BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui bagaimana cara kerja sistem dan masalah yang dihadapi sistem untuk dijadikan landasan usulan perancangan analisa sistem yang sedang berjalan di Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa (BPMDes) dan untuk mengetahui masalah apa saja yang ada pada sistem tersebut.

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis Dokumen bertujuan untuk mengetahui dokumen apa aja yang terkait dalam sistem serta hal-hal apa saja yang berkaitan dengan dokumen tersebut. Analisis Dokumen yang sedang berjalan menguraikan secara rinci dokumen-dokumen yang digunakan pada sistem pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa diantaranya :

1. Nama dokomen : Data Program Membangun dan Memelihara Desa (PM2L)

   Sumber : Bidang SDA & PTTG

   Rangkap : 1

   Fungsi : sebagai berkas pengantar permintaan data PM2L

Item Data : no_surat, sifat, lampiran, perihal, nama_lengkap, pekerjaan, tgl_surat.

2. Nama dokumen : Data hasil statistik kinerja pelayanan

   Sumber : Desa

   Rangkap : 1

   Fungsi : sebagai hasil penilaian dari program PM2L

   Item Data : no, indikator, target, realisasi_capaian, rasio_capaian.

3. Nama dokumen : Laporan penyelenggaraan rencana kerja

   Sumber : Bidang Pemanfatan Teknologi Tepat Guna (PTTG)

   Rangkap : 1

   Fungsi : sebagai acuan bagi kepala dinas mengetahui keberhasilan PM2L

   Item Data : no, indikator, kondisi_kinerja_awal, target_capaian, kondisi_kinerja_akhir.

4. Nama dokumen : laporan Data Program Membangun dan Memelihara Desa (PM2L)

   Sumber : Sub bidang Pemanfaatan Teknologi Tepat Guna (PTTG)

   Rangkap : 2

   Fungsi : memberitahukan data PM2L yang keluar

   Item Data : no, tanggal, nama_dokumen, jumlah_dokumen.

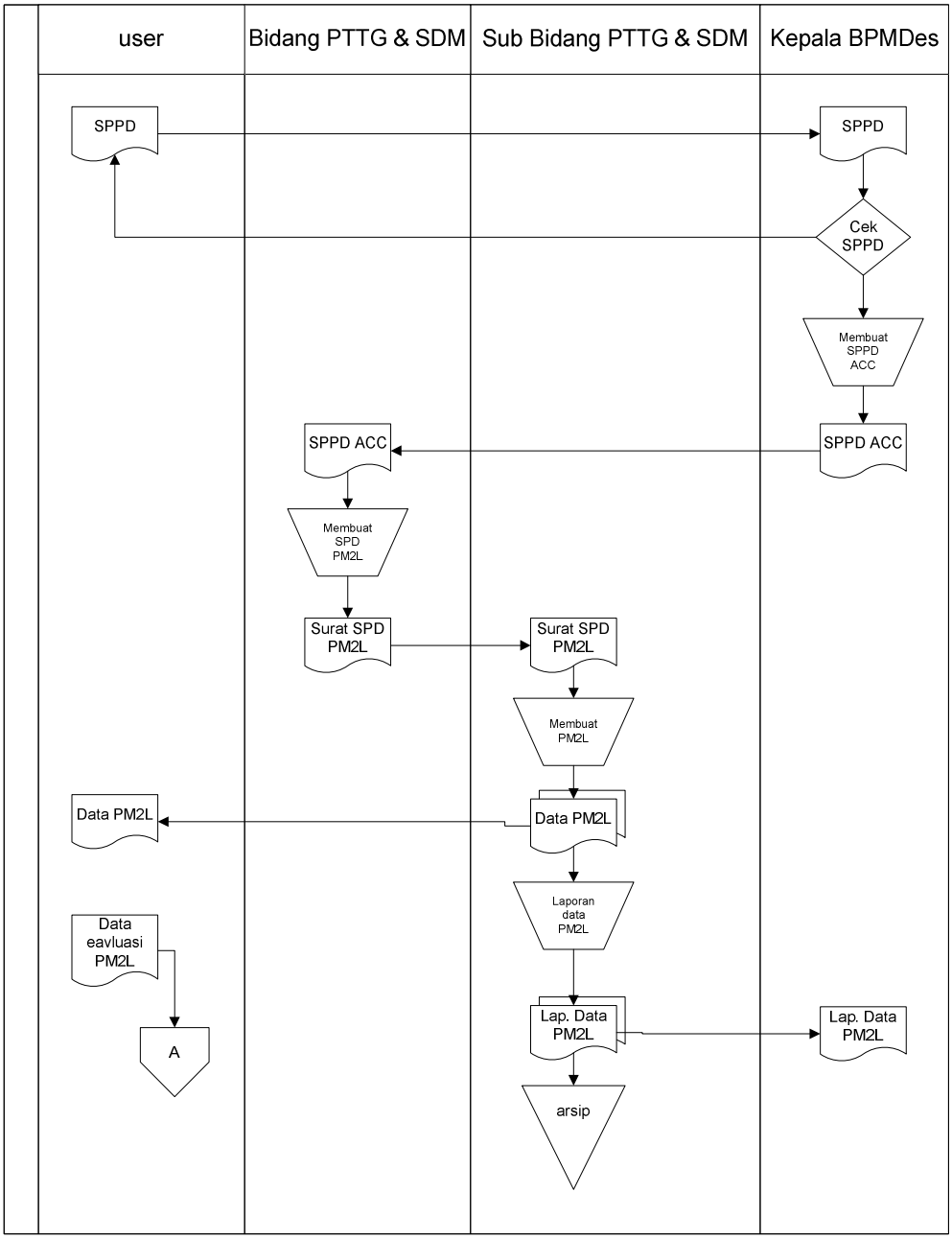
4.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang berjalan

Analisis prosedur merupakan kegiatan menganalisis prosedur-prosedur kerja yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan. Adapun hasil dari kegiatan analisis di Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa :

1. Penggunjung memberikan surat permohonan permintaan data (SPPD) kepada kepala dinas BPMDes.
2. Jika SPPD tidak disetujui maka penggunjung akan diberitahu.
3. Jika disetujui maka akan dibuat surat SPPD oleh bidang SDA & Pemanfaatan teknologi tepat guna.
4. Kemudian surat permintaan data akan diberikan ke Sub bidang pemanfaatan teknologi tepat guna untuk membuat data PM2L yang di butuhkan.
5. Data PM2L akan dibuat 2 rangkap yang pertama untuk diberikan kepada penggunjung dan yang kedua menjadi arsip.
6. Sub bidang pemanfaatan tepat guna membuat laporan tentang data PM2L yang keluar.
7. Laporan data PM2L yang keluar diberikan kepada Kepala Dinas BPMDes.

4.1.2.1. *Flow Map*

Flow map disini memberikan gambaran mengenai sistem yang saat ini sedang berjalan. Berikut ini adalah *flow map* sistem informasi di BPMDes yang sedang berjalan :



Gambar 4.1 *Flowmap* sistem permintaan data PM2L yang sedang berjalan

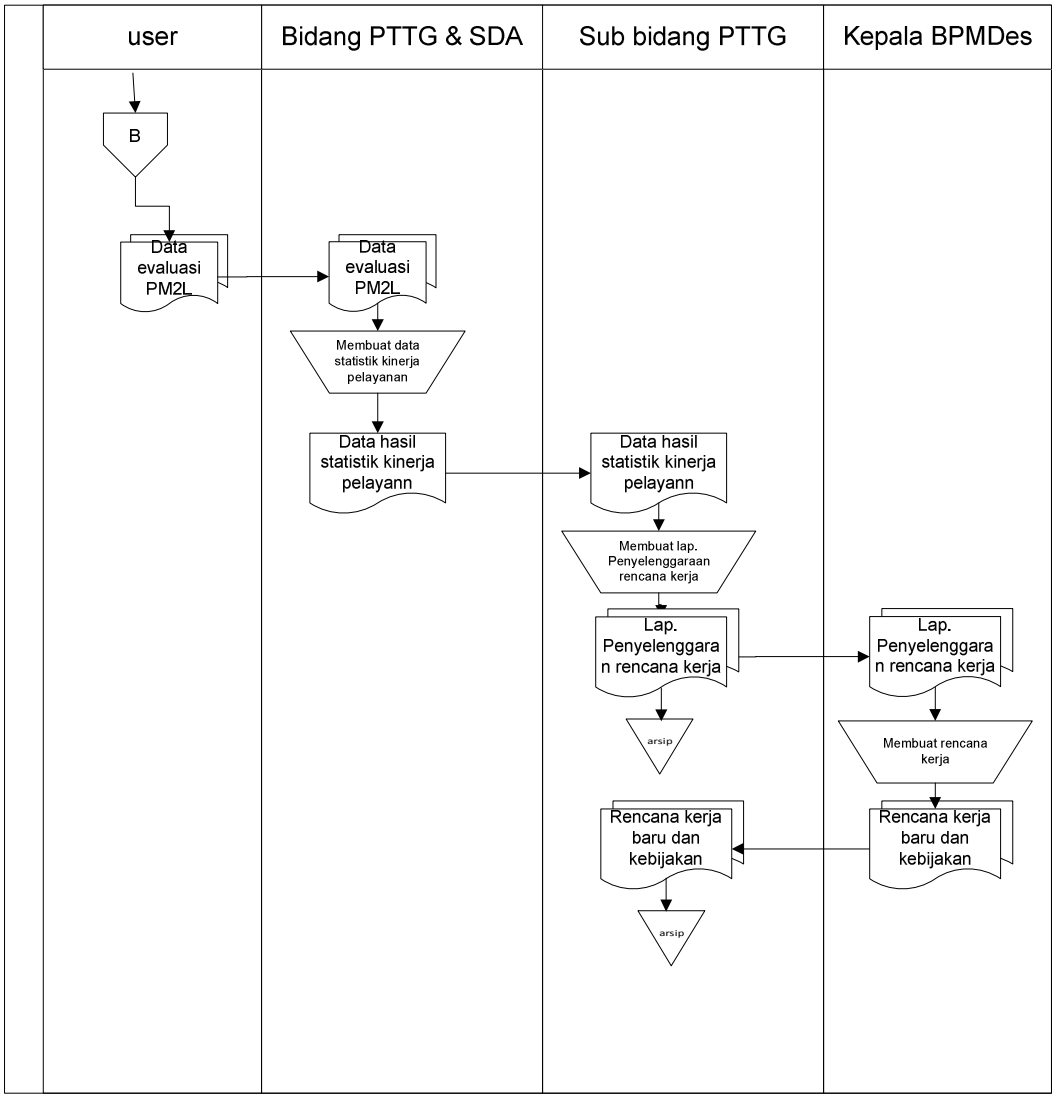
Ket :

SPPD : surat permohonan permintaan data

PM2L : program membangun dan memelihara desa

SPD : surat permintaan data

Kepala BPMDes : Kepala Dinas Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa



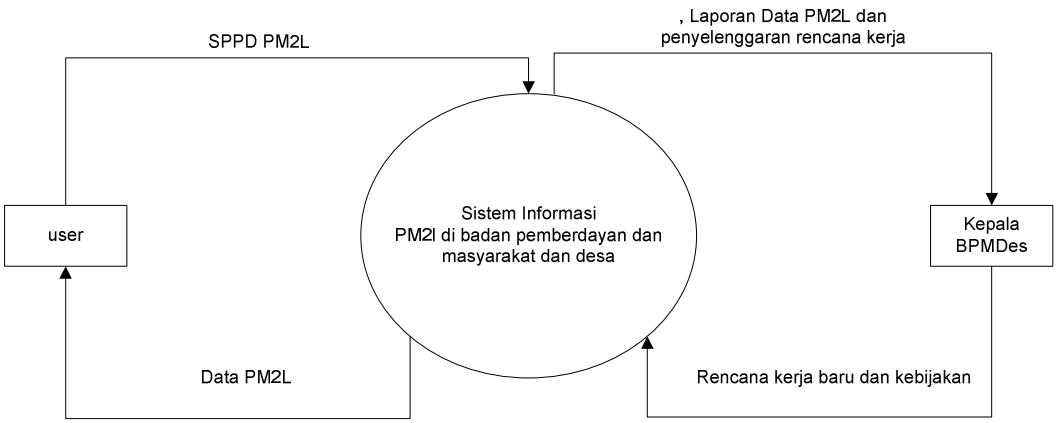
Gambar 4.1 *Flowmap* sistem permintaan dan evaluasi data yang sedang berjalan

4.1.2.2. Diagram Kontek

Diagram kontek merupakan sebuah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Pada Diagram Konteks yang

akan dibuat dapat diketahui entitas-entitas luar yang berhububungan dengan sistem tersebut. Dan diagram ini merupakan level tertinggi dari DFD (*Data Flow Diagram*) yang berfungsi untuk menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem.

Berikut ini merupakan diagram kontek dari sistem pemerintahan yang sedang berjalan di BPMDes :



Gambar 4.3 Diagram kontek sistem informasi PM2L yang sedang berjalan

Ket :

SPPD : surat permohonan permintaan data

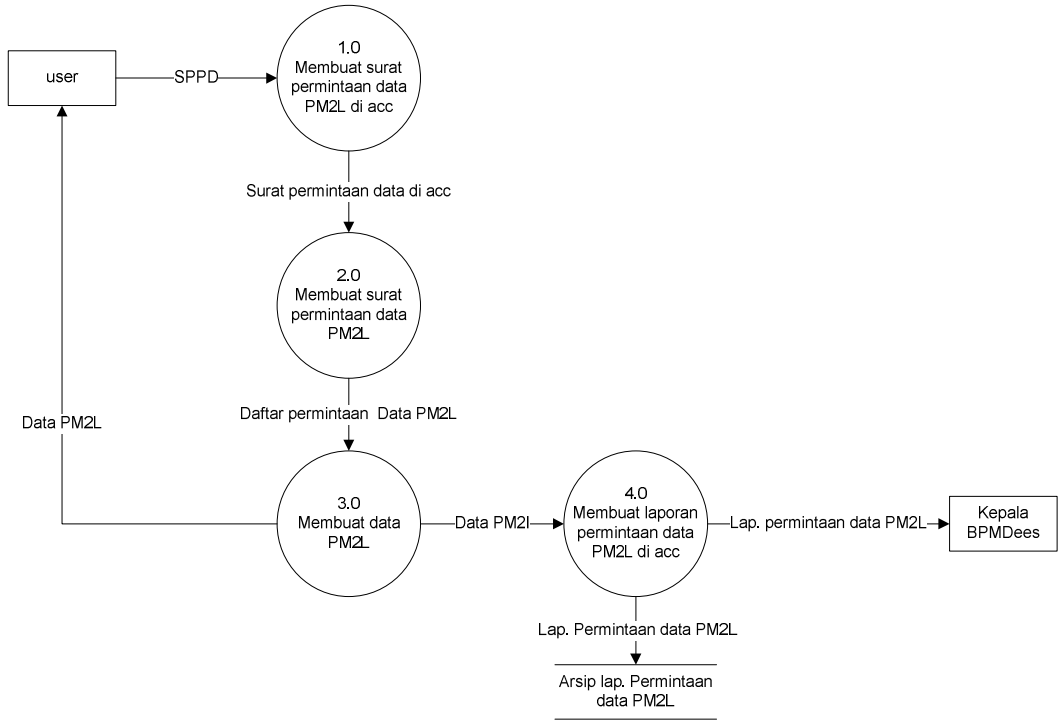
PM2L : program membangun dan memlihara desa

Kepala BPMDes : kepala dinas Badan Pemeberdayaan Masyarakat dan Desa

4.1.2.3. *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram (DFD) merupakan model dari sistem yang berfungsi untuk menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data diantara komponen-komponen tersebut beserta asal, tujuan, dan penyimpanan datanya.

