BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan- kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map,* pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

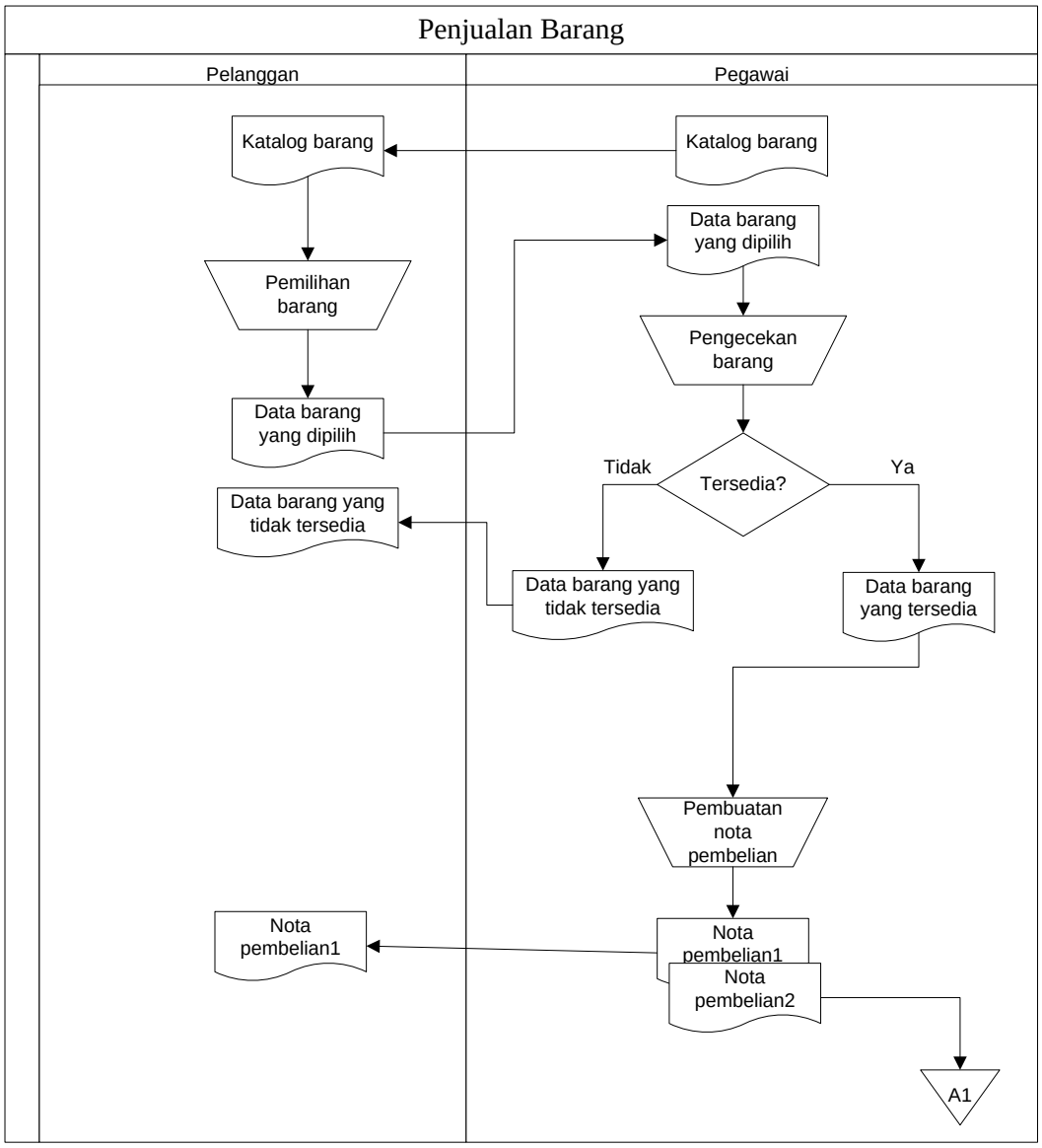
3.1.1 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang dilakukan dalam kegiatan di perusahaan CV Quiltsmania, yaitu sebagai berikut :

3.1.1.1 Prosedur Penjualan Barang

Flowmap penjualan barang yang sedang berjalan di perusahaan CV Quiltsmania (Gambar 3.1) adalah sebagai berikut :

a. Pelanggan datang ke toko dan melihat produk yang ditawarkan oleh CV Quiltsmania. Kemudian pelanggan akan memilih barang sesuai keinginannya.
b. Barang yang diinginkan oleh pelanggan akan dicek terlebih dahulu, apakah masih ada stok di gudang atau tidak, jika stok barang tersebut kosong, maka barang yang dijual adalah barang *display*.
c. Pegawai akan menghitung total belanja dari pelanggan dan membuat nota pembelian dalam rangkap dua.
d. Barang dan nota pertama pembelian kemudian akan diserahkan ke pelanggan.
e. Pelanggan melakukan pembayaran sesuai dengan total harga barang yang dibeli.
f. Pegawai akan mengarsipkan nota pembelian kedalam pembukuan.



Gambar 3.1 *Flowmap* Penjualan Barang

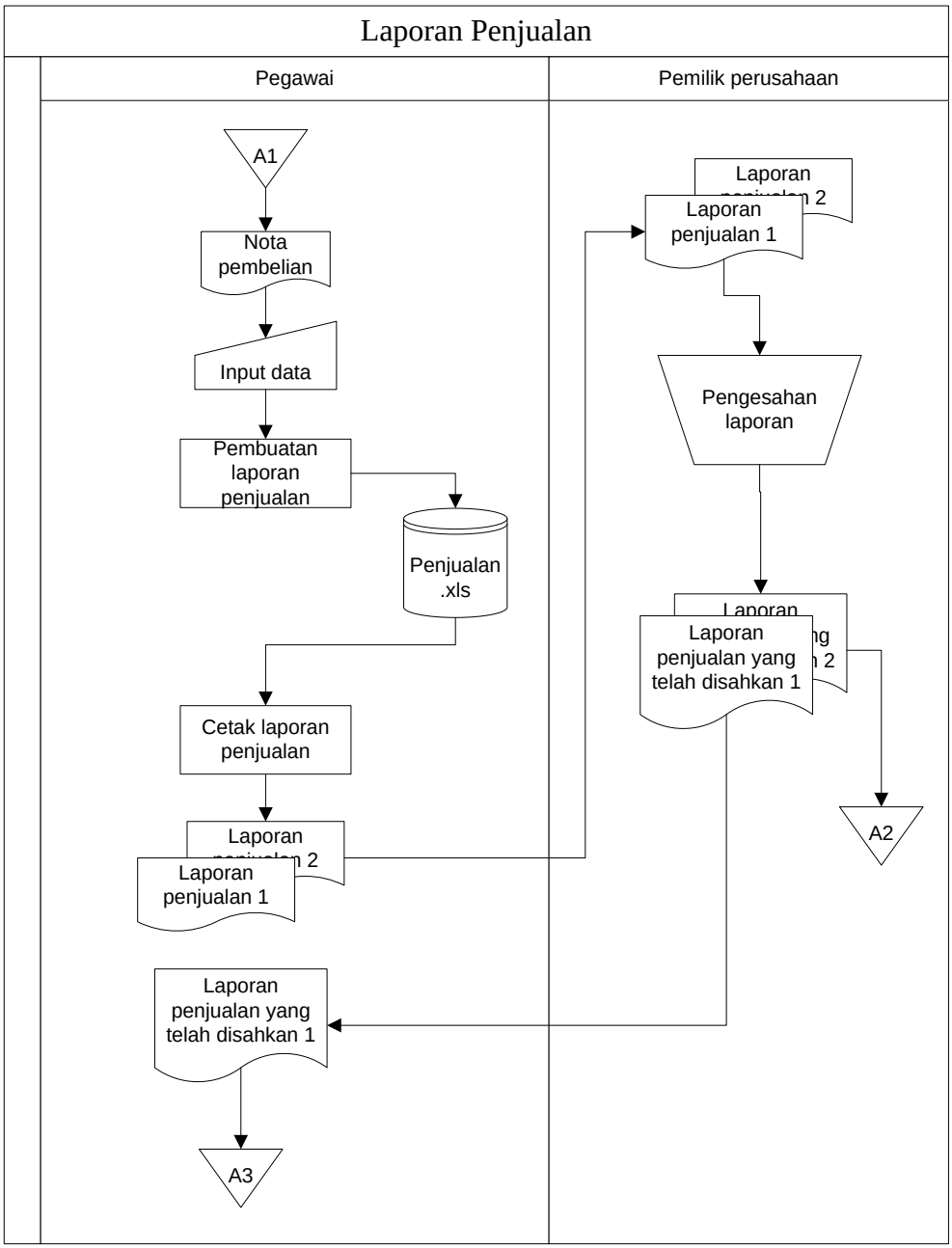
Keterangan :

A1 : Arsip nota penjualan oleh pegawai

3.1.1.2 Prosedur Laporan Penjualan

Flowmap laporan penjualan yang sedang berjalan di perusahaan CV Quiltsmania (Gambar 3.2) adalah sebagai berikut :

a. Pegawai membuat laporan penjualan dari nota penjualan barang.
b. Pegawai memasukan data dari nota penjualan barang ke dalam komputer dan disimpan di *file* penjualan.xls
c. Laporan penjualan dibuat rangkap dua lalu diberikan kepada pemilik perusahaan untuk disahkan.
d. Laporan penjualan yang telah ditandatangani dibuat arsi, yang pertama untuk pemilik perusahaan dan yang kedua untuk pegawai.



Gambar 3.2 *Flowmap* Laporan Penjualan

Keterangan :

A1 : arsip nota penjualan oleh pegawai

A2 : arsip laporan penjualan yang telah disahkan oleh pemilik perusahaan.

A3 : arsip laporan penjualan yang telah disahkan oleh pemilik perusahaan.

3.1.2 Aturan Bisnis

Aturan bisnis di website *e-commerce* CV Quiltsmania adalah sebagai berikut :

1. Setiap pembelian barang di CV Quiltsmania pelanggan menerima faktur tanda pembelian.
2. Harga belum termasuk ongkos pengiriman.
3. Barang akan dikirim setelah adanya pembayaran.
4. Barang dapat diretur apabila barang tidak sesuai pesanan, cacat, atau rusak.
5. Pengembalian barang tidak berlaku bila kerusakan oleh pelanggan.
6. Waktu pengembalian barang/retur tidak lebih dari 3 hari dari waktu barang diterima.
7. Biaya pengiriman ditanggung oleh pelanggan
8. Barang yang dibeli tidak dapat ditukar/dikembalikan dengan uang senilai harga barang.
9. Biaya pengiriman barang yang dikembalikan dari pelanggan ke CV Quiltsmania ditanggung oleh pelanggan dan biaya pengiriman barang yang dikembalikan dari CV Quiltsmania ke pelanggan ditanggung oleh CV Quiltsmania.
10. Stok barang berkurang saat pemesanan.
11. Lama waktu pembayaran 1x24 jam.
12. Barang terbaru diurutkan berdasarkan barang yang paling terbaru yang ada di *website* dan maksimal data barang terbaru yang ditampilkan sebanyak 6 buah.

13. Stok Barang untuk penjualan di *online* dan penjualan *offline* berbeda.
14. Barang yang didiskon merupakan barang yang kurang diminati misalnya dalam waktu 6 bulan barang tersebut masih belum habis terjual. Barang diskon ada ketika terjadi *event* akhir tahun dan pada saat ulang tahun perusahaan.

3.1.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)

Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak ini memberikan spesifikasi dari aplikasi web yang akan dibangun dan sesuai dengan kebutuhan yang telah disepakati bersama dengan pemilik perusahaan. Gambaran umum dari aplikasi web *e-commerce* yang dibangun meliputi :

1. Sistem menyediakan pendaftaran untuk pengunjung. Pengunjung mengisi formulir pendaftaran dan mendapatkan link aktifasi pendaftaran ke email yang di daftarkan.
2. Sistem menyediakan fasilitas login untuk Admin, admin, pemilik perusahaan, dan pelanggan yang sudah terdaftar dan menu lupa *password* untuk pelanggan yang lupa password untuk login.
    a. Login
    b. Lupa Password
3. Sistem menyediakan fasilitas *tracking* barang untuk melacak status pengiriman barang melalui jasa pengiriman.
4. Sistem menyediakan fasilitas logout untuk pelanggan, admin, pemilik perusahaan, dan operator.

5. Sistem dapat membuat laporan penjualan yang diatur berdasarkan bulan atau dalam jangka waktu tertentu.
6. Sistem dapat mengelola data transaksi yang meliputi :
    a. Pengolahan data keranjang
        1) Tambahkan data keranjang
        2) Ubah data keranjang
        3) Hapus data keranjang
        4) Simpan data keranjang
    b. Pengolahan data pesanan
    c. Pengolahan data pembayaran
    d. Pengolahan data retur
    e. Pengolahan pengiriman
7. Sistem menyediakan pengolahan data master yang meliputi :
    a. Pengolahan data barang
        1) Tambah data barang
        2) Ubah data barang
        3) Hapus data barang
        4) Tampil data barang
    b. Pengolahan data kategori
        1) Tambah data kategori
        2) Ubah data kategori
        3) Hapus data kategori
        4) Tampil data kategori

c. Pengolahan data provinsi
    1) Tambah data provinsi
    2) Ubah data provinsi
    3) Hapus data provinsi
    4) Tampil data provinsi
d. Pengolahan data kota
    1) Tambah data kota
    2) Ubah data kota
    3) Hapus data kota
    4) Tampil data kota
e. Pengolahan data testimonial meliputi hapus data testimonial
f. Pengolahan ongkos kirim
    1) Tambah data ongkos kirim
    2) Ubah data ongkos kirim
    3) Hapus data ongkos kirim
    4) Tampil data ongkos kirim
g. Pengolahan jenis pengiriman
    1) Tambah data jenis pengiriman
    2) Ubah data jenis pengiriman
    3) Hapus data jenis pengiriman
    4) Tampil data jenis pengiriman
h. Pengolahan jasa pengiriman
    1) Tambah data jasa pengiriman

2) Ubah data jasa pengiriman

3) Hapus data jasa pengiriman

4) Tampil data jasa pengiriman

i. Pengolahan *user*

1) Hapus data *user*

2) Tampil data *user*

3) Ubah data *user*

4) Tambah data *user*

8. Sistem menyediakan fasilitas pencarian untuk data barang, data kategori, data kota, data provinsi, data motif, dan data ukuran.
9. Sistem menyediakan fasilitas *backup* dan *restore* untuk database.
10. Kategori memiliki barang.
11. Barang memiliki detail barang yang terdiri dari ukuran, motif, deskripsi, dan stok.

3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada pada perusahaan CV Quiltsmania, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.2.1 Analisis *User*

CV Quiltsmania saat ini memiliki 3 jenis *user* yaitu pemilik perusahaan, pegawai, serta bagian keuangan yang dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Analisis Pengguna Yang Sedang Berjalan

No.	Pengguna	Pendidikan	Kemampuan
1.	Pemilik Perusahaan	S1	Mampu menggunakan perangkat lunak *office* dan sudah terbiasa menggunakan aplikasi berbasis web
2.	Pegawai	SMA	Mampu menggunakan perangkat lunak *office* dan sudah terbiasa menggunakan aplikasi berbasis web
3	Bagian Keuangan	S1	Mampu menggunakan perangkat lunak *office* dan sudah terbiasa menggunakan aplikasi berbasis web

Website e-commerce yang dibangun memiliki 5 jenis *user* yaitu pengunjung, pelanggan, admin, operator, dan pemilik perusahaan. Karakteristik dari *user website e-commerce* CV Quiltsmania dapat dilihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2 Analisis Pengguna pada *E-Commerce* yang akan dibangun

No.	Pengguna	Pelaku	Tingkat keterampilan	Tanggung Jawab
1.	Pengunjung	Masyarakat umum	Mengenal internet dan mengerti aplikasi berbasis web	Melihat Produk
2.	Pelanggan	Pengunjung Terdaftar	internet dan mengerti berbisnis *online*	Melakukan pembelian
3.	Pemilik Perusahaan	Pemilik Perusahaan	Mengerti kinerja computer dan aplikasi berbasis web	Melihat dan mencetak data laporan penjualan
4.	Admin	Pegawai	Mengerti kinerja computer dan aplikasi berbasis web	Mengolah data master
5.	Operator	Bagian Keuangan	Mengerti kinerja computer dan aplikasi berbasis web	Mengolah data transaksi

Berdasarkan hasil penelitian dapat dipaparkan *user* yang terlibat dalam sistem yang sedang berjalan yaitu pengunjung, pelanggan, pemilik perusahaan, admin, dan operator.

1. Pengunjung

Pengunjung hanya dapat melihat data barang dan detail barang serta memasukan barang ke keranjang.

2. Pelanggan

    a. Pelanggan dapat melihat data barang dan detail barang.

    b. Pelanggan dapat melakukan pemesanan dan pembelian barang.

    b. Pelanggan dapat melihat history pesanan dan pembelian yang telah dilakukan sebelumnya.

3. Pemilik Perusahaan

    Pemilik perusahaan hanya dapat melihat dan mencetak data laporan penjualan.

4. Admin

    Admin dapat mengolah data master seperti : data barang, data detail barang, data kategori, data motif, data ukuran, data kota, data provinsi, data pelanggan, data pengguna, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ongkos kirim, data kontak, dan data rekening.

5. Operator

    Operator dapat mengolah data transaksi : seperti data pembayaran, dan data pengiriman barang.

3.2.2 Analisis Perangkat Keras

CV Quiltsmania pada saat ini hanya memiliki satu unit komputer. Spesifikasi perangkat keras komputer tersebut adalah sebagai berikut :

a. Processor Core2Duo 2.1 GHz

b. Kapasitas RAM 1 GB

c. Kapasitas Harddisk 320 GB

d. Monitor 17 inch

e. Modem GSM

f. Mouse

g. Keyboard

Dalam membangun website *e-commerce* ini diperlukan alat pendukung perangkat keras (*hardware*) untuk memperlancar proses perancangan dan implementasi terlihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Keras Pembangun

No	Perangkat keras	Spesifikasi
1	Prosessor	Kecepatan 2.0 GHz
2	Monitor	LCD 17”
3	VGA	VGA Card On-Board 64 Mb
4	Memori	DDR2 512Mb
5	Keyboard, Mouse	Keyboard, Mouse
6	Modem	Modem GSM/CDMA
7	Printer	Printer
8	Harddisk	*Free* harddisk 20 GB

Hasil analisis dari kebutuhan perangkat keras yang ada sudah mencukupi untuk keperluan pengaksesan *website e-commerce* yang akan dibangun.

3.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang tersedia di CV Quiltsmania untuk mengolah data penjualan adalah:

a. Sistem Operasi Windows 7

b. Microsoft Excel 2007

c. Web Browser

Untuk menjalankan *website e-commerce* ini dibutuhkan perangkat lunak pendukung sehingga *website e-commerce* ini akan berjalan optimal. Adapun

kebutuhan minimal perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan *website e-commerce* ini adalah :

a. Sistem Operasi Windows XP SP 2

b. Web browser agar dapat mengakses aplikasi *e-commerce* dapat menggunakan : Mozilla Firefox 3.6, Google Chrome 5 dan Opera 10.

c. Yahoo messenger 10 sebagai media komunikasi.

Adapun kebutuhan perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan website *e-commerce* dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Spesifikasi Perangkat Lunak Pembangun

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate 32bit
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	DBMS	Mysql 5.0.27
4	*Web browser*	Mozilla firefox 3.6, Google Chrome
5	*Code Editor*	Adobe Dreamweaver CS5
6	DFD *Modeler*	Microsoft Visio 2007
7	*Web Server*	XAMPP 2.5.8

Dari hasil analisis perangkat lunak yang yang ada di CV Quiltsmania perlu menambah perangkat lunak yaitu *yahoo messengger* sebagai media komunikasi.

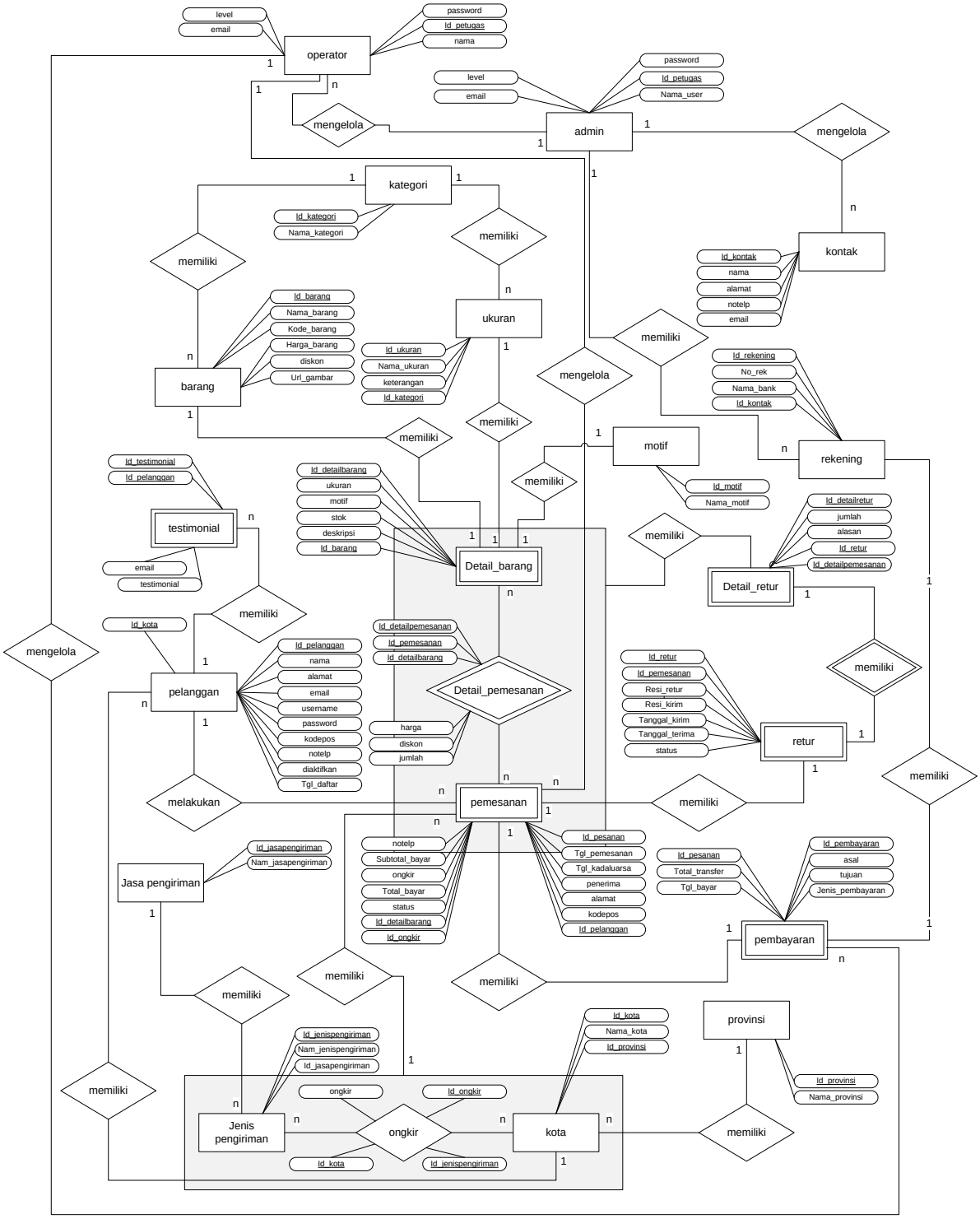
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan, analisis kebutuhan fungsional dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat

lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Alat bantu yang digunakan untuik menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks dan *data flow diagram*. Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem, maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.3.1 Analisis Basis Data

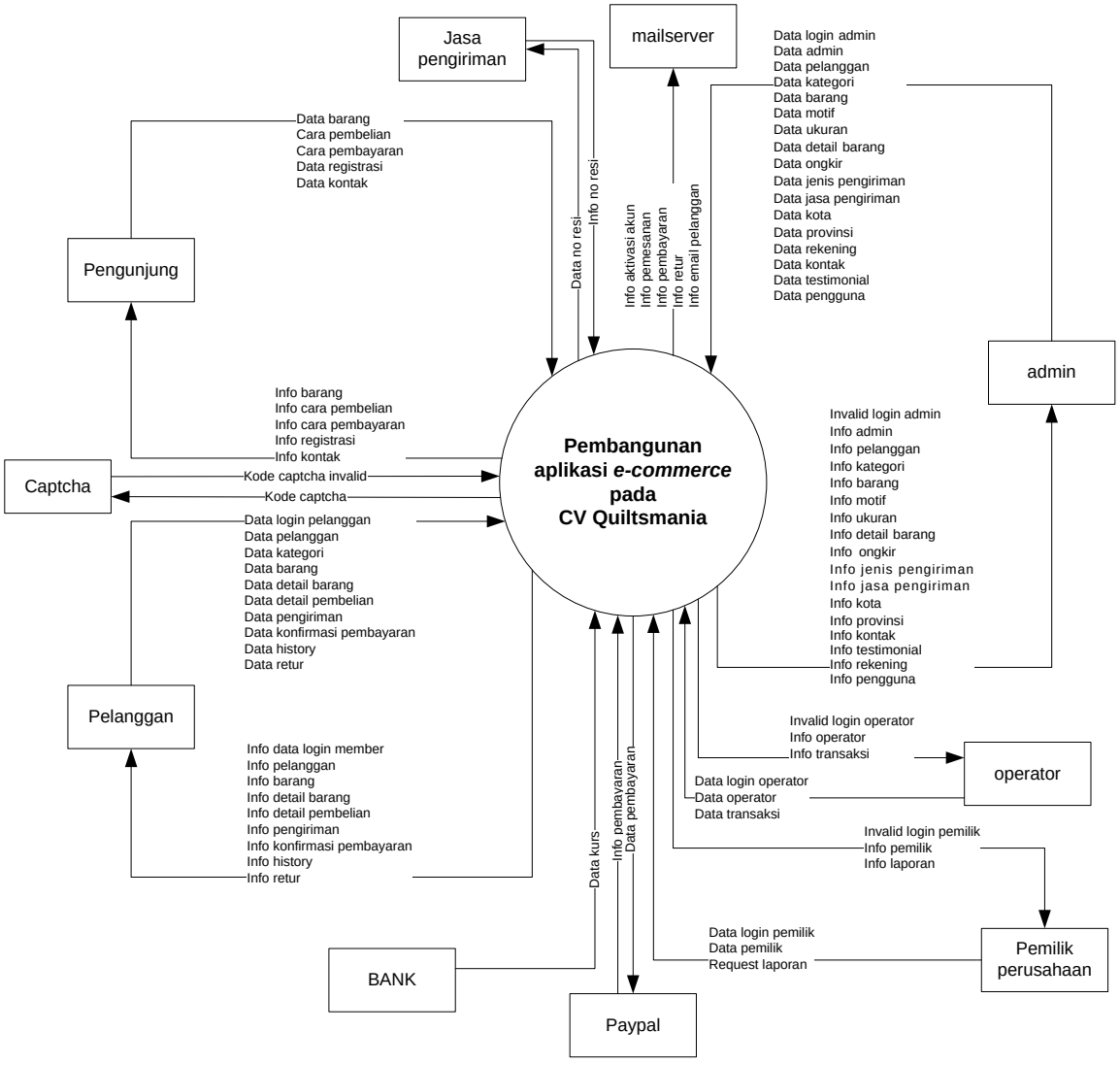
Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu, yaitu diagram E-R. Sistem yang akan dibangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu pembangunan sistem yang akan dibangun menggunakan *tools* ERD yang dapat dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 E-R Diagram Aplikasi *E-Commerce* CV Quiltsmania

3.3.2 Diagram Konteks

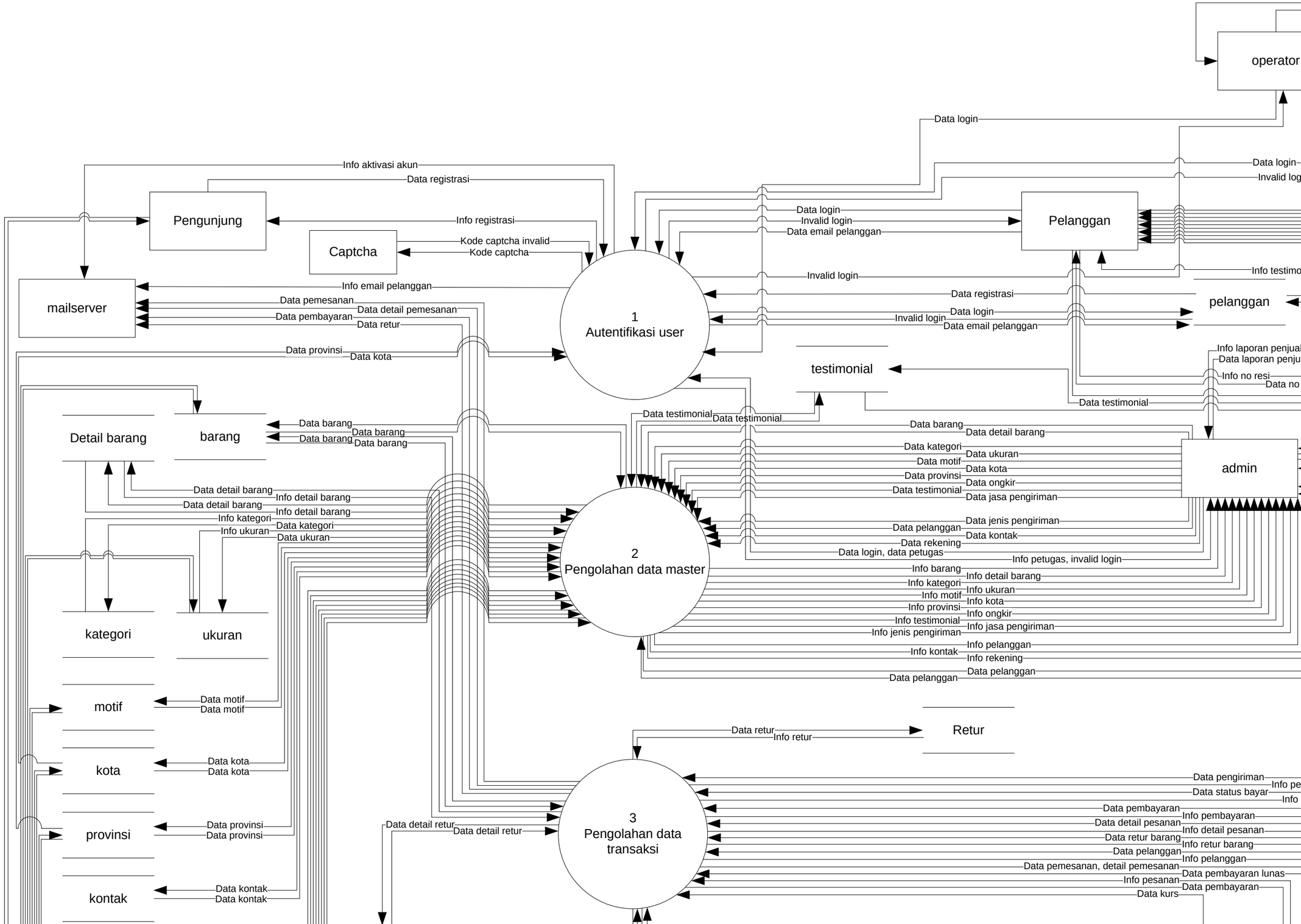
Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada diagram konteks ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan. Diagram konteks dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Diagram Konteks Aplikasi *E-Commerce* CV Quiltsmania

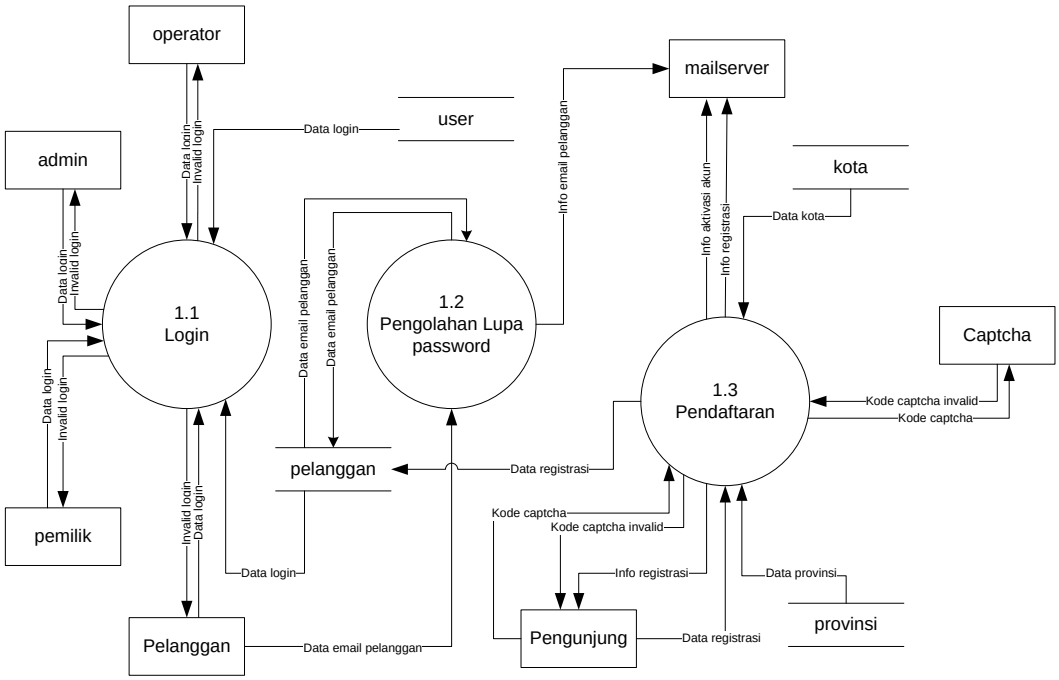
3.3.3 Data Flow Diagram

Data flow diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, data flow diagram dapat dilihat pada Gambar 3.5.


operator
Data login
Info aktivasi akun
Data registrasi
Pengunjung
Info registrasi
Captcha
Kode captcha invalid
Kode captcha
Info email pelanggan
mailserver
Data pemesanan
Data detail pemesanan
Data pembayaran
Data retur
Data provinsi
Data kota
1
Autentifikasi user
Data login
Invalid login
Data email pelanggan
Pelanggan
Invalid login
Data registrasi
Data login
Invalid login
Data email pelanggan
pelanggan
testimonial
Info laporan penjual
Data laporan penju
Info no resi
Data no
Data testimonial
Data testimonial
Data testimonial
Detail barang
barang
Data barang
Data barang
Data barang
Data barang
Data detail barang
Data detail barang
Info detail barang
Info detail barang
Info kategori
Data kategori
Info ukuran
Data ukuran
Data barang
Data detail barang
Data kategori
Data ukuran
Data motif
Data kota
Data provinsi
Data ongkir
Data testimonial
Data jasa pengiriman
admin
Data jenis pengiriman
Data pelanggan
Data kontak
Data rekening
Data login, data petugas
Info petugas, invalid login
2
Pengolahan data master
Info barang
Info detail barang
Info kategori
Info ukuran
Info motif
Info kota
Info provinsi
Info ongkir
Info testimonial
Info jasa pengiriman
Info jenis pengiriman
Info pelanggan
Info kontak
Info rekening
Data pelanggan
Data pelanggan
kategori
ukuran
motif
Data motif
Data motif
kota
Data kota
Data kota
provinsi
Data provinsi
Data provinsi
kontak
Data kontak
Data kontak
Retur
Data retur
Info retur
Data detail retur
Data detail retur
3
Pengolahan data transaksi
Data pengiriman
Info pe
Data status bayar
Info
Data pembayaran
Info pembayaran
Data detail pesanan
Info detail pesanan
Data retur barang
Info retur barang
Data pelanggan
Info pelanggan
Data pemesanan, detail pemesanan
Data pembayaran lunas
Info pesanan
Data pembayaran
Data kurs

1. DFD Level 2 Proses 1 Autentifikasi User

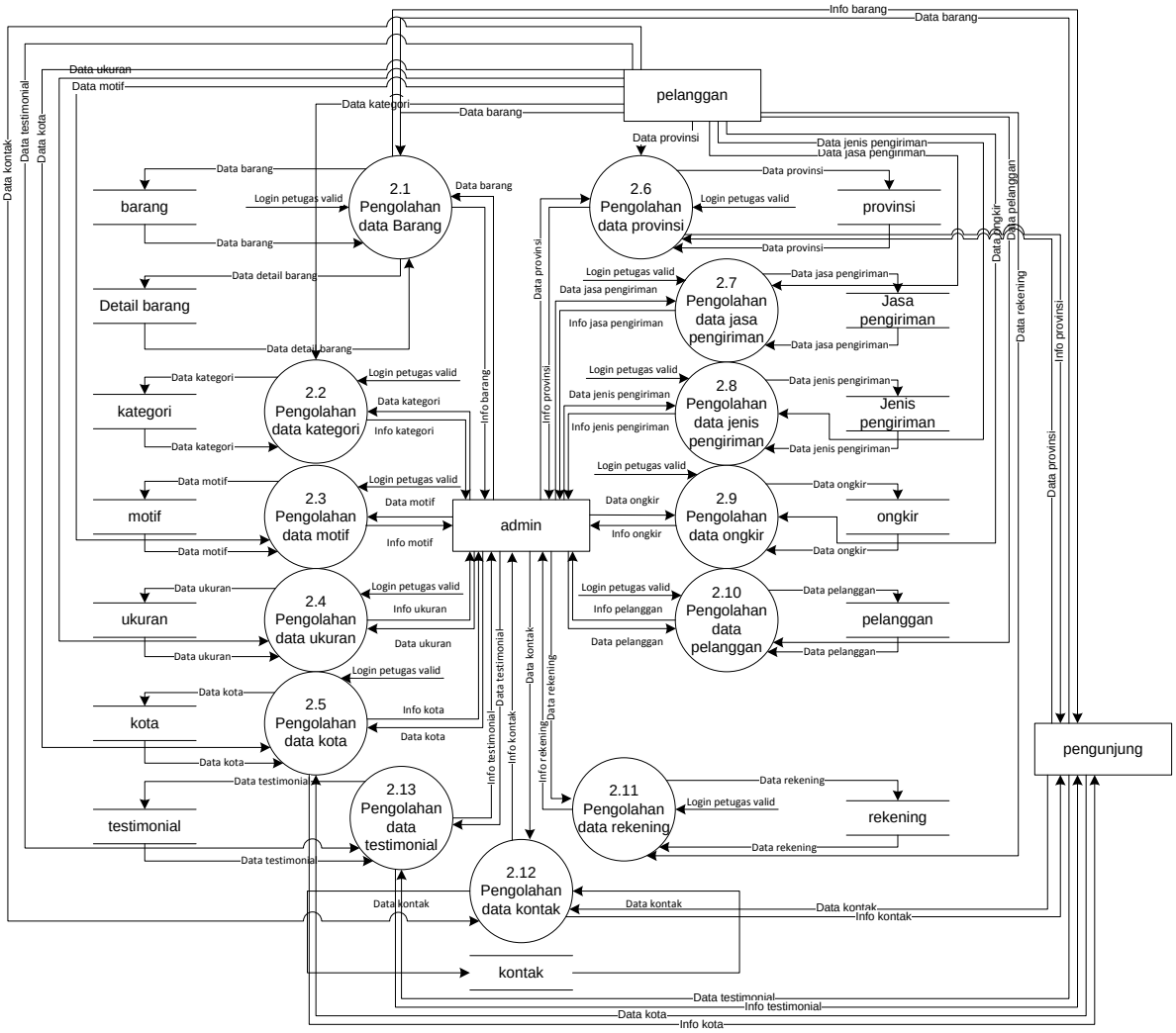
Pada DFD level 2 proses 1 autentifikasi user ini menjelaskan bagaimana proses autentifikasi user yang terjadi pada pelanggan, dan Admin. DFD level 2 proses 1 autentifikasi user dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1 Autentifikasi User

2. DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master

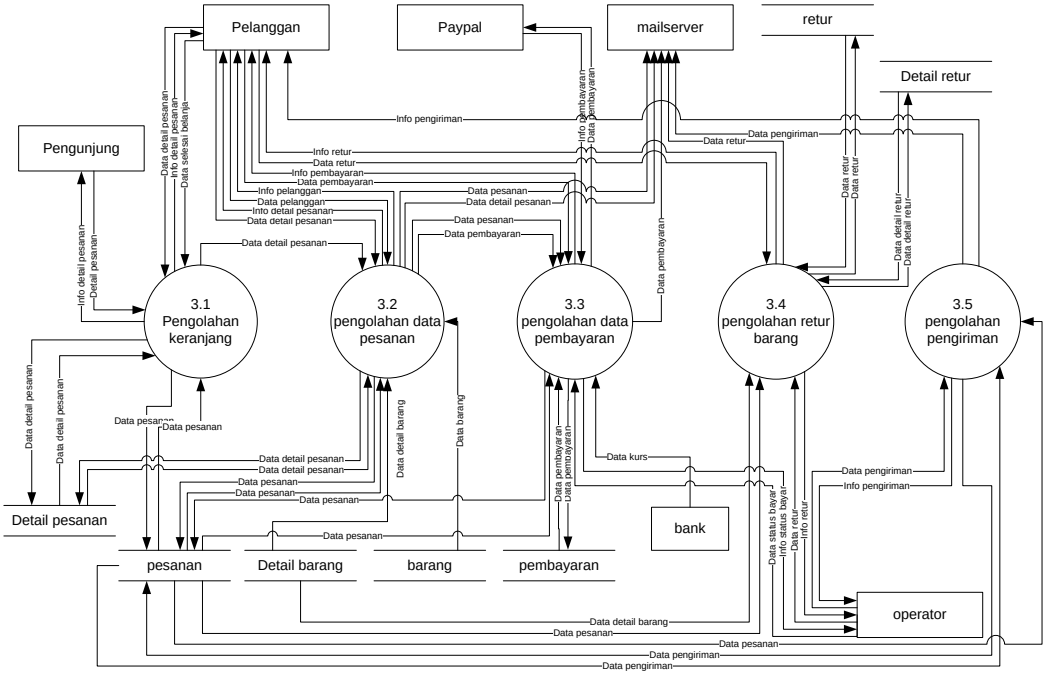
Pada DFD level 2 proses 2 pengolahan data master ini menjelaskan bagaimana proses pengolahan data barang, detail barang, kategori, kota, provinsi, jasa pengiriman, jenis pengiriman, motif, ukuran, ongkos kirim, kontak, rekening, testimonial, dan data pelanggan. DFD level 2 proses 2 pengolahan data master dapat dilihat pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master

3. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Transaksi

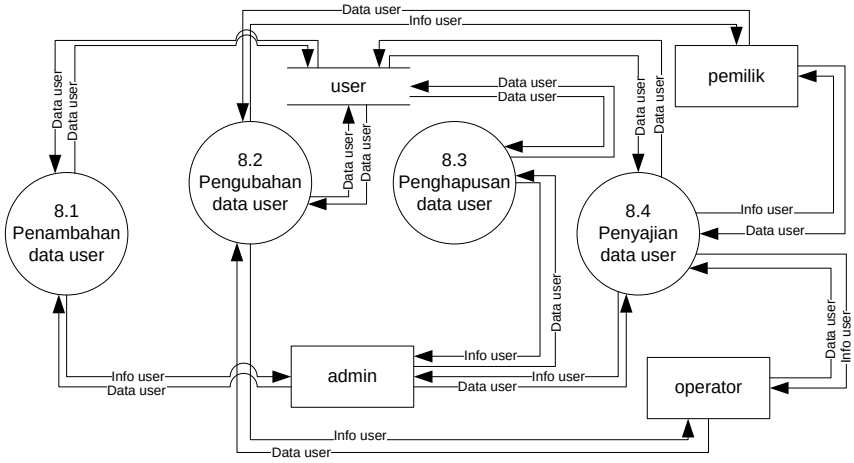
Pada DFD level 2 Proses 3 pengolahan data transaksi ini menjelaskan bagaimana proses transaksi yang dilakukan oleh pelanggan dan pengolahan data transaksi oleh Admin. DFD level 2 proses 3 pengolahan data transaksi dapat dilihat pada Gambar 3.8.



