BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis Sistem dapat didefinisikan sebagai sekumpulan unsur atau elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan. Tahapan analisis harus dilakukan dengan teliti agar diketahui detail yang ada dalam sistem yang berjalan saat ini. Pada tahap analisis sistem ini dibagi menjadi empat bagian, yaitu sebagai berikut :

1. Analisis Masalah
2. Analisis Sistem yang sedang berjalan
3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional
4. Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.1 Analisis Masalah

Analisis masalah di Radio Komunitas Pass 107,8 FM Bandung hampir sama dengan radio pada umumnya, stasiun radio memancarkan siaran dengan menggunakan pemancar dan masyarakat mendengarkan radio dengan menggunakan pesawat radio atau alat elektronik yang mempunyai pesawat radio. Namun masalah pada Radio Komunitas Pass, radio ini mempunyai keterbatasan jangkauan frekuensi maksimal Lima KM dari titik pemancar, akibatnya pendengar merasa kesulitan untuk mendapatkan sinyal radio di kala berada diluar jarak jangkau frekuensi dan hal ini tentu akan membuat permasalahan baru, di antaranya adalah :

1. Masyarakat merasa kesulitan untuk mendapatkan informasi tentang sosialisasi pemerintah di Radio Komunitas Pass ini.
2. Iklan layanan masyarakat sulit didapatkan oleh Radio Komunitas Pass manakala jangkauan frekuensi hanya didengarkan sebagian daerah.

3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan menjelaskan tentang bagaimana terjadinya proses bisnis dan kegiatan sistem yang sedang berjalan di Radio Komunitas Pass. Analisis sistem ini mencakup analisis prosedur dan dokumen sistem, di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Surat Perjanjian Iklan Layanan Masyarakat.
2. Prosedur Bukti Siar Iklan Layanan Masyarakat.

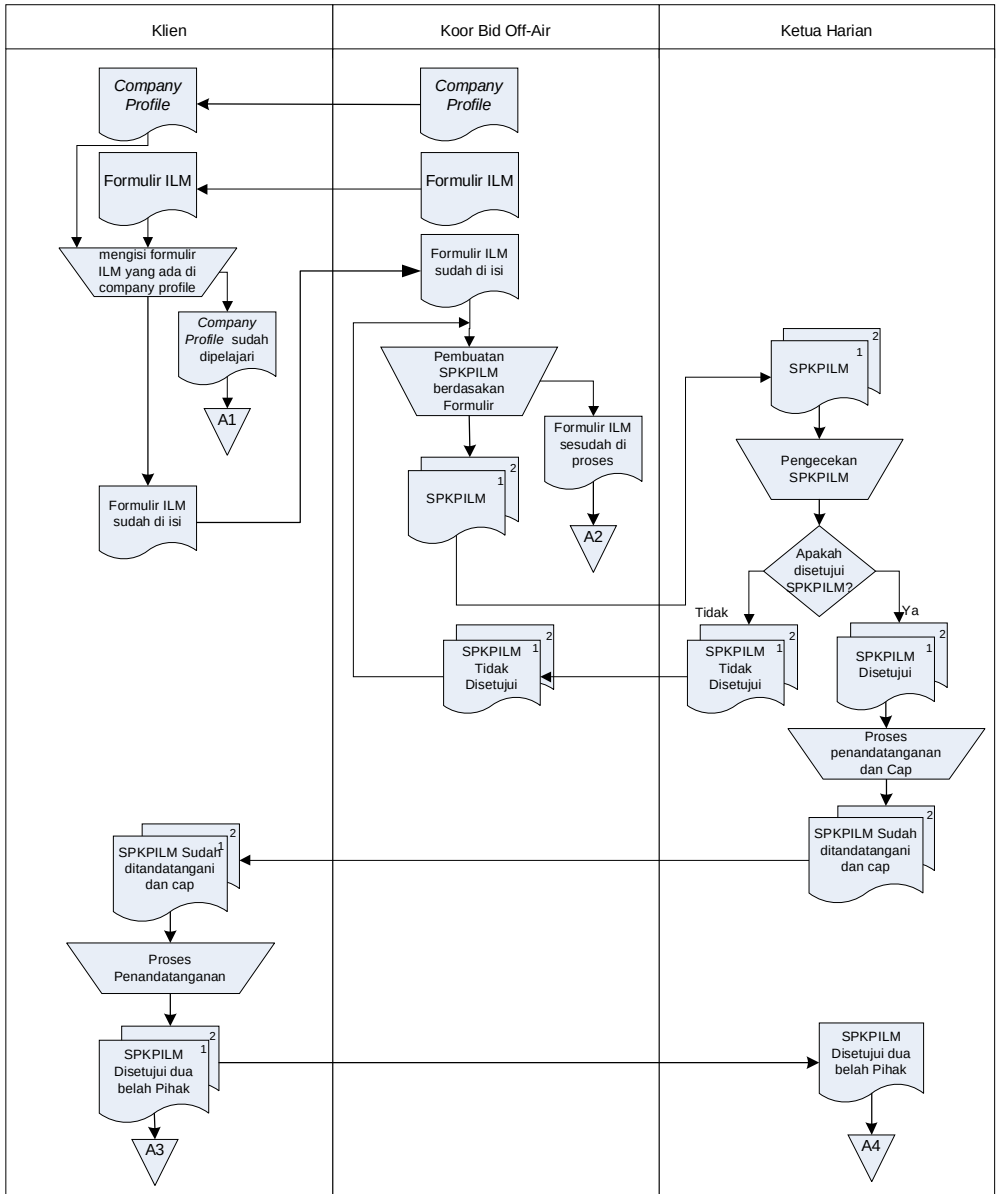
3.1.2.1 Prosedur Surat Perjanjian Iklan Layanan Masyarakat

Prosedur Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat Radio Komunitas Pass dilakukan sebagai berikut:

a. Bagian Koor Bidang Off-Air mengirimkan *company profile* dan Formulir Iklan Layanan Masyarakat (ILM) kepada Klien, jika Klien ingin melakukan pembuatan iklan layanan masyarakat maka mengisi Formulir Iklan Layanan Masyarakat yang ada di *Company Profile*.
b. Klien sudah mengisi Formulir Iklan Layanan Masyarakat maka formulir tersebut diberikan kebagian Koor Bidang Off-Air dan *Company Profile* di Arsipkan.

c. Setelah menerima Formulir Iklan Layanan Masyarakat dari klien petugas bagian Koor Bidang Off-Air membuat Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat (SPKILM) sebanyak 2 lembar, berdasarkan Formulir yang telah diisi dari Klien dan Formulir Iklan Layanan Masyarakat tersebut di arsipkan oleh bagian Koor Bidang Off-Air.
d. Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat (SPKILM) diserahkan oleh Koor Bidang Off-Air kepada Ketua Harian untuk pelajari. Jika hasilnya ada kesalahan dalam kontrak maka tidak disetujui dan harus dilakukan pembuatan ulang oleh bagian Koor Bidang Off-Air.
e. Jika hasilnya sudah benar Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat (SKPILM) disetujui, Surat 2 lembar tersebut ditandatangani dan dicap, kemudian diberikan kepada klien untuk ditandatangani.
f. Setelah klien menandatangani SPKPILM 2 lebar, maka SPKPILM diberikan satu untuk Klien dan satu lagi diberikan kepada Ketua Harian untuk di arsipkan.

Untuk mengetahui prosedur Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat maka digambarkan *flowmap* seperti berikut:



Keterangan :

A1: Arsip Company Profile untuk Klien

A2: Arsip data Formulir Iklan Layanan Masyarakat untuk Koor Bid Off-Air.

A2: Arsip Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat untuk Klien

A3: Arsip Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat untuk Ketua Harian

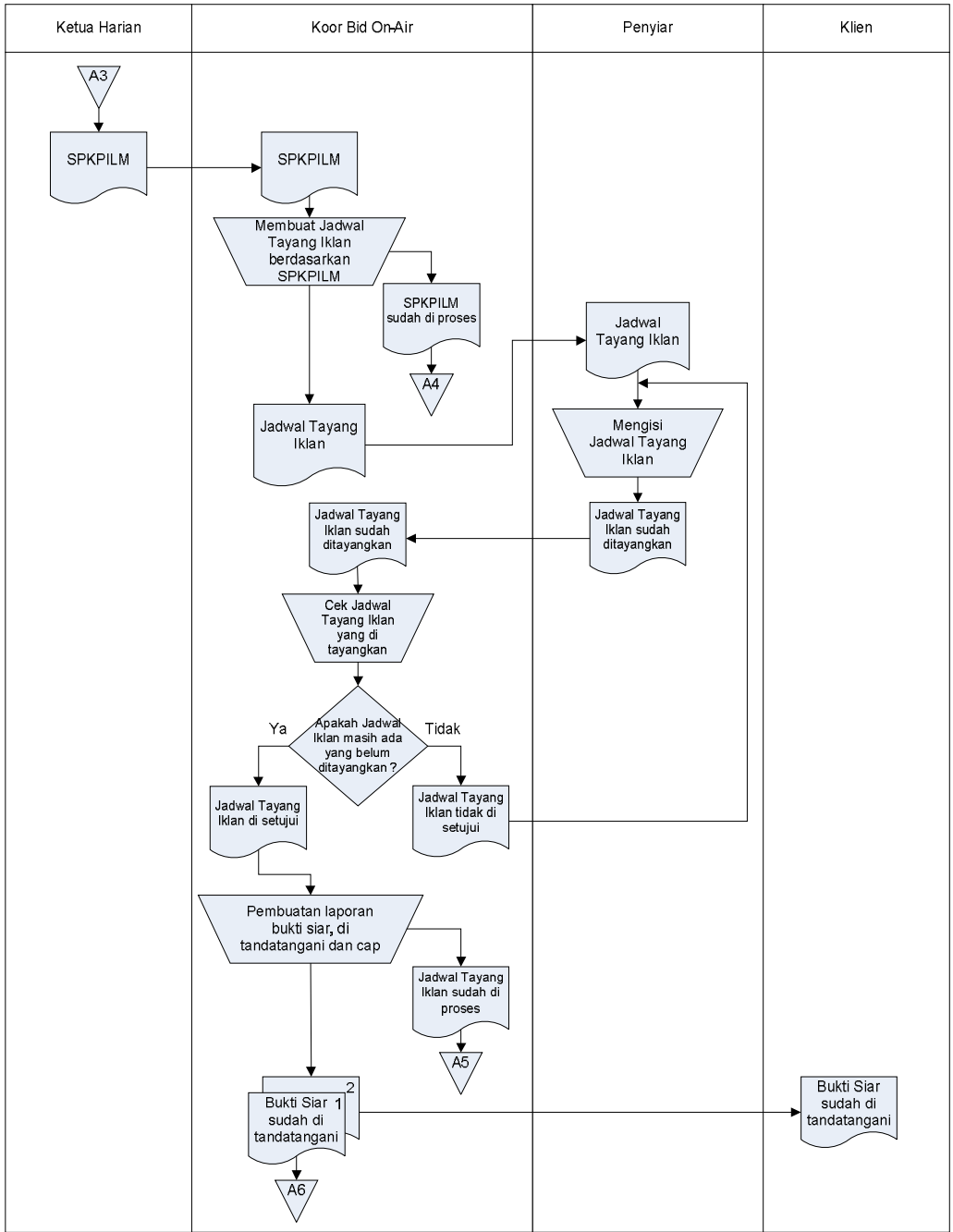
Gambar 3.1 *Flow Map* Surat Perjanjian Iklan Layanan Masyarakat

3.1.2.2 Prosedur Bukti Siar Iklan Layanan Masyarakat

Prosedur Bukti Siar Iklan Layanan Masyarakat Radio Komunitas Pass dilakukan sebagai berikut:

a. Setelah menerima Arsip Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat (SPKPILM) Ketua Harian memberikan SPKPILM ke bagian Koor Bidang On-Air.
b. Sebagai surat pengantar untuk membuat Jadwal Tayang Iklan Layanan Masyarakat, Koor Bidang On-Air membuat Jadwal Tayang Iklan dan SPKPILM di arsipkan.
c. Jadwal Tayang Iklan yang sudah dibuat tesebut diserahkan kepada Penyiar untuk diisi oleh penyiar sesuai Jadwal Tayang Iklan.
d. Setelah mengisi Jadwal Tayang Iklan Penyiar menyerakan kepada bagian Koor Bidang On-Air untuk diperiksa. Jika hasilnya tidak diisi maka dikembalikan kepada penyiar untuk diisi sesuai jadwal.
e. Jadwal Iklan yang sudah disetujui akan diproses pembuatan laporan Bukti Siar Iklan Layanan Masyarakat oleh Koor Bidang On-Air dan Jadwal Iklan yang sudah diisi penyiar di arsipkan.
f. Laporan Bukti Siar Iklan Layanan Masyarakat di cetak 2 lembar, ditandatangani dan Cap oleh Koor Bidang On-Air.
g. Setelah ditandatangani oleh Koor Bidang On-Air bukti siar diarsipkan 1 lembar dan sisanya diberikan 1 lembar untuk klien.

Untuk mengetahui prosedur Bukti Siar Iklan Layanan Masyarakat maka digambarkan *flowmap* seperti berikut:



A4: Arsip data Surat Perjanjian Kerjasama Iklan Layanan Masyarakat untuk Koor Bid On-Air.

A5: Arsip data Jadwal Tayang Iklan Untuk Koor Bid On-Air

A6: Arsip Bukti Siar Iklan Layanan Masyarakat Untuk Koor Bid On-Air

Gambar 3.2 *Flow Map* Bukti Siar Iklan Layanan Masyarakat

3.1.3 Aturan Bisnis

Tahapan ini ialah meliputi aturan yang berlaku pada sistem yang akan dibangun pada Radio Komunitas Pass, seperti berikut.

1. Data Petugas mempunyai 2 tingkatan terdiri dari Admin dan Penyiar.
    a. Admin mendapat akses penuh dalam pengelolaan website ini.
    b. Pendaftaran akun penyiar hanya dapat dilakukan oleh admin.
    c. Penyiar mempunyai akses masing-masing terdiri dari perubahan data penyiar, membuat topik siaran menurut jadwal masing-masing penyiar dan dapat mengontrol komentar pada masing-masing topik yang dibuat.
2. Data Acara dapat dibuat oleh admin dan tidak boleh memiliki acara yang sama.
3. Data Jadwal Siaran dibuat terdiri dari data penyiar dan data acara.
    a. Penyiar dapat memiliki lebih dari satu acara.
    b. Penyiar dapat diganti jika berhalangan siaran.
    c. Dalam acara dapat dimiliki lebih dari satu penyiar.
    d. Jadwal acara akan muncul pada website disesuaikan waktu pada *Greenwich Mean Time* atau GMT + 7.
4. Data Topik Siaran dapat diakses terdiri dari admin dan penyiar.
    a. Admin dapat mengisi topik siaran dari sesuai jadwal yang diinginkan.
    b. Admin dapat melihat komentar pada masing-masing topik siaran.

c. Penyiar dapat membuat topik sesuai jadwal dan jika tidak ada jadwal penyiar tidak bisa membuat topik siaran.
d. Topik Siaran yang akan muncul di website adalah topik yang terbaru dan jika tidak ada topik siaran pada jadwal acara akan di alihkan menjadi *request* lagu.

5. Data Artikel dapat diisi oleh admin dan hanya dapat memasukan satu kategori disetiap membuat artikel dan satu kategori dapat dimasukan lebih dari satu artikel.
6. Data Poling terdiri dari judul poling dan pilihan poling.
   a. Satu judul poling dapat diisi banyak pilihan poling.
   b. Satu pilihan poling hanya dapat dimasukan satu judul poling.
7. Data *Event* dapat diakses oleh admin, admin dapat menentukan waktu sesuai kegiatan yang akan dilaksanakan, pada tampilan website data *event* akan muncul 5 tampilan kegiatan di halaman secara berurutan dan jika ingin menambahkan kegiatan maka posisi yang kegiatan yang sudah lama tidak akan muncul.
8. Iklan Gambar memiliki 4 iklan yang tampil di halaman utama secara acak selama 10 detik, sehingga jika ingin memasang iklan gambar akan tampil secara bergantian atau *default* sesuai hari tayang *posting* dan format gambar yang mendukung ialah .jpg .png .bmp dan gif.
9. Iklan Baris yang akan tampil diatur secara acak dan dapat diisi sesuai tanggal yang diinginkan.

10. Penggunaan *Audio Streaming* dibatasi *32 Listener, Upload 48 kbps* dan untuk mendengarkan *Audio Streaming Download* minimal *48 kbps*.
11. Penggunaan *Video Streaming* dibatasi *100 Listener, upload 116 kbps* dan untuk melihat *Video Steaming Download* minimal *116 kbps*.

3.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangatkat Lunak

Spesifikasi kebutuhan Perangkat Lunak yang akan dibangun Radio Komunitas Pass terbagi menjadi dua, seperti berikut.

1. Kebutuhan Fungsional
2. Kebutuhan Non Fungsional

3.1.4.1 Kebutuhan Fungsional

Spesifikasi Kebutuhan Fungsional pada Perangkat lunak yang akan dibangun Radio Komunitas Pass, seperti tabel berikut.

Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional

KODE	SPESIFIKASI KEBUTUHAN FUNGSIONAL
SKPL-F-001	Sistem ini dapat menampilkan Informasi seputar Radio KPASS seperti Profil Penyiar, Jadwal Siaran, Tema Siaran,Komentar, Pesan Lagu, Iklan Gambar dan Iklan Baris.
SKPL-F-002	Sistem ini dapat menampilkan Audio Streaming dan Video Streaming sehingga pendengar Radio Komunitas Pass dapat mengunakanya.
SKPL-F-003	Sistem ini menyediakan layanan pengguna untuk penyiar dalam

	penyampaian topik siaran.

3.1.4.2 Kebutuhan Non Fungsional

Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional pada Perangkat lunak yang akan dibangun Radio Komunitas Pass, seperti tabel berikut.

Tabel 3.2 Kebutuhan Non Fungsional

KODE	SPESIFIKASI KEBUTUHAN NON FUNGSIONAL
SKPL-NF-001	Sistem ini menggunakan Audio Streaming dengan format mp3, *mode stereo, bitrate 48 kbps, sample rate 44.100 kHz,* minimal *upload 48 kbp*s dan maksimal pengguna 32 *listener*
SKPL-NF-002	Sistem ini menggunakan Video Streaming dengan *webcam* 5 px, format video flash hasil *encode 320x240, frame rate 25 fps, average bit rate 100 kbits, key frame every 240 frames, buffer size 5 seconds, format audio mode stereo, bitrate 32 kbps, sample rate 8.000 kHz,* minimal *upload 116 kbps* maksimal pengguna 50 *listener*

3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Tahap ini meliputi identifikasi berdasarkan tiga kebutuhan Non Fungsional berupa:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras
2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak
3. Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir

3.1.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat Keras adalah seluruh komponen atau unsur peralatan yang digunakan untuk menunjang pembangunan suatu sistem. Radio Komunitas Pass saat ini mengunakan komputer Penyiar dengan spesifikasi Tabel 3.3 sebagai berikut :

Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Keras

NO	PERANGKAT KERAS	SPESIFIKASI
1	Prosesor	2.6 GHz
2	Memori	1024 MB
3	VGA	On-Board 256 MB
4	Harddisk	350 GB
5	Layar	Monitor 17 Inch
6	Keyboard/Mouse	Standar

Kebutuhan minimal perangkat keras yang akan dibangun memiliki spesifikasi Tabel 3.4 sebagai berikut :

Tabel 3.4 Spesifikasi Perangkat Keras Minimal

NO	PERANGKAT KERAS	SPESIFIKASI
1	Prosesor	2.24 GHz
2	Memori	1024 MB
3	VGA	On-Board 256 MB
4	Harddisk	10 GB
5	Keyboard/Mouse	Standar

6	Layar	Monitor 17 Inch
7	Camera	Webcam 2 px

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras yang ada di Radio Komunitas Pass ternyata telah memenuhi spesifikasi kebutuhan untuk menggunakan perangkat lunak yang akan dibangun. hanya ada tambahan untuk *video streaming* dibutuhkan sebuah Kamera minimal Webcam 2 px.

3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan di Radio Komunitas Pass saat ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Window XP Professional Service Pack *II*
2. Microsoft Office 2007
3. Mozila Firefox 8
4. Winamp Versi 5
5. Pemutar Audio Alcatech BPM Studio Pro 4.91
6. Cool Edit Pro 2.0
7. Mobile Patner

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun website di Radio Komunitas Pass ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Window 7
2. Web browser Mozilla 8

3. Adobe Dreamweaver CS3
4. Sam Broadcaster 4.91
5. Web Server Xampp 1.6.4
6. Shoutcast DNA V 1.9.8
7. Wirecast 4
8. ManyCam

Dari hasil perbandingan antara hasil analisis dan kebutuhan non fungsional maka pihak radio hanya tinggal membutuhkan Sam Broadcast, Wirecast dan ManyCam.

