BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

Selama dua bulan melaksanakan kerja praktek di PT. PROPITIOUS TECHNOLOGIES INDONESIA ini peranan praktikan adalah sebagai desainer yang ditugaskan untuk mendesain dan mengerjakan konsep pembuatan layout website di PT. PROPITIOUS TECHNOLOGIES INDONESIA.

Karena dengan adanya praktek dalam perusahaan, praktikan dapat membantu menyelesaikan beberapa perkerjaan desain perusahaan dalam berbagai hal, diantaranya :

- Praktikan dapat memberikan masukan-masukan kepada perusahaan dalam pemecahan masalah-masalah yang sedang dihadapi perusahaan.
- Praktikan dapat membantu perusahaan mengerjakan beberapa pekerjaan yang sedang ditangani perusahaan.

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek di Perusahaan

Di perusahaan ini praktikan bekerja mendesain layout website untuk *client* di PT. PROPITIOUS TECHNOLOGIES INDONESIA. Proses rancangan desain tersebut meliputi pemilihan warna, pemilihan tipografi yang sesuai dengan iklan produk, dan membuat komposisi serta tata letak objek pada iklan yang baik dan mudah dibaca. Desain website tersebut pun harus dapat mencerminkan sifat perusahaan dan menonjolkan keunggulannya agar memiliki nilai jual yang tinggi.

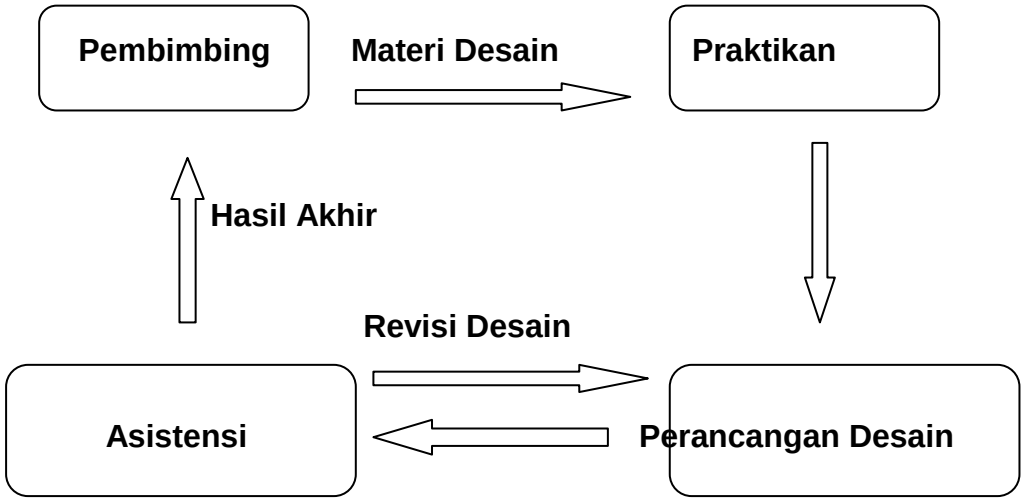
3.3 Metode Kerja Praktikan

Metode kerja yang diterapkan oleh perusahaan ini untuk pembuatan desain layout website ada dua macam yaitu desain yang konsepnya telah dibuat pihak *client* dan desain yang konsepnya diserahkan sepenuhnya kepada desainer. Untuk desain yang konsepnya berasal dari *client,* desainer hanya cukup mengikuti dan mengerjakan keseluruhan konsep yng diberikan tetapi untuk desain yang belum ada konsepnya, desainer harus membuat beberapa macam konsep desain yang nantinya diserahkan kepada pihak *client*, dan pihak inilah yang memilih desain yang ingin dipakainya. Tetapi untuk praktikan yang bekerja praktek di perusahaan ini, praktikan masih dibimbing oleh pembimbing perusahaan. Sebelum desain layout website diserahkan kepada pihak *client* praktikan harus melakukan asistensi dengan pembimbing perusahaan.