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Transaksi

4. DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Data *User*

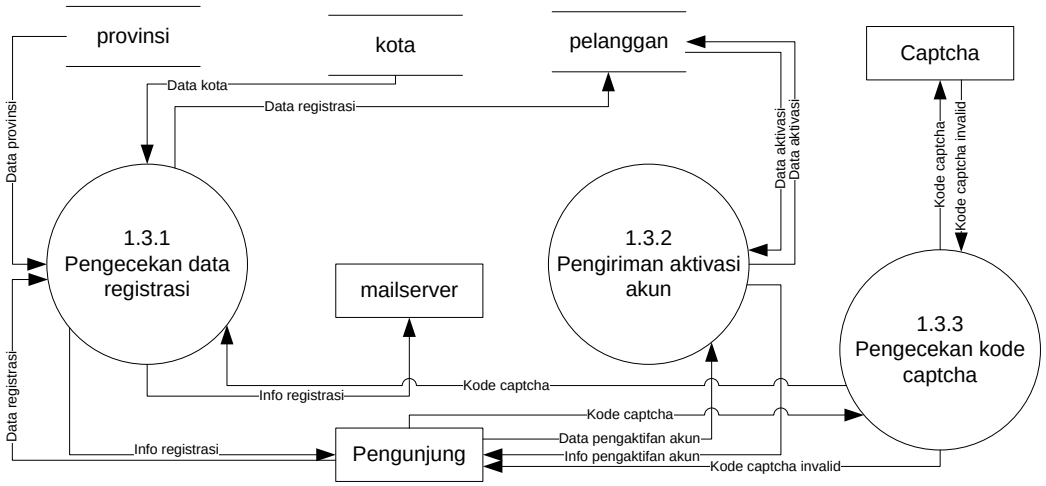
Pada DFD level 2 pengolahan data *user* ini menjelaskan bagaimana proses penambahan, penghapusan, pengubahan, dan penyajian data *user*. DFD level 2 proses 8 pengolahan data user dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 Pengolahan Data User

5. DFD Level 3 Proses 1.3 Pendaftaran

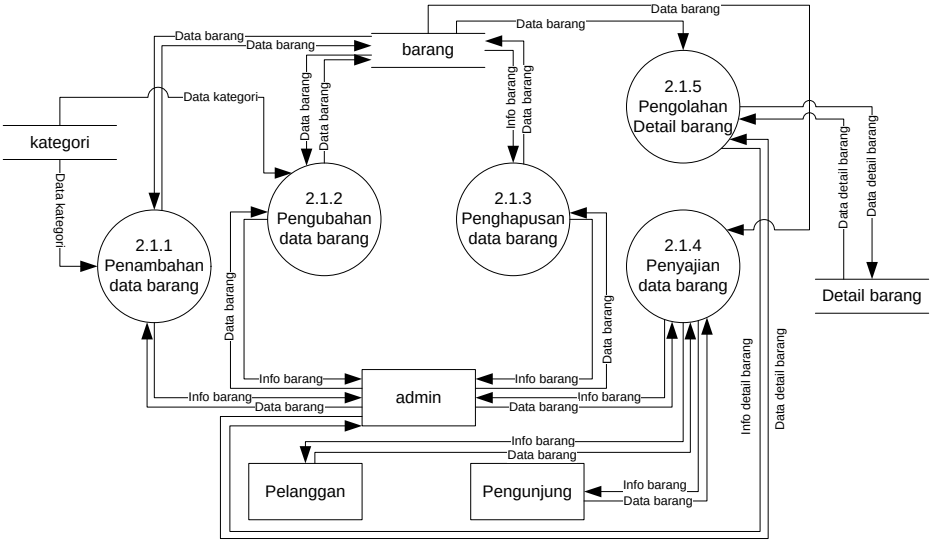
Pada DFD level 2 pendaftaran ini menjelaskan bagaimana proses login yang terjadi di pelanggan dan Admin. DFD level 2 pendaftaran dapat dilihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 1.3 Pendaftaran

6. DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Data Barang

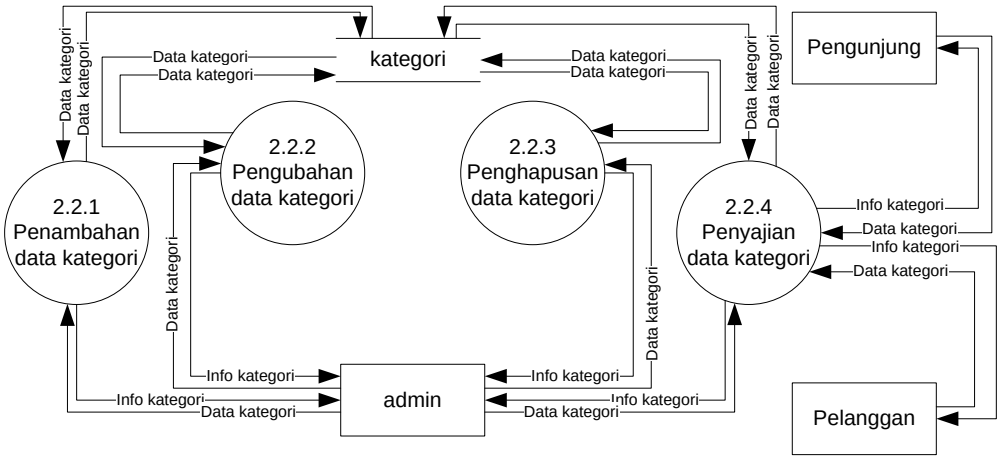
Diagram alir data pada level 3 proses 2.1 pengolahan data barang dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3.11 DFD level 3 Proses 2.1 Pengolahan Data Barang

7. DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Kategori

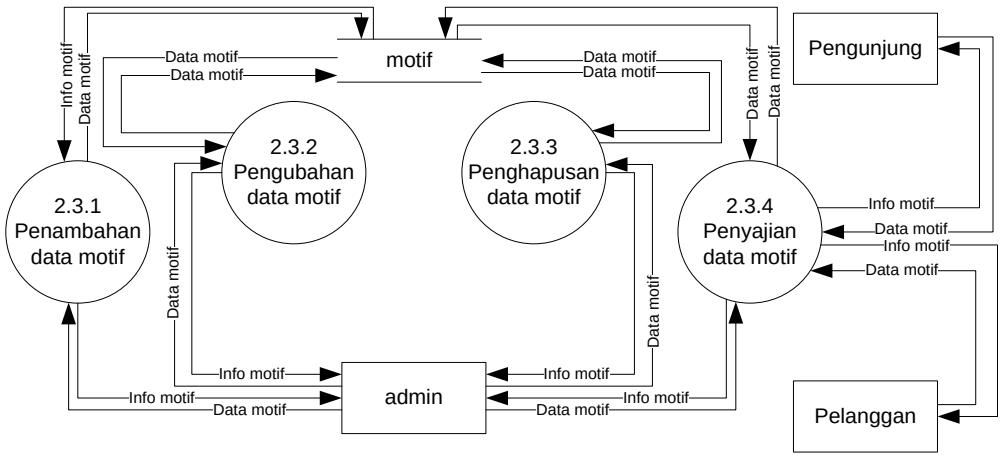
Diagram alir data pada level 3 proses 2.2 pengolahan data kategori dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Kategori

8. DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Data Motif

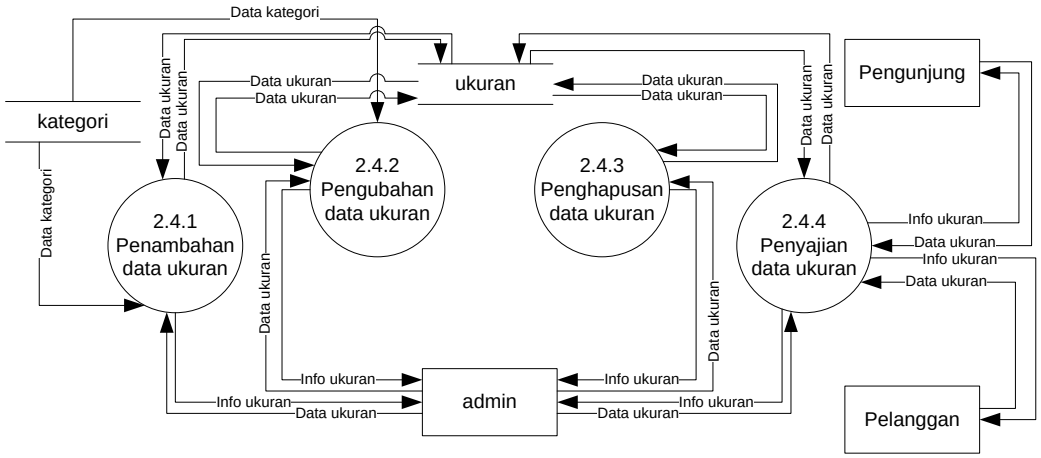
Diagram alir data level 3 proses 2.3 pengolahan data motif dapat dilihat pada Gambar 3.13.



Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Data Motif

9. DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Data Ukuran

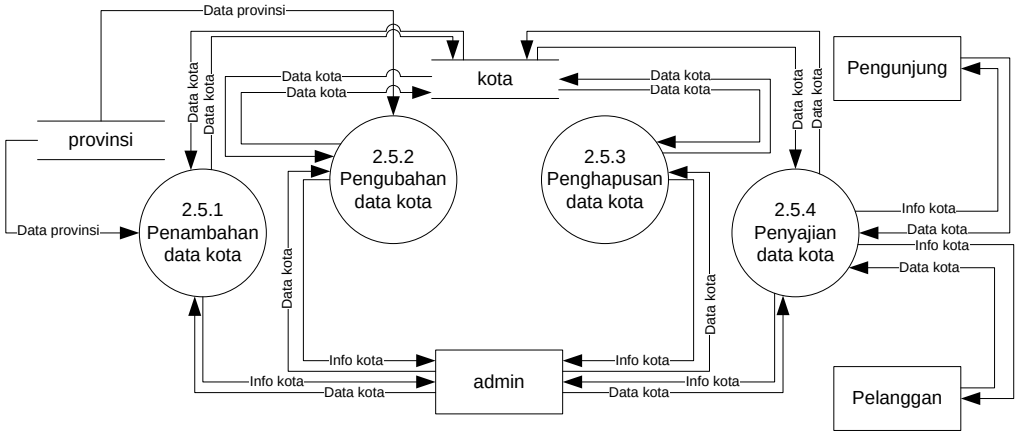
Diagram alir data level 3 proses 2.4 pengolahan data ukuran dapat dilihat pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Data Ukuran

10. DFD Level 3 Proses 2.5 Pengolahan Data Kota

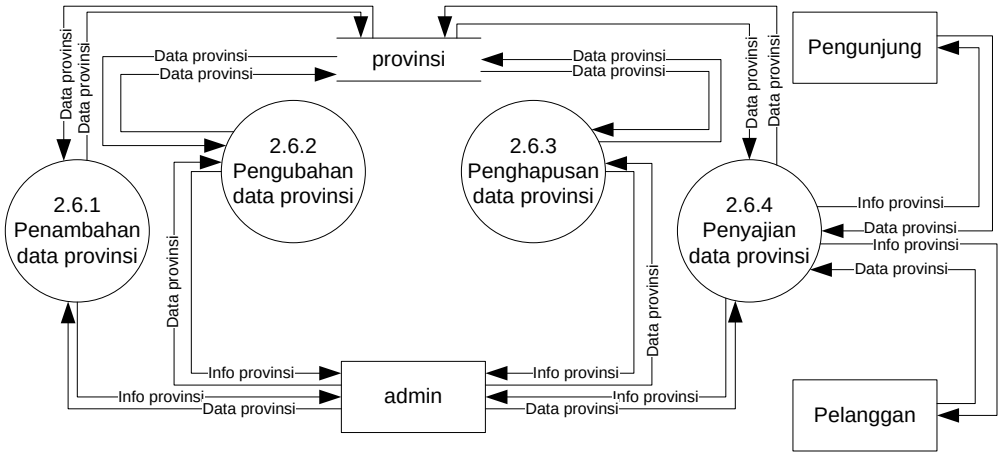
Diagram alir data level 3 proses 2.5 pengolahan data kota dapat dilihat pada Gambar 3.15.



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 2.5 Pengolahan Data Kota

11. DFD Level 3 Proses 2.6 Pengolahan Data Provinsi

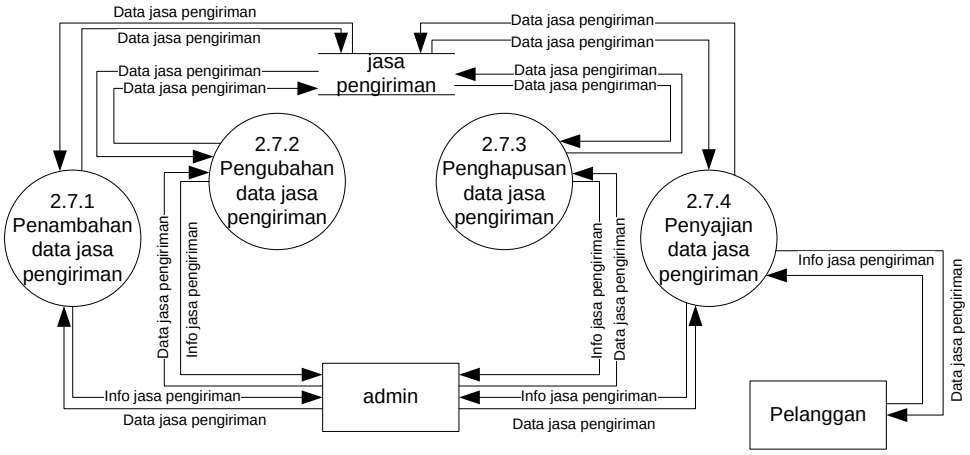
Diagram alir data level 3 proses 2.6 pengolahan data provinsi dapat dilihat pada Gambar 3.16.



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 2.6 Pengolahan Data Provinsi

12. DFD Level 3 Proses 2.7 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

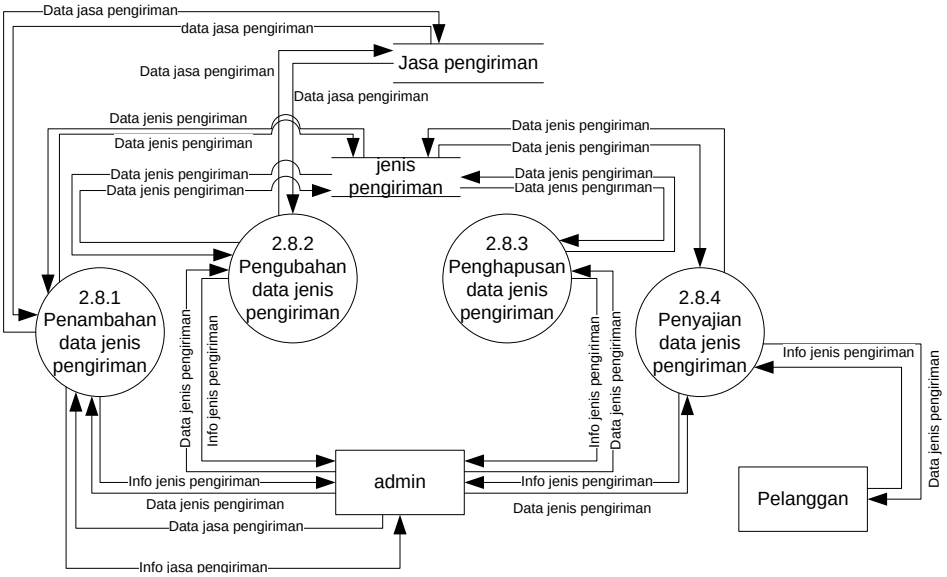
Diagram alir data level 3 proses 2.7 pengolahan data jasa pengiriman dapat dilihat pada Gambar 3.17.



Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 2.7 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

13. DFD Level 3 Proses 2.8 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

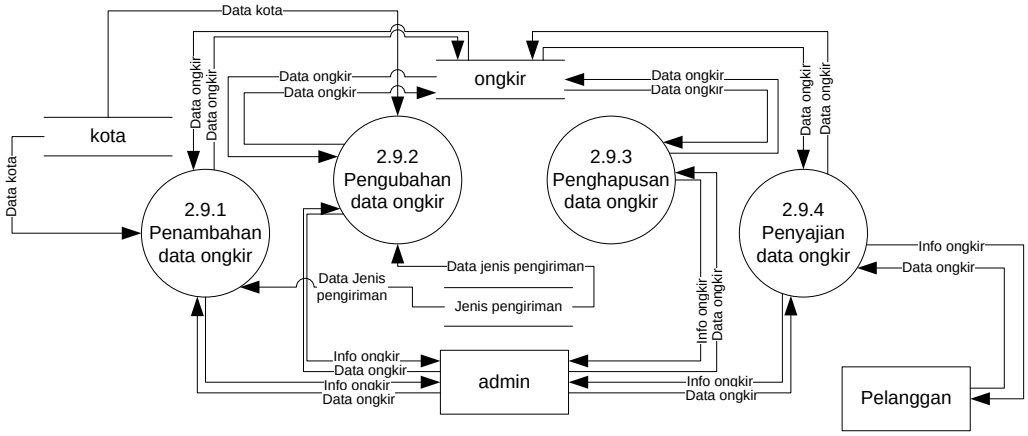
Diagram alir data level 3 proses 2.8 pengolahan data jenis pengiriman dapat dilihat pada Gambar 3.18.



Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 2.8 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

14. DFD Level 3 Proses 2.9 Pengolahan Data Ongkos Kirim

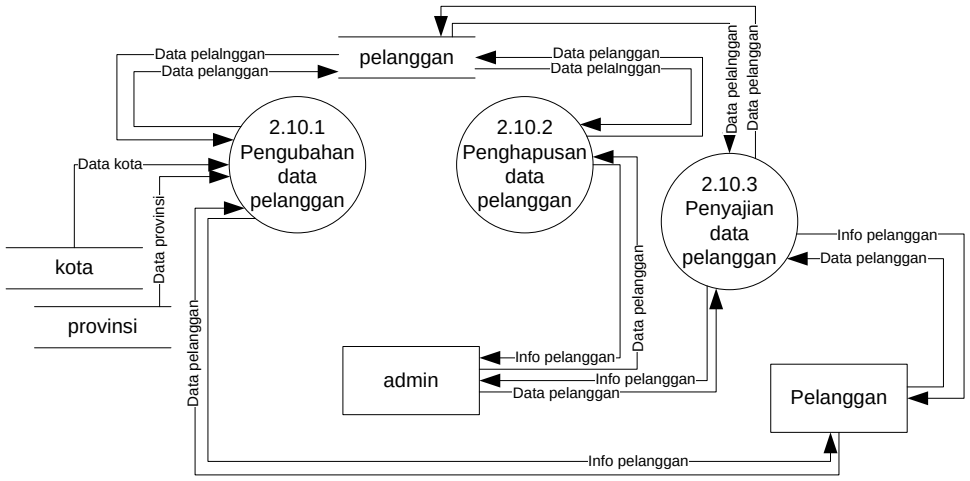
Diagram alir data level 3 proses 2.9 pengolahan data ongkos kirim dapat dilihat pada Gambar 3.19.



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 2.9 Pengolahan Data Ongkos Kirim

15. DFD Level 3 Proses 2.10 Pengolahan Data Pelanggan

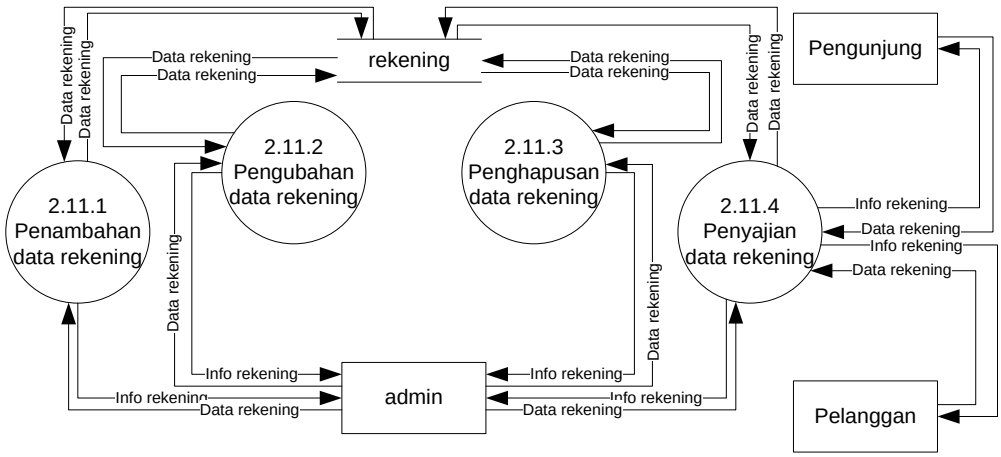
Diagram alir data level 3 proses 2.10 pengolahan data pelanggan dapat dilihat pada Gambar 3.20.



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 2.10 Pengolahan Data Pelanggan

16. DFD Level 3 Proses 2.11 Pengolahan Data Rekening

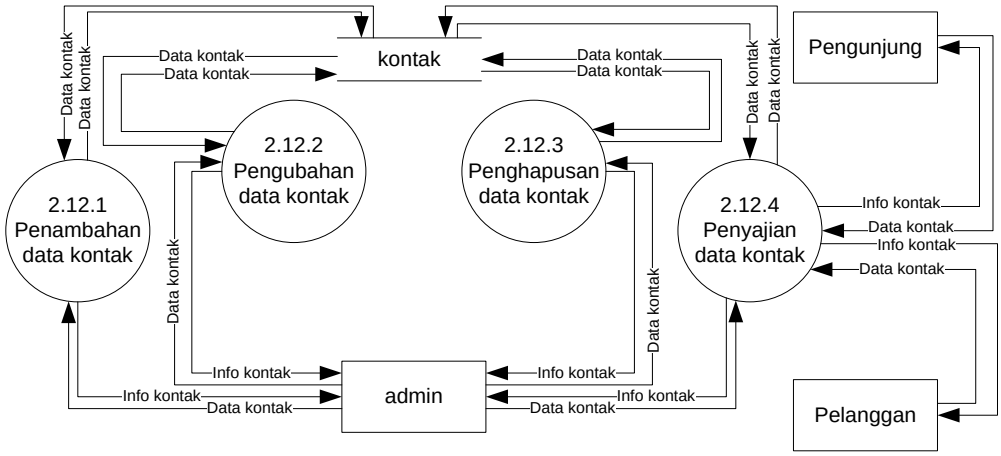
Diagram alir data level 3 proses 2.11 pengolahan data rekening dapat dilihat pada Gambar 3.21.



Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 2.12 Pengolahan Data Rekening

17. DFD Level 3 Proses 2.12 Pengolahan Data Kontak

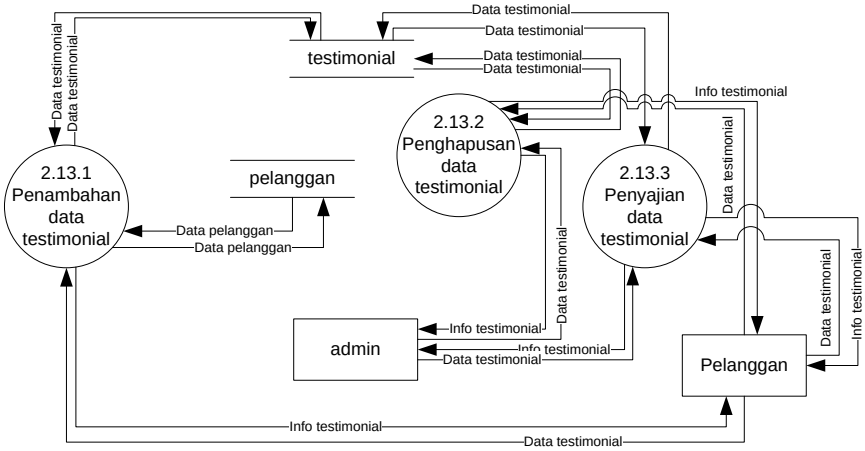
Diagram alir data level 3 proses 2.12 pengolahan data kontak dapat dilihat pada Gambar 3.22.



Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 2.13 Pengolahan Data Kontak

18. DFD Level 3 Proses 2.13 Pengolahan Data Testimonial

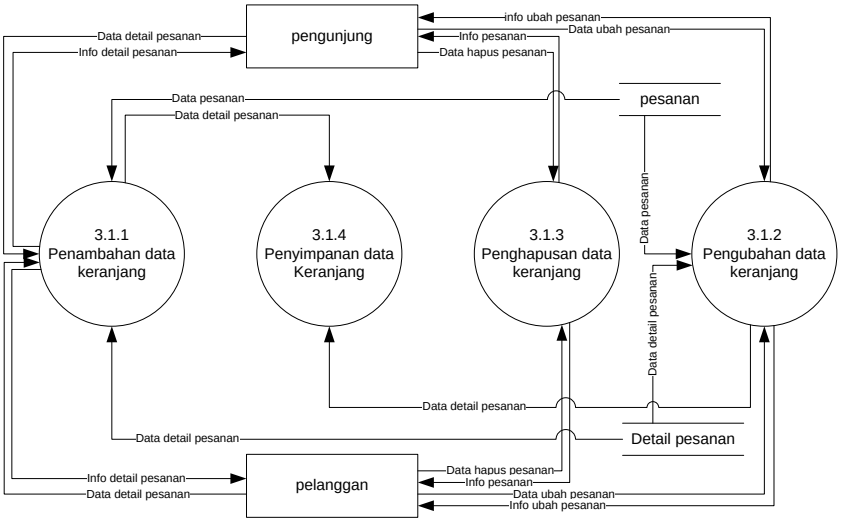
Diagram alir data level 3 proses 2.13 pengolahan data testimonial dapat dilihat pada Gambar 3.23.



Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 2.14 Pengolahan Data Testimonial

19. DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Data Keranjang

Diagram alir data level 3 proses 3.1 pengolahan data keranjang dapat dilihat pada Gambar 3.24.



Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Data Keranjang

3.3.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses akan dijelaskan pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama	Autentifikasi *User*
	Source	Pelanggan, Pemilik, Admin, dan Operator, pengunjung
	Input	Data login, data registrasi, kode captcha
	Output	Info *login invalid*, data login, info registrasi, kode captcha invalid
	Destination	Pelanggan, Pemilik, Admin, dan Operator, pengunjung
	Logika Proses	1. *User* memasukkan data login untuk masuk ke menu beranda (proses 2, proses 3, proses 4, proses 5, proses 6, proses 7, proses 8) 2. Jika *user* memilih menu lupa *password*, maka sistem akan menampilkan menu lupa *password* (proses 1.2) 3. Jika *user* memilih menu daftar, maka sistem akan menampilkan menu pendaftaran (proses 1.3)
2	No. Proses	1.1
	Nama	Login
	Source	Admin, Operator, Pemilik, Pelanggan
	Input	Data login admin, data login operator, data login pemilik, data login pelanggan
	Output	Info login admin, info login operator, info login pemilik, info login pelanggan, info login admin *invalid*, info login operator *invalid*, info login pemilik *invalid*, info login pelanggan *invalid*
	Destination	Admin, Operator, Pemilik, Pelanggan
	Logika Proses	1. *User* memasukkan *username* dan *password* 2. Jika *username* dan *password* tidak *valid*, maka muncul pesan "Maaf username dan password anda tidak cocok." 3. Jika valid, maka tampil menu beranda (proses 2, proses 3, proses 4, proses 5, proses 6, proses 7, proses 8)
3	No. Proses	1.2
	Nama	Pengolahan Lupa *Password*
	Source	Pelanggan
	Input	Data email pelanggan
	Output	Info email pelanggan

No	Proses	Keterangan
	Destination	*Mailserver*
	Logika Proses	1. Pelanggan memasukan data email pelanggan 2. Jika data kosong, maka tampil pesan "Oops, maaf anda belum memasukan email. Harap diisi dahulu" 3. Jika data email salah, maka akan tampil pesan "Oops, maaf email yang anda masukan tidak ada di database kami, coba masukan lagi" 4. Jika data email benar, maka tampil menu reset password berhasil
4	No. Proses	1.3
	Nama	Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	data pelanggan, data provinsi, data kota, data registrasi, kode captcha
	Output	Info registrasi, info pengaktifan akun berhasil, kode captcha invalid
	Destination	Pengunjung, *mailserver*
	Logika Proses	1. Pengunjung memasukan data registrasi 2. Sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak. 3. Jika kosong, maka tampil pesan "nama lengkap, nama pengguna, kata sandi, konfirmasi kata sandi, email, alamat, provinsi, kota, kodepos, no telp, dan captcha harus diisi" 4. Jika tidak, maka sistem akan mengecek apakah email sudah terdaftar atau belum. 5. Jika sudah, maka tampil pesan "Maaf, email anda sudah terdaftar" 6. Jika belum, maka sistem akan mengecek apakah kode captcha valid atau tidak 7. Jika tidak, maka tampil pesan "Maaf, kode captcha yang anda masukan salah" 8. Jika ya, maka tampil halaman pendaftaran berhasil.
5	No. Proses	1.3.1
	Nama	Pengecekan data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	data registrasi, data kota, data provinsi, kode captcha
	Output	info registrasi, data registrasi pelanggan
	Destination	Pengunjung, *mailserver*
	Logika Proses	1. Sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak. 2. Jika kosong, maka tampil pesan "nama lengkap, nama pengguna, kata sandi, konfirmasi kata sandi, email, alamat, provinsi, kota, kodepos, no telp, dan captcha harus diisi" 3. Jika tidak, maka sistem akan mengecek apakah email sudah terdaftar atau belum. 4. Jika sudah, maka tampil pesan "Maaf, email anda sudah terdaftar" 5. Jika belum, maka sistem akan mengecek apakah kode captcha valid atau tidak 6. Jika tidak, maka tampil pesan "Maaf, kode captcha yang anda

No	Proses	Keterangan
		masukan salah" 7. Jika ya, maka tampil halaman pendaftaran berhasil.
6	No. Proses	1.3.2
	Nama	Pengiriman aktivasi akun
	Source	Pengunjung
	Input	Data pengaktifan akun
	Output	Info pengaktifan akun
	Destination	pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem akan memberikan data pengaktifan pelanggan ke *mailserver* 2. Dari *mailserver* pengunjung akan mengklik *link* pengaktifan 3. Sistem akan mengaktifkan data pelanggan
7	No. Proses	1.3.3
	Nama	Pengecekan kode Captcha
	Source	Pengunjung, Captcha
	Input	Kode Captcha
	Output	Kode Captcha, kode captcha *invalid*
	Destination	Sistem
	Logika Proses	1. Sistem akan melakukan pengecekan apakah kode captcha benar 2. Jika tidak, maka tampil pesan "Maaf, kode captcha yang anda masukan salah" 3. Jika benar, maka tampil halaman pendaftaran berhasil
8	No. Proses	2
	Nama	Pengolahan data master
	Source	Admin, *database* kategori, *database* barang, *database* detail_barang, *database* motif, *database* ukuran, *database* ongkir, *database* provinsi, *database* kota, *database* jasa pengiriman, *database* jenis pengiriman, *database* kontak, *database* rekening, *database* testimonial
	Input	Data barang, data kategori, data detail_barang, data motif, data ukuran, data ongkir, data provinsi, data kota, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data kontak, data rekening, data testimonial
	Output	Info barang, info kategori, info detail_barang, info motif, info ukuran, info ongkir, info provinsi, info kota, info jasa pengiriman, info jenis pengiriman, info kontak, info rekening, info testimonial
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Jika admin memilih menu pengolahan data barang, maka tampilkan menu pengolahan data barang (proses 2.1) 2. Jika admin memilih menu pengolahan data kategori, maka

No	Proses	Keterangan
		tampilkan menu pengolahan data kategori (proses 2.2) 3. Jika admin memilih menu pengolahan data motif, maka tampilkan menu pengolahan data motif (proses 2.3) 4. Jika admin memilih menu pengolahan data ukuran, maka tampilkan menu pengolahan data ukuran (proses 2.4) 5. Jika admin memilih menu pengolahan data kota, maka tampilkan menu pengolahan data kota (proses 2.5) 6. Jika admin memilih menu pengolahan data provinsi, maka tampilkan menu pengolahan data provinsi (proses 2.6) 7. Jika admin memilih menu pengolahan data jasa pengiriman, maka tampilkan menu pengolahan data jasa pengiriman (proses 2.7) 8. Jika admin memilih menu pengolahan data jenis pengiriman, maka tampilkan menu pengolahan data jenis pengiriman (proses 2.8) 9. Jika admin memilih menu pengolahan data ongkir, maka tampilkan menu pengolahan data ongkir (proses 2.9) 10. Jika admin memilih menu pengolahan data pelanggan, maka tampilkan menu pengolahan data pelanggan (proses 2.10) 11. Jika admin memilih menu pengolahan data rekening, maka tampilkan menu pengolahan data rekening (proses 2.11) 12. Jika admin memilih menu pengolahan data kontak, maka tampilkan menu pengolahan data kontak (proses 2.12) 13. Jika admin memilih menu pengolahan data testimonial, maka tampilkan menu pengolahan data testimonial (proses 2.13)
9	No. Proses	2.1
	Nama	Pengolahan data barang
	Source	admin
	Input	Data barang, data detail barang
	Output	Info barang, info detail barang
	Destination	Admin, pengunjung, pelanggan
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data barang (proses 2.1) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data barang 4. jika tambah, maka tampil menu penambahan data barang (proses 2.1.1) 5. jika edit, maka tampil menu pengubahan data barang (proses 2.1.2) 6. jika detail barang, maka tampil menu pengolahan data detail barang (proses 2.1.5)

No	Proses	Keterangan
		7. jika hapus, maka akan muncul pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 8. jika Ya, maka tampil pesan “data berhasil dihapus” 9. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data barang (proses 2.1)
10	No. Proses	2.2
	Nama	Pengolahan data kategori
	Source	admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data kategori (proses 2.2) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data kategori 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data kategori (proses 2.2.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data kategori (proses 2.2.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 7. jika Ya, maka tampil pesan “data berhasil dihapus” 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data kategori (proses 2.2)
11	No. Proses	2.3
	Nama	Pengolahan data motif
	Source	Admin
	Input	Data motif
	Output	Info motif
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data motif (proses 2.3) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data motif 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data motif (proses 2.3.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data motif (proses 2.3.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 7. jika Ya, maka tampil pesan “data berhasil dihapus” 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data motif (proses 2.3)
12	No. Proses	2.4
	Nama	Pengolahan data ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data ukuran (proses 2.4) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data ukuran 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data ukuran (proses 2.4.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data ukuran (proses 2.4.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 7. jika Ya, maka tampil pesan "data berhasil dihapus" 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data ukuran (proses 2.4)
13	No. Proses	2.5
	Nama	Pengolahan data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Info kota
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data kota (proses 2.5) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data kota 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data kota (proses 2.5.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data kota(proses 2.5.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 7. jika Ya, maka tampil pesan "data berhasil dihapus" 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data kota (proses 2.5)
14	No. Proses	2.6
	Nama	Pengolahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data provinsi (proses 2.6) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data provinsi 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data provinsi (proses 2.6.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data provinsi (proses 2.6.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 7. jika Ya, maka tampil pesan "data berhasil dihapus" 8. jika Tidak, maka menu pengolahan data provinsi (proses 2.6)

No	Proses	Keterangan
15	No. Proses	2.7
	Nama	Pengolahan data jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data jasa pengiriman (proses 2.7) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data jasa pengiriman 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data jasa pengiriman (proses 2.7.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data jasa pengiriman (proses 2.7.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 7. jika Ya, maka tampil pesan “data berhasil dihapus” 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data jasa pengiriman (proses 2.7)
16	No. Proses	2.8
	Nama	Pengolahan data jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	data jenis pengiriman, data jasa pengiriman
	Output	info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data jenis pengiriman (proses 2.8) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data jenis pengiriman 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data jenis pengiriman (proses 2.8.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data jenis pengiriman (proses 2.8.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 7. jika Ya, maka tampil pesan “data berhasil dihapus” 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data jenis pengiriman (proses 2.8)
17	No. Proses	2.9
	Nama	Pengolahan data ongkir
	Source	Admin

No	Proses	Keterangan
	Input	Data ongkir, jenis pengiriman, jasa pengiriman
	Output	Data ongkir
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data ongkir (proses 2.9) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data ongkir 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data ongkir (proses 2.9.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data ongkir (proses 2.9.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 7. jika Ya, maka tampil pesan "data berhasil dihapus" 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data ongkir(proses 2.9)
18	No. Proses	2.10
	Nama	Pengolahan data pelanggan
	Source	Admin
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data pelanggan (proses 2.10) 3. admin dapat menghapus data pelanggan 4. jika hapus, maka akan muncul pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 5. jika Ya, maka tampil pesan "data berhasil dihapus" 6. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data pelanggan (proses 2.10)
19	No. Proses	2.11
	Nama	Pengolahan data rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data rekening (proses 2.11) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data rekening 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data rekening (proses 2.11.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data rekening (proses 2.11.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?"

No	Proses	Keterangan
		7. jika Ya, maka tampil pesan “data berhasil dihapus” 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data rekening (proses 2.11)
20	No. Proses	2.12
	Nama	Pengolahan data kontak
	Source	Admin
	Input	Data kontak
	Output	Info kontak
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data kontak (proses 2.12) 3. admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data kontak 4. jika tambah, maka menuju ke penambahan data kontak (proses 2.12.1) 5. jika edit, maka menuju ke pengubahan data kontak (proses 2.12.2) 6. jika hapus, maka akan muncul pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 7. jika Ya, maka tampil pesan “data berhasil dihapus” 8. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data kontak (proses 2.12)
21	No. Proses	2.13
	Nama	Pengolahan data testimonial
	Source	Admin
	Input	Data testimonial
	Output	Info testimonial
	Destination	Admin, Pelanggan
	Logika Proses	1. status login admin valid 2. tampilkan layar menu pengolahan data testimonial (proses 2.13) 3. admin dapat menghapus data testimonial 4. jika hapus, maka akan muncul pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 5. jika Ya, maka tampil pesan “data berhasil dihapus” 6. jika Tidak, maka tampil menu pengolahan data testimonial (proses 2.13)
22	No. Proses	2.1.1
	Nama	Penambahan data barang
	Source	Admin
	Input	Data kategori, data barang.
	Output	Info barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data barang baru

No	Proses	Keterangan
		2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi field sebelum menekan tombol simpan” 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain” 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
23	No. Proses	2.1.2
	Nama	Pengubahan data barang
	Source	Admin
	Input	Data barang, data kategori
	Output	Info barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data barang yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data barang (proses 2.1.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
24	No. Proses	2.1.3
	Nama	Penghapusan data barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data barang yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data barang (proses 2.1) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
25	No. Proses	2.1.4
	Nama	Penyajian data barang
	Source	Admin
	Input	Data barang, data kategori
	Output	Info barang

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel barang 2. jika barang ada, maka sistem akan menampilkan informasi barang-barang yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi barang tidak akan ditampilkan
26	No. Proses	2.1.5
	Nama	Pengolahan Detail barang
	Source	Admin
	Input	Data detail barang.
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu detail barang untuk menambah data detail barang 2. sistem akan menampilkan form pengisian data detail barang (proses 2.1.5)
27	No. Proses	2.2.1
	Nama	Penambahan data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data kategori baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi field sebelum menekan tombol simpan” 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain” 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
28	No. Proses	2.2.2
	Nama	Pengubahan data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data kategori yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data kategori (proses 2.2.2)

No	Proses	Keterangan
		3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
29	No. Proses	2.2.3
	Nama	Penghapusan data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data kategori yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data kategori (proses 2.2) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
30	No. Proses	2.2.4
	Nama	Penyajian data kategori
	Source	Admin, Pelanggan, Pengunjung
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin, Pelanggan, Pengunjung
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel kategori 2. jika kategori ada, maka sistem akan menampilkan informasi kategori yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi kategori tidak akan ditampilkan
31	No. Proses	2.3.1
	Nama	Penambahan data motif
	Source	Admin
	Input	Data motif
	Output	Info motif
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data motif baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi field sebelum menekan tombol simpan” 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid

No	Proses	Keterangan
		5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain” 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
32	No. Proses	2.3.2
	Nama	Pengubahan data motif
	Source	Admin
	Input	Data motif
	Output	Info motif
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data motif yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data motif (proses 2.3.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
33	No. Proses	2.3.3
	Nama	Penghapusan data motif
	Source	Admin
	Input	Data motif
	Output	Info motif
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data motif yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data motif (proses 2.3) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
34	No. Proses	2.3.4
	Nama	Penyajian data motif
	Source	Admin, pengunjung, pelanggan
	Input	Data motif
	Output	Info motif
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel motif 2. jika motif ada, maka sistem akan menampilkan informasi motif - motif yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi motif tidak akan ditampilkan

No	Proses	Keterangan
35	No. Proses	2.4.1
	Nama	Penambahan data ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data ukuran baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan "harap isi field sebelum menekan tombol simpan" 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan "data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain" 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan "data berhasil disimpan"
36	No. Proses	2.4.2
	Nama	Pengubahan data ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data ukuran yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data ukuran (proses 2.4.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan "mohon isi data dengan lengkap" 6. jika tidak, maka tampil pesan "data berhasil diupdate"
37	No. Proses	2.4.3
	Nama	Penghapusan data ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data ukuran yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data ukuran (proses 2.4) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan "data gagal dihapus"

No	Proses	Keterangan
		6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
38	No. Proses	2.4.4
	Nama	Penyajian data ukuran
	Source	Admin, pengunjung, pelanggan
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel ukuran 2. jika ukuran ada, maka sistem akan menampilkan informasi ukuran -ukuran yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi ukuran tidak akan ditampilkan
39	No. Proses	2.5.1
	Nama	Penambahan data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data kota baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi field sebelum menekan tombol simpan” 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain” 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
40	No. Proses	2.5.2
	Nama	Pengubahan data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data kota yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data kota (proses 2.5.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”

No	Proses	Keterangan
41	No. Proses	2.5.3
	Nama	Penghapusan data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data kota yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data kota (proses 2.5) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan "data gagal dihapus" 6. jika tidak, maka tampil pesan "data berhasil dihapus"
42	No. Proses	2.5.4
	Nama	Penyajian data kota
	Source	Admin, Pelanggan, Pengunjung
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel kota 2. jika kota ada, maka sistem akan menampilkan informasi kota yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi kota tidak akan ditampilkan
43	No. Proses	2.6.1
	Nama	Penambahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data provinsi baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan "harap isi field sebelum menekan tombol simpan" 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan "data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain" 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan "data berhasil disimpan"
44	No. Proses	2.6.2

No	Proses	Keterangan
	Nama	Pengubahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data provinsi yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data provinsi (proses 2.6.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
45	No. Proses	2.6.3
	Nama	Penghapusan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data provinsi yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data provinsi (proses 2.6) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
46	No. Proses	2.6.4
	Nama	Penyajian data provinsi
	Source	Admin, pengunjung, pelanggan
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel provinsi 2. jika barang ada, maka sistem akan menampilkan informasi provinsi yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi provinsi tidak akan ditampilkan
47	No. Proses	2.7.1
	Nama	Penambahan jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data jasa pengiriman baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi field sebelum menekan tombol simpan” 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain” 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
48	No. Proses	2.7.2
	Nama	Pengubahan data jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data jasa pengiriman yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data jasa pengiriman (proses 2.7.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
49	No. Proses	2.7.3
	Nama	Penghapusan data jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data jasa pengiriman yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data jasa pengiriman (proses 2.7) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
50	No. Proses	2.7.4

No	Proses	Keterangan
	Nama	Penyajian data jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel jasa pengiriman 2. jika barang ada, maka sistem akan menampilkan informasi jasa pengiriman yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi jasa pengiriman tidak akan ditampilkan
51	No. Proses	2.8.1
	Nama	Penambahan data Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman,data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data jenis pengiriman baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi field sebelum menekan tombol simpan” 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain” 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
52	No. Proses	2.8.2
	Nama	Pengubahan data Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	data jenis pengiriman, data jasa pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data jenis pengiriman yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data jenis pengiriman (proses 2.8.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”

No	Proses	Keterangan
53	No. Proses	2.8.3
	Nama	Penghapusan data jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data jenis pengiriman yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data jenis pengiriman (proses 2.8) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan "data gagal dihapus" 6. jika tidak, maka tampil pesan "data berhasil dihapus"
54	No. Proses	2.8.4
	Nama	Penyajian data jenis pengiriman
	Source	Admin, pelanggan
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel barang 2. jika jenis pengiriman ada, maka sistem akan menampilkan informasi jenis pengiriman yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi jenis pengiriman tidak akan ditampilkan
55	No. Proses	2.9.1
	Nama	Penambahan data ongkir
	Source	Admin
	Input	Data ongkir, data kota, data provinsi, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman
	Output	Info ongkir
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data ongkir baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan "harap isi field sebelum menekan tombol simpan" 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan "data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain"

No	Proses	Keterangan
		6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
56	No. Proses	2.9.2
	Nama	Pengubahan data ongkir
	Source	Admin
	Input	data ongkir
	Output	Info ongkir
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data ongkir yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data ongkir (proses 2.9.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
57	No. Proses	2.9.3
	Nama	Penghapusan ongkir
	Source	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data ongkir yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data ongkir (proses 2.9) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
58	No. Proses	2.9.4
	Nama	Penyajian data ongkir
	Source	Admin, pelanggan
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel ongkir 2. jika ongkir ada, maka sistem akan menampilkan informasi ongkir yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi ongkir tidak akan ditampilkan
59	No. Proses	2.10.1

No	Proses	Keterangan
	Nama	Pengubahan data pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data Pelanggan, data kota, data provinsi
	Output	Info pelanggan
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. pelanggan memasukan data yang akan diubah 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 4. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
60	No. Proses	2.10.2
	Nama	Penghapusan data pelanggan
	Source	Admin
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data pelanggan yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data pelanggan (proses 2.10) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” a. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
61	No. Proses	2.10.3
	Nama	Penyajian data pelanggan
	Source	Admin, pelanggan
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel pelanggan 2. jika data pelanggan ada, maka sistem akan menampilkan informasi pelanggan yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi pelanggan tidak akan ditampilkan
62	No. Proses	2.11.1
	Nama	Penambahan data rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	info rekening

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data rekening baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi field sebelum menekan tombol simpan” 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain” 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
63	No. Proses	2.11.2
	Nama	Pengubahan data rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	info rekening
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data rekening yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data rekening (proses 2.11.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
64	No. Proses	2.11.3
	Nama	Penghapusan data rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	info rekening
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data rekening yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data rekening (proses 2.11) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
65	No. Proses	2.11.4
	Nama	Penyajian data rekening
	Source	Admin