3.1.5.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir

Analisis kebutuhan Perangkat Pikir merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pengguna aplikasi. Berdasarkan hasil analisis, Radio Komunitas Pass memiliki tiga pengguna, seperti dapat dilihat pada tabel 3.5 sebagai berikut:

Tabel 3.5 Karakteristik Pengguna

PENGGUNA	TANGGUNG JAWAB	KEAHLIAN
Penyiar	Menyiarkan Acara	Keahlian dalam teknik siaran
Bidang Produksi	Pembuatan Jingle dan Spot Iklan	Keahlian dalam pembuatan iklan
Teknisi IT	Kerusakan Komputer	Keahlian dalam komputer

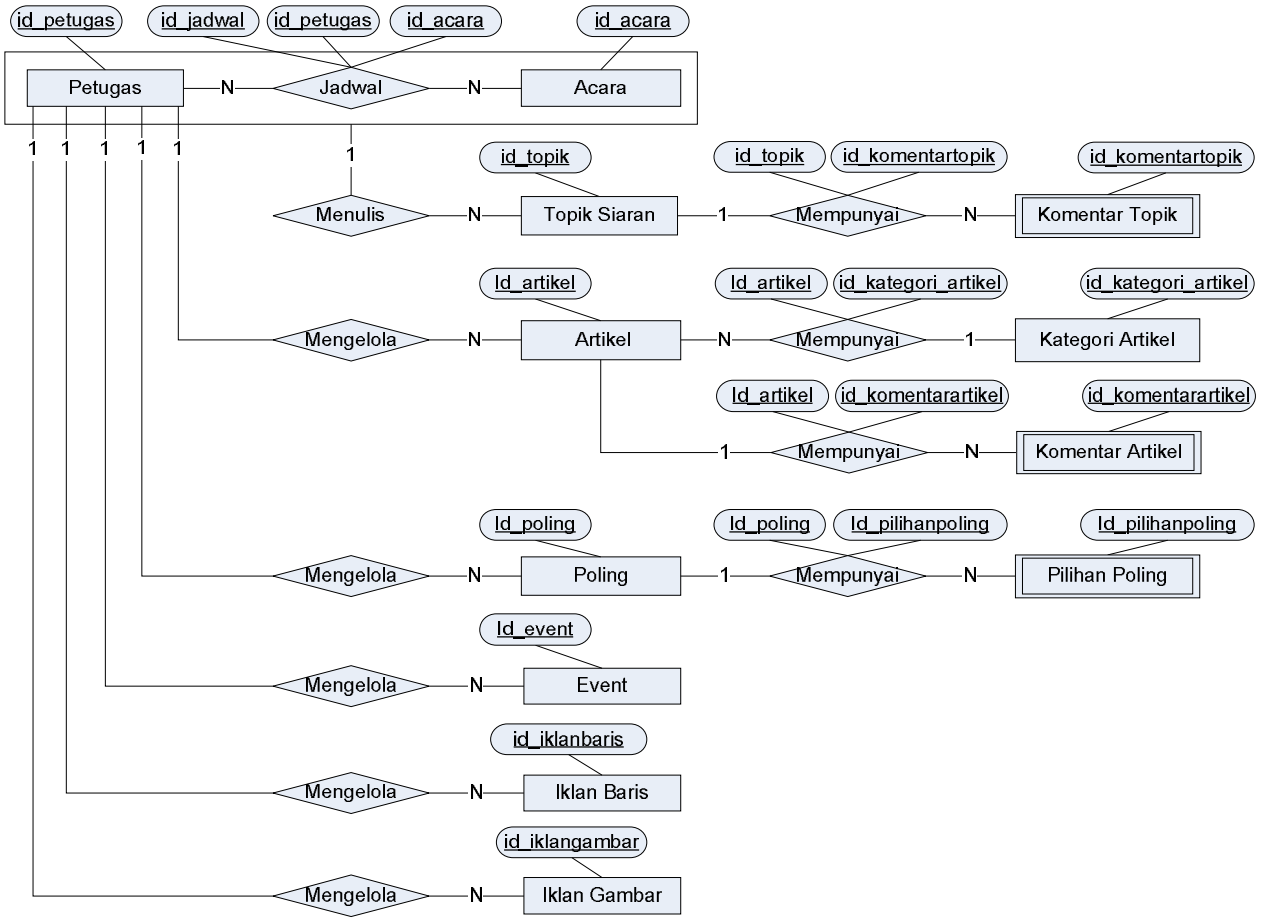
Perangkat lunak yang dibangun ini akan digunakan oleh tiga jenis pengguna, yaitu Administrator, Penyiar dan Pengunjung.

Tabel 3.6 Karakteristik Pengguna Minimal

PENGGUNA	TANGGUNG JAWAB	HAK AKSES	KEMAMPUAN
Administrator	Mengawasi Penyiar	Semua olah data pada aplikasi yang di buat	Mengerti jaringan Komputer dan internet
Penyiar	Mengisi topik siaran	Mengolah data penyiar dan topik siaran	Bisa menggunakan aplikasi multimedia di Komputer dan internet
Pengunjung	-	Mengisi komentar topik, komentar artikel dan Pemilihan Poling	Bisa menggunakan Internet

3.1.6 Analisis Data

Dari Hasil data yang ada di dalam Sistem ini menggunakan alat bantu yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD). *Entity Relationship Diagram* (ERD) digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua *file* atau dua tabel. *ERD* terdiri dari dua komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut dideskripsikan lebih jauh melalui atribut–atribut atau properti. Seperti yang terjadi pada Gambar berikut :



Gambar 3.3 ***Entity Relationship Diagram***

Tabel 3.7 Struktur Tabel ERD

No	Entitas	Atribut
1	Petugas	1. id_petugas 2. nama 3. username 4. password 5. jabatan 6. foto 7. profil 8. diaktifkan
2	Acara	1. id_acara 2. namaacara 3. keterangan
3	Jadwal	1. id_jadwal 2. hari 3. jam_awal 4. jam_akhir 5. id_petugas 6. id_petugas_cadangan 7. id_acara 8. keterangan
4	Topik Siaran	1. id_topik_siaran 2. id_petugas 3. id_acara 4. tanggal 5. waktu 6. topikacara
5	Komentar Topik	1. id_komentartopik 2. id_topik_siaran 3. waktu 4. nama 5. email 6. isi
6	Artikel	1. id_artikel 2. id_kategori_artikel 3. tanggal 4. judul 5. isi 6. gambar
7	Kategori Artikel	1. id_kategori_artikel 2. nama_kategori
8	Komentar Artikel	1. id_komentarartikel 2. id_artikel 3. waktu 4. nama

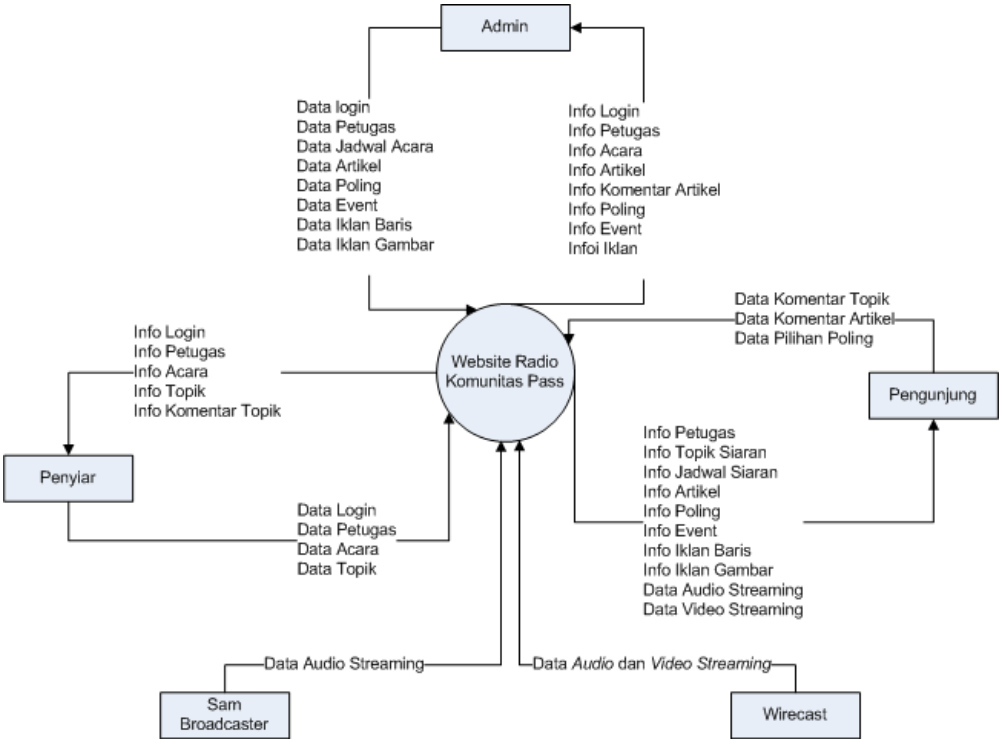
		5. email 6. isi
9	Poling	1. id_poling 2. id_petugas 3. judulpoling
10	Pilihan Poling	1. id_pilihanpoling 2. id_poling 3. pilihan 4. jumlah
11	Event	1. id_event 2. judul 3. waktu 4. tempat 5. isi 6. foto
12	Iklan Baris	1. id_iklanbaris 2. tanggal 3. judul 4. isi 5. url_tujuan 6. jumlah_hari 7. tayang terakhir
13	Iklan Gambar	1. id_iklangambar 2. tanggal 3. judul 4. gambar 5. url_tujuan 6. jumlah_hari 7. tayang_terakhir

3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dalam analisis terstruktur yang akan digambarkan pada subbab berikutnya.

3.1.7.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.4 :



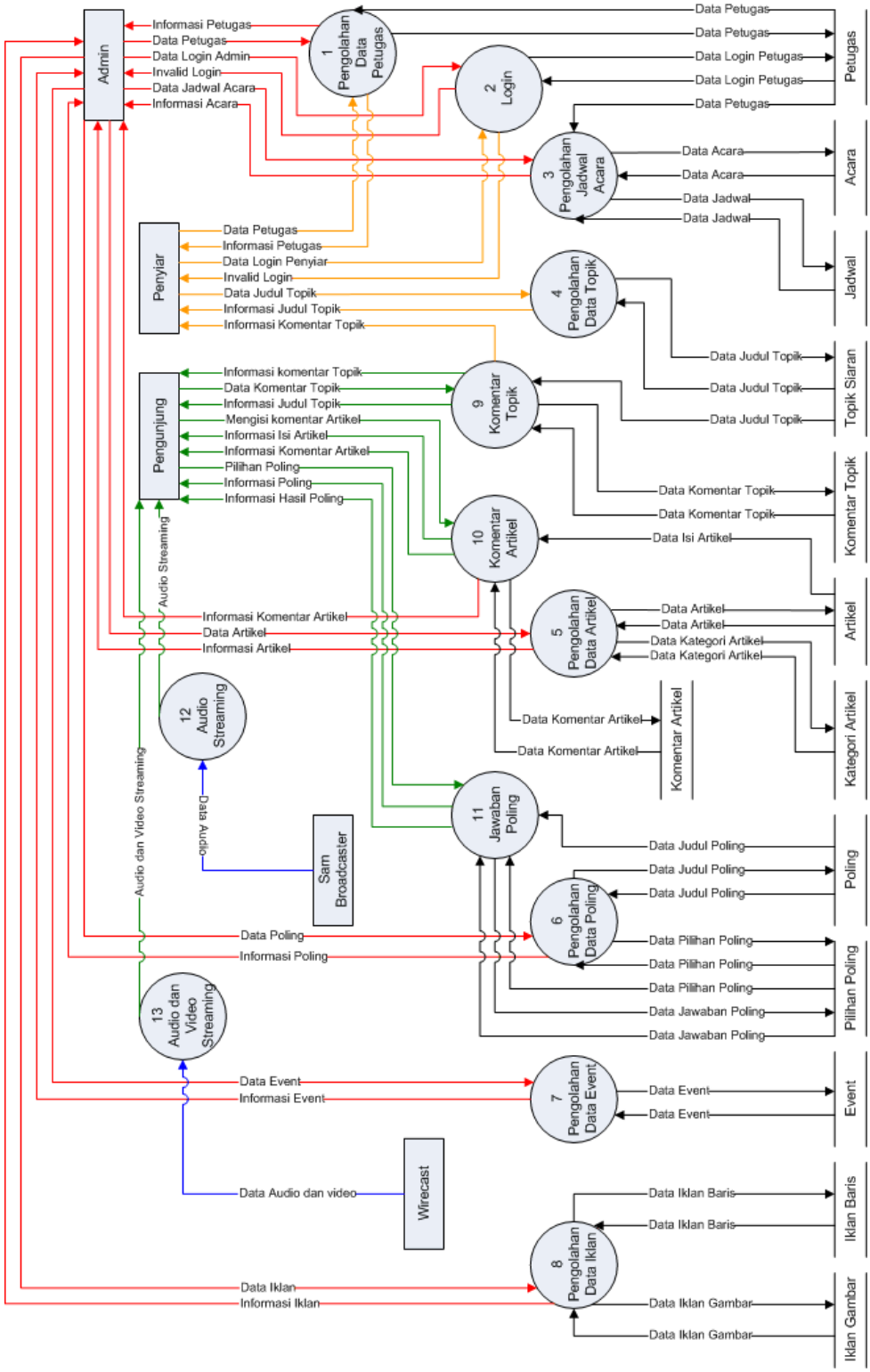
Gambar 3.4 Diagram Konteks

3.1.7.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD pada pembangunan website Radio Komunitas Pass yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

3.1.7.2.1 DFD Level 1

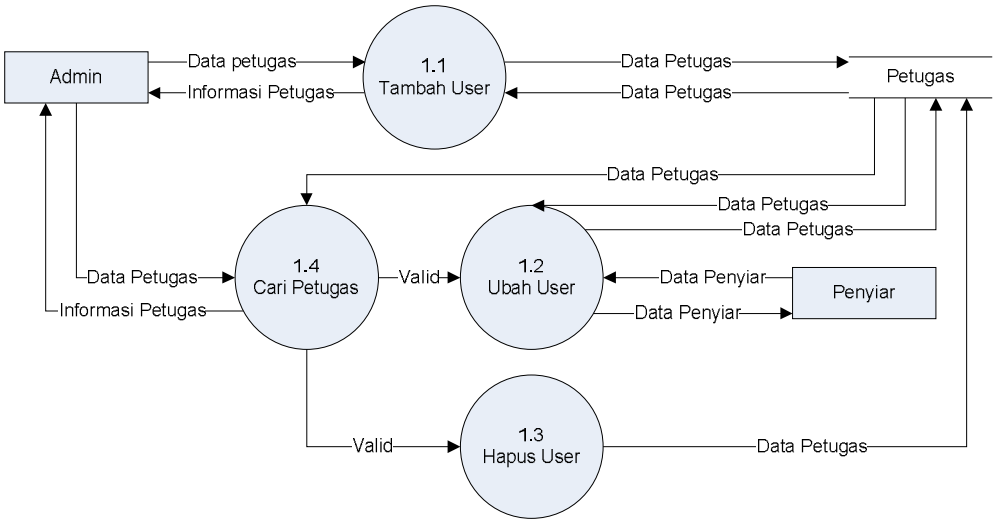
Diagram alir data level satu dari sistem pembangunan website Radio Komunitas Pass dapat dilihat pada gambar 3.5 sebagai berikut.



Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1

3.1.7.2.2 DFD Level 2 Proses Pengolahan Petugas

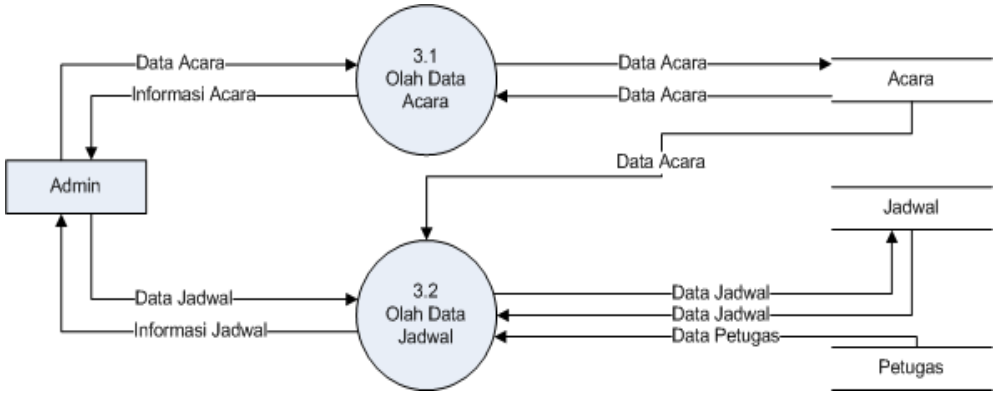
Diagram alir data pada level 2 proses 1 Data Pengolahan Petugas dapat dilihat pada Gambar 3.6 :



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1 Pengolahan Data Petugas

3.1.7.2.3 DFD Level 2 Proses Pengolahan Jadwal Acara

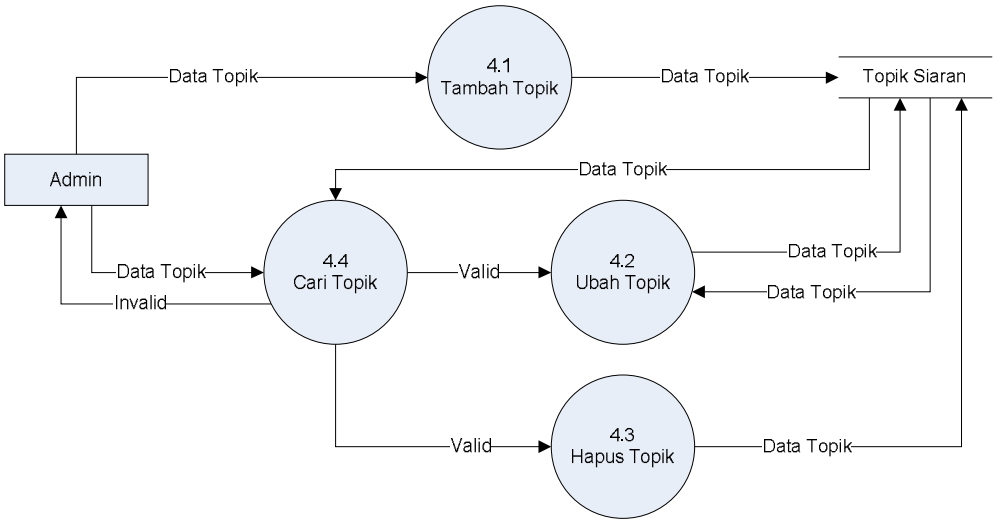
Diagram alir data pada level 2 proses 3 Pengolahan Jadwal Acara dapat dilihat pada Gambar 3.7 :



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Acara

3.1.7.2.4 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Topik

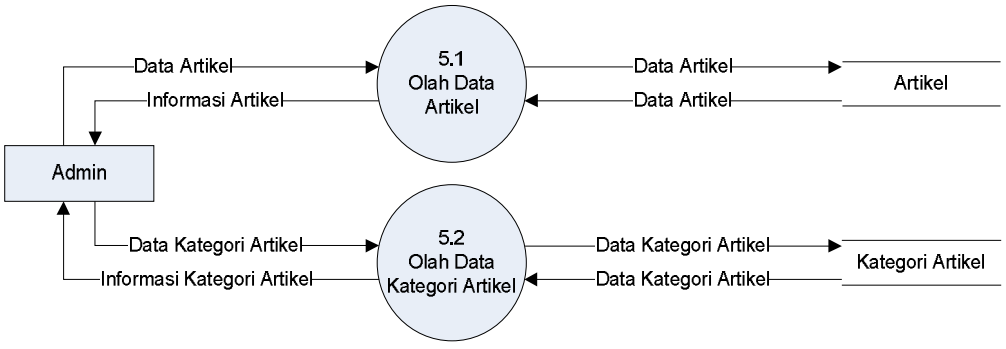
Diagram alir data pada level 2 proses 4 Pengolahan Data Topik dapat dilihat pada Gambar 3.8 :



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Acara

3.1.7.2.5 DFD Level 2 Proses Data Artikel

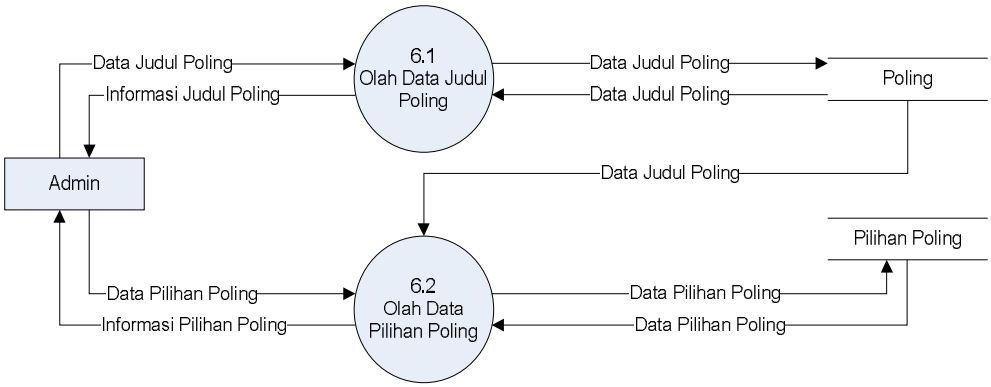
Diagram alir data pada level 2 proses 5 Pengolahan Data Artikel dapat dilihat pada Gambar 3.9 :



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Artikel

3.1.7.2.6 DFD Level 2 Proses Data Poling

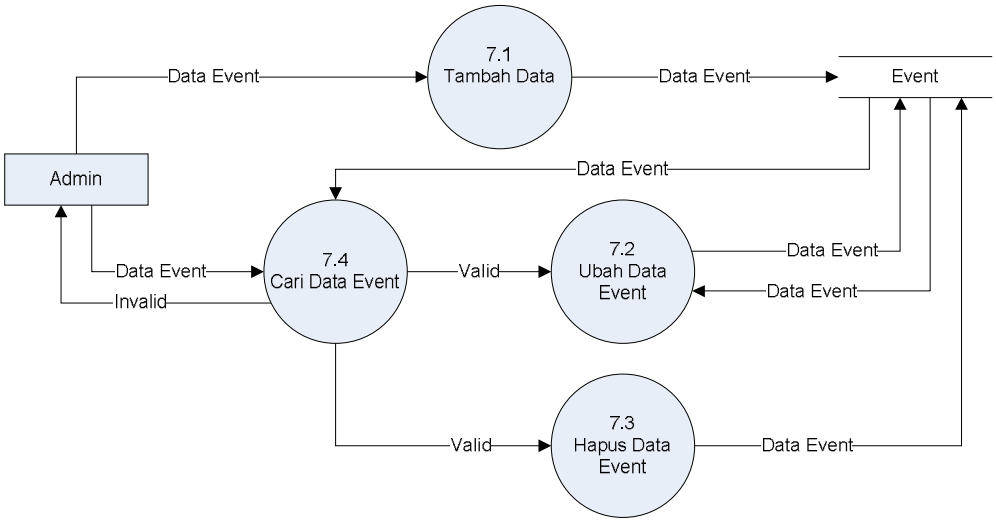
Diagram alir data pada level 2 proses 6 Pengolahan Data Poling dapat dilihat pada Gambar 3.10 :



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Poling

3.1.7.2.7 DFD Level 2 Proses Data Event

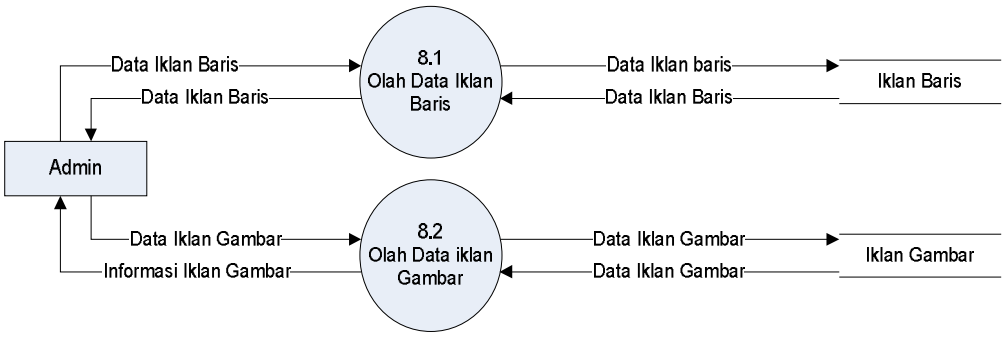
Diagram alir data pada level 2 proses 7 Pengolahan Data Poling dapat dilihat pada Gambar 3.11 :