Berikut ini merupakan Data Flow Diagram dari sistem pemerintahan yang berjalan di BPMDes :



Gambar 4.4 DFD level 1 permintaan data PM2L yang sedang berjalan

Ket :

SPPD : surat permohonan permintaan data

Acc : di setujui

PM2L : program membangun dan memelihara desa

Kepala BPMDes : kepala dinas Badan Pemeberdayaan Masyarakat dan Desa

4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil analisis sistem yang sedang berjalan saat ini di BPMDes, maka dapat dievaluasi sistem sebagai berikut :

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

No	Permasalahan	Rancangan Solusi
1	Masyarakat kurang mengetahui informasi tentang Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa (BPMDes)	Membuat website sebagai informasi mengenai program dan kinerja dari BPMDes secara *online*, sehingga masyarakat dapat mengetahui informasi tentang perkembang program-program BPMDes.
2	Banyaknya data yang di simpan dalam bentuk arsip sehingga sulit bagi masyarakat khususnya akademisi yang meminta data dalam bentuk doc.	Membuat fasilitas untuk download file data mengenai perkembangan desa dan kinerja BPMDes

3	Tidak adanya wadah atau media komunikasi antara BPMDes dan masyarakat serta akademisi	Membangun forum sebagai wadah memberikan komunikasi untuk dapat memberikan krtikan, saran dan saling berdiskusi.

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan Sistem merupakan suatu tahap lanjutan dari analisis dan evaluasi sistem yang sedang berjalan. Dalam perancangan sistem digambarkan rancangan sistem yang akan dibangun sebelum dilakukan pengkodean kedalam suatu bahasa pemograman. Dalam perancangan suatu sistem tidak lepas dari hasil analisis, dan hasil analisis tersebut dapat dibuat rancangan sistem yang baru.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan suatu rancangan sistem yang dapat membantu proses pengelolaan data dalam meningkatkan layanan kepada penggunjung yang ingin mengetahui tentang PM2L di BPMDes.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran sistem yang diusulkan yaitu sebuah e-government yang berupa sistem informasi layanan kepada penggunjung untuk melakukan pengambilan data mengenai PM2L. Dimana sistem informasi ini pengunjung bisa memilih data yang ingin diminta dengan mengikuti prosedur yang telah ditetapkan. Selain itu,

sistem informasi ini digunakan sebagai media berdiskusi atau yang lebih dikenal dengan forum terbuka.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan proses dalam suatu sistem dilakukan untuk memudahkan dalam pengaliran suatu data dalam program. Sehingga memudahkan seseorang dalam pembuatan sistem agar sistem dapat dengan mudah dimengerti oleh orang yang menggunakan sistem tersebut.

Perbedaan antara sistem lama dengan yang baru adalah dengan sistem yang baru penyajian informasi yang dibutuhkan oleh penggunjung dapat dilakukan secara tepat dan akurat, sehingga meningkatkan efektivitas kinerja institusi pemerintahan tersebut.

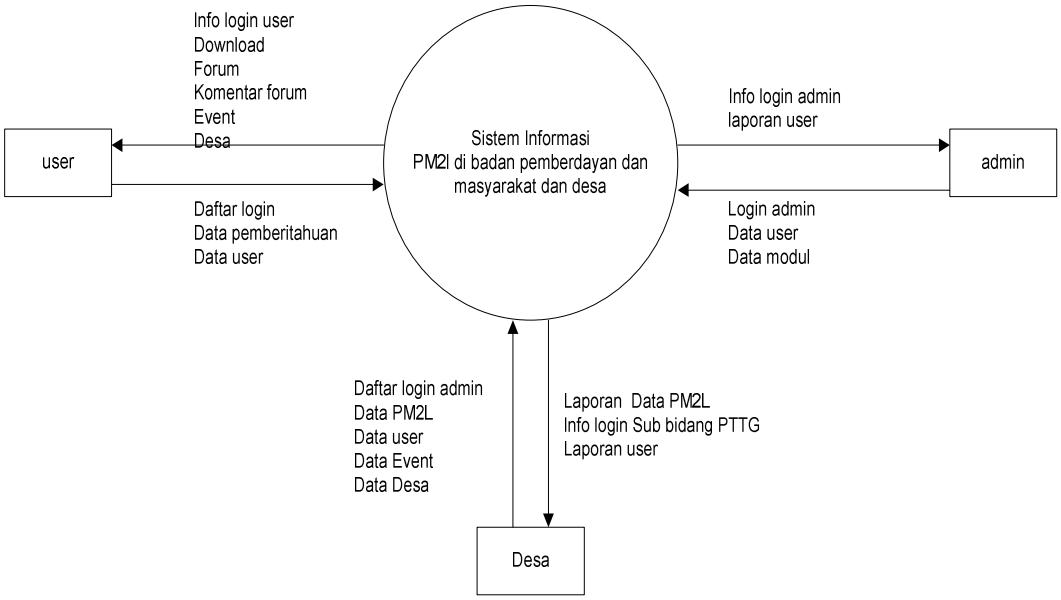
Pada tahap perancangan proses secara umum komponen-komponen yang terkait terdiri dari :

1. Perancangan Diagram Kontek
2. Perancangan *Data Flow Diagram*
3. Perancangan Kamus Data

4.2.3.1. Diagram Kontek

Diagram kontek merupakan sebbuah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatus sistem. Dan diagram ini merupakan level tertinggi dari DFD (*Data Flow Diagram*) yang berfungsi untuk

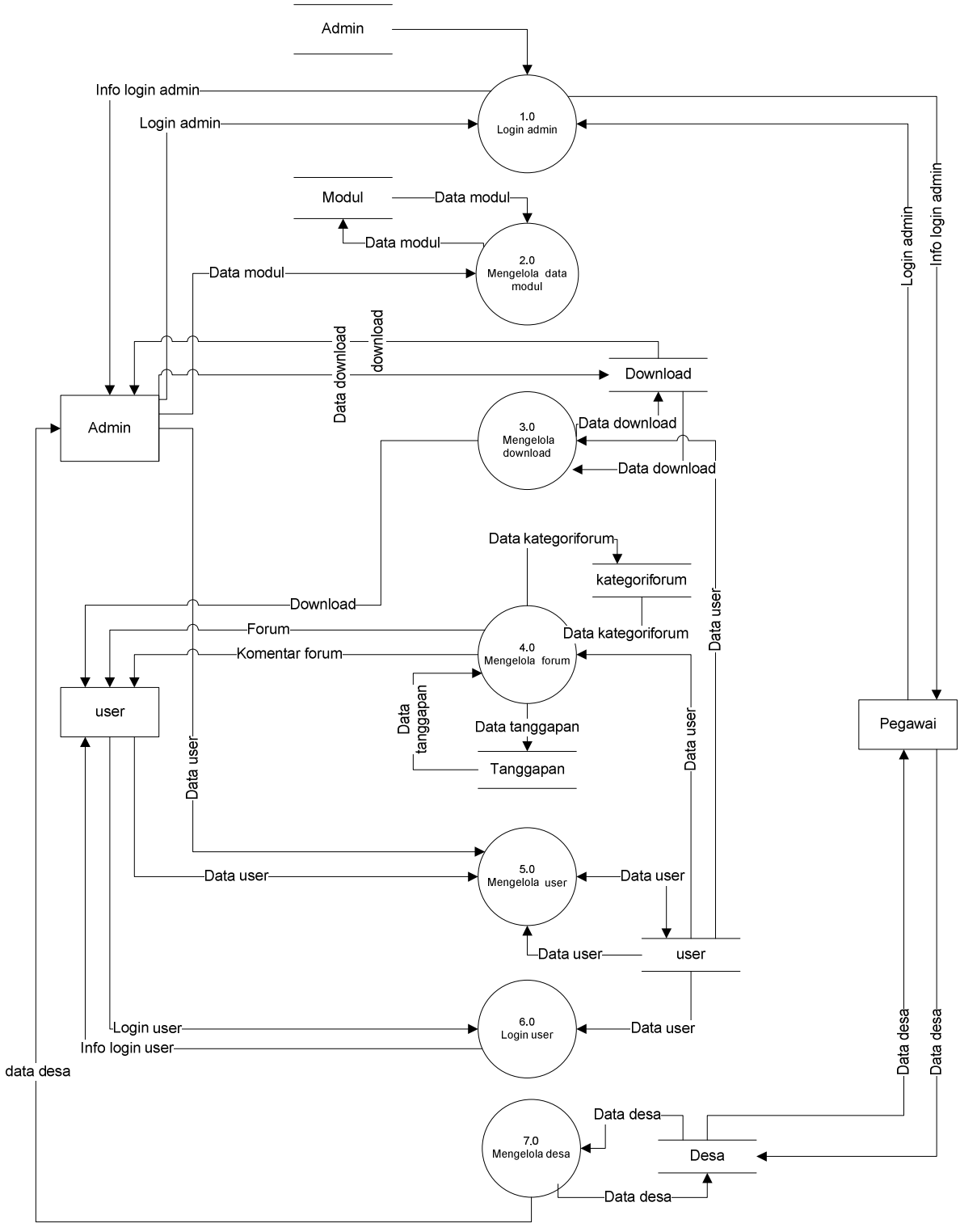
menggambarkan seluruh input ke sistem output dari sistem. Dan diagram kontek dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.5 Diagram Konteks yang Diusulkan

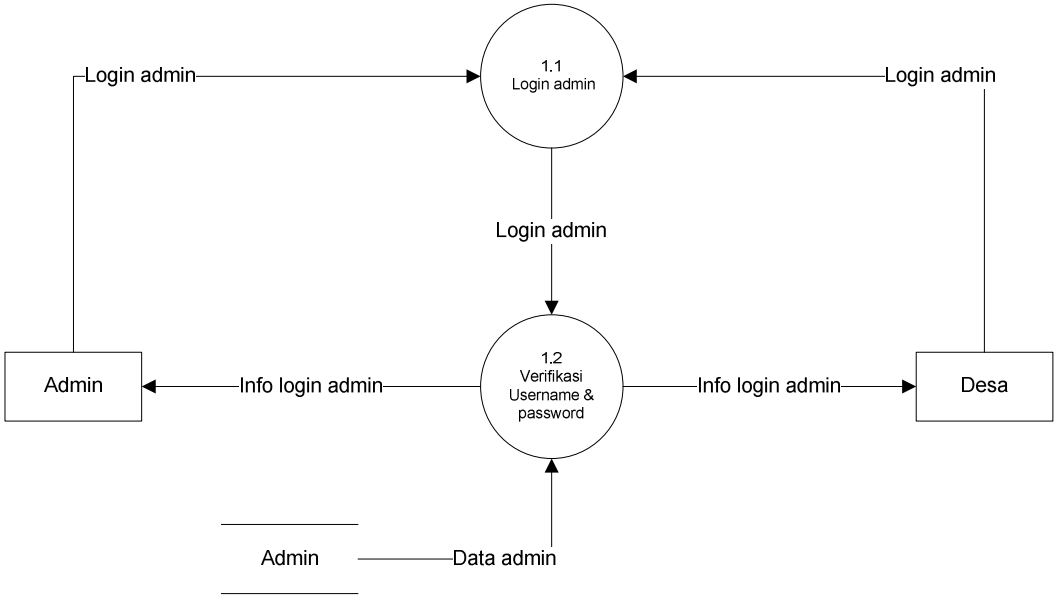
4.2.3.2. *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah teknik yang menggambarkan aliran data atau informasi yang digunakan. DFD dibuat jika pada Diagram Konteks masih terdapat proses yang harus dijelaskan lebih rinci. Berikut ini adalah DFD yang di usulkan pada sistem informasi di BPMDes



Gambar 4.6 DFD level 1 sistem yang Diusulkan

4.2.3.2.1. DFD level 2 proses 1 login admin

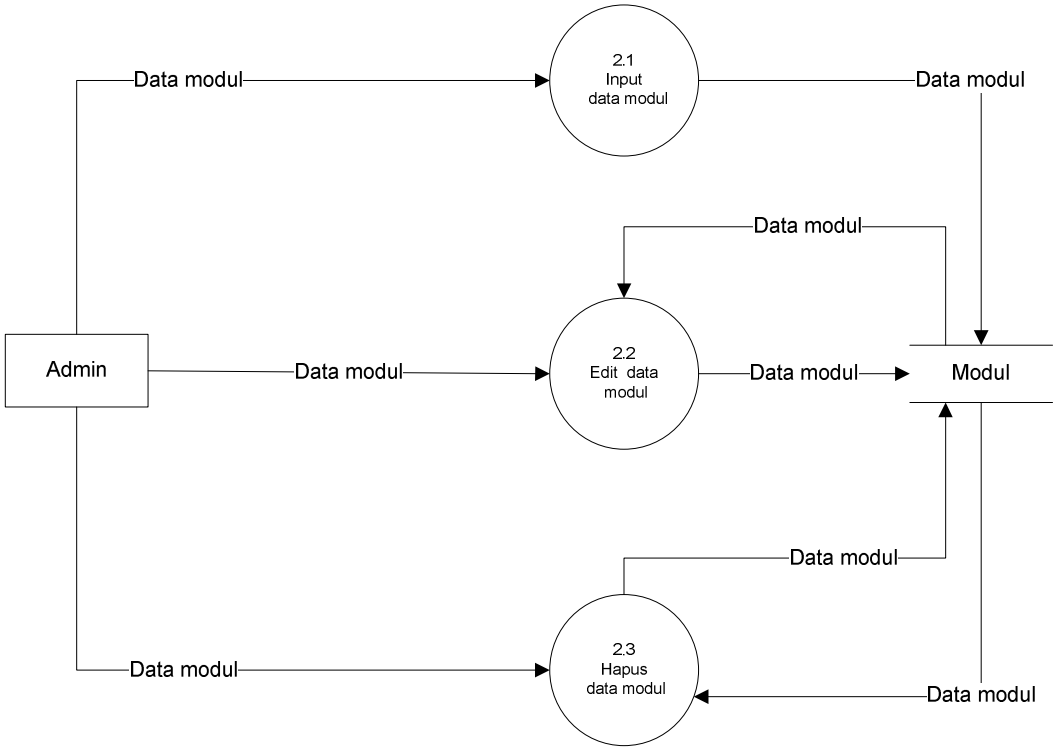


Gambar 4.7 DFD Level 2 proses 1 Login admin

Berdasarkan DFD diatas, proses login dilakukan oleh admin level admin dan admin level Desa. Dalam diagram tersebut dapat dijelaskan arus data login admin. Berikut penjelasan secara lengkap :

1. Proses 1.1 merupakan proses login admin yang dilakukan dengan mengisikan data username beserta password oleh admin.
2. Proses 1.2 merupakan proses verifikasi username dan password berdasarkan data yang ada pada table admin. Jika data valid maka admin akan mendapat info login berhasil, namun jika data tidak valid maka admin akan dapat info login gagal**.**

4.2.3.2.2. DFD Level 2 peoses 2 olah data modul



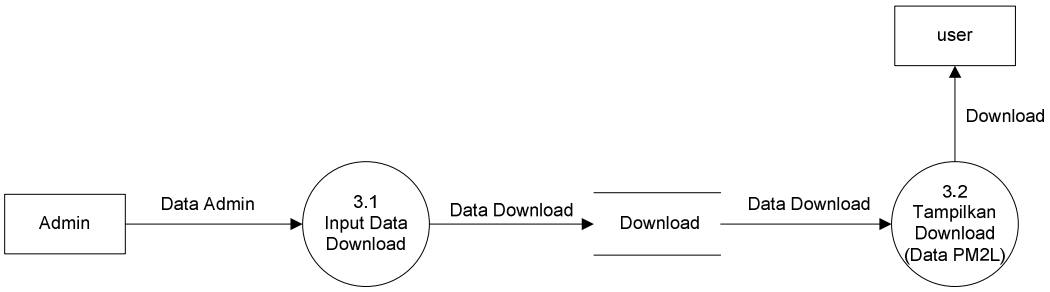
Gambar 4.8 DFD level 2 proses 2 Mengelola Data modul

Berdasarkan DFD di atas, proses mengelola data modul dilakukan oleh admin level admin. Dalam diagram tersebut dapat dijelaskan arus data penyimpanan data modul. Berikut penjelasan secara jelas :

1. Proses 2.1 merupakan proses input data modul yang dilakukan oleh admin. Proses input data modul tersebut akan langsung disimpan ke dalam tabel modul.
2. Proses 2.2 merupakan proses edit data modul yang dilakukan oleh admin. Proses input data modul tersebut akan membutuhkan dari tabel modul, kemudian akan disimpan kembali ke dalam tabel modul.

