password* tidak sesuai ,nama harus diisi, Alamat harus diisi, pilih salah satu kota, kodepos harus diisi, harus	Dapat menampilkan pesan Email salah., *Password* dan konfirmasi *password* harus sama, Nama harus diisi, Alamat harus diisi, Kode pos harus angka, kota harus	[√] Diterima [ ] Ditolak

Password Contoh : cipacing Konfirmasi *Password* Contoh : bandung Nama Lengkap Contoh : muhyidin Tanggal lahir: 1988-01-08 Alamat Contoh : jln. Cibaduyut tengah Telepon Contoh : 0227948978 Pilih Combo Box Kota Contoh : kosong Kodepos Contoh : kosong cecklis Syarat & ketentuan	menceklis syarat dan ketentuan	dipilih syarat dan ketentuan harus di ceklist sesuai yang diharapkan.	

2. Pengujian Login

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian login pengunjung dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.38 Rencana Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : andi *Password* Contoh :andi	Tercantum pada *text field Username* dan *Password*	Dapat mengisi login *Username* dan *Password* Sesuai yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : kosong *password* Contoh : kosong	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username atau *password* tidak terdaftar	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or *Password* Salah"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or *Password* Salah" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Lupa *Password*

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian lupa *password* oduk dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.39 Rencana Pengujian Lupa *Password*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : muhyidin88@gmail.com	*Password* baru telah di kirim ke email	*Text field* berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : kosong	Tampil pesan Email harus diisi	Tampil pesan Email harus diisi, sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Keranjang Belanja

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian keranjang belanja dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.40 Rencana Pengujian Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih jumlah Contoh : tambah 5 Pilih tombol Hapus Pilih Combo Box pengiriman Contoh : jne	Barang Masuk kedalam keranjang, Jumlah Barang dikeranjang bertambah, Menghapus barang dalam keranjang, jenis pengiriman.	Dapat menampilkan Barang Masuk kedalam keranjang, Jumlah Barang dikeranjang bertambah, Menghapus barang dalam keranjang, jenis pengiriman.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pilih Tombol Checkout Pilih Tombol belanja			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah jumlah Contoh : 100	Tampil pesan Jumlah Barang jumlah barang melebihi stok	Tampil pesan Jumlah Barang jumlah barang melebihi stok sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pencarian Produk

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian menu registrasi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

Tabel 4.41 Rencana Pengujian Pencarian Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data: senapan angin Pilih tombol cari	Tampil data pencarian dengan data dicari,	Tampil semua data dengan pencarian senapan angin ditampilkan sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data: tidak ada Pilih tombol cari	Muncul pesan data tidak diketemukan	Muncul pesan kesalah data order tidak diktemukan sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Tombol Tambah Kekeranjang

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian keranjang belanja dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.42 Rencana Pengujian Tombol Tambah Kekeranjang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik produk Pilih jumlah Contoh : tambah 5	Barang Masuk kedalam keranjang, Jumlah Barang dikeranjang bertambah,	Dapat menampilkan Barang Masuk kedalam keranjang, Jumlah Barang dikeranjang bertambah,	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah jumlah Contoh : 100	Tampil pesan Jumlah Barang jumlah barang melebihi stok	Tampil pesan Jumlah Barang jumlah barang melebihi stok sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

7. Alamat Pengiriman

Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian alamat pengiriman dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.43 Rencana Pengujian Alamat Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Nama Lengkap Contoh : muhyidin Alamat Contoh : Jl. H Darham no.71 Telepon Contoh : 02291969311 Pilih Combo Box Kota Contoh : bandung (kota) Kodepos Contoh : 40395 Pilih submit	Data terisi dengan lengkap	Semua data terisi dengan lengkap sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Histori Pemesanan

    a. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

    Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian histori pemesanan dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.44 Rencana Pengujian Konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengklik tombol pilih bank Atas Nama Contoh : MUHYIDIN NO. transaksi Contoh :1550476942 Pilih tanggal : Contoh : 02-02-2012 Masukan no rekening Contoh : 123456789 Mengklik tombol Paypal	Mengisikan bank dan Memproses konfirmasi pembayaran dan menampilkan pesan" Transaksi berhasil,	Mengisikan bank dan Memproses konfirmasi pembayaran dan menampilkan pesan" Transaksi berhasil, Sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Besar Pembayaran Contoh : kosong Pilih tanggal : Contoh : kosong Masukan no rekening Contoh : kosong	Tampil pesan Pembayaran, tanggal, dan no rekening harus diisi	Dapat menampilkan pesan harus diisi, sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Mengklik tombol pilih bank Atas Nama Contoh : MUHYIDIN NO. transaksi Contoh :1550476942 Pilih tanggal : Contoh : 02-02-2012 Masukan no rekening Contoh : 123456789 Mengklik tombol Paypal	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf tanggal harus sesuai tanggal pesanan”, “Silahkan masukan angka”	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf tanggal harus sesuai tanggal pesanan”, “Silahkan masukan angka”sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.5 Fasilitas Pengunjung

1. Pengujian Menu Registrasi

   b. Isi *Form* Pendaftaran

      Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian Isi *Form Registrasi* registrasi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

