BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari peneltian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan:

1. Aplikasi ini dapat membantu pembelajaran mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) di Sekolah Menengah Pertama (SMP).
2. Aplikasi ini dapat menambah pengetahuan dan pemahaman siswa terhadap mata pelajaran yang bersangkutan.
3. Aplikasi ini dapat menumbuhkan minat siswa terhadap mata pelajaran IPA sejak SMP.

5.2 Saran

Aplikasi *game* edukasi *IPA* dan Matematika Untuk Siswa *SMP* ini perlu pengembangan lagi, berikut ini adalah beberapa saran yang dapat dilakukan :

1. Soal atau pertanyaan dibuat dinamis, agar pemain tidak merasa bosan dengan pertanyaan yang sama.
2. Menambahkan *game* baru untuk melengkapi *game* yang sudah ada, misalkan untuk mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) atau mata pelajaran bahasa.