MEMBANGUN APLIKASI E-COMMERCE PADA FUNBOX PRODUCTION

Nama : Ervians Dinata
Nim : 10106346
Pembimbing : Andri Heryandi, S.T., M.T

Latar Belakang

Funbox Production merupakan salah satu penjualan di bidang busana penganten dan management event organizer yang ada di Jakarta dan mempunyai cabang di Bandung yang bergerak dalam bidang pelaksanaan event dengan kata lain usaha di bidang jasa untuk mengadakan sebuah event. EO ini lebih menekan kan pada penjualan busana penganten. Itu di karenakan stok barang yang telah lama, terlalu menumpuk dan sayang untuk di diamkan. Busana penganten ini sebelum nya di buat hanya untuk di sewakan di daerah Jakarta dan sekitar nya.

Permasalahan nya, bagaimana cara untuk mengurangi stok barang yang ada di gudang yang awal nya hanya di sewakan dan dijual di wilayah Terdekat saja dan mempermudah pelanggan yang jauh.

Oleh sebab itu di butuhkan cara untuk mempermudah pelanggan serta memperluas pasar juga

Maka dibuat lah web ecommerce pada Funbox Production

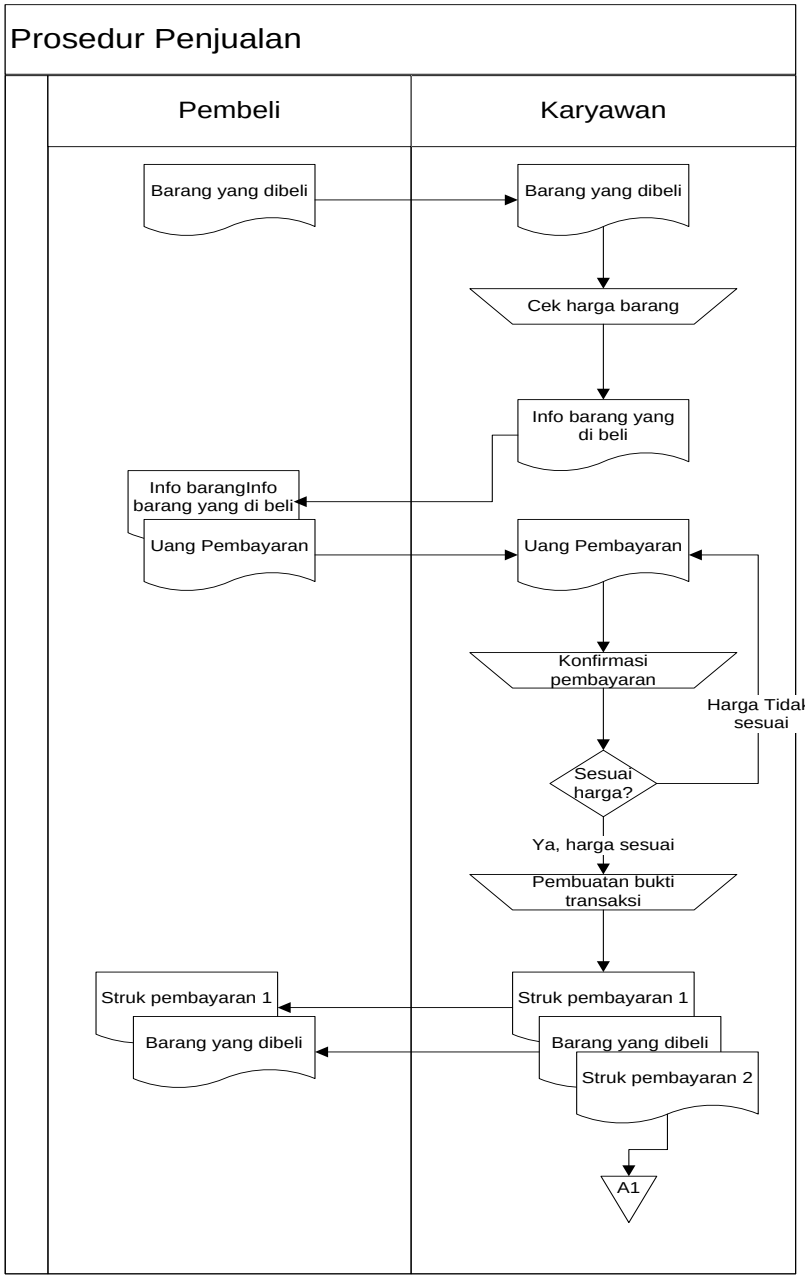
Maksud Dan Tujuan

1. Memperluas jangkauan pasar
2. Menyediakan media promosi untuk pelaku usaha Funbox Production
3. Mempermudah konsumen atau pelanggan dalam mendapatkan informasi