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Data Event

3.1.7.2.8 DFD Level 2 Proses Data Iklan

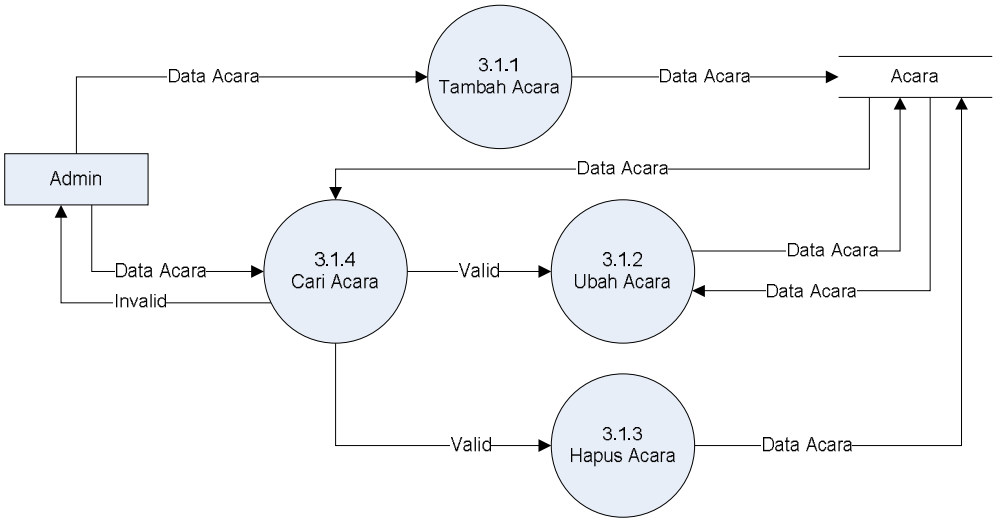
Diagram alir data pada level 2 proses 8 Pengolahan Data Iklan dapat dilihat pada Gambar 3.12 :



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 8 Data Iklan

3.1.7.2.9 DFD Level 3 Proses 3.1 Data Acara

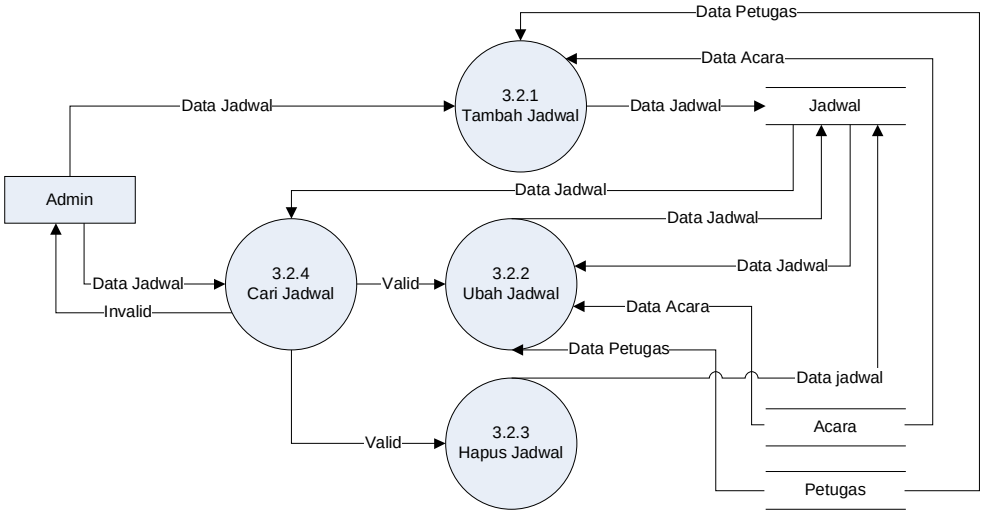
Diagram alir data pada level 3 proses 3.1 Pengolahan Data Acara dapat dilihat pada Gambar 3.13 :



Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 3.1 Data Pengolahan Acara

3.1.7.2.10 DFD Level 3 Proses 3.2 Data Jadwal

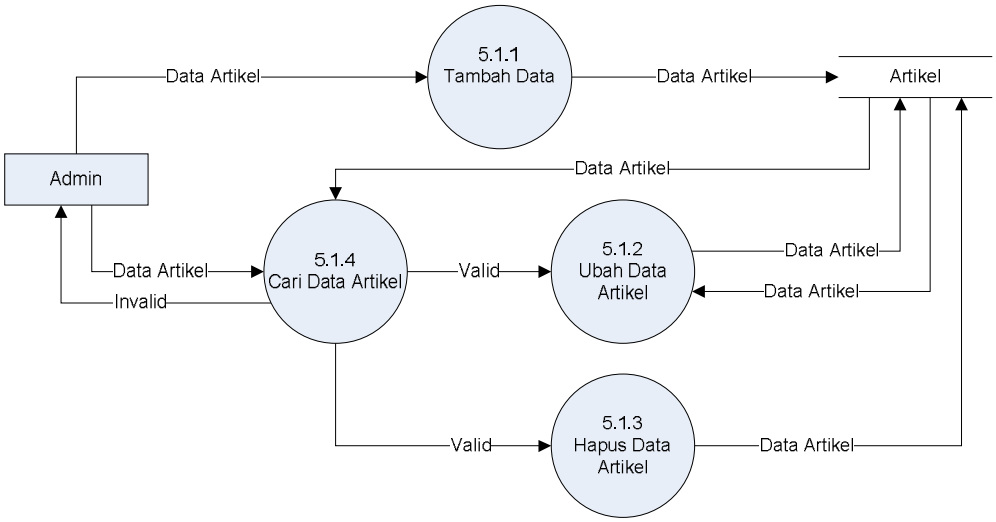
Diagram alir data pada level 3 proses 3.2 Pengolahan Data Jadwal dapat dilihat pada Gambar 3.14 :



Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 3.2 Data Pengolahan Jadwal

3.1.7.2.11 DFD Level 3 Proses 5.1 Data Artikel

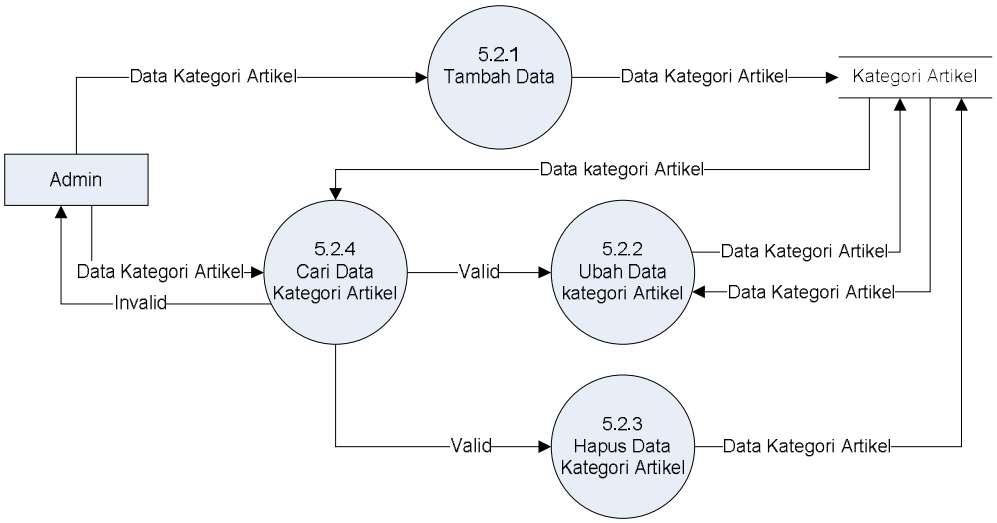
Diagram alir data pada level 3 proses 5.1 Pengolahan Data Artikel dapat dilihat pada Gambar 3.15 :



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 5.1 Data Pengolahan Artikel

3.1.7.2.12 DFD Level 3 Proses 5.2 Data Kategori Artikel

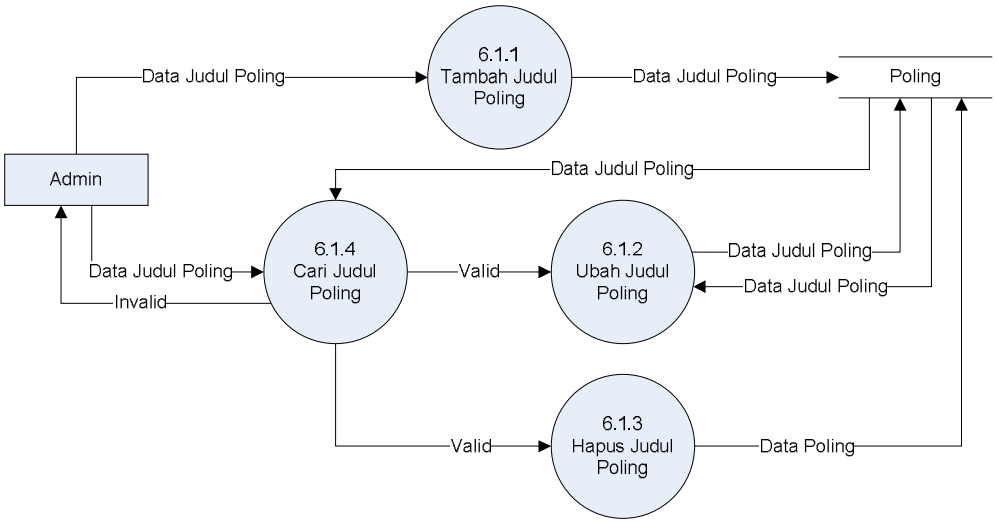
Diagram alir data pada level 3 proses 5.2 Pengolahan Data Artikel dapat dilihat pada Gambar 3.16 :



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 5.2 Data Pengolahan Kategori Artikel

3.1.7.2.13 DFD Level 3 Proses 6.1 Data Judul Poling

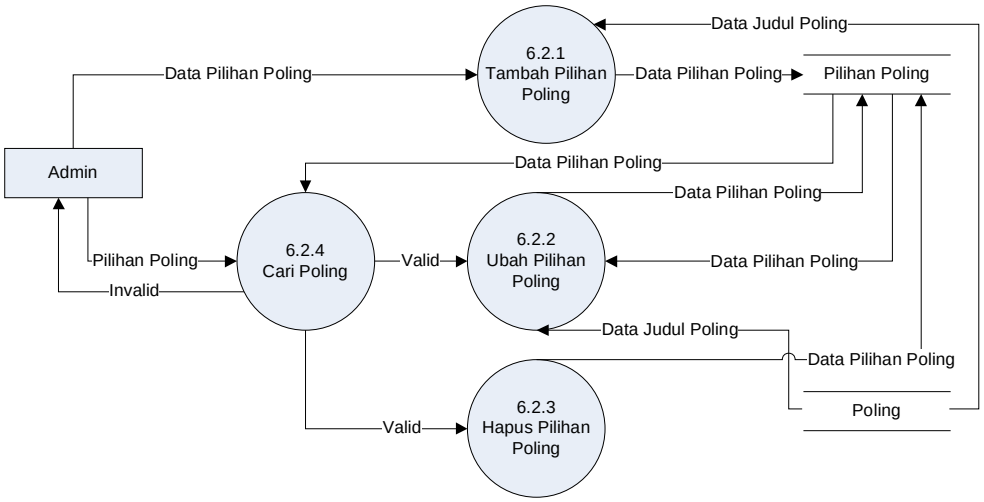
Diagram alir data pada level 3 proses 6.1 Pengolahan Data Judul Poling dapat dilihat pada Gambar 3.17 :



Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 6.1 Data Judul Poling

3.1.7.2.14 DFD Level 3 Proses 6.2 Data Pilihan Poling

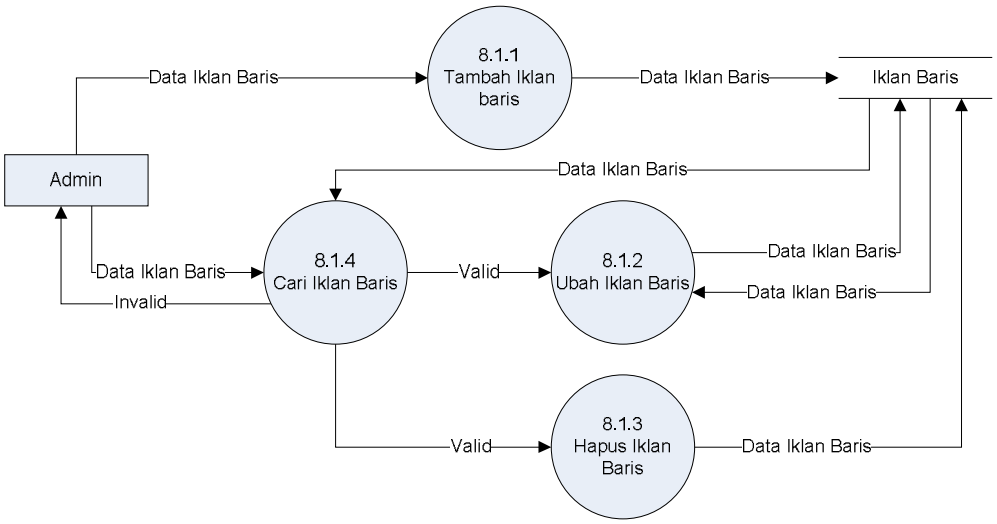
Diagram alir data pada level 3 proses 6.2 Pengolahan Data Pilihan Poling dapat dilihat pada Gambar 3.18 :



Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 6.2 Data Pilihan Poling

3.1.7.2.15 DFD Level 3 Proses 8.1 Data Iklan Baris

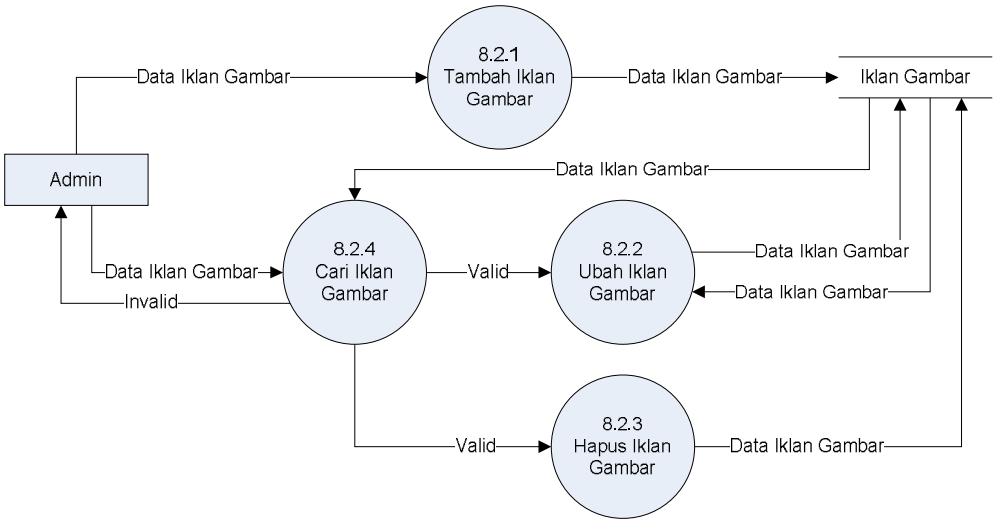
Diagram alir data pada level 3 proses 8.1 Pengolahan Data Iklan Baris dapat dilihat pada Gambar 3.19:



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 8.1 Data Iklan Baris

3.1.7.2.16 DFD Level 3 Proses 8.2 Data Iklan Gambar

Diagram alir data pada level 3 proses 8.2 Pengolahan Data Iklan Gambar dapat dilihat pada Gambar 3.20 :



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 8.2 Data Iklan Gambar

3.1.8 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *Data Flow Diagram* (DFD). Spesifikasi proses pada diagram alir data sistem Pembangunan Website Radio Komunitas dapat dilihat pada Tabel 3.8 :

Tabel 3.8 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.1
	Nama Proses	Tambah User
	Source	Admin

	Input	Data Petugas, Login Valid
	Output	Informasi Petugas
	Destination	Data Store Petugas
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman data petugas 2. memilih menu tambah user pada form data petugas 3. Admin mengisi data petugas baru a. Apabila ada data yang tidak valid, admin harus mengisi kembali data yang tidak valid. b. Jika sudah mengisi data petugas sistem akan menyimpan data tersebut kedalam database petugas.
2	No.Proses	1.2
	Nama Proses	Ubah User
	Source	Admin, Penyiar
	Input	Data Petugas
	Output	Informasi Petugas
	Destination	Data Store Petugas
	Logika Proses	1. Admin, Penyiar memilih ubah user 2. Admin, Penyiar mengisi data profil yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan a. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah

		b. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan ke database petugas
3	No.Proses	1.3
	Nama Proses	Hapus User
	Source	Admin
	Input	Data Petugas
	Output	Informasi Petugas
	Destination	Data Store Petugas
	Logika Proses	1. Admin memilih data petugas yang ingin dihapus 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database petugas
4	No.Proses	2
	Nama Proses	Login
	Source	Admin, Penyiar
	Input	Data login admin, data login penyiar
	Output	Invalid login admin, invalid login penyiar
	Destination	Data Store Petugas
	Logika Proses	1. Pengguna memasukan data login kedalam sistem 2. Sistem mengecek data login kedalam database. a. Apabila data login tidak sesuai dengan

		database, maka sistem akan menampilkan pesan login invalid b. Apabila akun admin dan penyiar benar maka login invalid, akan menuju ke halaman utama kontrol panel
5	No.Proses	3.1.1
	Nama Proses	Tambah Acara
	Source	Admin
	Input	Data Acara
	Output	Informasi Acara
	Destination	Data Store Acara
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah acara dan mengisi data acara a. Apabila data tidak diisi dan langsung disimpan maka akan muncul *invalid* b. Apabila data diisi maka data acara baru akan disimpan didalam database acara
6	No.Proses	3.1.2
	Nama Proses	Ubah Acara
	Source	Admin
	Input	Data Acara
	Output	Informasi Acara
	Destination	Data Store Acara

	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah acara untuk memunculkan form ubah acara 2. Admin mengisi form ubah acara a. Apabila tidak ada yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah b. Apabila data diisi maka data acara baru akan disimpan didalam database acara
7	No.Proses	3.1.3
	Nama Proses	Hapus Acara
	Source	Admin
	Input	Data Acara
	Output	Informasi Acara
	Destination	Data Store Acara
	Logika Proses	1. Admin mencari data yang akan dihapus 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database acara
8	No.Proses	3.2.1
	Nama Proses	Tambah Jadwal
	Source	Admin
	Input	Data Jadwal, Data Acara, Data Petugas
	Output	Informasi Jadwal
	Destination	Data Store Jadwal

	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah jadwal untuk memunculkan form tambah jadwal 2. Admin mengisi Form tambah jadwal kemudian klik tombol simpan a. Apabila data sudah terisi maka data jadwal akan disimpan di dalam database b. Apabila data ada yang tidak diisi maka data jadwal akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
9	No.Proses	3.2.2
	Nama Proses	Ubah Jadwal
	Source	Admin
	Input	Data Jadwal
	Output	Informasi Jadwal
	Destination	Data Store Jadwal
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah jadwal pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi Form Ubah jadwal kemudian klik simpan a. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka data jadwal akan disimpan didalam database acara

		b. Apabila tidak ada yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
10	No.Proses	3.3.3
	Nama Proses	Hapus Jadwal
	Source	Admin
	Input	Data Jadwal
	Output	Informasi Jadwal
	Destination	Data Store Jadwal
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus pada data jadwal 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database Jadwal
11	No.Proses	3.3.4
	Nama Proses	Cari Jadwal
	Source	Admin
	Input	Data Jadwal
	Output	Informasi Jadwal
	Destination	Data Store Jadwal
	Logika Proses	1. Admin mengisi kata kunci jadwal pada form pencarian jadwal kemudian klik cari a. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka muncul data jadwal yang dicari

		b. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data jadwal tidak akan muncul
12	No.Proses	4.1
	Nama Proses	Tambah Topik
	Source	Penyiar
	Input	Data Topik
	Output	Informasi Topik
	Destination	Data Store Topik
	Logika Proses	1. Penyiar memilih menu tambah topik untuk memunculkan form tambah topik 2. Penyiar mengisi topik pada form tambah topik kemudian klik tombol simpan a. Apabila data sudah terisi maka data topik akan disimpan di dalam database b. Apabila data topik tidak diisi maka data topik akan ada informasi data tidak boleh kosong dan penyiar harus mengisi data yang kosong tersebut
13	No.Proses	4.2
	Nama Proses	Ubah Topik
	Source	Penyiar
	Input	Data Topik
	Output	Informasi Topik

	Destination	Data Store Topik
	Logika Proses	1. Penyiar memilih menu ubah topik pada data yang akan diubah 2. Penyiar mengisi form ubah topik kemudian klik simpan 3. Apabila ada data yang diubah maka data jadwal akan disimpan didalam database topik
14	No.Proses	4.3
	Nama Proses	Hapus Topik
	Source	Penyiar
	Input	Data Topik
	Output	Informasi Topik
	Destination	Data Store Topik
	Logika Proses	1. Penyiar Memilih data yang akan dihapus pada data Topik 2. Penyiar kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database Topik
15	No.Proses	4.4
	Nama Proses	Cari Topik
	Source	Penyiar
	Input	Data Topik
	Output	Informasi Topik

	Destination	Data Store Topik
	Logika Proses	1. Penyiar mengisi kata kunci topik yang akan dicari pada form pencarian topik kemudian klik cari a. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka muncul data jadwal yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data topik tidak akan muncul
16	No.Proses	5.1.1
	Nama Proses	Tambah Artikel
	Source	Admin
	Input	Data Artikel
	Output	Informasi Artikel
	Destination	Data Store Artikel
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah artikel untuk memunculkan form tambah artikel 2. Admin mengisi artikel pada form tambah artikel kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data sudah terisi maka data artikel akan disimpan di dalam database
17	No.Proses	5.1.2
	Nama Proses	Ubah Artikel
	Source	Admin

