BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, anaisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.

Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan. Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.

2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.1.1 Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi penyewaan lapangan futsal di Bikasoga :

Tabel 5.1 Rencana Pengujian SI Penyewaan Lapangan Futsal di Bikasoga

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan Login	Sistem	*Black Box*
Pengisian Data	Pengisian data pelanggan	Modul	*Black Box*
	Pencarian data sepatu	Modul	*Black Box*
	Pengisian data lapangan	Modul	*Black Box*

5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

1. Pengecekan login admin

   Berikut ini kasus dan hasil pengujian login admin:

Tabel 5.2 Pengecekan Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : F1ADM Bagian : Kasir Password : 002	Tercantum pada textbox username, label bagian, dan textbox pasword	Dapat mengisi login sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol LOGIN	Login berhasil dengan hak aksesnya dan menampilkan pesan “Login Berhasil ”	Tombol dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : tes Bagian : - Password : Asal	Tercantum pada textbox username, label bagian, dan textbox password	User tidak dapat login	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol LOGIN	Tidak dapat masuk ke form home dan menampilkan pesan “Ada kesalahan pada username dan password !”	Tombol dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengisian data pelanggan

   Berikut ini kasus dan hasil uji pengujian data pelanggan:

Tabel 5.3 Pengisian Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol TAMBAH	Tombol SIMPAN, EDIT aktif dan Id Pelanggan otomatis muncul sesuai urutan yang diharapkan	Dapat melakukan pengisian data sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data pelanggan diisi secara lengkap	Penyimpanan data kedalam file pelanggan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file data pelanggan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar, muncul pesan “Input Berhasil”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data pelanggan diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan “Silahkan ulangi input data, masih terdapat data yang kosong”	

3. Pencarian data pelanggan

Berikut ini kasus dan hasil uji pencarian data pelanggan :

Tabel 5.4 Pencarian Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data diisi sesuai dengan data yang ada	Pencarian data kedalam file data pelanggan	Dapat melakukan pencarian data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol CARI	Data barang dapat dicari sesuai Id pelanggan, nama pelanggan,alamat.	Dapat mencari data sesuai yang diharapkan, muncul pesan”Data ditemukan”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data tidak diisi	Pencarian data kedalam file Data pelanggan	melakukan pencarian	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol CARI	Data barang tidak dapat dicari	Tidak dapat mencari data, Muncul pesan “Data tidak ditemukan”	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengisian data jenis sepatu

Berikut ini kasus dan hasil uji pengujian data jenis sepatu :

Tabel 5.5 Pengisian Data Jenis Sepatu

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data sepatu diisi secara lengkap dan tidak ada yang kosong	Penyimpanan data kedalam file sepatu	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file sepatu	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data sepatu diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan menampilkan “Silahkan ulangi input data, masih terdapat data yang kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengisian data lapangan

Berikut ini kasus dan hasil uji pengujian data lapangan :

Tabel 5.6 Pengisian Data Lapangan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data-data lapangan diisi secara lengkap dan tidak ada yang kosong	Penyimpanan data kedalam file lapangan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file lapangan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data lapangan diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan menampilkan pesan "Silahkan ulangi input data, masih terdapat data yang kosong"	[X] Diterima [ ] Ditolak

i. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dari kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bekerja sesuai dengan harapan dan berjalan dengan sebagaimana mestinya.

b. Implementasi

Tahap selanjutnya dalam membangun sebuah perangkat lunak adalah implementasi. Implementasi waterfall sistem informasi Penyewaan Lapangan Futsal di Bikasoga dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman JAVA, dengan basis data yang digunakan adalah MySQL. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem yang telah dirancang.

5.2.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak aplikasi Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal di Bikasoga ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Aplikasi ini hanya sebatas sistem penyewaan lapangan dan sepatu
2. Tampilan aplikasi menggunakan bahasa Indonesia, kecuali bagian tertentu yang dianggap penulis lebih baik menggunakan bahasa asing.
3. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak pembangun yang dibutuhkan oleh perangkat lunak yang telah dibuat termasuk Sistem Operasi (OS) adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows XP Professional atau Windows 7.
2. Java SE Runtime Environment(JRE) 6 update 26 sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java.
3. MySQL sebagai pengembang basis data dan perangkat lunaknya menggunakan xampp WIN32 1.7.2.