3. Proses 2.3 merupakan proses hapus data modul yang dilakukan oleh admin. Proses hapus data modul tersebut akan membutuhkan data dari tabel modul, kemudian akan disimpan kembali kedalam tabel modul.

4.2.3.2.3. DFD level 2 Proses 3.0 Mengelola Download

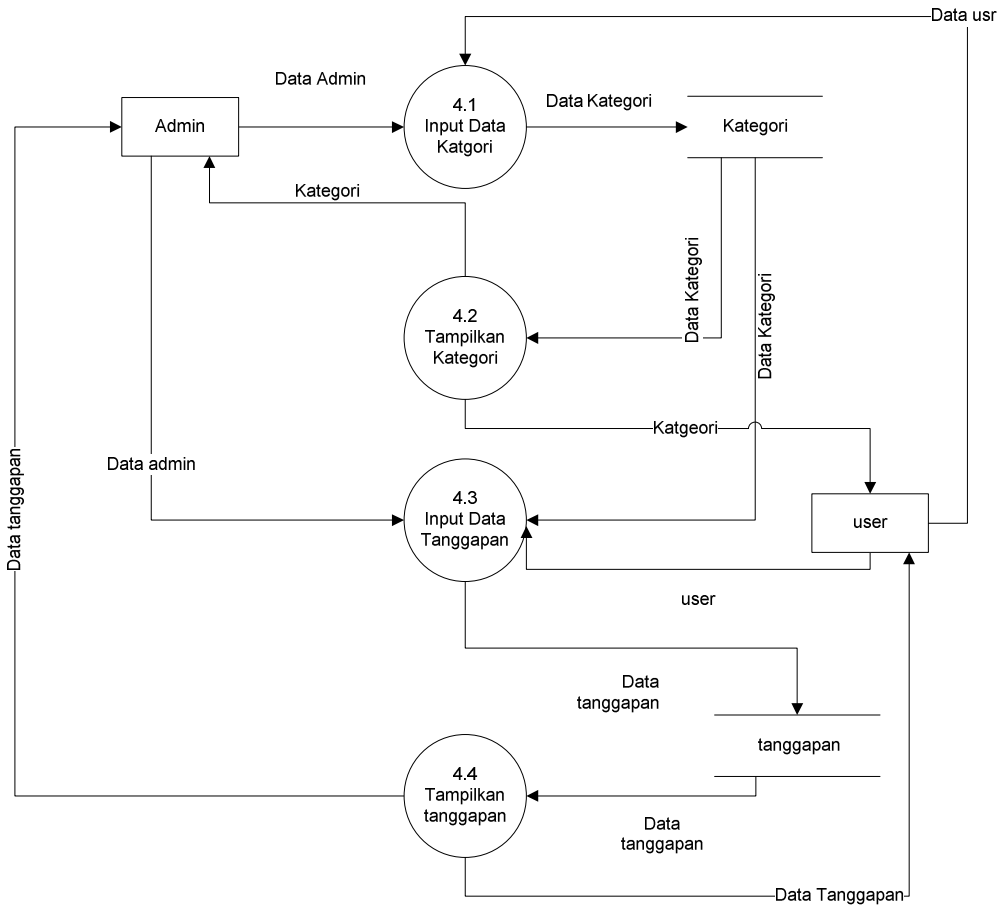


Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 3.0 mengelola download

Berdasarkan DFD di atas, proses mengelola data download dilakukan oleh admin level Desa (pemanfaatan teknologi tepat guna). Dalam diagram tersebut dapat dijelaskan arus data PM2L (program membangun dan memelihara desa) pada download. Berikut penjelasan secara jelas :

1. Proses 3.1 merupakan proses input data download yang dilakukan oleh admin level Desa. Proses input data download tersebut akan langsung disimpan ke dalam tabel download.
2. Proses 3.2 merupakan proses menampilkan data download dan proses data download tersebut akan dilakukan oleh user.

4.2.3.2.4. DFD Level 2 Proses 4.0 Mengelola Tanggapan



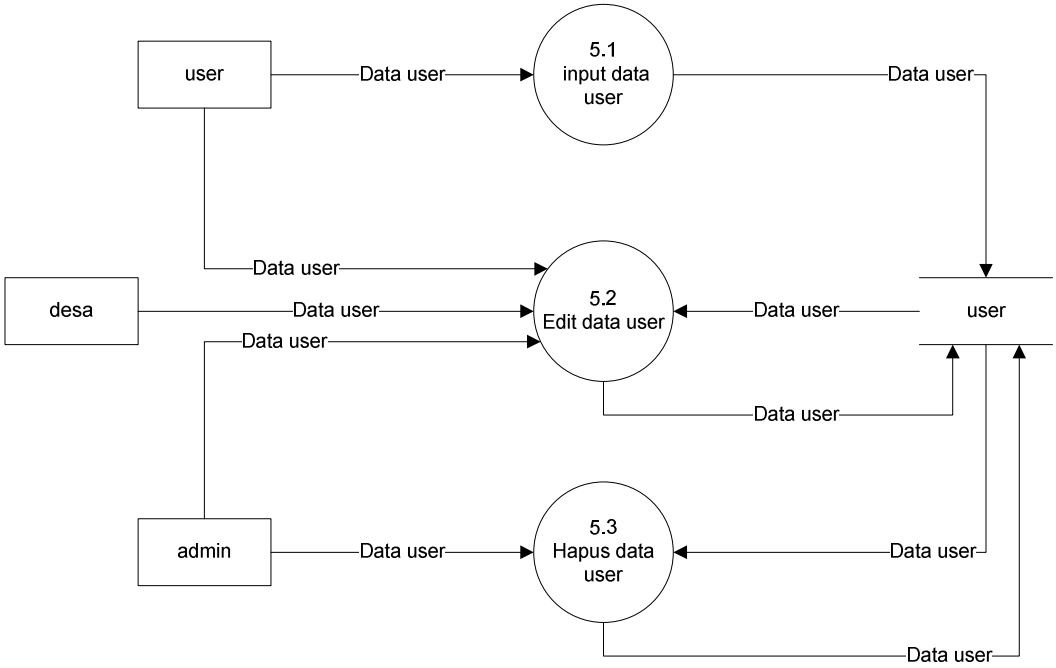
Gambar 4.10 DFD Level 2 proses 4.0 Mengelola Tanggapan

Berdasarkan DFD di atas, proses mengelola melibatkan admin level pegawai dan User. Dalam diagram tersebut dapat dijelaskan arus data kategori tanggaan dan lainnya. Berikut penjelasan secara lengkap :

1. Proses 4.1 merupakan proses input data kategori yang dilakukan oleh admin levael admin dan kemudian disimpan ke dalam tabel kategori.
2. Proses 4.2 merupakan proses menampilkan kategori kepada admin level admin dan user.

3. Proses 4.3 merupakan proses input data tanggapan yang dilakukan oleh admin level admin dan user. Proses untuk memberikan tanggapan yang membutuhkan data dari tabel kategori.
4. Proses 4.4 merupakan proses menampilkan tanggapan dari tabel tabel tanggapan.

4.2.3.2.5. DFD evel 2 Proses 5.0 Mengelola User

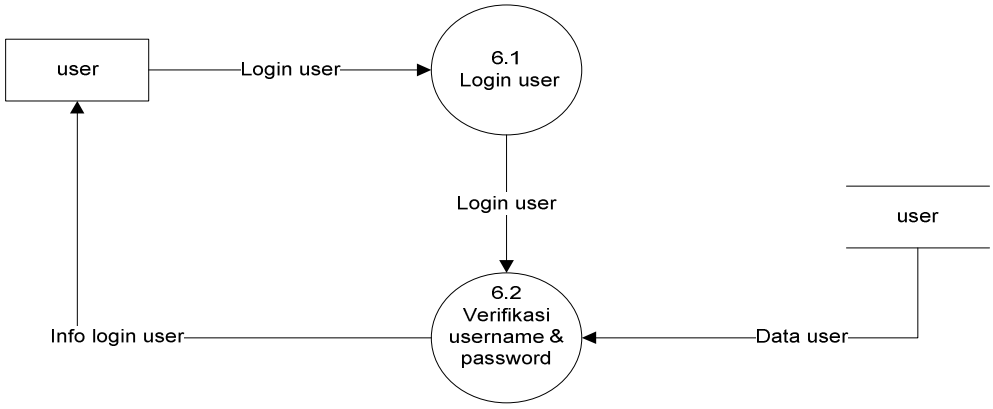


Gambar 4.11 DFD level 2 proses 5.0 Proses Mengelola Data User

Berdasarkan DFD di atas, proses olah data pelanggan dilakukan oleh user, admin level admin dan admin level desa. Dalam diagram tersebut dapat dijelaskan arus data penyimpanan data user. Berikut penjelasan secara lengkap :

1. Proses 5.1 merupakan proses input data user yang dapat dilakukan oleh user. Proses input data user tersebut akan disimpan ke dalam tabel user.
2. Proses 5.2 merupakan proses edit data user yang dapat dilakukan oleh penggunjung dan admin. Proses edit data user dari tabel user, kemudian akan langsung disimpan ke dalam tabel user.
3. Proses 5.3 merupakan proses hapus data user yang dilakukan oleh admin. Proses hapus data user tersebut membutuhkan data dari tabel user.

4.2.3.2.6. DFD Level 2 Proses 6 Login User



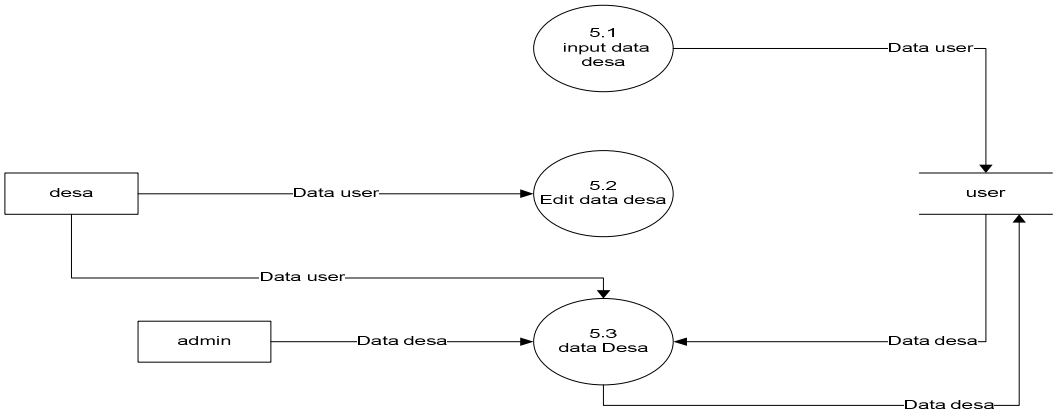
Gambar 4.12 DFD Level 2 proses 6 Login user

Berdasarkan DFD di atas, proses login dilakukan oleh user. Dalam diagram tersebut dapat dijelaskan arus data login user. Berikut penjelasan secara lengkap :

1. Proses 6.1 merupakan proses login user yang dilakukan dengan mengisikan data username beserta password oleh user.
2. Proses 6.2 merupakan proses verifikasi username dan password berdasarkan data user yang ada pada tabel user. Jika data valid maka user akan mendapat

info login berhasil, namun jika data tidak valid maka user akan dapat info login gagal.

4.2.3.2.7. DFD evel 2 Proses 7.0 Mengelola Desa



Gambar 4.12 DFD level 2 proses 7.0 Proses Mengelola Data Desa

Berdasarkan DFD di atas, proses olah data pelanggan dilakukan oleh user, admin level admin dan admin level desa. Dalam diagram tersebut dapat dijelaskan arus data penyimpanan data user. Berikut penjelasan secara lengkap :

4. Proses 7.1 merupakan proses input data Desa yang dapat dilakukan oleh Desa. Proses input data Desa tersebut akan disimpan ke dalam tabel Desa.
5. Proses 7.2 merupakan proses edit data Desa yang dapat dilakukan oleh penggunjung dan admin. Proses edit data Desa dari tabel Desa, kemudian akan langsung disimpan ke dalam tabel Desa.
6. Proses 7.3 merupakan proses tampil data Desa yang dilakukan oleh admin. Proses hapus data Desa tersebut membutuhkan data dari tabel Desa.

4.2.3.4. Kamus Data

Kamus data dapat mendefinisikan dengan lengkap data yang mengalir diantara proses, penyimpanan data dan entitas luar pada sistem. Data yang mengalir tersebut dapat berupa masukan untuk sistem atau hasil dari proses sistem. Kamus data dibuat berdasarkan data yang mengalir pada *Diagram Konteks* dan DFD sebagai berikut :

1. Nama aliran data : Data admin
   Alias : Login admin
   Aliran proses : Admin-Proses 1.0, Desa – Proses 1.0, Admin - Proses 1.0
   Atribut : username, password, nama_lengkap, level

2. Nama aliran data : Data modul
   Alias : -
   Aliran proses : Admin – Proses 2.0, Modul – Proses 2.0 – Modul
   Atribut : id_modul, nama_modul, link, statict_content, gambar, publish, status, aktif, urutan, link_seo

3. Nama aliran data : Data Download
   Alias : -
   Aliran proses : Download - Proses 3.1- Data Download-Proses 3.2

Atribut : id_download, username, judul, nama_file, tgl_posting_download.

4. Nama aliran data : Data kategoriforum

   Alias : -

   Aliran proses : Data kategoriorum - proses 4.1, Kategoriforum– Proses 4.2

   Atribut : id_kategoriforum, nama_kategori_forum, keterangan

5. Nama aliran data : Data tanggapan

   Alias : -

   Aliran proses : Tanggapan - Proses 4.3, Tanggapan - Proses 4.4

   Atribut : id_tanggapan, username, id_toppik, isi_tanggapan tgl_tanggapan

6. Nama aliran data : Data user

   Alias : user - Proses 6.0, Admin - Proses 6.0, user - Proses 6.1

   Atribut : username, password,nama_lengkap, tlp, email, user, level, blokir

7. Nama aliran data : Login user

   Alias : -

Aliran proses : user - Proses 6.0

Atribut : username, nama_lengkap, userid, passid

8. Nama aliran data : Info login admin

   Alias : -

   Aliran proses : Proses 1.0 - Admin, Desa - Proses 6.0

   Atribut : username, password, nama_lengkap, level

9. Nama aliran data : Download

   Alias : -

   Aliran proses : Proses 3.2 - user

   Atribut : Judul

10. Nama aliran data : Topik

    Alias : -

    Aliran proses : Proses 4.2 - Desa, Proses 4.2 - User

    Atribut : id_topik, id_kategori,username, subjek, tgl_topik, dibaca

11. Nama aliran data : Tanggapan

    Alias : -

    Aliran proses : Proses 4.5 - Desa, Proses 4.5 - User

    Atribut : id_tanggapan, username,id_topik , isi_tanggapan

    tgl_tanggapan

4.2.4. Perancangan Basis Data

Sistem basis data adalah suatu sistem informasi yang mengintegrasikan kumpulan dari data saling berhubungan satu dengan yang lainnya dan membuatnya tersedia untuk beberapa aplikasi yang bermacam-macam didalam suatu institusi pemerintahan. Kemampuan untuk mengatur atau mengolah sejumlah data dan kecepatan untuk mencari informasi yang relevan adalah aset yang sangat penting bagi suatu institusi pemerintahan.