Tabel 4.45 Rencana Pengujian Isi Form Pendaftaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : muhyidin88@gmail.com *Username* Contoh : muhyidin *Password* Contoh : cipacing Konfirmasi *Password* Contoh : cipacing Nama Lengkap Contoh : muhyidin Tanggal lahir: 1988-01-08 Alamat Contoh : jln. Cibaduyut tengah Telepon Contoh : 0227948978 Pilih Combo Box Kota Contoh : Bandung (KOTA) Kodepos Contoh : 40195 cecklis Syarat & ketentuan	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses pendaftaran	Form pendaftaran terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses pendaftaran, Sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Email Contoh :kosong *Username* Contoh : kosong *Password* Contoh : kosong Konfirmasi *Password* Contoh : kosong Nama Lengkap Contoh : kosong Tanggal lahir: kosong Alamat Contoh : kosong Telepon Contoh : kosong Pilih Combo Box Kota Contoh : kosong Kodepos Contoh : kosong Non cecklis Syarat & ketentuan	Tampilkan pesan kesalahan ”Silahkan isi field ini”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Silahkan isi field ini”, sesuaiyang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : muhyidin88@gmail *Username* Contoh : sudah ada	Tampil pesan format email salah. *Username* sudah ada, *Password* tidak sesuai ,nama harus diisi, Alamat harus diisi, pilih salah satu kota, kodepos harus diisi, harus	Dapat menampilkan pesan Email salah., *Password* dan konfirmasi *password* harus sama, Nama harus diisi, Alamat harus diisi, Kode pos harus angka, kota harus	[√] Diterima [ ] Ditolak

Password Contoh : cipacing Konfirmasi *Password* Contoh : bandung Nama Lengkap Contoh : muhyidin Tanggal lahir: 1988-01-08 Alamat Contoh : jln. Cibaduyut tengah Telepon Contoh : 0227948978 Pilih Combo Box Kota Contoh : kosong Kodepos Contoh : kosong cecklis Syarat & ketentuan	menceklis syarat dan ketentuan	dipilih syarat dan ketentuan harus di ceklist sesuai yang diharapkan.	

2. Pengujian Login

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian login pengunjung dapat dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.46 Rencana Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : andi *Password* Contoh :andi	Tercantum pada *text field Username* dan *Password*	Dapat mengisi login *Username* dan *Password* Sesuai yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong)			
Data masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : kosong *password* Contoh : kosong	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* dan *Password* harus diisi" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username Contoh : ahmad *password* Contoh : ahmad	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or *Password* Salah"	Muncul Pesan Kesalahan "*Username* or *Password* Salah" sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Lupa *Password*

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian lupa *password* oduk dilihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 4.47 Rencana Pengujian Lupa *Password*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : muhyidin88@gmail.com	*Password* baru telah di kirim ke email	*Text field* berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email Contoh : kosong	Tampil pesan Email harus diisi	Tampil pesan Email harus diisi, sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pencarian Produk

   Untuk Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian menu registrasi dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

Tabel 4.48 Rencana Pengujian Pencarian Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data: senapan angin Pilih tombol cari	Tampil data pencarian dengan data dicari,	Tampil semua data dengan pencarian senapan angin ditampilkan sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Masukan data: tidak ada Pilih tombol cari	Muncul pesan data tidak diketemukan	Muncul pesan kesalah data order tidak diktemukan sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Jika data yang dimasukan benar maka sistem secara fungsional akan mengeluarkan keluaran sesuai dengan harapan.
2. Jika data yang dimasukan salah maka sistem akan menunjukkan data yang salah dan tombol simpan tidak dapat berfungsi.

Dengan kata lain bahwa pembangunan sistem ini bebas kesalahan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.3 Pengujian Beta

Pengujian *beta* merupakan pengujian yang dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana kualitas sistem, apakah sudah memenuhi harapan atau belum. Untuk itu dalam pengujian *beta* dilakukan penelitian dengan cara memberikan kuisioner pada calon pengguna sistem. Metode yang digunakan adalah metode kuantitatif metode objektif.

Pengujian ini dilakukan di dua lingkungan berbeda:

1. Lingkungan petugas pengelola PD. Pipik putra

Penelitian di lingkungan petugas untuk mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan. Pengujian yang digunakan adalah pengujian objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan

yaitu instansi yang bersangkutan dengan melakukan wawancara secara langsung kepada Bapak R.Ade Supriatna pipik sebagai pemimpin PD. Pipik Putra.

Hasil pengujian terhadap PD. Pipik Putra.

1. Pertanyaan :

   Menurut anda, apakah dengan *e-commerce* ini akan membantu ada dalam media penyebaran informasi?

   Jawaban : membantu sekali dalam media penyebaran informasi

   Berdasarkan wawancara di atas maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi e-commerce akan memudahkan dalam penyebaran informasi

2. Pertanyaan :

   Menurut anda, apakah situs *e-commerce* PD. Pipik Putra memudahkan anda dalam pembuatan laporan?

   Jawaban : *e-commerce* PD. Pipik Putra memudahkan sekali dalam pembuatan laporan

   Berdasarkan wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa dalam pembuatan laporan sudah cukup mudah.