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan Minimal

1. Proccesor : Intel Pentium III 800 MHz
2. Memory : 512 Mb RAM
3. VGA : 64Mb
4. Printer : Standar
5. Hard Disk : 20Gb
6. Mouse dan Keyboard

Kebutuhan yang dianjurkan

1. Proccesor : Pentium IV 2.6 GHz (atau lebih tinggi)
2. Memory : 2 Gb RAM (atau lebih besar)
3. VGA : 128 Mb
4. Printer : DeskJet
5. Harddisk : 80 Gb
6. Mouse dan Keyboard

5.2.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 2.11.9.2
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jan 18, 2012 at 03:21 PM
-- Server version: 5.0.67
-- PHP Version: 5.2.6

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";


/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT
*/;
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULT
S */;
/*!40101 SET
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION
*/;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;

--
-- Database: `sifutsal`
--

-- ------------------------------------------------
----------

--
-- Table structure for table `tb_detailpenyewaan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_detailpenyewaan` (
  `Kwitansi` varchar(20) NOT NULL,
  `Id_sepatu` varchar(20) NOT NULL,
  `Nama_sepatu` varchar(20) NOT NULL,
  `Harga` int(20) NOT NULL,
  `Jumlah_sewa` int(20) NOT NULL,
  `Nama_penyewa` varchar(30) NOT NULL,
  `Subtotal` varchar(20) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- RELATIONS FOR TABLE `tb_detailpenyewaan`:
--   `Id_sepatu`
--       `tb_sepatu` -> `Id_sepatu`
--   `Kwitansi`
```

```
--       `tb_penyewaan` -> `Kwitansi`
--

--
-- Dumping data for table `tb_detailpenyewaan`
--

INSERT INTO `tb_detailpenyewaan` (`Kwitansi`,
`Id_sepatu`, `Nama_sepatu`, `Harga`,
`Jumlah_sewa`, `Nama_penyewa`, `Subtotal`) VALUES
('KW0011-291211', 'S-L05', 'League', 10000, 1,
'andi', '10000'),
('KW0012-311211', 'S-L05', 'League', 10000, 3,
'uun', '30000'),
('KW0013-311211', 'S-Ad02', 'Adidas', 10000, 2,
'ppek', '20000');

-- ------------------------------------------
----------

--
-- Table structure for table `tb_jadwal`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_jadwal` (
  `Jam` varchar(20) NOT NULL,
  `Senin` varchar(20) NOT NULL,
  `Selasa` varchar(20) NOT NULL,
  `Rabu` varchar(20) NOT NULL,
  `Kamis` varchar(20) NOT NULL,
  `Jumat` varchar(20) NOT NULL,
  `Sabtu` varchar(20) NOT NULL,
  `Minggu` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`Jam`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `tb_jadwal`
--

INSERT INTO `tb_jadwal` (`Jam`, `Senin`,
`Selasa`, `Rabu`, `Kamis`, `Jumat`, `Sabtu`,
`Minggu`) VALUES
('08.00-09.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('09.00-10.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('10.00-11.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('11.00-12.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('12.00-13.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('13.00-14.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('14.00-15.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('15.00-16.00', '', '', '', '', '', '', ''),
```

```
('16.00-17.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('17.00-18.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('18.00-19.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('19.00-20.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('20.00-21.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('21.00-22.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('22.00-23.00', '', '', '', '', '', '', ''),
('23.00-24.00', '', '', '', '', '', '', '');

-- ------------------------------------------
----------

--
-- Table structure for table `tb_lapangan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_lapangan` (
  `No_lapangan` varchar(15) NOT NULL,
  `Jenis_lapangan` varchar(20) NOT NULL,
  `Kategori` varchar(20) NOT NULL,
  `Tarif` int(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`No_lapangan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `tb_lapangan`
--

