BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sudah cukup maju, khususnya teknologi sistem informasi telah mengalami perkembangan yang sangat pesat sekarang ini serta potensi pemanfaatannya secara luas, membuka peluang bagi pengaksesan, pengolahan dan pendayagunaan informasi dalam volume yang besar secara tepat dan akurat. Kenyataan telah menunjukan bahwa pengguna media elektronik merupakan faktor yang sangat penting berbagai transaksi baik nasional maupun internasional.

Indonesia sebagai salah satu negara berkembang di dunia tentunya sangat penting untuk mengikuti perkembangan dunia teknologi informasi. Karena kita ketahui di era globalisasi ini akan muncul persaingan di berbagai bidang, baik itu persaingan di bidang ekonomi, politik, militer maupun di bidang pendidikan.

Sistem informasi dirasakan sangat penting bagi suatu instansi, perusahaan, maupun sekolah. Sistem informasi diciptakan tidak lain untuk membantu manusia dalam suatu hal pemecahan masalah. Saat ini banyak perusahaan telah menggunakan sistem informasi sebagai salah satu alat bantu yang digunakan dalam upaya melakukan perkembangan dan memperluas perusahaannya.

Salah satu alat media sistem informasi adalah komputer. Komputer merupakan bentuk dari hasil perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sekarang yang sudah mulai banyak digunakan sebagai salah satu media untuk

mendapatkan suatu informasi dan sebagai salah satu sarana untuk menunjang suatu pekerjaan agar pekerjaan tersebut dapat dilakukan menjadi lebih mudah. Maka dari itu penggunaan komputer pada saat ini sudah mulai memasyarakat di berbagai kalangan baik dari kalangan pemerintah maupun swasta.

Selain berkembangnya teknologi sistem informasi, budaya gemar membaca juga semakin tinggi. Tanpa membaca orang tidak akan tahu apa-apa karena ibarat " Buku Adalah Jendela Dunia". Minat membaca ditunjukan dengan keinginan yang begitu kuat untuk melakukan kegiatan membaca. Untuk memenuhi kebutuhan kegiatan membaca tersebut, biasanya seseorang atau bahkan sekelompok orang akan pergi ke suatu tempat yang menyediakan bahan bacaan yang dibutuhkan, salah satunya yaitu perpustakaan.

Sekolah adalah salah satu wadah penyedia layanan untuk pendidikan akan sangat membutuhkan adanya efisiensi dan efektifitas kerja yang dihasilkan oleh komputer dalam menunjang berbagai aktivitas di sekolah salah satunya di perpustakaan.

Dalam sebuah perpustakaan tentunya terdapat sebuah peraturan dan hal utama yakni sebuah informasi. Dalam realitas dan fenomena yang ditemui, penyajian informasi dalam sebuah perpustakaan sekolah masih tergolong tradisionalis dan masih mengikuti cara lama (Belum Terkomputerisasi). Dengan demikian, sebuah sistem informasi yang bisa mencakup hal tentang perpustakaan yang disatukan dalam sebuah wadah sistem informasi layanan perpustakaan merupakan pilihan yang tepat untuk mengolah dan memanage sebuah perpustakaan.

Perpustakaan madrasah Aliyah Al-Ahliyah yang terletak di Jl. Jend. Sudirman No.19 Bakan Maja Kota Baru – Karawang, pada saat ini kegiatan proses peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan Madrasah Aliyah Al-Ahliyah masih dilakukan secara manual, yaitu masih menggunakan sistem pencatatan pada buku sehingga pengolahan pada data-data tersebut akan membutuhan waktu yang cukup lama, dan pada data-data tersebut kurang terjamin dari segi keamanannya, sehingga ini akan menghambat kinerja di bagian perpustakaan dalam pengolahan data dan memberikan informasi kepada siswa. Dalam segi pelayanan proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan masih ditemukan berbagai kendala, karena ketika seorang anggota akan melakukan proses peminjaman ataupun pengembalian buku, petugas perpustakaan sebelumnya harus melakukan pemeriksaaan terlebih dahulu pada buku peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan, dengan tujuan petugas dapat mengetahui apakah anggota tersebut pernah melakukan peminjaman buku sebelumnya, atau anggota tersebut masih memiliki tunggakan buku yang harus dikembalikan pada perpustakaan. Dalam hal proses pembuatan laporan perpustakaan, petugas pun masih banyak memiliki kendala, contohnya pada pembuatan laporan data anggota perpustakaan, karena petugas membutuhkan waktu yang cukup lama dalam menyajikan sebuah laporan anggota dimana proses penyajian laporan tersebut meliputi pembuatan rekapitulasi dari dokumen atau arsip-arsip terlebih dahulu sehingga bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan tidak adanya efisiensi waktu dalam pembuatan laporan anggota tersebut.

Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut sekolah membutuhkan suatu perangkat lunak yang menunjang kinerja pada bagian perpustakaan agar lebih efektif dan efisien dalam pengolahan data dan penyajian informasi menjadi lebih cepat. Pada masalah ini penyusun membuat perangkat lunak dengan menggunakan program *Visual Basic* 6.0 dan untuk penyimpanan databasenya menggunakan *SQL Server* 2000, semoga dengan adanya suatu perangkat lunak ini diharapkan siswa dapat memperoleh informasi lebih cepat mengenai data-data buku pada bagian perpustakaan. Dengan demikian penulis tertarik untuk mengambil judul "**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA MADRASAH ALIYAH AL - AHLIYAH** ".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Pengidentifikasi dan rumusan masalah merupakan proses yang boleh dikatakan paling penting karena menentukan ada dan tidak nya permasalahan pada saat penelitian pada Madrasah Aliyah Al - Ahliyah, berikut merupakan identifikasi dan rumusan masalah:

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan dalam penelitian ini, maka penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah yang berkaitan dengan sistem informasi perpustakaan di Madrasah Aliyah Al Ahliyah yaitu:

1. Pada proses pendaftaran menjadi anggota perpustakaan, petugas masih melakukan secara manual yaitu dengan melakukan pencatatan data anggota pada buku anggota perpustakaan.
2. Penyajian informasi mengenai buku yang sedang di cari masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mencari langsung buku yang bersangkutan pada rak-rak buku.
3. Bagian perpustakaan masih menggunakan cara manual dalam melakukan proses peminjaman, pengembalian buku dan perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku , yaitu dengan melakukan pencatatan pada buku.
4. Proses pembuatan laporan masih dilakukan secara manual, sehingga laporan yang dihasilkan kurang akurat dan membutuhkan waktu yang lama.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah di identifikasi terhadap masalah diatas, maka penulis dapat menyimpulkan mengenai masalah-masalah yang terjadi pada perpusatakaan di Madrasah Aliyah Al-Ahliyah adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan pada Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan pada Madrasah Aliyah Al- Ahliyah.

3. Bagaimana mengimplementasi sistem informasi perpustakaan pada Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan pada Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut:

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud penulis dalam melakukan penelitian ini adalah untuk mengetahui sistem yang berjalan dilingkungan Madrasah Aliyah Al-Ahliyah dan memperbaiki sistem lama kemudian merancang sistem informasi perpustakaan di Madrasah Aliyah Al-Ahliyah. Sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja pada bagian perpustakaan pada sekolah tersebut, serta penggunaan teknologi informasi betul – betul dapat dirasakan langsung manfaatnya oleh sekolah tersebut.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan bagi penyusun dalam melakukan pemetaan terhadap kondisi yang berjalan dengan menetapkan sistem yang baru untuk mengatasi permasalahan yang ada dengan menetapkan tujuan sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan pada bagian perpustakaan di Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.
2. Untuk merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.
3. Untuk mengimplementasikan suatu sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.
4. Untuk menguji program sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi pengelola sekolah (Guru serta karyawan).

   Hasil penelitian dapat diharapkan memberikan contoh langsung salah satu penerapan dan manfaat Teknologi Informasi di kehidupan sehari-hari, sehingga dapat membantu kinerja pada bagian perpustakaan di sekolah tersebut.

2. Bagi Siswa.

   Hasil penelitian ini dapat membantu siswa terhadap pengenalan aplikasi sistem komputer lebih dini dan siswa mengerti manfaat dan pentingnya menguasai teknologi tinggi, sehingga

meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis.

   Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam pembangunan sebuah proyek sistem informasi yang ada didalam perusahaan, khususnya di Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.

2. Bagi Pengembangan Ilmu.

   Dari hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu Manajemen (teori) dengan keadaan yang terjadi dilapangan (praktek), sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu manajemen yang sudah ada untuk diterapkan di lapangan atau dunia kerja.

3. Bagi Peneliti Lain.

   Dapat menjadi bahan pertimbangan dan referensi untuk penelitian berikutnya.

1.5. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak terlalu luas dan hasil dari penelitian tidak keluar dari topik yang dibahas, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas dengan cakupan sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun menggunakan program *Visual Basic 6.0* dan untuk penyimpanan *database*-nya menggunakan *SQL Server* 2000.
2. Sistem informasi yang dibuat hanya dalam ruang lingkup sistem informasi perpustakaan di Madrasah Aliyah Al-Ahliyah.
3. Aplikasi ini hanya meliputi proses pendaftaran anggota, peminjaman buku, pengembalian buku beserta dendanya, pendataan buku dan pencarian buku.
4. Aplikasi ini tidak membahas tentang adanya pengadaan buku.
5. Dalam proses pengembalian, jumlah buku yang di kembalikan harus sesuai dengan jumlah buku yang di pinjam, serta apabila anggota ingin menambahkan masa peminjaman maka status buku tersebut harus dikembalikan terlebih dahulu lalu melakukan proses peminjaman kembali.
6. Metode yang digunakan adalah metode aliran data terstruktur, dimana pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan perancangan sistem yaitu *Flow map, Contex Diagram, Entity Relationship Diagram(ERD)* dan *Data Flow Diagram (DFD)*.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian yang dilakukan di Madrasah Aliyah AL-AHLIYAH, Jln. Jendral Sudirman No. 19 Bakan Maja Kota Baru - Karawang Telp.(0264) 316452. Untuk mengetahui dan lebih jelas mengenai kegiatan penelitian bisa dilihat pada tabel 1.1

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

Kegiatan		Tahun 2011															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan Sistem:																
2.	Membangun *Prototype*																
3.	*Evaluasi Prototyping*																
4.	Pengkodean Sistem																
5.	Menguji Sistem																
6.	Evaluasi Sistem																
7.	Menggunakan Sistem																