Metode kerja yang diberikan kepada praktikan untuk desain layout website yang sudah ada konsepnya adalah pertama praktikan diberikan layout dan gambarannya oleh pembimbing, kemudian langsung memasuki tahap pengerjaan, praktikan dibiarkan mengerjakan desain sampai desainnya selesai dibuat, setelah selesai praktikan lalu melaporkan tugas yang telah praktikan buat, selanjutnya pembimbing akan mengoreksi hasil kerja yang telah praktikan buat. Setelah semuanya selesai barulah desain hasil praktikan diserahkan kepada pihak *client*.

Metode untuk desain yang konsepnya dirancang oleh desainer, pertama-tama praktikan diberi pengarahan oleh pembimbing, lalu pembimbing menyerahkan bahan gambar yang diperlukan untuk perancangan desain. Setelah itu praktikan dibebaskan untuk membuat beberapa konsep, dengan catatan konsep harus sesuai dengan produk atau perusahaan yang dimiliki oleh *client* dan praktikan dibiarkan mengerjakan desain sendiri. Jika praktikan merasa kesulitan pembimbing

akan membantu praktikan untuk proses mendesain dan sesekali menegur jika konsepnya ada yang kurang baik. Setelah selesai praktikan melaporkan hasil kerja dan seperti biasa, pembimbing akan mengoreksi hasil kerja tersebut. Selanjutnya desain layout website yang telah dikoreksi diserahkan kepada *client*.



Gambar III.1 Bagan Struktur Metode Kerja Praktek

3.4 Perancangan Desain Layout Website

3.4.1 Perancangan

Perancangan yang praktikan lakukan hampir sama halnya dengan desainer senior yang bekerja di sana. Hanya saja untuk desainer senior, semua desain yang telah dirancang langsung diperlihatkan kepada *client* untuk selanjutnya dipilih menjadi website yang layak jual. Sementara untuk praktikan, saat mengerjakan semua desain, praktikan diawasi oleh pembimbing dan akan dibantu bila menemui kesulitan. Setelah mengerjakan beberapa varian barulah dipilih oleh pembimbing dan selanjutnya diperlihatkan kepada *client*.

3.4.2 Konsep Perancangan

Pihak perusahaan telah memiliki standar tersendiri untuk merancang sebuah desain layout website, baik untuk perusahaan maupun untuk para *costumer* lainnya. Yang terpenting dalam merancang sebuah website layout website adalah agar penempatan dan pemilihan icon, teks, warna juga gambar tidak keluar dari konsep yang sudah dibuat.

3.4.3 Teknis Perancangan

Rancangan desain layout websiteb untuk *client* PT. Propitious Technologies Indonesia sendiri yang akan dibuat yaitu pertama praktikan membuat konsep desain terlebih dahulu dan konsep tersebut dikemukakan kepada pembimbing kemudian pembimbing menentukan jenis-jenis desain yang harus dibuat sebelum dilakukan pengerjaan.

Proses perancangan ini meliputi:

Pembuatan sketsa untuk penerapan elemen visual dan penempatan objek yang akan dirangkai menjadi sebuah desain layout website

Pembuatan desain yang langsung dikerjakan dalam software Adobe Photoshop. Di tahap ini pembimbing telah menyediakan objek yang akan dikomposisikan menjadi sebuah website, jika objeknya belum lengkap, pembimbing menugaskan praktikan untuk mencari objek yang akan di masukan kedalam desain website di internet. Kemudian praktikan ditugaskan mengedit objek tersebut dan mengkomposisikannya di dalam website perusahaan

Proses asistensi dengan pembimbing. Setelah selesai merancang website di dalam software, praktikan melakukan asistensi dengan pembimbing, kemudian pembimbing mengoreksi hasil kerja dan menugaskan praktikan untuk membuat beberapa varian website. Di proses ini juga pembimbing menanyakan kesulitan-kesulitan yang praktikan temui saat mengerjakan desain. Setelah itu pembimbing akan membimbing dan membantu praktikan jika merasa kesulitan saat pengerjaan varian website tersebut.

