BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latarbelakang Penelitian

Perkembangan era globalisasi yang begitu pesat, membuat seluruh aspek kehidupan terkena imbasnya. Begitupun dalam bidang pendidikan sangat terasa perubahan akibat pengaruh globalisasi tersebut.

Perpustakaan pada hakekatnya merupakan sebuah lembaga untuk mengumpulkan, merawat, mengatur dan melestarikan bahan-bahan perpustakaan berupa rekaman hasil pemikiran, temuan penelitian dan ungkapan cipta karya manusia untuk selanjutnya didayagunakan sebagai bahan informasi kepada masyarakat sejalan dengan fungsinya dalam memberikan pelayanan dari berbagai jenis tingkatan dan disiplin ilmu, maka pengolahan perpustakaan dihadapkan pada berbagai jenis masalah administrasi mulai dari penginputan data buku, pengolahan data buku, pelayanan peminjaman, dan pengembalian buku serta proses pembuatan laporan. Oleh sebab itu, peranan sistem administrasi dalam pengelolaan perpustakaan menjadi sangat penting untuk menentukan optimalisasi pelayanan perpustakaan.

Pada saat ini pelayanan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi dilakukan secara manual yaitu segala sesuatu yang terjadi dalam kegiatan diperpustakaan masih dicatat oleh petugas perpustakaan dalam buku, sehingga proses pencarian buku, data peminjaman dan pengembalian buku ataupun juga pembuatan laporan transaksi dirasakan sangat lamban untuk meningkatkan pelayanan perpustakaan

sebaiknya dibuatkan suatu sistem database perpustakaan yang sesuai dengan kebutuhan.

Untuk itu modernisasi sistem pengolahan perpustakaan dengan memanfaatkan kemajuan teknologi komputer menjadi alternatif terbaik yang harus diterapkan dibanyak perpustakaan. Sejalan dengan perkembangan teknologi aplikasi komputer dibidang perpustakaan. Disamping itu komputer yang digunakan diperpustakaan mampu menggantikan fungsi katalog berdaya tampung besar. Perkembangan sistem peminjaman dan pengembalian serta data masih terus berjalan dan hal ini sangat mendukung usaha untuk mengembangkan perpustakaan secara elektronik.

Dengan adanya penelitian pada skripsi ini penulis berharap dapat menganalisis ulang masalah yang sedang terjadi diperpustakaan SMK Sangkuriang 1 Cimahi mengenai pencarian data buku, proses peminjaman, dan pengembalian buku serta pembuatan laporan sehingga sistem yang penulis usulkan diterima oleh instansi atau perusahaan yang bersangkutan dan harapan penulis semoga sistem yang penulis usulkan dapat meningkatkan kinerja perpustakaan.

Kebutuhan yang harus ditingkatkan pada SMK Sangkuriang 1 Cimahi yaitu kecepatan, ketepatan dan keakuratan dalam pengolahan data karena semakin baiknya pengolahan data maka semakin membantu memperlancar proses pelayanan diperpustakaan.

Berdasarkan kebutuhan di atas, perpustakaan SMK Sangkuriang 1 Cimahi harus melakukan berbagai strategi agar pelayanan diperpustakaan semakin lancar yaitu memperbaiki fasilitas yang dibutuhkan ataupun menambah fasilitas yang dapat mendukung pada pengolahan data dan kenyamanan para pengunjung diperpustakaan, sehingga akan banyak siswa/i yang datang untuk mengunjungi perpustakaan.