No	Proses	Keterangan
	Input	Data rekening
	Output	info rekening
	Destination	Admin, Pelanggan, Pengunjung
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel rekening 2. jika barang ada, maka sistem akan menampilkan informasi rekening yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi rekening tidak akan ditampilkan
66	No. Proses	2.12.1
	Nama	Penambahan data kontak
	Source	Admin
	Input	Data kontak
	Output	info kontak
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukan data kontak baru 2. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 3. jika kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi field sebelum menekan tombol simpan” 4. jika tidak kosong, maka sistem akan memeriksa data valid atau tidak valid 5. jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data sudah ada, mohon masukan data dengan nama yang lain” 6. jika data valid, maka sistem akan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”
67	No. Proses	2.12.2
	Nama	Pengubahan data kontak
	Source	Admin
	Input	Data kontak
	Output	info kontak
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data kontak yang akan diubah 2. sistem akan menampilkan form ubah data kontak (proses 2.12.2) 3. admin memasukan data yang akan diubah 4. sistem akan melakukan pengecekan apakah data kosong atau tidak 5. jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil diupdate”
68	No. Proses	2.12.3
	Nama	Penghapusan data kontak
	Source	Admin
	Input	Data kontak

No	Proses	Keterangan
	Output	info kontak
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data kontak yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan menghapus data ini?” 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data kontak (proses 2.12) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan “data gagal dihapus” 6. jika tidak, maka tampil pesan “data berhasil dihapus”
69	No. Proses	2.12.4
	Nama	Penyajian data kontak
	Source	Admin
	Input	Data kontak
	Output	info kontak
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel kontak 2. jika kontak ada, maka sistem akan menampilkan informasi kontak yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi kontak tidak akan ditampilkan
70	No. Proses	2.13.1
	Nama	Penambahan data testimonial
	Source	Pelanggan
	Input	Data testimonial
	Output	info testimonial
	Destination	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu testimonial (proses 2.13) 2. pelanggan memasukan data testimonial baru 3. jika data tidak kosong, maka simpan data testimonial baru ke dalam database dan tampil menu testimonial (proses 2.13) 4. jika kosong, tampilkan pesan kesalahan “mohon isi data dengan lengkap”
71	No. Proses	2.13.3
	Nama	Penghapusan data testimonial
	Source	Admin
	Input	Data testimonial
	Output	info testimonial
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data testimonial yang akan dihapus 2. jika hapus, maka tampil pesan “apakah anda yakin akan

No	Proses	Keterangan
		menghapus data ini?" 3. jika tidak, maka tampil menu pengolahan data testimonial (proses 2.31) 4. jika ya, maka sistem akan mengecek apakah data dipakai atau tidak 5. jika dipakai, maka tampil pesan "data gagal dihapus" 6. jika tidak, maka tampil pesan "data berhasil dihapus"
72	No. Proses	2.13.4
	Nama	Penyajian data testimonial
	Source	Admin
	Input	Data testimonial
	Output	info testimonial
	Destination	Admin, pelanggan
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel testimonial 2. jika testimonial ada, maka sistem akan menampilkan informasi testimonial yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi testimonial tidak akan ditampilkan
73	No. Proses	3.1
	Nama	Pengolahan keranjang
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data barang, data detail barang,
	Output	Info barang
	Destination	Pengunjung, pelanggan
	Logika Proses	1. pelanggan/pengunjung memasukan data jumlah barang 2. jika jumlah melebihi stok, maka tampil pesan "maaf, pesanan anda melebihi stok yang ada" 3. jika tidak, maka tampil menu cek pemesanan
74	No. Proses	3.1.1
	Nama	Penambahan data keranjang
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Pengunjung, pelanggan, proses 3.1.4
	Logika Proses	1. pengunjung/pelanggan memilih barang yang akan dibeli 2. jika tambah ke keranjang, maka barang akan disimpan di keranjang (proses 3.1.4) 3. jika tidak, pelanggan tidak jadi membeli
75	No. Proses	3.1.2
	Nama	Pengubahan data keranjang

No	Proses	Keterangan
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data detail pesanan, data pesanan
	Output	Info detail pesanan
	Destination	Pengunjung, pelanggan, proses 3.1.4
	Logika Proses	1. pengunjung/pelanggan mengubah data barang yang dibeli 2. jika ubah, maka sistem akan mengecek apakah data jumlah pesanan melebihi stok atau tidak 3. jika melebihi stok, maka tampil pesan "maaf, pesanan anda melebihi stok yang ada" 4. jika tidak, maka tampil menu cek keranjang belanja
76	No. Proses	3.1.3
	Nama	Penghapusan data keranjang
	Source	Pengunjung, pelanggan
	Input	Data detail pesanan
	Output	Info detail pesanan
	Destination	Pengunjung, pelanggan
	Logika Proses	1. pengunjung/pelanggan memilih gambar silang untuk menghapus item pesanan 2. jika hapus, maka tampil menu keranjang belanja (proses 3.1) 3. jika tidak, maka tampil menu keranjang belanja (proses 3.1)
77	No. Proses	3.1.4
	Nama	Penyimpanan data keranjang
	Source	Pelanggan
	Input	Data pesanan, data detail pesanan, status login pelanggan valid
	Output	Info pesanan, info detail pesanan, Proses 3.2
	Destination	Pelanggan, proses 3.2
	Logika Proses	1. Jika status login pelanggan tidak valid, maka tampil menu autentifikasi user 2. Jika status login pelanggan valid, maka tampilkan informasi pesanan serta pilihan untuk menyimpan pesanan 3. Jika simpan pesanan, maka semua data yang ada di keranjang akan dipindahkan ke tabel pesanan dan tabel detail pesanan
78	No. Proses	3.2
	Nama	Pengolahan data pesanan
	Source	Pelanggan
	Input	Data detail pesanan,data pelanggan, data pesanan, data barang, data detail barang, proses 3.1
	Output	Info detail pesanan, info pesanan, info barang, info detail barang, info pelanggan

No	Proses	Keterangan
	Destination	Proses 3.3, pelanggan
	Logika Proses	1. Status login pelanggan valid 2. Tampilkan data pesanan 3. Jika simpan pesanan, maka sistem akan mengecek apakah pesanan melebihi stok yang ada 4. Jika ya, maka tampil pesan "maaf pesanan anda sudah dipesan oleh orang lain, sehingga pesanan anda melebihi stok yang ada" 5. Jika tidak, maka tampil menu pembayaran (proses 3.3)
79	No. Proses	3.3
	Nama	Pengolahan data pembayaran
	Source	Pelanggan, operator
	Input	Data pembayaran, data status pembayaran, data pembayaran lunas.
	Output	Info status pembayaran, data pemesanan, data detail pemesanan, data pembayaran
	Destination	Pelanggan, operator
	Logika Proses	1. Status login pelanggan valid 2. Tampilkan layar pembayaran 3. Pelanggan mengisi data pembayaran 4. Jika data kosong, maka tampil pesan "Maaf, isi data dengan lengkap" 5. Jika tidak, tampil halaman pembayaran berhasil.
80	No. Proses	3.4
	Nama	Pengolahan retur barang
	Source	Pelanggan, operator
	Input	Data retur, data detail retur
	Output	info retur, info detail retur
	Destination	Pelanggan, operator
	Logika Proses	1. Status login pelanggan valid 2. Pelanggan memasukan data retur 3. Jika data kosong, maka tampil pesan "mohon isi data dengan lengkap" 4. Jika tidak, maka sistem akan mengecek apakah jumlah barang retur melebihi jumlah barang yang dipesan 5. Jika ya, maka tampil pesan "jumlah retur melebihi jumlah pesanan" 6. Jika tidak, maka tampil menu detail pesanan dan ubah status menjadi "diretur"
81	No. Proses	3.5
	Nama	Pengolahan pengiriman
	Source	operator

No	Proses	Keterangan
	Input	Data pengiriman, data pembayaran, data pesanan
	Output	Info pengiriman
	Destination	Pelanggan, operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan data pengiriman 2. Jika data kosong, maka tampil pesan “mohon isi data dengan lengkap” 3. Jika tidak, maka sistem akan mengecek apakah data berupa angka atau bukan 4. Jika bukan angka, maka tampil pesan “isikan angka” 5. Jika angka, maka tampil menu detail pesanan.
82	No. Proses	4
	Nama	Pembuatan laporan
	Source	Data pesanan
	Input	laporan penjualan
	Output	laporan penjualan.
	Destination	Pemilik perusahaan
	Logika Proses	1. Tampilkan layar pembuatan laporan 2. Pemilik perusahaan memilih tanggal 3. Jika penjualan yang dilakukan ada pada tanggal yang dipilih maka tampilkan seluruh transaksi pada tanggal yang dipilih dan memiliki status “lunas dan dikirim” 4. Jika tidak, laporan penjualan tidak akan muncul
83	No. Proses	5
	Nama	Pengolahan Testimonial
	Source	Pelanggan
	Input	Data testimonial
	Output	Info testimonial
	Destination	pelanggan
	Logika Proses	1. Status login pelanggan valid 2. Pelanggan memilih menu testimonial 3. Tampilkan layar menu testimonial 4. Pelanggan memasukan data testimonial 5. Jika benar, simpan data ke database dan tampil halaman menu testimonial 6. Jika tidak, munculkan pesan kesalahan “field isian belum lengkap, mohon untuk dilengkapi”
84	No. Proses	6
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, pelanggan, pengunjung
	Input	Data barang, data ukuran, data motif, data kota, data provinsi

No	Proses	Keterangan
	Output	Info barang, info ukuran, info motif, info kota, info provinsi
	Destination	Admin, pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. Pelanggan, pengunjung, admin memasukan data barang yang dicari 2. Sistem akan melakukan pengecekan data ada atau tidak 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan "maaf, data yang anda cari tidak ditemukan" 4. Jika data ditemukan, maka sistem akan menampilkan data barang yang dicari
85	No. Proses	7
	Nama	Penelusuran barang
	Source	Pelanggan
	Input	Data no resi
	Output	Info no resi
	Destination	Pelanggan, jasa pengiriman
	Logika Proses	1. Status login pelanggan valid 2. Pelanggan memasukan no resi pada kolom penelusuran barang 3. Pelanggan diarahkan menuju link jasa pengiriman
86	No. Proses	8
	Nama	Pengolahan data user
	Source	Admin, operator, pemilik
	Input	Data admin, data operator, data pemilik
	Output	Info admin, info operator, info pemilik
	Destination	Admin, operator, pemilik
	Logika Proses	1. Jika tambah data user, maka tampil menu penambahan data user (proses 8.1) 2. Jika hapus, maka tampil pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 3. Jika ya, maka tampil pesan "data berhasil dihapus" 4. Jika tidak, maka tampil menu pengolahan data user (proses 8)
87	No. Proses	8.1
	Nama	Penambahan data *user*
	Source	Admin
	Input	Data *user*
	Output	Info *user*
	Destination	Admin, pemilik, operator
	Logika Proses	1. Admin memasukan data *user* 2. Jika data kosong, maka tampil pesan "harap isi field sebelum menekan tombol simpan" 3. Jika tidak, maka akan tampil pesan "data berhasil disimpan, apakah

No	Proses	Keterangan
		anda ingin menambah data lagi?" 4. Jika ya, maka tampil menu penambahan data user (proses 8.1) 5. Jika tidak, maka tampil menu pengolahan data user (proses 8)
88	No. Proses	8.2
	Nama	Pengubahan data *user*
	Source	Operator, pemilik
	Input	Data user
	Output	Info user
	Destination	Operator, pemilik
	Logika Proses	1. Operator /pemilik memasukan data *user* 2. Jika data kosong, maka tampil pesan "mohon isi data dengan lengkap" 3. Jika tidak, maka tampil pesan "data berhasil diupdate"
89	No. Proses	8.3
	Nama	Penghapusan data *user*
	Source	Admin
	Input	Data *user*
	Output	Info *user*
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus 2. Jika hapus, maka tampil pesan "apakah anda yakin akan menghapus data ini?" 3. Jika ya, maka tampil pesan "data berhasil dihapus" 4. Jika tidak, maka tampil menu pengolahan data user (proses 8)
90	No. Proses	8.4
	Nama	Penyajian data user
	Source	Admin
	Input	Data user
	Output	Info user
	Destination	Admin, pemilik, operator
	Logika Proses	1. sistem mengecek ke tabel user 2. jika data user ada, maka sistem akan menampilkan informasi user yang ada 3. jika tidak ada, maka informasi user tidak akan ditampilkan

3.3.5 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *Diagram Flow Data* (DFD).

Berikut ini adalah kamus data yang diambil dari *Data Flow Diagram* (DFD) mengenai sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan. Kamus data tersebut bisa dilihat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama Aliran Data	Data registrasi
	Where used / how used	Pengunjung – proses 1 pengunjung – proses 1.3, proses 1.3.1
	Deskripsi	Berisi data pelanggan yang akan digunakan untuk mendaftar menjadi pelanggan
	Struktur Data	id_pelanggan + tanggal_daftar + email_pelanggan + password_pelanggan + nama_pelanggan + alamat +id_ kota + kode_pos +telepon+ aktivasi
	id_pelanggan tanggal_daftar email_pelanggan password_pelanggan nama_pelanggan alamat id_kota kode_pos telepon diaktifkan	{0..9} (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9|@) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|) (0..9) (0..9) [0,1]
2	Nama Aliran Data	Data login
	Where used / how used	Admin – proses 1 , 1.1 admin – proses 1, 1.1 pemilik – proses 1, 1.1

No	Kamus	Keterangan
		pelanggan – proses 1, 1.1
	Deskripsi	Berisi data login Admin, admin, pemilik, dan pelanggan
	Struktur Data	*username* + *Password*
	Email *Password*	(A..Z|a..z|0..9|@) (A..Z|a..z|0..9)
3	Nama Aliran Data	Data email pelanggan
	Where used / how used	pelanggan – proses 1 pelanggan – proses 1.2
	Deskripsi	Berisi data email pelanggan
	Struktur Data	*Email*
	Email	(A..Z|a..z|0..9|@)
4	Nama Aliran Data	Data barang
	Where used / how used	pelanggan – proses 2 pelanggan – proses 2.1 pelanggan – proses 2.1.4 Admin – proses 2 Admin – proses 2.1 Admin – proses 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3, 2.1.4 pengunjung – proses 2 pengunjung – proses 2.1 pengunjung – proses 2.1.4
	Deskripsi	Berisi data barang
	Struktur Data	Kode_barang+ nama barang + id_kategori + harga_barang+diskon_barang + file_name + location
	Id_barang Kode_barang Id_kategori Nama_barang Harga_barang File_name location Diskon_barang	{0..9} (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9)
5	Nama Aliran Data	Data detail barang
	Where used / how used	Admin – proses 2, 2.1, 2.1.5 Pelanggan – proses 2, 2.1, 2.1.4

No	Kamus	Keterangan
		Pengunjung – proses 2, 2.2, 2.1.4
	Deskripsi	Berisi data detail barang
	Struktur Data	Id_detail_barang + id_barang + ukuran + motif + deskripsi + stok
	Id_detail_barang id_barang Ukuran Motif deskripsi stok	{0..9} (0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9)
6	Nama Aliran Data	Data kategori
	Where used / how used	Pengunjung – proses 2, 2.2, 2.2.4 Pelanggan – proses 2, 2.2, 2.2.4 Admin – proses 2, 2.2, 2.2.1, 2.2.2, 2.2.3, 2.2.4
	Deskripsi	Berisi data kategori
	Struktur Data	Id_kategori + nama_kategori
	Id_kategori Nama_kategori	{0..9} (A..Z|a..z|0..9)
7	Nama Aliran Data	Data provinsi
	Where used / how used	Pengunjung – proses 1 Pengujung – proses 1.3, 2.6 Pengunjung - proses 2.6.4 Pelanggan – proses 2 Pelanggan – proses 2.6 Pelanggan – proses 2.6.4 Admin – proses 2 Admin – proses 2.6 Admin – proses 2.6.1, 2.6.2, 2.6.3,2.6.4
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Struktur Data	Id_provinsi + nama_provinsi + id_Admin + ditampilkan
	Id_provinsi Nama_provinsi ditampilkan	{0..9} (A..Z|a..z) [0,1]
8	Nama Aliran Data	Data kota
	Where used / how used	Pengunjung – proses 1, 1.3, 2.5.4

No	Kamus	Keterangan
		Pelanggan – proses 2.5.4, 2.10.1 Admin – proses 2, 2.5, 2.9.1, 2.9.2, 6
	Deskripsi	Berisi data kota
	Struktur Data	Id_kota + nama_kota + ongkos_kirim+ id_provinsi+ ditampilkan
	Id_kota Nama_kota Ongkos_kirim Id_provinsi ditampilkan	{0..9} (A..Z|a..z) (0..9) (0..9) [0,1]
9	Nama Aliran Data	Data testimonial
	Where used / how used	pelanggan – proses 2, 2.13, 2.13.2, 2.13.3 pengunjung – proses 2.13.3 Admin – proses 2, 2.13, 2.13.1, 2.13.2, 2.13.3
	Deskripsi	Berisi data testimonial
	Struktur Data	Id_komentar+ id_pelanggan+ id_barang+ id_Admin+ tanggal + isi
	Id_komentar Id_pelanggan id_barang Tanggal Isi ditampilkan	{0..9} (0..9) (0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) [0,1]
10	Nama Aliran Data	Data detail pesanan
	Where used / how used	pelanggan – proses 3 pelanggan – proses 3.1 pelanggan – proses 3.1.1, 3.1.2, 3.1.3, 3.1.4 pengunjung – proses 3 pengunjung – proses 3.1 pengunjung – proses 3.1.1, 3.1.2, 3.1.3
	Deskripsi	Berisi data detail pesanan
	Struktur Data	Id_detail_pesanan + id_pesanan + Id_ detail barang + harga + diskon + berat + jumlah
	Id_detail_pesanan Id_pesanan	(0..9) (0..9)

No	Kamus	Keterangan
	Id_detail _barang	(0..9)
	Harga	(0..9)
	ukuran	(A..Z|a..z|0..9)
	Diskon	(0..9)
	motif	(A..Z|a..z|0..9)
	Jumlah	(0..9)
11	Nama Aliran Data	Data pelanggan
	Where used / how used	Pelanggan – proses 3, 3.1, 3.2, 3.3, 3.4 Pelanggan – proses 3.1.1, 3.1.2, 3.1.3 Admin – proses 2, 2.10 Admin – proses 2.10.3, 2.10.4
	Deskripsi	Berisi data pelanggan
	Struktur Data	Id_pelanggan + tanggal_daftar + email_pelanggan + password + nama_pelanggan + id_kota + kodepos + telephone + telephone_genggam + diaktifkan
	id_pelanggan	{0..9}
	tanggal_daftar	(A..Z|a..z|0..9)
	email_pelanggan	(A..Z|a..z|0..9|@)
	password_pelanggan	(A..Z|a..z|0..9)
	nama_pelanggan	(A..Z|a..z)
	alamat	(A..Z|a..z|0..9)
	id_kota	(A..Z|a..z|)
	kode_pos	(0..9)
	handphone	(0..9)
	diaktifkan	[0,1]
12	Nama Aliran Data	Data *User*
	Where used / how used	Admin – proses 8, proses 8.3, proses 8.4 Operator – proses 8, proses 8.2 Pemilik – proses 8, proses 8.2
	Deskripsi	Berisi data Admin, Operator, Pemilik
	Struktur Data	Id_user + email_user + password + nama_user + level
	Id_Admin	{0..9}
	Email_Admin	(A..Z|a..z|0..9|@)
	Password_Admin	(A..Z|a..z|0..9)
	Nama_Admin	(A..Z|a..z)

No	Kamus	Keterangan
	Tanggal_daftar	(A..Z|a..z|0..9)
	Level	[0..1]
	diaktifkan	[0-1]
13	Nama Aliran Data	Data pesanan
	Where used / how used	Proses 3 Proses 3.1,3.2,3.3,3.4,3.5
	Deskripsi	Berisi data pesanan
	Struktur Data	Id_pesanan + id_pelanggan + tanggal_pesanan + tanggal kadaluarsa + Penerima + alamat + id_ongkos + kodepos + handphone + subtotal_bayar + ongkos + total_bayar + status
	Id_pesanan	{0..9}
	Id_pelanggan	(0..9)
	Tanggal_pesanan	(A..Z|a..z|0..9)
	Tanggal kadaluarsa	(A..Z|a..z|0..9)
	Penerima	(A..Z|a..z)
	Alamat	(A..Z|a..z|0..9)
	Id_ongkos	(0..9)
	Kodepos	(0..9)
	Handphone	(0..9)
	Subtotal_bayar	(0..9)
	Ongkos	(0..9)
	Total_bayar	(0..9)
	status	(A..Z|a..z)
14	Nama Aliran Data	Data pembayaran
	Where used / how used	pelanggan – proses 3 pelanggan – proses 3.3 Admin – proses 3.3
	Deskripsi	Berisi data pembayaran
	Struktur Data	Id_pembayaran + id_pesanan + jenis_bayar + harga +no_bayar + tgl_bayar
	Id_pembayaran	(0..9)
	Id_pesanan	(0..9)
	Jenis_bayar	(A..Z|a..z|0..9)
	Total_bayar	(0..9)
	Asal	(0..9)

No	Kamus	Keterangan
	Tujuan	(A..Z|a..z|0..9)
	Tgl_bayar	(A..Z|a..z|0..9)
15	Nama Aliran Data	Data retur
	Where used / how used	pelanggan – proses 3 pelanggan – proses 3.4
	Deskripsi	Berisi data retur
	Struktur Data	Id_retur + id_pesanan + id_detail_barang + jumlah
	Id_retur Id_pesanan tgl_retur resi_kirim resi_retur tanggal_kirim tanggal_terima status	{0..9} (0..9) (A..Z|a..z|0..9) (0..9) (0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z|0..9) (A..Z|a..z)
16	Nama Aliran Data	Data detail retur
	Where used / how used	pelanggan – proses 3 pelanggan – proses 3.4
	Deskripsi	Berisi data detail retur
	Struktur Data	Id_detail_retur +Id_retur + id_detail_pesanan + alasan + jumlah
	Id_detail_retur Id_retur Id_detail_pesanan alasan jumlah	{0..9} (0..9) (A-Z|a-z) (A..Z|a..z|0..9) (0..9)
17	Nama Aliran Data	Data pengiriman
	Where used / how used	Admin – proses 3 Admin – proses 3.5
	Deskripsi	Berisi data pengiriman
	Struktur Data	Id_kirim + id_pesanan + no-resi + tgl_kirim +tgl_terima + status
	Id_pengiriman Id_pesanan No_resi	{0..9} (0..9) (0..9)

No	Kamus	Keterangan
	Tgl_kirim	(A..Z|a..z|0..9)
	Tgl_terima	(A..Z|a..z|0..9)
	Status	(A..Z|a..z|)
	Id_Admin	(0..9)
18	Nama Aliran Data	Data pengaktifan akun
	Where used / how used	Pengunjung – proses 1 Pengunjung – proses 1.3
	Deskripsi	Berisi data aktivasi
	Struktur Data	Status
	Status (diaktifkan)	[0-1]
19	Nama Aliran Data	Data ongkos kirim
	Where used / how used	Admin – proses 2 Admin – proses 2.9, 2.9.1, 2.9.2, 2.9.3, 2.9.4
	Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
	Struktur Data	Id_kirim + id_kota+ id_jenispengiriman+ ongkos_kirim
	Id_pengiriman	{0..9}
	Id_kota	(0..9)
	Id_jenispengiriman	(0..9)
	Ongkos_kirim	(0..9)
20	Nama Aliran Data	Data jenis pengiriman
	Where used / how used	Admin – proses 2 Admin – proses 2.8.1, 2.8.2, 2.8.3, 2.8.4
	Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
	Struktur Data	Id_jenispengiriman+ id_jasapengiriman+ jenis pengiriman
	Id_pengiriman	{0..9}
	Id_jasapengiriman	(0..9)
	Paket_pengiriman	(A..Z|a..z|0..9)
21	Nama Aliran Data	Data jasa pengiriman
	Where used / how used	Admin – proses 2, 2.7.1, 2.7.2, 2.7.3, 2.7.4
	Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
	Struktur Data	Id_jasapengiriman+ nama_jasapengiriman+ url_pengiriman+ ditampilkan
	Id_jasapengiriman	{0..9}
	Nama_jasapengiriman	(A..Z|a..z|0..9)
	Url_pengiriman	(A..Z|a..z|0..9)

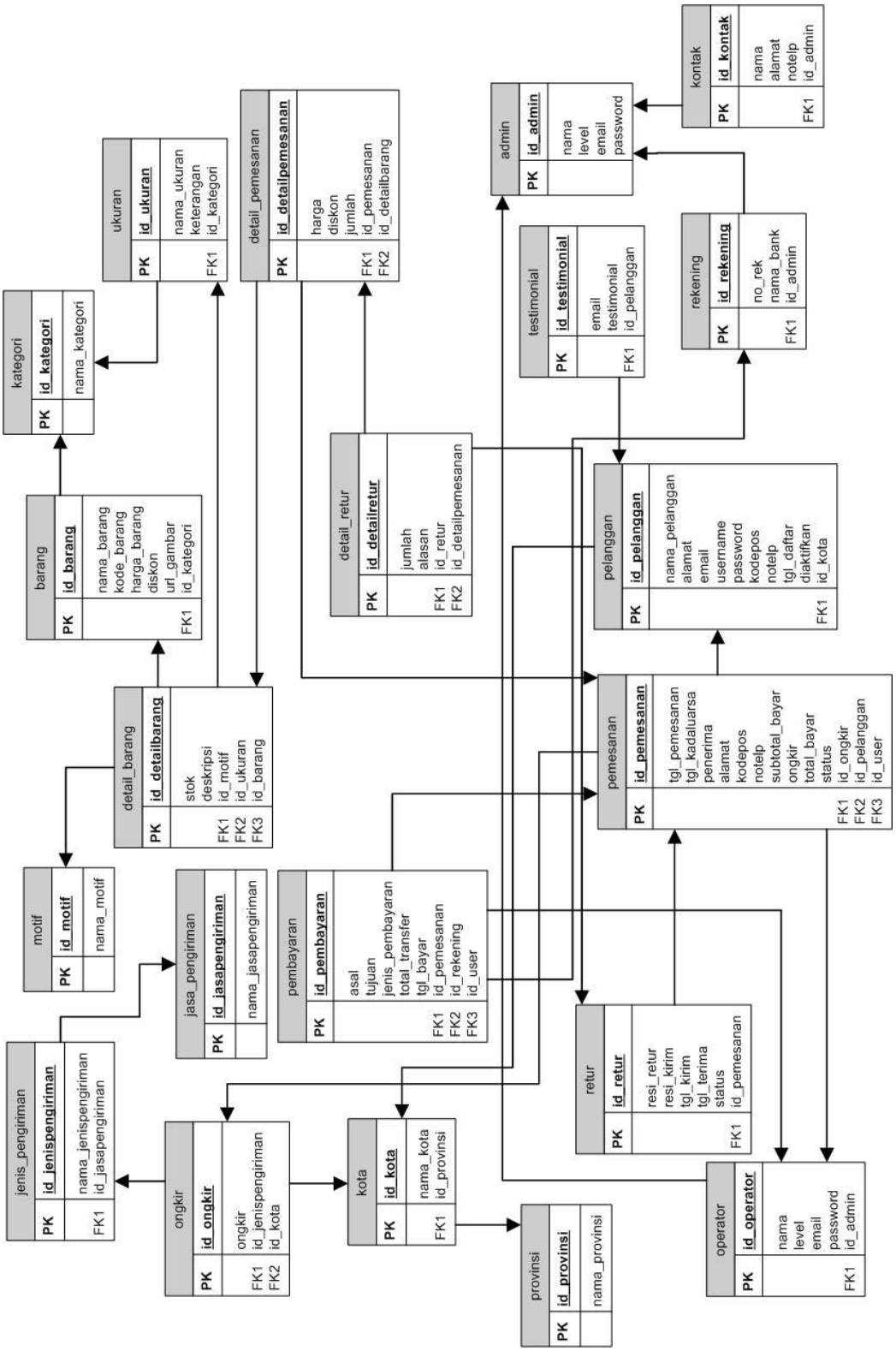
No	Kamus	Keterangan
	ditampilkan	[0..9]

3.3.6 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

3.3.6.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Skema relasi dapat dilihat pada Gambar 3.25.



Gambar 3.25 Skema Relasi Aplikasi E-Commerce Quiltsmania

3.3.6.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* di CV Quiltsmania adalah sebagai berikut :

1. Tabel Barang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Struktur tabel barang dijelaskan pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel Barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_barang	integer	11	Primary Key	Auto increment
Kode_barang	varchar	10	-	Not Null
Nama_barang	varchar	20	-	Not Null
Harga_barang	double	-	-	Not Null
diskon	float	-	-	Not Null
gambar	varchar	50	-	Not Null
Id_kategori	integer	-	Foreign Key references kategori	Not Null

2. Tabel Detail Barang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail barang. Struktur tabel detail barang dijelaskan pada Tabel 3.8.

Tabel 3.8 Tabel Detail Barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detailbarang	integer	11	Primary Key	Auto increment
motif	varchar	30	-	Not Null
ukuran	varchar	50	-	Not Null
stok	integer	11	-	Not Null

deskripsi	varchar	200	-	Not Null
Id_barang	integer	-	Foreign Key references barang	Not Null

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kategori. Struktur tabel kategori dijelaskan pada Tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kategori	integer	11	Primary Key	Auto increment
Nama_kategori	varchar	30	-	Not Null

4. Tabel Motif

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data motif. Struktur tabel motif dijelaskan pada Tabel 3.10.

Tabel 3.10 Tabel Motif

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_motif	integer	11	Primary Key	Auto increment
Nama_motif	varchar	30	-	Not Null

5. Tabel Ukuran

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran dijelaskan pada Tabel 3.11.

Tabel 3.11 Tabel Ukuran

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_ukuran	integer	11	Primary Key	Auto increment
Nama_ukuran	varchar	50	-	Not Null

6. Tabel Kota

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota dijelaskan pada Tabel 3.12.

Tabel 3.12 Tabel Kota

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kota	integer	11	Primary Key	Auto increment
Nama_kota	varchar	30	-	Not Null
Id_provinsi	integer	-	Foreign key references provinsi	Auto increment

7. Tabel Provinsi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi dijelaskan pada Tabel 3.13.

Tabel 3.13 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_provinsi	integer	11	Primary Key	Auto increment
Nama_provinsi	varchar	50	-	Not Null

8. Table Pelanggan

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pelanggan. Struktur tabel pelanggan dijelaskan pada Tabel 3.14.

Tabel 3.14 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_pelanggan	integer	11	Primary Key	Auto increment
Nama_pelanggan	varchar	10	-	Not Null
Email_pelanggan	varchar	20	-	Not Null
Alamat	double	-	-	Not Null
Username	float	-	-	Not Null
Password	varchar	50	-	Not Null
Kode pos	integer	10	-	Not Null
No_telp	integer	15	-	Not Null
Id_kota	integer	-	Foreign Key references kota	Auto increment
Id_provinsi	integer	-	Foreign Key references provinsi	Auto increment

9. Tabel Jenis Pengiriman

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data jenis pengiriman. Struktur tabel jenis pengiriman dijelaskan pada Tabel 3.15.

Tabel 3.15 Tabel Jenis Pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_jenispengiriman	integer	11	Primary Key	Auto increment
Id_jasapengiriman	integer	11	Foreign key references jasa pengiriman	Not Null
Paket_pengiriman	varchar	30	-	Not Null

10. Tabel Jasa Pengiriman

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data jasa pengiriman. Struktur tabel jasa pengiriman dijelaskan pada Tabel 3.16.

Tabel 3.16 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_jasapengiriman	integer	11	Primary Key	Auto increment
Nama_jasapengiriman	varchar	10	-	Not Null

11. Tabel Ongkos Kirim

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel ongkos kirim dijelaskan pada Tabel 3.17.

Tabel 3.17 Tabel Ongkos Kirim

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_ongkir	integer	11	Primary Key	Auto increment
Id_kota	integer	11	Foreign key references kota	Not Null
Id_jenispengiriman	integer	11	Foreign key references jenis pengiriman	Not Null
ongkir	double	-	-	Not Null

12. Tabel Rekening

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data rekening. Struktur tabel rekening dijelaskan pada Tabel 3.18.

Tabel 3.18 Tabel Rekening

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_rekening	integer	11	Primary Key	Auto increment
No_rekening	varchar	10	-	Not Null
Nama_pemilik	varchar	30	-	Not Null
Nama_bank	varchar	30	-	Not Null
Nama_cabang_bank	varchar	30	-	Not Null

13. Tabel Testimonial

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data testimonial. Struktur tabel testimonial dijelaskan pada Tabel 3.19.

Tabel 3.19 Tabel Testimonial

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_testimonial	integer	11	Primary Key	Auto increment
tanggal	date	-	-	Not Null
isi	text	-	-	Not Null
Id_pelanggan	integer	11	Foreign key references pelanggan	Not Null

14. Tabel Kontak

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kontak. Struktur tabel kontak dijelaskan pada Tabel 3.20.

Tabel 3.20 Tabel Kontak

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kontak	integer	11	Primary Key	Auto increment
Nama	varchar	30	-	Not Null

Alamat	varchar	100	-	Not Null
No_telp	varchar	20	-	Not Null
Id_Admin	integer	11	Foreign key references Admin	Not Null

15. Tabel Pemesanan

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pemesanan. Struktur tabel pemesanan dijelaskan pada Tabel 3.21.

Tabel 3.21 Tabel Pemesanan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_pemesanan	integer	11	Primary Key	Auto increment
Tgl_pemesanan	Date	-	-	Not Null
Tgl_kadaluarsa	Date	-	-	Not Null
Penerima	Varchar	30	-	Not Null
Alamat	Varchar	100	-	Not Null
Kodepos	Integer	10	-	Not Null
No_telp	Integer	15	-	Not Null
Subtotal_bayar	Double	-	-	Not Null
Ongkir	Double		-	Not Null
Total_bayar	Double		-	Not Null
Status	tinyint	1	-	Not Null
Id_pelanggan	integer	11	Foreign Key references pelanggan	Not Null
Id_ongkos	integer	11	Foreign Key references ongkir	Not Null

16. Tabel Detail Pemesanan

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail pemesanan. Struktur tabel detail pemesanan dijelaskan pada Tabel 3.22.

Tabel 3.22 Detail Pemesanan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detailpesanan	integer	11	Primary Key	Auto increment
ukuran	varchar	50	-	Not Null
motif	varchar	30	-	Not Null
diskon	float	-	-	Not Null
harga	double	-	-	Not Null
jumlah	integer	11	-	Not Null
Id_detailbarang	integer	-	Foreign Key references detail barang	Not Null
Id_pesanan	integer	-	Foreign Key references pesanan	Not Null

17. Tabel Retur

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur dijelaskan pada Tabel 3.23.

Tabel 3.23 Tabel Retur

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_pemesanan	integer	11	Unique foreign key references pemesanan	Not Null
Resi_retur	varchar	30	-	Not Null
Resi_kirim	varchar	30	-	Not Null
Tanggal_kirim	date	-	-	Not Null
Tanggal_terima	date	-	-	Not Null
status	varchar	20	-	Not Null

18. Tabel Detail Retur

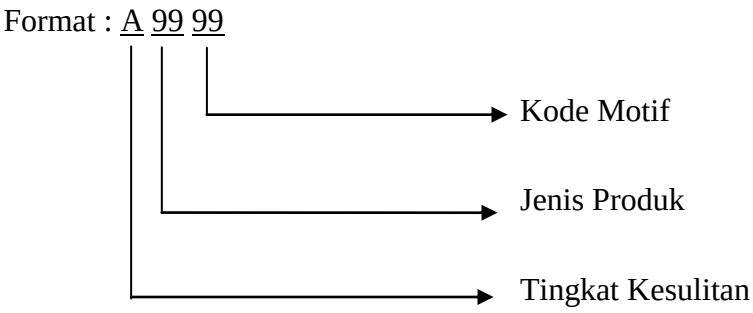
Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail retur. Struktur tabel detail retur dijelaskan pada Tabel 3.24.

Tabel 3.24 Tabel Detail Retur

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detailretur	integer	11	Primary Key	Auto increment
Id_pemesanan	integer	11	Foreign key references retur	Not Null
Id_detailpemesanan	integer	11	Foreign key references detail pemesanan	Not Null
Alasan	text	-	-	Not Null
Jumlah_retur	integer	-	-	Not Null

3.4 Kode Barang

Kode barang di CV Quiltsmania digunakan untuk membedakan antara barang yang satu dengan yang lainnya, di dalam kode tersebut terdapat kode motif, jenis produk, dan tingkat kesulitan dalam pembuatan barang tersebut. Format perancangan kode barang di CV Quiltsmania adalah sebagai berikut :



Contoh : E0188, menyatakan bahwa barang tersebut mempunyai tingkat kesulitan pengerjaan E, jenis produk selimut, dengan motif *Batik Block Delux*.

3.5 Perancangan Arsitektur

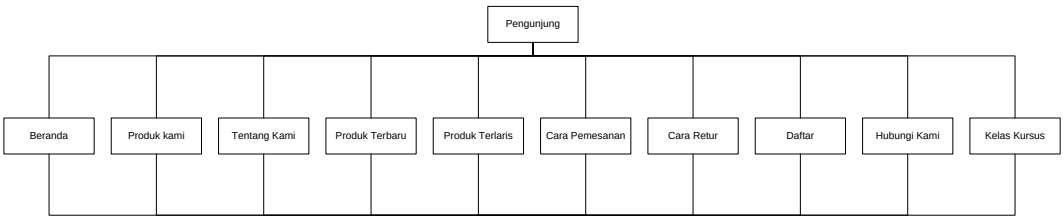
Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat

meliputi beberapa perancangan, diatntaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan semantik.

3.5.1 Struktur Menu

a. Struktur Menu Pengunjung

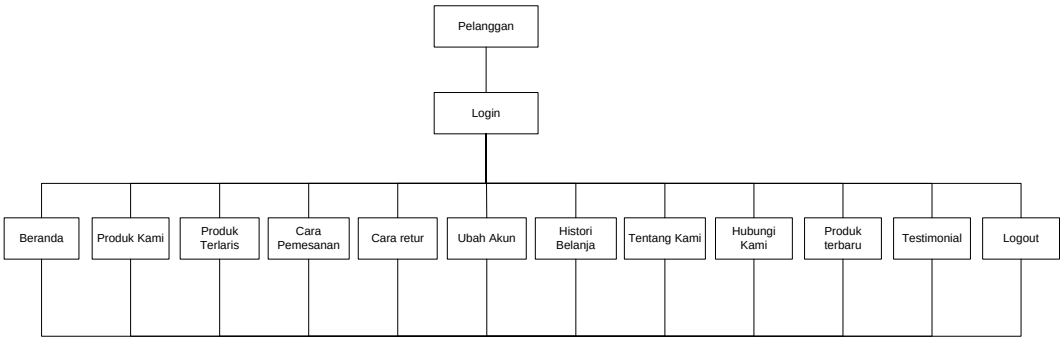
Struktur menu pengunjung pada website e-commerce quiltsmania dapat dilihat pada Gambar 3.26.



Gambar 3.26 Struktur Menu Pengunjung

b. Struktur Menu Pelanggan

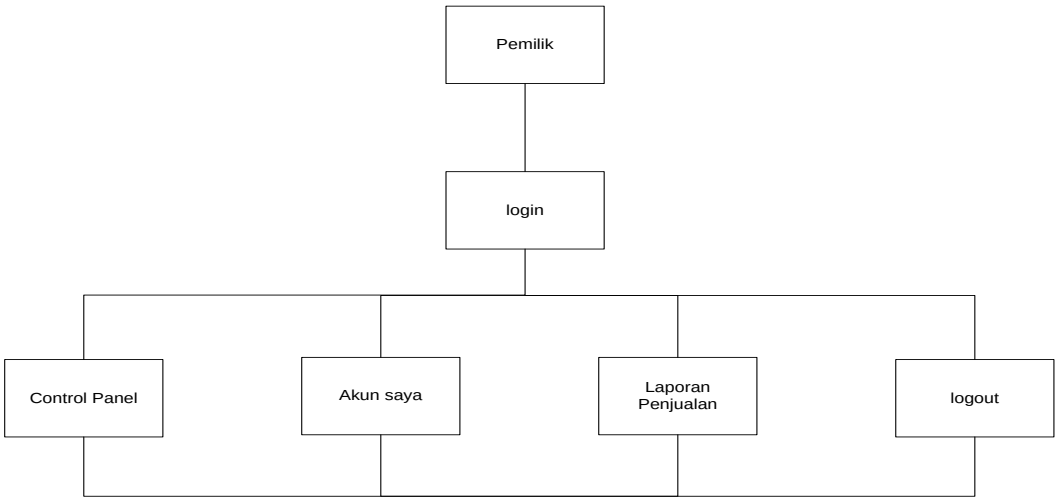
Struktur menu pengunjung pada website e-commerce quiltsmania dapat dilihat pada Gambar 3.27.



Gambar 3.27 Struktur Menu Pelanggan

c. Struktur Menu Pemilik

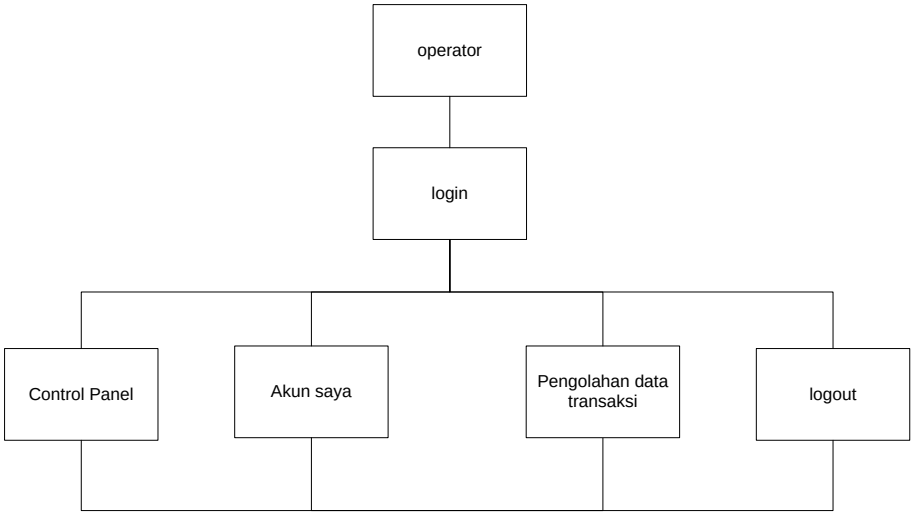
Struktur menu pemilik pada website *e-commerce* quiltsmania dapat dilihat pada Gambar 3.28.



Gambar 3.28 Struktur Menu Pemilik

d. Struktur Menu Operator

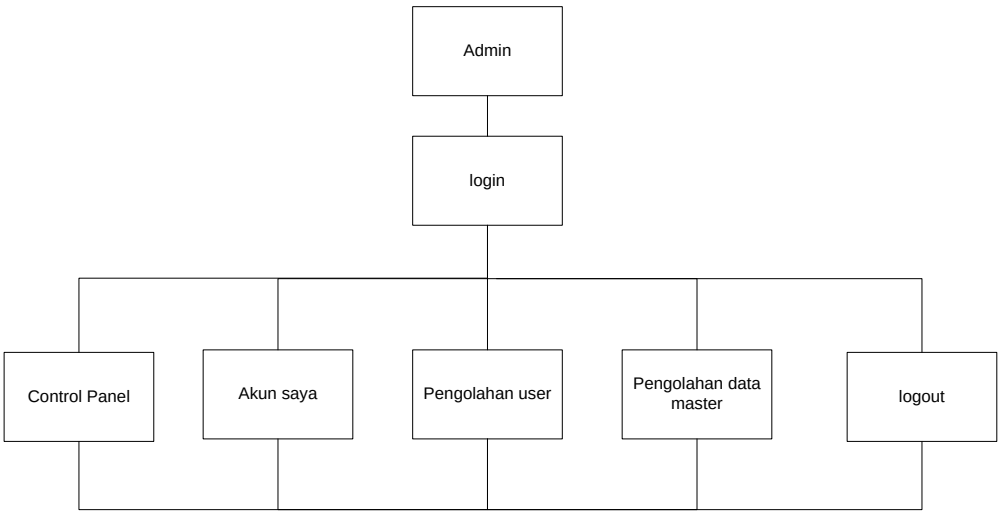
Struktur menu operator pada *website e-commerce* quiltsmania dapat dilihat pada Gambar 3.29.



Gambar 3.29 Sturktur Menu operator

e. Struktur Menu Admin

Struktur menu admin pada *website e-commerce* quiltsmania dapat dilihat pada Gambar 3.30.