4. Mempermudah dalam mengakses informasi produk dan jasa.
5. Mempermudah dalam pengelolaan data
6. Menjadikan proses pemesanan dan pembelian lebih mudah dan fleksibel
7. Penjualan dan pemesanan yang dapat dilakukan secara online

Batasan Masalah

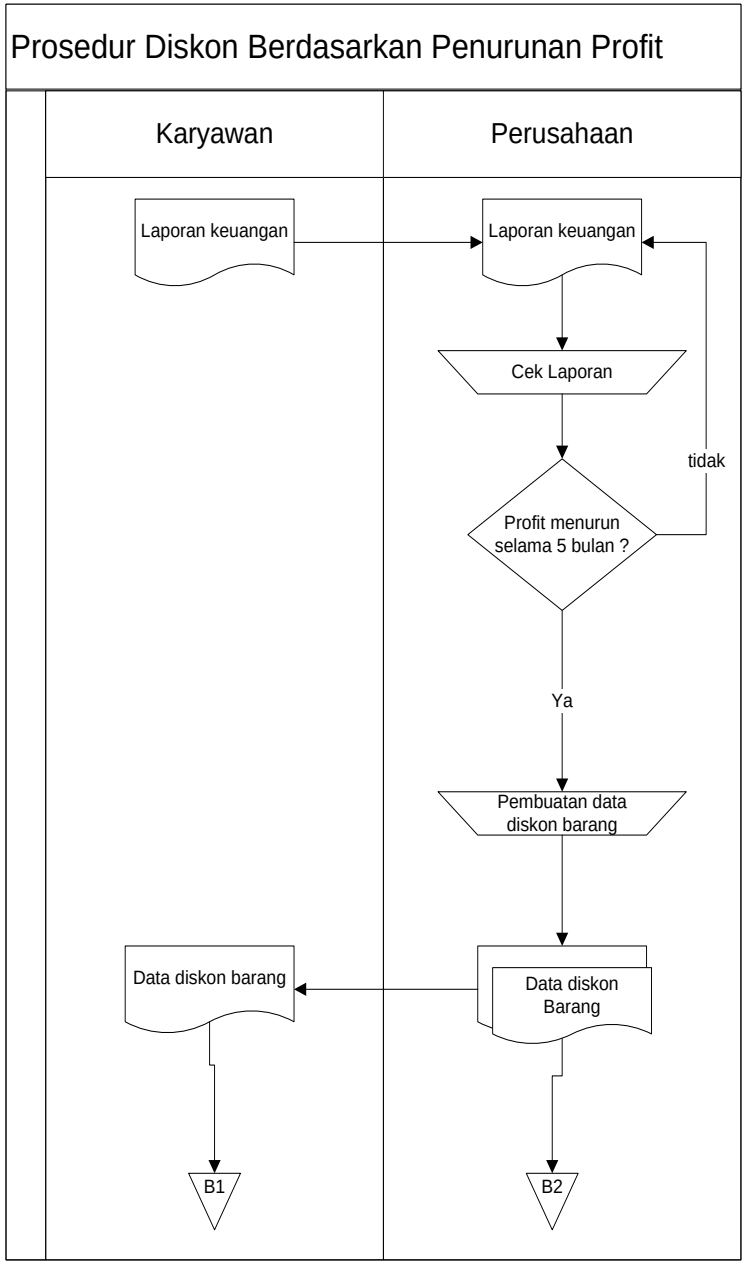
1. Barang yang tersedia hanya yang di produksi oleh funbox
2. Aplikasi ini dapat di gunakan oleh Admin, Pelanggan dan pengunjung
3. Admin melakukan confirmasi pada jam kerja 8.00 – 17.00 sesuai jam kerja kantor, tanggal merah dan weekend di anggap libur.
4. Pemesanan di anggap expired apabila tidak melakukan pembayaran dalam waktu 3 x 24jam
5. Pembayaran offline yang di sediakan hanya BNI dan BRI
6. Jasa pengiriman yang tersedia sesuai dengan ketentuan toko
7. Retur barang di lakukan apabila barang diterima selama 3x24jam dari hari penerimaan
8. Toko akan mengembalikan dalam bentuk uang apabila terjadi retur. Jumlah uang yang di kembalikan telah di potong biaya ongkos kirim dan diskon.
9. Semua transaksi akan dikirim informasi serta konfirmasi melalui email yang telah di daftar kan
10. Syarat dan Ketentuan Berlaku sesuai yang telah di tetap kan oleh pemilik toko