3. Pertanyaan :

   Menurut anda, apakah situs e-commerce PD. Pipik Putra akan memudahkan konsumen dalam membeli produk?

   Jawaban : setus ini akan sangat memudahkan bagi konsumen untuk membeli produk

   Berdasarkan wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa memudahkan dalam membeli produk

4. Pertanyaan :

   Menurut anda, apakah situs *e-commerce* PD. Pipik putra bagian admin dapat memudahkan anda dalam mengelola data barang?

   Jawaban : situs *e-commerce* PD. Pipik putra sangat mempermudah dalam mengelola data barang

   Berdasarkan wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa admin mudah dalam mengelola data barang

5. Pertanyaan :

   Menurut anda, apakah dengan *e-commerce* ini bisa memudahkan penjualan khususya penjualan produk untuk di Jawa Barat?

   Jawaban : situs ini sudah sangat memuahkan penjualan untuk di jawa barat

   Berdasarkan wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa dalam penjualan khususya penjualan produk untuk di Jawa Barat cukup memudahkan.

2. Lingkungan masyarakat umum

Penelitian di lakukan di lingkungan masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan untuk mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang.

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah:

a. Pengetahuan tentang penjualan *online*
b. Kelengkapan informasi yang ditampilkan
c. Memudahkan dalam transaksi dan proses pembelian

d. Website e-commerce PD, pipik putra dapat memperluas pemasarannya
e. *website* menarik dan mudah dipahami (*user frindly*)

Kuisioner ini dibagikan ke 30 orang pengguna sistem yang dibagun. Dimana kuisioner yang dibagikan terdiri dari 5 pertanyaan dengan menggunakan 5 pilihan jawaban.

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

1. Apakah Anda tahu tentang penjualan *online* ?

Tabel 4.49 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Tahu	10	33
	2	Tahu	15	50
	3	Cukup Tahu	5	17
	4	Kurang Tahu	0	0
	5	Tidak Tahu	0	0
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 33% menyatakan sangat tahu, 50% menyatakan tahu dan 17% menyatakan cukup tahu tentang penjualan *online*.

2. Apakah *website* penjualan *online* PD. Pipik putra dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang di tawarkan PD pipik putra?

Tabel 4.50 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	5	17
	2	Setuju	17	57
	3	Cukup Setuju	2	6
	4	Kurang Setuju	3	10
	5	Tidak Setuju	3	10
Jumlah			30	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 17% Sangat Setuju, 57% menyatakan setuju, 6% menyatakan cukup setuju, 10% Kurang Setuju dan 10% Tidak Setuju untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk.

3. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

Tabel 4.51 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	12	40
	2	Setuju	5	17
	3	Cukup Setuju	8	26
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	5	17
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 40% menyatakan setuju, 17% menyatakan setuju, 26% menyatakan cukup setuju dan 17% menyatakan tidak setuju.Bahwa tampilan *website* sudah cukup bagus.

4. Apakah anda setuju dengan adanya *website* penjualan *online* PD. Pipik putra dapat memperluas pemasarannya?

Tabel 4.52 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	4	13
	2	Membantu	7	24
	3	Cukup Membantu	12	40
	4	Kurang Membantu	3	10
	5	Tidak Membantu	4	13
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 13% menyatakan sangat membantu,24% menyatakan membantu dan 40% menyatakan cukup membantu,10% Kurang Membantu, 13% Tidak Membantu. dengan adanya *website* penjualan *online* PD. Pipik putra dapat memperluas pemasarannya.

5. Apakah anda setuju bahwa penjualan *online* PD. Pipik menarik dan mudah dipahami (*user friendly*)?

Tabel 4.53 Hasil Pengujian Kueisoner Soal Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	8	27
	2	Setuju	13	44
	3	Cukup Setuju	4	13
	4	Kurang setuju	2	6
	5	Tidak setuju	3	10
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 27% Sangat Setuju, 44% menyatakan setuju, 13% menyatakan cukup setuju dan 6% menyatakan kurang setuju, 10% Tidak setuju.Bahwa PD. Pipik menarik dan mudah dipahami (*user friendly*).

4.3.1 Kesimpulan hasil pengujian Beta

Dari hasil pengujian Beta yang telah dilakukan pada PD. Pipik Putra dengan pengujian objektif dengan cara wawancara dapat dsimpulkan bahwa program *website* penjualan *online* di PD. Pipik Putra ini dinilai mudah dalam melakukan penyebaran informasi, pembuatan laporan., proses transaksi, serta mempermudah penjualan.

Dari hasil pengujian Beta yang telah dilakukan terhadap masyarakat umum yaitu dengan pengujian perhitungan pilihan kategori jawaban dari kuisioner yang telah dibagikan di lapangan didapat kesimpulan bahwa program *website* penjualan *online* PD. Pipik Putra ini dinilai mudah untuk digunakan dan dapat dipelajari, proses transaksi yang tidak rumit, memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk mendapatkan informasi tentang produk senapan, aksesori serta suku cadang, dan membantu pihak perusahaan untuk mempromosikan produknya.