ABSTRAK

Bikasoga merupakan sebuah perusahaan yang memberikan layanan fasilitas kesehatan dan sarana olahraga. Bikasoga pun bergerak dibidang bisnis lainnya seperti penyewaan fasilitas sarana gedung balai pertemuan dan juga sistem pengelolaan perawatan gedung. Untuk memenuhi kebutuhan konsumen dalam hal pelayanan,Bikasoga dan Planet Futsal memiliki satu bagian yang khusus dalam menangani konsumen. Bagian tersebut adalah Bagian Penyewaan (Kasir), namun sistem kerja di bagian ini masih menggunakan cara berupa dokumen sederhana sehingga menghambat kelancaran pelayanan terhadap konsumen.

Tujuan dalam laporan tugas akhir ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Penyewaan menggunakan Metode pengembangan sistem Prototype, serta untuk pemodelan sistemnya menggunakan Unifield Modelling Language (UML) dengan menggunakan bahasa pemrograman java, sedangkan Software/Tools yang digunakan adalah Netbeans IDE 6.7 dan MySQL sebagai basis datanya.

Sistem informasi penyewaan lapangan ini dapat menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan untuk mempermudah penyewaan dalam mengolah data penyewaan, data pelanggan, laporan penyewaan, serta kwitansi transaksi penyewaan lapangan menjadi lebih mudah, cepat dan efisien sehingga dapat membantu meningkatkan keuntungan Bikasoga dan Planet Futsal dalam meningkatkan usahanya.

Kata kunci : Sistem infomasi penyewaan lapangan, futsal, java, UML, MySQL