Flowmap

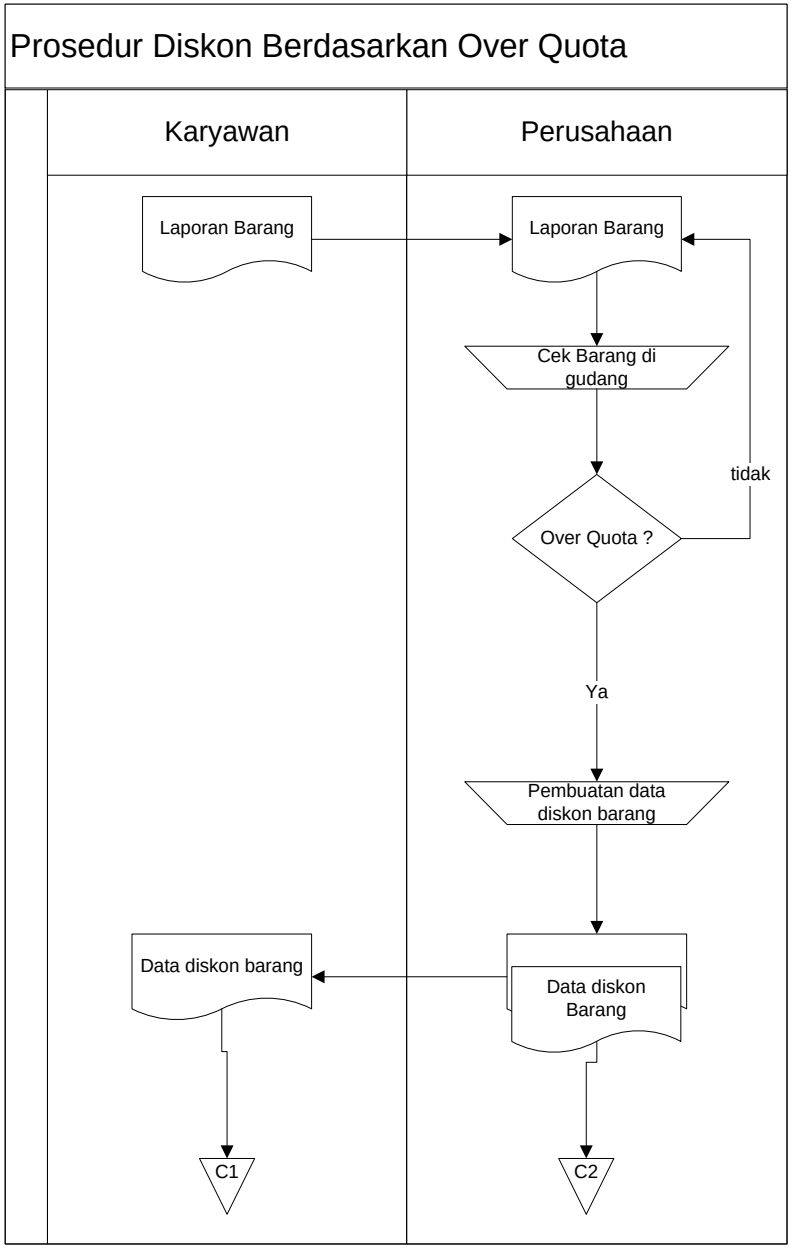


Ket :