Dalam proses ini praktikan secara tidak langsung mendapatkan pelajaran bagaimana proses kerja desainer di dalam perusahaan dan praktikan juga mendapat pelajaran mengenai penggunaan pengoprasian software yang digunakan secara cepat dan mudah yang penting bagi perusahaan dan desainer sendiri.

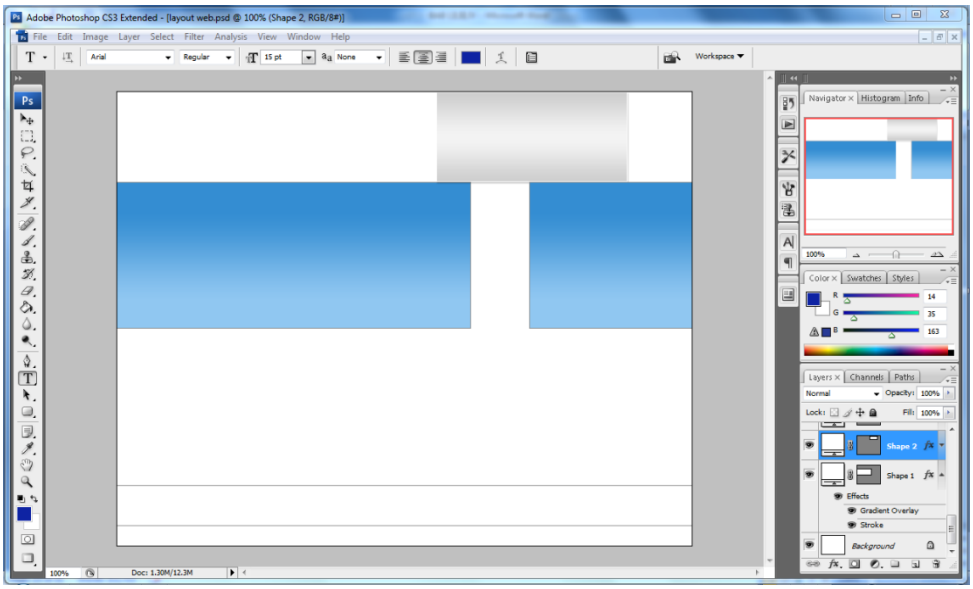
3.4.4 Eksekusi Digital

Setelah mendapat referensi tugas dan bimbingan dari pembimbing, praktikan siap melakukan eksekusi *digital*. Untuk kemudahan dalam memproses rancangan desain layout website ini, praktikan menggunakan aplikasi *software Adobe Photoshop CS 3* untuk membuat secara digital desain layout website tersebut.



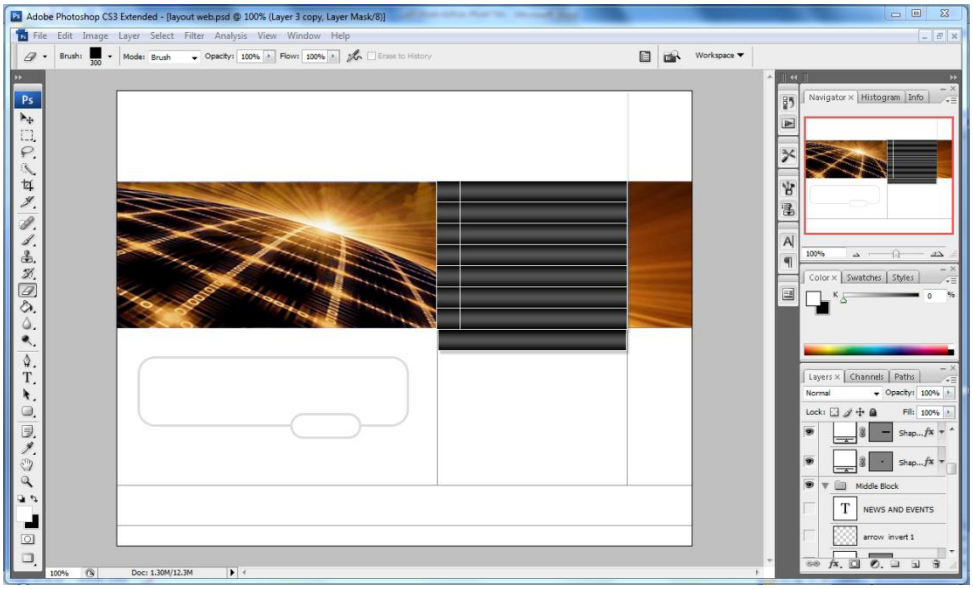
Gbr III.2 *Tools* Perancangan *Adobe Photoshop CS 3*