4.2.4.1. Normalisasi

Normalisasi adalah proses mengorganisasikan file menghilangkan grup elemen yang berulang-ulang. Hal ini dilakukan untuk mengurangi atau mencegah timbulnya masalah yang berhubungan dengan pengolahan data dalam *database*.

Adapun tahapan normalisasi dalam perancangan basis data ini adalah sebagai berikut :

1. **Bentuk Unnormal**

   Bentuk ini merupakan kumpulan data yang akan direkam, tidak ada keharusan mengikuti format tertentu, dapat saja data tidak lengkap atau terduplikasi.

1. **Bentuk Unnormal**

   Users = {username, password, nama_lengkap, email, no_telp, level, blokir, id_session, id_modul, nama_modul, link, static_content, gambar, publish, status, aktif, urutan, link_seo, id_download, username, judul, nama_file,

tgl_posting_download, hits, id_tanggapan, username, id_topik, isi_tanggapan, tgl_tanggapan, id_topik, id_kategoriform, username, subjek, tgl_topik, dibaca, id_kategoriforum, nama_kategori_forum, keterangan, id_tanggapan, username, id_topik, isi_tanggapan, tgl_tanggapan, id_topik, id_kategoriform, username, subjek, tgl_topik, dibaca, id_kategoriforum, nama_kategori_forum, keterangan, id_desa, id_kategoridesa, username, judul, judul_seo, isi_desa, hari, tanggal, jam, gambar, dibaca, tag, headline }

2. Bentuk Normal Pertama

Users = { username, password, nama_lengkap, email, no_telp, tempat_lahir, tgl_lahir, tipe, blokir, session, id_modul, nama_modul, link, static_content, gambar, publish, status, aktif, urutan, link_seo, id_download, judul, nama_file, tgl_posting_download, hits, id_tanggapan, username, id_topik, isi_tanggapan, tgl_tanggapan, id_topik, id_kategoriforum, username, subjek, tgl_topik, dibaca, id_kategoriforum, nama_kategori_forum, keterangan, id_desa, id_kategoridesa, username, judul, judul_seo, isi_desa, hari, tanggal, jam, gambar, dibaca, tag, headline **}**

3. Bentuk Normal Kedua

Tabel Users ={username*, password, nama_lengkap, email, no_telp, level, blokir, id_session

Tabel Modul **={** id_modul, nama_modul, link, static_content, gambar, publish, status, aktif, urutan, link_seo**}**

Download ={id_download*, username**, judul, nama_file, hits, tgl_posting_download}

Tanggapan ={id_tanggapan*, username**, id_topik, isi_tanggapan, tgl_tanggapan}

Topik ={id_topik*, id_kategoriforum**, username **, subjek, tgl_topik, dibaca}

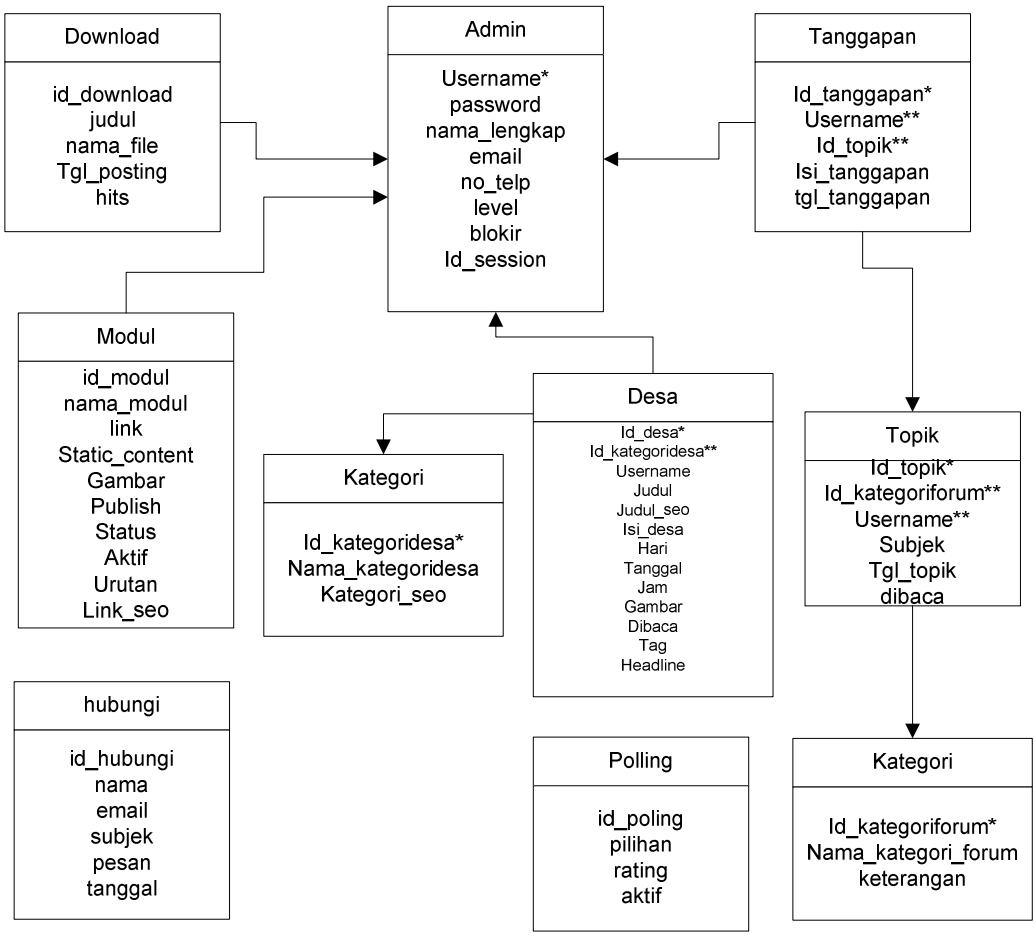
Kategori **=**{id_kategoriforum, nama_kategori_forum, keterangan**}**

Desa **=**{id_desa, id_kategoridesa, username, judul, judul_seo, isi_desa, hari, tanggal, jam, gambar, dibaca, tag, headline**}**

4.2.4.2. Tabel Relasi

Relasi tabel adalah gambaran tentang hubungan yang terjadi antar tabel-tabel yang akan digunakan dalam program aplikasi melalui teknik normalisasi sehingga memiliki sebuah kunci yang menghubungkan relasi datanya.

Adapun bentuk relasi tabel dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

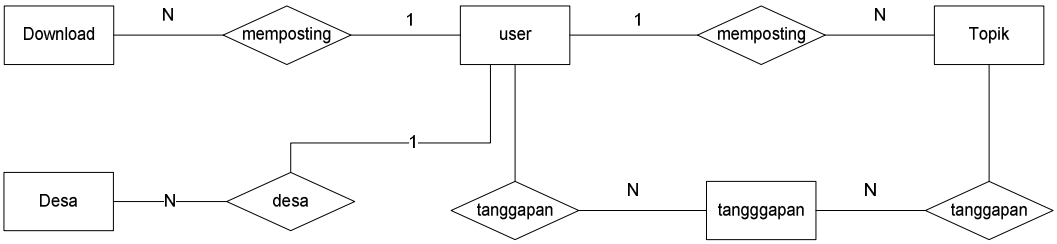


Gambar 4.13 Tabel Relasi

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram merupakan sebuah model yang menggambarkan hubungan antara entitas yang satu dengan yang lainnya melalui penghubung berupa relasi. Entitas yang dimaksud dapat berupa objek-objek dasar yang terkait di dalam sistem seperti orang, benda atau hal yang keterangannya perlu disimpan di dalam basis data.

Adapun ERD dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.14 *Entity Relationship Diagaram*

4.2.4.4. Struktur File

Struktur file merupakan gambaran properti yang dimiliki tiap-tiap item data atau *field* data dalam suatu tabel. Adapun struktur file dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Nama File : Users

   Field kunci : Username

   Media : Harddisk

Tabel 4.2 Struktur File Users

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Username	Varchar	50	**Primary key(*)**
2	Password	Varchar	50	
3	Nama_lengkap	Varchar	100	
4	Email	Varchar	100	
5	No_telp	Varchar	20	
6	Level	Varchar	20	
7	Blokir	Enum	(‘Y’,’N’)	

8	Id_session	Varchar	100	

2. Nama File : Modul

   Field kunci : id_modul

   Media : Harddisk

Tabel 4.3 Struktur File Modul

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_modul	Int	5	**Primary key(*)**
2	Nama_modul	Varchar	50	
3	Link	Varchar	100	
4	Statistic_content	Text		
5	Gambar	Varchar	100	
6	Publish	Enum	(‘Y’,’N’)	
7	Status	Enum	(‘user’,’admin’)	
8	Aktif	Enum	(‘Y’,’N’)	
9	Urutan	Int	5	
10	Link_seo	Varchar	50	

3. Nama File : Download

   Field kunci : id_download

   Media : Harddisk

Tabel 4.4 Struktur File Download

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_download	Int	5	**Primary key(*)**
2	Judul	Varchar	100	
3	Nama_file	Varchar	100	
4	Tgl_posting	Date		
5	Hits	Int	3	

4. Nama File : Tanggapan

   Field kunci : id_tanggapan

   Media : Harddisk

Tabel 4.5 Struktur File Tanggapan

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_tanggapan	Int	5	**Primary key(*)**
2	Id_topik	Int	5	
3	Username	Varchar	100	
4	Isi_tanggapan	Text		
5	Tgl_tanggapan	Datetime		

5. Nama File : Topik

   Field kunci : id_topik

Media : Harddisk

Tabel 4.6 Struktur File topik

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_topik	Int	5	**Primary key(*)**
2	Id_kategoriforum	Int	5	
3	Username	Varchar	100	
4	Subjek	Varchar	200	
5	Dibaca	Int	5	

6. Nama File : Kategoriforum

   Field kunci : id_kategoriforum

   Media : Harddisk

Tabel 4.7 Struktur File kategoriforum

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_kategoriforum	Int	5	**Primary key(*)**
2	Nama_kategori_forum	Varchar	100	
3	Keteragan			

7. Nama File : Hubungi

   Field kunci : id_hubungi

   Media : Harddisk

Tabel 4.8 Struktur File hubungi

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_hubungi	Int	5	**Primary key(*)**
2	Nama	Varchar	50	
3	Email	Varchar	100	
4	Subjek	Varchar	100	
5	Pesan	Text		
6	Tanggal	Date		

8. Nama File : Poling

   Field kunci : id_poling

   Media : Harddisk

Tabel 4. 9 Struktur File poling

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_poling	Int	5	**Primary key(*)**
2	Pilihan	Varchar	100	
3	Rating	Int	5	
4	Aktif	Enum	(‘Y’,’N’)	

9. Nama File : Desa

   Field kunci : id_desa

   Media : Harddisk

Tabel 4. 9 Struktur File desa

No	Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_desa	Int	5	**Primary key(*)**
2	Id_kategori	Int	5	
3	Username	Varchar	30	
4	Judul	Varchar	100	
5	Judul_seo	Varchar	100	
6	Isi_desa	Text		
7	Hari	Varchar	20	
8	Tanggal	Date		
9	Jam	Time		
10	Gambar	Varchar	100	
11	Dibaca	Int	5	
12	Tag	Varchar	100	
13	Headline	Enum	(‘Y’,’N’)	

4.2.4.5. Kodifikasi

Kodifikasi atau pengkodean digunakan untuk menjabarkan item-item data yang bersifat unik. Dalam perancangan ini penulis melakukan pengkodean sebagai berikut :

1. Id_download

   Format **:** X

Keterangan : X



Nomor

Contoh : 1

Penjelasan : 1 adalah nomor download dengan urutan ke 1.

2. Id_tanggapan

Format : X

Keterangan : X



Nomor

Contoh : 1

Penjelasan : 1 adalah nomor tanggapan dengan urutan ke 1.

3. Id_topik

Format : X

Keterangan : X



Nomor

Contoh : 1

Penjelasan : 1 adalah nomor topik dengan urutan ke 1.

4.2.5. Perancangan Antar Muka

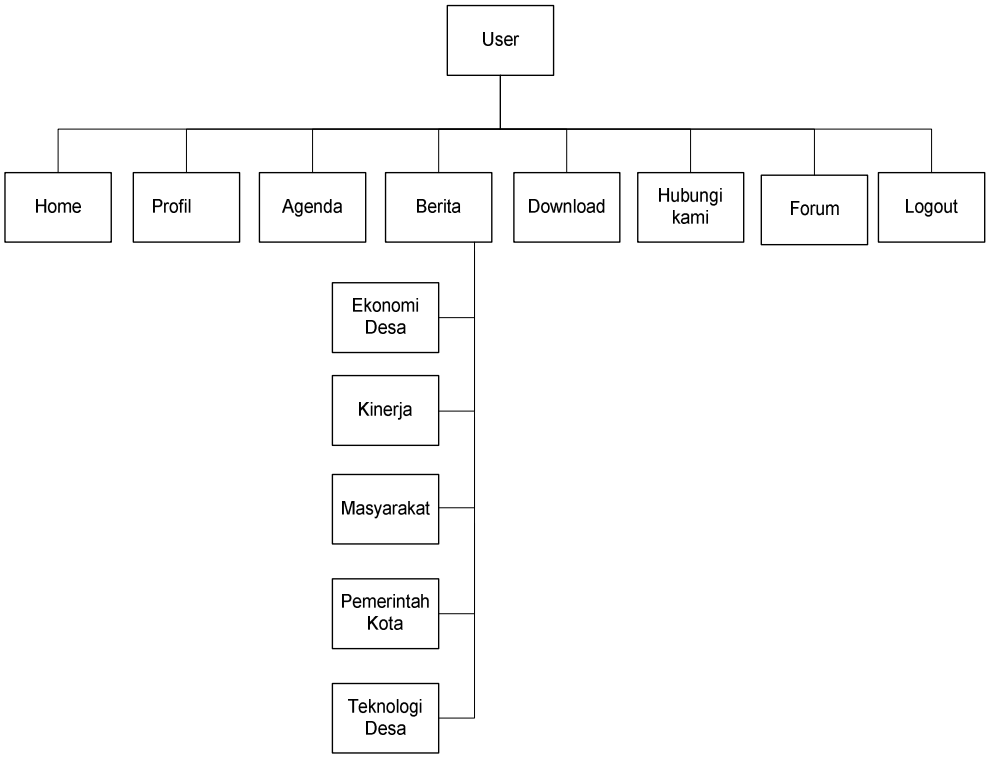
Perancangan antar muka dimaksudkan untuk memperlihatkan bagaimana bentuk dari perangkat lunak yang akan dibangun nantinya untuk memperlihatkan

bagaimana bentuk dari perangkat lunak yang akan dibangun nantinya berdasarkan rancangan sistem yang telah dibuat. Perancangan antar muka ini meliputi perancangan struktur menu, perancangan input, dan perancangan output.