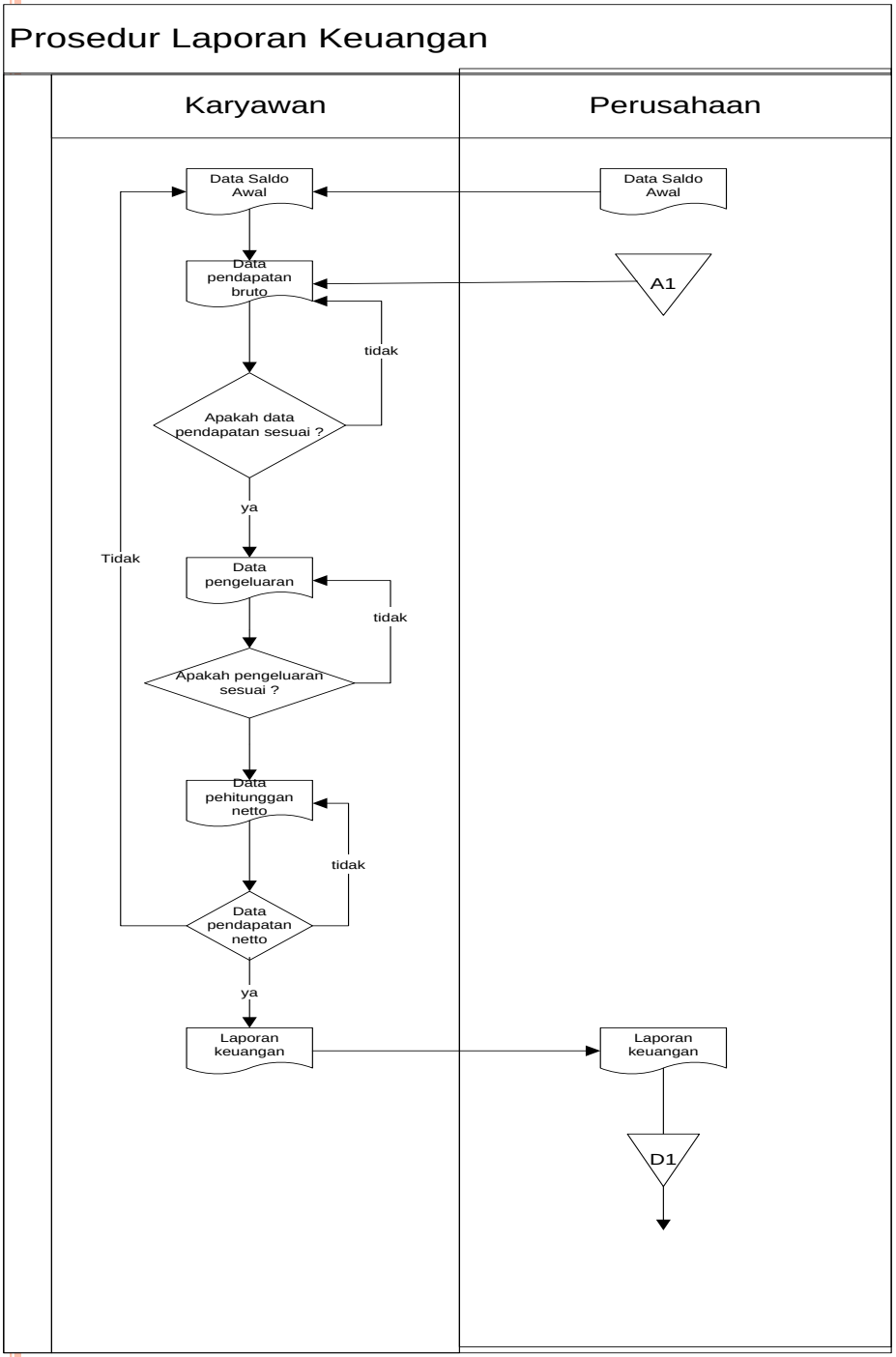
A1 : Arsip Struk Pembayaran



Ket :
B1 : Laporan data barang yang di diskon
B2 : Laporan data barang yang di diskon