Gambar 3.30 Struktur Menu Admin

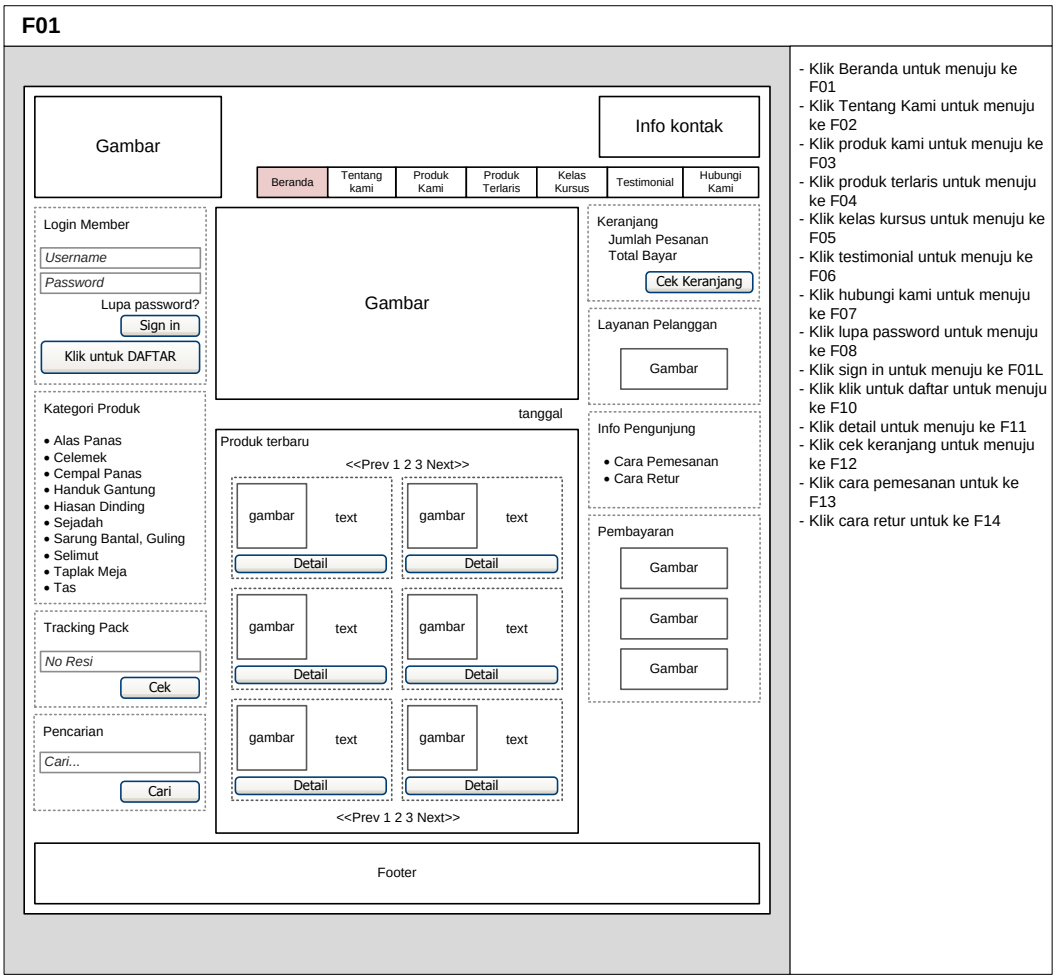
3.5.2 Perancangan Antar Muka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari Perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik.

3.5.2.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung dan Pelanggan

1. Perancangan Antarmuka Beranda Pengunjung dan Pelanggan Sebelum Login

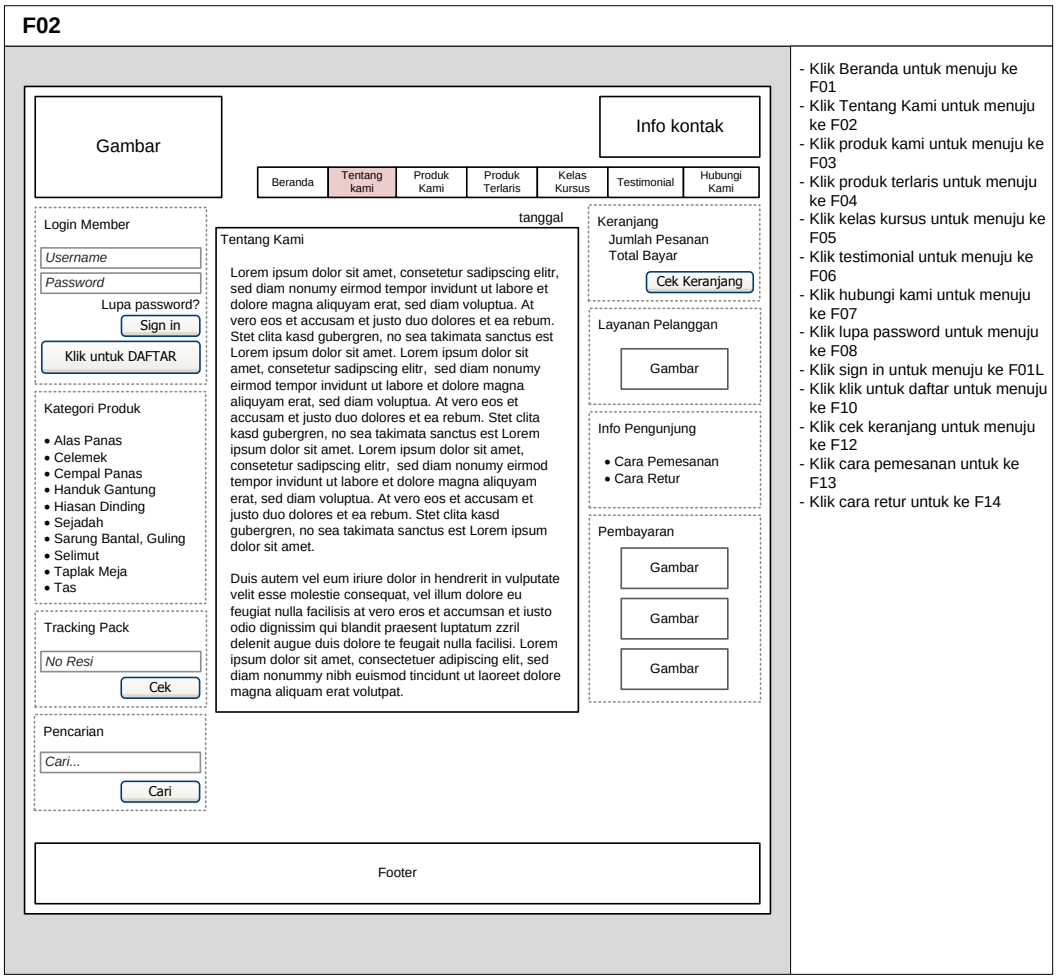
Perancangan antarmuka beranda dari pembangunan situ *e-commerce* pada CV Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.31.



Gambar 3.31 Perancangan Antarmuka Beranda Pengunjung dan Pelanggan Sebelum Login

2. Perancangan Antarmuka Tentang Kami

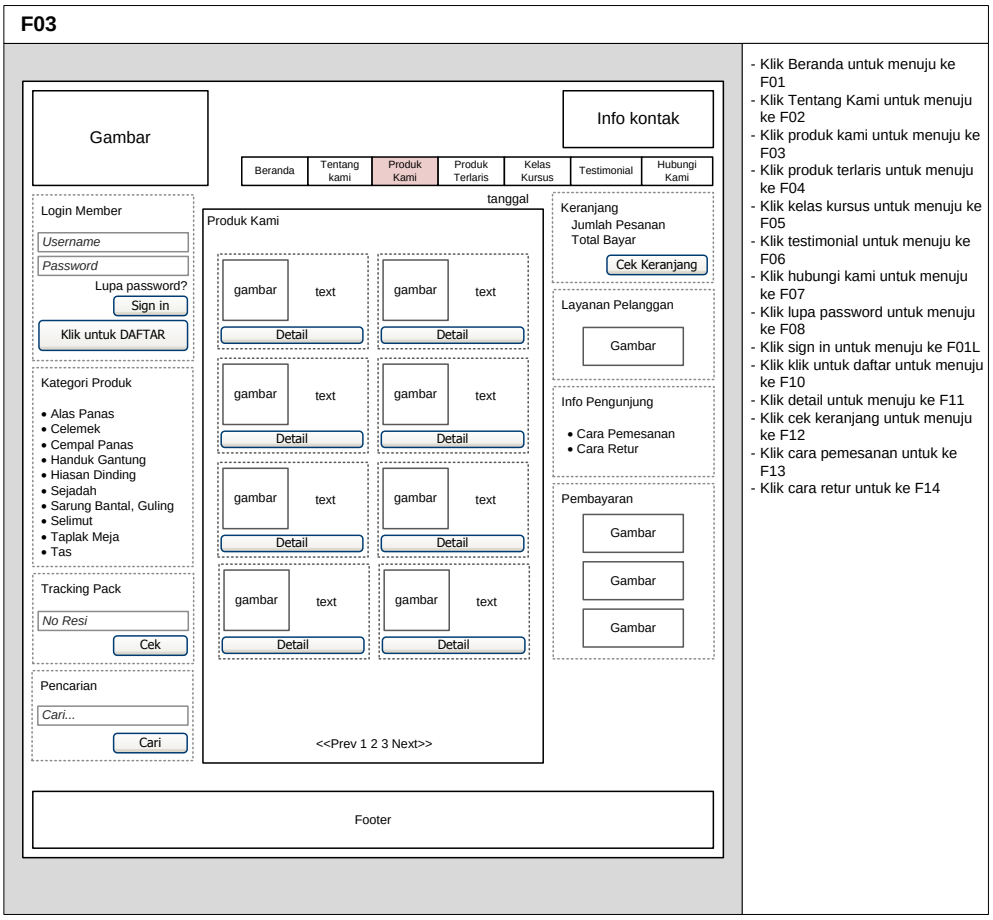
Perancangan antarmuka tentang kami dari pembangunan *e-commerce* pada CV Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.32.



Gambar 3.32 Perancangan Antarmuka Tentang Kami

3. Perancangan Antarmuka Produk Kami

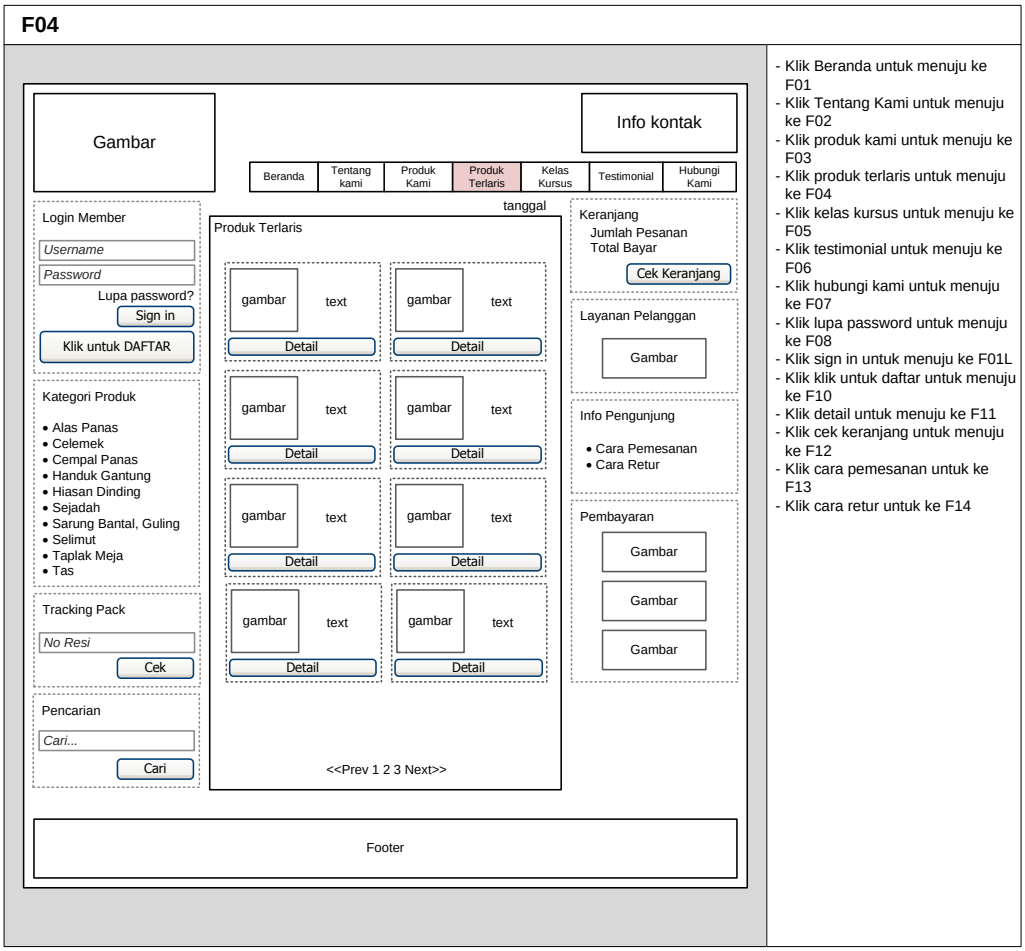
Berikut merupakan perancangan antarmuka produk kami pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.33.



Gambar 3.33 Perancangan Antarmuka Produk Kami

4. Perancangan Antarmuka Produk Terlaris

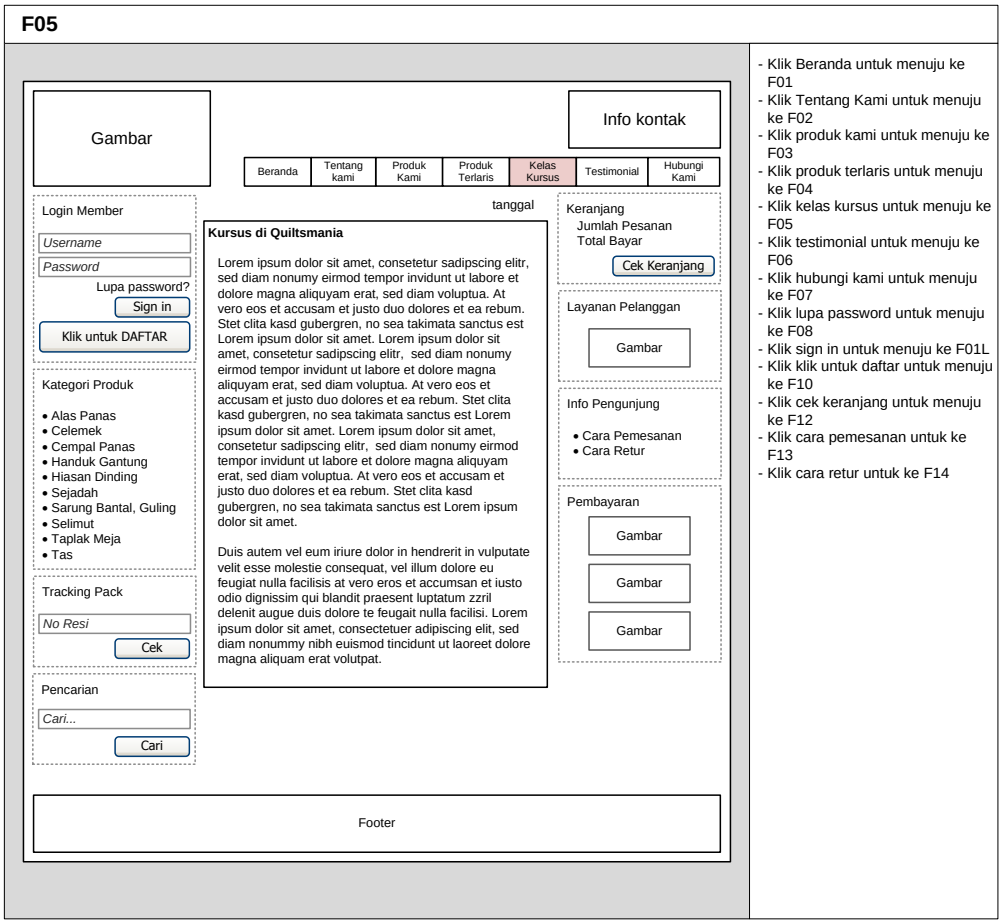
Berikut merupakan perancangan antarmuka produk paling laris pada aplikasi e-commerce Quiltsmania. Perancarang antarmukanya bisa dilihat pada gambar 3.34.



Gambar 3.34 Perancangan Antarmuka Produk Terlaris

5. Perancangan Antarmuka Kelas Kursus

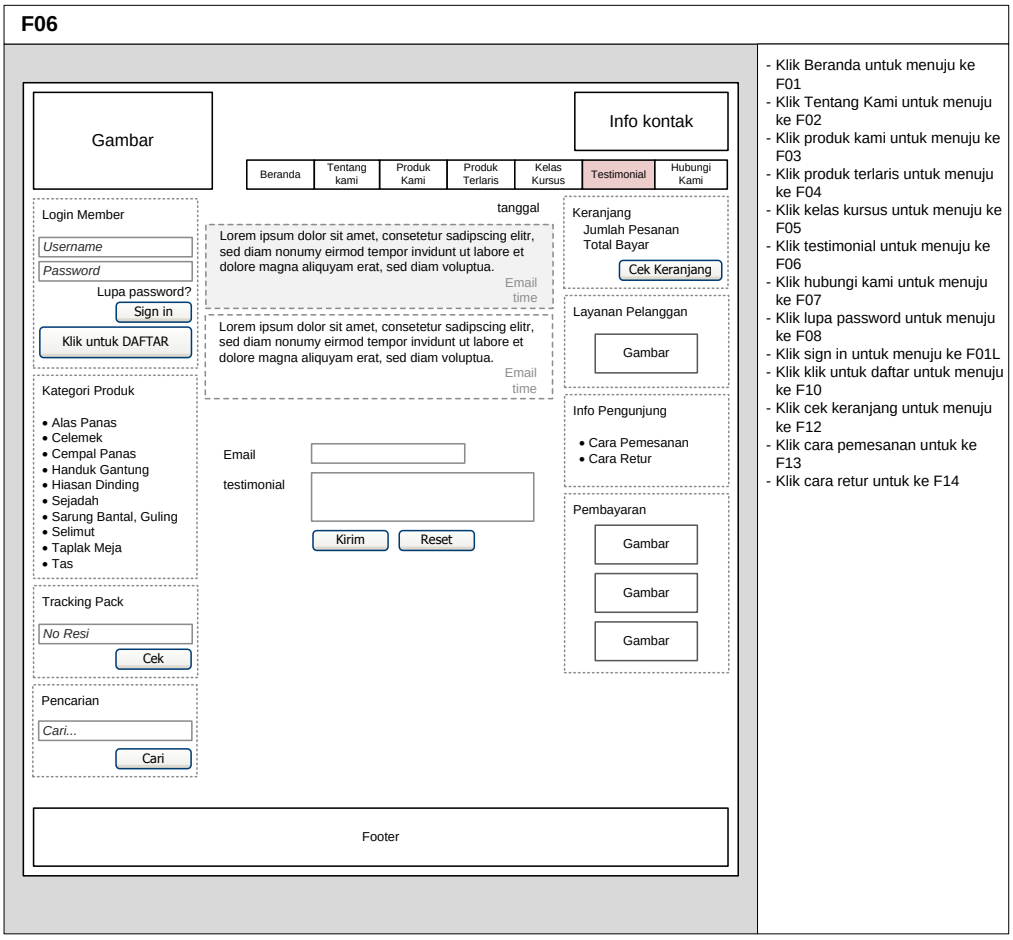
Perancangan antarmuka kelas kursus pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka Kelas Kursus

6. Perancangan Antarmuka Testimonial

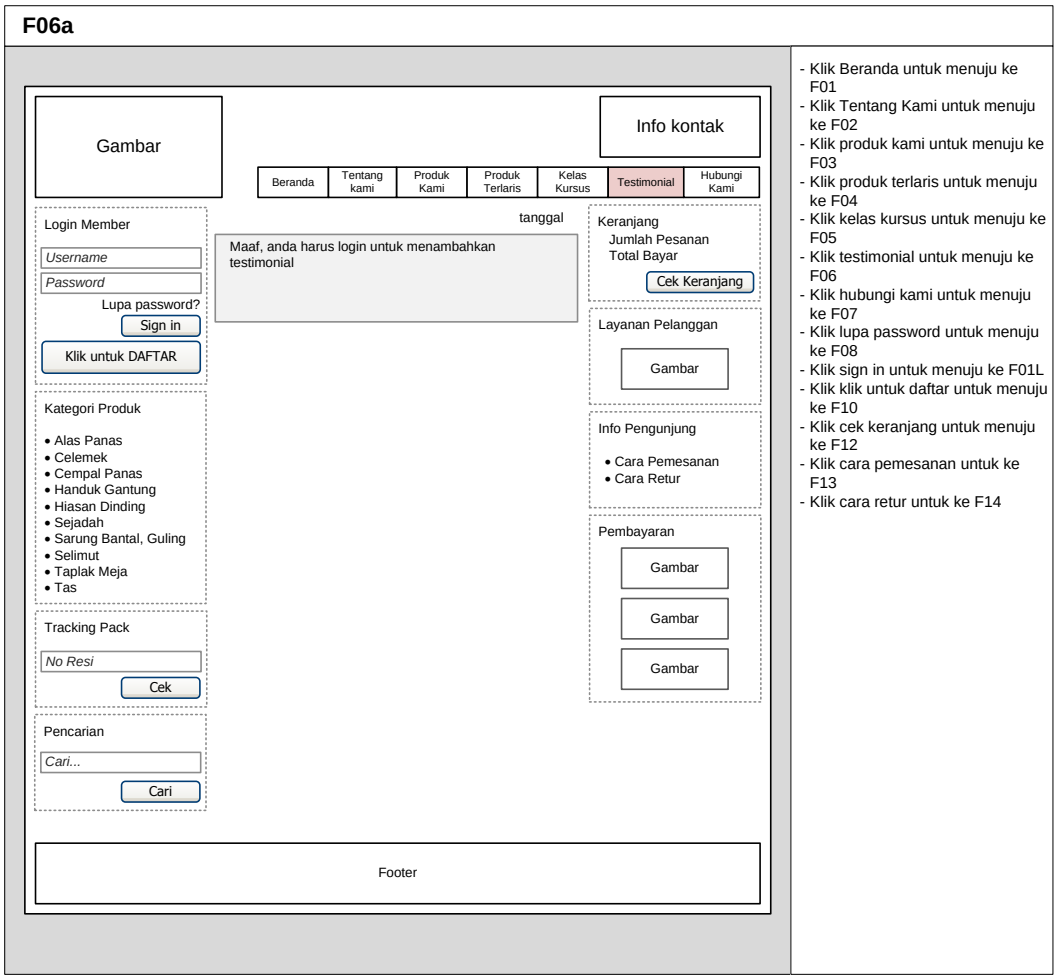
Perancangan antarmuka testimonial pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.36.



Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Testimonial

7. Perancangan Antarmuka Testimonial Belum Login

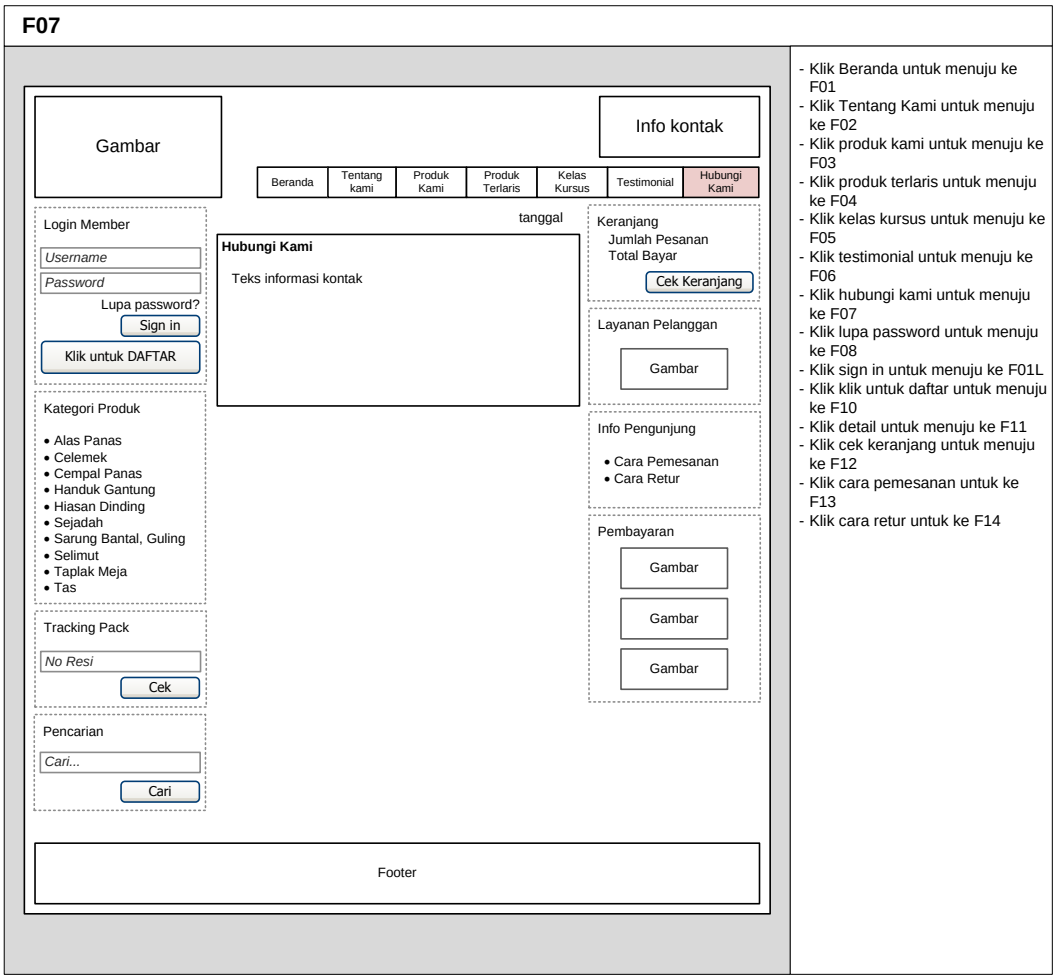
Berikut merupakan perancangan antarmuka testimonial belum login yang akan muncul ketika pengunjung mengirim testimonial tetapi belum login sebelumnya, karena testimonial ini diperuntukan hanya untuk pelanggan saja yang sudah mempunyai akun pada website *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.37.



Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Testimonial Belum Login

8. Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

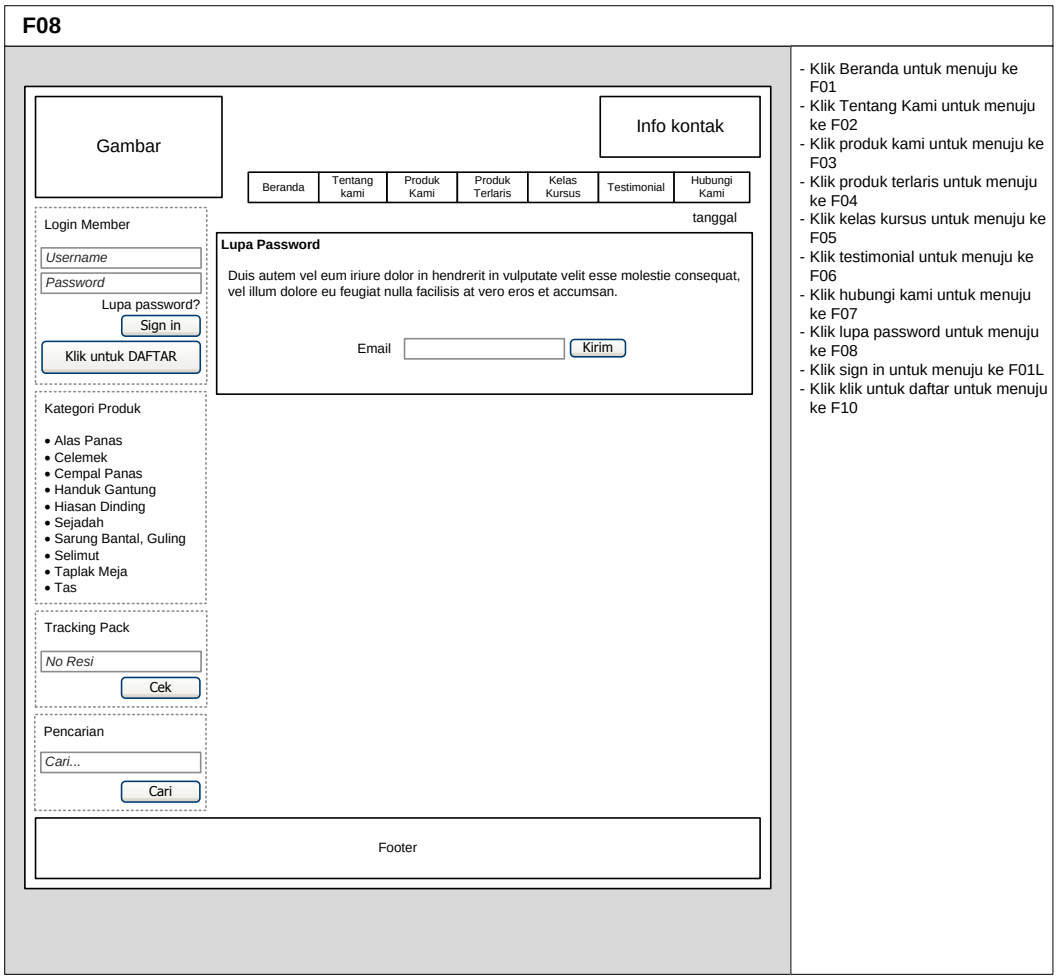
Berikut merupakan perancangan antarmuka hubungi kami pada *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.38.



Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

9. Perancangan Antarmuka Lupa Password

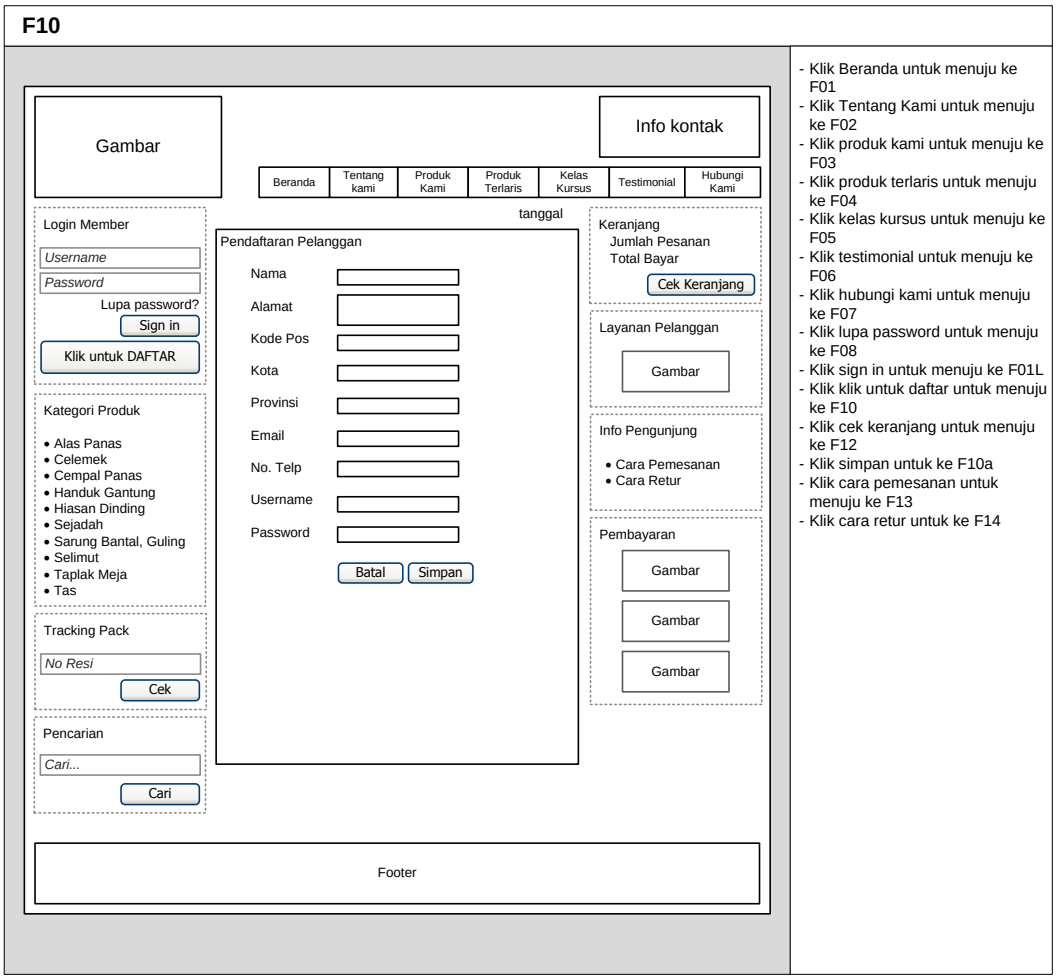
Berikut merupakan perancangan antarmuka lupa password pada *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.39.



Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Lupa Password

10. Perancangan Antarmuka Pendaftaran

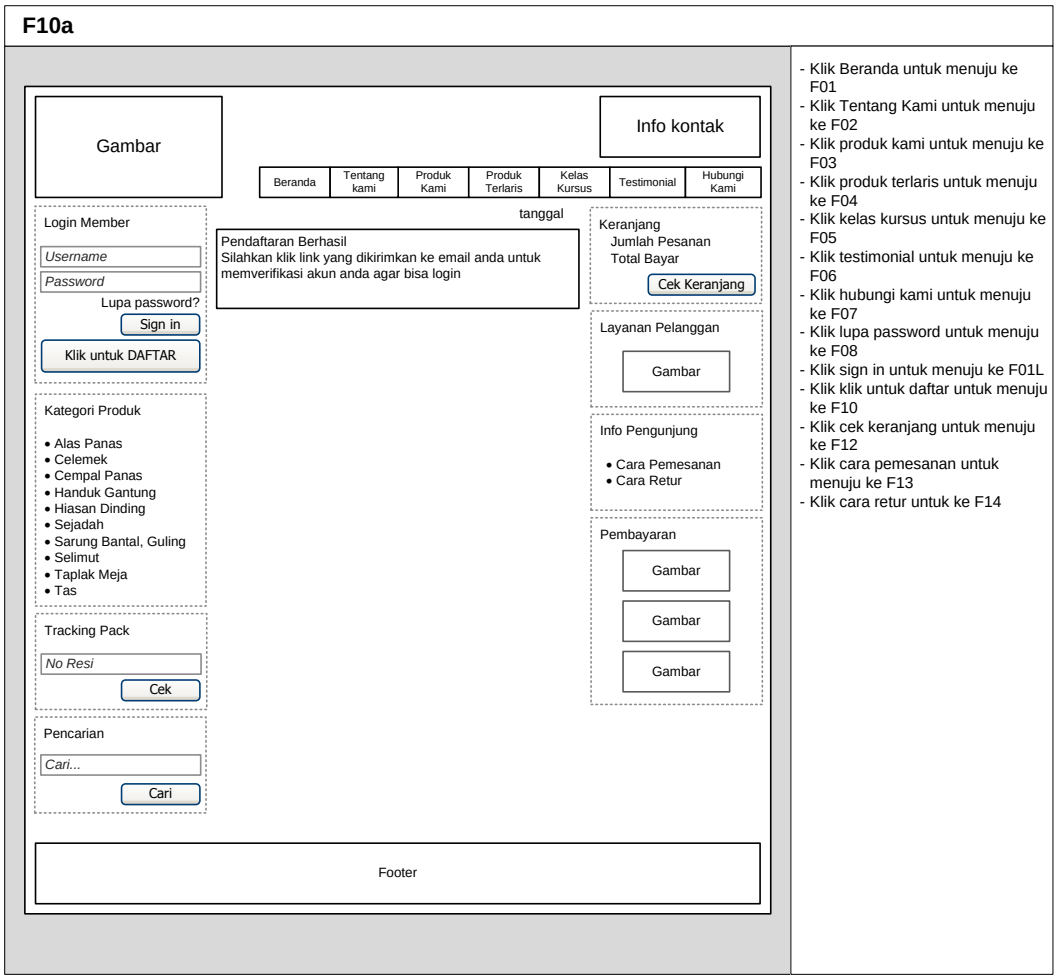
Perancangan antarmuka pendaftaran bagi pengunjung yang ingin menjadi pelanggan pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania dapa dilihat pada gambar 3.40.



Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Pendaftaran

11. Perancangan Antarmuka Pendaftaran Berhasil

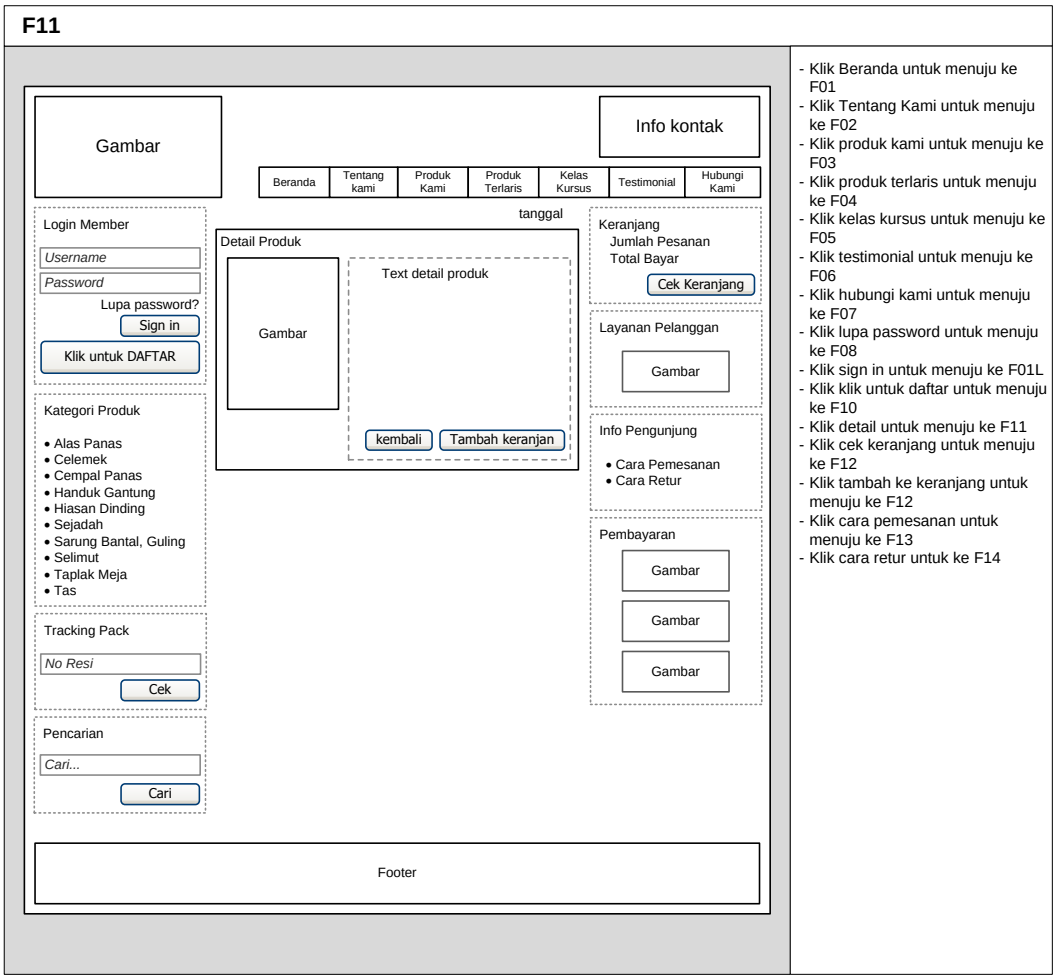
Berikut merupakan perancangan antarmuka ketika pengunjung telah melakukan pendaftaran dan data pengunjung berhasil disimpan pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.41.



Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Pendaftaran Berhasil

12. Perancangan Antarmuka Detail Barang

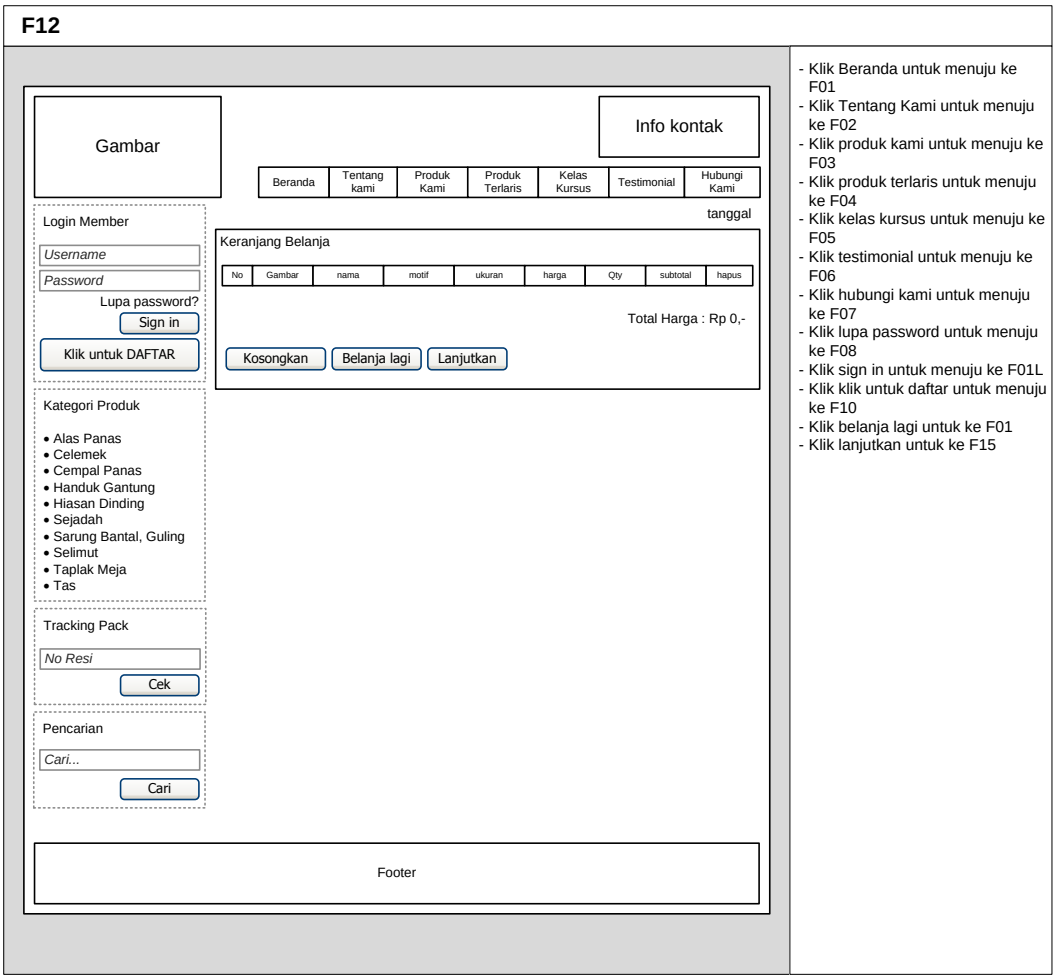
Perancangan antarmuka detail barang pada *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.42.



Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Detail Barang

13. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

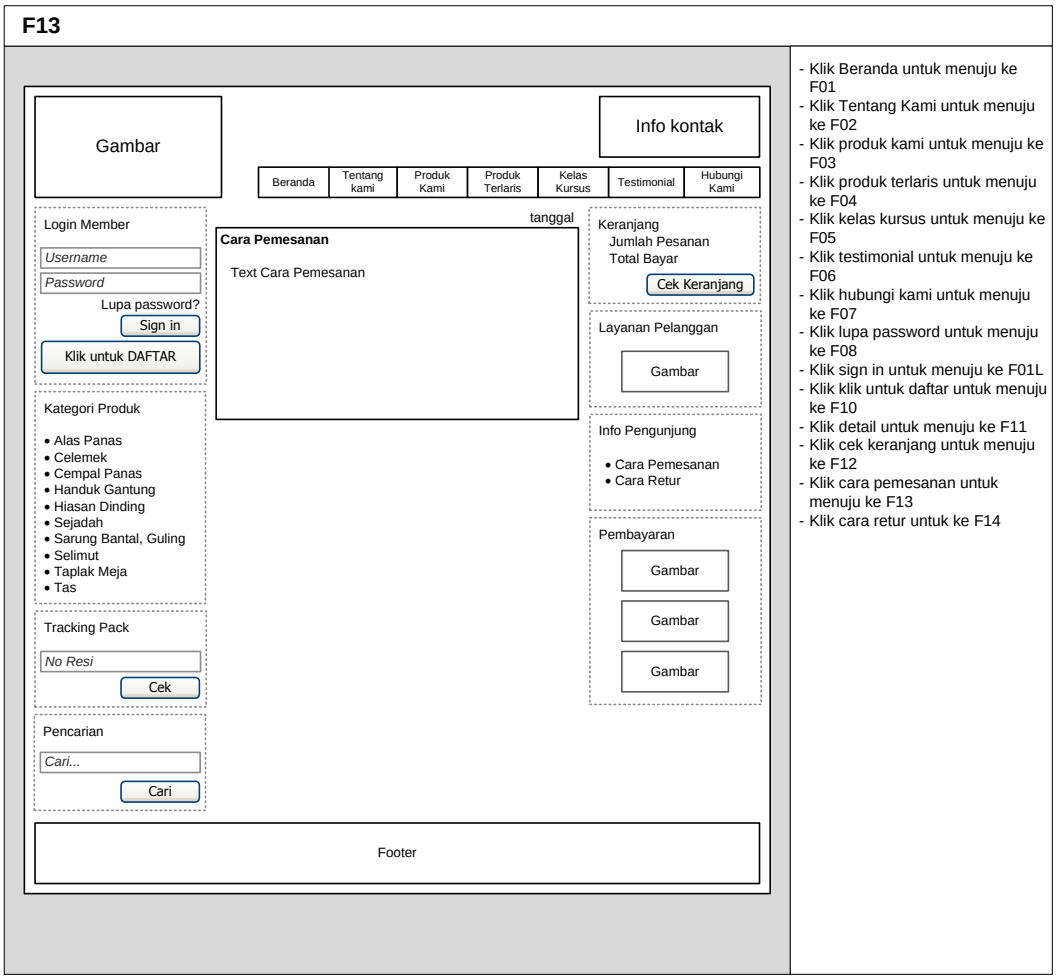
Berikut merupakan perancangan antarmuka keranjang belanja pada *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.43.



Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

14. Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

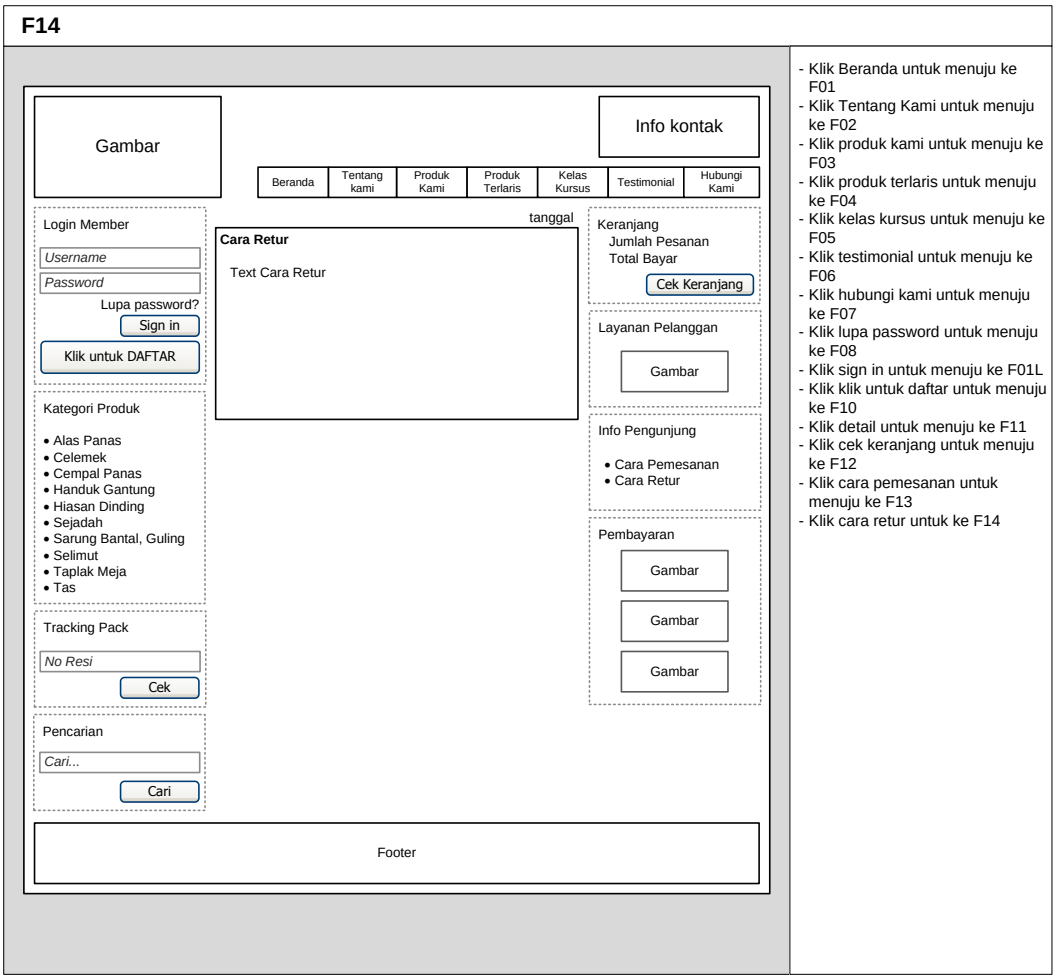
Berikut merupakan perancangan antarmuka cara pemesanan pada *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.44.



Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan

15. Perancangan Antarmuka Cara Retur

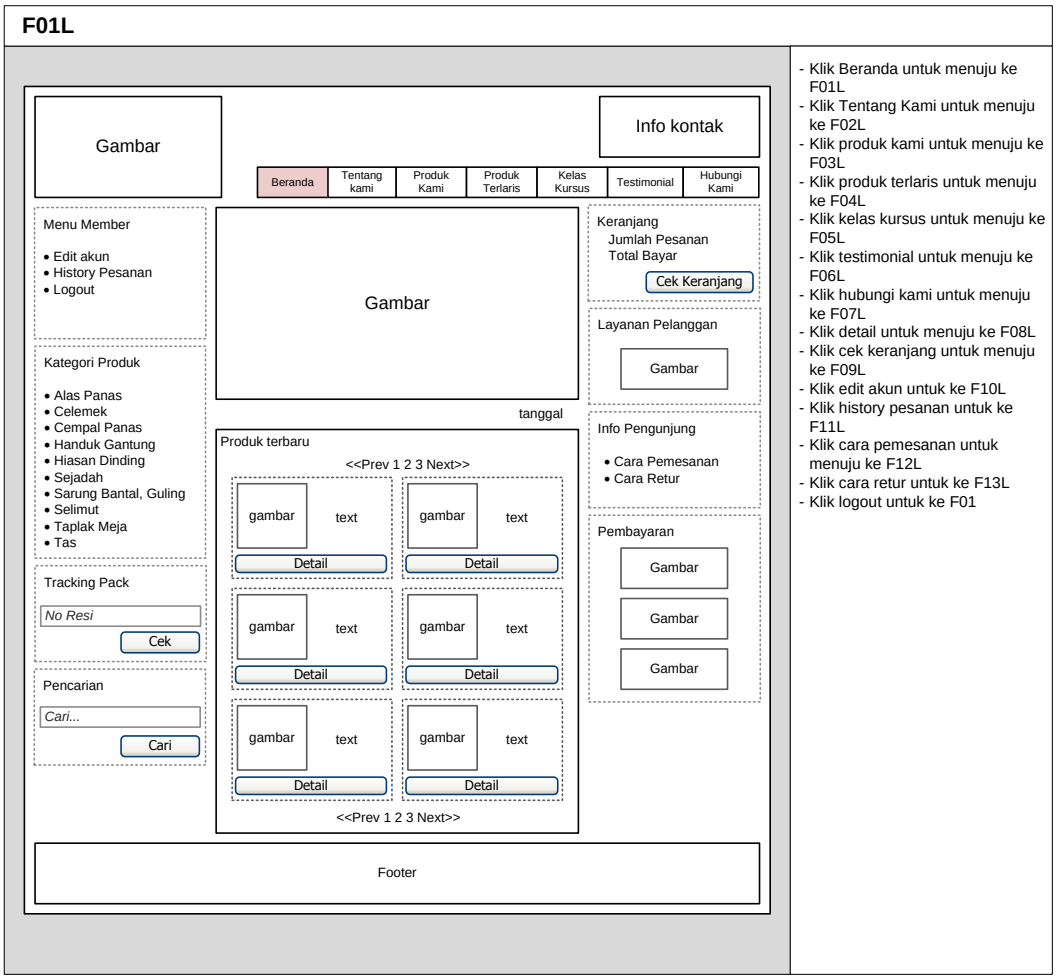
Berikut merupakan perancangan antarmuka cara retur pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.45.



Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Cara Retur

16. Perancangan Antarmuka Beranda Untuk Pelanggan

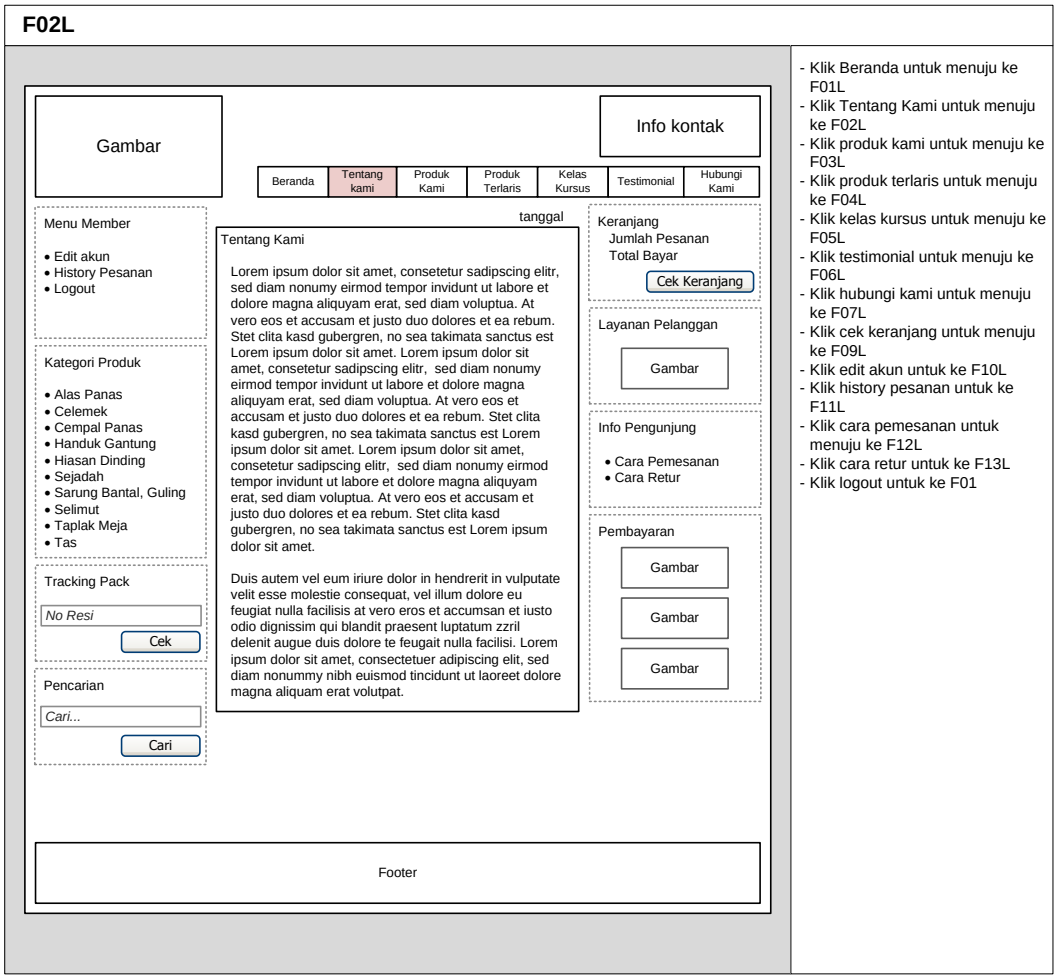
Berikut merupakan perancangan antarmuka beranda untuk pelanggan pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.46.



Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Beranda Untuk Pelanggan

17. Perancangan Antarmuka Tentang Kami Untuk Pelanggan

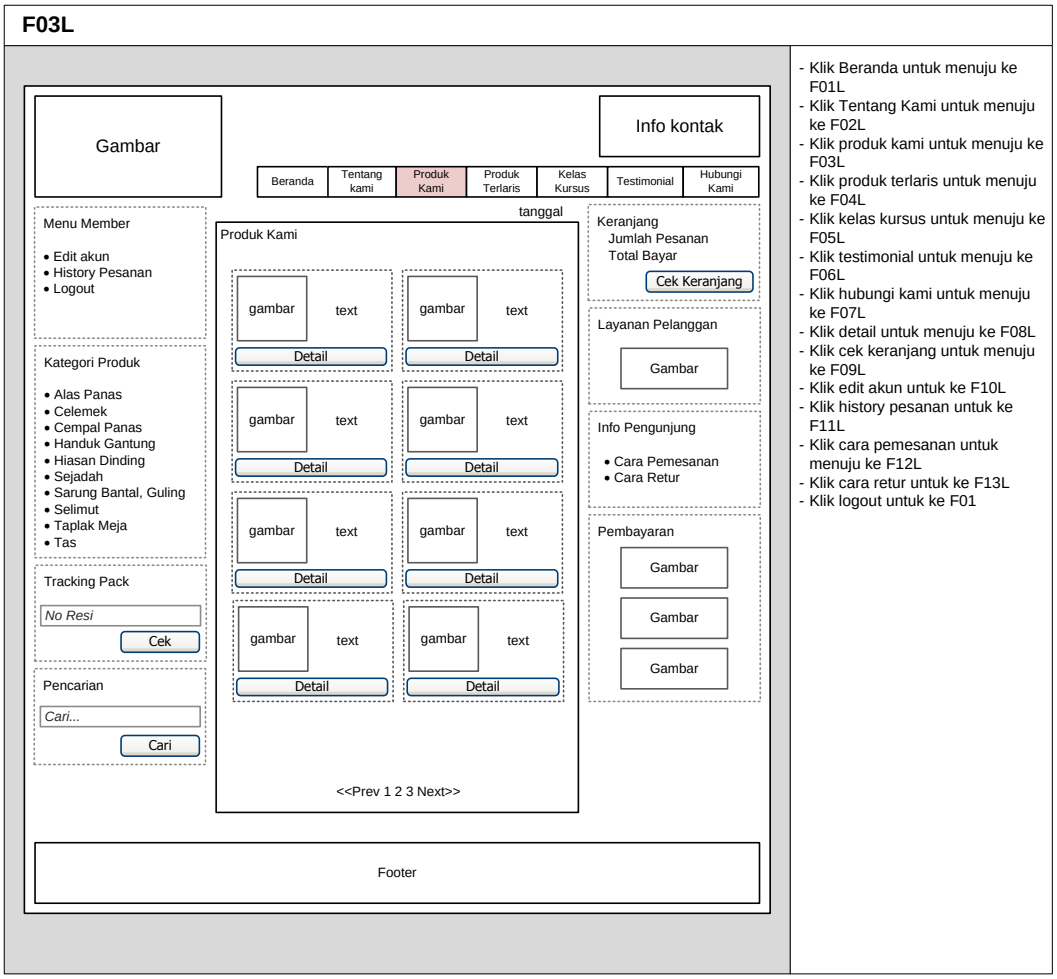
Berikut adalah perancangan antarmuka tentang kami untuk pelanggan yang sudah login pada aplikasi aplikasi *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.47.



Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Tentang Kami Untuk Pelanggan

18. Perancangan Antarmuka Produk Kami Untuk Pelanggan

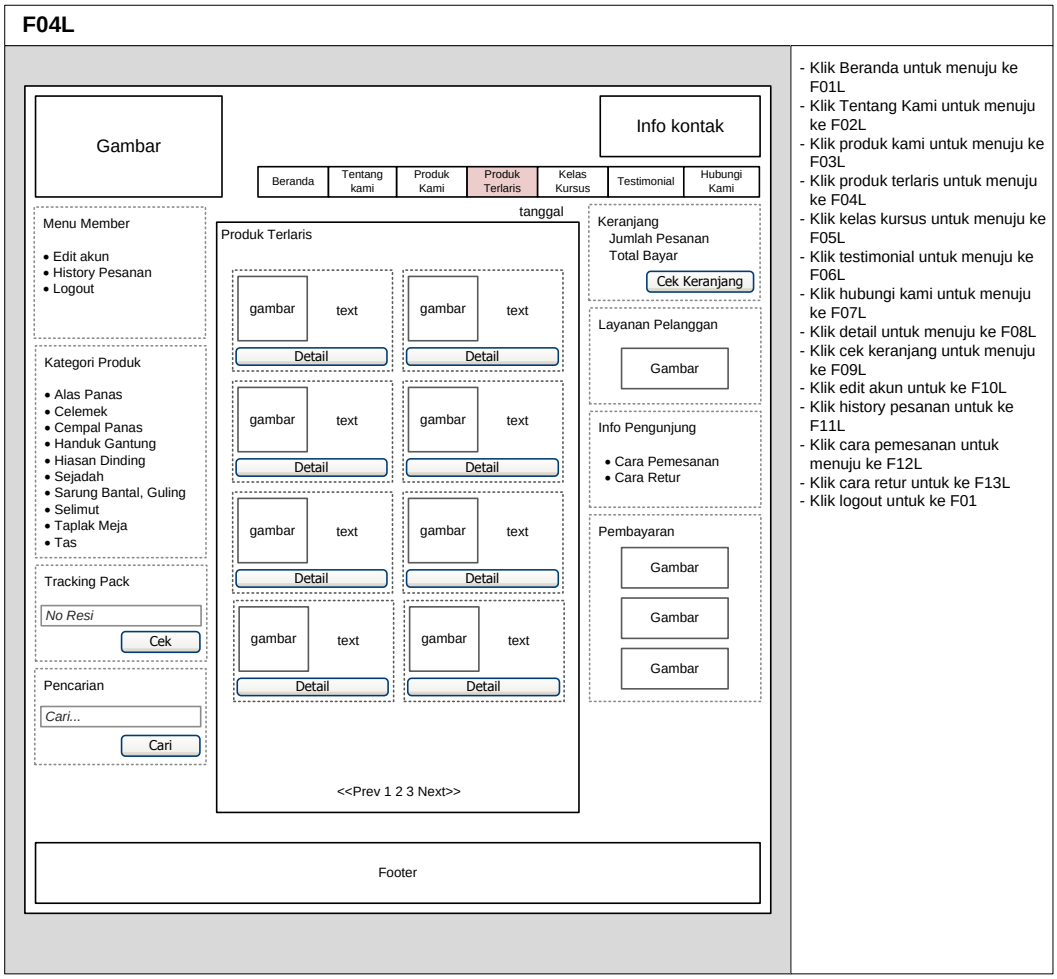
Berikut adalah perancangan antarmuka produk kami untuk pelanggan pada aplikasi aplikasi *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.48.



Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Produk Kami Untuk Pelanggan

19. Perancangan Antarmuka Produk Terlaris Untuk Pelanggan

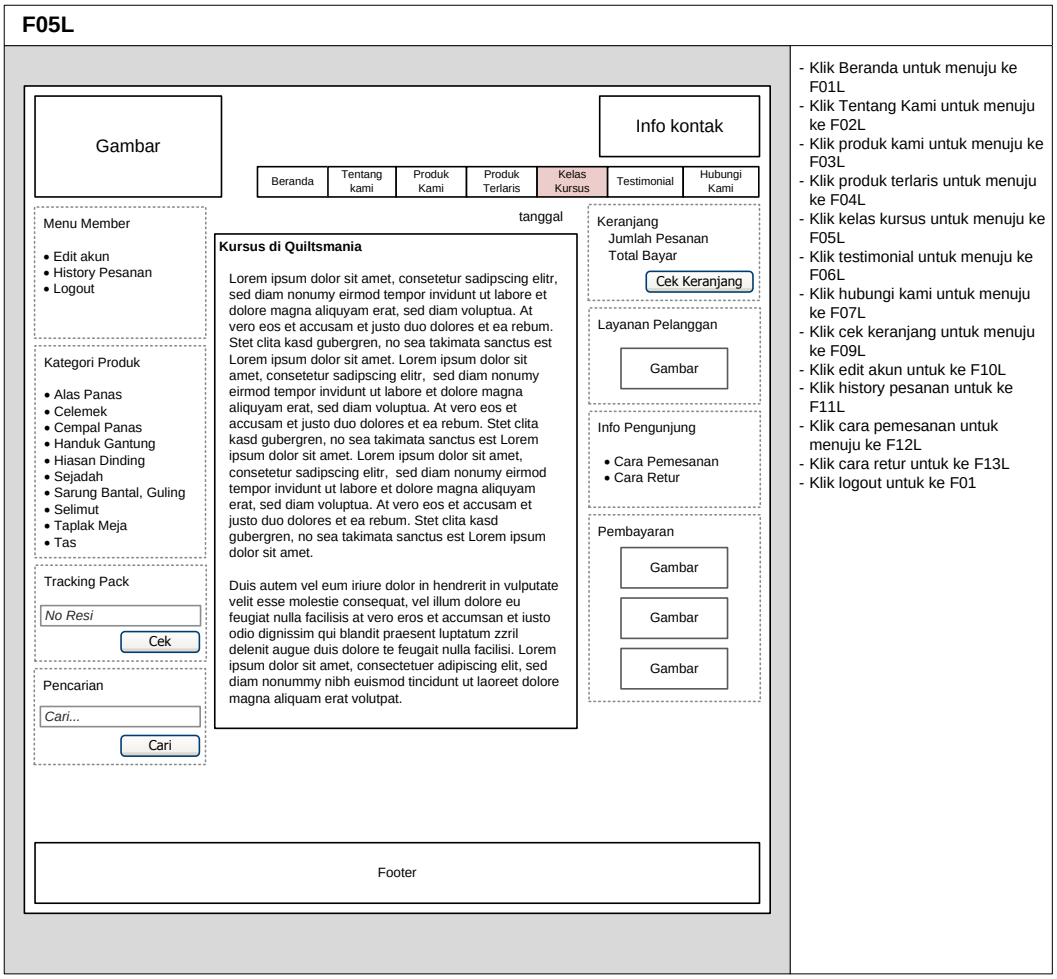
Berikut adalah perancangan antarmuka produk terlaris untuk pelanggan pada aplikasi aplikasi *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.49.



Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Produk Terlaris Untuk Pelanggan

20. Perancangan Antarmuka Kelas Kursus Untuk Pelanggan

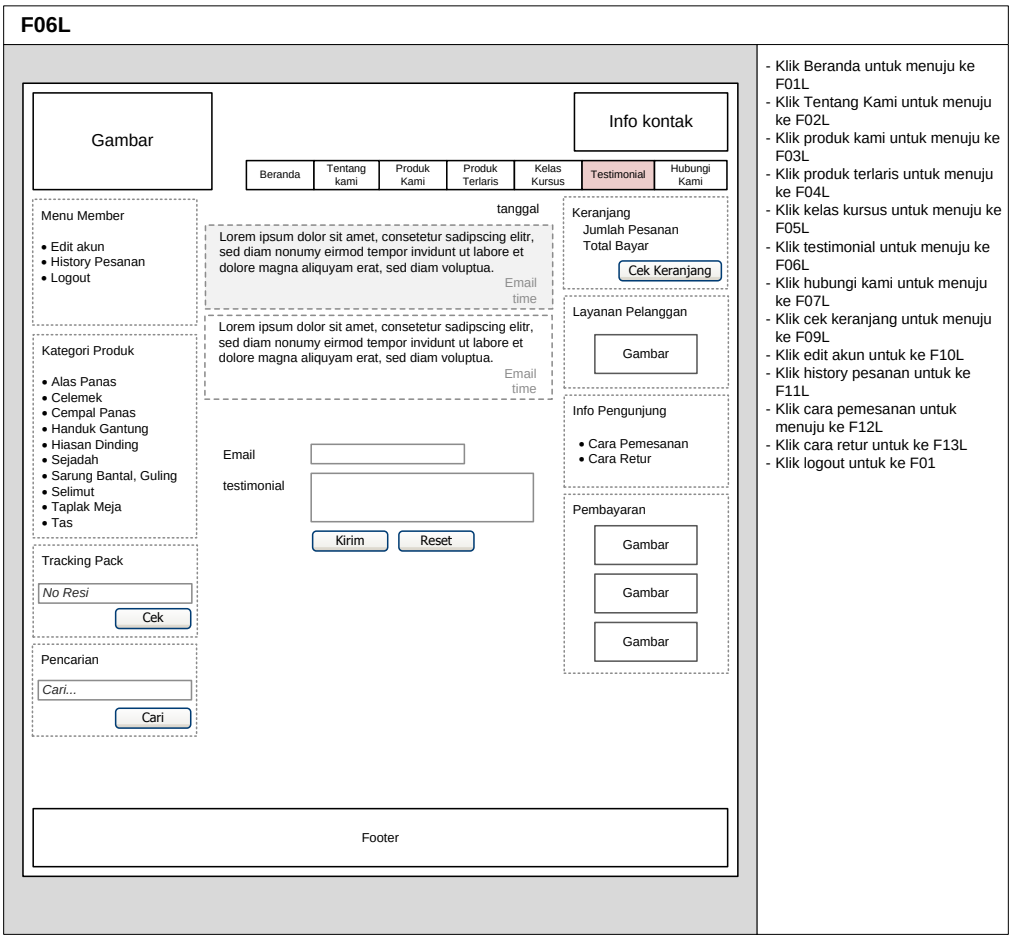
Berikut adalah perancangan antarmuka kelas kursus untuk pelanggan pada aplikasi aplikasi *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.50.



Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Kelas Kursus Untuk Pelanggan

21. Perancangan Antarmuka Testimonial Untuk Pelanggan

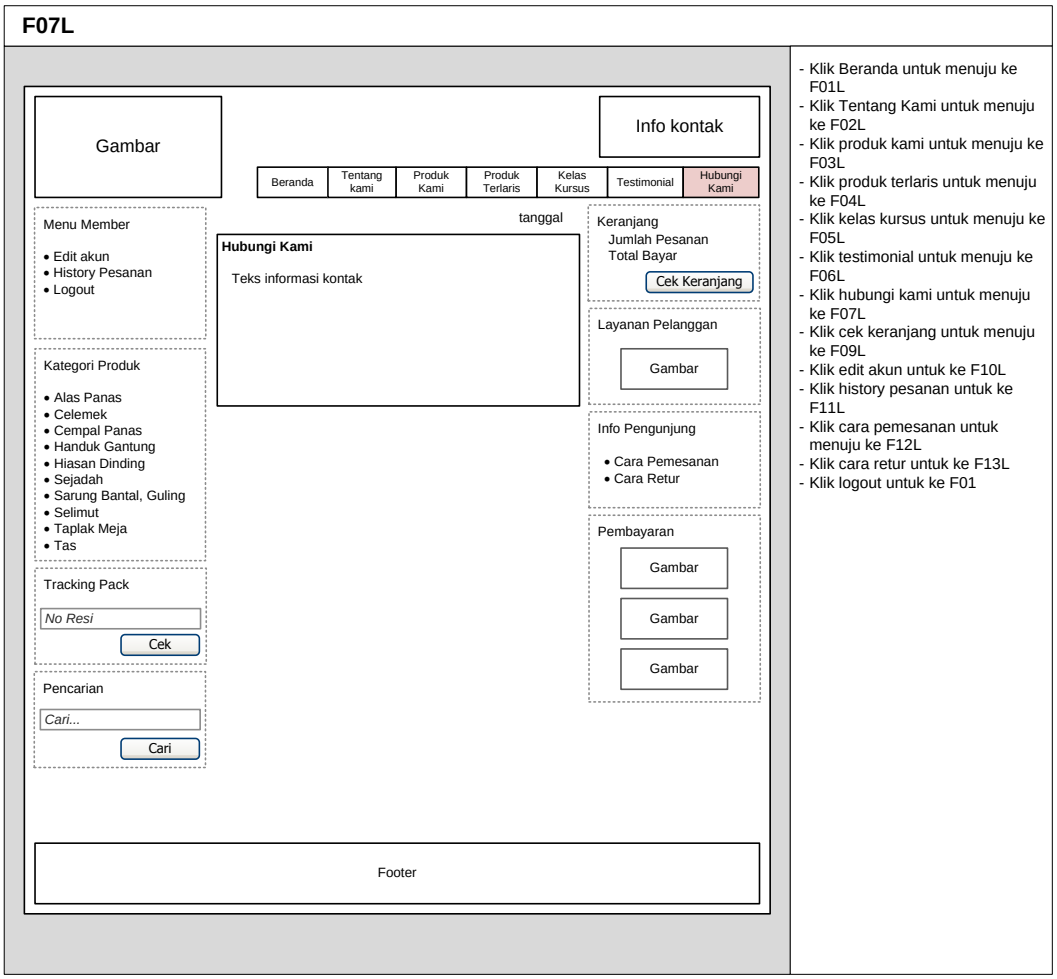
Berikut adalah perancangan antarmuka testimonial untuk pelanggan pada aplikasi aplikasi *e-commerce* Quiltsmania. Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.51.



Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Testimonial Untuk Pelanggan

22. Perancangan Antarmuka Hubungi Kami Untuk Pelanggan

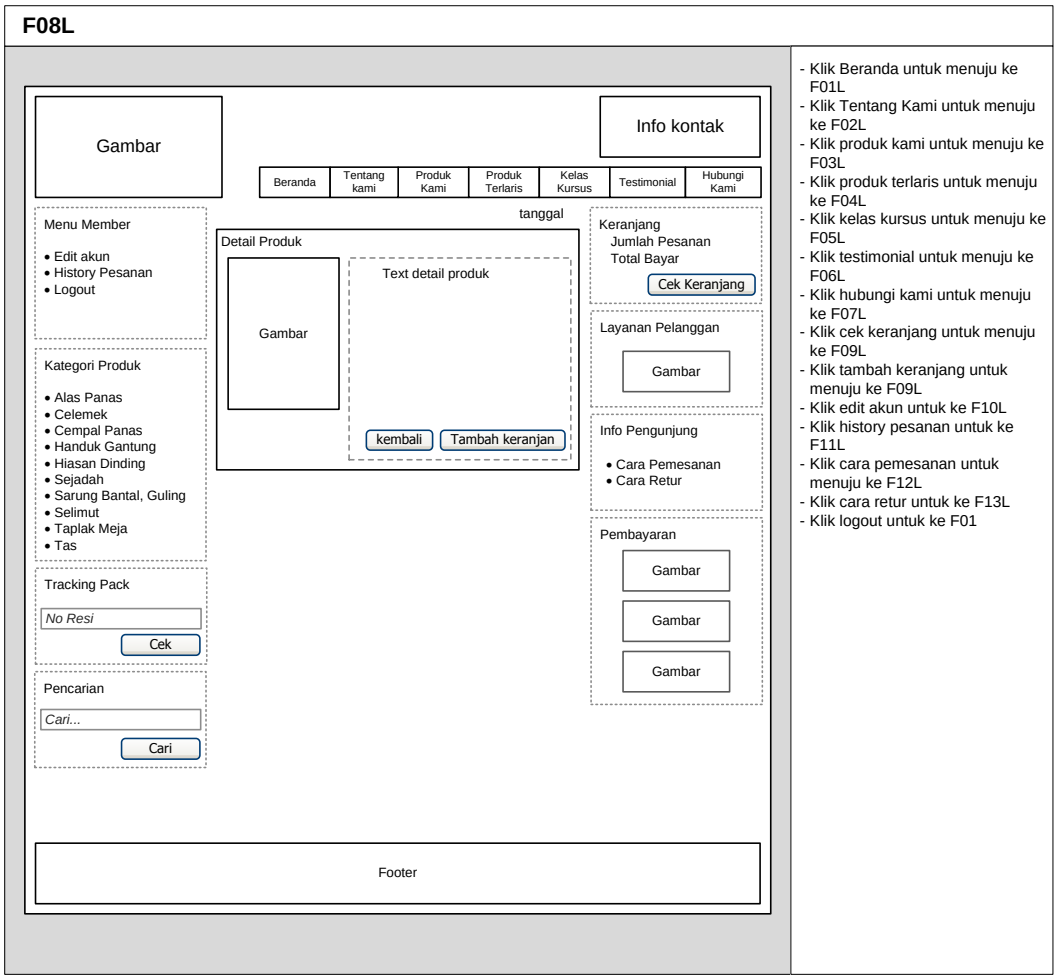
Perancangan antarmuka hubungi kami untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.52.



Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Hubungi Kami Untuk Pelanggan

23. Perancangan Antarmuka Detail Produk Untuk Pelanggan

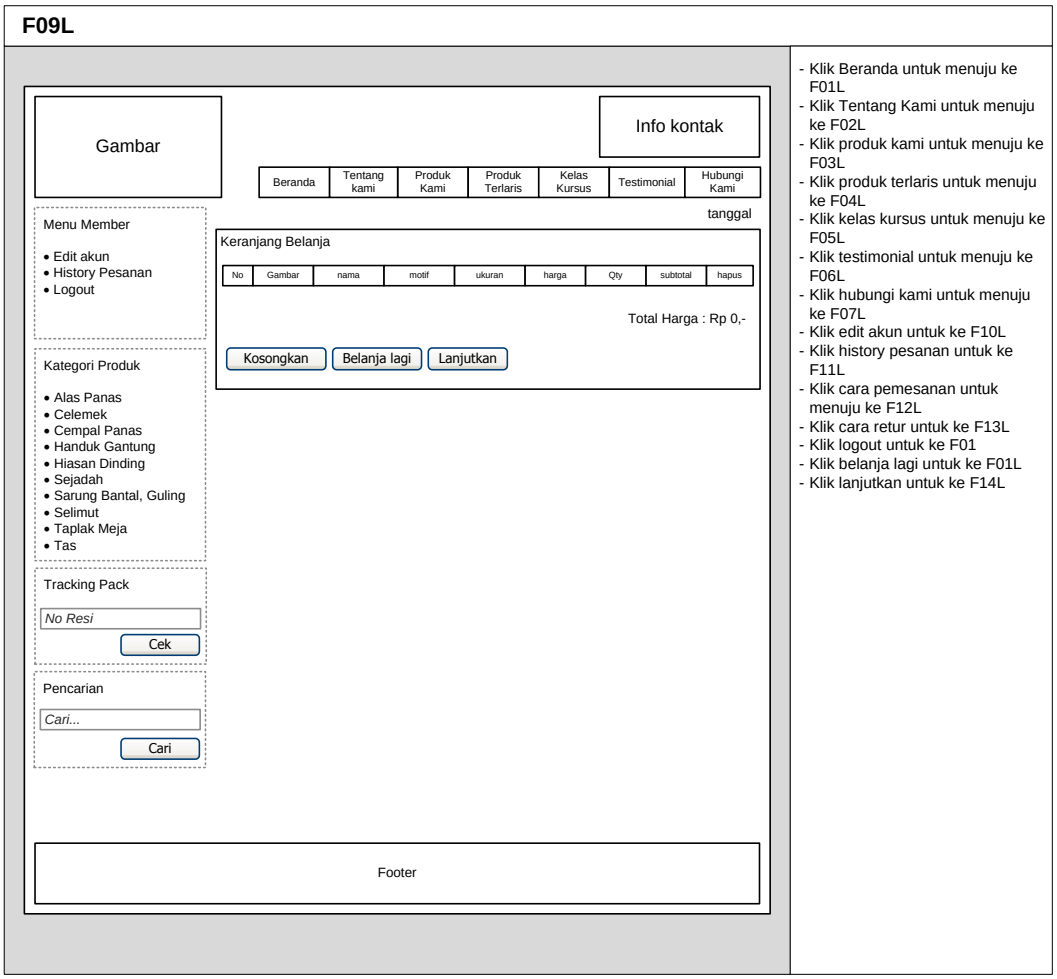
Perancangan antarmuka detail produk untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.53.



Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Detail Produk Untuk Pelanggan

24. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja Untuk Pelanggan

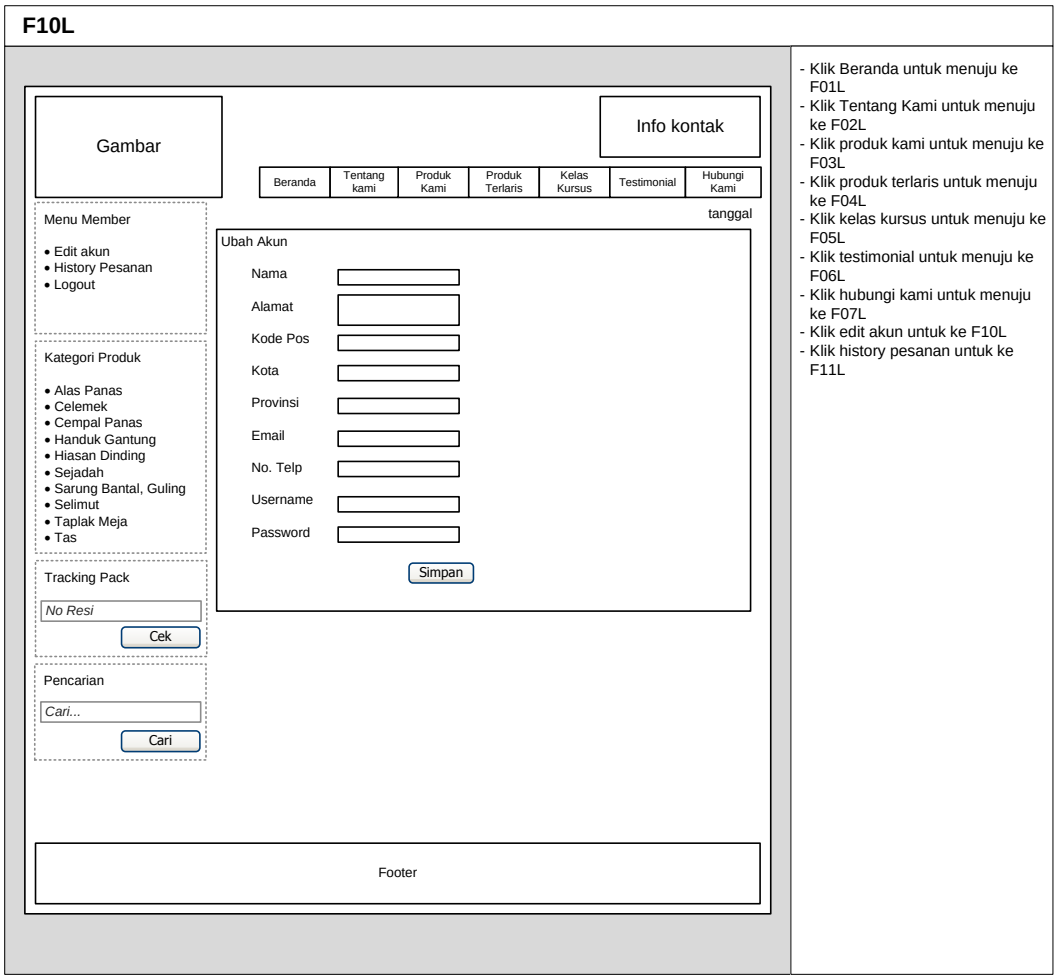
Perancangan antarmuka keranjang belanja untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.54.



Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja Untuk Pelanggan

25. Perancangan Antarmuka Ubah Akun

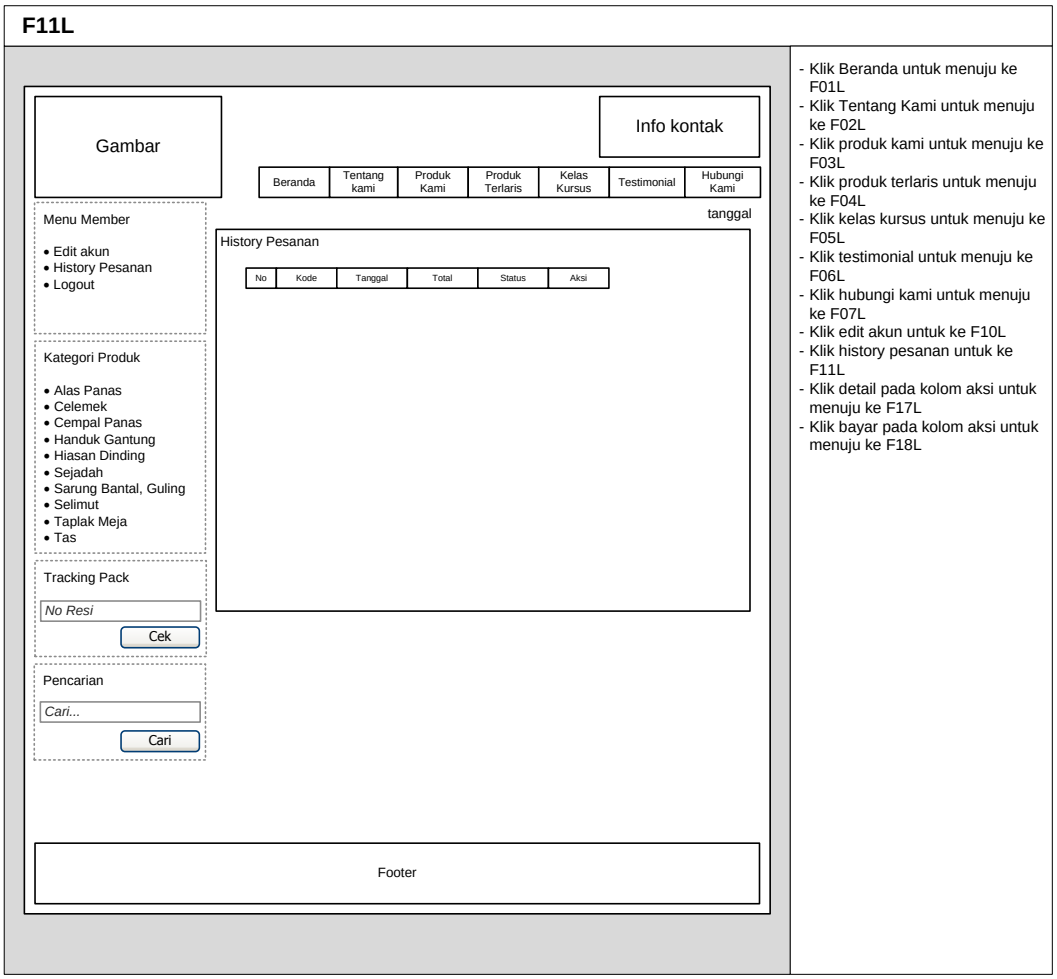
Perancangan antarmuka ubah akun untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.55.



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Ubah Akun Pelanggan

26. Perancangan Antarmuka History Pesanan

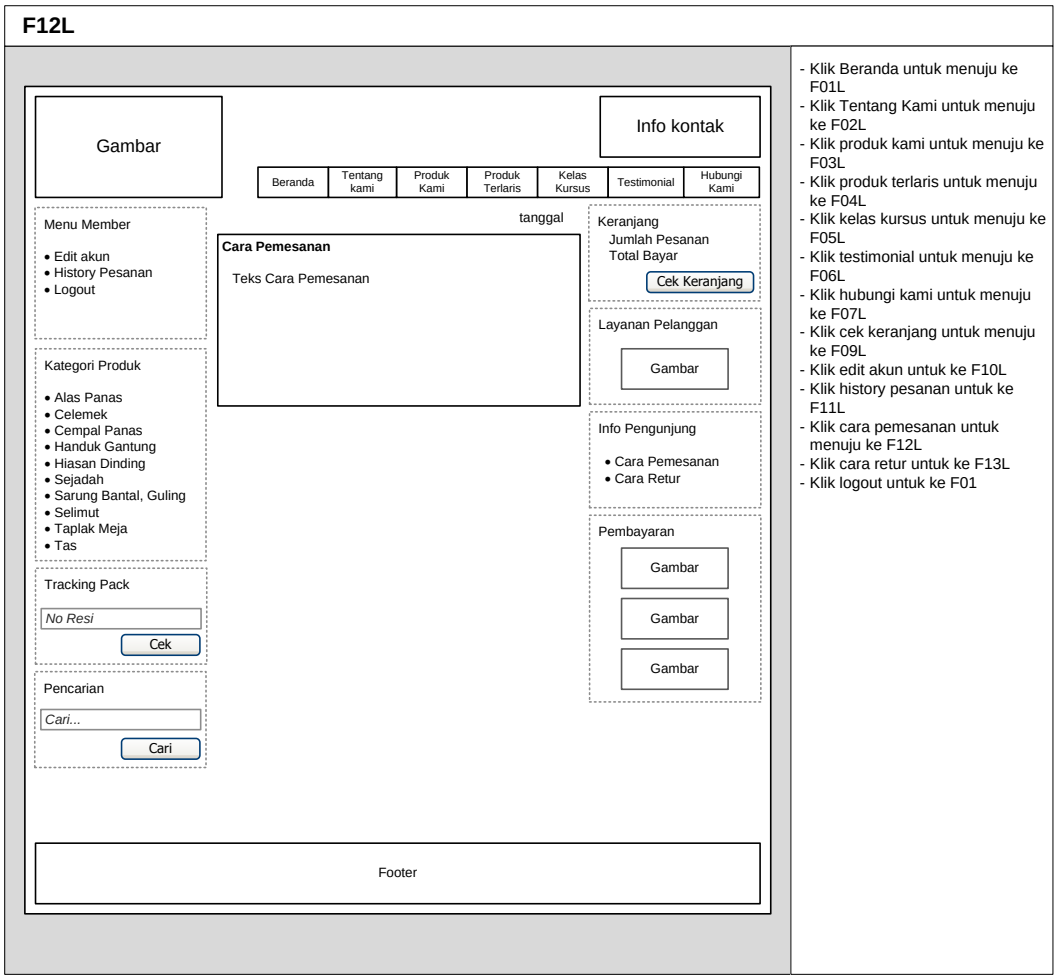
Perancangan antarmuka history pesanan untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.56.



Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka History Pesanan Pelanggan

27. Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan Untuk Pelanggan

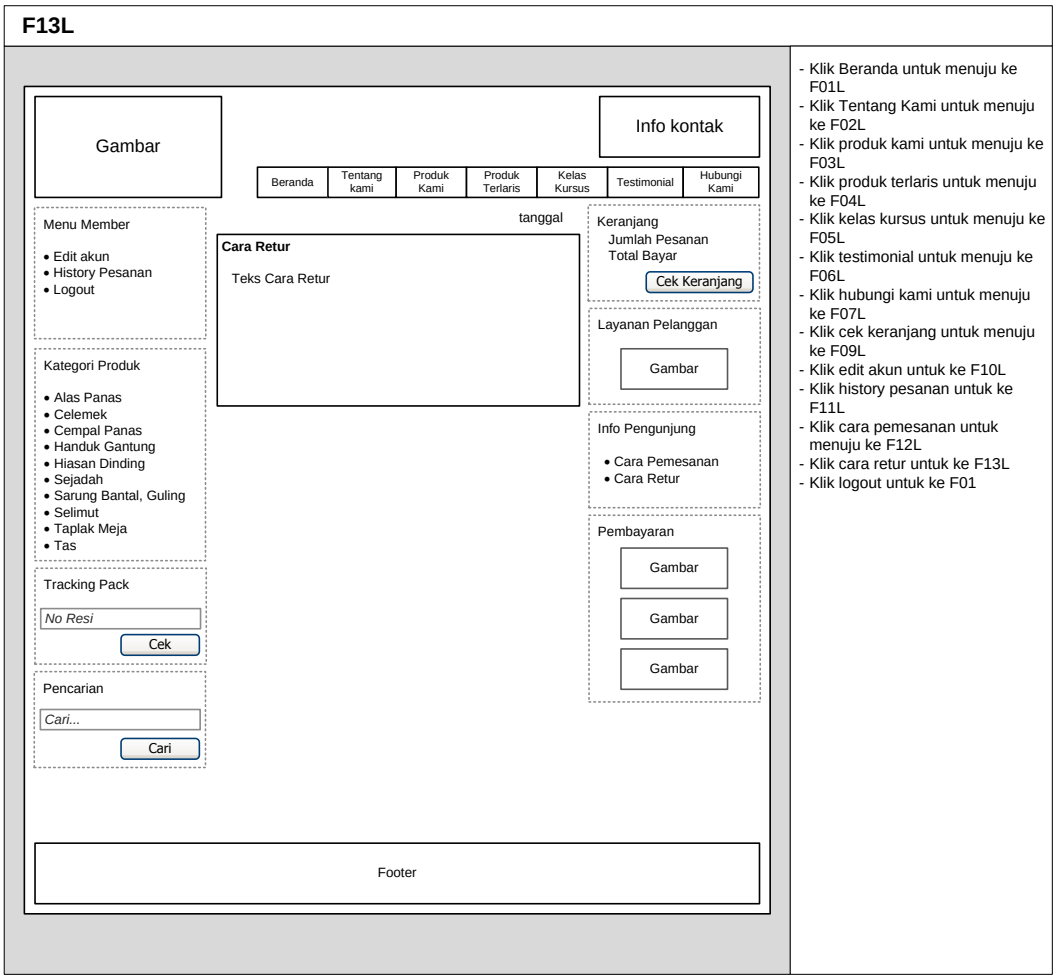
Perancangan antarmuka cara pemesanan untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.57.



Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Cara Pemesanan Untuk Pelanggan

28. Perancangan Antarmuka Cara Retur Untuk Pelanggan

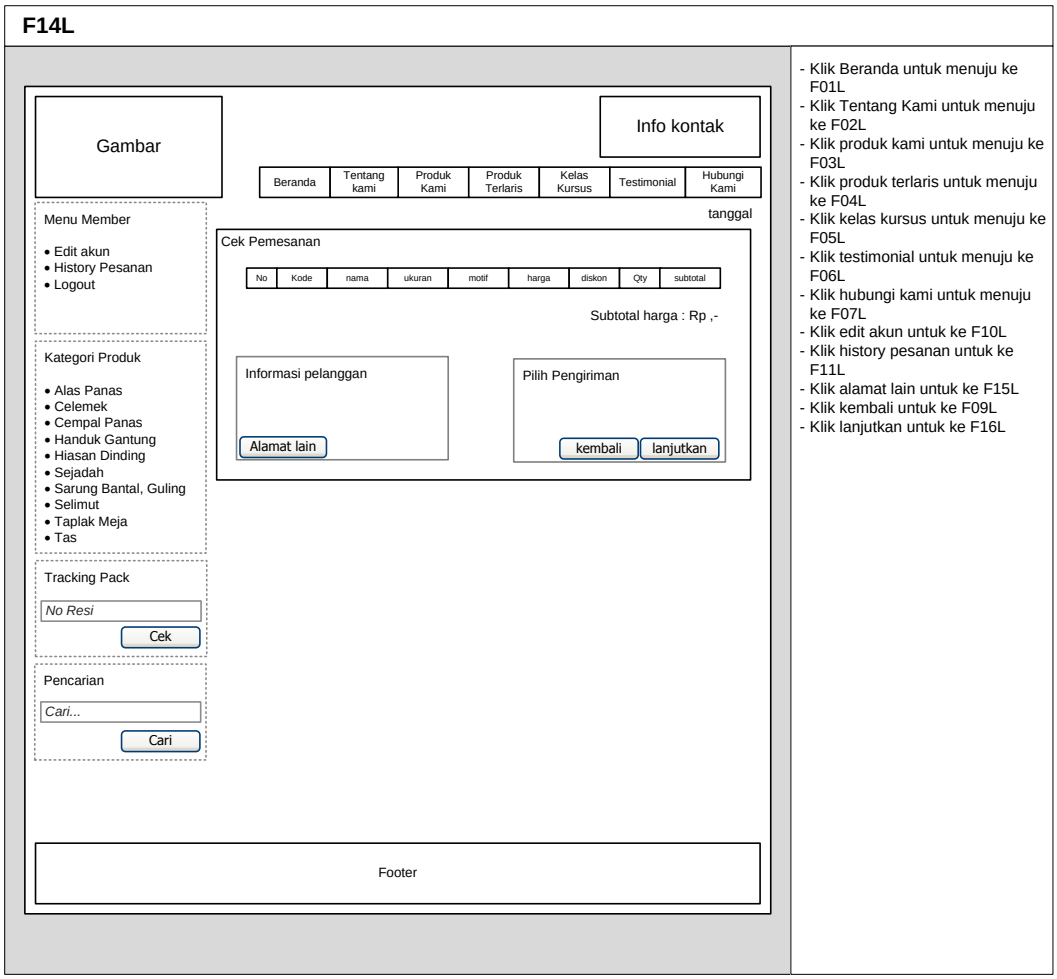
Perancangan antarmuka cara retur untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.58.



Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Cara Retur Untuk Pelanggan

29. Perancangan Antarmuka Cek Pemesanan

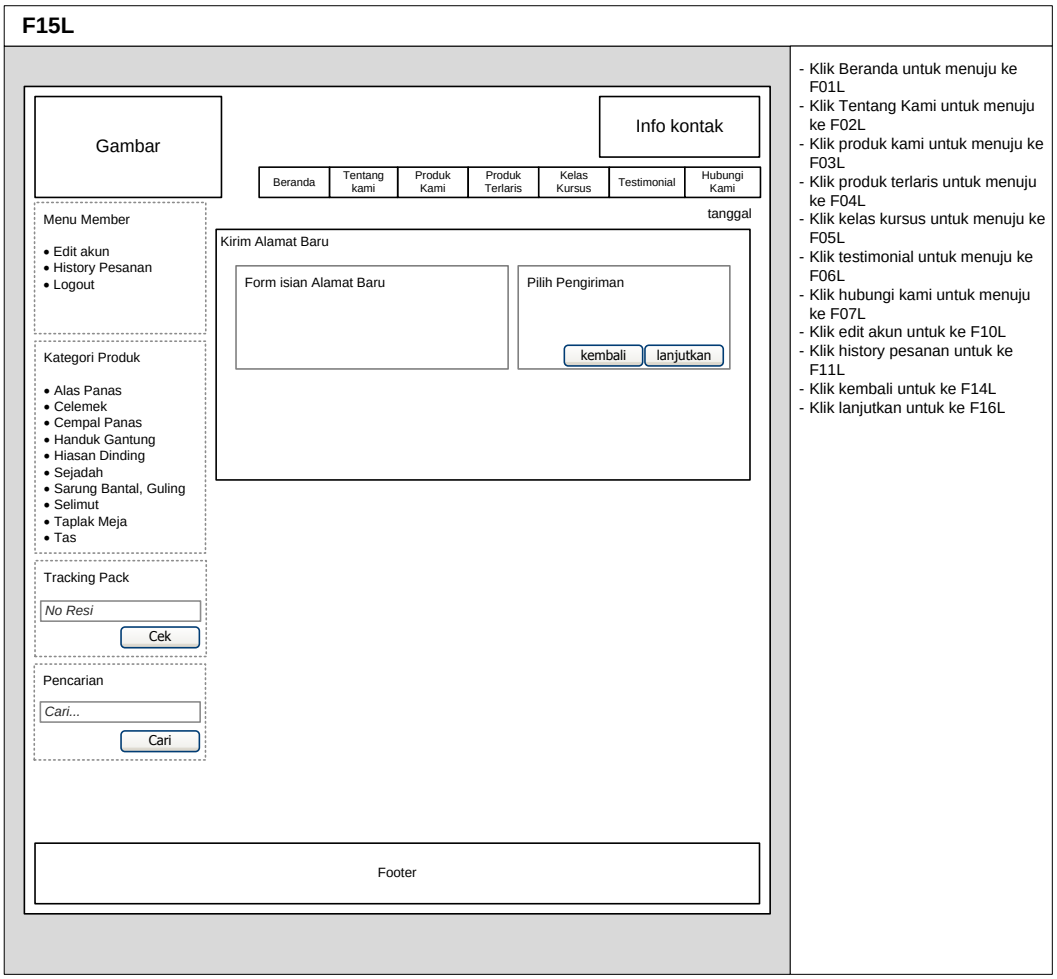
Perancangan antarmuka cek pemesanan untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.59.



Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Cek Pemesanan

30. Perancangan Antarmuka Kirim Alamat Baru

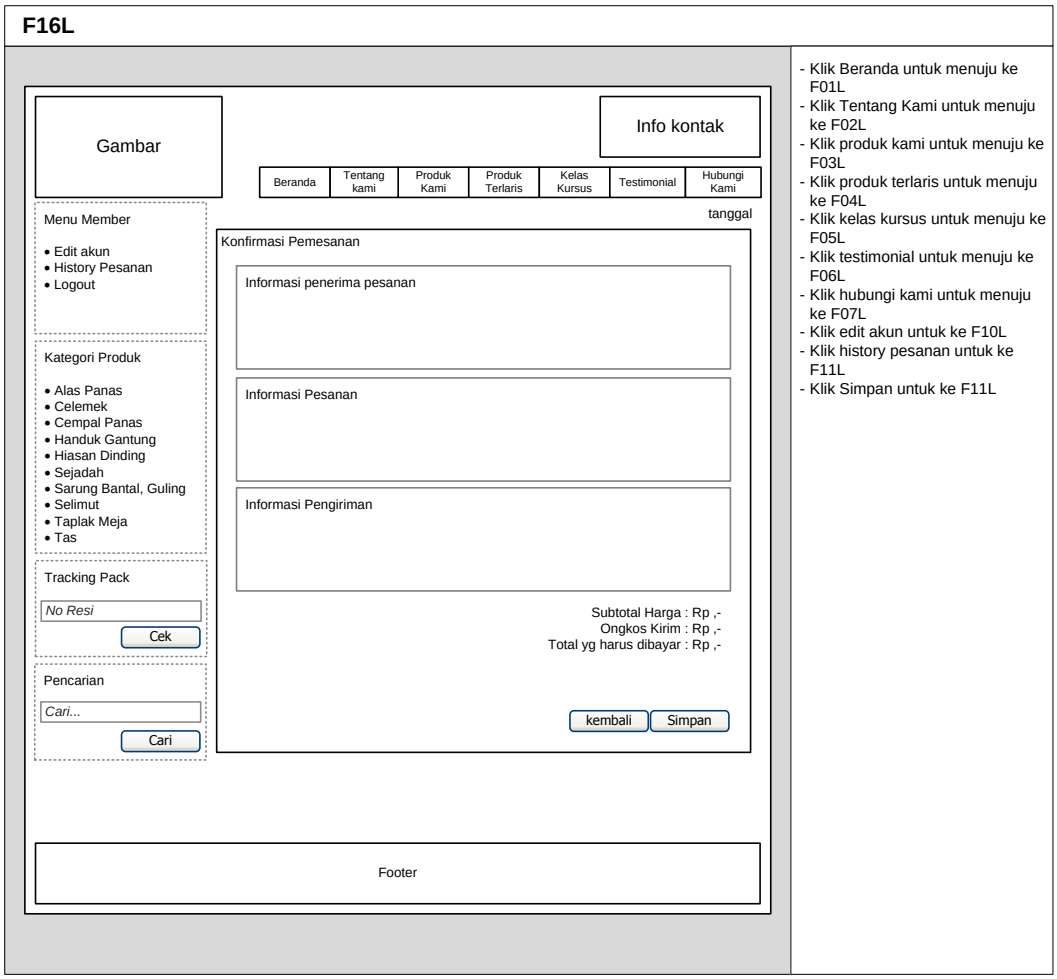
Perancangan antarmuka kirim alamat baru untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.60.



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Kirim Alamat Baru

31. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pemesanan

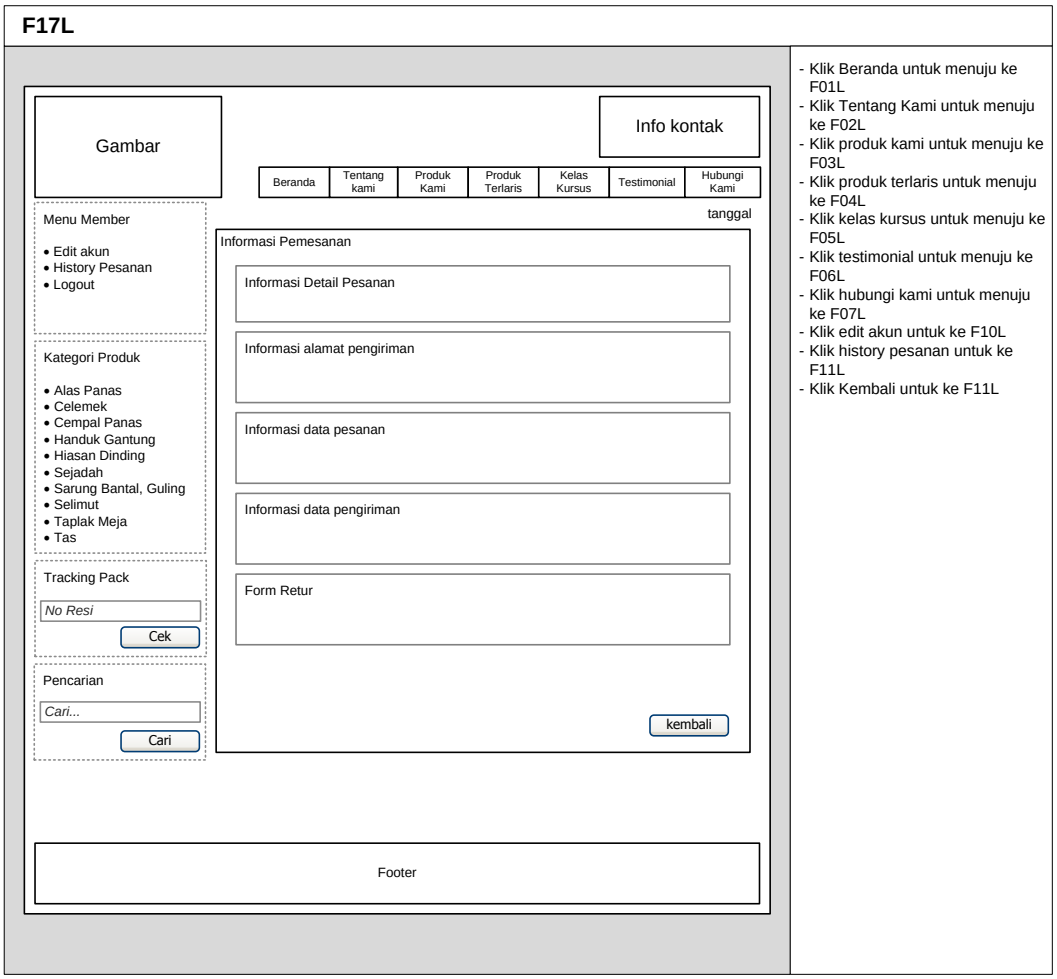
Perancangan antarmuka konfirmasi pemesanan untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.61.



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pemesanan

32. Perancangan Antarmuka Detail Pemesanan

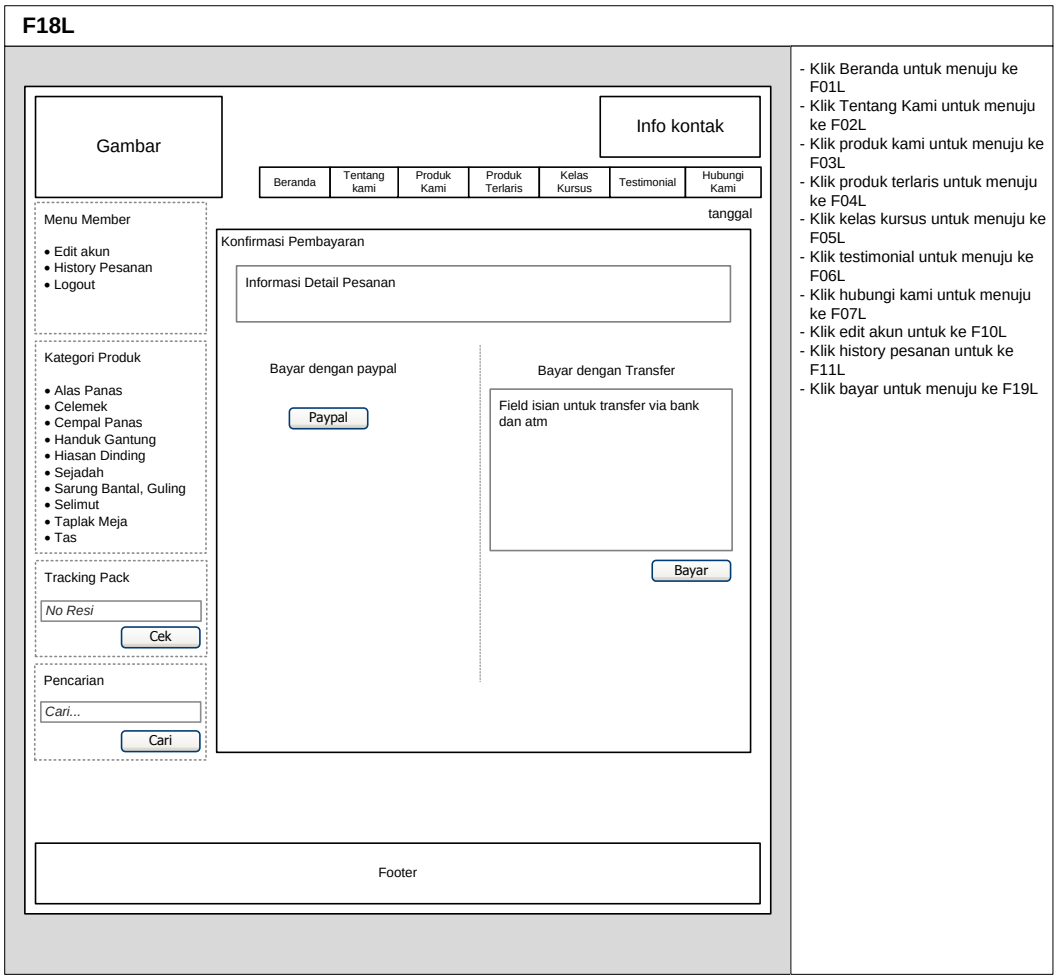
Perancangan antarmuka detail pemesanan untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.62.



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Detail Pemesanan

33. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

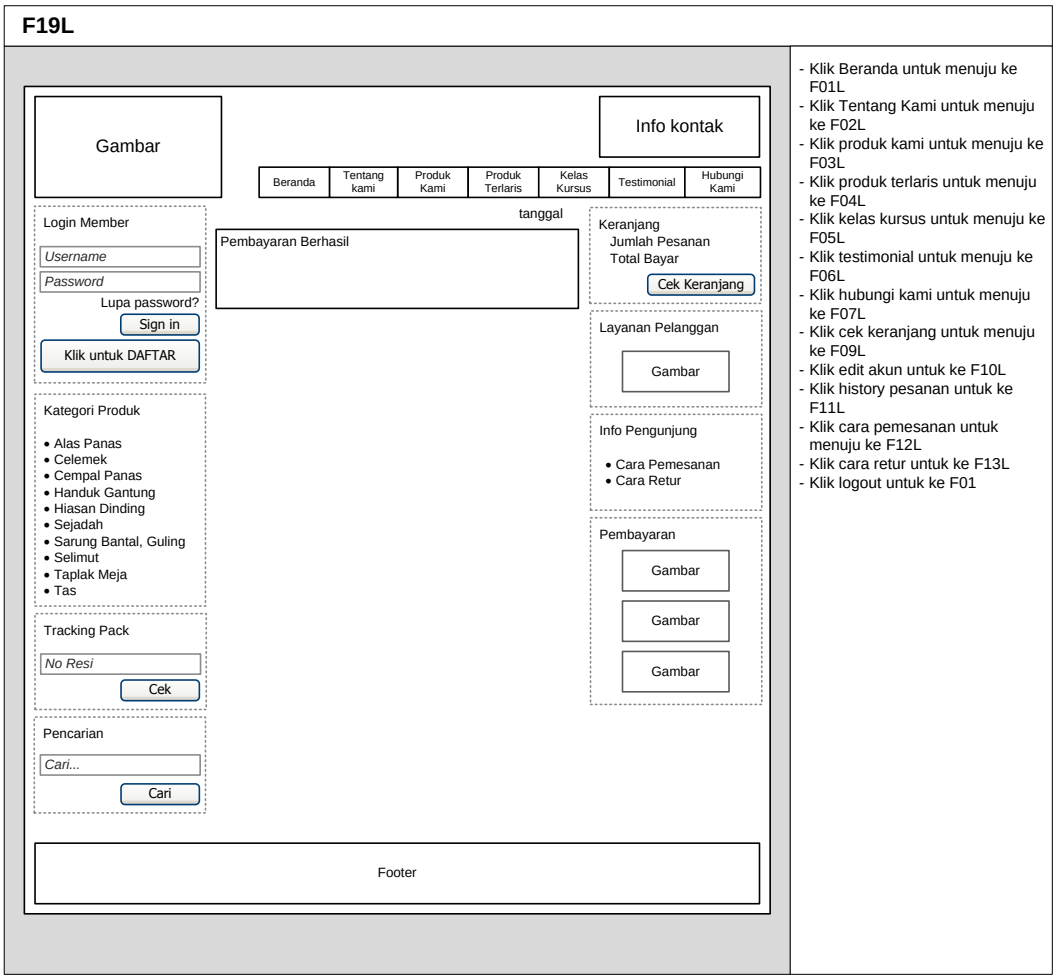
Perancangan antarmuka konfirmasi pembayaran untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.63.



Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

34. Perancangan Antarmuka Pembayaran Berhasil

Perancangan antarmuka pembayaran berhasil untuk pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.64.

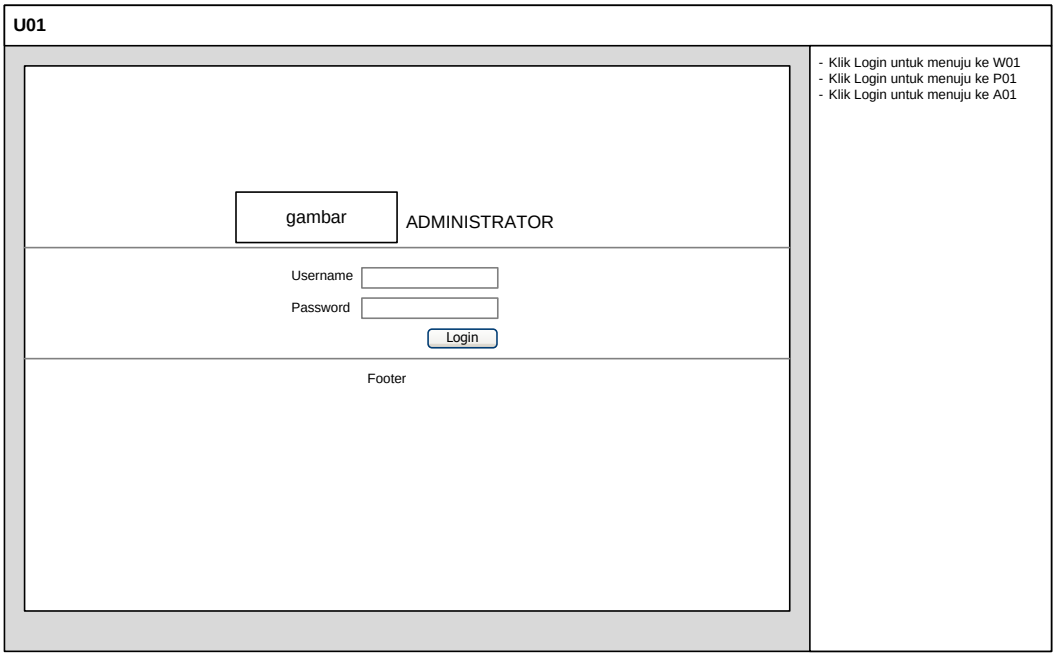


Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Pembayaran Berhasil

3.5.2.2 Perancangan Antar Muka Pemilik/ Admin/ Admin

1. Perancangan Antarmuka Login Pemilik/ Admin/ Admin

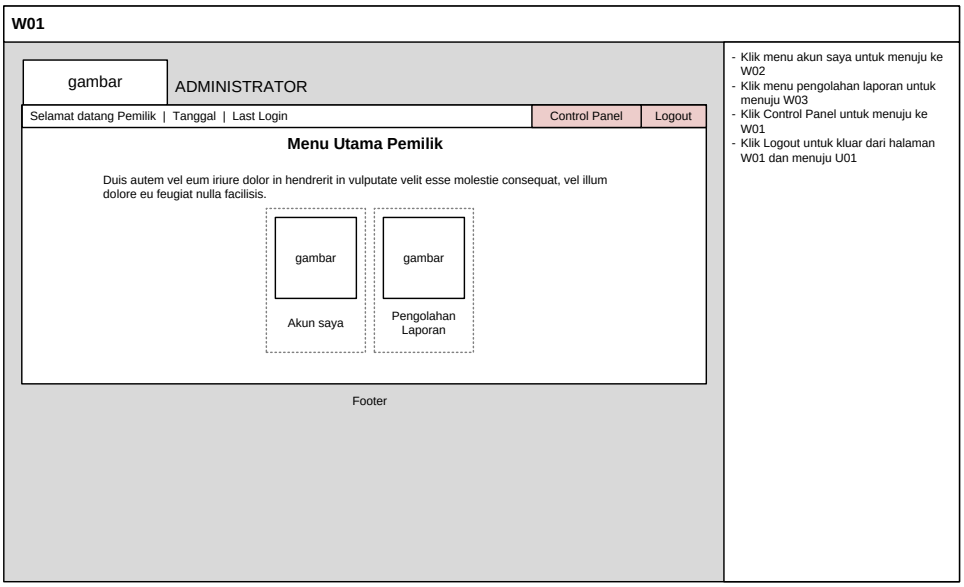
Berikut adalah perancangan antarmuka login untuk pemilik, admin dan Admin pada website *e-commerce* Quiltsmania dapat dilihat pada gambar 3.65.



Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Login Pemilik/ Admin/ Admin

2. Perancangan Antarmuka Control Panel (Pemilik)

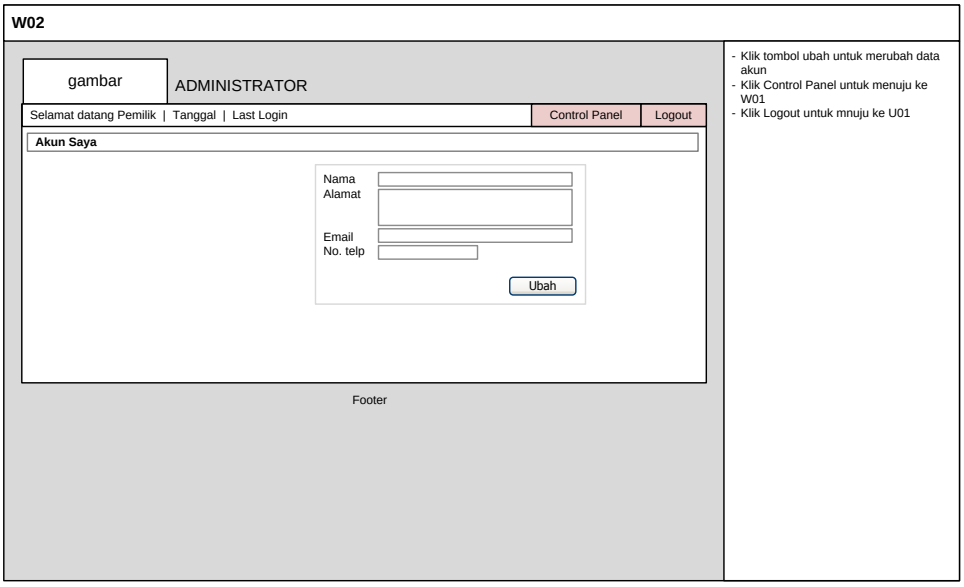
Berikut adalah perancangan antarmuka control panel pemilik pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.66.



Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Control Panel (Pemilik)

3. Perancangan Antarmuka Akun Saya (Pemilik)

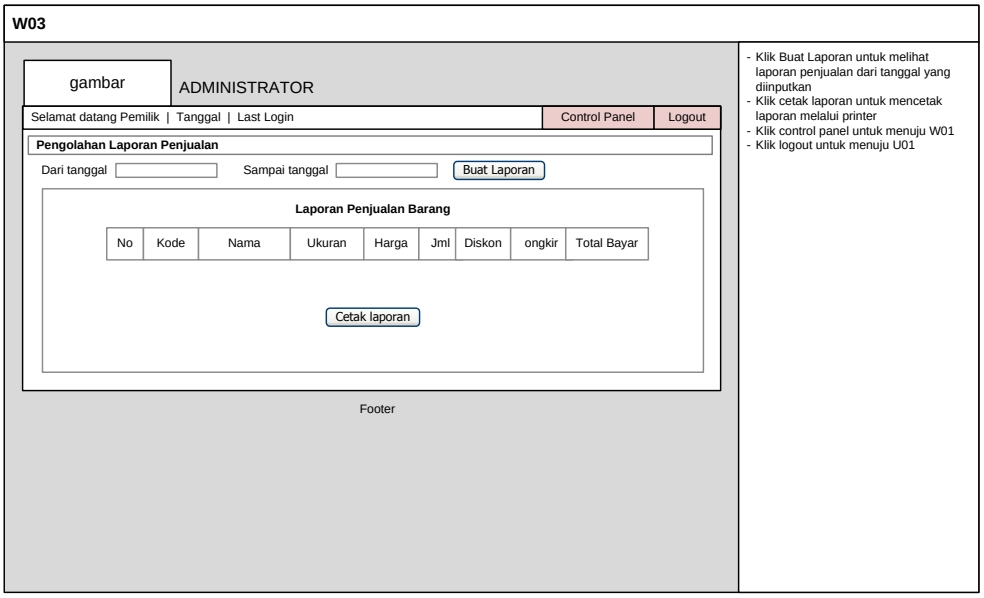
Berikut adalah perancangan antarmuka akun saya untuk pemilik pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.67.



Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Akun Saya (Pemilik)

4. Perancangan Antarmuka Pengolahan Laporan Penjualan (Pemilik)

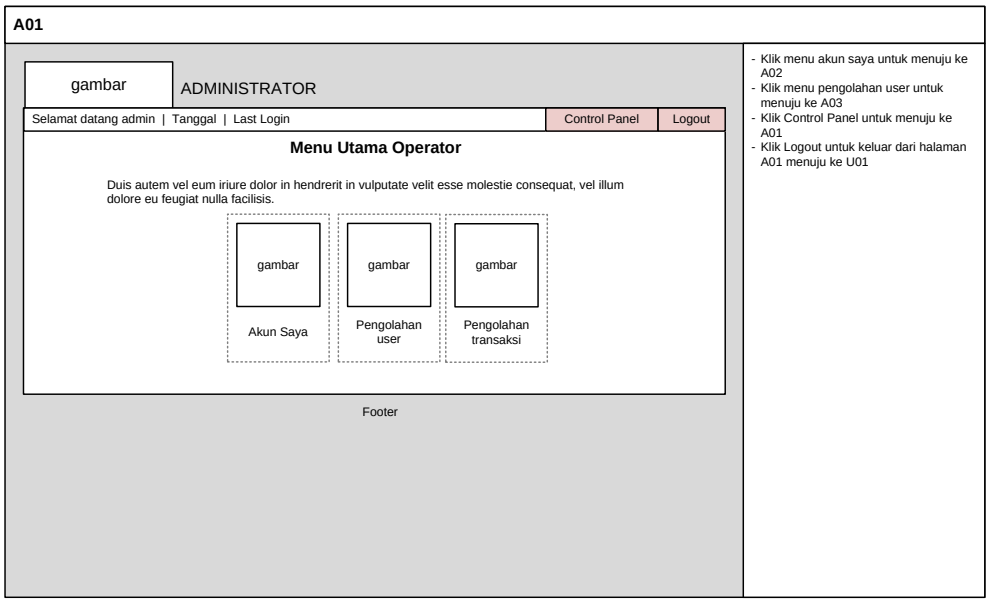
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan laporan penjualan pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.68.



Gambar 3.68 Perancangan Pengolahan Laporan Penjualan (Pemilik)

5. Perancangan Antarmuka Control Panel (Operator)

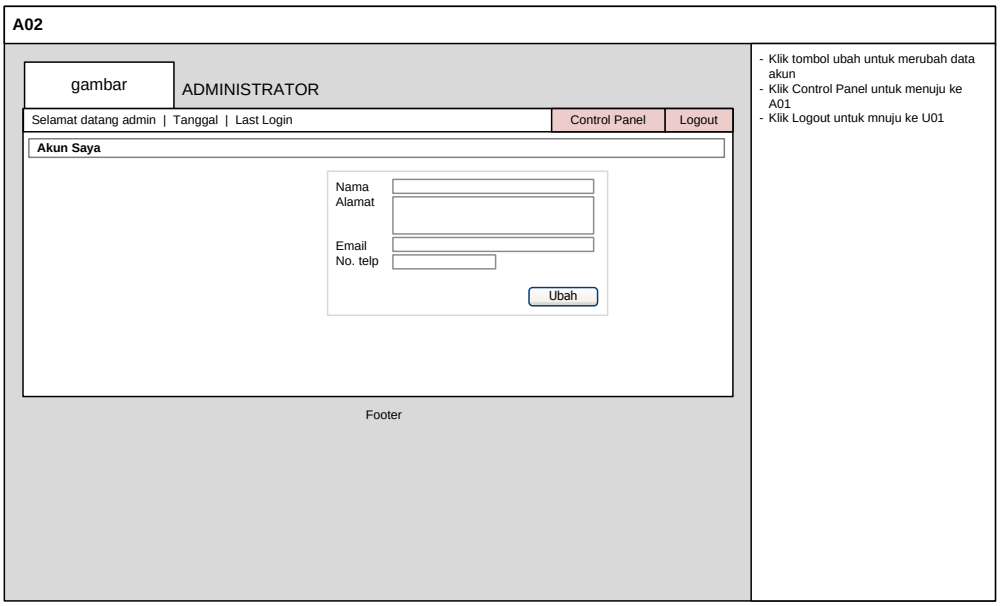
Berikut adalah perancangan antarmuka control panel operator pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.69.



Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Control Panel (operator)

6. Perancangan Antarmuka Akun Saya (operator)

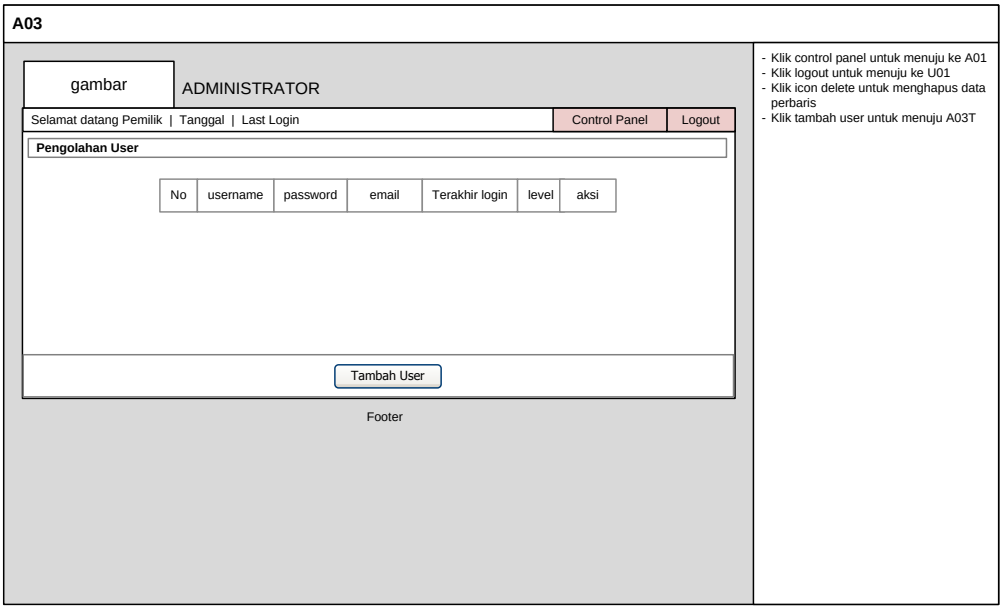
Berikut adalah perancangan antarmuka akun saya untuk operator pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.70.



Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Akun Saya (operator)

7. Perancangan Antarmuka Pengolahan User (Admin)

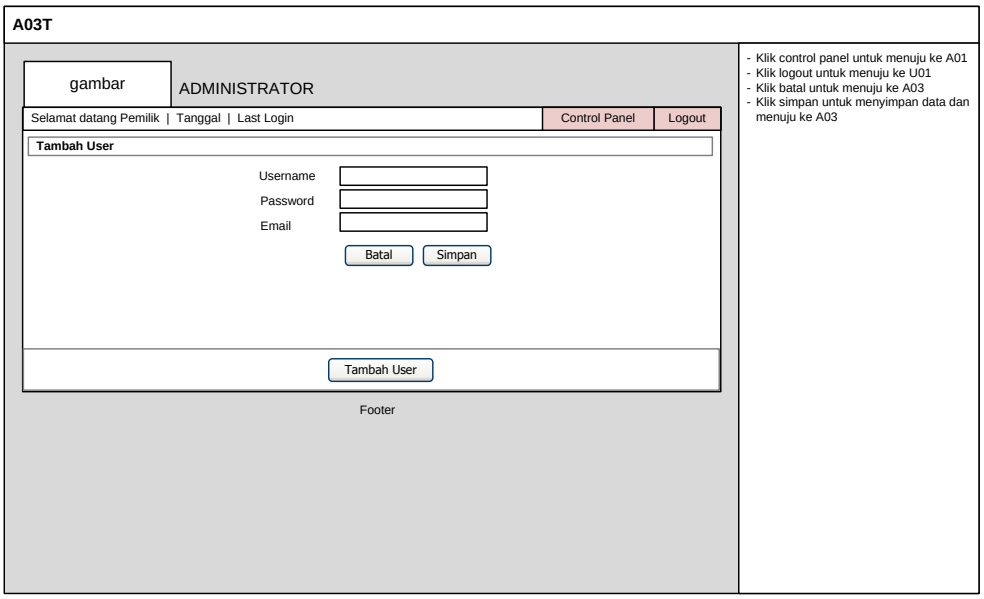
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan user pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.71.



Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Pengolahan User (Admin)

8. Perancangan Antarmuka Tambah User (Admin)

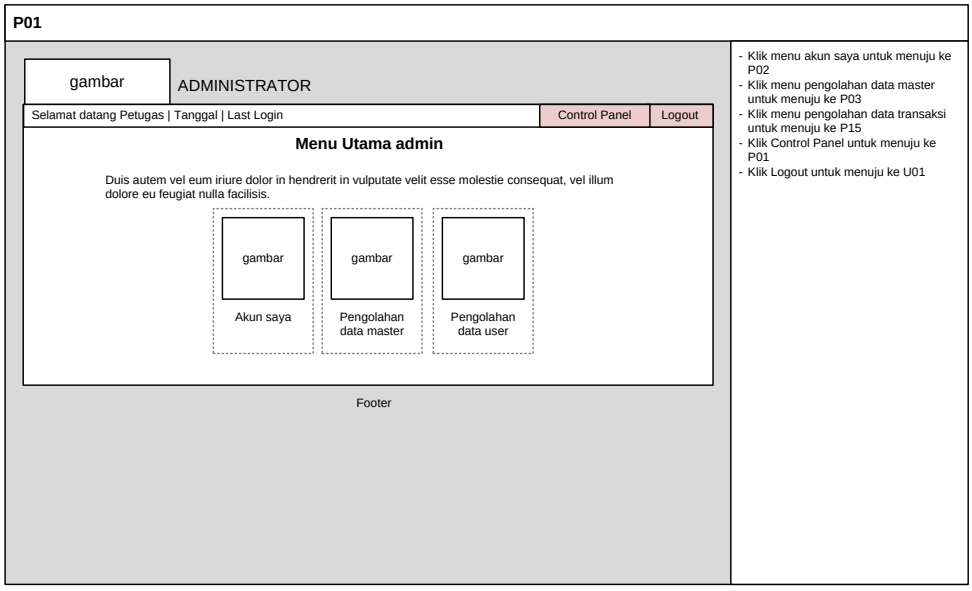
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah user pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.72.



Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Tambah User (Admin)

9. Perancangan Antarmuka Control Panel (Admin)

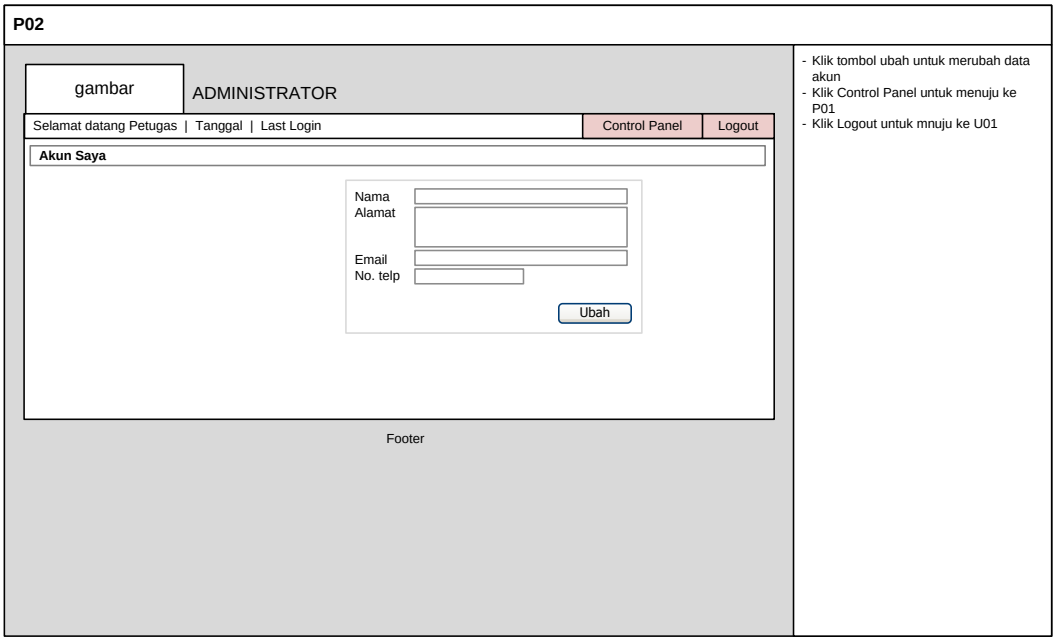
Berikut adalah perancangan antarmuka control panel admin pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.73.



Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Control Panel (Admin)

10. Perancangan Antarmuka Akun Saya (Admin)

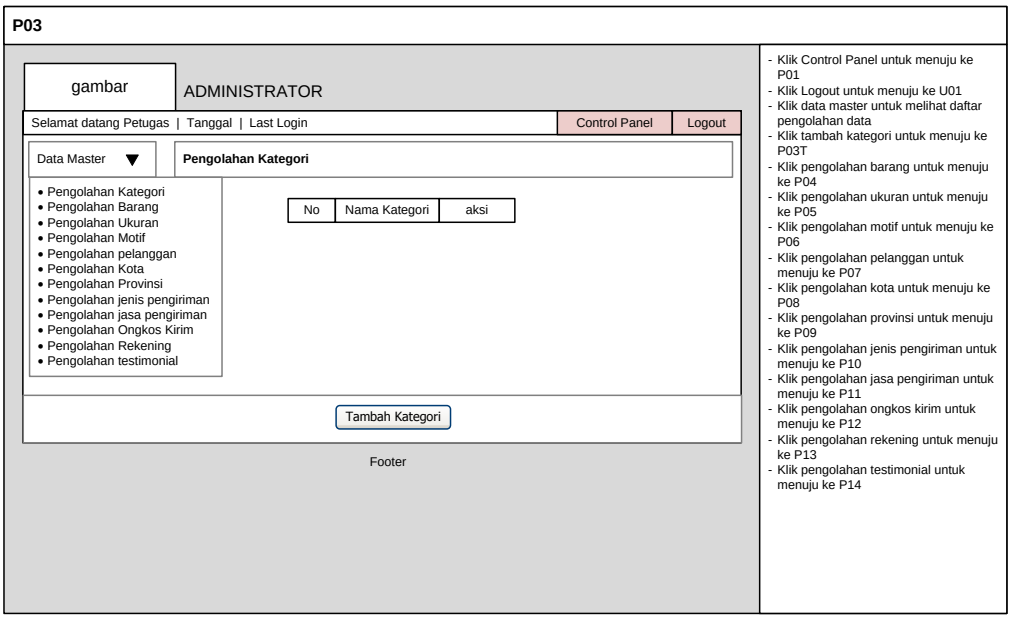
Berikut adalah perancangan antarmuka akun saya untuk Admin pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.74.



Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Akun Saya (Admin)

11. Perancangan Antarmuka Pengolahan Kategori (Admin)

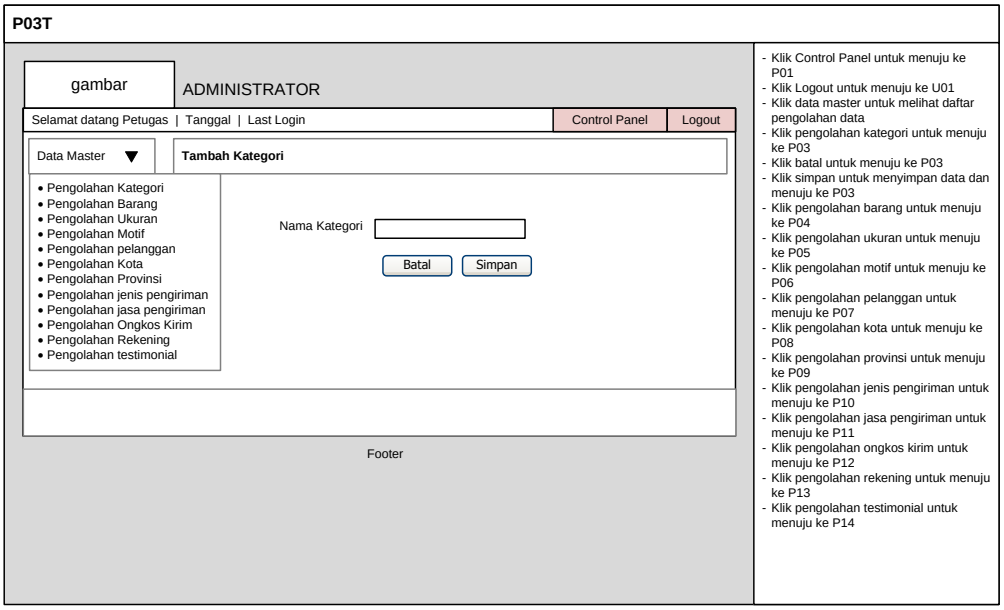
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan kategori pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.75.



Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Pengolahan Kategori (Admin)

12. Perancangan Antarmuka Tambah Kategori (Admin)

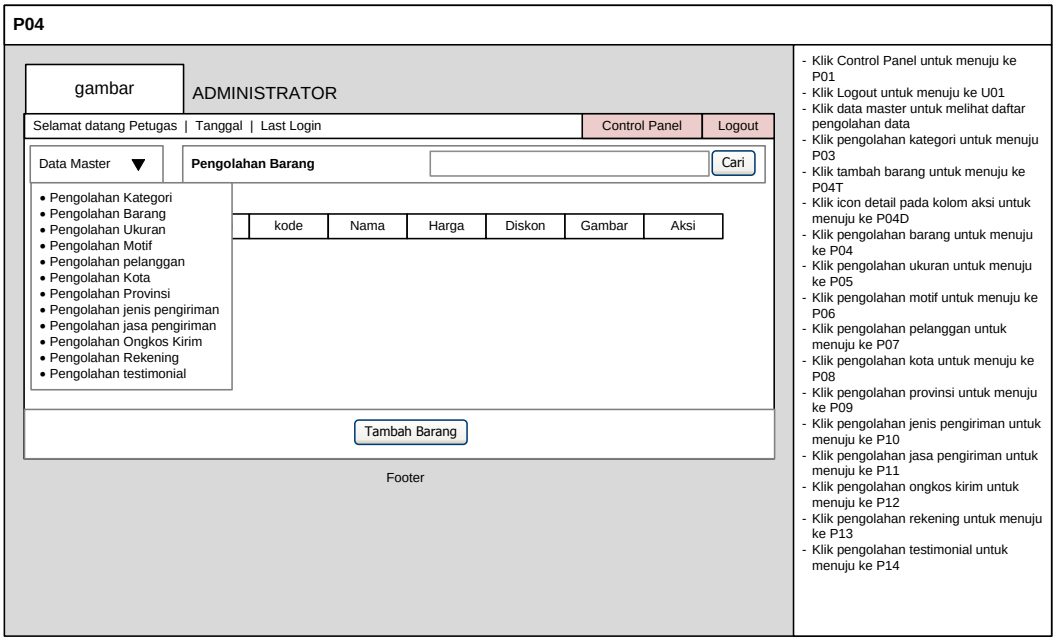
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah kategori pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.76.



Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Tambah Kategori (Admin)

13. Perancangan Antarmuka Pengolahan Barang (Admin)

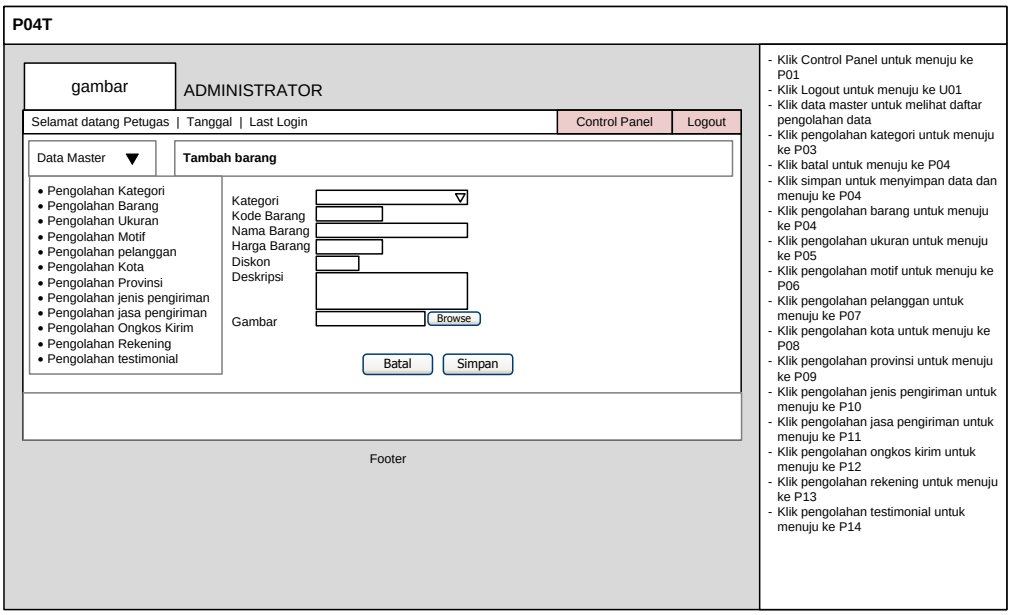
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan barang pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.77.



Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Pengolahan Barang (Admin)

14. Perancangan Antarmuka Tambah Barang (Admin)

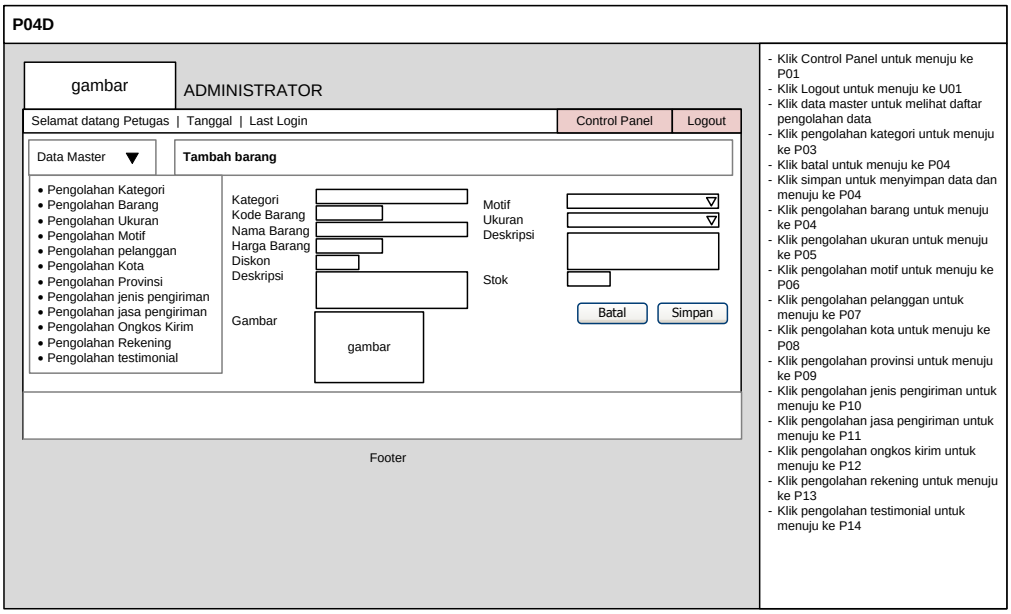
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah barang pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.78.



Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Tambah Barang (Admin)

15. Perancangan Antarmuka Pengolahan Detail Barang (Admin)

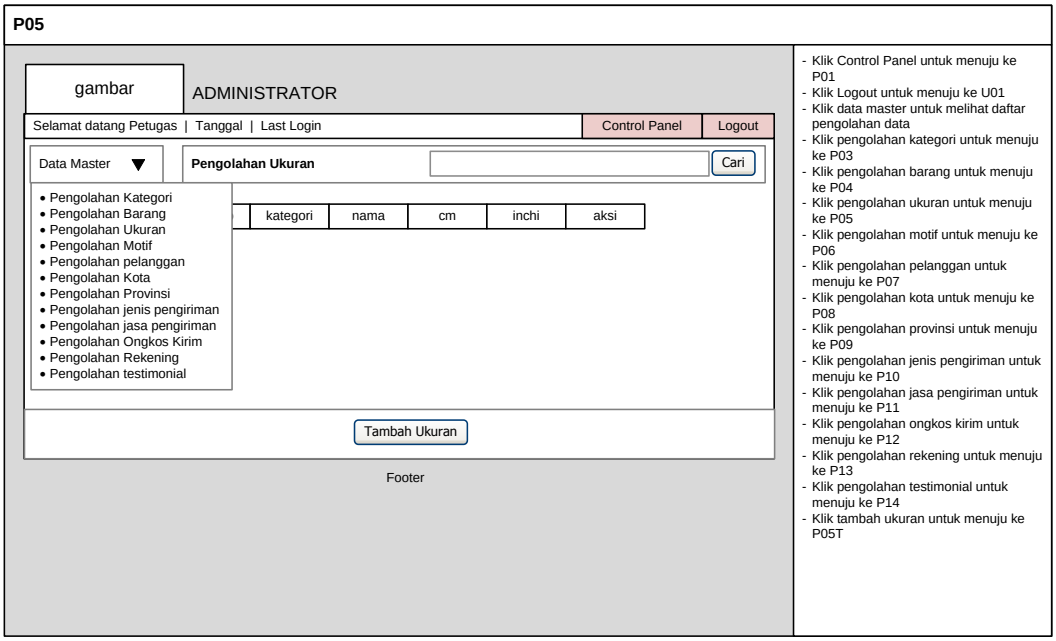
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan detail barang pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.79.



Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Pengolahan Detail Barang (Admin)

16. Perancangan Antarmuka Pengolahan Ukuran (Admin)

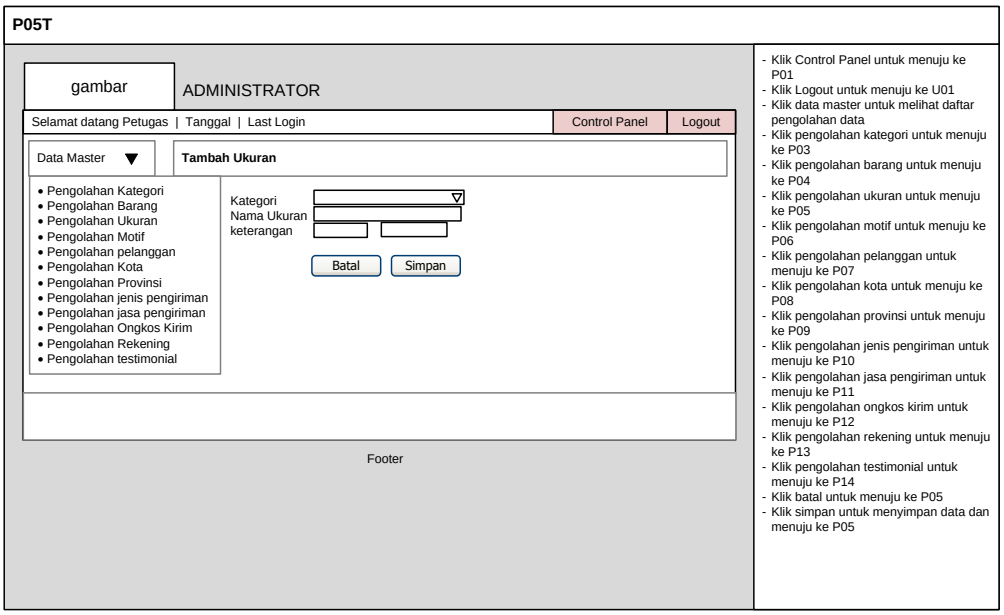
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan ukuran pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.80.



Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Pengolahan Ukuran (Admin)

17. Perancangan Antarmuka Tambah Ukuran (Admin)

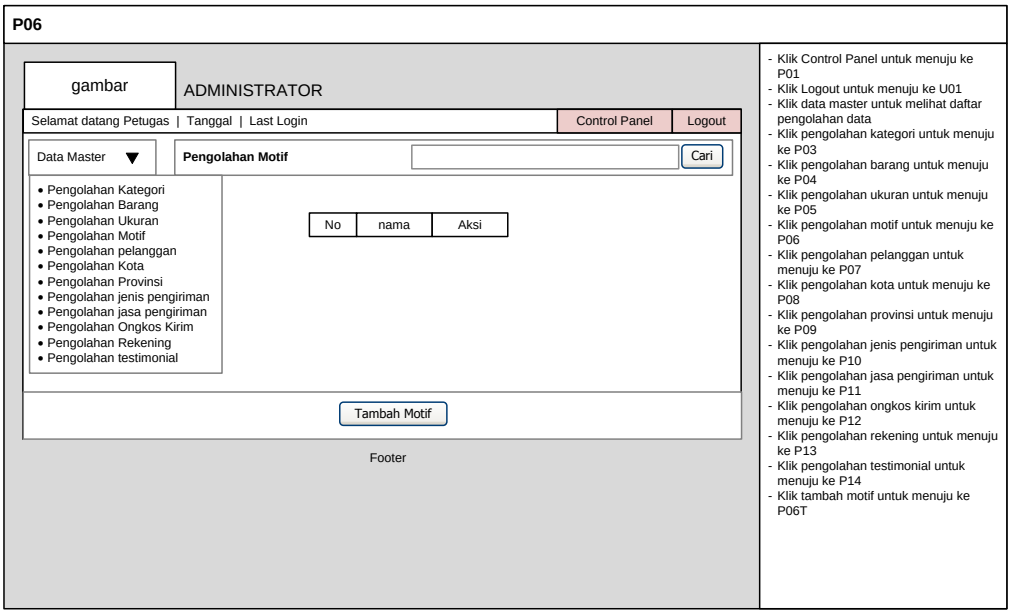
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah ukuran pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.81.



Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Tambah Ukuran (Admin)

18. Perancangan Antarmuka Pengolahan Motif (Admin)

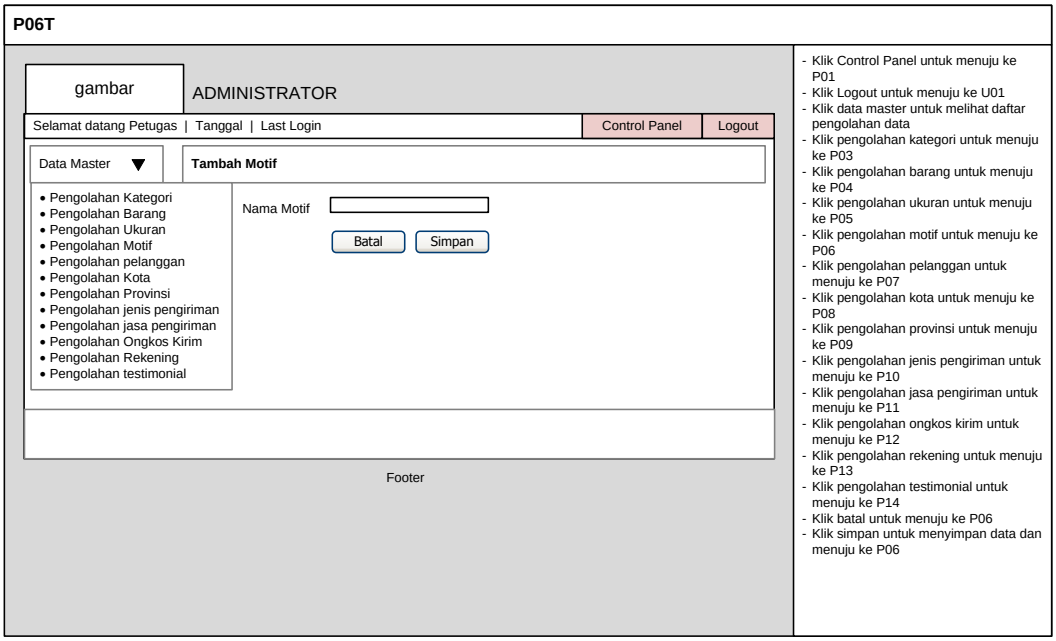
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan motif pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.82.



Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Pengolahan Motif (Admin)

19. Perancangan Antarmuka Tambah Motif (Admin)

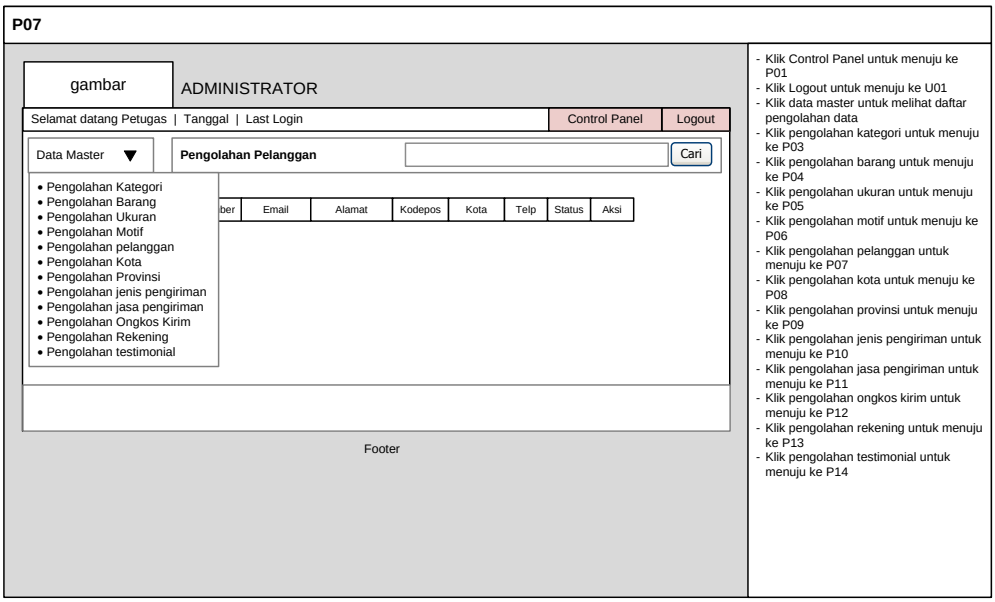
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah motif pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.83.



Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Tambah Motif (Admin)

20. Perancangan Antarmuka Pengolahan Pelanggan (Admin)

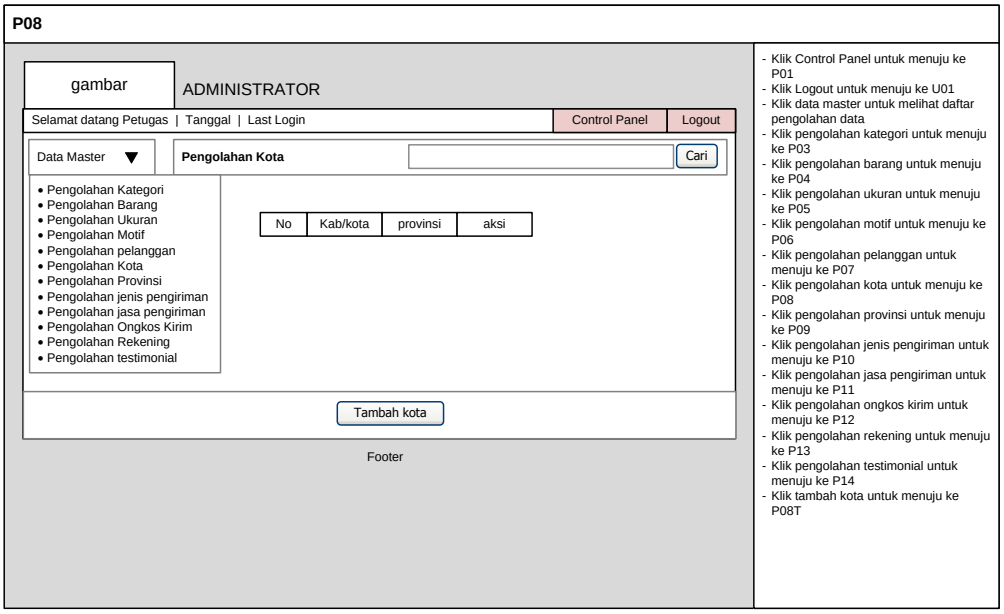
Berikut adalah perancangan antarmuka pangolahan pelanggan pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.84.



Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Pengolahan Pelanggan (Admin)

21. Perancangan Antarmuka Pengolahan Kota (Admin)

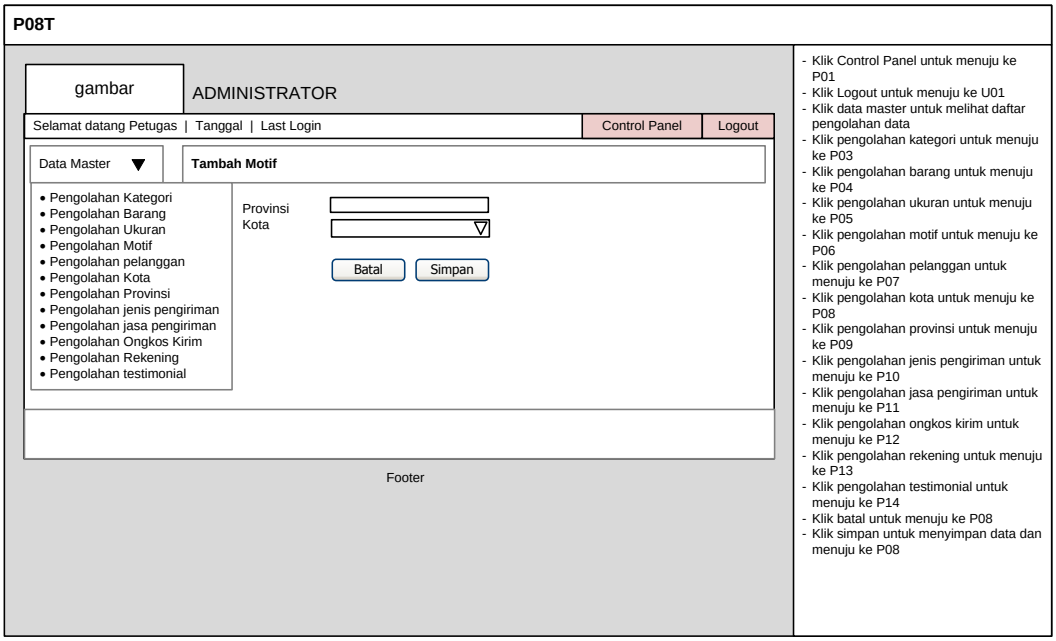
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan kota pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.85.



Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Pengolahan Kota (Admin)

22. Perancangan Antarmuka Tambah Kota (Admin)

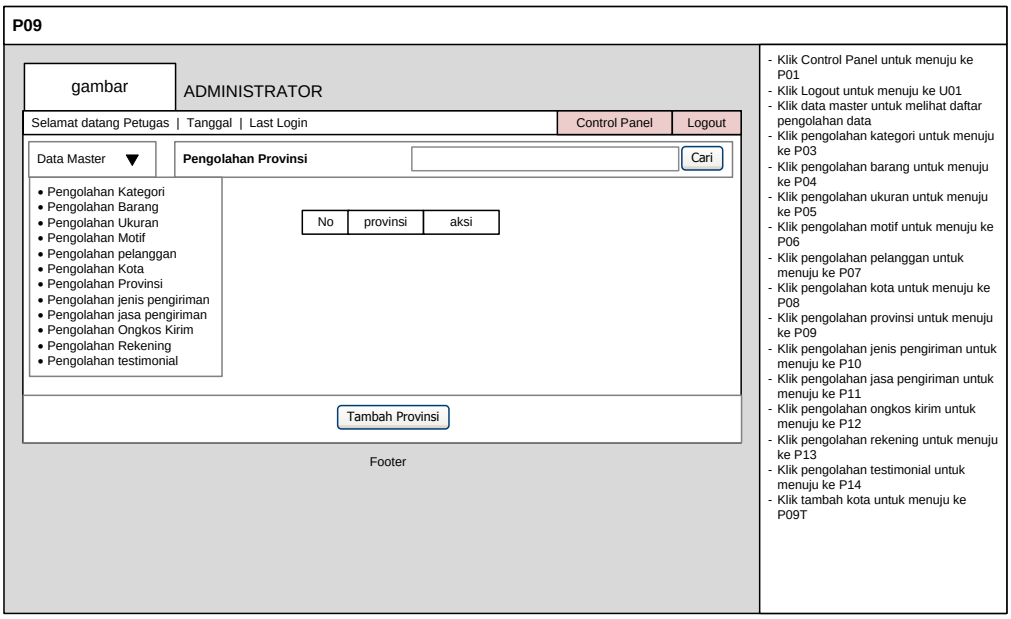
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah kota pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.86.



Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Tambah Kota (Admin)

23. Perancangan Antarmuka Pengolahan Provinsi (Admin)

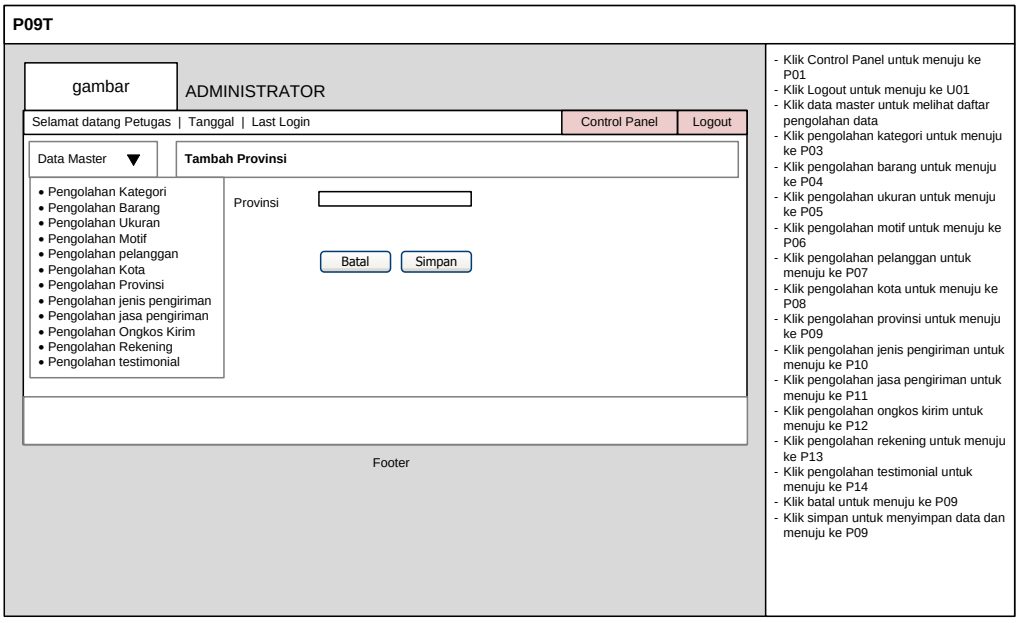
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan provinsi pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.87.



Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka Pengolahan Provinsi (Admin)

24. Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi (Admin)

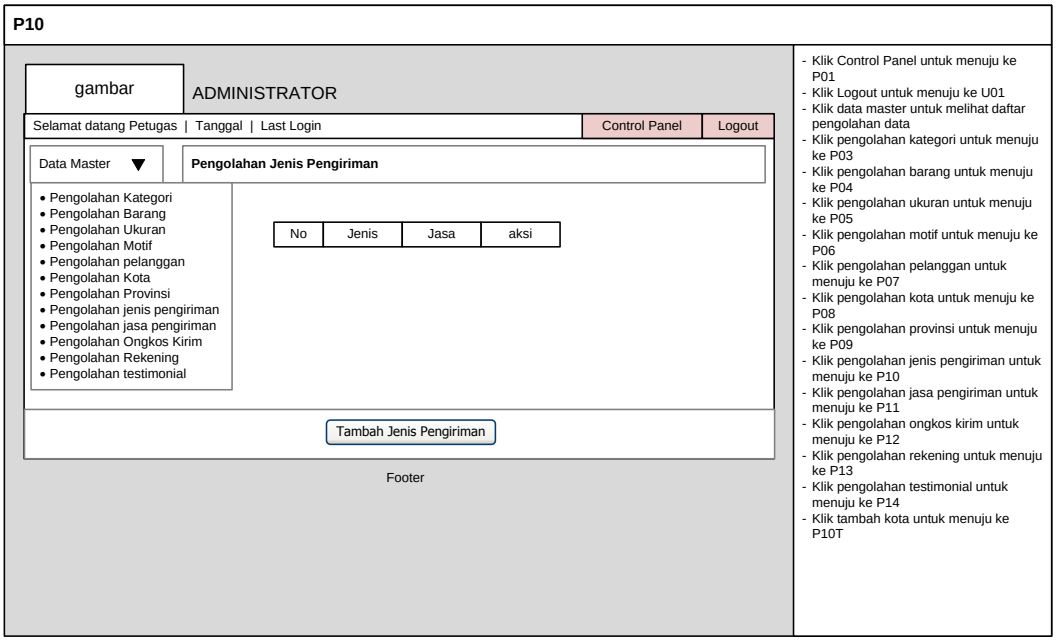
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah provinsi pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.88.



Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi (Admin)

25. Perancangan Antarmuka Pengolahan Jenis Pengiriman (Admin)

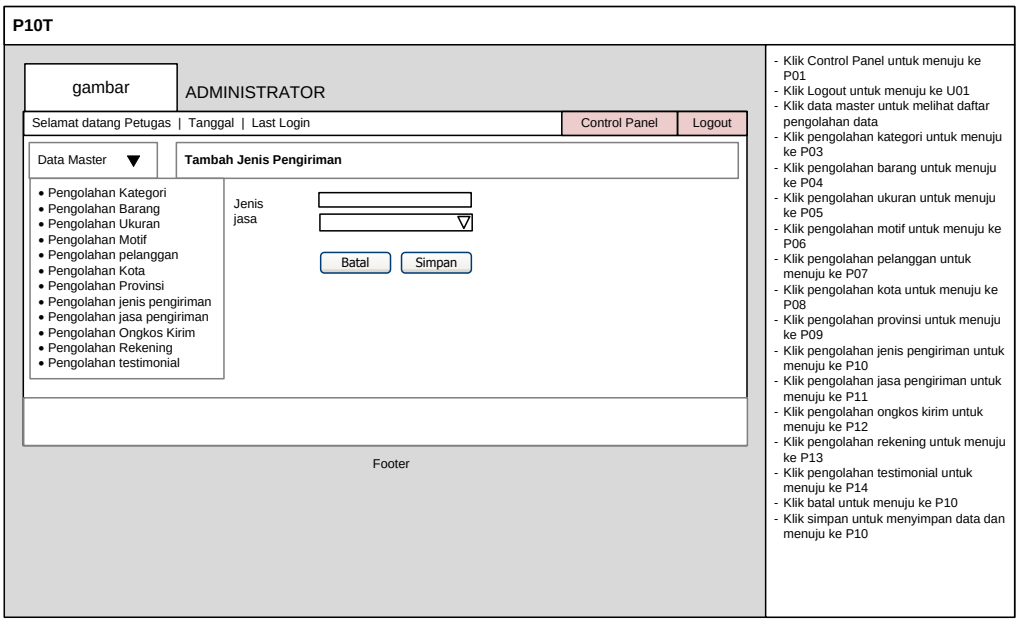
Berikut adalah perancangan antarmuka jenis pengiriman pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.89.



Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Pengolahan Jenis Pengiriman (Admin)

26. Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman (Admin)

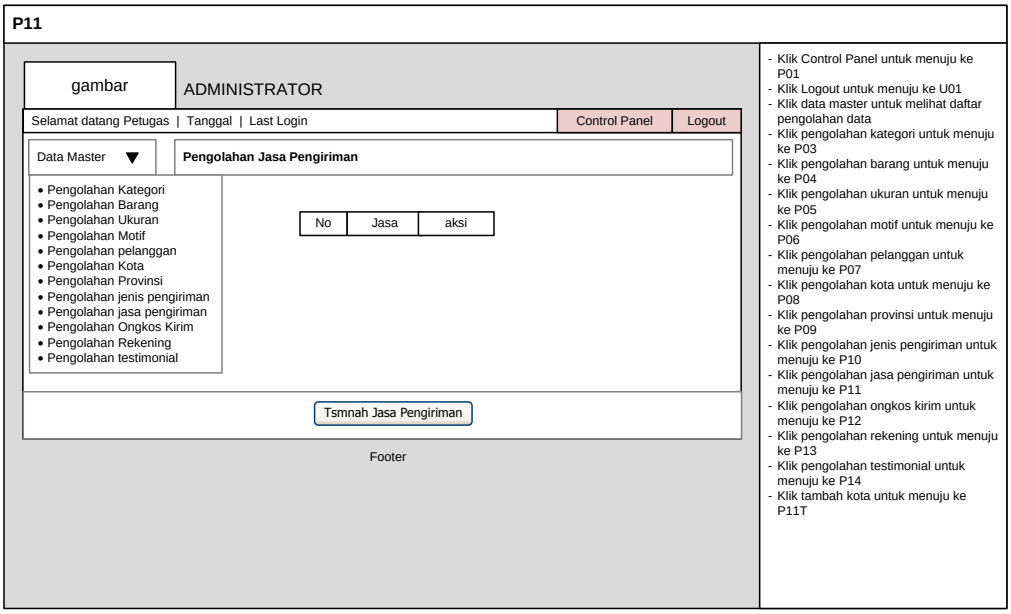
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah jenis pengiriman pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.90.



Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman (Admin)

27. Perancangan Antarmuka Pengolahan Jasa Pengiriman (Admin)

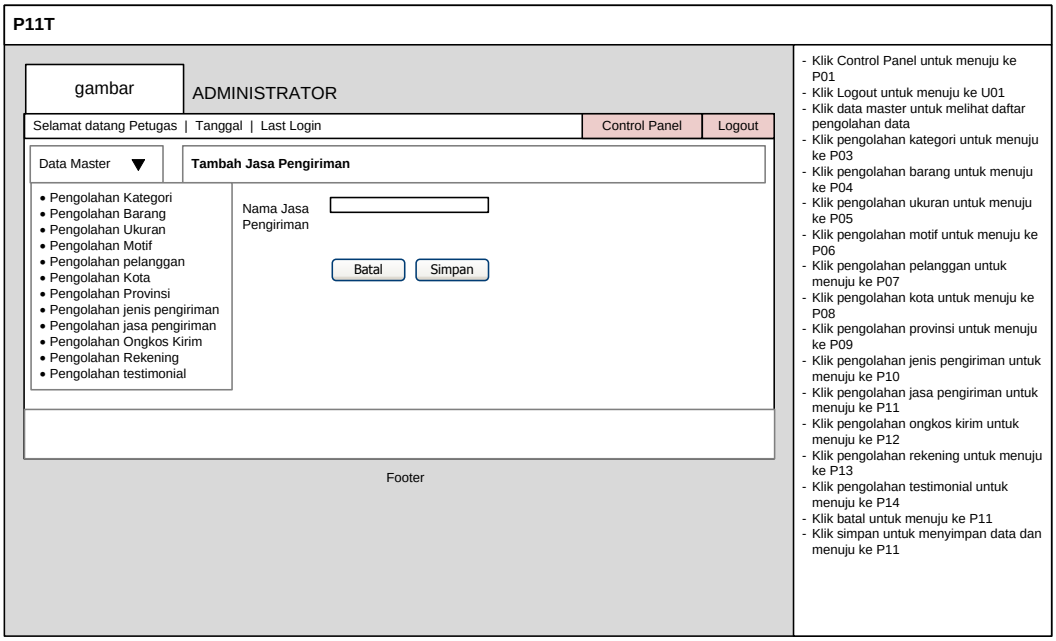
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan jasa pengiriman pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.91.



Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Pengolahan Jasa Pengiriman (Admin)

28. Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman (Admin)

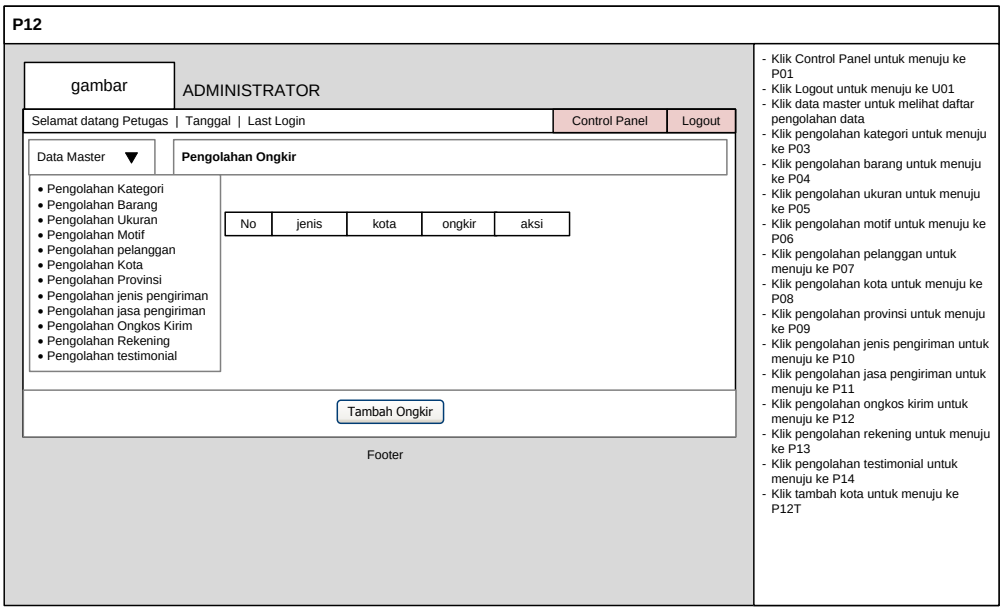
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah jasa pengiriman pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.92.



Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman (Admin)

29. Perancangan Antarmuka Pengolahan Ongkos Kirim (Admin)

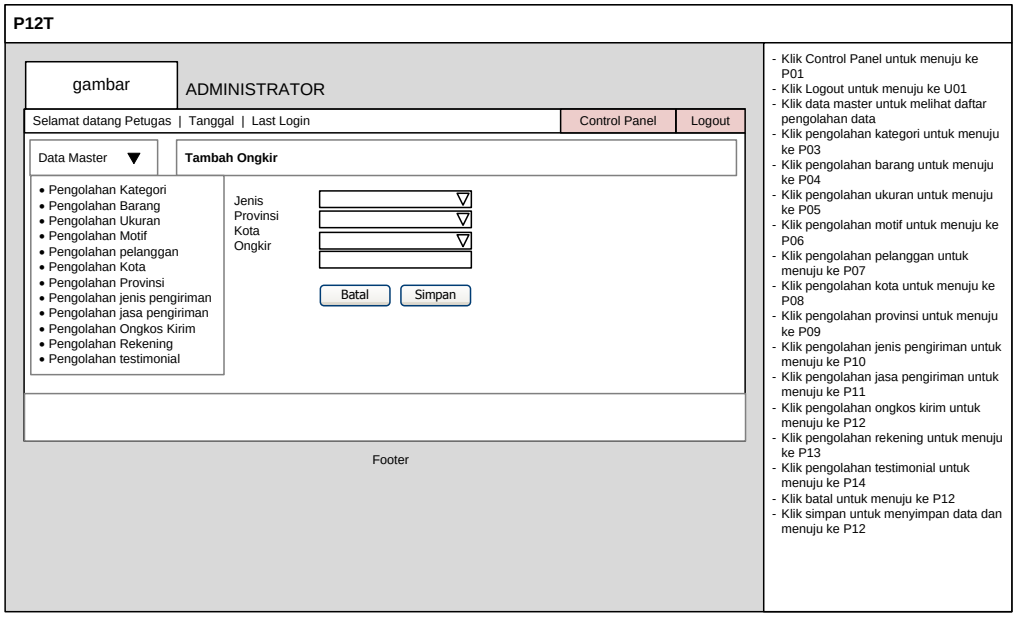
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan ongkos kirim pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.93.



Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka Pengolahan Ongkos Kirim (Admin)

30. Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim (Admin)

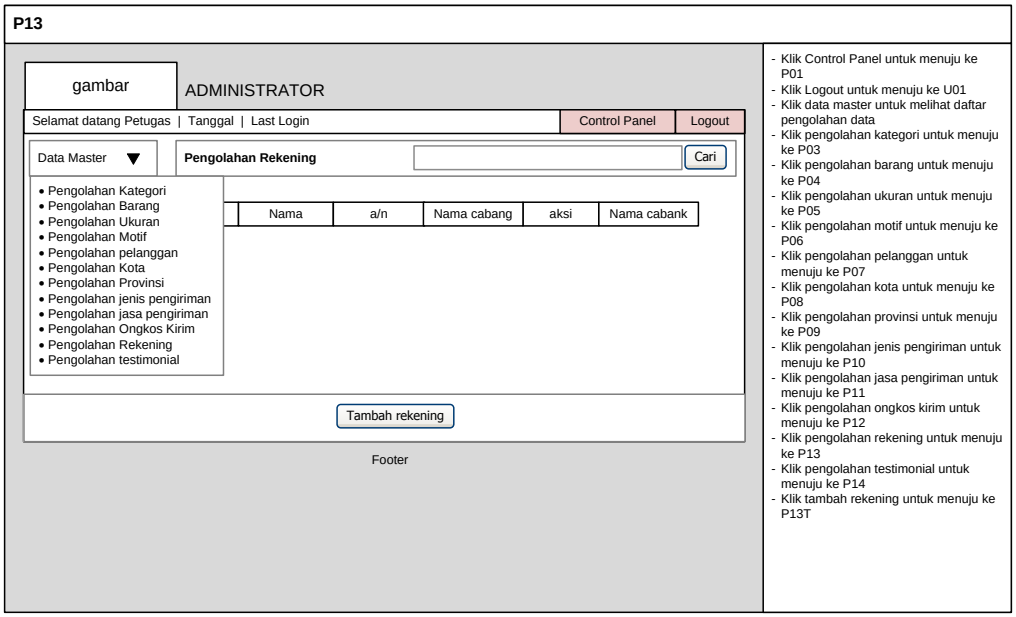
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah ongkos kirim pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.94.



Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim (Admin)

31. Perancangan Antarmuka Pengolahan Rekening (Admin)

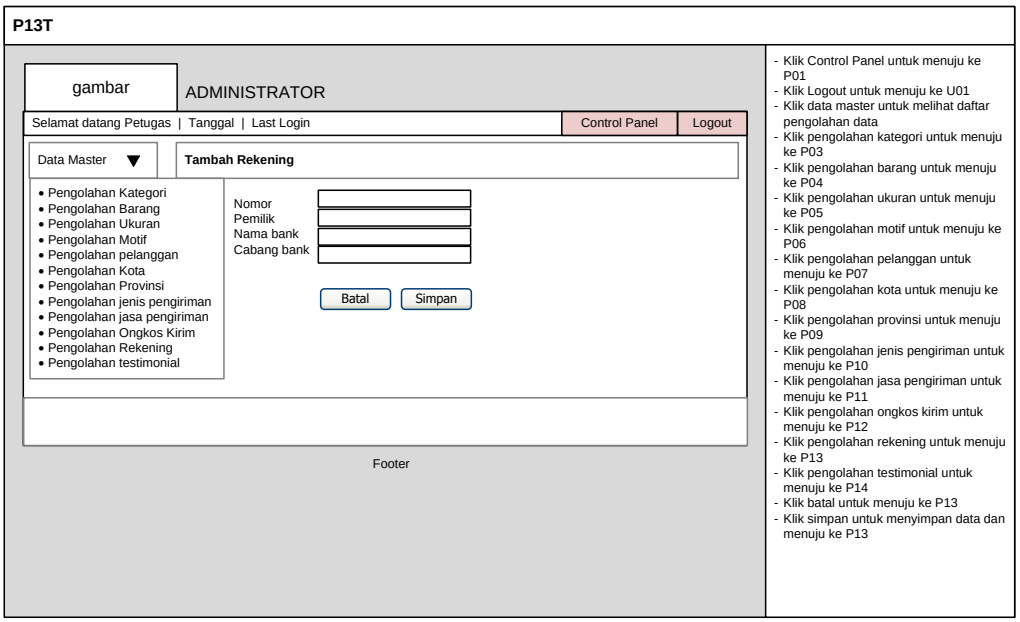
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan rekening pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.95.