4.2.5.1. Perancangan Struktur Menu

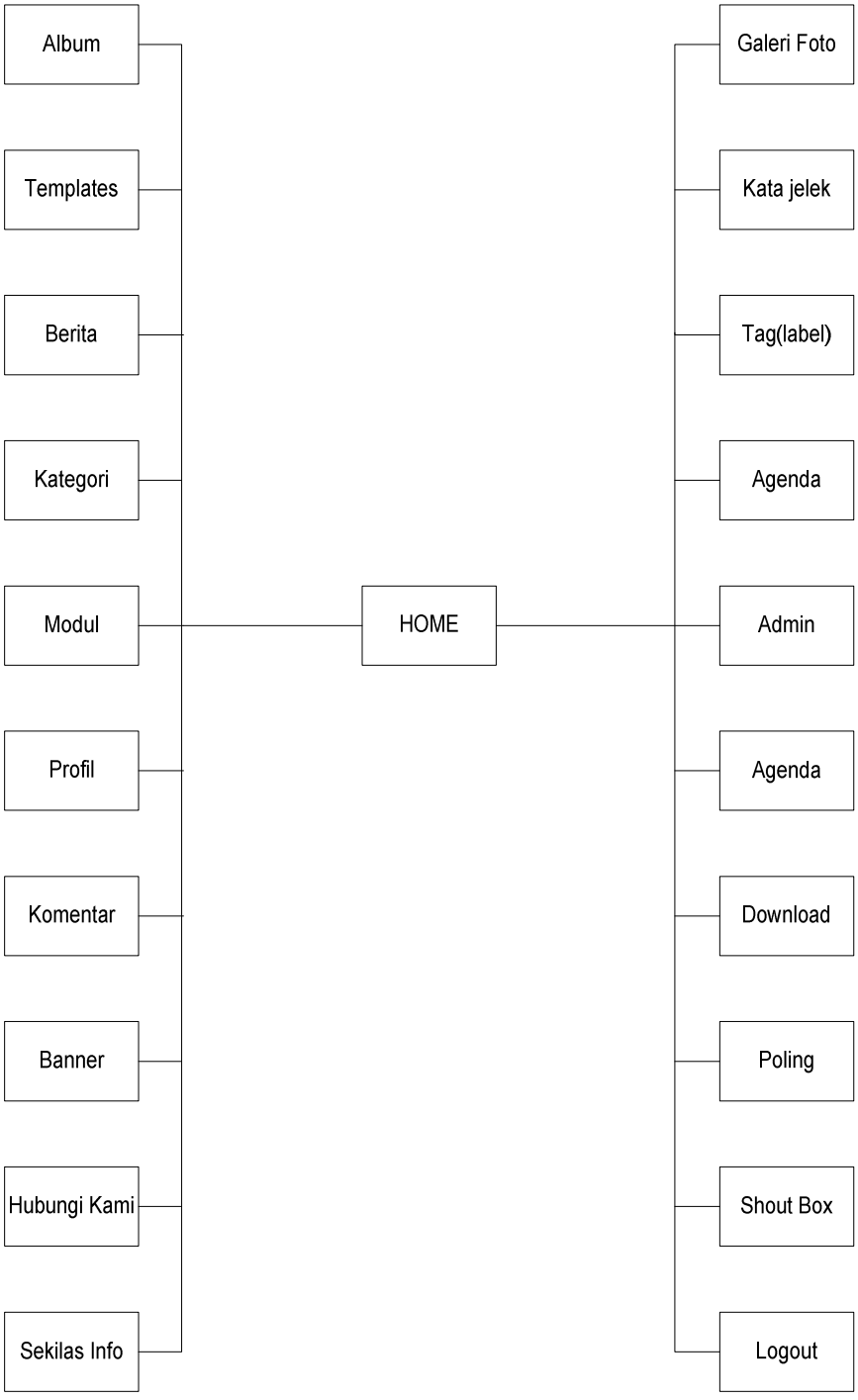
Perancangan struktur menu merupakan gambaran menu yang digunakan sebagai pedoman atau petunjuk dalam mengoperasionalka An sistem. Berikut adalah rancangan struktur menu dari Situs Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa :

A. Struktur Menu User



Gambar 4.15 Struktur Menu User

B. Struktur Menu Admin

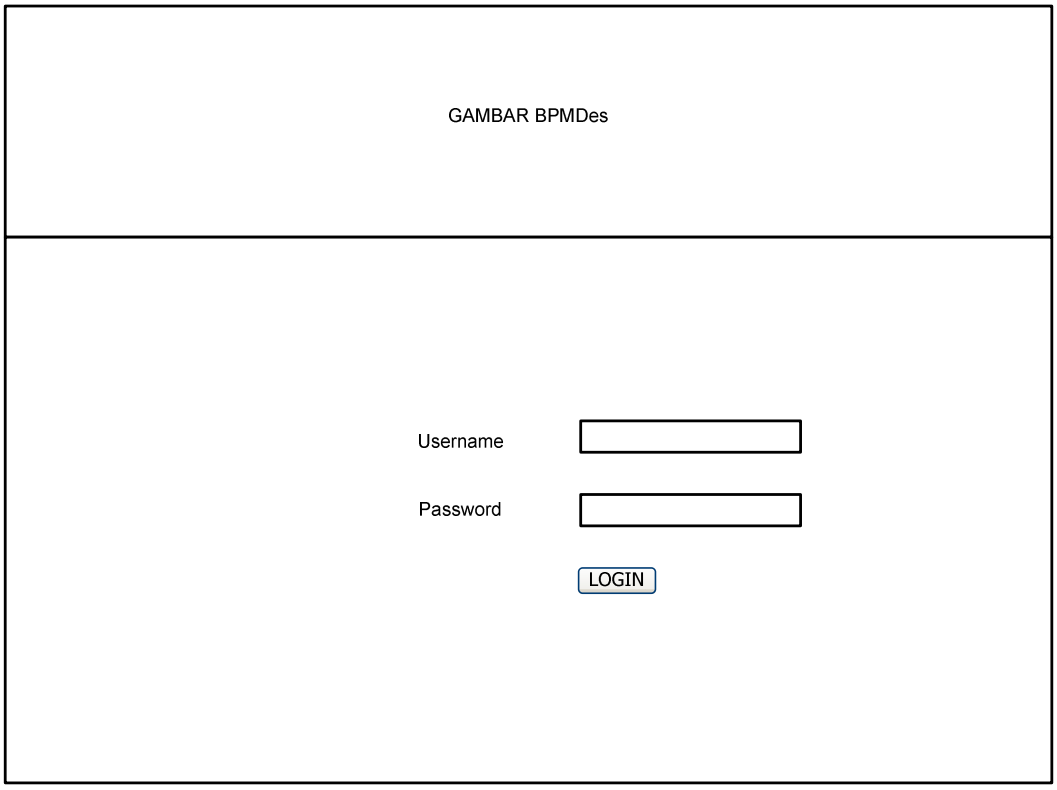


Gambar 4.16 Struktur Menu Admin

4.2.5.2. Perancangan Antat Muka Input

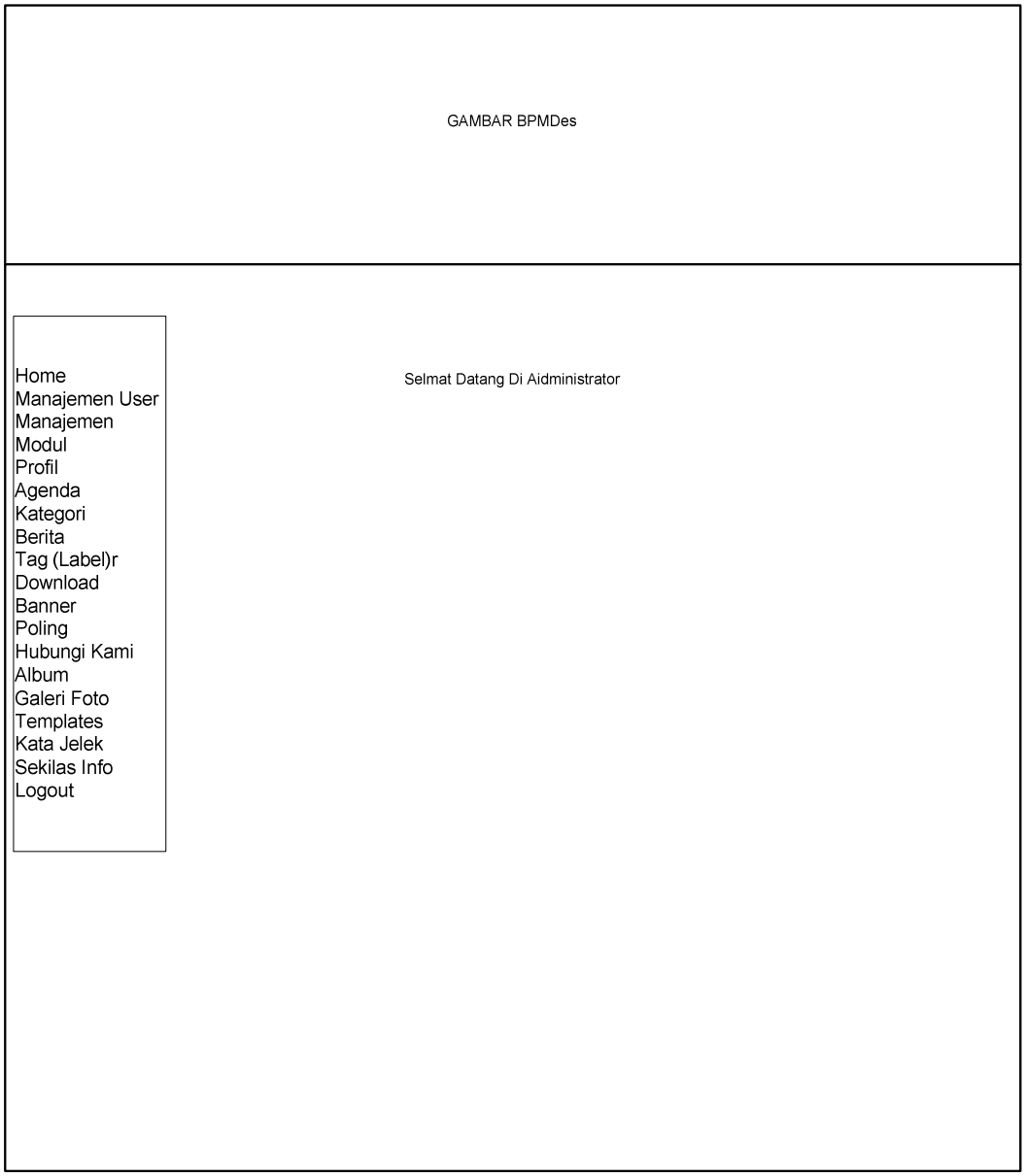
Perancangan input dalam proses sistem inormasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

1. Rancangan Form Login Admin atau User



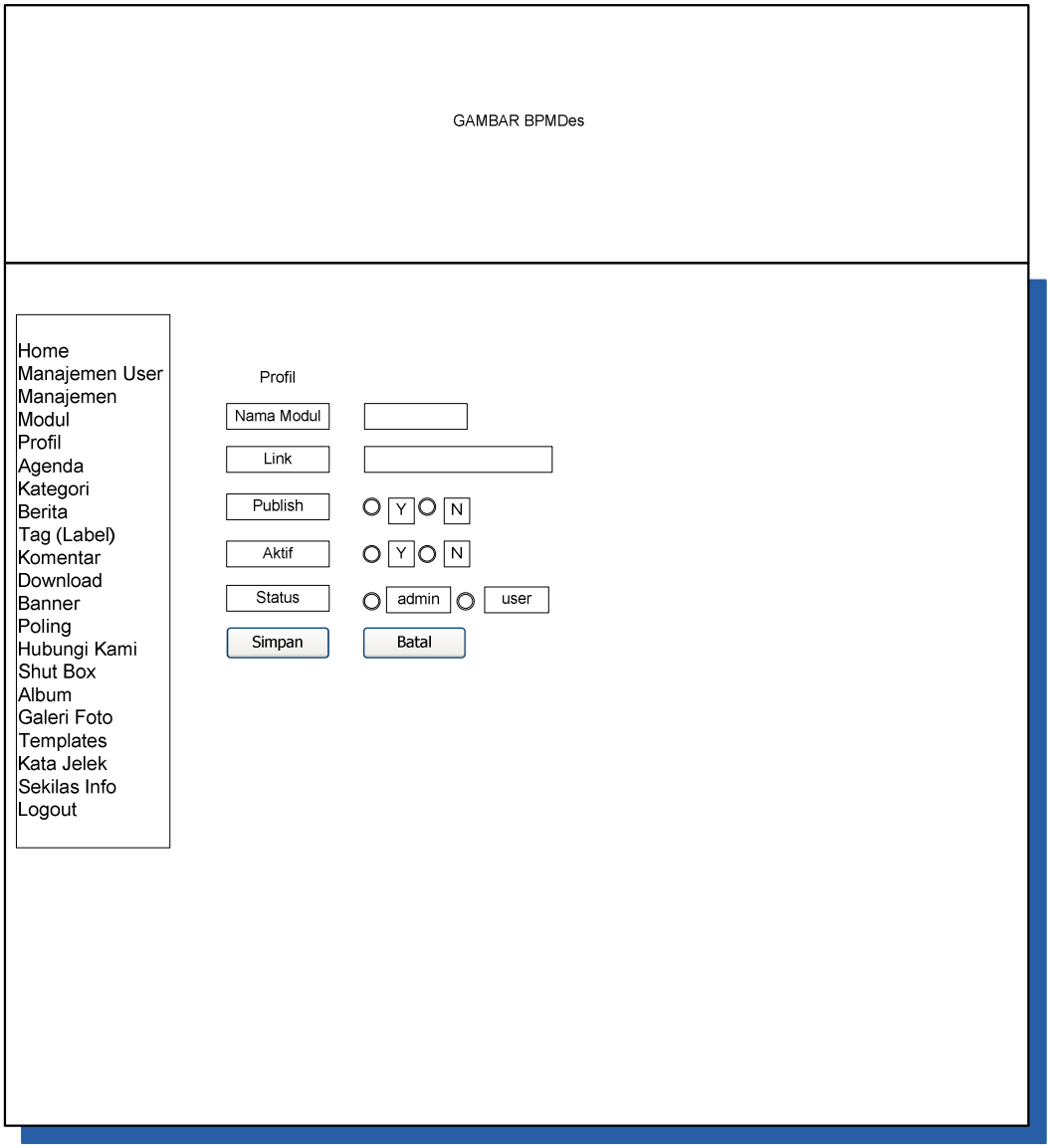
Gambar 4.17 Form Login Admin atau User

2. Rancangan Halaman Admin atau User



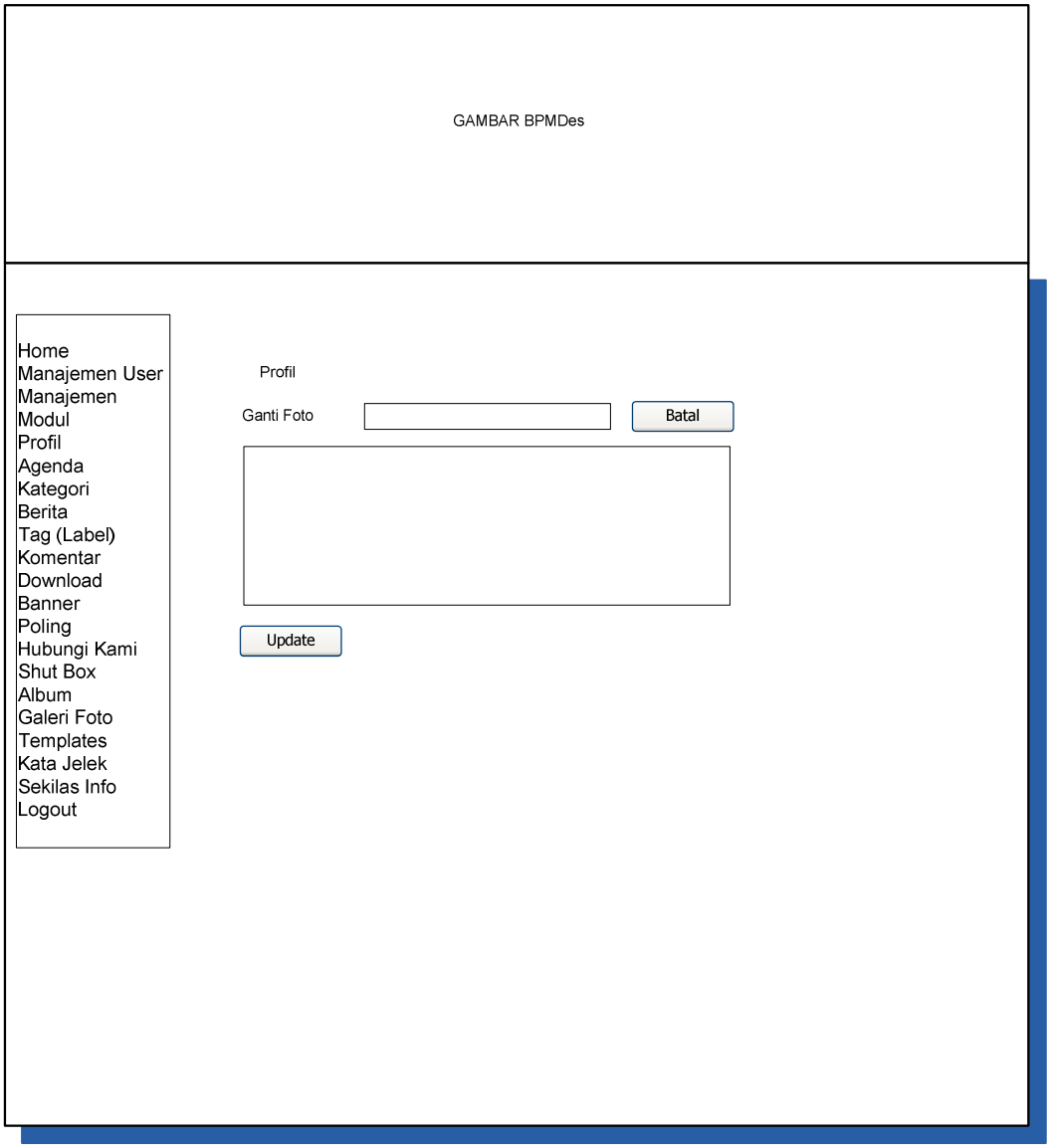
Gambar 4.18 Form Halaman Admin atau User