Ket :
C1 : Laporan Data Barang yang Di diskon
C2 : Laporan Data Barang yang Di diskon



Ket :
D1 : Laporan transaksi
A1 : Arsip Struk Pembayaran

Entity Relationship Diagram (ERD)

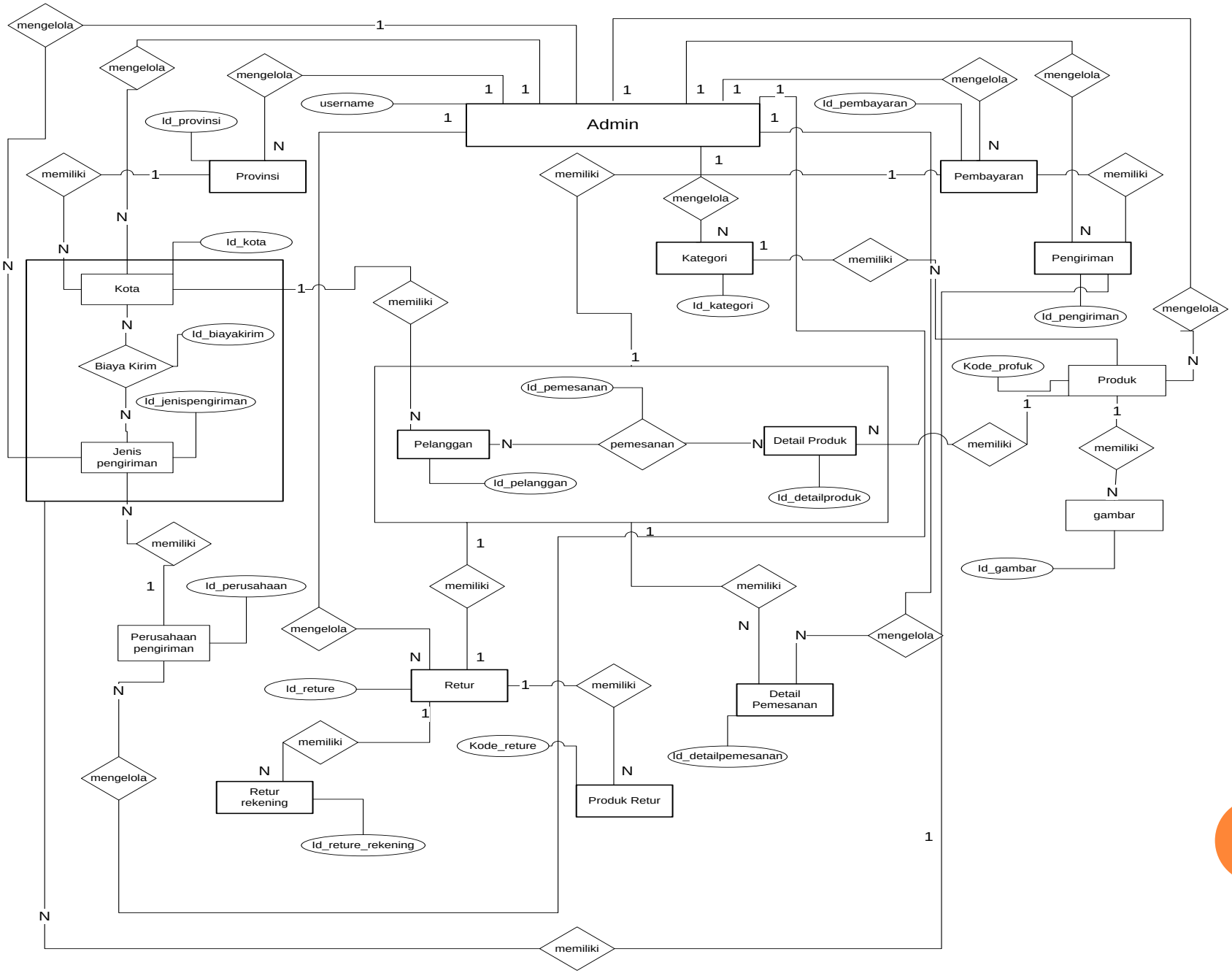
