ABSTRAK

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME EDUKASI IPA DAN MATEMATIKA UNTUK SISWA SMP

Oleh

YADI MULYADI
10107611

Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) sangat banyak mempengaruhi kehidupan masyarakat. Sebagian siswa menganggap IPA adalah pelajaran yang sulit dan membosankan. Ini berbanding lurus dengan nilai siswa yang cenderung kurang bagus untuk mata pelajaran IPA. *Game* Edukasi adalah *game* yang khusus dirancang untuk mengajarkan *user* suatu pembelajaran tertentu, pengembangan konsep dan pemahaman dan membimbing mereka dalam melatih kemampuan mereka, serta memotivasi mereka untuk memainkannya. Game bisa jadi menjadi media edukasi baru untuk mengenalkan dan mengajarkan materi Ilmu Pengetahuan Alam maupun ilmu yang lainnya.

Setelah melalui tahapan sesuai dengan metode pengembangan yang dipilih, maka akan dilakukan pengujian system yang terdiri dari pengujian alpha menggunakan metode *white box* yang berfokus pada berfungsi atau tidaknya algoritma yang digunakan pada perangkat lunak. Juga dilakukan pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak dengan kesimpulan hasil pengujian bahwa memungkinkan terjadinya kesalahan sintaks karena penyaringan proses dalam bentuk arahan tampilan pesan masih belum maksimal ditampilkan, dan pengujian beta yaitu pengujian lapangan dengan kesimpulan hasil pengujian bahwa sistem dinilai sudah bagus, dapat dipelajari, mudah digunakan oleh pengguna.

Pengujian sistem yang telah dilaksanakan dapat berguna untuk meningkatkan dan menumbuhkan minat serta ketertarikan siswa terhadap mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam. Selain itu dapat juga menambah wawasan siswa terhadap mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam. Namun masih diperlukan pengembangan sistem untuk memperbaiki kekurangan sistem yang sudah dibuat.

Kata Kunci : *Game, Edukasi*, ilmu alam, Sekolah Menengah Pertama.