3. Rancangan Halaman Tambah Modul



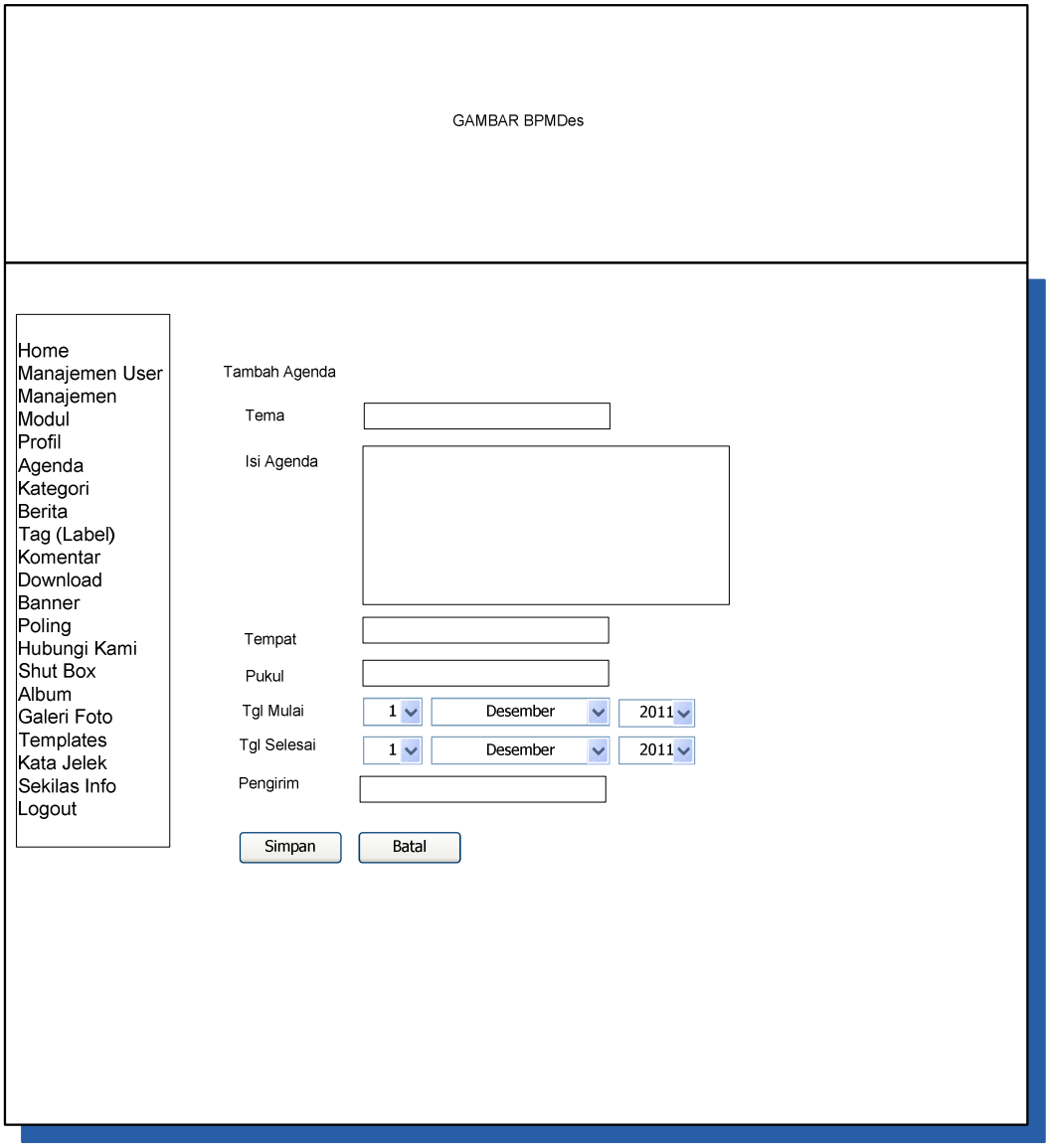
Gambar 4.19 Form Tambah Modul

4. Rancangan Halaman Admin Profil



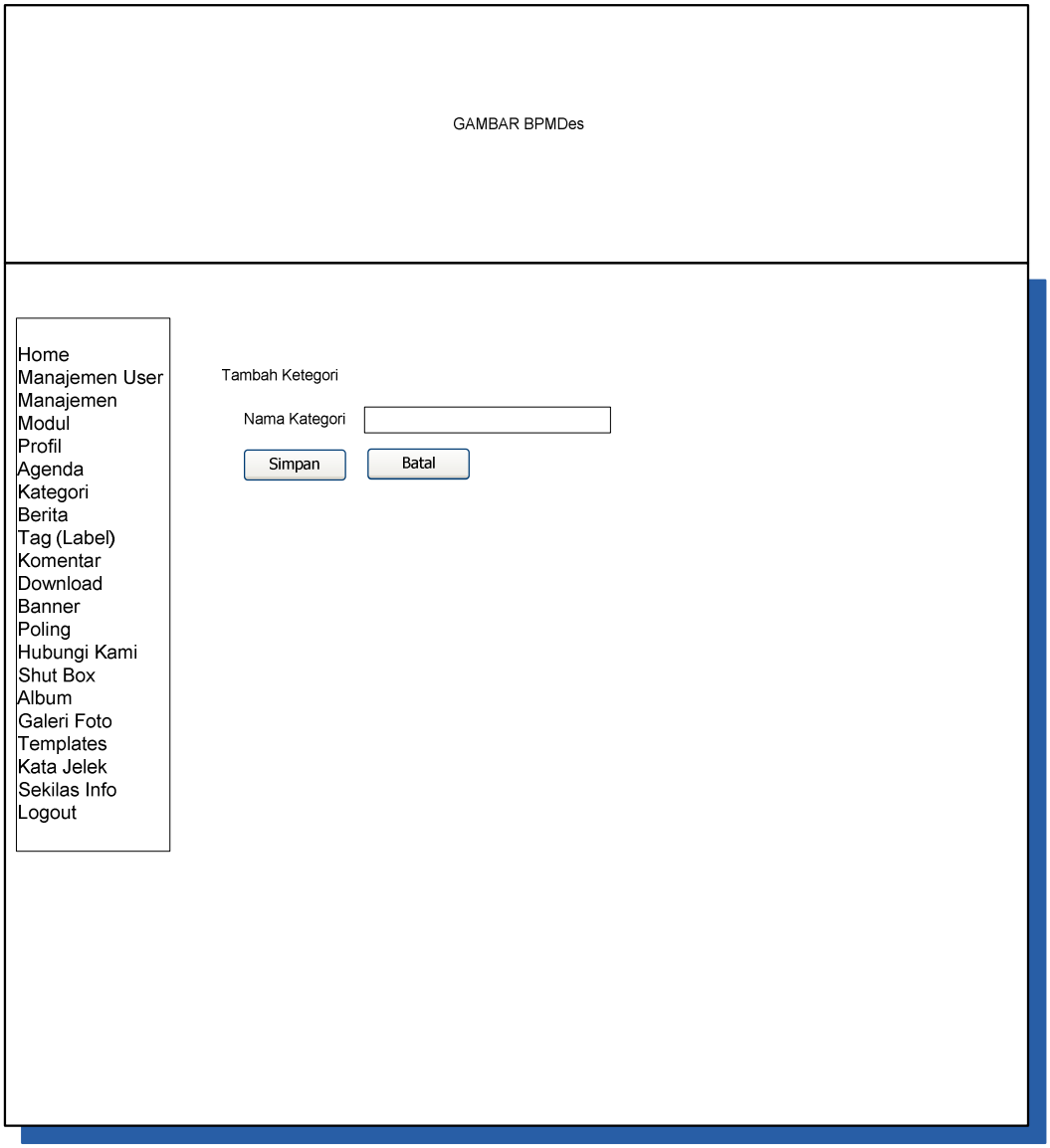
Gambar 4.20 Halaman Profil

5. Rancangan Halaman Admin Agenda



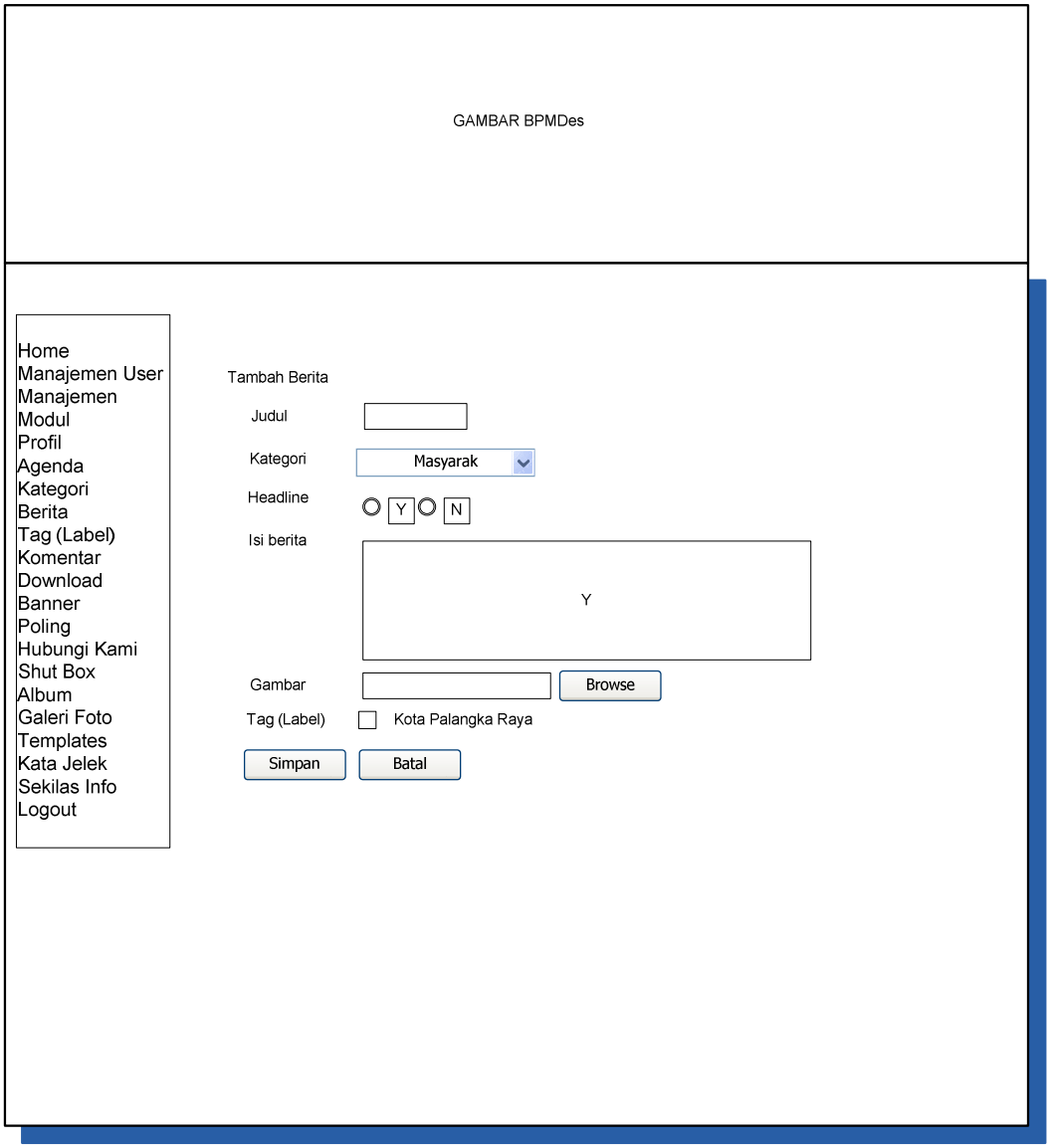
Gambar 4.21 Halaman Agenda

6. Rancangan Halaman Admin Kategori



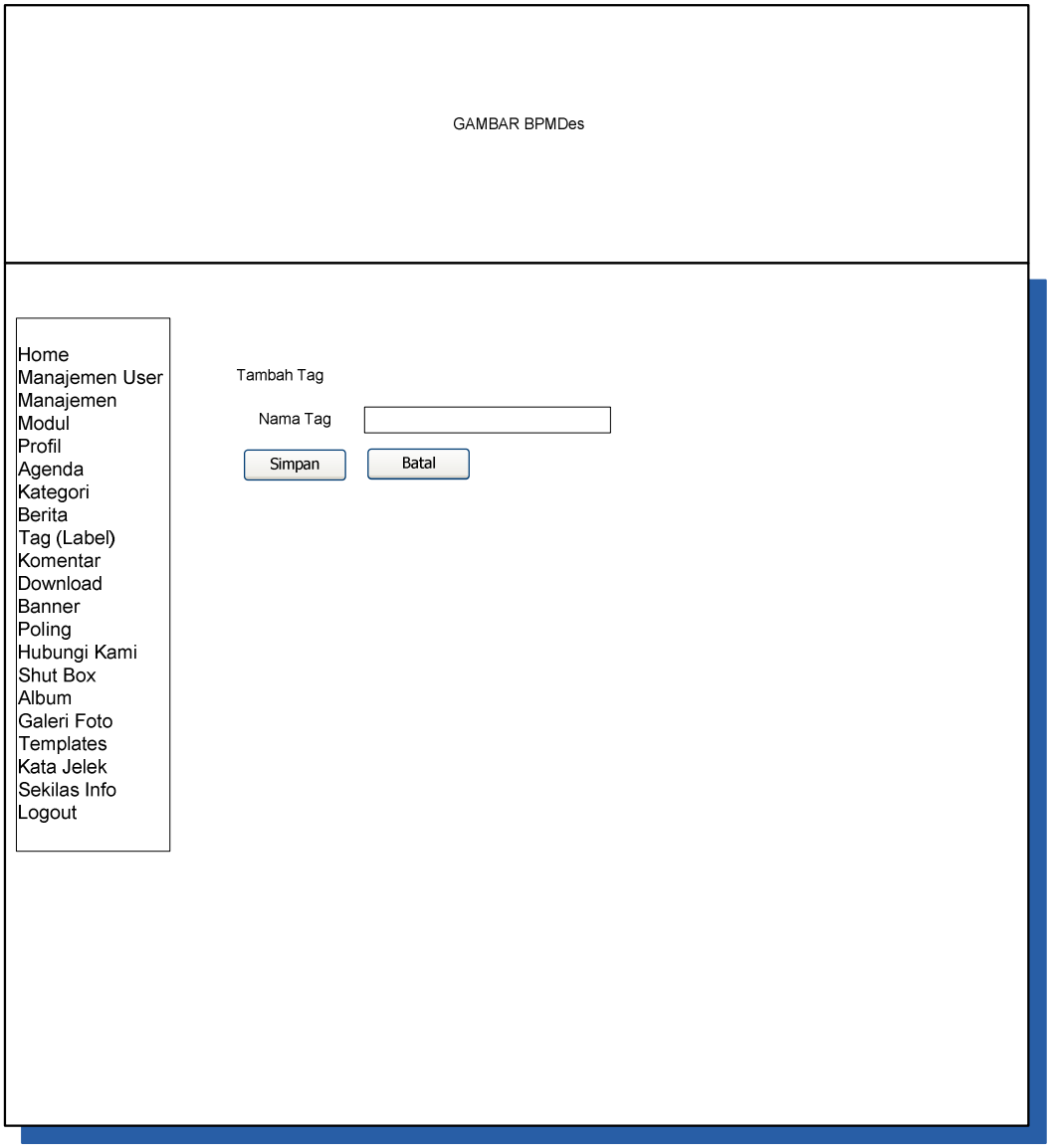
Gambar 4.22 Halaman Kategori

7. Rancangan Halaman Admin Beritaa



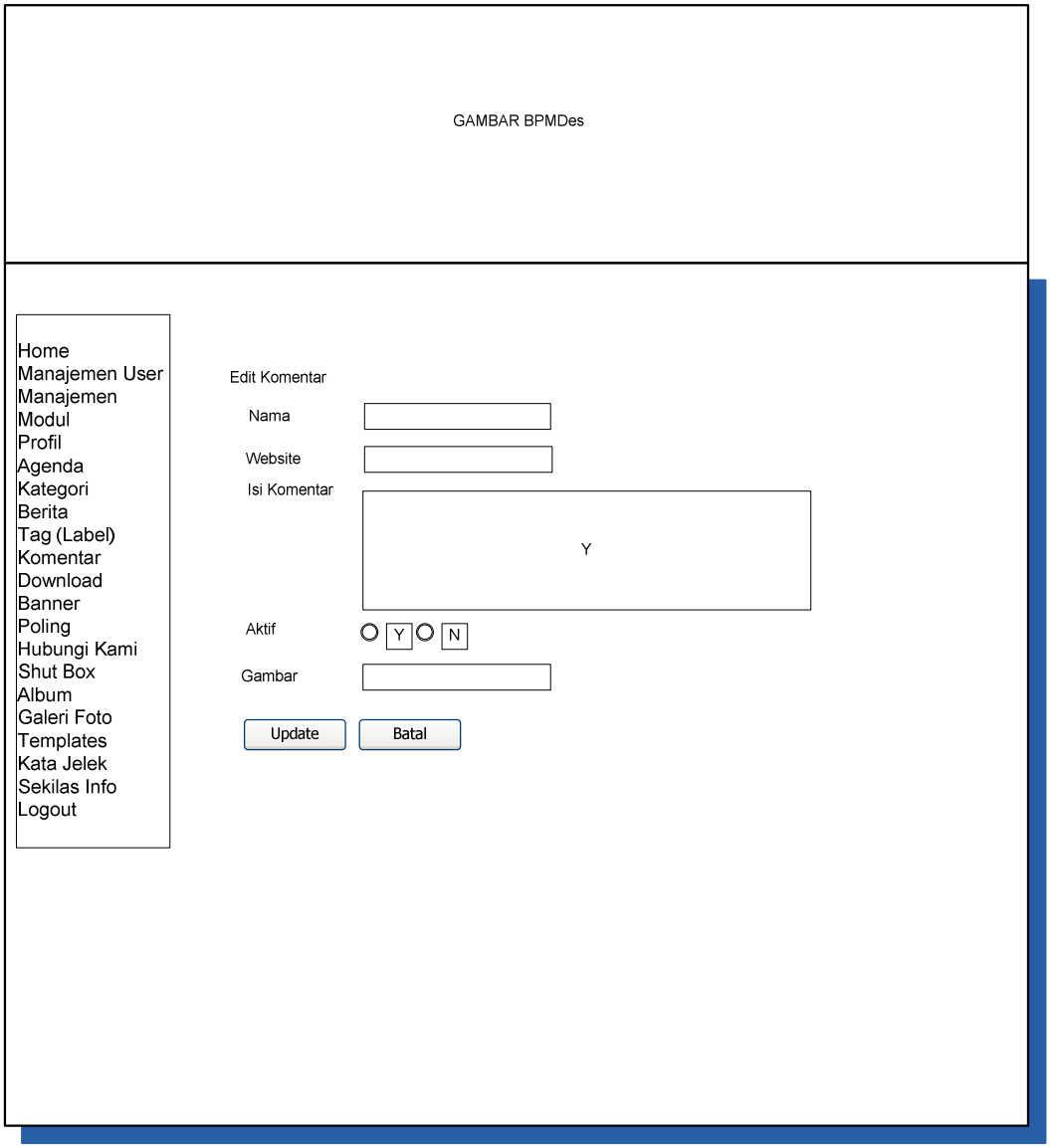
Gambar 4.23 Halaman Berita

8. Rancangan Halaman Admin Tag (label)



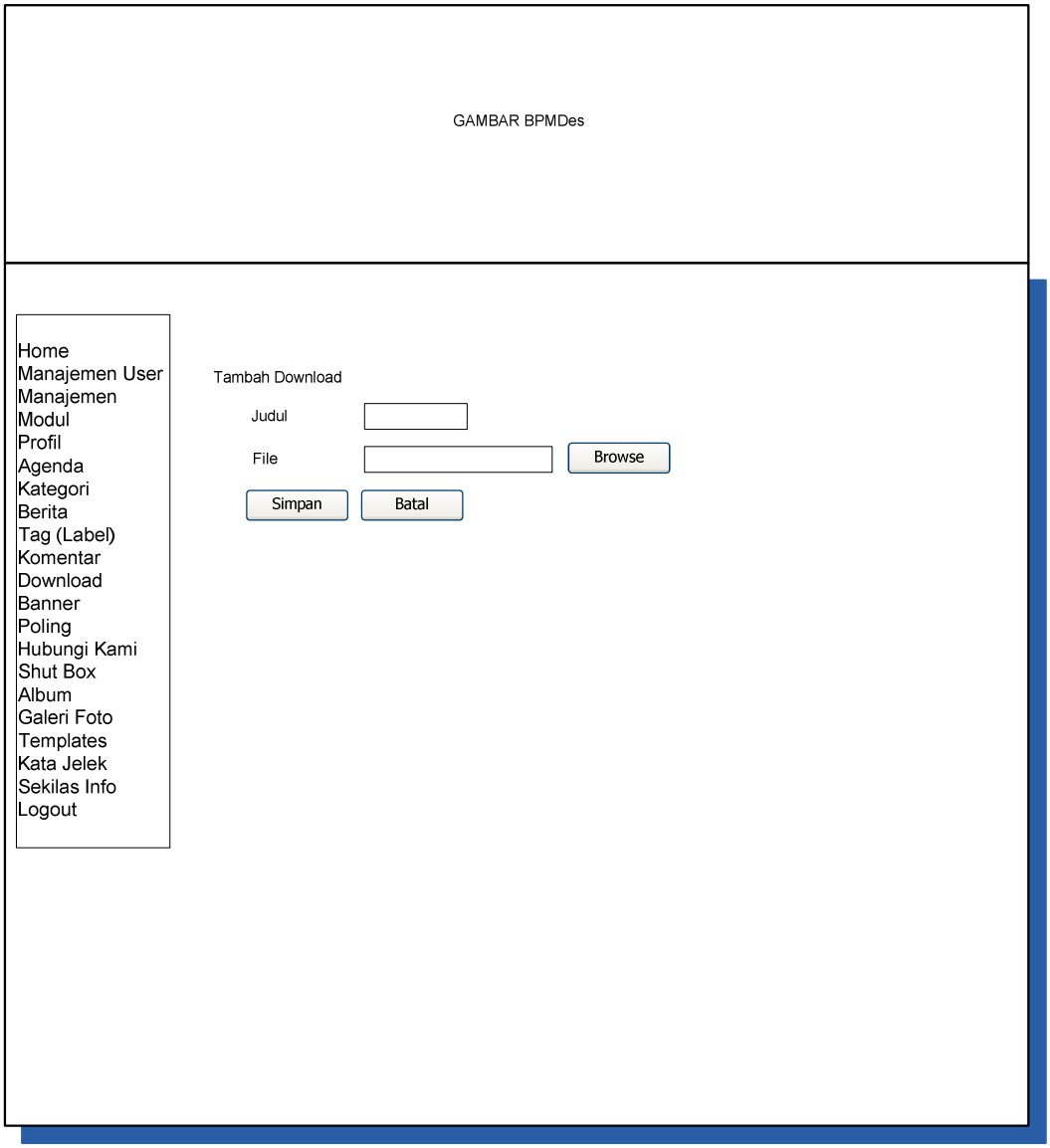
Gambar 4.24 Halaman Tag Tabel

9. Rancangan Halaman Admin Komentar



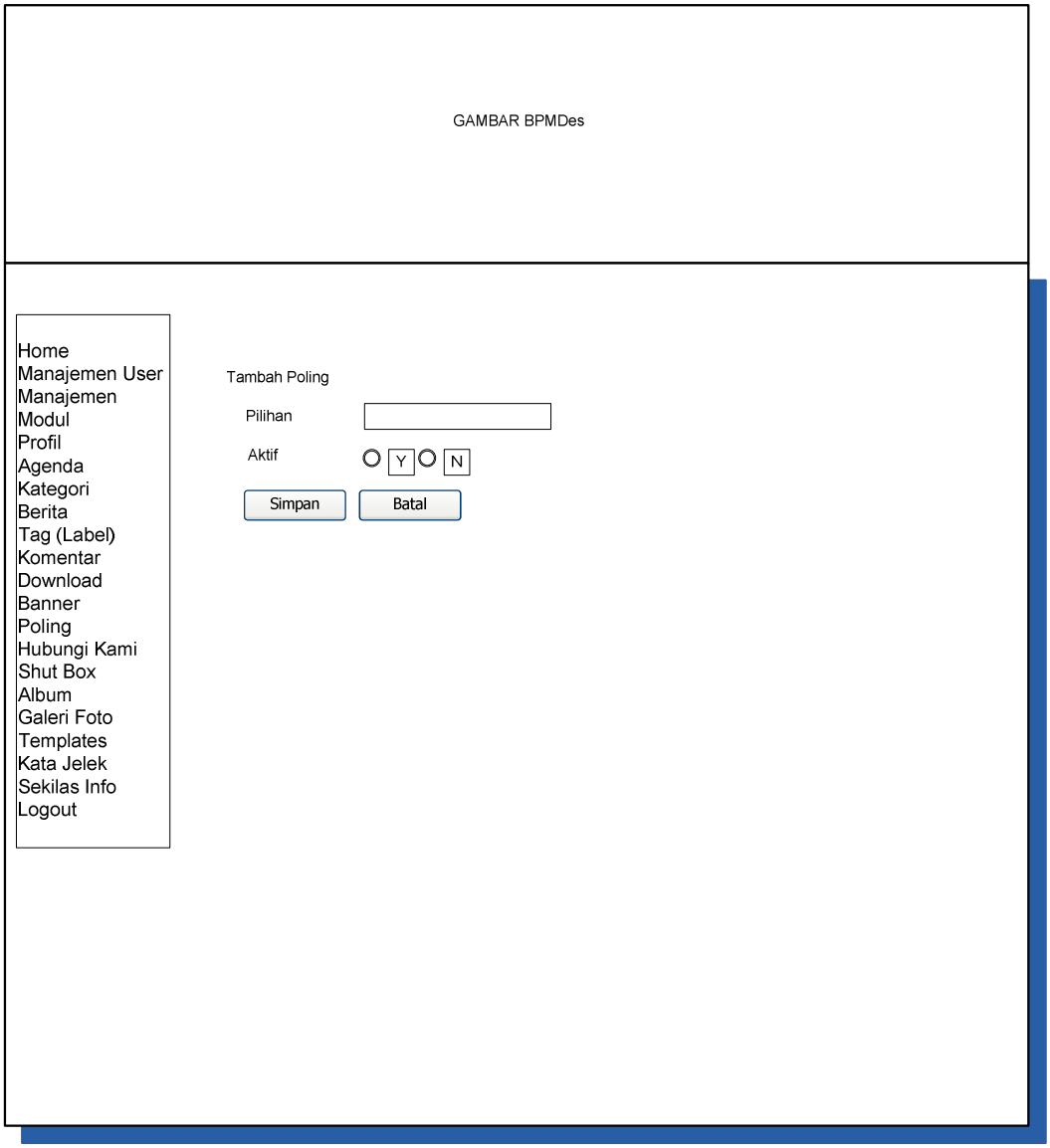
Gambar 4.25 Halaman Komentar

10. Rancangan Halaman Admin Download



