BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dunia informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang, sehingga banyak perusahaan dan pemerintahan yang berusaha meningkatkan usahanya terutama dalam bidang bisnis dan memberikan informasi yang akurat. Salah satu perkembangan yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Perusahaan-perusahaan yang ingin mengembangkan usaha dan mencapai sukses harus mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolah data yaitu komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat hitung dan pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan ataupun instansi dapat dikomputerisasikan, dalam hal ini bidang-bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

Saat ini bidang teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat, baik teknologi komunikasi/informatika, elektronik. Bahkan, dalam skala global, kemajuan teknologi informatika sangat dahsyat karena setiap pekannya dihasilkan satu teknologi baru. kemajuan teknologi global yang sangat cepat ini tidak hanya harus diikuti, melainkan juga harus diantisipasi,

mengingat kemajuan teknologi memiliki dampak yang berpengaruh sangat besar terhadap berbagai aspek kehidupan.

Seiring dengan semakin majunya peradaban manusia dan pesatnya perkembangan teknologi, maka kebutuhan akan suatu informasi akan semakin meningkat.perkembangan teknologi sistem informasi tumbuh dengan pesat, dimulai dari era akuntansi tahun 1950, beranjak ke era operasional tahun 1960, ke era informasi tahun 1970, menuju era jejaring tahun 1980, sampai ke era jejaring global tahun 1990, sistem teknologi telah banyak perubahan-perubahan.perkembangan ini memicu teknologi telekomunikasi dan informatika menjadi semakin terpadu atau lebih dikenal dengan *information and comunication technologies (*ICT). Dengan teknologi kita dapat melakukan pengolahan data yang meliputi penyimpanan, perhitungan, perbandingan, masukan dan keluaran data sebagaiinformasi yang dibutuhkan dalam waktu yang cepat, tepat, dan akurat yang sangat penting bagi suatu institusi pemerintahan atau perusahaan dalam pengambilan keputusan dari setiap persoalan.

Dalam suatu institusi Salah satu cara untuk memberikan sebuah informasi yaitu dengan cara menggunakan *Web* agar memudahkan dalam memberikan informasi kepada masyarakat serta membuat masyarakat dapat secara praktis mengakses nya dimana saja tanpa perlu mendatangi kantor tersebut, terlebih lagi banyak akademisi yang memerlukan data mengenai Program membangun dan memelihara Desa (PM2L) dan (Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa) BPMDes tersebut untuk melakukan

penelitian.

Sangat diperlukan sistem yang dapat menunjang kinerja dengan penyampaian informasi dan akses data yang cepat dan tepat agar mendapatkan suatu informasi yang dibutuhkan dan didukung oleh aspek-aspek lain yang mampu mewujudkan suatu sistem yang baik.

Untuk memenuhi kebutuhan penyuluhan dan perkembangan dari program PM2L yang di kerjakan BPMDes dengan akses yang cepat,maka kebutuhan akan sebuah sistem terpadu yang mampu memberi kemudahan dalam melaksanakan aktivitas-aktivitas informasi PM2L dan aktivitas lainnya yang semakin meningkat dengan pesat pula. Hal ini semakin memicu majunya perkembangan teknologi komputer baik teknologi yang berbasis pada perangkat keras (hardware) maupun pada teknologi pada perngkat lunak (software).

BPMDes sebagai Departemen pemerintahan yang tentunya banyak melakukan aktivitas- aktivitas kerja yang saling berkaitan baik dalam aktivitas Program Membangun dan Memelihara Desa (PM2L).

Melihat dari timbulnya masalah-masalah di atas, maka sistem yang terkomputerisasi adalah jawaban yang paling tepat untuk menangani masalah tersebut. Selain sangat praktis, mudah dan cepat, sistem ini juga mudah digunakan oleh banyak pihak khususnya oleh user dan Pimpinan beserta anggota tersebut.

Dari gambaran analisa sistem yang sedang berjalan saat ini,maka perancang ingin mengembangkan sebuah sistem informasi yang dapat

mempermudah kinerja bagi Departemen tersebut. Dengan pengembangan sistem ini diharapkan semua kegiatan yang sedang dikerjakan oleh semua pihak dapat berjalan dengan maksimal.