INSERT INTO `tb_lapangan` (`No_lapangan`,
`Jenis_lapangan`, `Kategori`, `Tarif`) VALUES
('Lap A', 'Sintetis A', 'dewasa', 200000),
('Lap B', 'Sintetis B', 'dewasa', 200000),
('Lap C', 'Lapangan Biasa', 'dewasa', 80000);

-- ------------------------------------------
----------

--
-- Table structure for table `tb_pelanggan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_pelanggan` (
  `Id_pelanggan` varchar(20) NOT NULL,
  `Nama_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
  `Alamat` varchar(50) NOT NULL,
  `Pekerjaan` varchar(30) NOT NULL,
  `No_Tlp` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`Id_pelanggan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
```

```
-- Dumping data for table `tb_pelanggan`
--

INSERT INTO `tb_pelanggan` (`Id_pelanggan`,
`Nama_pelanggan`, `Alamat`, `Pekerjaan`,
`No_Tlp`) VALUES
('PF0001', 'Aep team', 'Jl.Dago', 'Wiraswasta',
'081220789277'),
('PF0002', 'Andi', 'Jl.Gatsu', 'Mahasiswa',
'0897677876'),
('PF0003', 'Mi20', 'Unikom', 'Mahasiswa',
'0857209825'),
('PF0004', 'Team Mi', 'dipati ukur', 'dosen',
'05676787');

-- ------------------------------------------------
----------

--
-- Table structure for table `tb_pengembalian`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_pengembalian` (
  `Kwitansi` varchar(30) NOT NULL,
  `Id_sepatu` varchar(20) NOT NULL,
  `Nama_sepatu` varchar(20) NOT NULL,
  `Harga` int(20) NOT NULL,
  `Nama_penyewa` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`Kwitansi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- RELATIONS FOR TABLE `tb_pengembalian`:
--   `Id_sepatu`
--       `tb_sepatu` -> `Id_sepatu`
--   `Kwitansi`
--       `tb_penyewaan` -> `Kwitansi`
--

--
-- Dumping data for table `tb_pengembalian`
--


-- ------------------------------------------------
----------

--
-- Table structure for table `tb_penyewaan`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_penyewaan` (
  `Kwitansi` varchar(30) NOT NULL,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `Tgl_sewa` varchar(20) NOT NULL,
  `Status` varchar(20) NOT NULL,
  `Id_pelanggan` varchar(20) NOT NULL,
  `Nama_pelanggan` varchar(20) NOT NULL,
  `Tgl_Booking` varchar(20) NOT NULL,
  `Ket` varchar(20) NOT NULL,
  `Jam_main` varchar(20) NOT NULL,
  `Lama_sewa` int(20) NOT NULL,
  `Hari` varchar(10) NOT NULL,
  `No_Lapangan` varchar(20) NOT NULL,
  `Tarif` int(15) NOT NULL,
  `Discount` int(10) NOT NULL,
  `Jumlah` int(20) NOT NULL,
  `Id_sepatu` varchar(15) NOT NULL,
  `Nama_sepatu` varchar(20) NOT NULL,
  `Harga` int(15) NOT NULL,
  `Jumlah_sewa` int(10) NOT NULL,
  `Nama_penyewa` varchar(30) NOT NULL,
  `Subtotal` int(15) NOT NULL,
  `Total_Harga_Sewa_Sepatu` int(15) NOT NULL,
  `Total_sewa` int(20) NOT NULL,
  `Bayar` int(20) NOT NULL,
  `Kembali` int(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`Kwitansi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- RELATIONS FOR TABLE `tb_penyewaan`:
--   `Id_pelanggan`
--       `tb_pelanggan` -> `Id_pelanggan`
--   `Jam_main`
--       `tb_jadwal` -> `Jam`
--   `No_Lapangan`
--       `tb_lapangan` -> `No_lapangan`
--   `username`
--       `tb_user` -> `username`
--