	Input	Data Artikel
	Output	Informasi Artikel
	Destination	Data Store Artikel
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah artikel pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi form ubah artikel kemudian klik simpan 3. Apabila ada data yang diubah maka data artikel akan disimpan didalam database artikel
18	No.Proses	5.1.3
	Nama Proses	Hapus Artikel
	Source	Admin
	Input	Data Artikel
	Output	Informasi Artikel
	Destination	Data Store Artikel
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus pada data artikel 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database Artikel
19	No.Proses	5.1.4
	Nama Proses	Cari Artikel
	Source	Admin

	Input	Data Artikel
	Output	Informasi Artikel
	Destination	Data Store Artikel
	Logika Proses	1. Admin mengisi kata kunci artikel yang akan dicari pada form pencarian artikel kemudian klik cari a. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka muncul data jadwal yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data artikel tidak akan muncul
20	No.Proses	5.2.1
	Nama Proses	Tambah Kategori Artikel
	Source	Admin
	Input	Data Kategori Artikel
	Output	Informasi Kategori Artikel
	Destination	Data Store kategori Artikel
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori artikel 2. Admin mengisi kategori artikel pada form tambah kategori artikel kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data sudah terisi maka data kategori artikel akan disimpan di dalam database

21	No.Proses	5.2.2
	Nama Proses	Ubah Kategori Artikel
	Source	Admin
	Input	Data Kategori Artikel
	Output	Informasi Kategori Artikel
	Destination	Data Store Kategori Artikel
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah kategori artikel pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi form ubah kategori artikel kemudian simpan 3. Apabila ada data yang diubah maka data kategori artikel akan disimpan didalam database kategori artikel
22	No.Proses	5.2.3
	Nama Proses	Hapus Kategori Artikel
	Source	Admin
	Input	Data Kategori Artikel
	Output	Informasi Kategori Artikel
	Destination	Data Store Kategori Artikel
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus pada data kategori artikel 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database

		Kategori Artikel
23	No.Proses	5.2.4
	Nama Proses	Cari Kategori Artikel
	Source	Admin
	Input	Data Kategori Artikel
	Output	Informasi Kategori Artikel
	Destination	Data Store Kategori Artikel
	Logika Proses	1. Admin mengisi kata kunci kategori artikel yang akan dicari pada form pencarian kategori artikel kemudian klik cari a. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka muncul data jadwal yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data kategori artikel tidak akan muncul
24	Output	6.1.1
	Destination	Tambah Judul Poling
	Logika Proses	Admin
	Input	Data Judul Poling
	Output	Informasi Judul Poling
	Destination	Data Store Poling
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah judul poling untuk memunculkan form tambah judul poling 2. Admin mengisi pada form tambah judul poling

		kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data sudah terisi maka data judul poling akan disimpan di dalam database
25	No.Proses	6.1.2
	Nama Proses	Ubah Judul Poling
	Source	Admin
	Input	Data Judul Poling
	Output	Informasi Judul Poling
	Destination	Data Store Poling
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah judul poling pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi form ubah judul poling kemudian klik simpan 3. Apabila ada data yang diubah maka data judul poling akan disimpan didalam database poling
26	No.Proses	6.1.3
	Nama Proses	Hapus Judul Poling
	Source	Admin
	Input	Data Judul Poling
	Output	Informasi Judul Poling
	Destination	Data Store Poling
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus pada data judul poling

		2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database poling
27	No.Proses	6.1.4
	Nama Proses	Cari Judul Poling
	Source	Admin
	Input	Data Judul Poling
	Output	Informasi Judul Poling
	Destination	Data Store Poling
	Logika Proses	1. Admin mengisi kata kunci judul poling yang akan dicari pada form pencarian judul poling kemudian klik cari 2. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka muncul judul poling yang dicari 3. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data judul poling tidak akan muncul
28	No.Proses	6.2.1
	Nama Proses	Tambah Pilihan Poling
	Source	Admin
	Input	Data Pilihan Poling
	Output	Informasi Pilihan Poling
	Destination	Data Store Pilihan Poling
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah pilihan poling

		untuk memunculkan form tambah pilihan poling 2. Admin mengisi pada form tambah pilihan poling kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data sudah terisi maka data pilihan poling akan disimpan di dalam database
29	No.Proses	6.2.2
	Nama Proses	Ubah Pilihan Poling
	Source	Admin
	Input	Data Pilihan Poling
	Output	Informasi pilihan Poling
	Destination	Data Store PilihanPoling
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah pilihan poling pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi form ubah pilihan poling kemudian klik simpan 3. Apabila ada data yang diubah maka data pilihan poling akan disimpan didalam database pilihan poling
30	No.Proses	6.2.3
	Nama Proses	Hapus Pilihan Poling
	Source	Admin
	Input	Data Pilihan Poling
	Output	Informasi Pilihan Poling

	Destination	Data Store Pilihan Poling
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus pada data pilihan poling 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database pilihan poling
31	No.Proses	6.2.4
	Nama Proses	Cari Pilihan Poling
	Source	Admin
	Input	Data Pilihan Poling
	Output	Informasi Pilihan Poling
	Destination	Data Store Pilihan Poling
	Logika Proses	1. Admin mengisi kata kunci pilihan poling yang akan dicari pada form pencarian pilihan kemudian klik cari 2. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka muncul pilihan poling yang dicari 3. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data pilihan poling tidak akan muncul
32	No.Proses	7.1
	Nama Proses	Tambah Event
	Source	Admin
	Input	Data Event

	Output	Informasi Event
	Destination	Data Store Event
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah event untuk memunculkan form tambah event 2. Admin mengisi pada form tambah event kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data sudah terisi maka data event akan disimpan di dalam database
33	No.Proses	7.2
	Nama Proses	Ubah Event
	Source	Admin
	Input	Data Event
	Output	Informasi Event
	Destination	Data Store Event
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah event pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi form ubah event kemudian klik simpan 3. Apabila ada data yang diubah maka data event akan disimpan didalam database event
34	No.Proses	7.3
	Nama Proses	Hapus Event
	Source	Admin

	Input	Data Event
	Output	Informasi Event
	Destination	Data Store Event
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus pada data event 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database event
35	No.Proses	7.4
	Nama Proses	Cari Event
	Source	Admin
	Input	Data Event
	Output	Informasi Event
	Destination	Data Store Event
	Logika Proses	1. Admin mengisi kata kunci event yang akan dicari pada form pencarian even kemudian klik cari 2. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka muncul event yang dicari 3. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data event tidak akan muncul
36	No.Proses	8.1.1
	Nama Proses	Tambah Iklan Baris

	Source	Admin
	Input	Data Iklan Baris
	Output	Informasi Iklan Baris
	Destination	Data Store Iklan Baris
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah iklan baris untuk memunculkan form tambah iklan baris 2. Admin mengisi pada form tambah iklan baris kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data sudah terisi maka data iklan baris akan disimpan di dalam database
37	No.Proses	8.1.2
	Nama Proses	Ubah Iklan Baris
	Source	Admin
	Input	Data Iklan Baris
	Output	Informasi Iklan Baris
	Destination	Data Store Iklan Baris
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah iklan baris pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi form ubah iklan baris kemudian klik simpan 3. Apabila ada data yang diubah maka data iklan baris akan disimpan didalam database iklan baris
38	No.Proses	8.1.3

	Nama Proses	Hapus Iklan Baris
	Source	Admin
	Input	Data Iklan Baris
	Output	Informasi Iklan Baris
	Destination	Data Store Iklan Baris
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus pada data iklan baris 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database iklan baris
39	No.Proses	8.1.4
	Nama Proses	Cari Iklan Baris
	Source	Admin
	Input	Data Iklan Baris
	Output	Informasi Iklan Baris
	Destination	Data Store Iklan Baris
	Logika Proses	1. Admin mengisi kata kunci iklan baris yang akan dicari pada form pencarian iklan baris kemudian klik cari 2. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka muncul iklan baris yang dicari 3. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data iklan baris tidak akan muncul

40	No.Proses	8.2.1
	Nama Proses	Tambah Iklan Gambar
	Source	Admin
	Input	Data Iklan Gambar
	Output	Informasi Iklan Gambar
	Destination	Data Store Iklan Gambar
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah iklan gambar untuk memunculkan form tambah iklan gambar 2. Admin mengisi pada form tambah iklan gambar kemudian klik tombol simpan 3. Apabila data sudah terisi maka data iklan gambar akan disimpan di dalam database
41	No.Proses	8.2.2
	Nama Proses	Ubah Iklan gambar
	Source	Admin
	Input	Data Iklan Gambar
	Output	Informasi Gambar
	Destination	Data Store Iklan Gambar
	Logika Proses	1. Admin memilih menu ubah iklan gambar pada data yang akan diubah 2. Admin mengisi form ubah iklan gambar kemudian klik simpan 3. Apabila ada data yang diubah maka data iklan

		gambar akan disimpan didalam database iklan gambar
42	No.Proses	8.2.3
	Nama Proses	Hapus Iklan Gambar
	Source	Admin
	Input	Data Iklan Gambar
	Output	Informasi Iklan gambar
	Destination	Data Store Iklan Gambar
	Logika Proses	1. Admin memilih data yang akan dihapus pada data iklan gambar 2. Admin kemudian memilih hapus 3. Maka sistem akan menghapus pada database iklan gambar
43	No.Proses	8.4.4
	Nama Proses	Cari Iklan Gambar
	Source	Admin
	Input	Data Iklan Gambar
	Output	Informasi Iklan Gambar
	Destination	Data Store Iklan Gambar
	Logika Proses	1. Admin mengisi kata kunci iklan gambar yang akan dicari pada form pencarian iklan gambar kemudian klik cari 2. Apabila data yang dicari sudah ketemu maka

		muncul iklan gambar yang dicari 3. Apabila data yang dicari tidak ketemu maka data iklan gambar tidak akan muncul
44	No.Proses	9
	Nama Proses	Komentar Topik
	Source	Pengunjung
	Input	Data Komentar Topik
	Output	Informasi Komentar Topik
	Destination	Data Store Komentar Topik
	Logika Proses	1. Pengunjung mengisi form komentar topik dibawah form Topik Siaran 2. Apabila data sudah terisi maka data komentar topik akan disimpan di dalam database komentar topik 3. Apabila data belum diisi dan hanya mengisi komentar maka muncul informasi pengunjung untuk mengisi data yang belum terisi
45	No.Proses	10
	Nama Proses	Komentar Artikel
	Source	Pengunjung
	Input	Data Komentar Artikel
	Output	Informasi Komentar Artikel
	Destination	Data Store Komentar Artikel

	Logika Proses	1. Pengunjung mengisi form komentar topik dibawah form Topik Siaran 2. Apabila data sudah terisi maka data komentar artikel akan disimpan di dalam database komentar artikel 3. Apabila data belum diisi dan hanya mengisi komentar maka muncul informasi pengunjung untuk mengisi data yang belum terisi
46	No.Proses	11
	Nama Proses	Jawaban Poling
	Source	Pengunjung
	Input	Data Jawaban Poling
	Output	Informasi Jawaban Poling
	Destination	Data Store Jawaban Poling
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih pilihan poling dan mengklik tombol vote 2. Apabila data pilihan poling sudah dipilih maka data pilihan poling akan disimpan di dalam database pilihan poling 3. Apabila data belum dipilih pada pilihan poling dan hanya menekan tombol vote maka muncul informasi hasil poling
47	No.Proses	12

	Nama Proses	Audio Streaming
	Source	Pengunjung
	Input	Data Audio Streaming
	Output	Audio Streaming
	Destination	Data Store Shoutcast Server
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih form *audio streaming* 2. Pengunjung menekan tombol *play* pada *player* di form *audio streaming*
48	No.Proses	13
	Nama Proses	Audio dan Video Streaming
	Source	Pengunjung
	Input	Data Audio dan Video Streaming
	Output	Audio Streaming dan Video Streaming
	Destination	Data Store Server
	Logika Proses	1. Pengunjung menekan tombol form *Video streaming* 2. Pengunjung menekan tombol *play* pada *player* di form *Video streaming*

3.1.9 Kamus Data DFD

Kamus data DFD atau *data dictionary* merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada DFD. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi website Radio Komunitas Pass dapat dilihat pada Tabel 3.9 :

Tabel 3.9 Kamus data DFD

No	Kamus	Keterangan
1	Nama Aliran Data	Data Petugas
	Where used/how used	Admin – Proses 1 Admin – Proses 1.1 Admin – Proses 1.2 Admin – Proses 1.3 Penyiar – Proses 1 Penyiar – Proses 1.2 Proses 1.1 Tabel Petugas Proses 1.2 Tabel Petugas Proses 1.3 Tabel Petugas
	Deskripsi	Berisi data petugas baik admin ataupun penyiar
	Struktur Data	id_petugas + nama +username+password+ jabatan +foto + profil+diaktifkan

	id_petugas nama user password jabatan foto profil diaktifkan	[0-9] [A-Z|-a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Ya|Tidak]
2	Nama Aliran Data	Data Acara
	Where used/how used	Admin – Proses 3 Admin – Proses 3.1 Admin – Proses 3.1.1 Admin – Proses 3.1.2 Admin – Proses 3.1.3 Admin – Proses 3.1.4 Proses 3.1.1 - Tabel Acara Proses 3.1.2 – Tabel Acara Proses 3.1.3 – Tabel Acara Proses 3.1.4 – Tabel Acara
	Deskripsi	Berisi data acara
	Struktur Data	id_acara + namaacara + keterangan
	id_acara namaacara	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]

	keteragan	[A-Z|a-z|0-9]
3	Nama Aliran Data	Data Jadwal
	Where used/how used	Admin – Proses 3 Admin – Proses 3.2 Admin – Proses 3.2.1 Admin – Proses 3.2.2 Admin – Proses 3.2.3 Admin – Proses 3.2.4 Proses 3.2.1 - Tabel Jadwal Proses 3.2.2 – Tabel Jadwal Proses 3.2.3 – Tabel Jadwal Proses 3.2.4 – Tabel Jadwal
	Deskripsi	Berisi data jadwal
	Struktur Data	id_jadwal + hari + jam_awal + jam_akhir + id_petugas + id_petugas+id_acara+keterangan
	id_jadwal hari jam_awal jam_akhir id_petugas id_petugas_cadangan id_acara keterangan	[0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

4	Nama Aliran Data	Data Judul Topik
	Where used/how used	Penyiar – Proses 4 Penyiar – Proses 4.1 Penyiar – Proses 4.2 Penyiar – Proses 4.3 Penyiar – Proses 4.4 Proses 4.1 - Tabel Topik Siaran Proses 4.2 – Tabel Topik Siaran Proses 4.3 – Tabel Topik Siaran Proses 4.4 – Tabel Topik Siaran
	Deskripsi	Berisi data topik siaran
	Struktur Data	id_topik_siaran + id_petugas + id_acara + tanggal + waktu + topikacara
	id_topik_siaran id_petugas id_acara tanggal waktu topikacara	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
5	Nama Aliran Data	Data Artikel
	Where used/how used	Admin – Proses 5 Admin – Proses 5.1 Admin – Proses 5.1.1

		Admin – Proses 5.1.2 Admin – Proses 5.1.3 Admin – Proses 5.1.4 Proses 5.1.1 - Tabel Artikel Proses 5.1.2 – Tabel Artikel Proses 5.1.3 – Tabel Artikel Proses 5.1.4 – Tabel Artikel
	Deskripsi	Berisi data Artikel
	Struktur Data	id_artikel + id_kategori_artikel+tanggal + judul + isi +gambar
	id_artikel id_kategori_artikel tanggal judul isi gambar	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
6	Nama Aliran Data	Data Kategori Artikel
	Where used/how used	Admin – Proses 5 Admin – Proses 5.2 Admin – Proses 5.2.1 Admin – Proses 5.2.2 Admin – Proses 5.2.3 Admin – Proses 5.2.4

		Proses 5.2.1 - Tabel Kategori Artikel Proses 5.2.2 – Tabel Kategori Artikel Proses 5.2.3 – Tabel Kategori Artikel Proses 5.2.4 – Tabel Kategori Artikel
	Deskripsi	Berisi data Kategori Artikel
	Struktur Data	id_kategori_artikel + nama_kategori
	id_artikel nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
7	Nama Aliran Data	Data Poling
	Where used/how used	Admin – Proses 6 Admin – Proses 6.1 Admin – Proses 6.1.1 Admin – Proses 6.1.2 Admin – Proses 6.1.3 Admin – Proses 6.1.4 Proses 6.1.1 - Tabel Poling Proses 6.1.2 – Tabel Poling Proses 6.1.3 – Tabel Poling Proses 6.1.4 – Tabel Poling
	Deskripsi	Berisi data Poling
	Struktur Data	id_poling + id_petugas + judulpoling
	id_poling id_petugas	[0-9] [0-9]

	judulpoling	[A-Z|a-z|0-9]
8	Nama Aliran Data	Data Pilihan Poling
	Where used/how used	Admin – Proses 6 Admin – Proses 6.2 Admin – Proses 6.2.1 Admin – Proses 6.2.2 Admin – Proses 6.2.3 Admin – Proses 6.2.4 Proses 6.2.1 - Tabel Pilihan Poling Proses 6.2.2 – Tabel Pilihan Poling Proses 6.2.3 – Tabel Pilihan Poling Proses 6.2.4 – Tabel Pilihan Poling
	Deskripsi	Berisi data Pilihan Poling
	Struktur Data	id_pilihapoling + idpoling + pilihan+jumlah
	id_pilihanpoling id_poling pilihan jumlah	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
9	Nama Aliran Data	Data Event
	Where used/how used	Admin – Proses 7 Admin – Proses 7.1 Admin – Proses 7.2 Admin – Proses 7.3

		Admin – Proses 7.4 Proses 7.1 - Tabel Event Proses 7.2 – Tabel Event Proses 7.3 – Tabel Event Proses 7.4 – Tabel Event
	Deskripsi	Berisi data Event
	Struktur Data	id_event + judul + waktu + tempat + isi + foto
	id_event judul waktu tempat isi foto	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|-a-z|0-9] [A-Z|-a-z|0-9]
10	Nama Aliran Data	Data Iklan Baris
	Where used/how used	Admin – Proses 8 Admin – Proses 8.1 Admin – Proses 8.1.1 Admin – Proses 8.1.2 Admin – Proses 8.1.3 Admin – Proses 8.1.4 Proses 8.1.1 - Tabel Iklan Baris Proses 8.1.2 – Tabel Iklan Baris Proses 8.1.3 – Tabel Iklan Baris

		Proses 8.1.4 – Tabel Iklan Baris
	Deskripsi	Berisi data Iklan baris
	Struktur Data	id_iklanbaris + tanggal + judul + isi + url_tujuan + jumlah_hari + tayang_terakhir
	id_iklanbaris tanggal judul isi url_tujuan jumlah_hari tayang_terakhir	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
11	Nama Aliran Data	Data Iklan Gambar
	Where used/how used	Admin – Proses 8 Admin – Proses 8.2 Admin – Proses 8.2.1 Admin – Proses 8.2.2 Admin – Proses 8.2.3 Admin – Proses 8.2.4 Proses 8.2.1 - Tabel Iklan Gambar Proses 8.2.2 – Tabel Iklan Gambar Proses 8.2.3 – Tabel Iklan Gambar Proses 8.2.4 – Tabel Iklan Gambar
	Deskripsi	Berisi data Iklan Gambar

	Struktur Data	id_iklangambar + tanggal + judul + gambar + url_tujuan + jumlah_hari + tayang_terakhir
	id_iklanbaris tanggal judul gambar url_tujuan jumlah_hari tayang_terakhir	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
12	Nama Aliran Data	Data Komentar Topik
	Where used/how used	Pengunjung – Proses 9 Proses 9 – Tabel komentar Topik
	Deskripsi	Berisi data Komentar Topik
	Struktur Data	id_komentartopik + id_topik +waktu+ nama + email + isi
	id_komentartopik idi_topik waktu nama email isi	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9]
13	Nama Aliran Data	Data Komentar Artikel
	Where used/how used	Pengunjung – Proses 10

		Proses 10 – Tabel Komentar Artikel
	Deskripsi	Berisi data Komentar Artikel
	Struktur Data	id_komentarArtikel + id_artikel + waktu+nama + email+ isi
	id_komentarartikel idi_artikel waktu nama email isi	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9]

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan merupakan bagian dari metodologi pembangunan suatu perangkat lunak yang harus dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan sistem yang dimaksudkan untuk menggambarkan perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan. Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahapan perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Data
    a. Skema Relasi
    b. Diagram Relasi
    c. Struktur Tabel
2. Perancangan Arsitektural Perangkat Lunak
    a. Arsitektural Software
    b. Arsitektural Menu
3. Perancangan Struktur Menu
    a. Struktur Menu Admin
    b. Struktur Menu Penyiar
    c. Struktur Menu Pengunjung
4. Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak
5. Perancangan Pesan
6. Jaringan Semantik
7. Perancangan Prosedural

3.2.1 Perancangan Data

Perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi, diagram relasi dan struktur tabel.