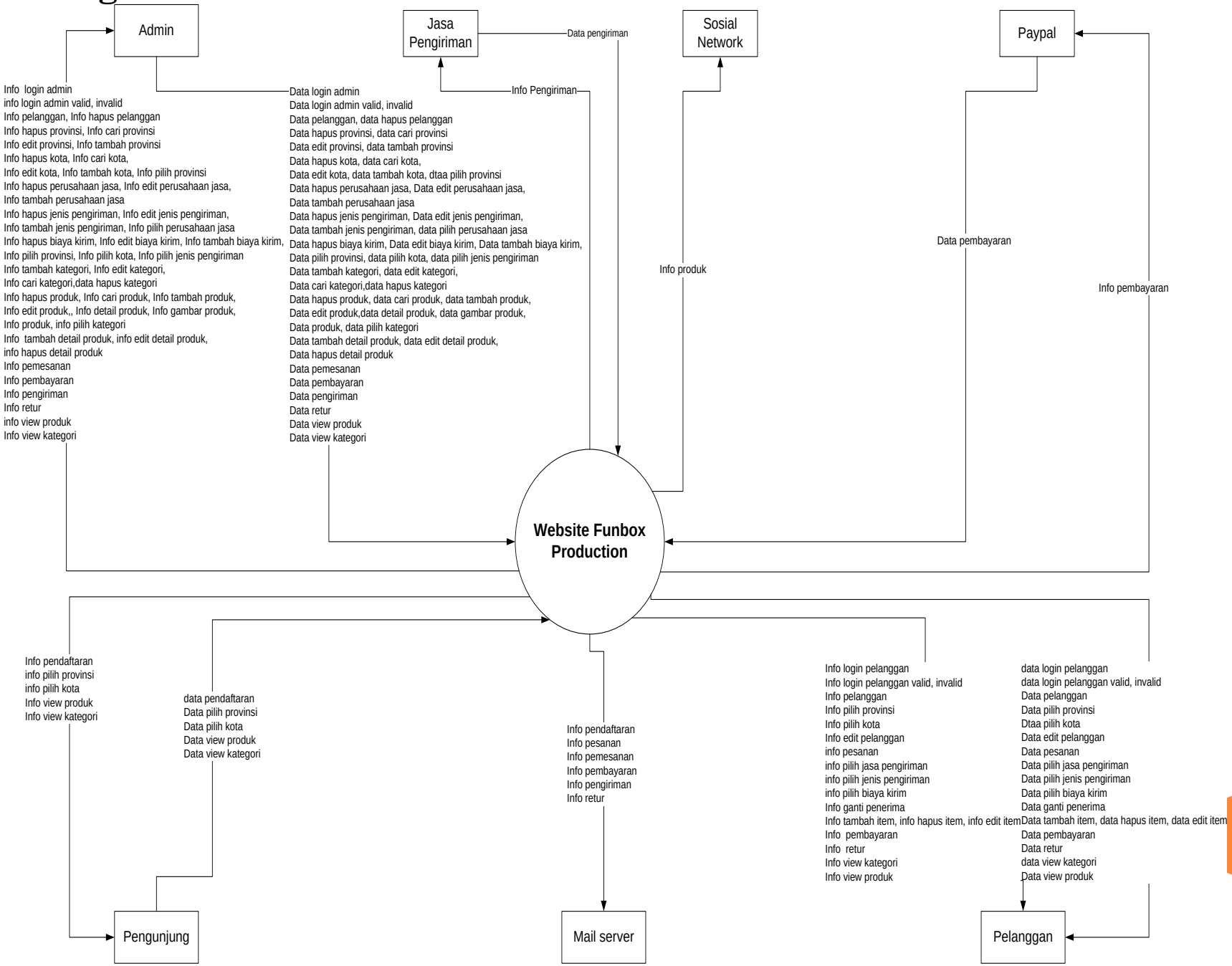
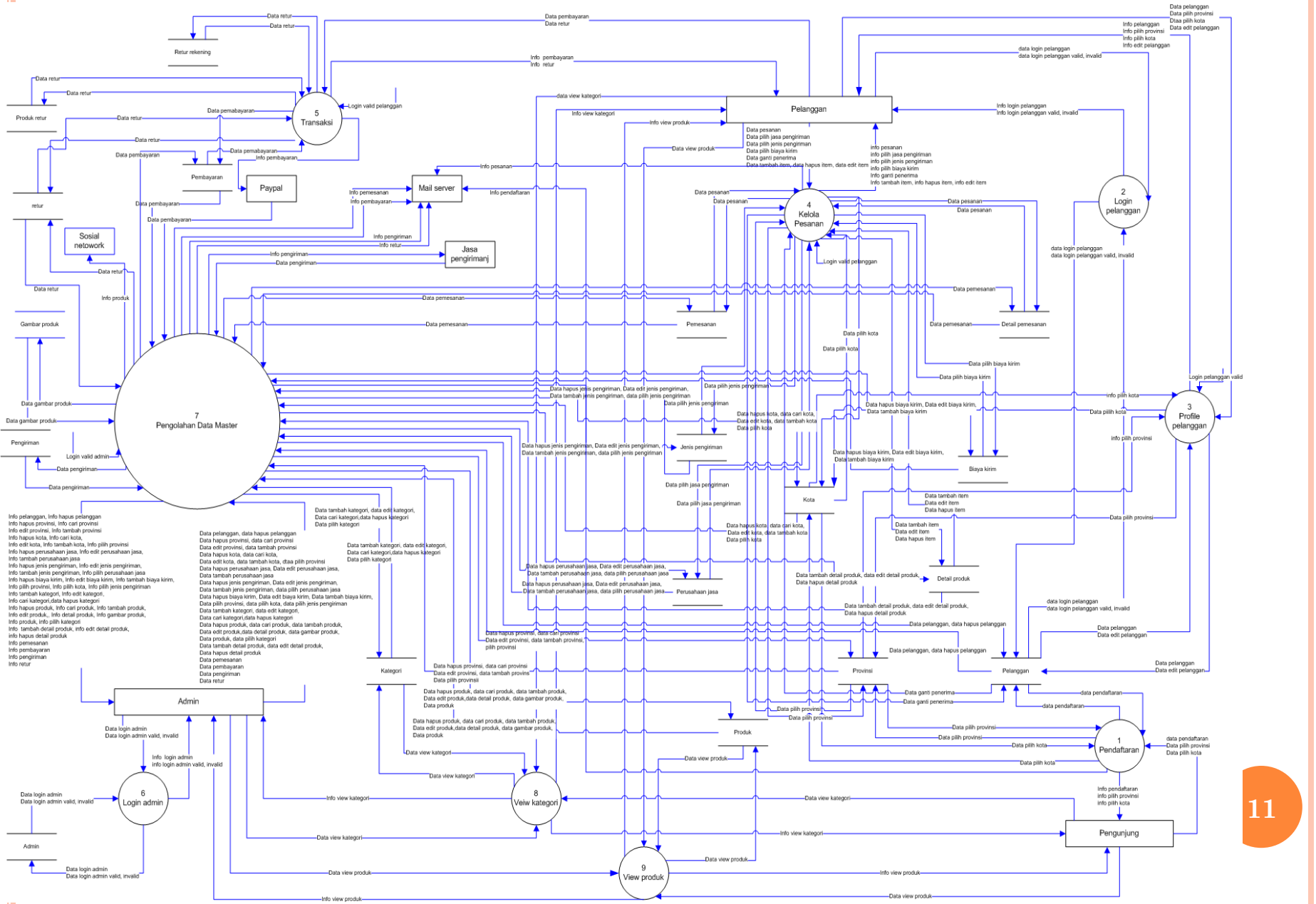