--
-- Dumping data for table `tb_penyewaan`
--

INSERT INTO `tb_penyewaan` (`Kwitansi`,
`username`, `Tgl_sewa`, `Status`, `Id_pelanggan`,
`Nama_pelanggan`, `Tgl_Booking`, `Ket`,
`Jam_main`, `Lama_sewa`, `Hari`, `No_Lapangan`,
`Tarif`, `Discount`, `Jumlah`, `Id_sepatu`,
`Nama_sepatu`, `Harga`, `Jumlah_sewa`,
```

```
`Nama_penyewa`, `Subtotal`,
`Total_Harga_Sewa_Sepatu`, `Total_sewa`, `Bayar`,
`Kembali`) VALUES
('KW0005-291211', 'Kasir', '2011-12-29',
'PF0001', 'Aep team', '', 'MMM d, yyyy',
'Booking', '10.00-11.00', 1, '', 'Lap A', 200000,
10, 180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 210000,
220000, 10000),
('KW0006-291211', 'Kasir', '2011-12-29',
'PF0004', 'Team Mi', '', 'MMM d, yyyy',
'Booking', '10.00-11.00', 1, '', 'Lap B', 200000,
10, 180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 190000,
200000, 10000),
('KW0007-291211', 'Kasir', '2011-12-29',
'PF0002', 'Andi', '', 'MMM d, yyyy', 'Booking',
'10.00-11.00', 1, '', 'Lap A', 200000, 10,
180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 210000, 220000,
0),
('KW0008-291211', 'Kasir', '2011-12-29',
'Member', 'PF0003', 'Mi20', 'MMM d, yyyy',
'Booking', '11.00-12.00', 1, '', 'Lap A', 200000,
10, 180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 210000,
220000, 10000),
('KW0009-291211', 'Kasir', '2011-12-29',
'Member', 'PF0002', 'Andi', 'MMM d, yyyy',
'Booking', '09.00-10.00', 1, '', 'Lap B', 200000,
10, 180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 210000,
220000, 10000),
('KW0010-291211', 'Kasir', '2011-12-29',
'Member', 'PF0002', 'Andi', 'MMM d, yyyy',
'Booking', '09.00-10.00', 1, '', 'Lap B', 200000,
10, 180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 210000,
220000, 10000),
('KW0011-291211', 'Kasir', '2011-12-29',
'Member', 'PF0002', 'Andi', 'MMM d, yyyy',
'Booking', '08.00-09.00', 1, '', 'Lap A', 200000,
10, 180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 190000,
200000, 10000),
('KW0012-311211', 'Kasir', '2011-12-31',
'Member', 'PF0002', 'Andi', 'MMM d, yyyy',
'Booking', '12.00-13.00', 1, '', 'Lap B', 200000,
10, 180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 210000,
220000, 10000),
('KW0013-311211', 'Kasir', '2011-12-31',
'Member', 'PF0004', 'Team Mi', 'MMM d, yyyy',
'Booking', '08.00-09.00', 1, '', 'Lap A', 200000,
10, 180000, '', '', 0, 0, '', 0, 0, 200000,
300000, 100000);

-- ----------------------------------------------
----------
```

```
--
-- Table structure for table `tb_sepatu`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_sepatu` (
  `Id_sepatu` varchar(15) NOT NULL,
  `Nama_sepatu` varchar(20) NOT NULL,
  `Harga` int(15) NOT NULL,
  `Kategori` varchar(20) NOT NULL,
  `Quantity` int(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`Id_sepatu`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `tb_sepatu`
--

INSERT INTO `tb_sepatu` (`Id_sepatu`,
`Nama_sepatu`, `Harga`, `Kategori`, `Quantity`)
VALUES
('S-N01', 'Nike', 10000, 'dewasa', 3),
('S-Ad02', 'Adidas', 10000, 'dewasa', 3),
('S-D03', 'Diadora', 10000, 'dewasa', 3),
('S-S04', 'Specs', 10000, 'dewasa', 3),
('S-L05', 'League', 10000, 'dewasa', 3);