3.2.1.1 Skema Relasi

Skema Relasi yang terdapat pada sistem yang dibuat Radio Komunitas Pass sebagai berikut:

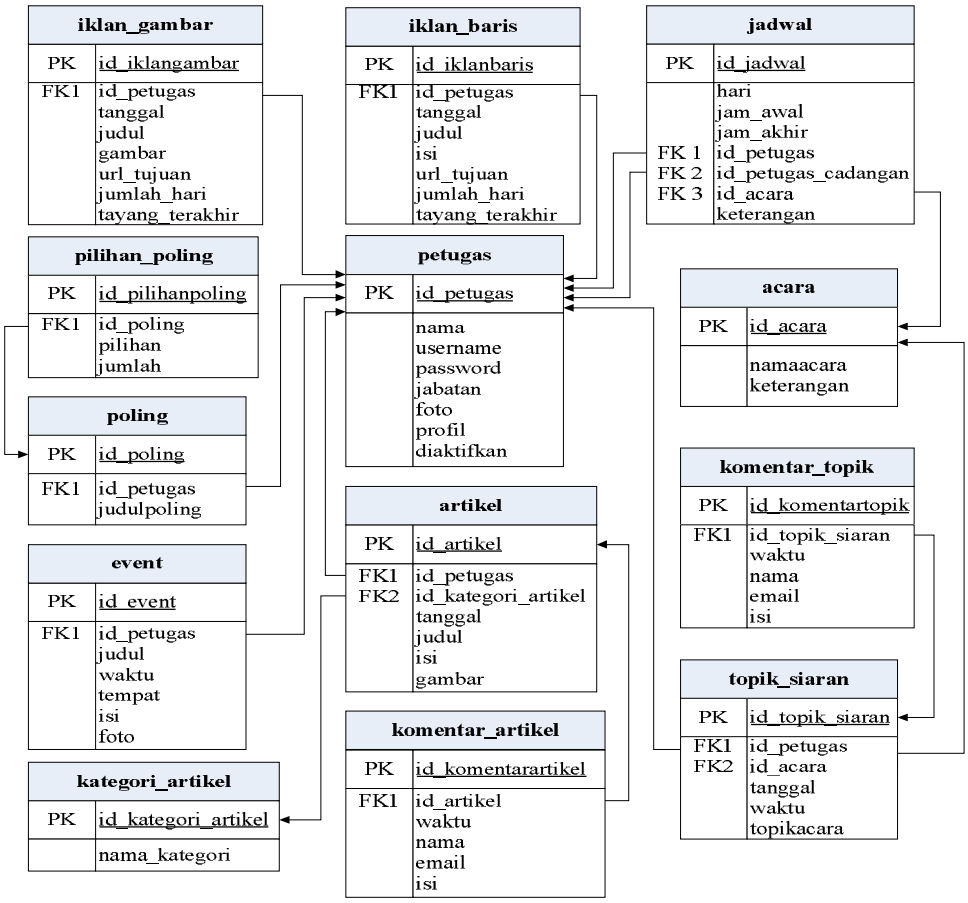
a. petugas=(id_petugas, nama, username, password, jabatan, foto, profil, diaktifkan)
b. acara=(id_acara, namaacara, keterangan)
c. jadwal=(id_jadwal, hari, jam_awal, jam_akhir, id_petugas, is_petugas_cadangan, id_acara, keterangan)
d. topik_siaran=(id_topik_siaran, id_petugas, id_acara, tanggal, waktu, topikacara)
e. komentar_topik=(id_komentartopik, id_topik_siaran, waktu, nama, email, isi)
f. artikel=(id_artikel, id_kategori_artikel, tanggal, judul, isi, gambar)
g. kategori_artikel=(id_kategori_artikel, nama_kategori)
h. komentar_artikel=(id_komentarartikel, id_artikel, waktu, nama, email, isi)
i. poling=(id_poling, id_petugas, judulpoling)
j. pilihan_poling=(id_pilihanpoling, id_poling, pilihan, jumlah)
k. event=(id_event, judul, waktu, tempat, isi, foto)

l. iklan_baris=(id_iklanbaris, tanggal, judul, isi, url_tujuan, jumlah_hari, tayang_terakhir)

m. iklan_gambar=(id_iklangambar, tanggal, judul, gambar, url_tujuan, jumlah_hari,tayang_terakhir)

3.2.1.2 Diagram Relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam diagram relasi. Diagram relasi pada Radio Komunitas Pass dapat dilihat pada Gambar 3.21 :



Gambar 3.21 Diagram Relasi

3.2.1.3 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan website Radio Komunitas Pass dapat dilihat pada Tabel 3.10 sampai dengan Tabel 3.22 :

3.2.1.3.1 Tabel petugas

Tabel petugas pada Tabel 3.10 menjelaskan rincian struktur dari tabel petugas.

Tabel 3.10 Tabel Petugas

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_petugas	INT	3	Primary Key	Auto increment
nama	VARCHAR	65	-	Not null
username	VARCHAR	50	-	Not null
password	VARCHAR	150	-	Not null
jabatan	ENUM(‘PENYIAR’,’ADMIN’)	-	-	Default(‘PENYIAR’)
foto	VARCHAR	100	-	Not null
profil	TEXT	-	-	Not null
diaktifkan	ENUM(‘YA’,’TIDAK’)	10	-	Default(‘YA’)

3.2.1.3.2 Tabel acara

Tabel acara pada Tabel 3.11 menjelaskan rincian struktur dari tabel acara.

Tabel 3.11 Tabel Acara

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_acara	INT	3	Primary Key	Auto increment
namaacara	VARCHAR	60	-	Not null
keterangan	TEXT	-	-	Not null

3.2.1.3.3 Tabel jadwal

Tabel jadwal pada Tabel 3.12 menjelaskan rincian struktur dari tabel jadwal.

Tabel 3.12 Tabel Jadwal

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_jadwal	INT	5	Primary Key	Auto increment
hari	ENUM	-	-	Not null
jam_awal	TIME	-	-	Not null
jam_akhir	TIME	-	-	Not null
id_petugas	INT	5	Foreign Key, references tabel petugas, field (id_petugas)	Not null
Id_petugas_cadangan	INT	5	Foreign Key, references tabel petugas, field (id_petugas)	Not null
id_acara	INT	5	Foreign Key, references tabel acara, field (id_acara)	Not null
keterangan	TEXT	-	-	Not null

3.2.1.3.4 Tabel topik_siaran

Tabel topik_siaran pada Tabel 3.13 menjelaskan rincian struktur dari tabel topik_siaran.

Tabel 3.13 Tabel Topik Siaran

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_topik_siaran	INT	5	Primary Key	Auto increment
id_petugas	INT	5	Foreign Key, references tabel petugas, field (id_petugas)	Not null
id_acara	INT	5	Foreign Key, references tabel Acara, field (id_acara)	Not null
tanggal	DATE	-	-	Not null
waktu	VARCHAR	5	-	Not null
topikacara	TEXT	-	-	Not null

3.2.1.3.5 Tabel komentartopik

Tabel komentartopik pada Tabel 3.14 menjelaskan rincian struktur dari tabel komentartopik.

Tabel 3.14 Tabel Komentar Topik

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_komentartopik	INT	5	Primary Key	Auto increment
id_topik_siaran	SMALLINT	5	Foreign Key, references tabel topik, field (id_topik)	Not null
waktu	DATETIME	-	-	Not null

nama	VARCHAR	65	-	Not null
email	VARCHAR	100	-	Not null
isi	TEXT	-	-	Not null

3.2.1.3.6 Tabel artikel

Tabel artikel pada Tabel 3.15 menjelaskan rincian struktur dari tabel artikel.

Tabel 3.15 Tabel Artikel

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_artikel	INT	5	Primary Key	Auto increment
id_kategori_artikel	INT	5	Foreign Key, references tabel kategori_artikel, field (id_kategori_artikel)	Not null
tanggal	DATETIME	-	-	Not null
judul	VARCHAR	100	-	Not null
isi	TEXT	-	-	Not null
gambar	VARCHAR	65	-	Not null

3.2.1.3.7 Tabel kategori_artikel

Tabel kategori_artikel pada Tabel 3.16 menjelaskan rincian struktur dari tabel kategori_artikel.

Tabel 3.16 Tabel Kategori Artikel

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_kategori_artikel	INT	5	Primary Key	Auto increment
nama_kategori	VARCHAR	60	-	Not null

3.2.1.3.8 Tabel komentarartikel

Tabel komentarartikel pada Tabel 3.17 menjelaskan rincian struktur dari tabel komentarartikel.

Tabel 3.17 Tabel Komentar Artikel

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_komentarartikel	INT	5	Primary Key	Auto increment
id_artikel	INT	5	Foreign Key, references tabel artikel, field (id_artikel)	Not null
waktu	DATETIME	-	-	Not null
nama	VARCHAR	65	-	Not null
email	VARCHAR	100	-	Not null
isi	TEXT	-	-	Not null

3.2.1.3.9 Tabel poling

Tabel poling pada Tabel 3.18 menjelaskan rincian struktur dari tabel poling.

Tabel 3.18 Tabel Poling

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_poling	INT	3	Primary Key	Auto increment
id_petugas	INT	5	Foreign Key, references tabel petugas, field (id_petugas)	Not null
judulpoling	TEXT	100	-	Not null

3.2.1.3.10 Tabel pilihanpoling

Tabel pilihanpoling pada Tabel 3.19 menjelaskan rincian struktur dari tabel pilihanpoling.

Tabel 3.19 Tabel Pilihan Poling

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_pilihanpoling	INT	3	Primary Key	Auto increment
id_poling	INT	3	Foreign Key, references tabel poling, field (id_poling)	Not null
pilihan	VARCHAR	100	-	Not null
jumlah	INT	5	-	Not null

3.2.1.3.11 Tabel event

Tabel event pada Tabel 3.20 menjelaskan rincian struktur dari tabel event.

Tabel 3.20 Tabel Event

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_event	INT	5	Primary Key	Auto increment
id_petugas	INT	5	Foreign Key, references tabel petugas, field (id_petugas)	Not null
judul	VARCHAR	65	-	Not null
waktu	DATETIME	-	-	Not null
tempat	VARCHAR	65	-	Not null
isi	TEXT	-	-	Not null
foto	VARCHAR	150	-	Not null

3.2.1.3.12 Tabel iklanbaris

Tabel iklanbaris pada Tabel 3.21 menjelaskan rincian struktur dari tabel iklanbaris.

Tabel 3.21 Tabel Iklan Baris

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_iklanbaris	INT	5	Primary Key	Auto increment
tanggal	DATETIME	-	-	Not null
judul	VARCHAR	100	-	Not null
url_tujuan	TEXT	150	-	Not null
jumlah_hari	INT	3	-	Not null
tayang_terakhir	date	-	-	Not null

3.2.1.3.13 Tabel iklangambar

Tabel iklangambar pada Tabel 3.22 menjelaskan rincian struktur dari tabel iklangambar.

Tabel 3.22 Tabel Iklan Gambar

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_iklangambar	INT	5	Primary Key	Auto increment
tanggal	DATETIME	-	-	Not null
judul	VARCHAR	65	-	Not null
gambar	VARCHAR	65	-	Not null
url_tujuan	VARCHAR	150	-	Not null
jumlah_hari	int	3	-	Not null
tayang_terakhir	date	-	-	Not null

3.2.2 Perancangan Arsitektural Perangkat Lunak

Perancangan Arsitetural Perangkat Lunak pada sistem yang dibangun terbagi menjadi 2 bagian:

1. Arsitektural Software

   Arsitektural Software yang akan dibangun ialah berbasis web

2. Arsitektural Menu

   Arsitektural Menu yang akan dibangun ialah berbasis network

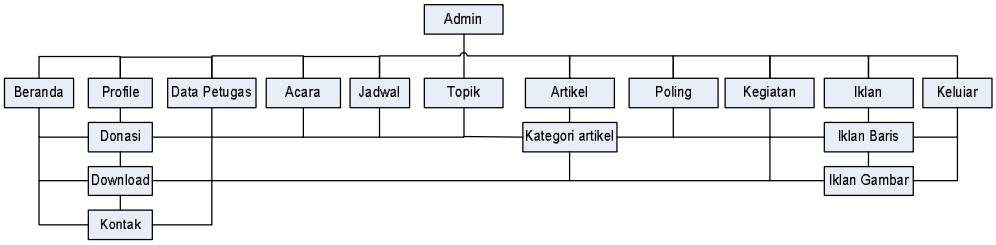
3.2.3 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, penyiar dan pengunjung. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut :

1. Struktur menu admin
2. Struktur menu penyiar
3. Struktur menu pengunjung

3.2.3.1 Struktur Menu Admin

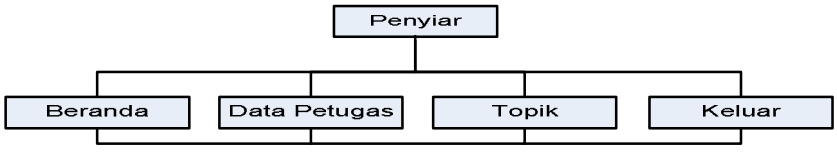
Struktur menu admin pada website Radio Komunitas Pass dapat dilihat pada Gambar 3.22 :



Gambar 3.22 Stuktur Menu Admin

3.2.3.2 Struktur Menu Penyiar

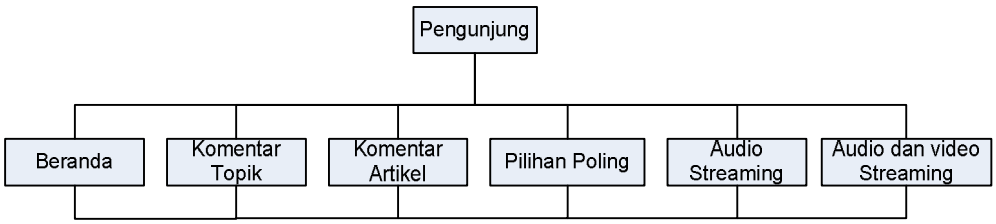
Struktur menu penyiar pada website Radio Komunitas Pass dapat dilihat pada Gambar 3.23 :



Gambar 3.23 Stuktur Menu Penyiar

3.2.3.3 Struktur Menu Pengunjung

Struktur menu pengunjung pada website Radio Komunitas Pass dapat dilihat pada Gambar 3.24 :



Gambar 3.24 Struktur Menu Pengunjung

3.2.4 Perancangan Antar Muka Perangkat Lunak

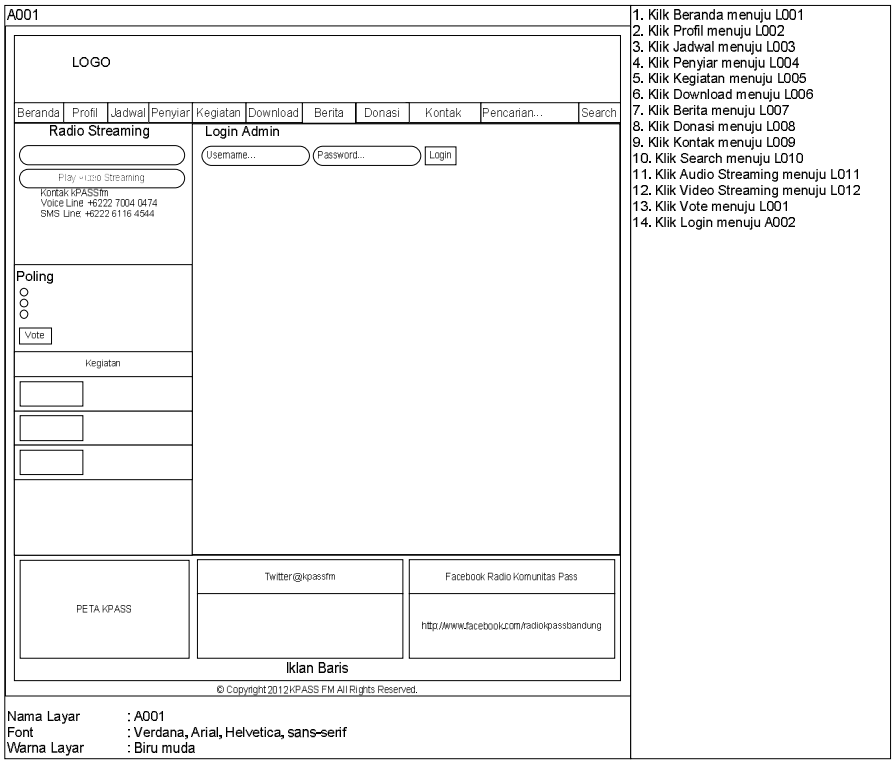
Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*. Perancangan *interface* untuk website Radio Komunitas Pass adalah sebagai berikut :

3.2.4.1 Perancangan antar muka Admin

Perancangan antar muka Admin terdiri dari beberapa tampilan berikut ini:

a) Perancangan antar muka Login

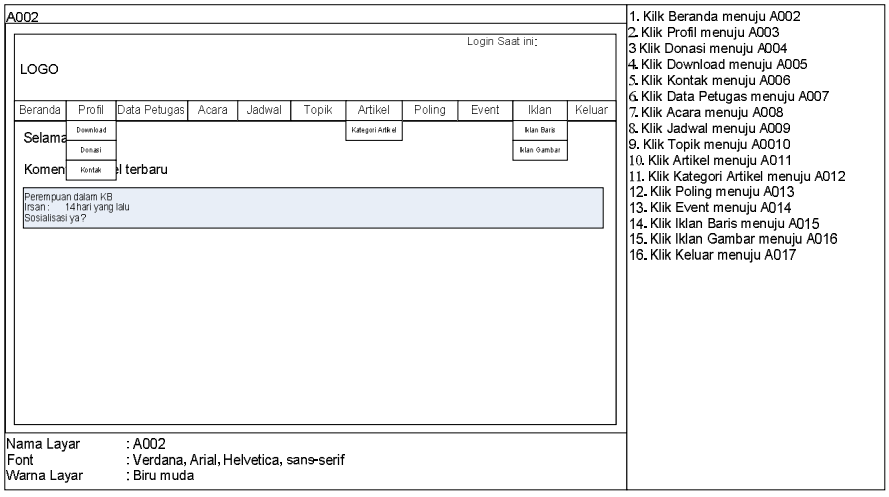
Perancangan antar muka Login pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.25



Gambar 3.25 Perancangan antar muka Login

b) Perancangan antar muka Beranda

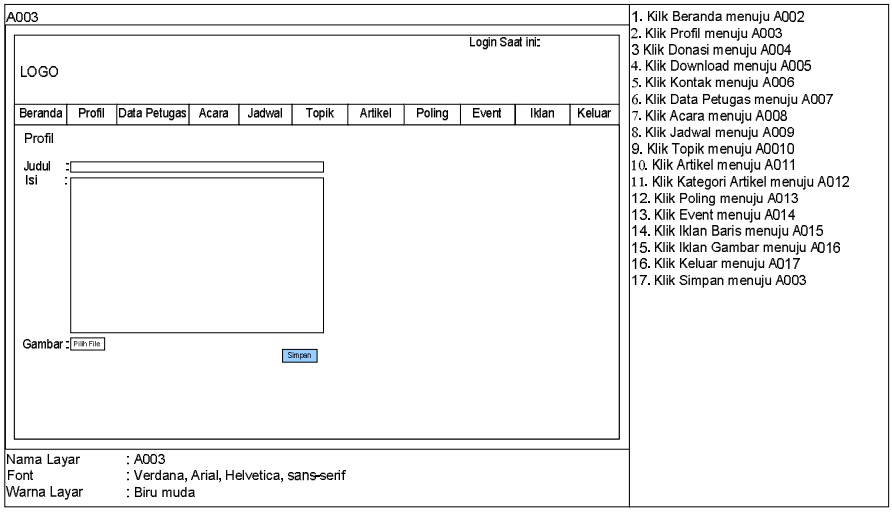
Perancangan antar muka Beranda pada admin dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3.26 Perancangan antar muka Beranda

c) Perancangan antar muka Data Profil

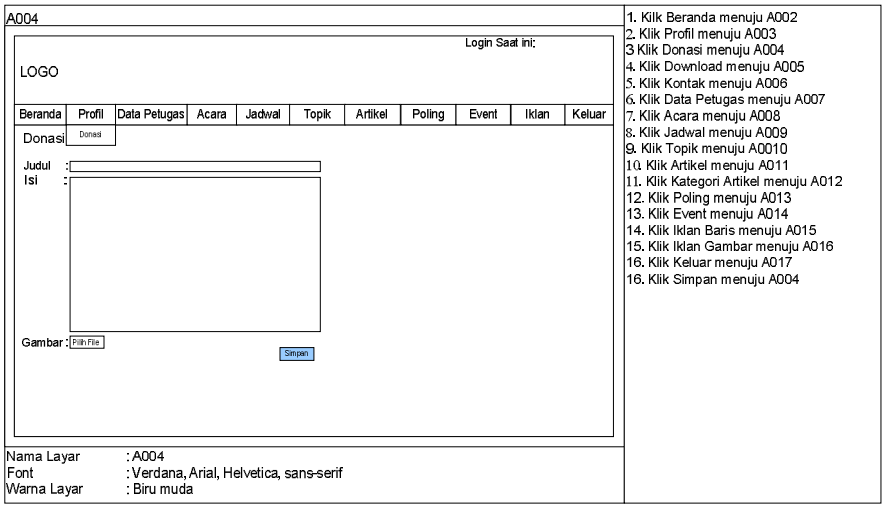
Perancangan antar muka Data Profil pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.27



Gambar 3.27 Perancangan antar muka Data Profil

d) Perancangan antar muka Data Donasi

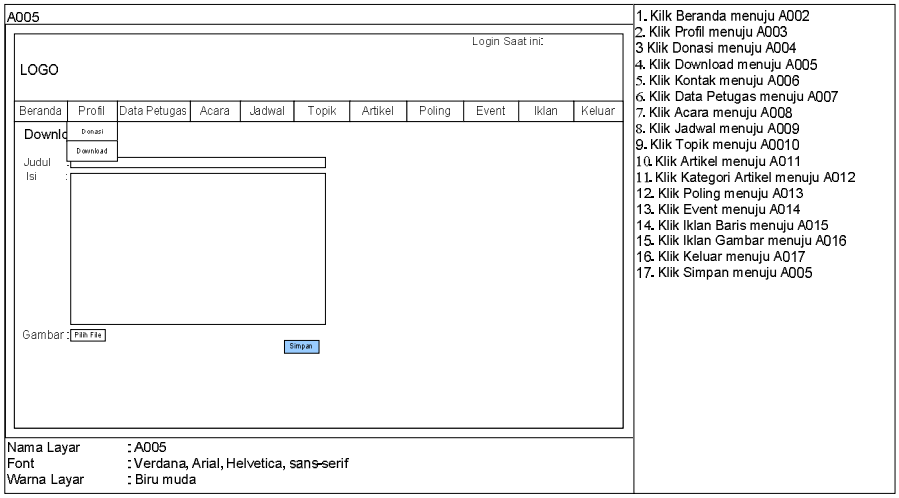
Perancangan antar muka Data Donasi pada admin dapat dilihat Gambar 3.29



Gambar 3.28 Perancangan antar muka Data Donasi

e) Perancangan antar muka Data Download

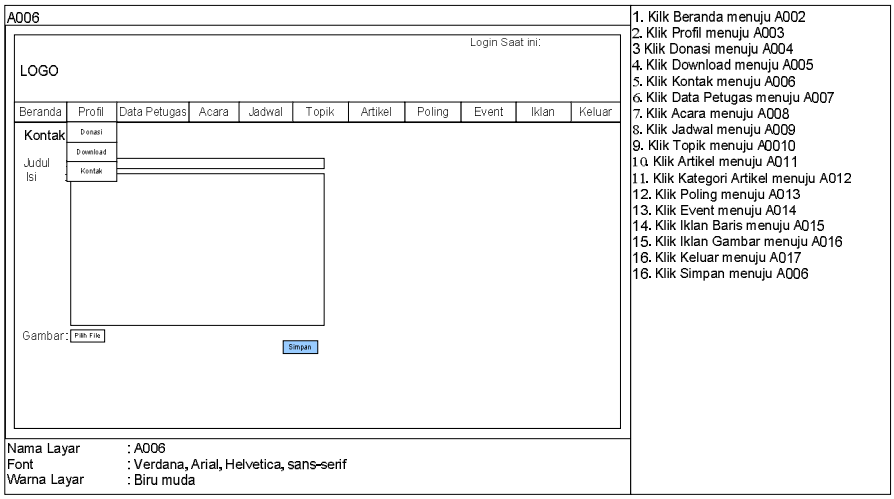
Perancangan antar muka Data Download pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.29