Dari gambar III.2 dapat dilihat *tools* untuk pengolahan layout, praktikan menggunakan *tools-tools* yang di sediakan dari aplikasi *software Adobe Photoshop CS 3*.



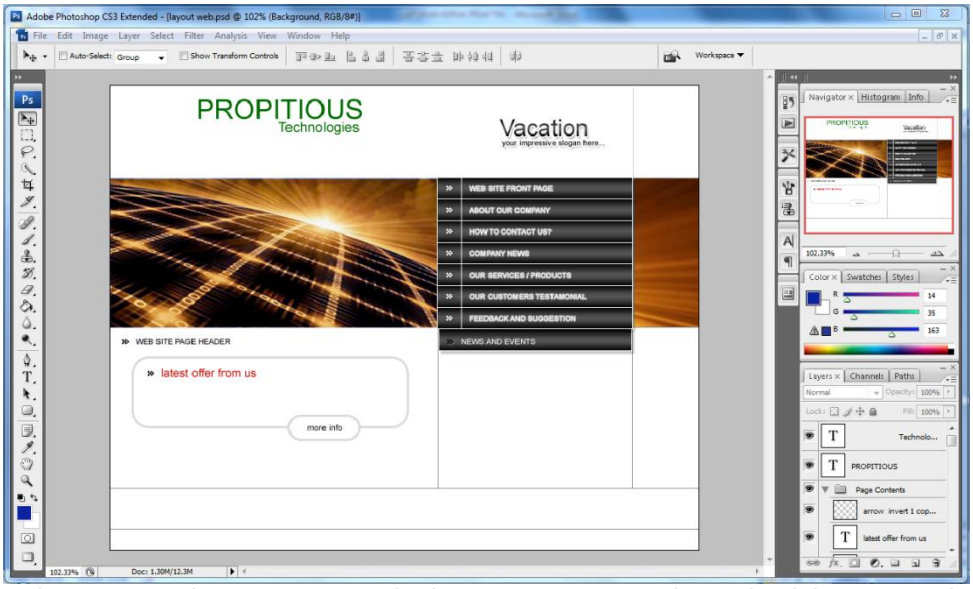
Gbr III.3 Contoh Rancangan desain untuk layout website.

Dari gambar III.3 praktikan memulai membuat layout untuk penempatan *button* dan gambar

