BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dalam bidang komputer pada saat ini telah membuka peluang seluas-luasnya kepada para pakar dan para pengambil keputusan, baik yang bergerak dibidang ekonomi, pemerintahan, keilmuan dan sebagainya untuk menyelesaikan semua permasalahannya dengan menggunakan komputer. Sebelum datang era komputerisasi ini kebanyakan dari user menyelesaikan pekerjaannya secara manual. Tetapi saat ini user dapat menggunakan komputer dalam mengerjakan berbagai tugasnya dengan cepat dan tepat. Hal ini dikarenakan di dalam komputer tersebut terdapat bermacam-macam aplikasi yang bisa digunakan, sehingga user mendapatkan kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Berbagai aplikasi komputer saat ini bermunculan, mulai dari aplikasi yang mempermudah dalam hal perhitungan sampai aplikasi yang menyediakan sarana pengolahan data. Aplikasi-aplikasi ini semuanya memiliki tujuan yang sama yaitu ingin mempermudah pekerjaan user. Dalam era komputerisasi ini pengolahan data dan penyebaran informasi dirasakan kurang efektif dan efisien apabila sumber itu dalam bentuk kertas yang sifatnya statis atau mengandalkan memori seseorang sebagai media penyimpanannya.

Untuk menjamin keakuratan data yang akan disajikan diperlukan suatu sistem pengolahan data yang berbasis komputer, dikarenakan data yang diolah

jumlahnya banyak, maka hal ini perlu dilakukan supaya data tidak menumpuk dimana akan menyita waktu dan menguras tenaga dalam menyelesaikan pekerjaan tersebut.

Dari survey yang dilakukan pada tempat futsal Bikasoga di Jl. Suryalaya Indah No.1-3. Proses pengelolaan bisnis penyewaan lapangan futsalnya masih dilakukan secara konvensional yaitu media penyimpanan data masih dilakukan secara tulis tangan dan juga menggunakan Microsoft Excel. Pencatatan jadwal penyewaan pun sering terjadi kesalahan karena informasi mengenai pemakaian lapangan kurang akurat. Selain itu Pembuatan laporan yang berhubungan dengan kegiatan penyewaan lapangan membutuhkan waktu yang lama dan belum maksimal karena masih dirancang dan disusun menggunakan Microsoft word. Hal ini mengakibatkan pencarian data masih dilakukan dengan cara menelusuri arsip-arsip yang dapat menyita waktu.

. Dari hasil survey tersebut maka terbuka peluang untuk sebuah aplikasi komputer yang berupa sistem informasi untuk mengelola aliran proses penyewaan lapangan futsal. Diharapkan aplikasi ini nantinya dapat menjadi salah satu sumber informasi yang dapat digunakan oleh para penyedia jasa penyewaan lapangan futsal untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara lebih mudah dan informatif bagi para konsumen.

Dengan melihat berbagai permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk menyusun Laporan Tugas Akhir dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL di BIKASOGA" .**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Seperti yang telah disebutkan sebelumnya bahwa proses penyewaan selama ini masih dilakukan secara manual. Secara rinci identifikasi masalah akan dijelaskan sebagai berikut :

1. Media penyimpanan data masih dilakukan secara tulis tangan dan juga menggunakan Microsoft Excel. Hal ini mengakibatkan pencarian data masih dilakukan dengan cara menelusuri arsip-arsip yang dapat menyita waktu.
2. Pengisian jadwal penyewaan lapangan sering terjadi kesalahan akibat informasi yang diberikan kepada konsumen mengenai jadwal pemakaian lapangan tidak akurat.
3. Pembuatan laporan yang berhubungan dengan kegiatan penyewaan lapangan membutuhkan waktu yang lama dan belum maksimal dan juga terkomputerisasi karena masih dirancang manual dan disusun menggunakan Microsoft word.

1.2.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi penyewaan lapangan futsal di Bikasoga yang sedang berjalan.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penyewaan yang dapat mendukung dalam pembuatan laporan transaksi penyewaan lapangan futsal di Bikasoga.

3. Bagaimana Pengujian sistem informasi penyewaan lapangan futsal di Bikasoga.
4. Bagaimana Implementasi sistem informasi penyewaan lapangan futsal di Bikasoga

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Membuat sebuah sistem penyewaan lapangan futsal yang terkomputerisasi yang dapat memudahkan proses penginputan data transaksi penyewaan. Dan juga untuk memudahkan bagian pelayanan konsumen untuk melakukan pengolahan data sehingga dapat menghasilkan output yang memuat informasi yang akurat.

Adapun tujuan yang hendak di capai dalam penelitian ini :

1. Untuk mengetahui sistem informasi penyewaan lapangan futsal di Bikasoga yang sedang berjalan.
2. Untuk membuat Perancangan aplikasi program yang dapat mendukung dalam penyampaian informasi transaksi penyewaan lapangan futsal.
3. Untuk menguji sistem informasi penyewaan lapangan futsal di Bikasoga.
4. Untuk mengimplementasikan program agar dapat membantu dalam penyewaan lapangan futsal di Bikasoga.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penelitian yang penulis lakukan ini mudah-mudahan dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, maupun bagi para pembaca atau pihak-pihak lain yang berkepentingan.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Bagi Bikasoga, dengan adanya penelitian ini maka diharapkan dapat menjadi solusi dan alternatif, baik dari segi informasi penyewaan sarana olahraga seperti futsal sehingga sistem dapat berjalan dengan efisien untuk memberikan kemudahan bagi pihak yang terkait, dan kemudian informasi tersebut dapat diterima dengan baik.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapun tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut:

1. Bagi pengembangan ilmu, hasil penelitian ini dapat menambah pengetahuan dalam mengembangkan teori dan penerapan pada prakteknya, serta dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti, sebagai bahan bacaan untuk menambah ilmu pengetahuan mengenai objek yang diteliti dan dapat menambah wawaasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori dilapangan.
3. Bagi peneliti lain, dari hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan referensi serta menambah wawasan mengenai sistem informasi bagi yang memerlukannya serta dapat dijadikan sebagai acuan bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama.

1.5 Batasan Masalah

Luasnya ruang lingkup pada Futsal Bikasoga serta keterbatasan waktu pelaksanaan maka untuk memperjelas penulisan tugas akhir agar lebih terarah dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi masalah yaitu:

1. Hanya membahas pengolahan data transaksi penyewaan lapangan futsal dan pengembalian sepatu.
2. Pembayaran untuk transaksi penyewaan lapangan dilakukan secara tunai dan dilakukan pada saat penyewaan dimulai.
3. Apabila sudah melakukan pemesanan lapangan lalu membatalkan pemesanan,maka otomatis jadwal yang sudah dipesan akan kembali kosong dan dapat dipesan pelanggan lain.
4. Untuk sekali tarif penyewaan lapangan Futsal perjam Rp.200.000 untuk lapangan sintetis dan Rp.80.000 perjam untuk lapangan biasa/non sintetis. Untuk member mendapat diskon 10%.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi saat melakukan penelitian ini berlangsung di tempat futsal di Bikasoga, yang beralamat di Jln. Jl. Suryalaya Indah No.1-3. Sedangkan untuk Penelitian dilakukan ± 4 bulan, terhitung dari bulan September 2011 sampai dengan bulan Desember 2011.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

2011																
NO	Nama Kegiatan	SEPTEMBER				OKTOBER				NOVEMBER				DESEMBER		
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Mengidentifikasi Kebutuhan																
2	Study Pustaka																
3	Sistem Engineering																
4	Analisis																
5	Design																
6	Coding																
7	Testing																
8	Maintenance																