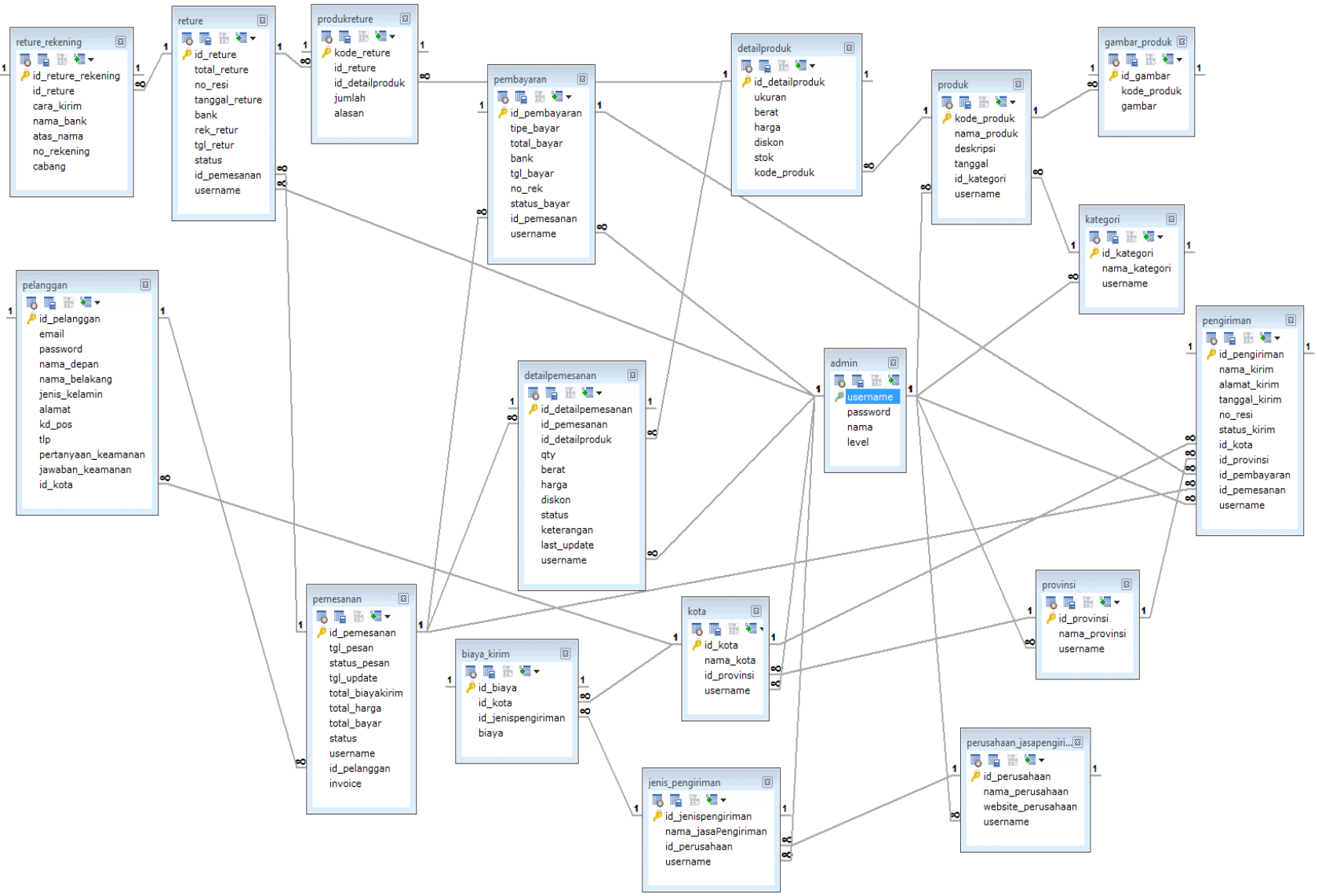
Diagram Konteks



DFD Level 1


Retur rekening
Produk retur
retur
Pembayaran
Paypal
Sosial netowork
Gambar produk
Pengiriman
Admin
Mail server
Jasa pengirimanj
Pelanggan
Pemesanan
Detail pemesanan
Jenis pengiriman
Biaya kirim
Kota
Perusahaan jasa
Detail produk
Kategori
Produk
Provinsi
Pelanggan
Admin
Pengunjung
5 Transaksi
4 Kelola Pesanan
2 Login pelanggan
3 Profile pelanggan
1 Pendaftaran
7 Pengolahan Data Master
6 Login admin
8 Veiw kategori
9 View produk

Skema Relasi



Next

“ Demo Program “