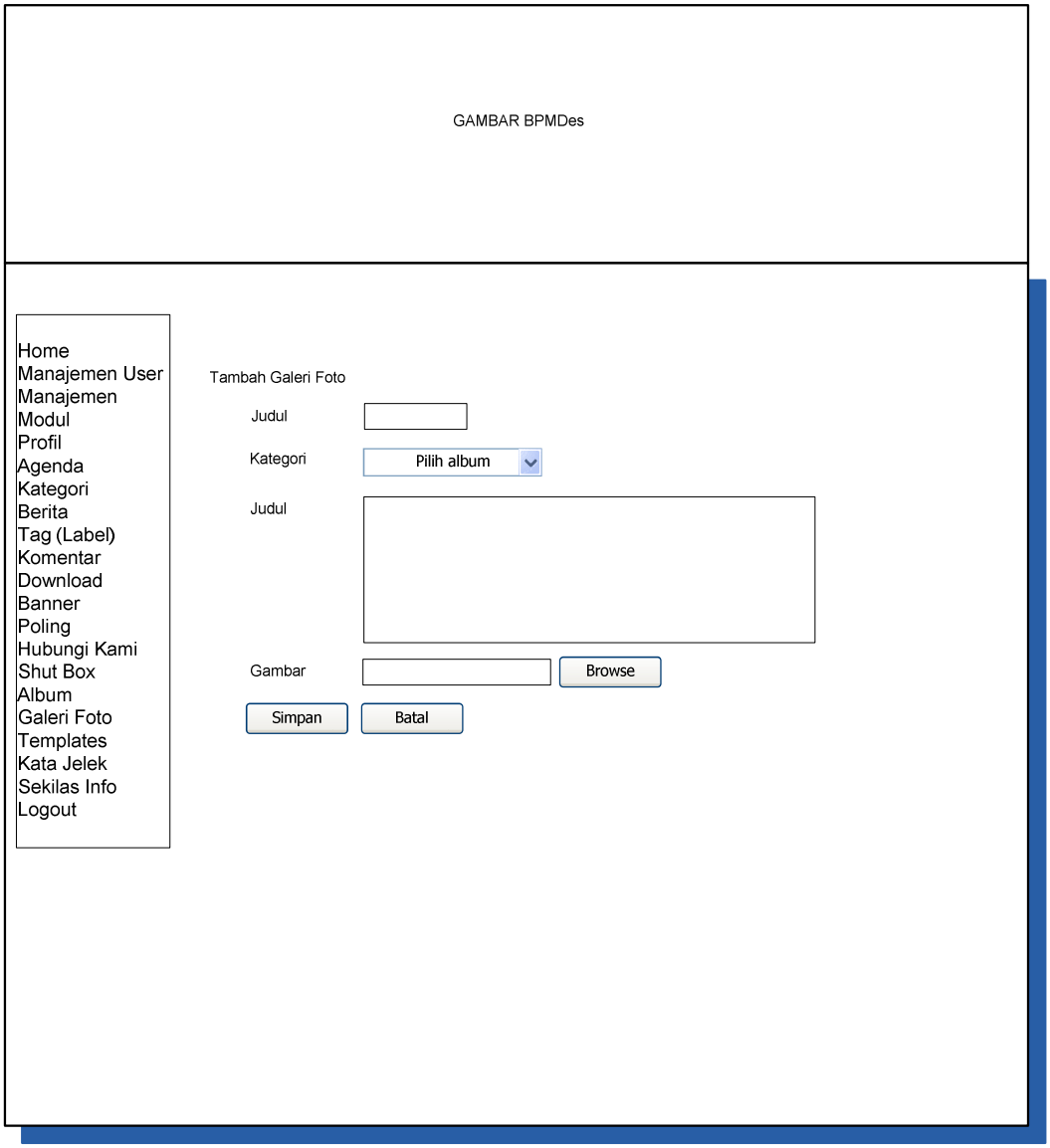
Gambar 4.26 Halaman Download

11. Rancangan Halaman admin Poling



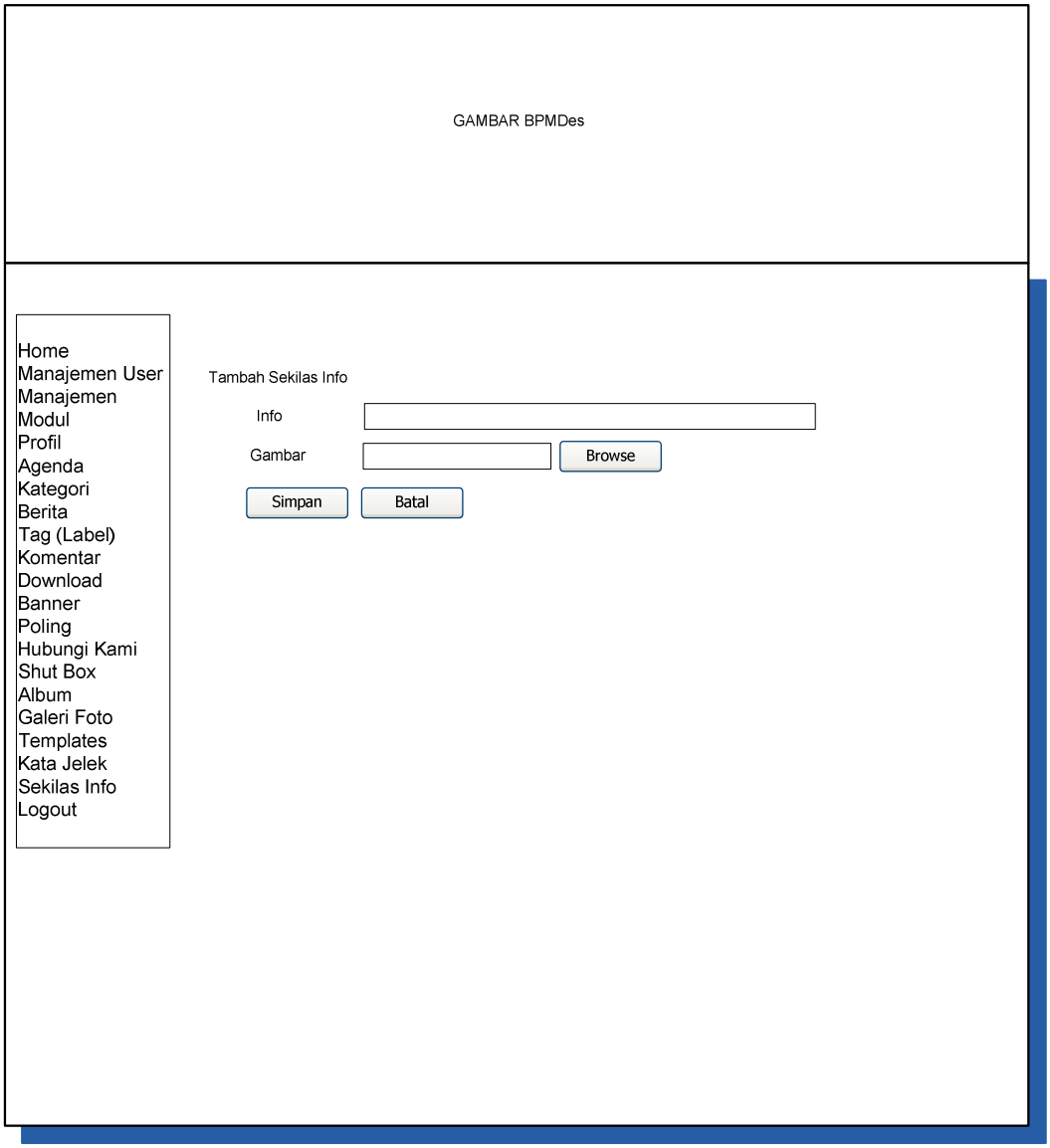
Gambar 4.27 Halaman Tambah Poling

12. Rancangan Halaman Admin Galeri Foto



Gambar 4.28 Halaman Galeri

13. Rancangan Halaman Sekilas Info



Gambar 4.29 Halaman Sekilas Info

4.2.5.3. Perancangan Output

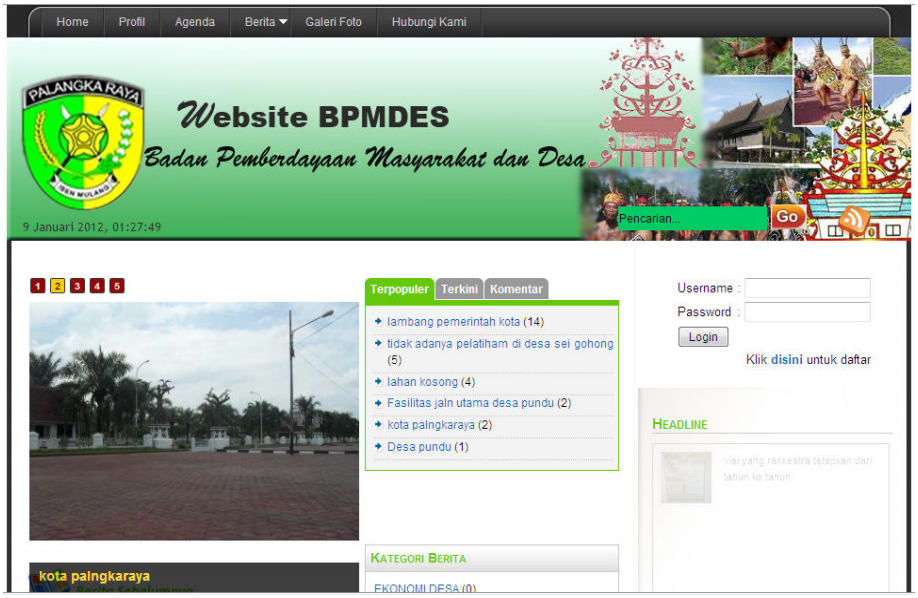
Perancangan output ini merupakan rancangan informasi yang dihasilkan dan dapat dicetak sebagai output sistem.

1.Rancangan Output Pendaftaran



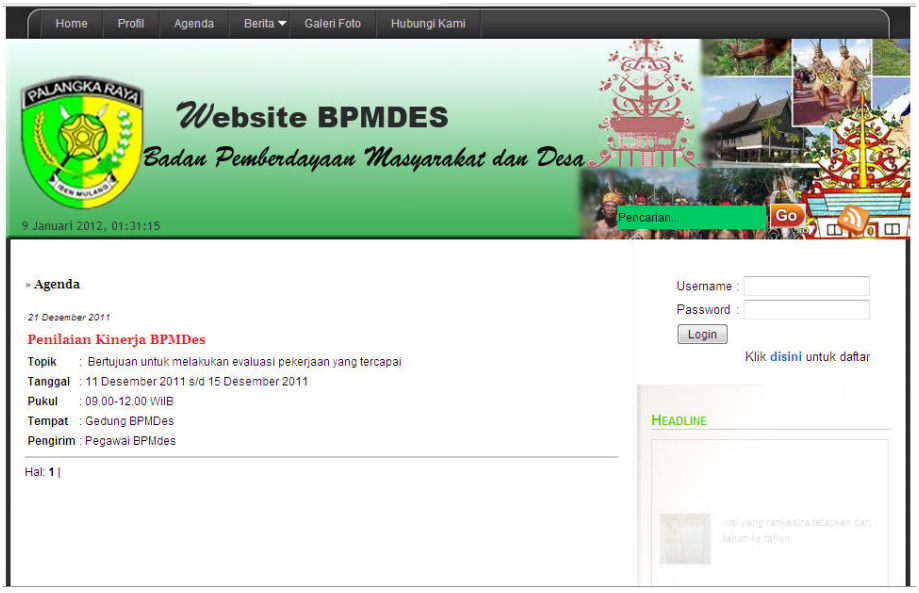
Gambar 4.30 Output Pendaftaran

2. Rancangan Halaman *Home*



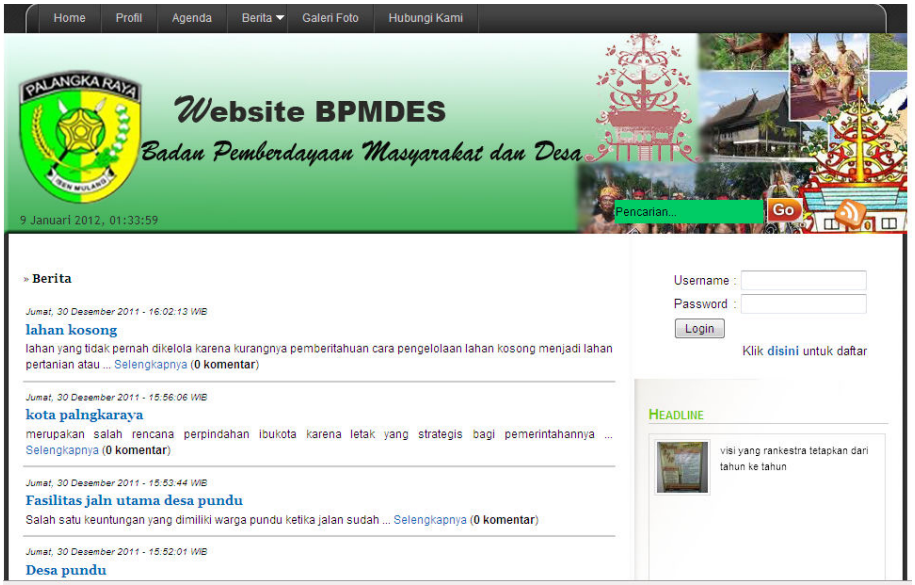
Gambar 4.31 Halaman *Home*

3. Rancangan Agenda



Gambar 4.32 Halaman Agenda

4. Rancangan Berita



Gambar 4.33 Halaman Berita

5. Rancangan Hubungi Kami



