DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... xiii

DAFTAR TABEL xxii

DAFTAR SIMBOL xxx

DAFTAR LAMPIRAN xxxv

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Identifikasi Masalah.....2

1.3 Maksud dan Tujuan.....3

1.4 Batasan Masalah.....4

1.5 Metodologi Penelitian.....5

1.6 Sistematika Penulisan.....7

BAB II LANDASAN TEORI.....9

2.1 *Web Daily Deals* 9

2.1.1 Sejarah *Web Daily Deals* 10

2.1.2 Pemasaran 12

2.1.3 Alat Berkomunikasi 13

2.1.4 Afiliasi.....13

2.1.5 Cara Kerja 14

2.2 Konsep Web 2.0.....15

2.3 PHP (*Hypertext Prepocessor*).....21

2.4 MySQL 31

2.5 CodeIgniter 35

2.5.1 Instalasi CodeIgniter 35

2.5.2 Diagram Alir Aplikasi.....36

2.5.3 *Model-View-Controller* 37

2.5.4 Pengkodean *Model-View-Controller* 39

2.6 jQuery.....42

2.7 AJAX 48

2.8 UML (*Undefine Modeling Language*) 53

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....59

3.1 Analisis Sistem.....59

3.1.1 Analisis Masalah 59

3.1.2 Analisis *Web Daily Deals* 60

3.1.2.1 Analisis Pemakaian Konsep Web 2.0 62

3.1.2.2 Analisis *User Interface* 62

3.1.2.3 Analisis Cara Kerja 78

3.1.2.4 Analisis Kategori Promosi 93
3.1.2.5 Analisis Kategori Kota.....94
3.1.2.6 Hasil Analisis *Web Daily Deals* 95
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 97
3.1.3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna 98
3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....99
3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 100
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 100
3.1.4.1 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 101
3.1.4.2 Aturan Bisnis.....102
3.1.4.3 Definisi Aktor 106
3.1.4.4 *Use Case Diagram* 106
3.1.4.5 Definisi *Use Case*.....107
3.1.4.6 Skenario *Use Case* dan *Sequence Diagram* 109
3.1.4.6.1 Registrasi *Customer* 110
3.1.4.6.2 Registrasi *Merchant* 112
3.1.4.6.3 *Login* 114
3.1.4.6.4 Melihat Promosi Produk 115
3.1.4.6.5 Mengubah Profil *Customer*.....116
3.1.4.6.6 Membuat Keranjang Belanja 118
3.1.4.6.7 Konfirmasi Pembayaran 121
3.1.4.6.8 Mencetak Voucher 122

3.1.4.6.9 Membatalkan Pesanan 124
3.1.4.6.10 Lihat Detil 125
3.1.4.6.11 Mengubah Profil *Merchant* 126
3.1.4.6.12 Mengubah *Password Merchant* 128
3.1.4.6.13 Menambah Promosi 130
3.1.4.6.14 Mengubah Promosi 132
3.1.4.6.15 Menambah Paket 133
3.1.4.6.16 Mengubah Paket 135
3.1.4.6.17 Menambah Cabang 137
3.1.4.6.18 Mengubah Cabang 139
3.1.4.6.19 Mengelola Progres Penjualan 141
3.1.4.6.20 Mengelola Progres Pembayaran 143
3.1.4.6.21 Menambah Data *Merchant* 144
3.1.4.6.22 Mengubah Data *Merchant* 146
3.1.4.6.23 Menambah Data *Customer* 147
3.1.4.6.24 Mengubah Data *Customer* 149
3.1.4.6.25 Menambah Data Produk 150
3.1.4.6.26 Mengubah Data Produk 152
3.1.4.6.27 Mengelola Data Pembayaran 153
3.1.4.6.28 Mengelola Data Pemesanan 155
3.1.4.6.29 Lupa *Password* 156
3.1.4.6.30 *Logout* 158

3.1.4.7 *Activity Diagram* 159

3.1.4.7.1 *Activity Diagram* Registrasi *Customer* 160

3.1.4.7.2 *Activity Diagram* Registrasi *Merchant* 161

3.1.4.7.3 *Activity Diagram Login* 162

3.1.4.7.4 *Activity Diagram* Mengubah Profil *Customer* 163

3.1.4.7.5 *Activity Diagram* Membuat Keranjang Belanja 165

3.1.4.7.6 *Activity Diagram* Konfirmasi Pembayaran 166

3.1.4.7.7 *Activity Diagram* Mencetak Voucher 166

3.1.4.7.8 *Activity Diagram* Membatalkan Pesanan 167

3.1.4.7.9 *Activity Diagram* Lihat Detil 168

3.1.4.7.10 *Activity Diagram* Mengubah Profil *Merchant* 168

3.1.4.7.11 *Activity Diagram* Pengelolaan Promosi 170

3.1.4.7.12 *Activity Diagram* Mengelola Cabang 173

3.1.4.7.13 *Activity Diagram* Mengelola Progres Penjualan 174

3.1.4.7.14 *Activity Diagram* Mengelola Progres Pembayaran 175

3.1.4.7.15 *Activity Diagram* Mengelola Data *Merchant* 175

3.1.4.7.16 *Activity Diagram* Mengelola Data *Customer* 177

3.1.4.7.17 *Activity Diagram* Mengelola Data Produk 179

3.1.4.7.18 *Activity Diagram* Mengelola Data Pembayaran 181

3.1.4.7.19 *Activity Diagram* Mengelola Data Pemesanan 182

3.1.4.7.20 *Activity Diagram* Lupa *Password* 183

3.1.4.7.21 *Activity Diagram Logout* 184

3.1.4.8 *Class Diagram* 185

3.1.4.8.1 Spesifikasi Kelas 187

3.2 Perancangan Sistem 214

3.2.1 Perancangan Data.....215

3.2.1.1 Skema Relasi.....215

3.2.1.2 Struktur Tabel 217

3.2.2 Perancangan Struktur Menu.....227

3.2.3 Perancangan Antarmuka 229

3.2.3.1 Perancangan Antar Muka *Front End* 229

3.2.3.2 Perancangan Antar Muka *Back End* 261

3.2.4 Perancangan *Method* 271

3.2.5 Jaringan Semantik 277

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....279

4.1 Implementasi.....279

4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.....279

4.1.2 Implementasi Perangkat Keras.....279

4.1.3 Implementasi Basis Data.....280

4.1.4 Implementasi Kelas.....289

4.1.5 Implementasi Antarmuka.....289

4.2 Pengujian Sistem.....292

4.2.1 Skenario Pengujian 293

4.2.2 Pengujian *Black Box* 294

4.2.2.1 Pengujian Aplikasi Pengunjung 295
4.2.2.2 Pengujian Aplikasi *Customer*.....297
4.2.2.3 Pengujian Aplikasi *Merchant* 303
4.2.2.4 Pengujian Aplikasi Admin 309
4.2.2.5 Kesimpulan Pengujian *Black Box* 317
4.2.3 Pengujian Beta 317
4.2.3.1 Kuisoiner Pengujian Beta.....319
4.2.3.2 Kesimpulan Pengujian Beta 323
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....325
5.1 Kesimpulan 325
5.2 Saran.....326
DAFTAR PUSTAKA.....327
LAMPIRAN