-- ------------------------------------------
----------

--
-- Table structure for table `tb_user`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_user` (
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `bagian` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `tb_user`
--
INSERT INTO `tb_user` (`username`, `password`,
`nama`, `bagian`) VALUES
('F1ADM', '001', 'Abang', 'Admin'),
('F2KSR', '002', 'Indra', 'Kasir');
```

5.2.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi dilakukan dengan sebuah file project yang berektensi .java yang ada dalam program netbeans yang didalamnya terdapat form-form untuk pembuatan suatu aplikasi.

5.2.5.1 Implementasi Login

Merupakan kunci utama untuk masuk ke dalam program aplikasi, inputan yang dimasukan harus benar, apabila salah maka user akan gagal menggunakan aplikasi ini.

Tabel 5.7 Implementasi halaman utama login

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	FHome.java
Login	Untuk Login pengguna	-
Keluar	Untuk keluar dari program	-

5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

Tabel 5.8 Implementasi halaman utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	FMenu.java
File	Untuk menampilkan sub-menu File	-

Data	Untuk menampilkan sub-menu Data	-
Transaksi	Untuk menampilkan sub-menu Transaksi	
About	Untuk menampilkan sub-menu About	-

5.2.5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan sub Menu File

Implementasi halaman berdasarkan sub menu file yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut

Tabel 5.9 Implementasi halaman berdasatkan sub menu file

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login pengguna	-
Logout	Menangani logout pengguna	-
Exit	Untuk Keluar dari program	-

5.2.5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 5.10 Implementasi halaman berdasarkan sub menu data

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Pelanggan	File program untuk mengisi, memodifikasi dan mencari data pelanggan	FPelanggan.java

Sepatu	File program untuk mengisi, memodifikasi dan mencari data jenis sepatu	FSepatu.java
Lapangan	File program untuk mengisi, memodifikasi dan mencari data lapangan	FLapangan.java

5.2.5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.11 Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Penyewaan	File program untuk mengisi proses penyewaan lapangan dan sepatu	FPenyewaan.java