Untuk mendukung usaha tersebut, penulis mencoba merancang suatu sistem usulan pada perpustakaan SMK Sangkuriang 1 Cimahi. Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka penulis mengambil permasalahan diatas untuk dijadikan bahan penyusunan skripsi dengan judul **"SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMK SANGKURIANG 1 CIMAHI"**

1.2 Identifikasi dan rumusan masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari pengamatan yang dilakukan, maka dapat diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut:

1. Pada proses pendaftaran menjadi anggota perpustakaan, petugas masih melakukan secara manual yaitu dengan melakukan pencatatan data anggota pada buku anggota perpustakaan.
2. Bagian perpustakaan masih menggunakan cara manual dalam melakukan proses peminjaman dan pengembalian buku, yaitu dengan melakukan pencatatan pada buku.
3. Penyajian informasi mengenai buku yang sedang di cari masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mencari langsung buku yang bersangkutan pada rak-rak buku.
4. Proses pembuatan laporan masih dilakukan secara manual, sehingga laporan yang dihasilkan kurang akurat dan membutuhkan waktu yang lama.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah diidentifikasi terhadap masalah diatas, maka penulis dapat menyimpulkan mengenai masalah-masalah yang terjadi pada perpustakaan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi.

2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMK Sangkuriang 1 Cimahi agar dapat berfungsi secara efektif dan efisien.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMK Sangkuriang 1 Cimahi.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud

Maksud dari penyusunan skripsi ini adalah Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Di SMK Sangkuriang 1 Cimahi

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang diperoleh dari penelitian skripsi ini adalah:

1. Untuk membuat sistem informasi perpustakaan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi
2. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan pada bagian perpustakaan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi.
3. Untuk merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi.
4. Untuk mengimplementasikan suatu sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Pimpinan

   Dalam melakukan penelitian ini diharapkan dapat menjadi masukan tentang pemecahan masalah dalam membangun suatu sistem yang lebih baik lagi demi terciptanya kemajuan dan kemudahan dalam kegiatan pelayanan perpustakaan, sehingga bisa mendukung kegiatan dari pihak sekolah.

2. Bagi pengguna sistem

   Dengan adanya sistem informasi perpustakaan secara terkomputerisasi ini diharapkan proses interaksi antara para siswa dan petugas perpustakaan yang bersangkutan menjadi semakin mudah dan fleksibel.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi dunia ilmu pengetahuan

   Penelitian diharapkan berguna bagi bidang keilmuan yang sedang digeluti yaitu manajemen informatika. Diharapkan temuan-temuan yang diperoleh dapat menjadi bahan-bahan pembelajaran untuk suatu proses penelitian keilmuan. Dan dapat menambah pengetahuan nyata dilapangan, sehingga dapat mensosialisasikan didalam proses pembelajaran dilingkungan akademis itu sendiri.

2. Bagi Penelitian

   Untuk menambah wawasan di bidang pelayanan perpustakaan dan juga sistem informasi berbasis terkomputerisasi yang berguna untuk

mendukung proses kegiatan pelayanan perpustakaan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi. Sehingga dari pihak sekolah dan instansi yang terkait bisa tercapai sesuai dengan apa yang diharapkan.

1.5 Batasan Masalah

Untuk memudahkan pekerjaan serta membatasi pekerjaan yang akan di selesaikan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan yang akan dicapai, sehingga dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi diperlukan suatu batasan masalah, maka penulis menetapkan beberapa batasan masalah, diantaranya :

a) Proses pendaftaran anggota
b) Penginputan data buku baru
c) Proses pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku
d) Proses pembuatan laporan data buku, data anggota, peminjaman, dan pengembalian buku

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Sangkuriang 1 Cimahi Jl. Sangkuriang No. 76 Cimahi 40511. Adapun jadwal penelitian akan dilaksanakan mulai bulan Agustus - Januari 2011. Jadwal dan jenis kegiatan adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1 Tabel Jadwal Penelitian

Aktivitas	**Tahun 2011**																			
	Agustus				**September**				**Oktober**				**November**				**Desember**			
	1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
Penelitian dan Interview																				
Pengumpulan Data																				
Analisis Sistem Berjalan																				
Membangun prototyping																				
Evaluasi protoptyping																				
Pengkodean Sistem																				
Pengujian Sistem																				