Gambar 3.95 Perancangan Antarmuka Pengolahan Rekening (Admin)

32. Perancangan Antarmuka Tambah Rekening (Admin)

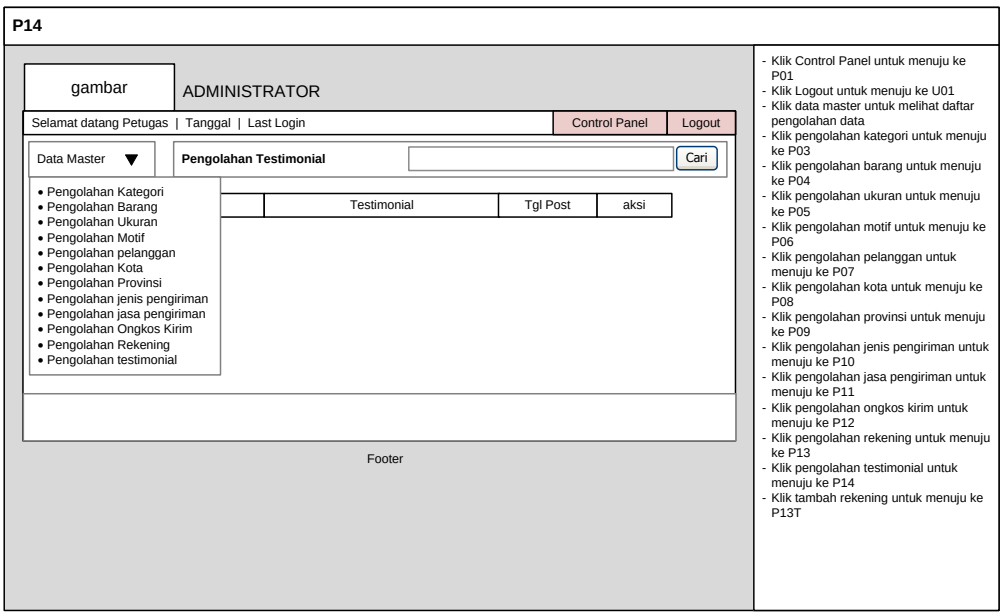
Berikut adalah perancangan antarmuka tambah rekening pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.96.



Gambar 3.96 Perancangan Antarmuka Tambah Rekening (Admin)

33. Perancangan Antarmuka Pengolahan Testimonial (Admin)

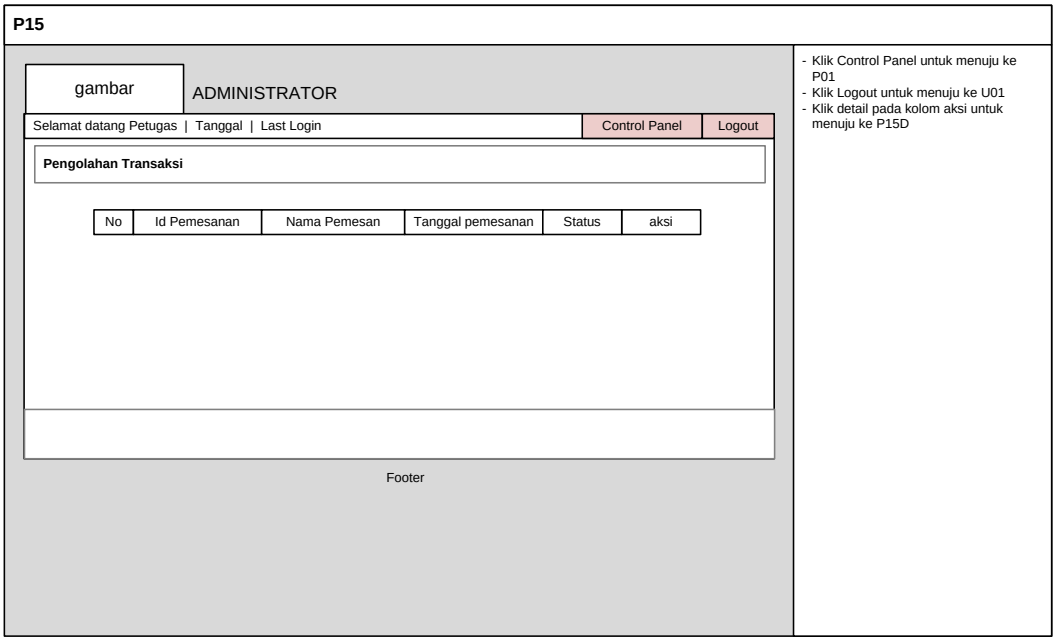
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan testimonial pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.97.



Gambar 3.97 Perancangan Antarmuka Pengolahan Testimonial (Admin)

34. Perancangan Antarmuka Pengolahan Transaksi (Operator)

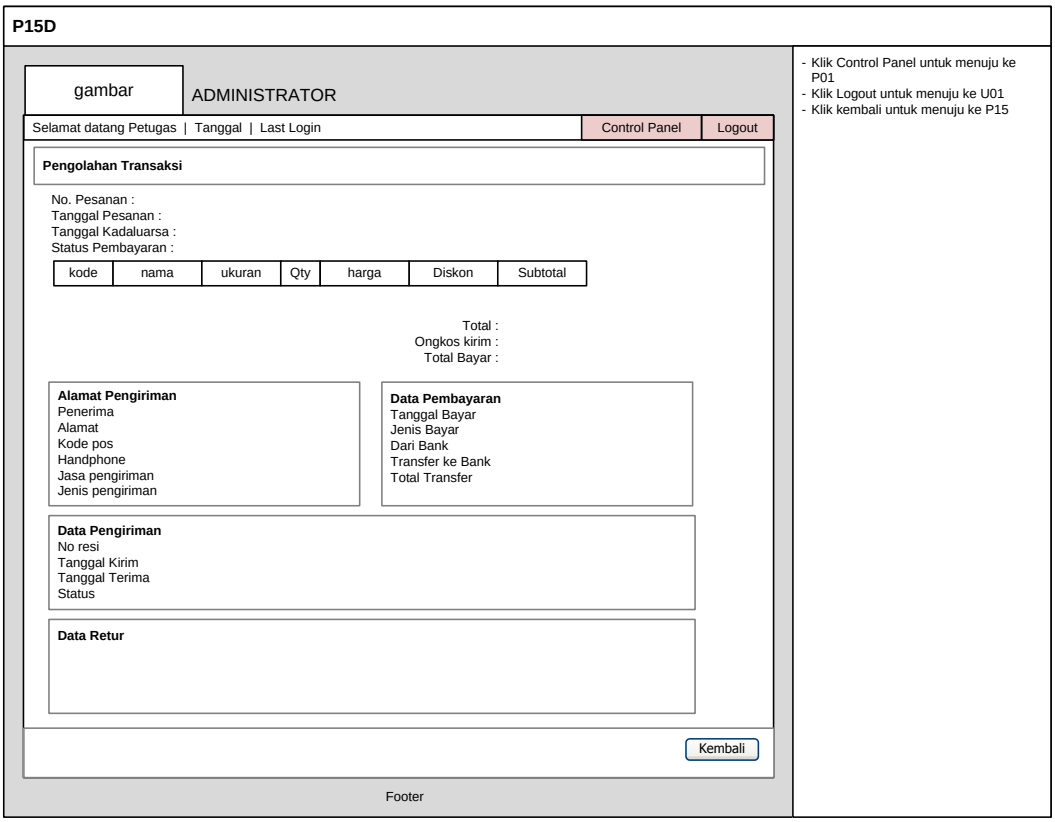
Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan transaksi pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.98.



Gambar 3.98 Perancangan Antarmuka Pengolahan Transaksi (Operator)

35. Perancangan Antarmuka Pengolahan Detail Transaksi (Operator)

Berikut adalah perancangan antarmuka pengolahan detail transaksi pada website *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.99.



Gambar 3.99 Perancangan Antarmuka Pengolahan Detail Transaksi (Operator)

3.5.2.3 Perancangan Antar Muka Pesan

Pada gambar 3.100 di bawah ini adalah perancangan pesan yang akan digunakan dalam membangun aplikasi *e-commerce* pada CV Quiltsmania. Adapun perancangan/tampilan dari pesan-pesan tersebut adalah sebagai berikut :



Gambar 3.100 Perancangan Antarmuka Pesan

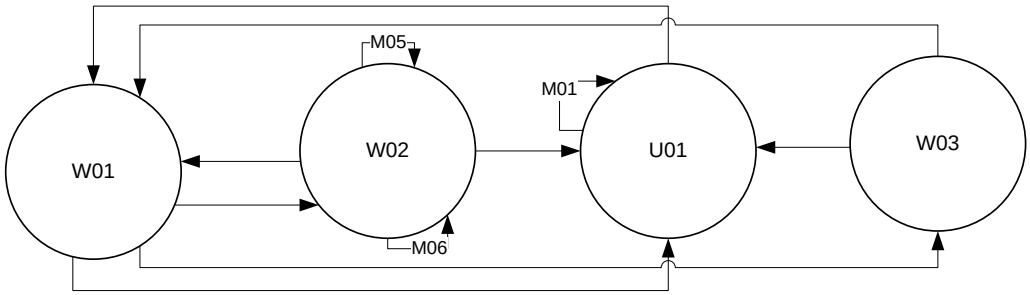
3.5.2.4 Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan, maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada pada aplikasi yang akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik. Jaringan semantik yang akan digambarkan adalah jaringan semantik pemilik perusahaan,

jaringan semantik admin, jaringan semantik Admin, jaringan semantik pengunjung, dan jaringan semantik pelanggan.

1. Jaringan Semantik Pemilik Perusahaan

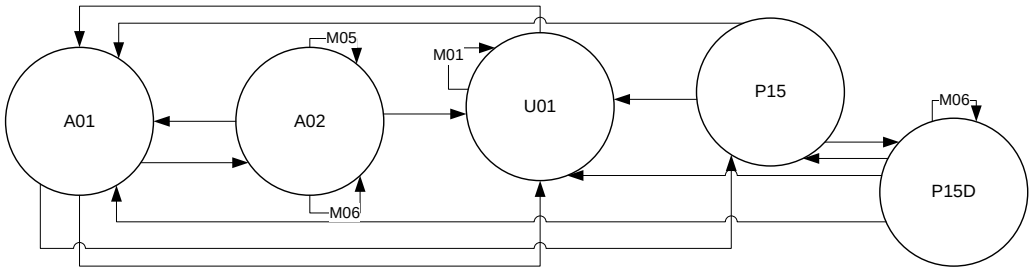
   Jaringan semantik untuk pemilik perusahaan dapat dilihat pada gambar 3.101.



Gambar 3.101 Jaringan Semantik Pemilik Perusahaan

2. Jaringan Semantik Operator

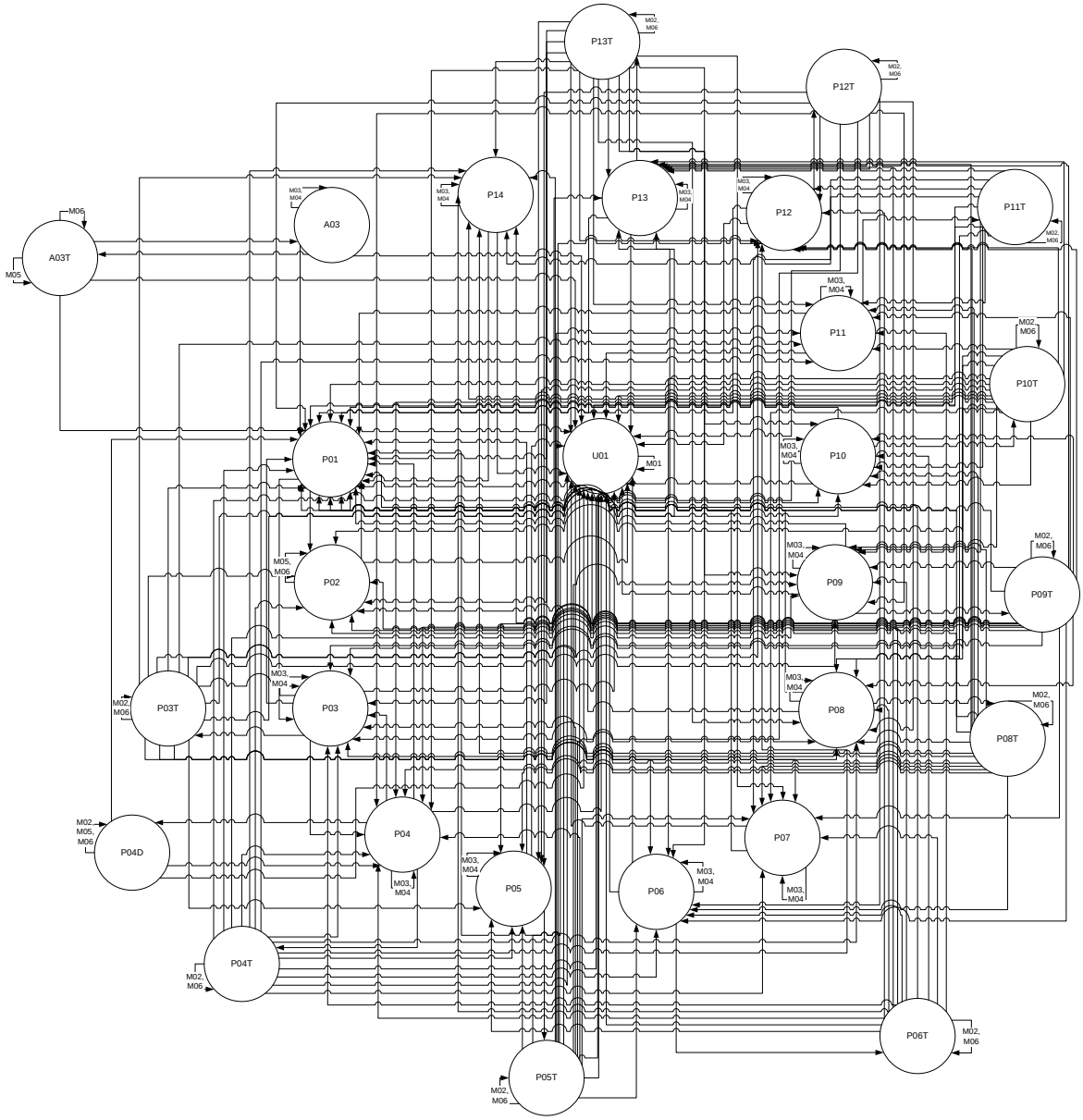
   Jaringan semantik untuk operator dapat dilihat pada gambar 3.102.



Gambar 3.102 Jaringan Semantik Operator

3. Jaringan Semantik Admin

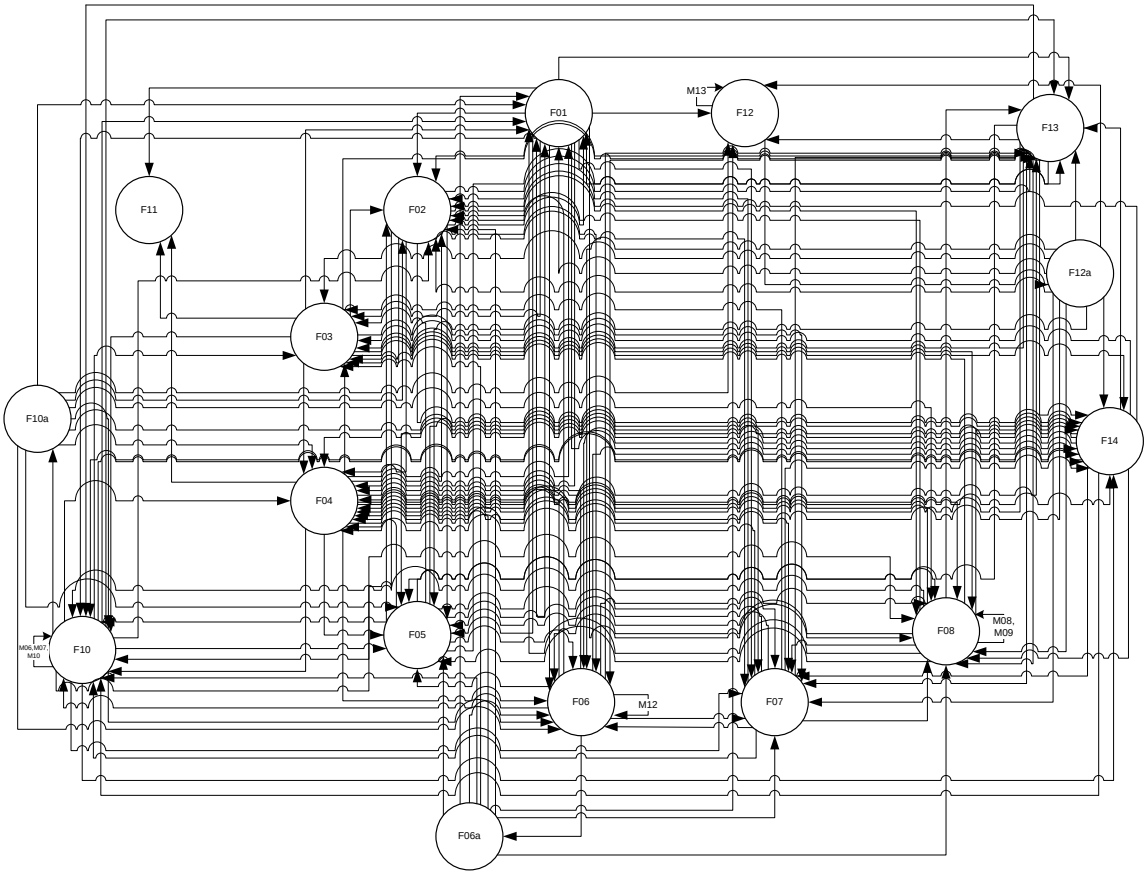
   Jaringan semantik untuk Admin dapat dilihat pada gambar 3.103.



Gambar 3.103 Jaringan Semantik Admin

4. Jaringan Semantik Pengunjung

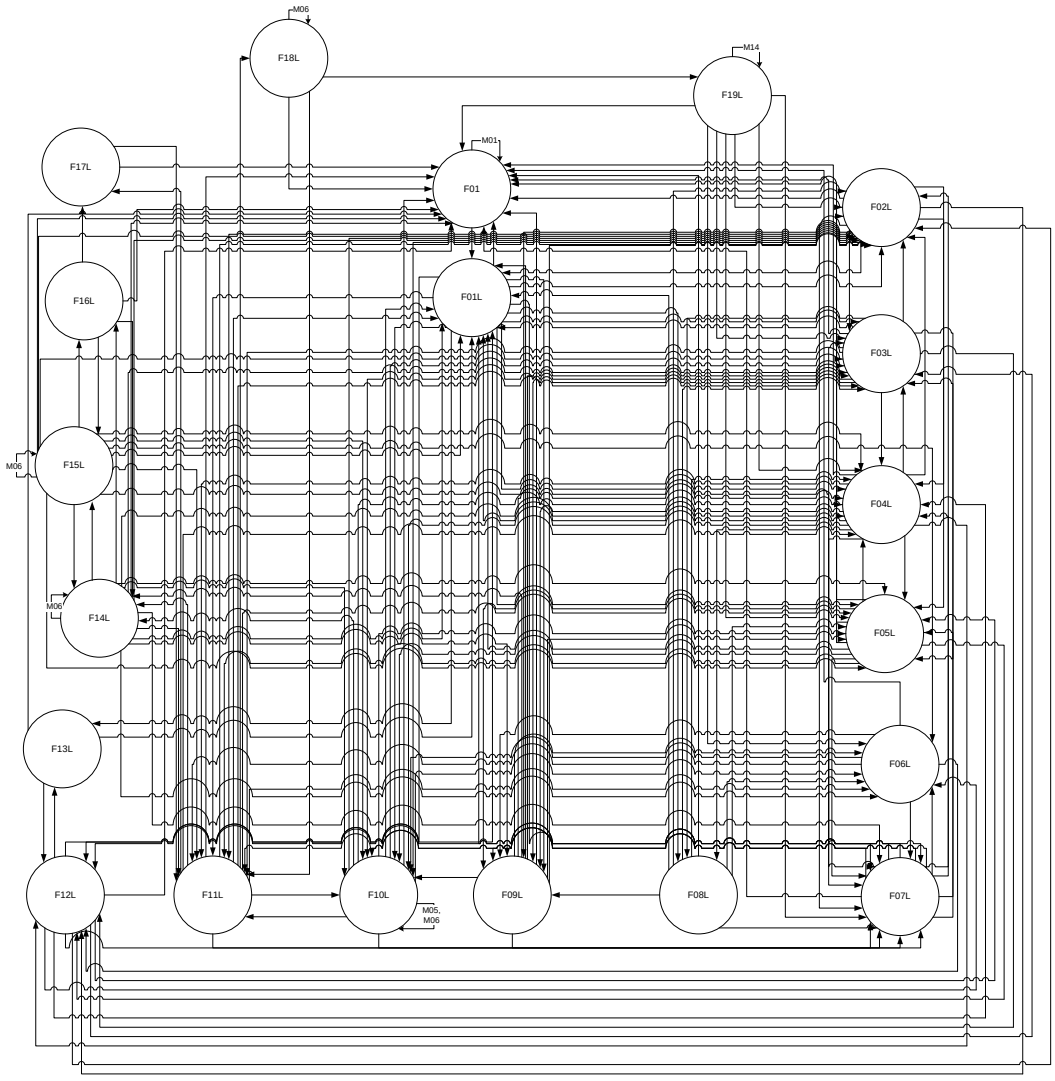
Jaringan Semantik Pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.104.



Gambar 3.104 Jaringan Semantik Pengunjung

5. Jaringan Semantik Pelanggan

Jaringan Semantik untuk Pelanggan dapat dilihat pada gambar 3.105.



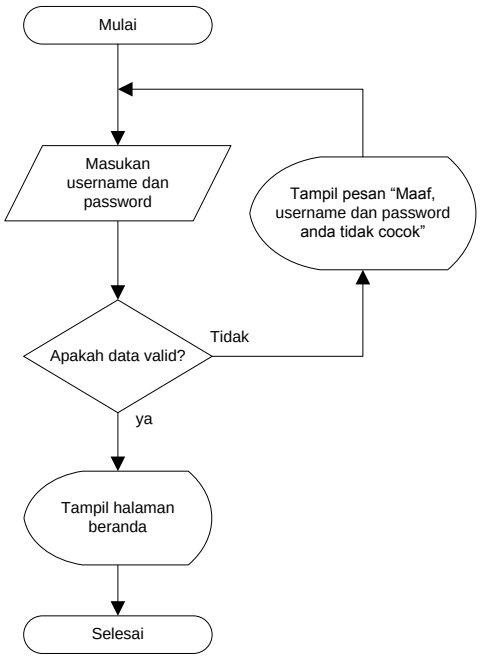
Gambar 3.105 Jaringan Semantik Pelanggan

3.5.3 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang procedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. *Flowchart* Login

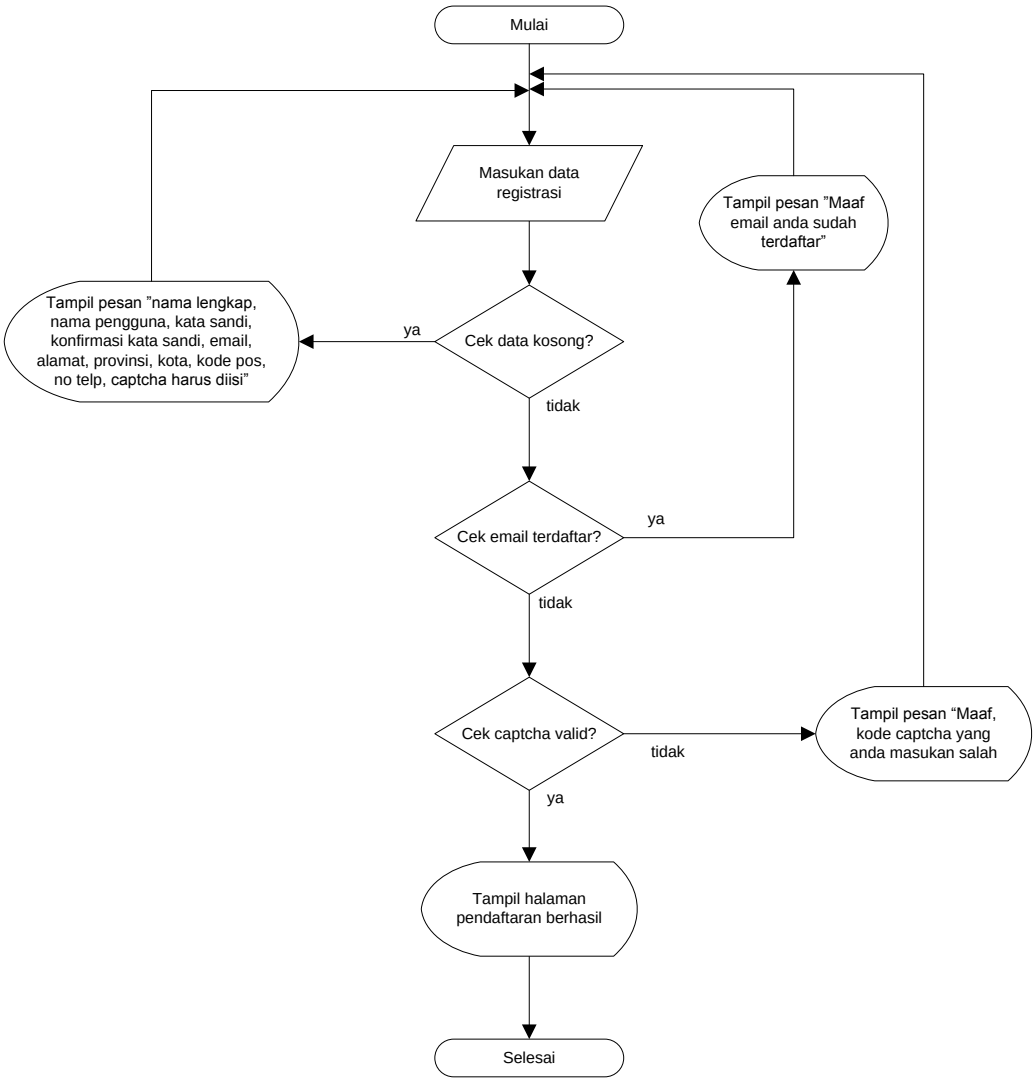
Flowchart login menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh user untuk melakukan login pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania, yaitu dalam proses login pelanggan, operator, admin dan pemilik. Adapun gambar *flowchart* dari proses login dapat dilihat pada gambar 3.106.



Gambar 3.106 *Flowchart* Login

2. *Flowchart* Pendaftaran

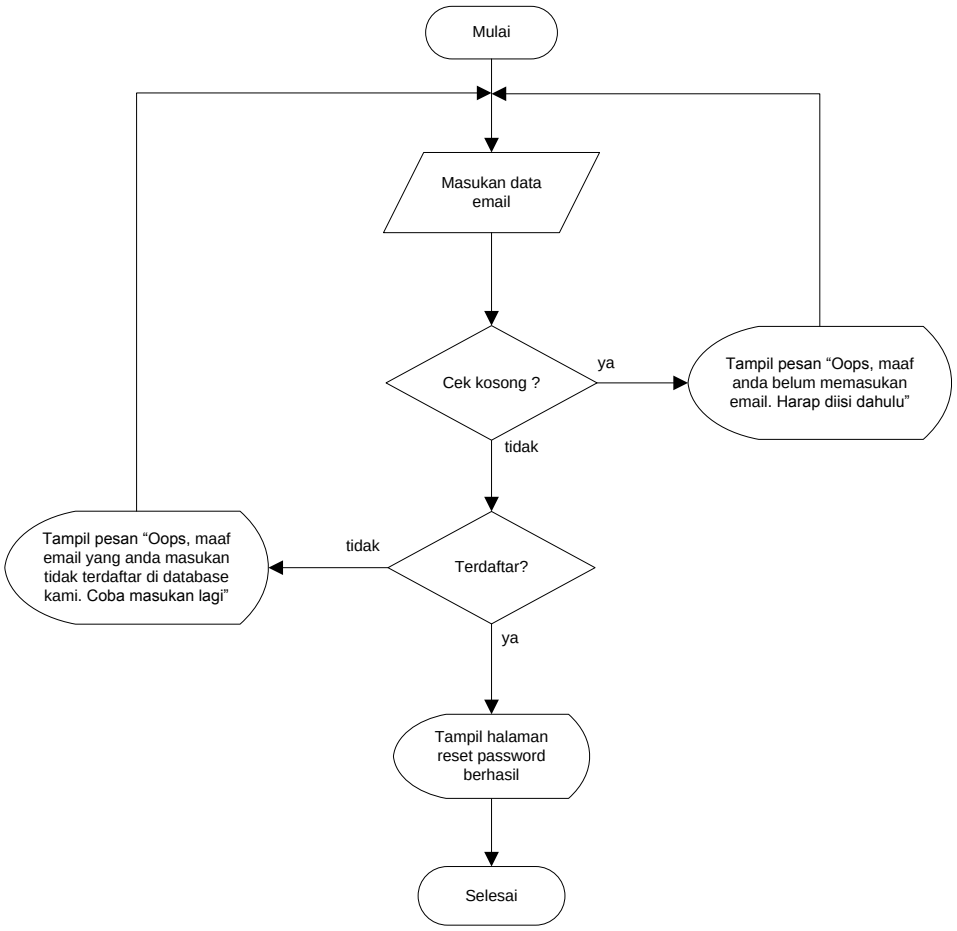
Flowchart pendaftaran menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengunjung untuk mendaftar menjadi pelanggan di aplikasi *e-commerce* Quiltsmania. Adapun gambar *flowchart* dari proses pendaftaran dapat dilihat pada gambar 3.107.



Gambar 3.107 *Flowchart* Pendaftaran

3. *Flowchart* Lupa Password

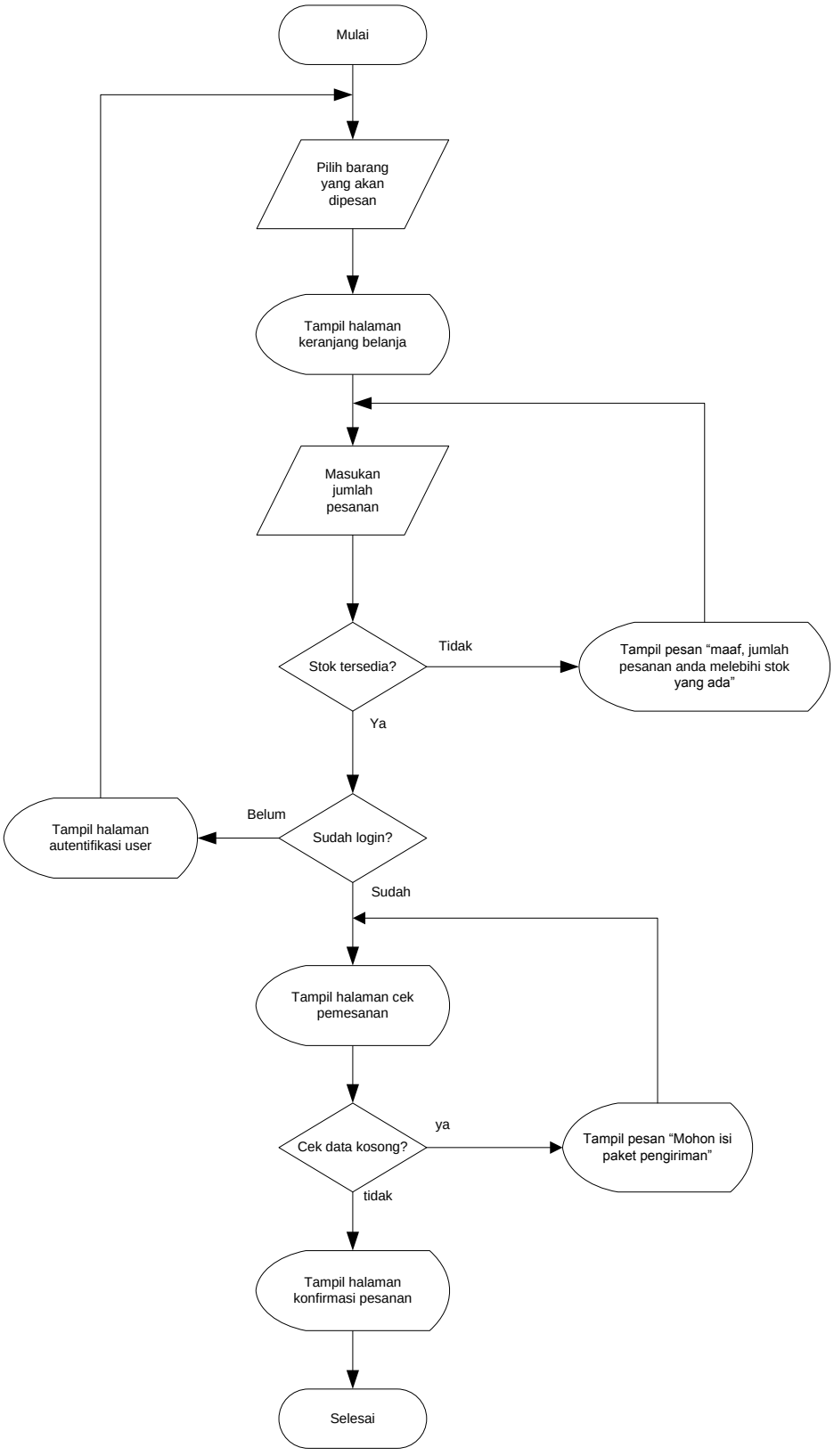
Flowchart lupa password menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan pelanggan untuk melakukan reset password yang sebelumnya dengan memasukan email pelanggan yang bersangkutan pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.108.



Gambar 3.108 *Flowchart* Lupa Password

4. *Flowchart* Pemesanan

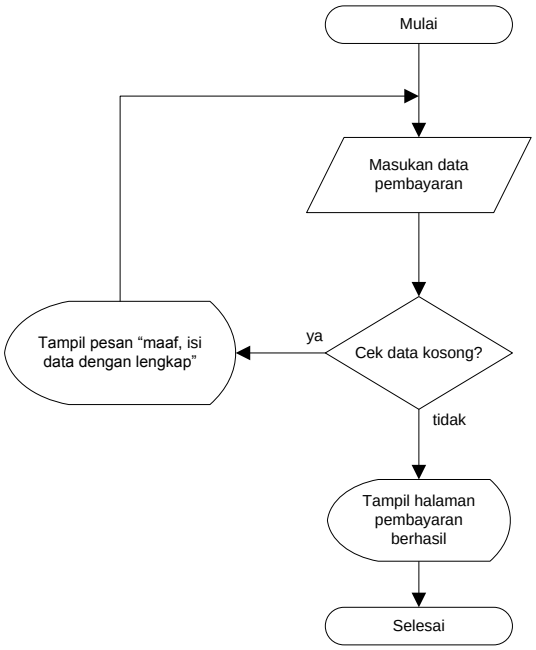
Flowchart pemesanan menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan barang pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.109.



Gambar 3.109 *Flowchart* Pemesanan

5. *Flowchart* Pembayaran

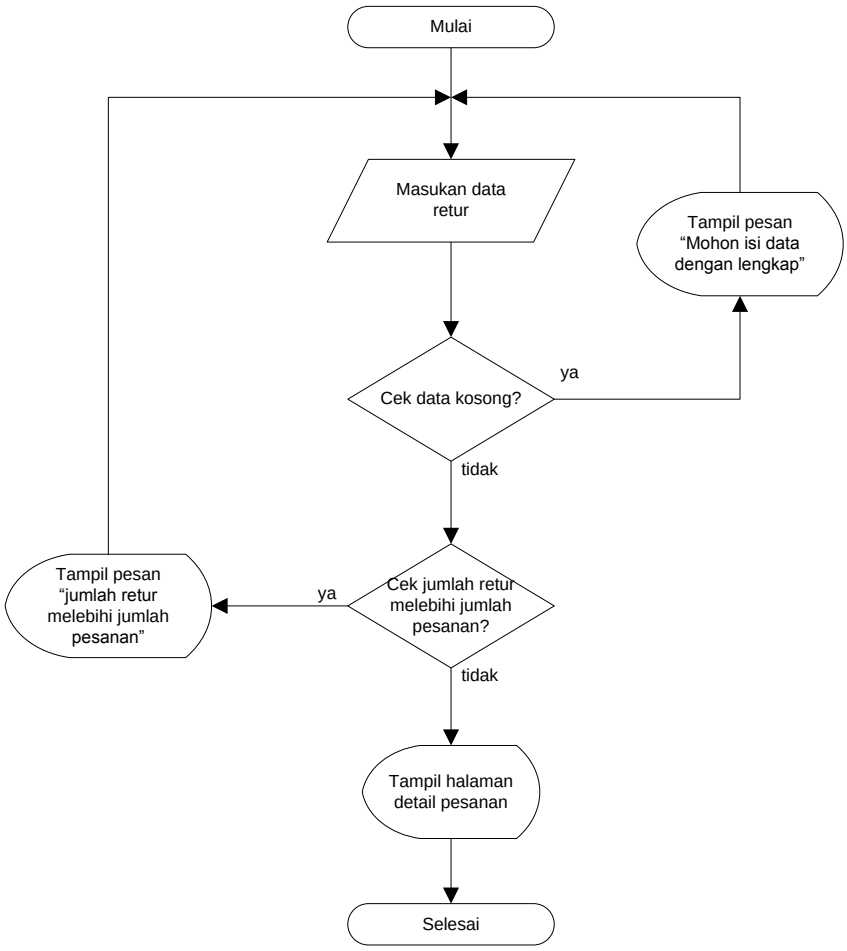
Flowchart pemesanan menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan barang pada aplikasi *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.110.



Gambar 3.110 *Flowchart* Pembayaran

6. *Flowchart* Retur

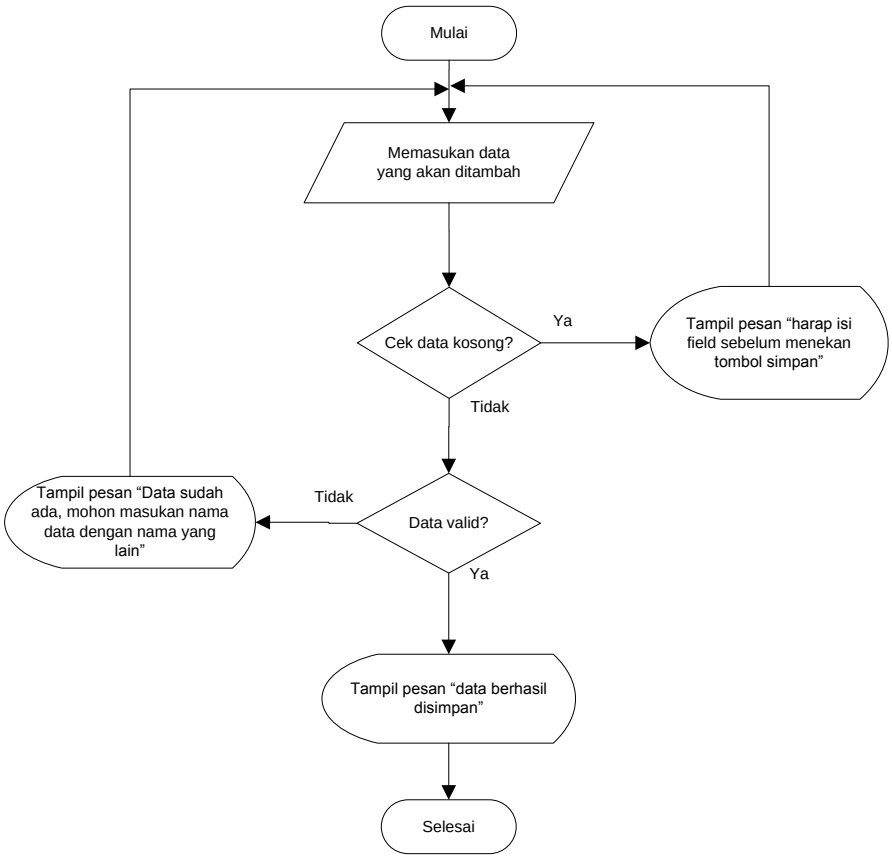
Flowchart retur menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pelanggan untuk melakukan pengembalian barang pada *e-commerce* Quiltsmania yang dapat dilihat pada gambar 3.111.



Gambar 3.111 *Flowchart* Retur

7. *Flowchart* Tambah Data

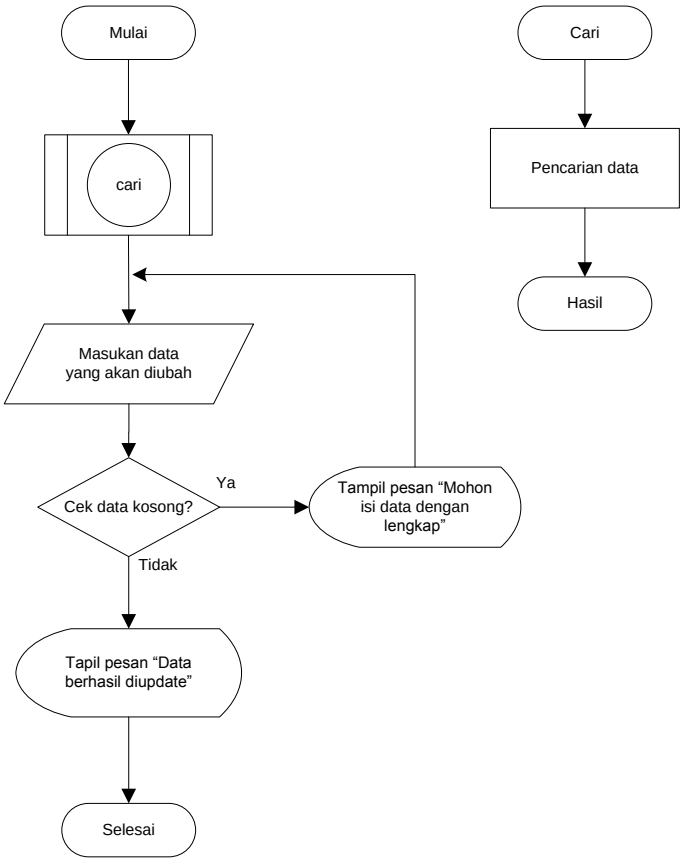
Flowchart tambah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna untuk melakukan penambahan data pada aplikasi e-commerce, yaitu dalam proses tambah data admin, provinsi, kota, kategori, barang ,detail barang, jasa pengiriman, jenis pengiriman dan ongkos kirim. adapun gambar flowchart dari proses tambah data dapat dilihat pada gambar 3.112.



Gambar 3.112 *Flowchart* Tambah Data

8. *Flowchart* Ubah Data

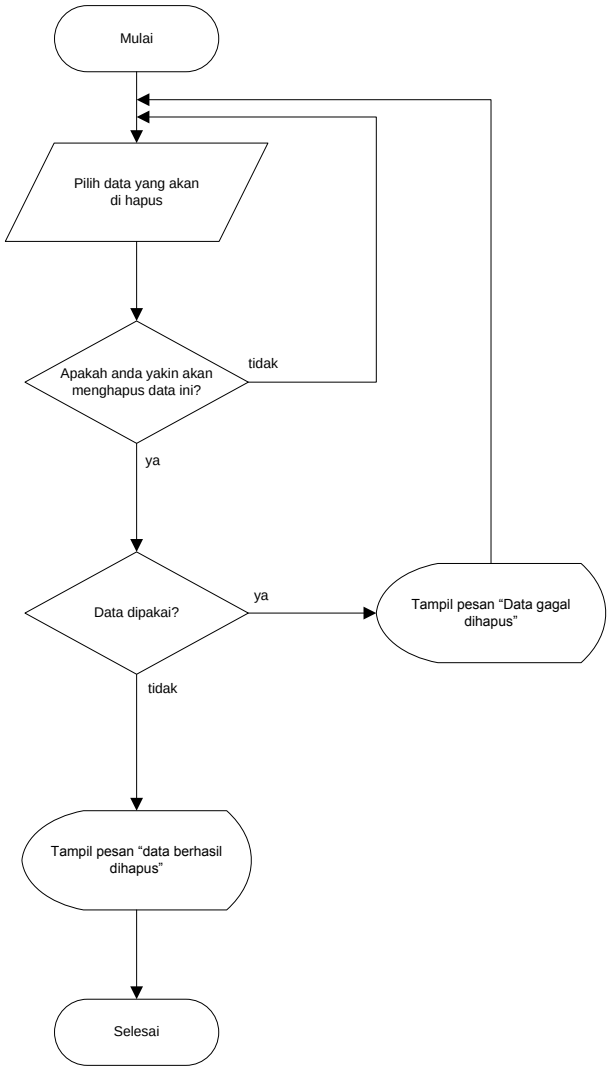
Flowchart ubah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna untuk melakukan ubah data pada aplikasi *e-commerce*, yaitu dalam proses ubah data admin, provinsi, kota, kategori, barang dan detail barang, jasa pengiriman, jenis pengiriman dan ongkos kirim. adapun gambar *flowchart* dari proses ubah data dapat dilihat pada gambar 3.113.



Gambar 3.113 *Flowchart* Ubah Data

9. *Flowchart* Hapus Data

Flowchart hapus data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna untuk melakukan hapus data pada aplikasi *e-commerce*, yaitu dalam proses hapus data admin, provinsi, kota, kategori, barang dan detail barang. adapun gambar *flowchart* dari proses hapus data dapat dilihat pada gambar 3.114.



Gambar 3.114 *Flowchart* Hapus Data