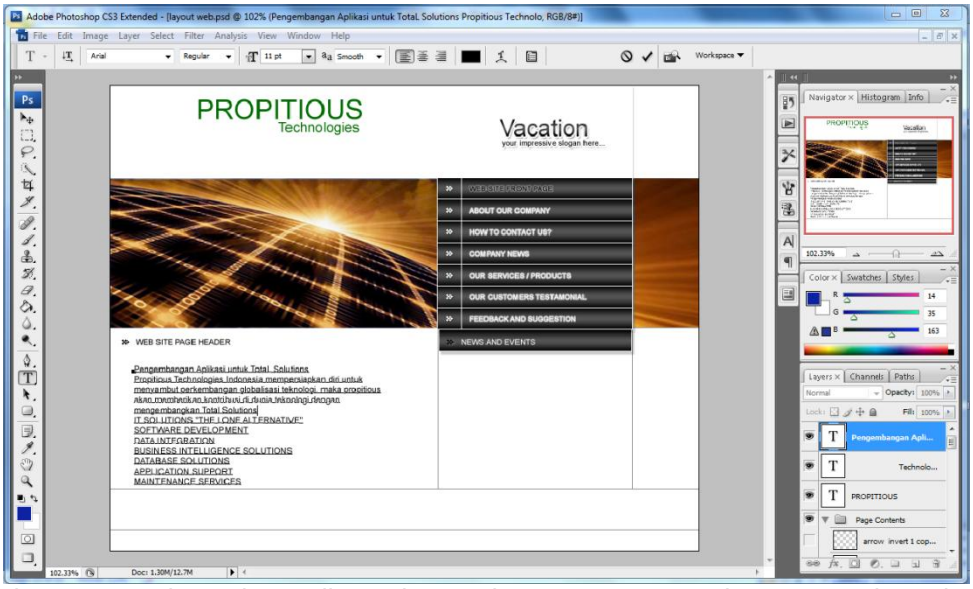


Gbr III.4 Pembuatan *button* serta pengeditan gambar

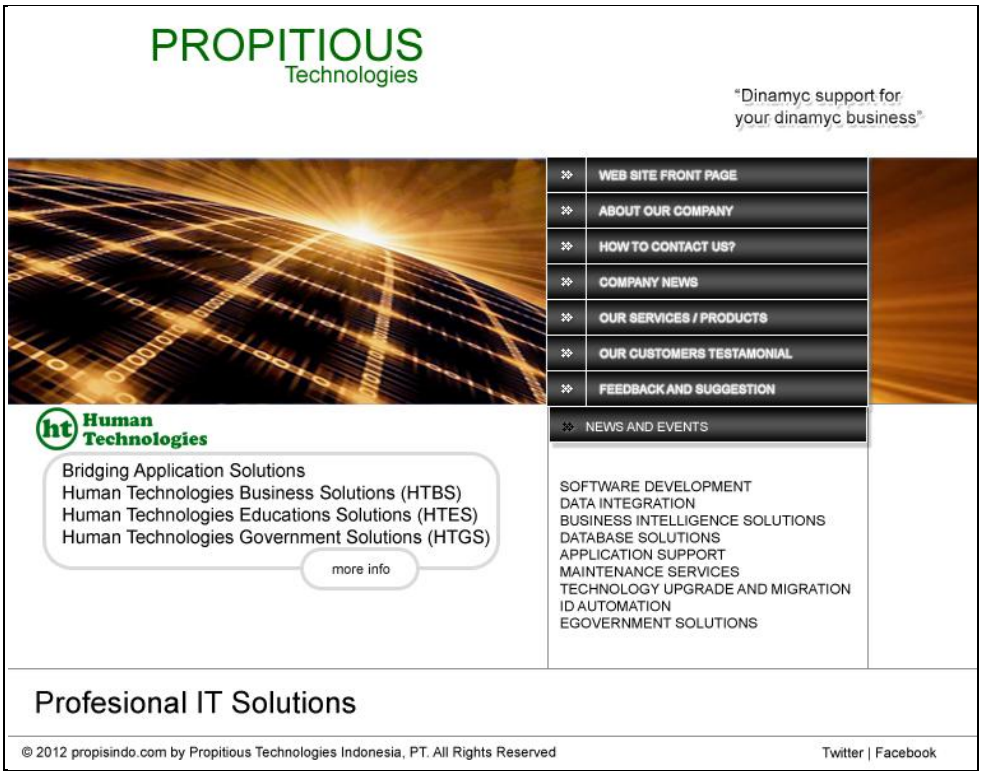
Dari gambar III.4 praktikan mulai melakukan pembuatan *button* dan pengeditan gambar *background*



Gbr III.5 Contoh Penempatan teks *button*, nama perusahaan dan lainya sampai penyelesaian untuk tampilan halaman awal website.



Gbr III.6 Contoh untuk tampilan *sub-page home, contact us, about us, products* dan menu lainya sesuai yang tertera pada list *button*



Gbr III.7 Contoh hasil final untuk tampilan di *website*