Hal inilah yang mendorong peneliti untuk membangun sebuah *Website* yang dapat mempermudah BPMDes dalam menginformasikan tentang program kerja dan pekembangannya dari PM2l kemasyarakat luas, dalam pembuatan *Web* penliti menggunakan Bahasa pemograman PHP dan *Database* Mysql dengan *PhpMyAdmin*. Sehingga peneliti merasa tertarik untuk mengamati dan melakukan analisa dengan mengusulkan judul " **Sistem Informasi E-Government PM2L di Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa** ".

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan,maka dilakukan observasi dan mengidentifikasi masalah-masalah untuk mengetahui gejala-gejala yang timbul dari sistem yang sedang berjalan dan beberapa diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Kurangnya pelayanan informasi mengenai PM2L yang dikerjakan BPMDes ke masyarakat luas.
2. Kurangnya informasi dari perkembangan kerja PM2L.

3. Masalah keamanan dalam penyimpanan data, pengarsipan data yang masih tidak teratur,sehingga mengakibatkan data rentan hilang.

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari gambaran identifikasi masalah diatas,maka dapat disimpulkan gambaran dari rumusan masalah tersebut adalah :

1. Bagaimana sistem informasi mengenai PM2L yang berjalan di BPMDes saat ini.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi PM2L di BPMDes
3. Bagaimana implementasi sistem yang dirancang agar dapat meningkatkan pelayanan terhadap masyarakat dan menjadikan sistem informasi yang ada menjadi lebih optimal.

1.3.Maksud Dan Tujuan

1.3.1. Maksud

Merancang Sistem Informasi E-Goverment PM2lL di Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa.

1.3.2. Tujuan

1. Untuk mengetahui sistem informasi mengenai PM2L yang berjalan di BPMDes saat ini.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi PM2L di BPMDes
3. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi PM2L di BPMDes.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Akademis

1. Sebagai kajian dalam membandingkan antara teori yang didapat di bangku kuliah dan di lapangan.
2. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus referensi dalam penulisan.
3. Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya pikir dalam mengambil keputusan atas permasalahan yang ada di dalam departemen BPMDes.

1.4.2. Kegunaan Praktis.

1. Bagi BPMDes

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan sistem informasi PM2L, sehingga dapat memberikan informasi secara akurat, relevan dan tepat waktu.

2. Bagi Masyarakat khusus Palangka Raya

   Memudahkan masyarakat mengakses Informasi Mengenai PM2L dan perkembangannya tanpa harus bersusah datang ke tempatnya, praktis dan dapat diakses dimana saja.

1.5. Batasan Masalah

Dalam hal ini peneliti perlu untuk membatasi masalah yang akan di bahas agar pada penyusunan tugas akhir ini dapat lebih terarah sesuai dengan tujuan yang dicapai.

Ruang lingkup yang dilakukan peneliti hanya di batasi pada saat peneliti melakukan penelitian pada BPMDes, di antaranya :

1. Web yang dibuat untuk menangani masalah informasi mengenai PM2L di desa-desa di Kalimantan Tengah dan perkembangannya di BPMDes untuk masyarakat khususnya akademisi.
2. Web ini tidak mengelola keseluruhan bidang-dibidang yang ada di BPMDes.

1.6. Lokasi Dan Jadwal Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa, Palangka Raya, sedangkan jadwal penelitian dilakukan pada bulan Juli dan Desember 2011.

Tabel 1. Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU																							
		JULI				AGUSTUS				SEPTEMBER				OKTOBER				NOVEMBER				DESEMBER			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																								
	a. Observasi																								
	b. Wawancara																								
	c. Studi Pustaka																								
2	Analisis Kebutuhan Sistem																								
3	Perancangan Sistem																								
	a. Perancangan Prosedur																								
	b. Perancangan Flowmap																								
	c. Perancangan DFD																								
	d. Perancangan Kamus Data																								
4	Pembuatan Perangkat Lunak																								
	a. Struktur Program																								
	b. Struktur Menu																								
	c. Pengkodean																								
5	Pengujian Perangkat Lunak																								