Gambar 3.29 Perancangan antar muka Data Download

f) Perancangan antar muka Kontak

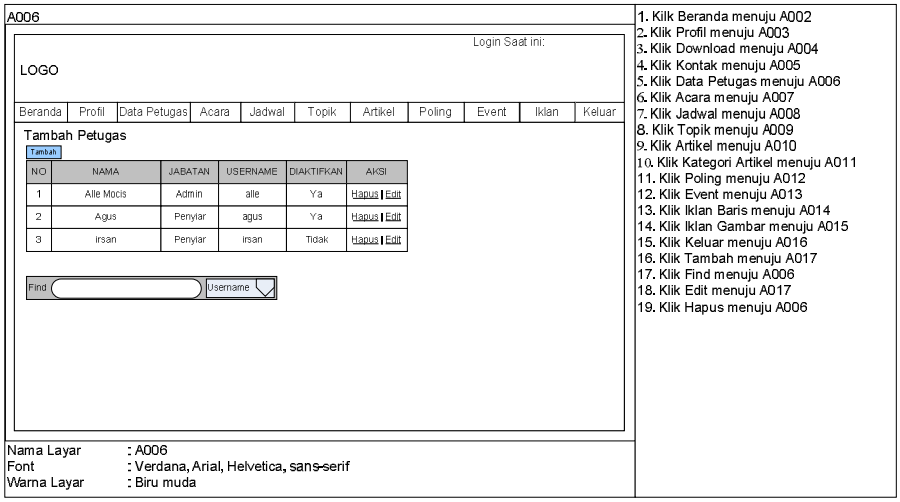
Perancangan antar muka Data Kontak pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.30



Gambar 3.30 Perancangan antar muka Kontak

g) Perancangan antar muka Data Petugas

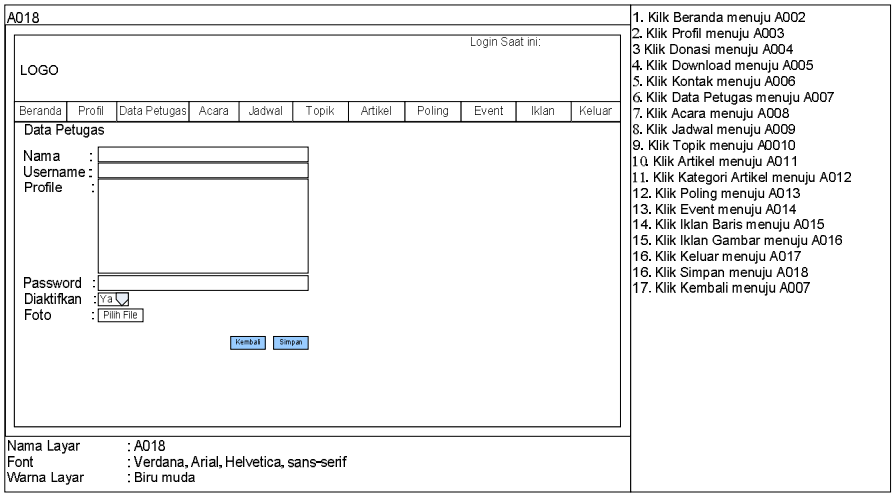
Perancangan antar muka Data Petugas pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.31



Gambar 3.31 Perancangan antar muka Data Petugas

h) Perancangan antar muka Tambah Petugas

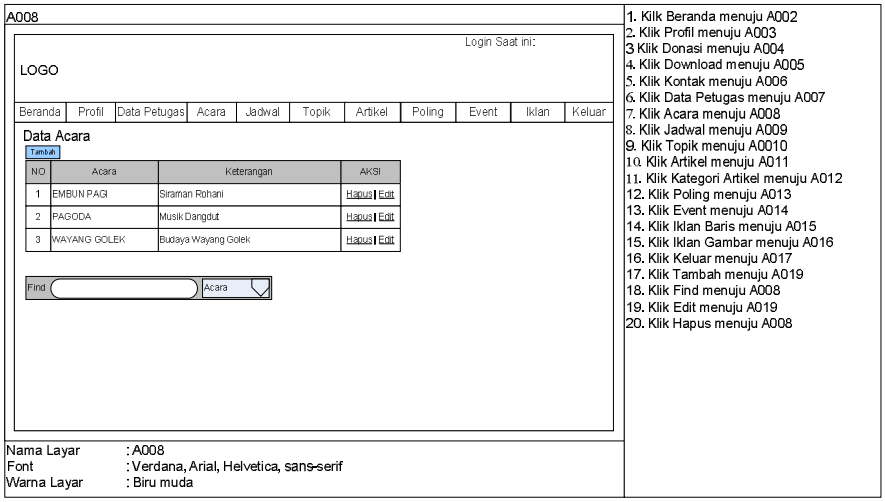
Perancangan antar muka Tambah Petugas pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.32



Gambar 3.32 Perancangan antar muka Tambah Petugas

i) Perancangan antar muka Acara

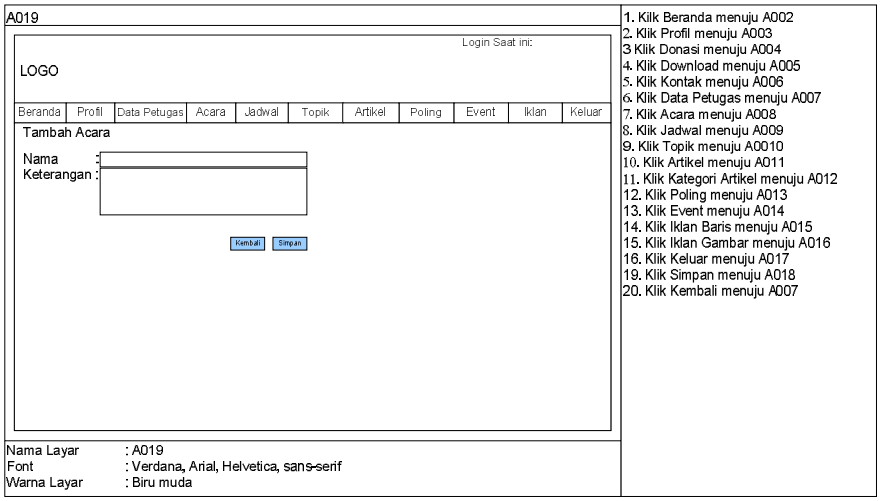
Perancangan antar muka Acara pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.33



Gambar 3.33 Perancangan antar muka Acara

j) Perancangan antar muka Tambah Acara

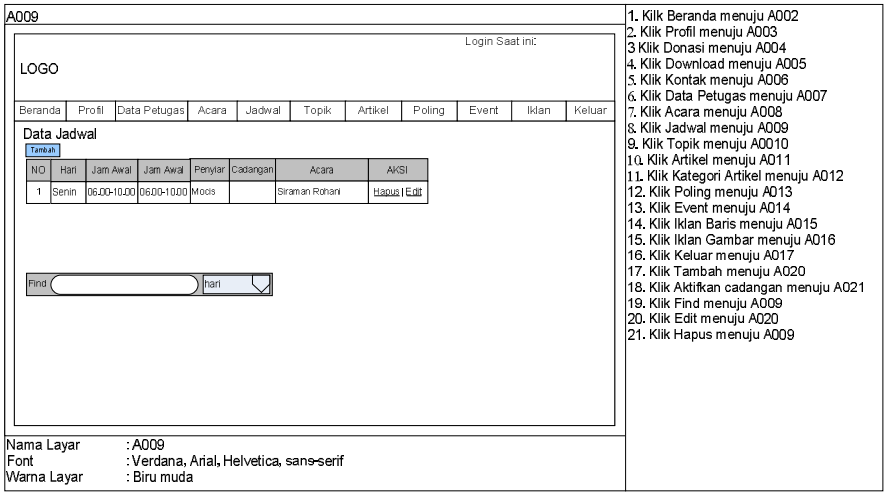
Perancangan antar muka Tambah Acara pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.34



Gambar 3.34 Perancangan antar muka Tambah Acara

k) Perancangan antar muka Jadwal

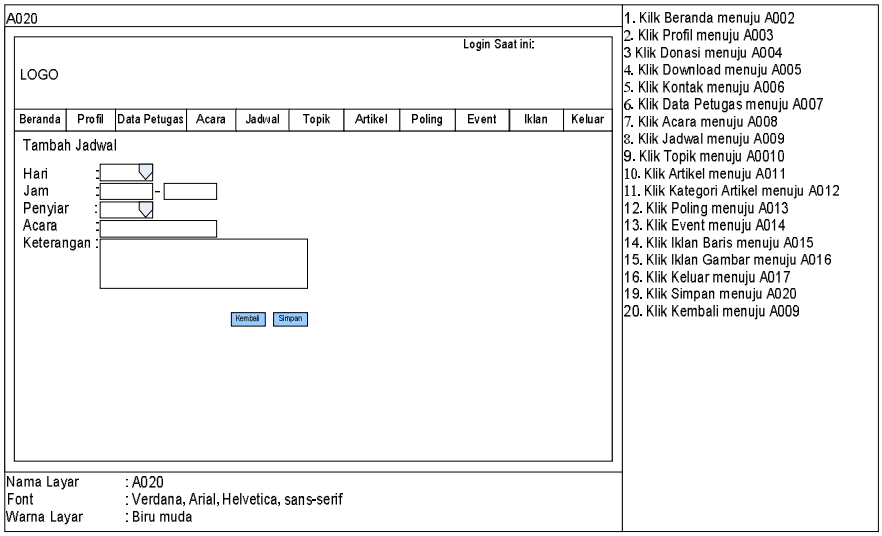
Perancangan antar muka Jadwal pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.35



Gambar 3.35 Perancangan antar muka Jadwal

l) Perancangan antar muka Tambah Jadwal

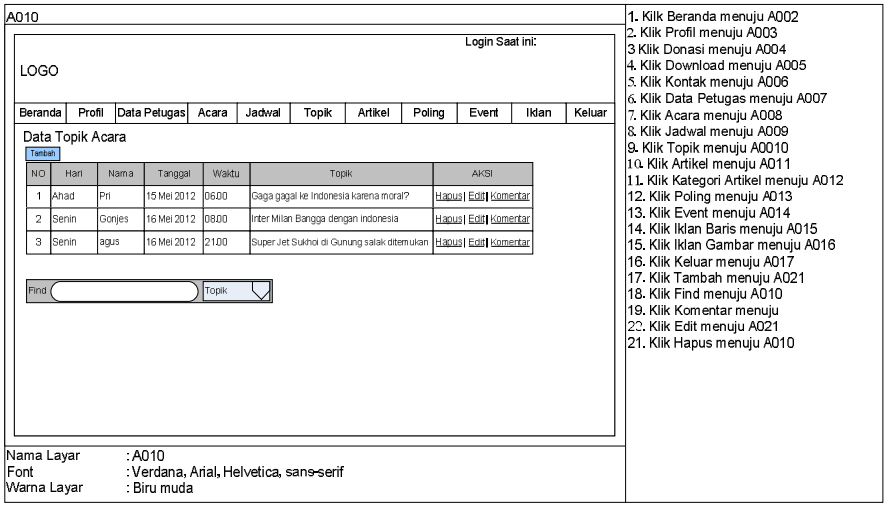
Perancangan antar muka Tambah Jadwal pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.36



Gambar 3.36 Perancangan antar muka Tambah Jadwal

m) Perancangan antar muka Topik

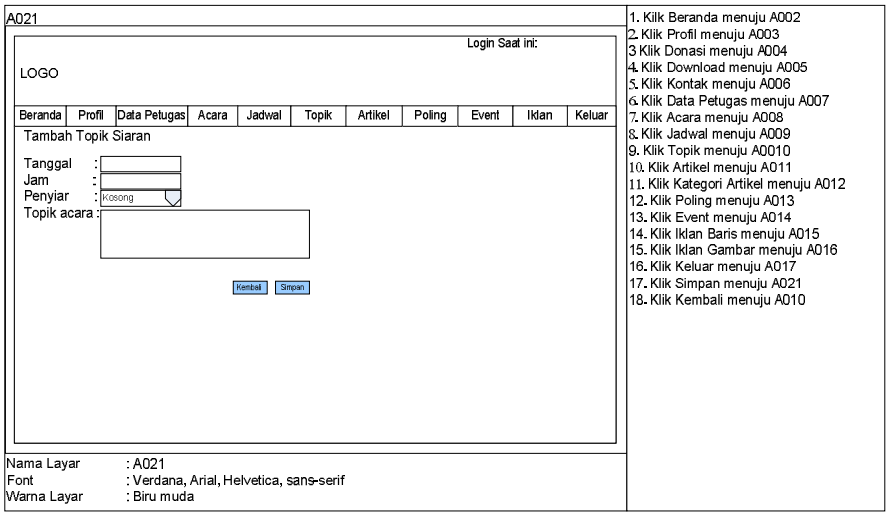
Perancangan antar muka Topik pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.37



Gambar 3.37 Perancangan antar muka Topik

n) Perancangan antar muka Tambah Topik

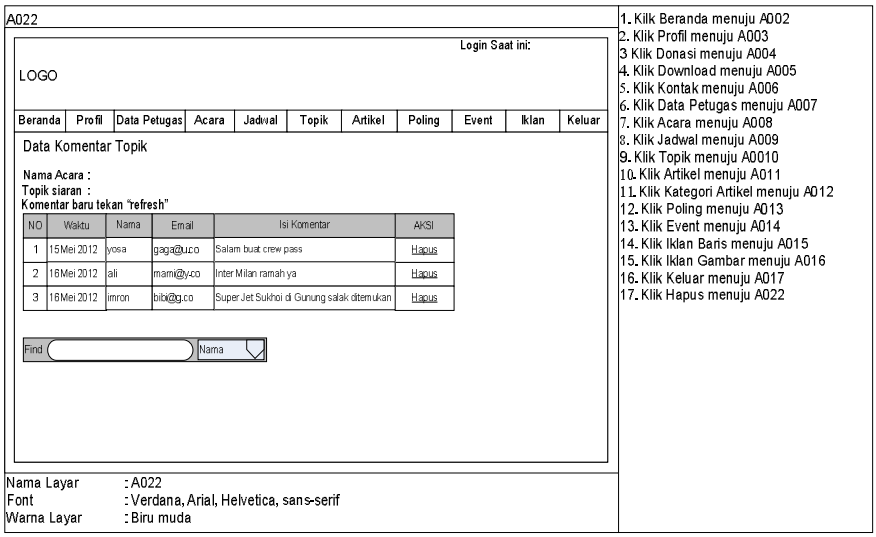
Perancangan antar muka Tambah Topik pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.38



Gambar 3.38 Perancangan antar muka Tambah Topik

o) Perancangan antar muka Komentar Topik

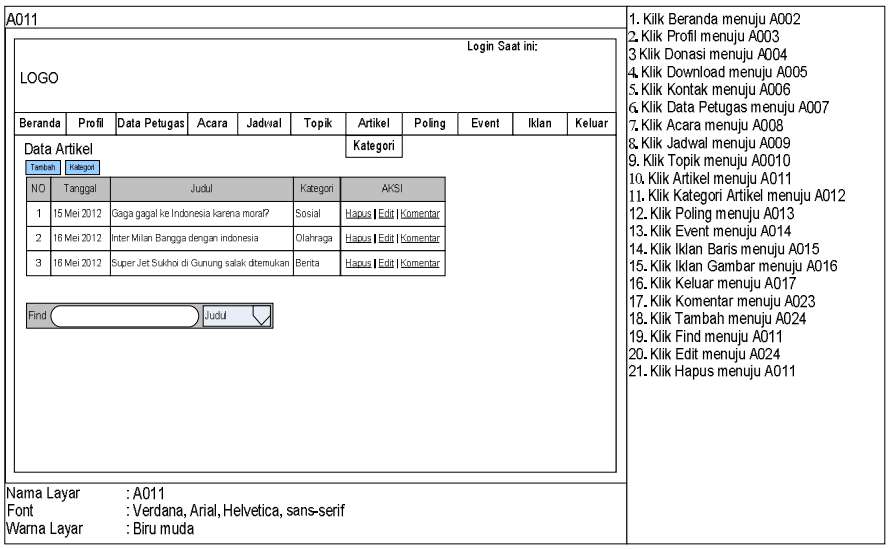
Perancangan antar muka Komentar Topik pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.39



Gambar 3.39 Perancangan antar muka Komentar Topik

p) Perancangan antar muka Artikel

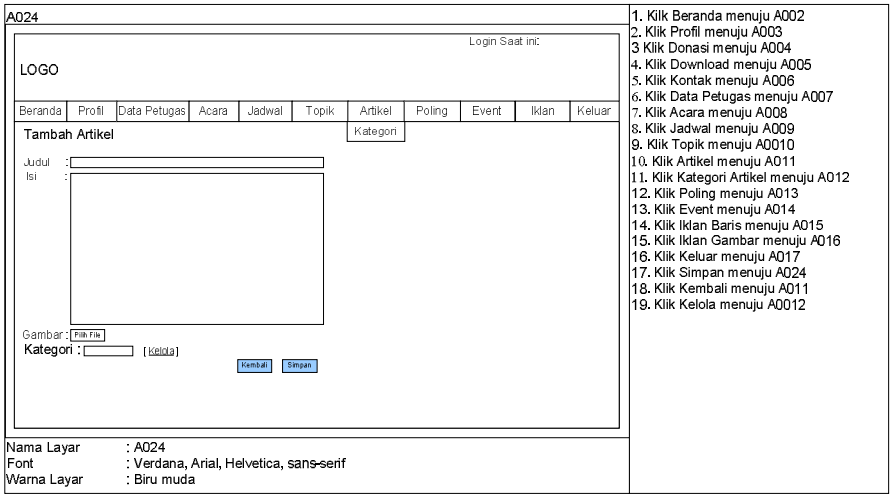
Perancangan antar muka Artikel admin dapat dilihat pada Gambar 3.40



Gambar 3.40 Perancangan antar muka Artikel

q) Perancangan antar muka Tambah Artikel

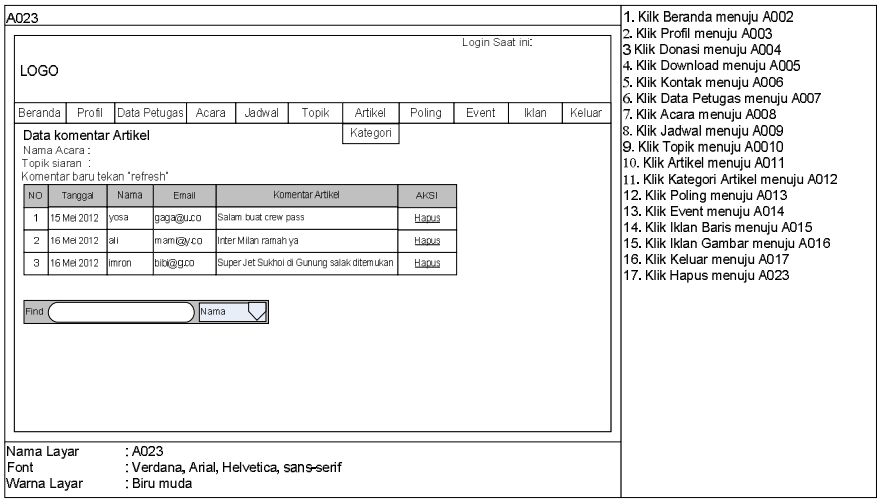
Perancangan antar muka Tambah Artikel pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.41



Gambar 3.41 Perancangan antar muka Tambah Artikel

r) Perancangan antar muka Komentar Artikel

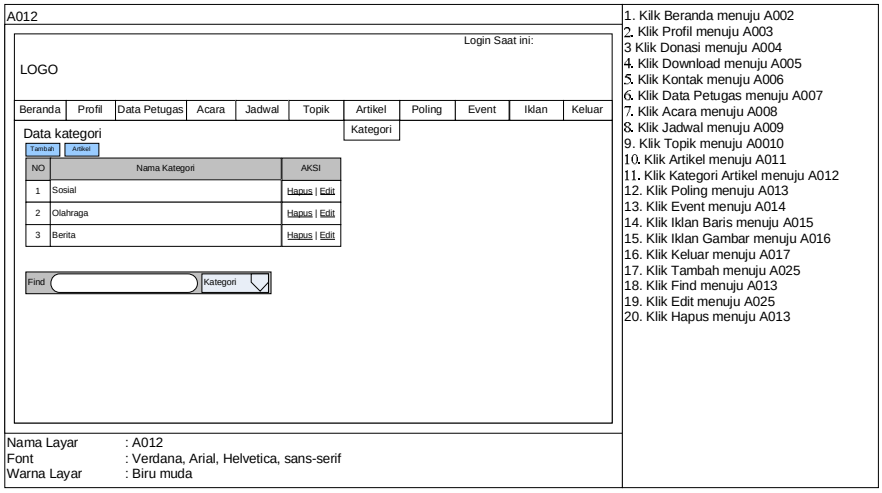
Perancangan antar muka Komentar Artikel pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.42



Gambar 3.42 Perancangan antar muka Komentar Artikel

s) Perancangan antar muka Kategori Artikel

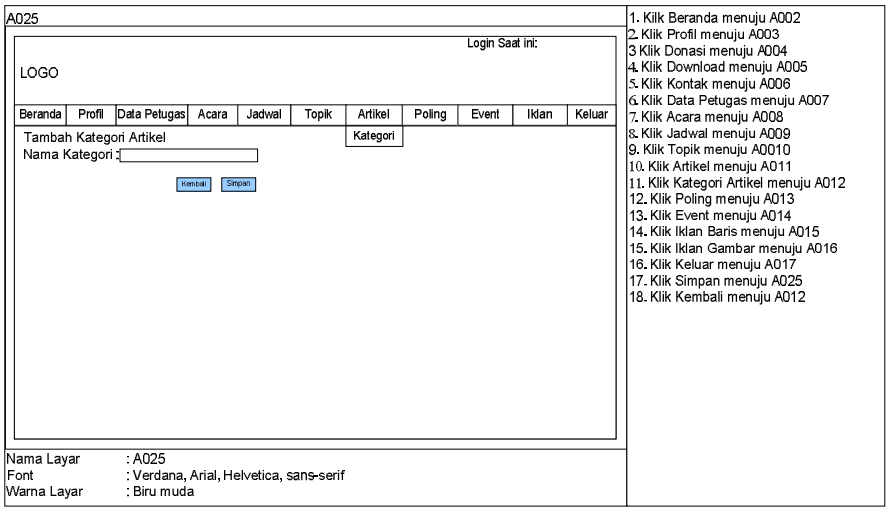
Perancangan antar muka Kategori Artikel pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.43



