BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Mengikuti kerja praktek adalah suatu metode pembelajaran di kampus dengan dunia pekerjaan yang sesungguhnya, mungkin menjadi salah satu latar belakang kita dalam melakukan Kerja Praktek ini. Sehingga apabila jika nantinya kita telah menyelesaikan jenjang perkuliahan dan dihadapkan dengan dunia pekerjaan yang jauh berbeda dengan dunia perkuliahan.

Kerja praktek adalah unit atau tugas selain perkuliahan, praktikum dan Tugas Akhir atau skripsi, setiap mahasiswa akan menemukan hal baru yang berguna sebagai bekal hari esok jika sudah tejun ke dunia kerja. Kerja praktek dilakukan selama satu sampai dua bulan, waktu yang sangat singkat ini harus dimanfaatkan sebaik-baiknya dengan penuh rasa tanggung jawab atas tugas yang diberikan oleh perusahaan. Hal tersebut akan mengajarkan kita tentang kedisiplinan dan tanggung jawab ketika bekerja. Namun baik buruknya desain grafis tergantung keandalan si grafis desainer meramu atmosfer grafis agar sesuai dengan tema yang akan diselenggarakan, di kerja praktek ini bertempat di perushaan advertising yang menggarap proyek animasi dan web.

kerja praktek juga merupakan tugas yang wajib ditempuh oleh setiap mahasiswa agar bisa mengikuti Tugas Akhir, biasanya Kerja praktek di ikuti mahasiswa S1 pada semester VI dan untuk mahasiswa D3 dilakukan pada semester IV, kerja Praktek juga merupakan mata kuliah yang berbobot 2 sks.

1.2 Tujuan Kerja Praktek

Tujuan dari kerja praktek adalah sebagai berikut:

1. Untuk dapat mengaplikasikan apa yang sudah di berikan di bangku perkuliahan untuk dapat di realisasikan dalam dunia pekerjaan.
2. Untuk mengetahui dunia pekerjaan yang sesungguhnya, sehingga apabila kita akan kerja nanti, kita telah memiliki bekal informasi dan tidak akan canggung.
3. Untuk mengukur sejauh mana keterampilan yang kita punya, dapat dipergunakan dalam dunia pekerjaan.
4. Untuk menambah rasa disiplin dan tanggung jawab ketika bekerja.

1.3 Waktu dan Pelaksanaan Kerja Praktek

Waktu pelaksanaan kerja praktek yang telah saya lakukan yaitu selama 1 Bulan Lebih. Di mulai dari tanggal 5 Desember 2011 sampai dengan 13 Januari 2012. Setiap hari senin-jum'at mulai dari pukul 09:00 WIB sampai dengan pukul 18:00 WIB.

Adapun tempat pelaksanaan kerja praktek disarankan memiliki kriteria sebagai berikut:

- Perusahaan di bidang periklanan/*advertising*
- Perusahaan biro kreatif iklan
- Perusahaan di bidang animasi
- Perusahaan di bidang *production house*
- Perusahaan di bidang fotografi
- Perusahaan di bidang desain multimedia (*website*, dll)
- Perusahaan di bidang pembuatan komik atau ilustrasi
- Perusahaan desain ritel, biro brand
- Perusahaan-perusahaan yang memiliki divisi desain

Namun setelah mendapat informasi dan rekomendasi dari teman saya akhirnya saya memlih tempat kerja praktek saya di ORAY STUDIOS / PT. Genta Cipta Komunika.