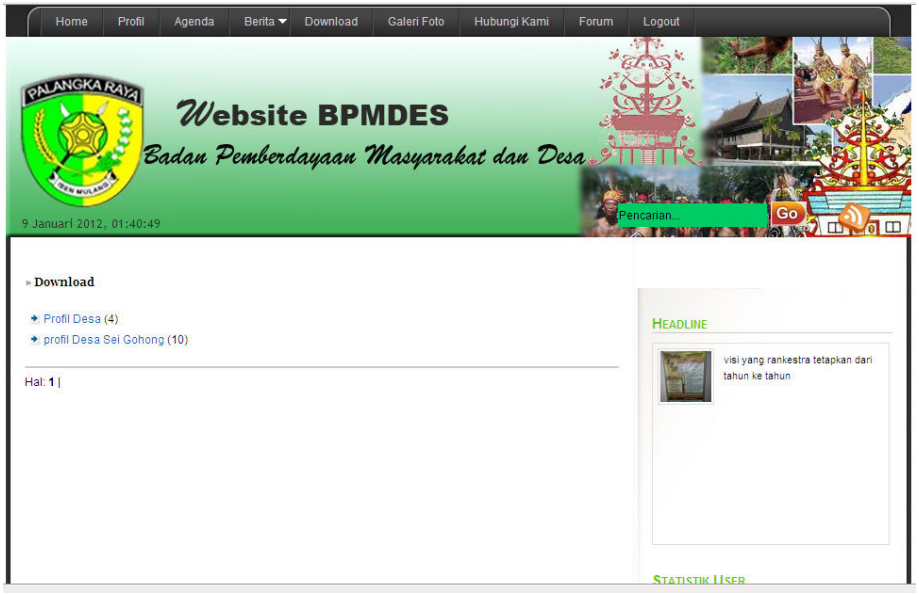
Gambar 4.34 Halaman Hubungi Kami

7. Rancangan *Home Login*



Gambar 4.35 Halaman *Home Login*

8. Rancangan Download



Gambar 4.36 Halaman Download

9. Halaman Forum



Gambar 4.37 Halaman Forum

10. Halaman Topik Forum



Gambar 4.38 Halaman Topik Forum

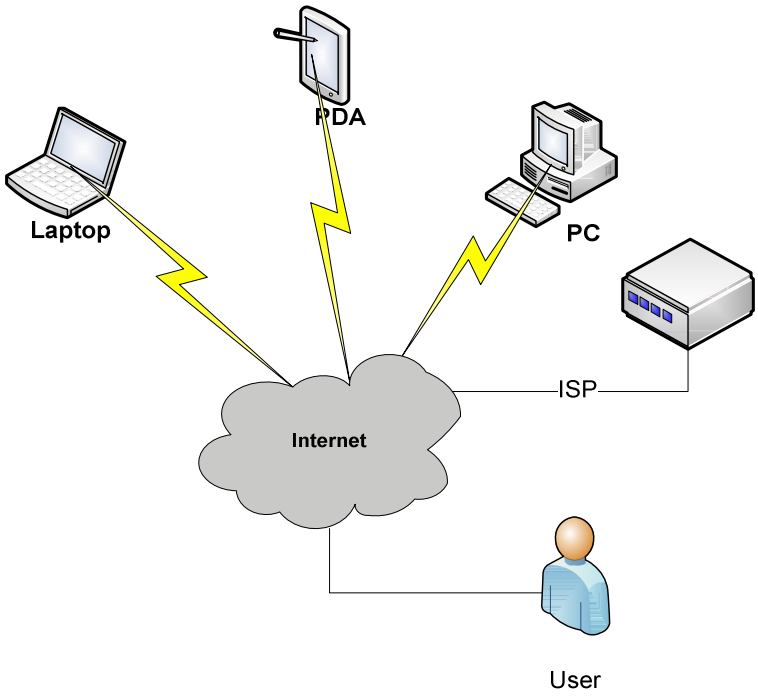
12. Halaman Tanggapan



Gambar 4.39 Halaman Tanggapan

4.2.5.4. Perancangan Arsitektur Jaringan

Pada sub bab ini menjelaskan tentang perancangan arsitektur jaringan secara singkat bagaimana situs Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa ini diterima oleh pengguna lainnya, baik menggunakan komputer maupun alat lainnya yang berhubungan dengan internet, berikut adalah gambaran rancangan arsitektur jaringan tersebut :



Gambar 4.40 Arsitektur Jaringan