Gambar 3.43 Perancangan antar muka Kategori Artikel

t) Perancangan antar muka Tambah Kategori Artikel

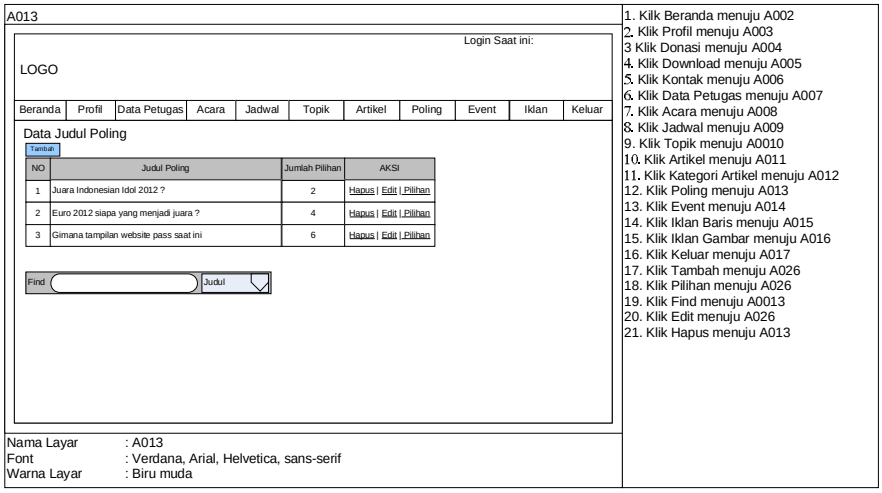
Perancangan antar muka Tambah Kategori Artikel pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.44



Gambar 3.44 Perancangan antar muka Tambah Kategori Artikel

u) Perancangan antar muka Poling

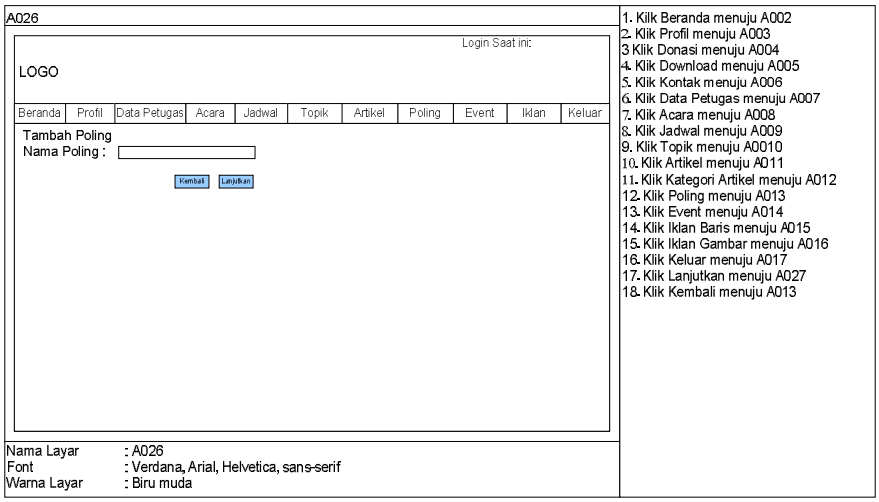
Perancangan antar muka Poling pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.45



Gambar 3.45 Perancangan antar muka Poling

v) Perancangan antar muka Tambah Poling

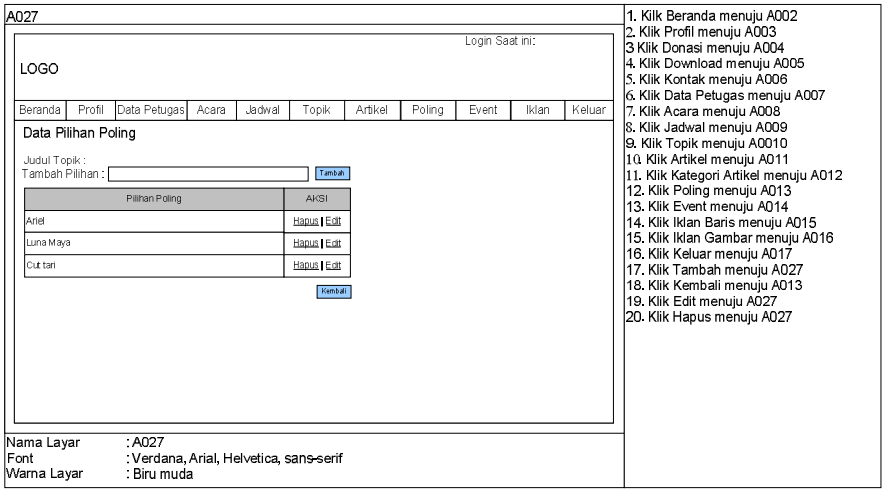
Perancangan antar muka Tambah Poling pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.46



Gambar 3.46 Perancangan antar muka Tambah Poling

w) Perancangan antar muka Pilihan Poling

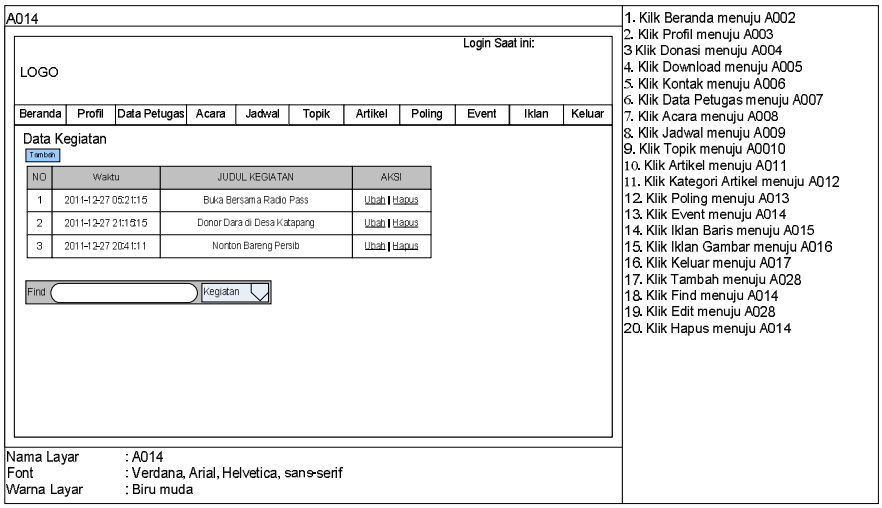
Perancangan antar muka Pilihan Poling pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.47



Gambar 3.47 Perancangan antar muka Pilihan Poling

x) Perancangan antar muka Event

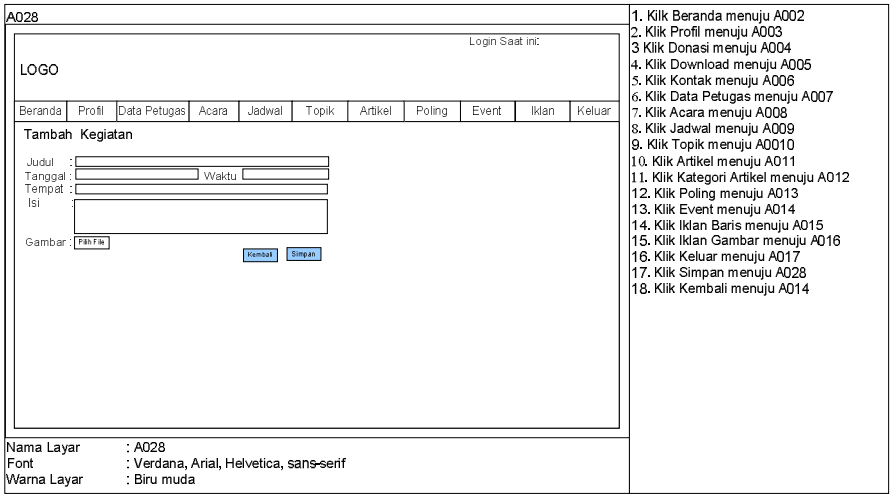
Perancangan antar muka Event pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.48



Gambar 3.48 Perancangan antar muka Event

y) Perancangan antar muka Tambah Event

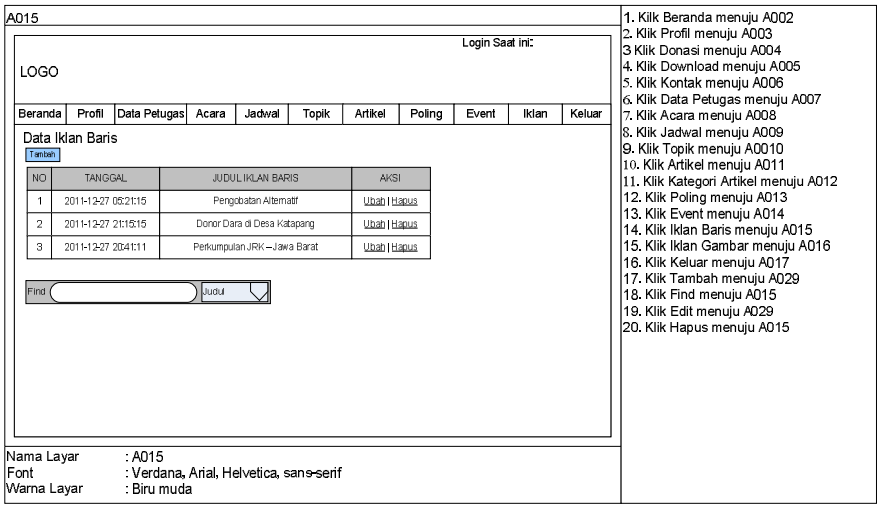
Perancangan antar muka Tambah Event pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.49



Gambar 3.49 Perancangan antar muka Tambah Event

z) Perancangan antar muka Iklan Baris

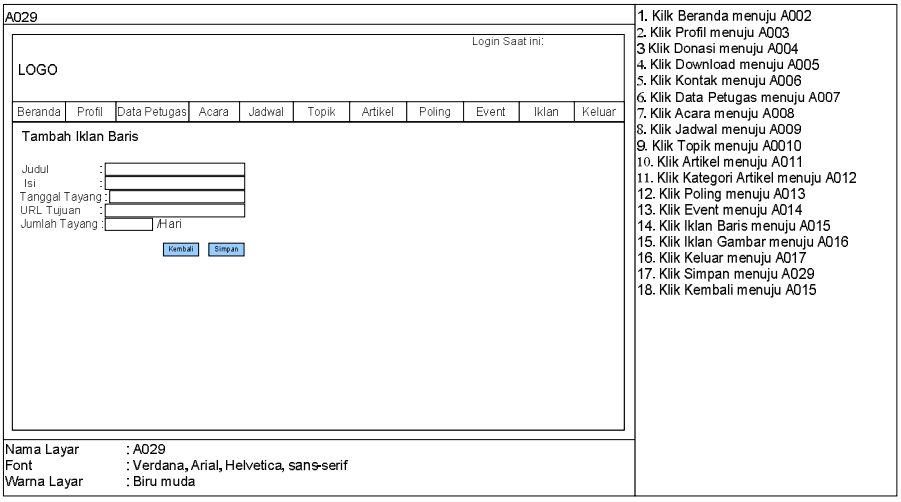
Perancangan antar muka Iklan Baris pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.50



Gambar 3.50 Perancangan antar muka Iklan Baris

aa) Perancangan antar muka Tambah Iklan Baris

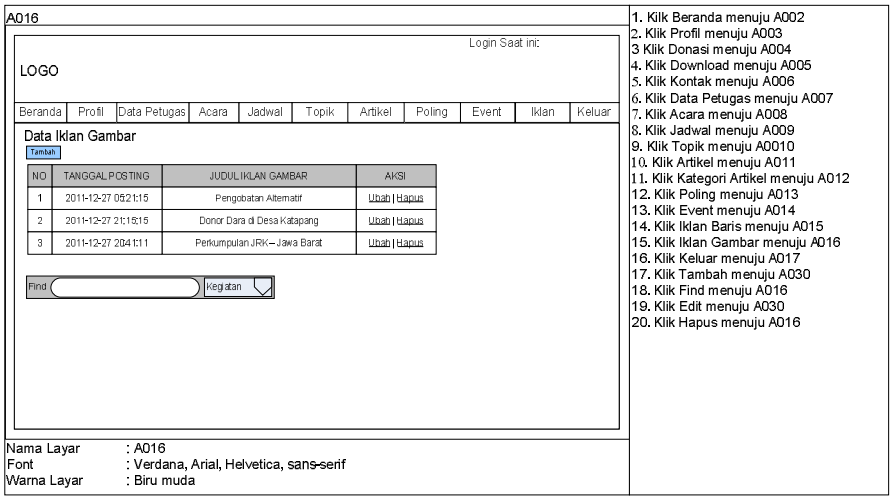
Perancangan antar muka Iklan Baris pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.51



Gambar 3.51 Perancangan antar muka Tambah Iklan Baris

bb) Perancangan antar muka Iklan Gambar

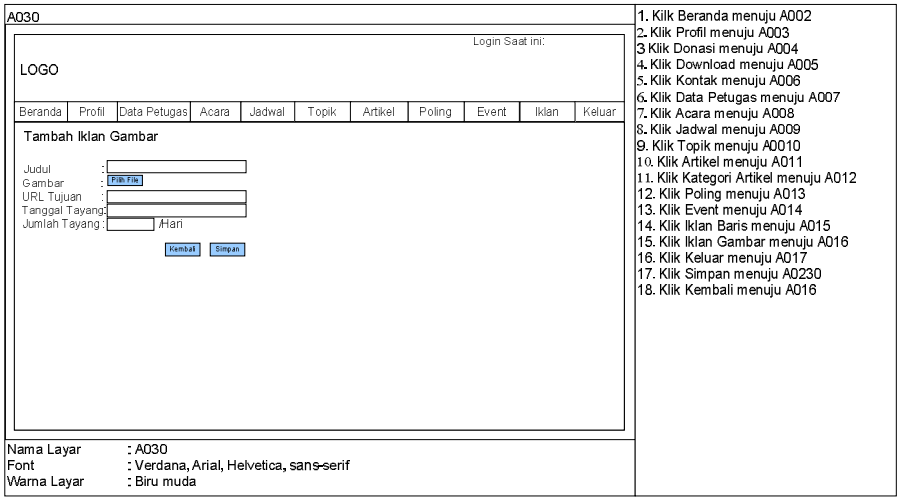
Perancangan antar muka Iklan Gambar pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.52



Gambar 3.52 Perancangan antar muka Iklan Gambar

cc) Perancangan antar muka Tambah Iklan Gambar

Perancangan antar muka Tambah Iklan Gambar pada admin dapat dilihat pada Gambar 3.53



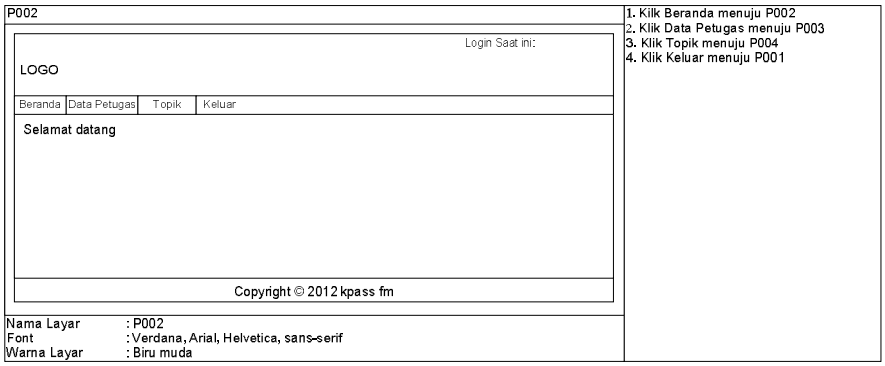
Gambar 3.53 Perancangan antar muka Tambah Iklan Gambar

3.2.4.2 Perancangan antar muka Penyiar

Perancangan antar muka Penyiar terdiri dari beberapa tampilan berikut ini:

a. Perancangan antar muka Beranda Penyiar

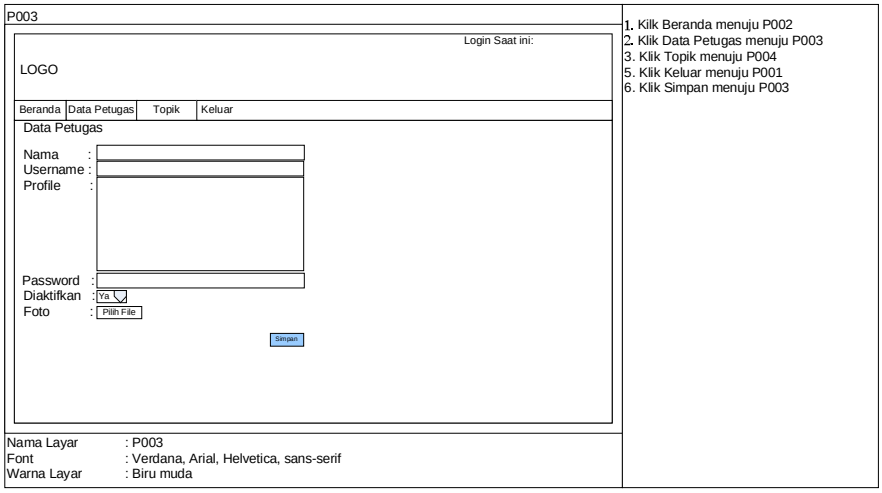
Perancangan antar muka Beranda pada Penyiar dapat dilihat pada Gambar 3.54



Gambar 3.54 Perancangan antar muka Beranda Penyiar

b. Perancangan antar muka Data Petugas Penyiar

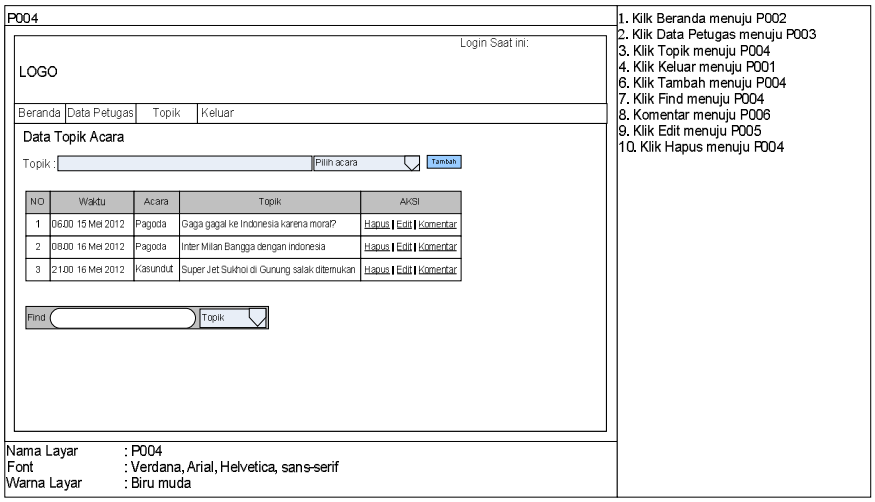
Perancangan antar muka Data Petugas pada Penyiar dapat dilihat pada Gambar 3.55



Gambar 3.55 Perancangan antar muka Data Petugas Penyiar

c. Perancangan antar muka Topik Penyiar

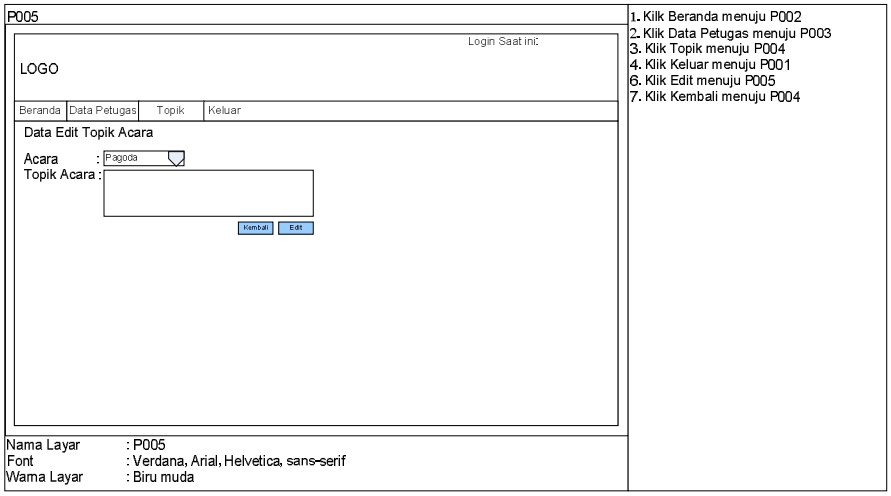
Perancangan antar muka Topik pada Penyiar dapat dilihat pada Gambar 3.56



Gambar 3.56 Perancangan antar muka Topik Penyiar

d. Perancangan antar muka Edit Topik Penyiar

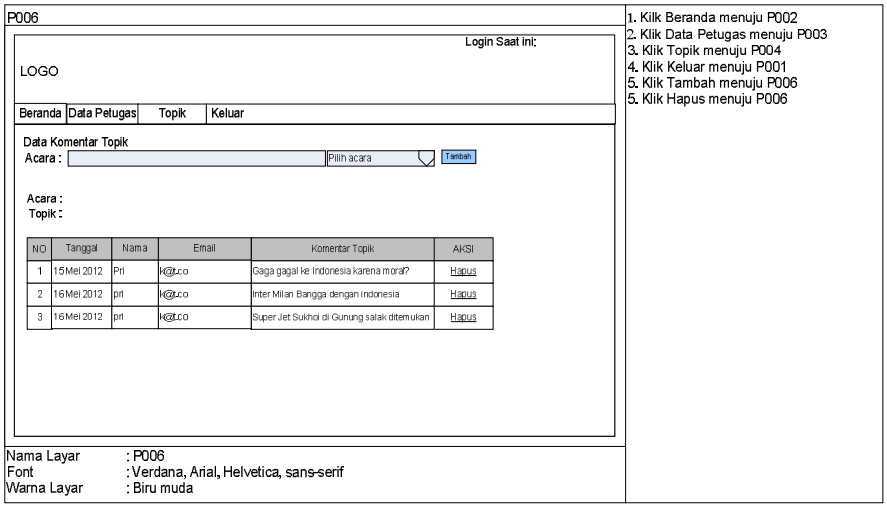
Perancangan antar muka Edit Topik Pada Penyiar dapat dilihat pada Gambar 3.57



