DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

MOTTO DAN PERSEMBAHAN v

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Konsep Dasar Data, Informasi dan Sistem Informasi 9
2.1.1 Data 9
2.1.2 Informasi 10
2.1.3 Sistem Informasi 11
2.1.3.1 Konsep Dasar Sistem 11
2.1.3.2 Konsep Dasar Informasi 13
2.1.3.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 13
2.2 Perancangan DataBase 14
2.3 Pengertian Absensi 15
2.4 pengertian Penggajian 15
2.4.1 Cara perhitungan Penggajian..... 15
2.5 Pengenalan Perangkat Lunak 16
2.5.1 Pengenalan Java Pada NetBeanst..... 16
2.5.2 Sejarah NetBeanst 16
2.5.3 Kelebihan NeBeanst..... 17
2.5.4 Kekurangan NetBeanst..... 17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 18
3.1 Objek Penelitian 18
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan..... 18
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan..... 19
3.1.3 Struktur Organisasi..... 21
3.1.4 Deskripsi Tugas..... 22

3.2 Metode Penelitian 49
3.2.1 Desain Penelitian 49
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 49
3.2.2.1 Sumber Data Primer 49
3.2.2.2 Sumber Data Skunder 50
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 50
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 50
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 50
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 52
3.2.4 Pengujian Software 54
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 55
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 55
4.1.1 Analisis Dokumen 55
4.1.2 Analisis Prosedur Absensi Yang Sedang Berjalan 57
4.1.2.1 Diagram Use Case Absensi Yang Sedang Berjalan .. 58
4.1.2.2 Skenario Use Case Absensi Pegawai 58
4.1.2.3 Diagram Aktivity Absensi Yang Sedang Berjalan 59
4.1.3 Analisis Prosedur Penggajian Yang Sedang Berjalan 60
4.1.3.1 Diagram Use Case Penggajian Yang Berjalan 60
4.1.3.2 Skenario Use Case Penggajian 61
4.1.3.3 Diagram Aktivity penggajian 62
4.1.4 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 62

4.2 Perancangan Sistem 63

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 64

4.2.2 Gambaran Umum Yang Diusulkan 64

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 64

4.2.3.1 Use Case Absensi Yang Diusulkan..... 65

4.2.3.2 Use Case Penggajian Yang Diusulkan,..... 65

4.2.3.3 Skenario use case absensi dan penggajian pegawai yang diusulkan..... 67

4.2.3.4 Diagram activity yang diusulkan..... 68

4.2.3.5 Sequence Diagram yang diusulkan..... 70

4.2.3.6 Diagram Collaboration yang diusulkan..... 72

4.2.3.7 Component Diagram yang diusulkan..... 73

4.2.3.8 Class Diagram yang diusulkan..... 74

4.2.3.8 Deployment diagram yang Diusulkan..... 75

4.2.4 Pengkodean..... 77

4.2.5 Perancangan Antar Muka..... 78

4.2.5.1 Struktur Menu..... 78

4.2.5.2 Perancangan Input..... 79

4.2.5.3 Perancangan Arsitektur Jaringan..... 86

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 87

5.1 Implementasi 87

5.1.1 Batasan Implementasi..... 87

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak..... 87

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras..... 88

5.1.4 Implementasi Basis Data..... 88

5.1.5 Implementasi Antar Muka dan penggunaan Program..... 93

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 104

5.2 Pengujian 108

5.2.1 Rencana Pengujian..... 108

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 109

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 117

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 118

6.1 Kesimpulan 118

6.2 Saran 119

DAFTAR PUSTAKA