DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiii

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1. Pengertian Sistem 7

2.1.2. Karakteristik Sistem 8
2.2. Konsep Dasar Informasi 12
2.2.1. Pengertian informasi 13
2.2.2. Kualitas Informasi 14
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 15
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 15
2.3.3. Kegiatan Sistem Informasi 16
2.3.4. Tujuan Pembanguan Sistem Inforamasi 16
2.3.5. Manfaat Sistem Informasi 17
2.4. Alat Bantu Analisis Perancangan 17
2.5. Definisi Kasus yang Dianalis 20
2.5.1. Pengertian Penyewaan 20
2.5.2. Futsal 20
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 21
2.6.1. Netbeans 21
2.6.2. MySQL 21
2.6.3. IReport 22

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 23
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 23
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.2.1 Visi Perusahaan 23
3.1.2.2 Misi Perusahaan 24
3.1.3 Sturktur Organisasi 24
3.1.4 Deskripsi Tugas 25
3.2. Metode Penelitian 26
3.2.1 Desain Penelitian 26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1 Sumber Data Primer 27
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 27

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 28
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 28
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan..... 31
3.2.4 Pengujian Software 33

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 35
4.1.1 Analisis Kebutuhan 35
4.1.1.1 Use Case Diagram 35
4.1.1.2 Skenario Use Case 36
4.1.1.3 Activity Diagram 37
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 38
4.2 Perancangan Sistem 39
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 39
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 40
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 40
4.2.3.1 Use Case Diagram 41
4.2.3.2 Skenario Use Case 41
4.2.3.3 Activity Diagram 44
4.2.3.4 Sequence Diagram 45
4.2.3.5 Class Diagram 54
4.2.3.6 Component Diagram 55
4.2.3.7 Deployment Diagram 55
4.2.3.8 Kodefikasi 56
4.2.4 Perancangan Antar Muka 57
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu 57
4.2.4.2 Perancangan Input 58
4.2.4.3 Perancangan Output 62

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 65

5.1.1 Rencana Pengujian 66
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 66
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 72
5.2 Implementasi 72
5.2.1 Batasan Implementasi 72
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 72
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 73
5.2.4 Implementasi Basis Data 74
5.2.5 Implementasi Antar Muka 81
5.2.5.1 Implementasi Login 81
5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama 81
5.2.5.3 Implementasi Berdasarkan sub Menu File 82
5.2.5.4 Implementasi Berdasarkan sub Menu Data 82
5.2.5.5 Implementasi Berdasarkan sub Menu Transaksi 83
5.2.5.6 Implementasi Berdasarkan sub Menu Laporan 83
5.2.5.7 Implementasi Berdasarkan sub Menu About 84
5.2.6 Implementasi Instalasi Program 84
5.2.6.1 Instalasi XAMPP 85
5.2.6.2 Instalasi JRE 87
5.2.6.3 Instalasi Program Planet Futsal 89
5.2.7 Penggunaan Program 93

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 102
6.2 Saran 103

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN - LAMPIRAN