Gambar 3.57 Perancangan antar muka Edit Topik Penyiar

e. Perancangan antar muka Komentar Topik Penyiar

Perancangan antar muka Komentar Topik pada Penyiar dapat dilihat pada Gambar 3.58



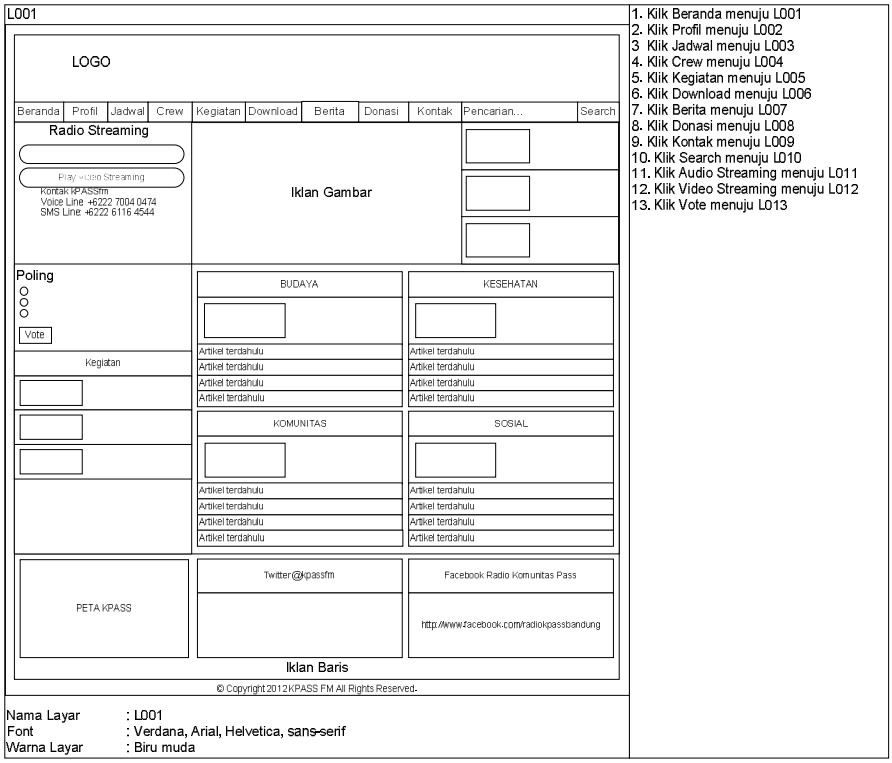
Gambar 3.58 Perancangan antar muka Komentar Topik Penyiar

3.2.4.3 Perancangan antar muka Pengunjung

Perancangan antar muka Pengunjung terdiri dari beberapa tampilan berikut ini:

a. Perancangan antar muka Beranda

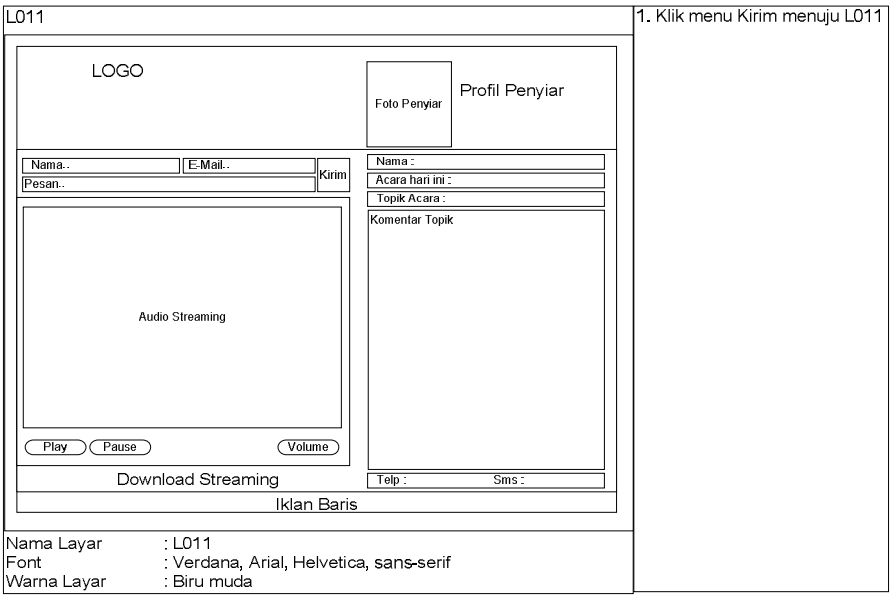
Perancangan antar muka Beranda pada Pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.59



Gambar 3.59 Perancangan antar muka Beranda Pengunjung

b. Perancangan antarmuka Audio Streaming

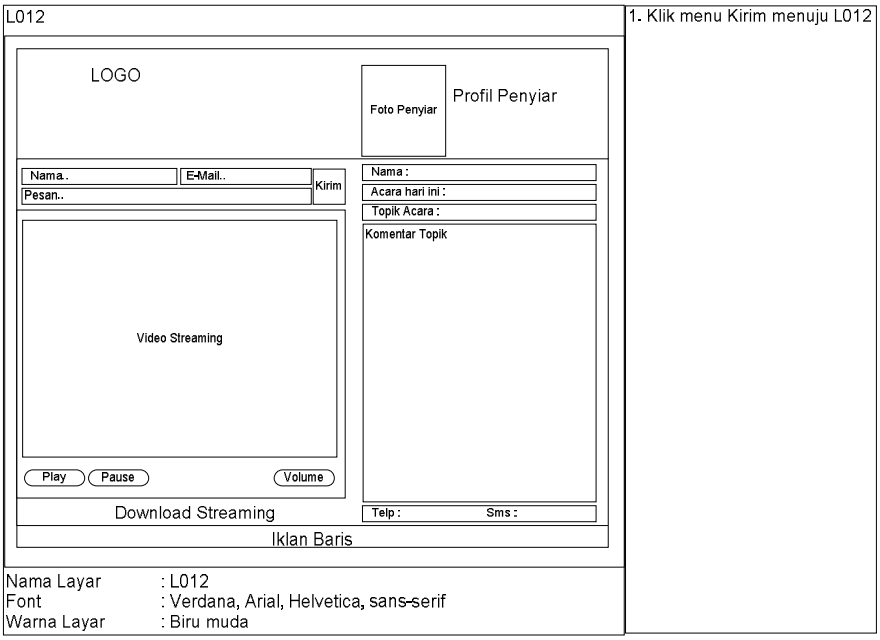
Perancangan antarmuka Audio Streaming pada Pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.60



Gambar 3.60 Perancangan antar muka *Audio Streaming* Pengunjung

c. Perancangan antarmuka Video Streaming

Perancangan antarmuka Video Streaming pada Pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.61



Gambar 3.61 Perancangan antar muka *Video Streaming* pengunjung

3.2.5 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada *website* ini dapat dilihat pada Tabel 3.23:

Tabel 3.23 Tabel Perancangan

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Form
M001	Username harus diisi	Pesan Eror	A001
M002	Password harus diisi	Pesan Eror	A001
M003	Kombinasi Username dan Password salah	Pesan Eror	A001
M004	Selamat Datang	Pesan Berhasil	A002
M005	Selamat Data Berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A003
M006	Selamat Data Berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A004
M007	Selamat Data Berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A005
M008	Selamat Data Berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A006
M009	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A007
M010	Petugas Berhasil dihapus	Pesan Berhasil	A007
M011	Nama, Username dan Password harus diisi	Pesan Eror	A018
M012	Maaf Username Sudah Terdaftar	Pesan Eror	A018
M013	Data Berhasil Disimpan	Pesan Berhasil	A018
M014	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A008
M015	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A008
M016	Nama Acara dan Keterangan harus diisi	Pesan Eror	A019
M017	Data Berhasil Disimpan	Pesan Berhasil	A019
M018	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A009

M019	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A009
M020	Data Berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A020
M021	Jadwal pada hari dan jam tersebut sudah ada	Pesan Eror	A020
M022	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A010
M023	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A010
M024	Topik acara harus diisi	Pesan Eror	A021
M025	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A021
M026	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A022
M027	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A022
M028	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A011
M029	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A011
M030	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A023
M031	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A023
M032	Judul dan isi harus diisi	Pesan Eror	A024
M033	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A024
M034	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A012
M035	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A012
M036	Nama Kategori harus diisi	Pesan Eror	A025
M037	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A025
M038	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A013
M039	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A013
M040	Judul Poling harus diisi	Pesan Eror	A026

M041	Pilihan Harus diisi	Pesan Eror	A027
M042	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A027
M043	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A027
M044	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A027
M045	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A014
M046	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A014
M047	Data Judul Acara, waktu, tempat dan isi harus diisi	Pesan Eror	A028
M048	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A028
M049	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A015
M050	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A015
M051	Judul harus diisi	Pesan Eror	A029
M052	Jumlah tayang harus diisi	Pesan Eror	A029
M053	Silahkan isi URL Tujuan dengan http://	Pesan Eror	A029
M054	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A029
M055	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	A016
M056	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	A016
M057	Judul dan Gambar harus diisi	Pesan Eror	A030
M058	Jumlah Tayang harus diisi	Pesan Eror	A030
M059	Gambar harus diisi	Pesan Eror	A030
M060	Silahkan isi URL Tujuan dengan http://	Pesan Eror	A030
M061	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	A030

M062	Username harus diisi	Pesan Eror	P001
M063	Password harus diisi	Pesan Eror	P001
M064	Kombinasi Username dan Password salah	Pesan Eror	P001
M065	Selamat Datang	Pesan Berhasil	P002
M066	Nama, Username dan Password harus diisi	Pesan Eror	P003
M067	Maaf Username Sudah Terdaftar	Pesan Eror	P003
M068	Data Berhasil Disimpan	Pesan Berhasil	P003
M069	Semua Data harus diisi	Pesan Eror	P004
M070	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	P004
M071	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	P004
M072	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	P004
M073	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	P005
M074	Apakah anda yakin akan menghapus data ini ?	Pesan Peringatan	P006
M075	Data Berhasil Dihapus	Pesan Berhasil	P006
M076	Semua Data harus diisi	Pesan Eror	P006
M077	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	P006
M078	Semua Data harus diisi	Pesan Eror	L011
M079	|Email tidak valid	Pesan Eror	L011
M080	Komentar anda berhasil disimpan dan akan segera ditayangkan	Pesan Berhasil	L011
M081	Semua Data harus diisi	Pesan Eror	L012
M082	|Email tidak valid	Pesan Eror	L012

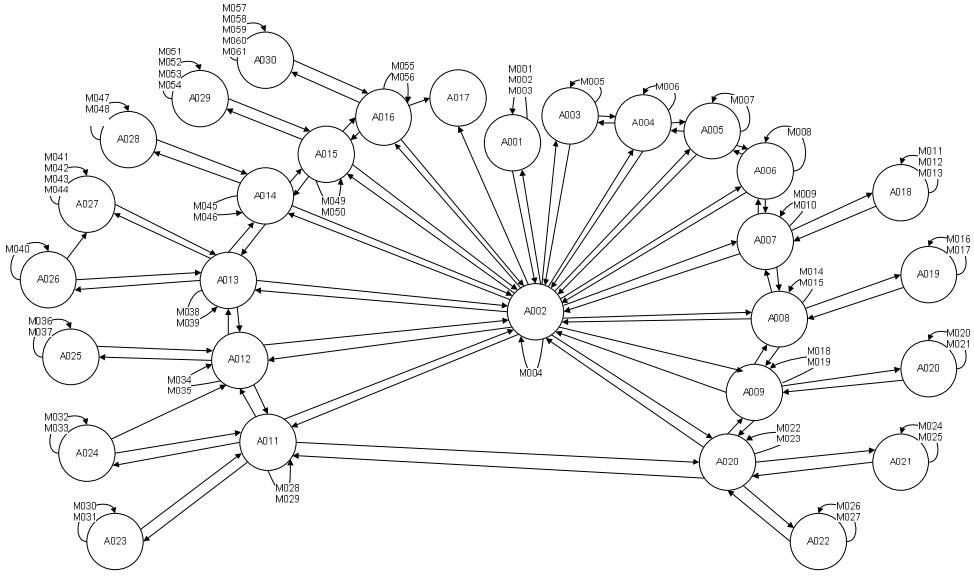
M083	Komentar anda berhasil disimpan dan akan segera ditayangkan	Pesan Berhasil	L012
M084	Pilihan anda berhasil disimpan	Pesan Eror	L013
M085	Anda sudah memilih sebelumnya	Pesan Berhasil	L013
M086	Semua Data harus diisi	Pesan Eror	L014
M087	|Email tidak valid	Pesan Eror	L014
M088	Data berhasil disimpan	Pesan Berhasil	L014

3.2.6 Jaringan Semantik

Aliran dari menu-menu yang ada di dalam program akan dijelaskan pada gambar 3.62 dan gambar 3.64 berikut dibawah ini:

a) Jaringan Semantik Admin

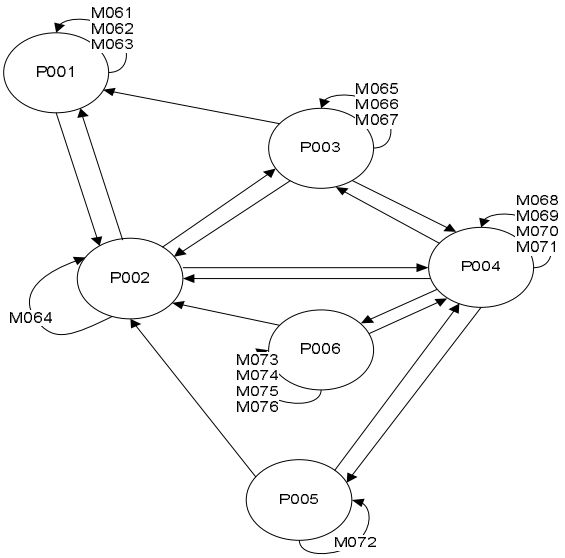
Jaringan semantik admin dapat dilihat pada gambar 3.62.



Gambar 3.62 Jaringan Simantik Admin

b) Jaringan Semantik Penyiar

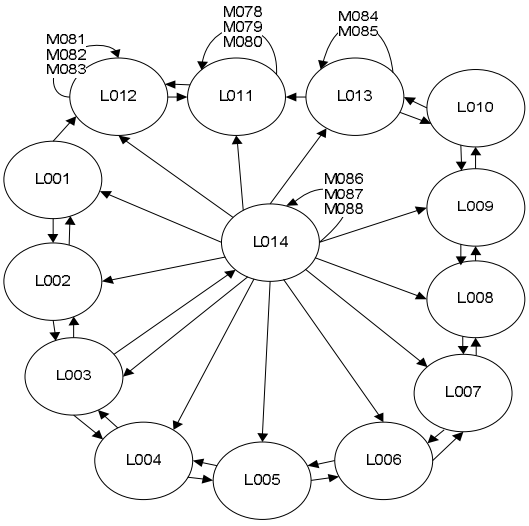
Jaringan semantik penyiar dapat dilihat pada gambar 3.63.



Gambar 3.63 Jaringan Simantik Penyiar

C) Jaringan Semantik Pengunjung

Jaringan semantik pegunjung dapat dilihat pada gambar 3.64.



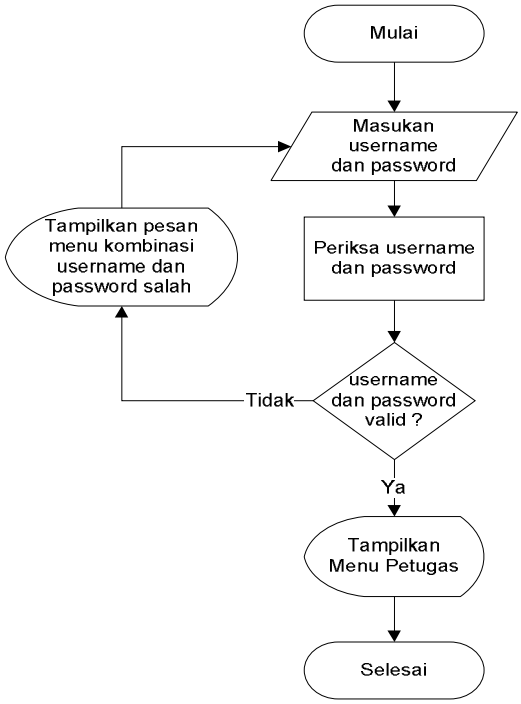
Gambar 3.64 Jaringan Simantik Pengunjung

3.2.7 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan prosedural untuk sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a) Proses *Login*

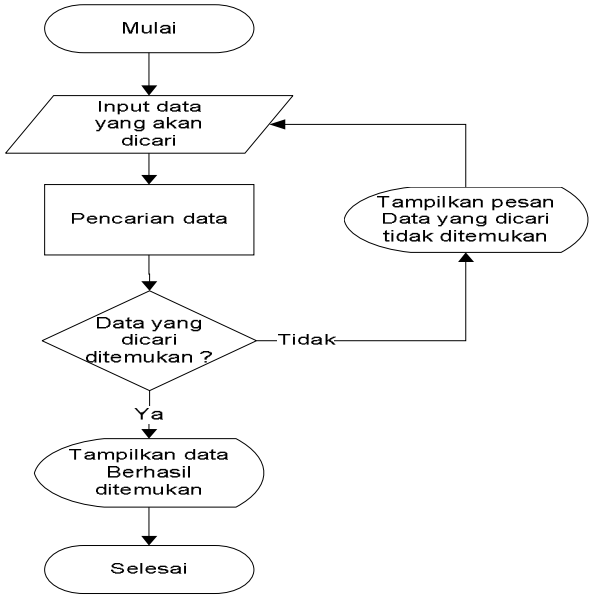
Proses *login* untuk petugas yang sudah terdaftar dapat dilihat pada gambar 3.65



Gambar 3.65 *Flowchart* Login

b) Proses Pencarian

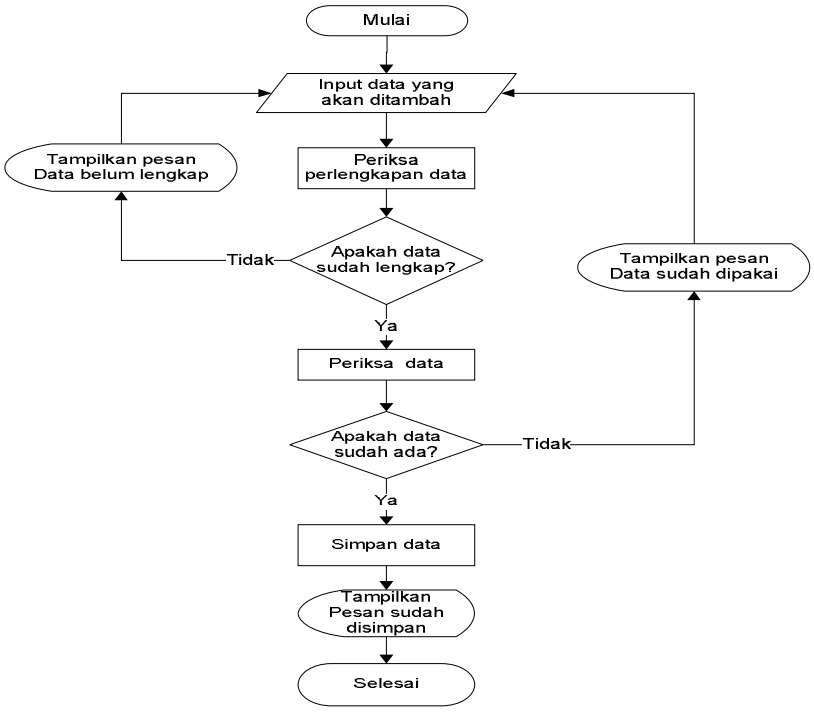
Proses pencarian yang sudah ada pada sistem ini dapat dilihat gambar 3.66



Gambar 3.66 *Flowchart* Pencarian

c) Proses Tambah

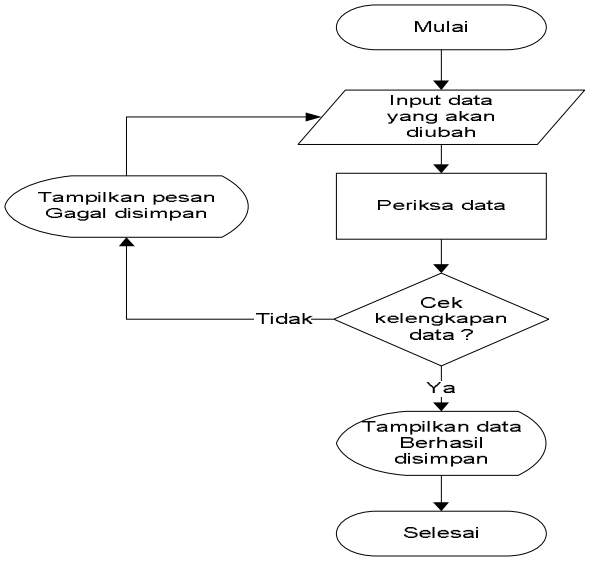
Proses tambah yang sudah ada pada sistem ini dapat dilihat gambar 3.67



Gambar 3.67 *Flowchart* Tambah

d) Proses Ubah

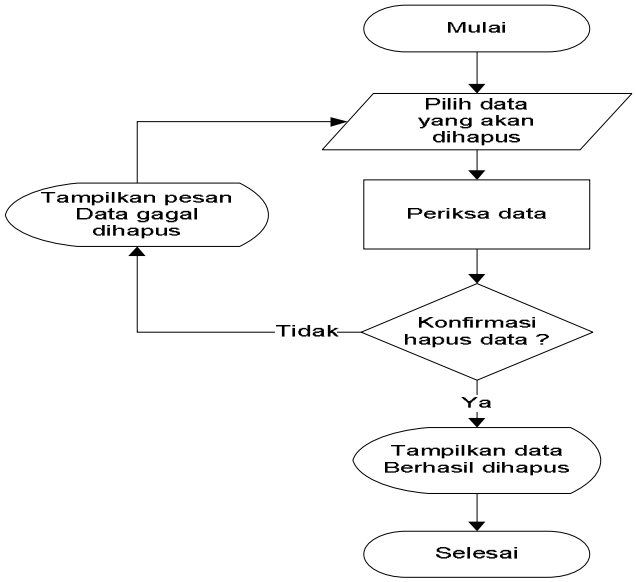
Proses ubah yang sudah ada pada sistem ini dapat dilihat gambar 3.68



Gambar 3.68 *Flowchart* Ubah

e) Proses Hapus

Proses tambah yang sudah ada pada sistem ini dapat dilihat gambar 3.69



Gambar 3.69 *Flowchart* Hapus