5.2.5.6 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut

Tabel 5.12 Implementasi halaman berdasarakan sub menu laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan Penyewaan	File program untuk melihat dan mencetak laporan penyewaan	Flaporanpenyewaan .java

Laporan Pengembalian	File program untuk melihat dan mencetak laporan penembalian	FLaporanpengembalian.java

5.2.5.7 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu About

Implementasi halaman berdasarkan sub menu about yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 5.13 Implementasi halaman berdasarakan sub menu about

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
About	File program untuk melihat informasi tentang pembuat program	FAbout.java

5.2.6 Implementasi Instalasi Program

Dalam proses Implementasi Instalasi Program ini, akan dijelaskan bagaimana cara menginstal XAMPP sebagai pengembang dalam pengelolaan basis data, cara menginstal JRE sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java, dan juga cara menginstal program yang di usulkan oleh penulis kepada perusahaan tempat penulis melakukan penelitian.

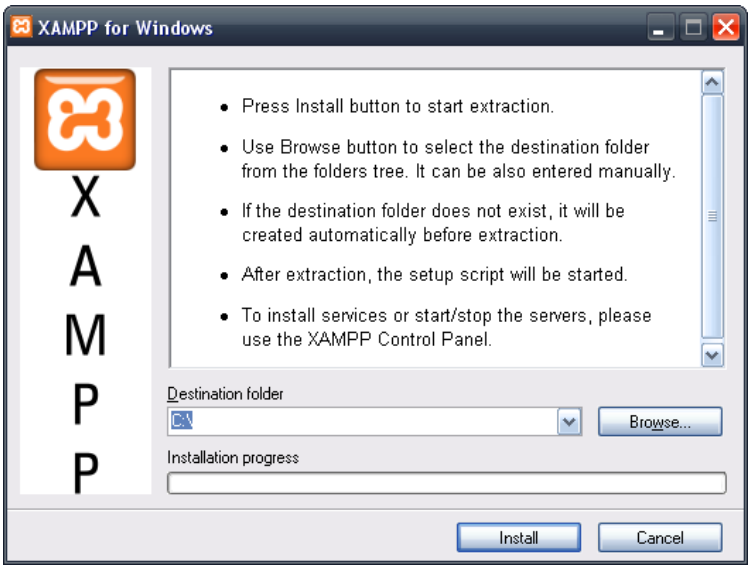
5.2.6.1 Instalasi XAMPP

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi xampp win32-1.7.2 yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya.

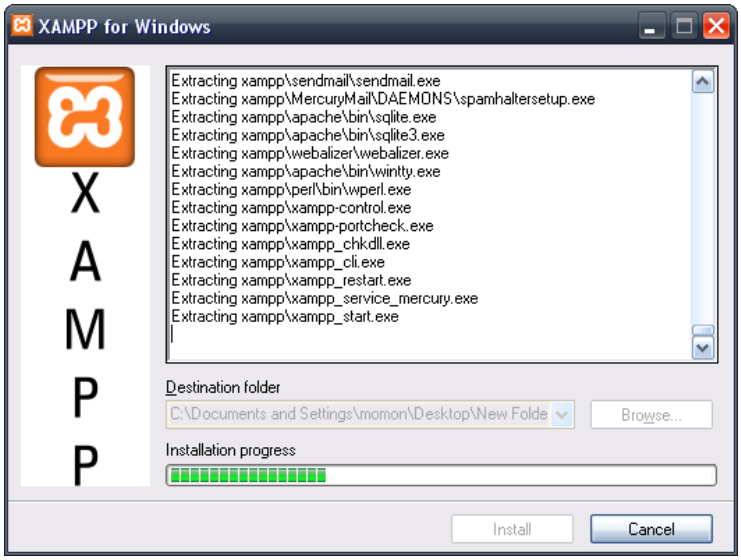


Gambar 5.1 Icon Instalasi xampp-win32-1.7.2

Setelah mendouble click, selanjutnya akan tampil seperti pada gambar 5.2 lalu pilih Instal.



Gambar 5.2 Tampilan Awal Instalasi xampp



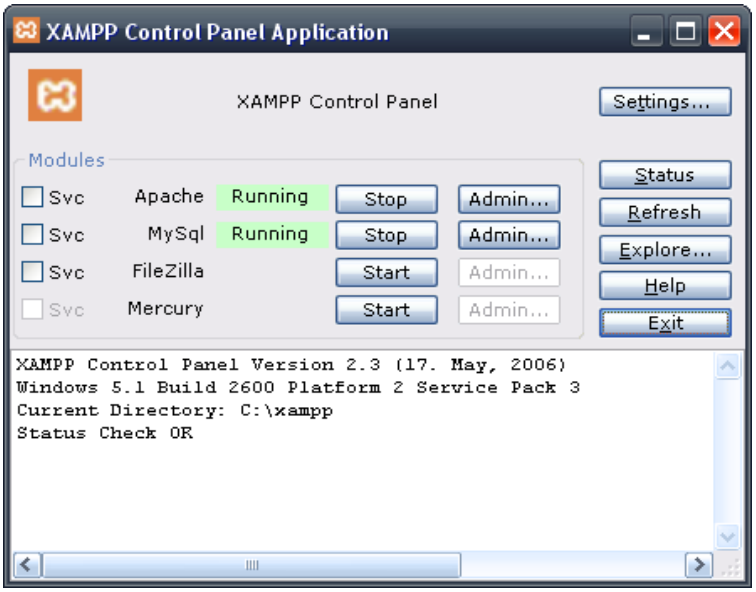
Gambar 5.3 Tampilan Proses Instalasi xampp

Tunggu sampai proses instalasi selesai, kemudian klik Finish. Maka dalam jendela windows akan otomatis muncul icon xampp-control seperti pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 Icon xampp-control

Setelah muncul di desktop, double click xampp-control untuk menjalankannya. Maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 5.5



Gambar 5.5 Tampilan xampp control panel

Jalankan Apache dan MySql nya dengan menekan tombol start di sisi kanannya sehingga pada Apache dan MySql muncul progressbar "Running".

5.2.6.2 Instalasi JRE

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi JRE yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya.



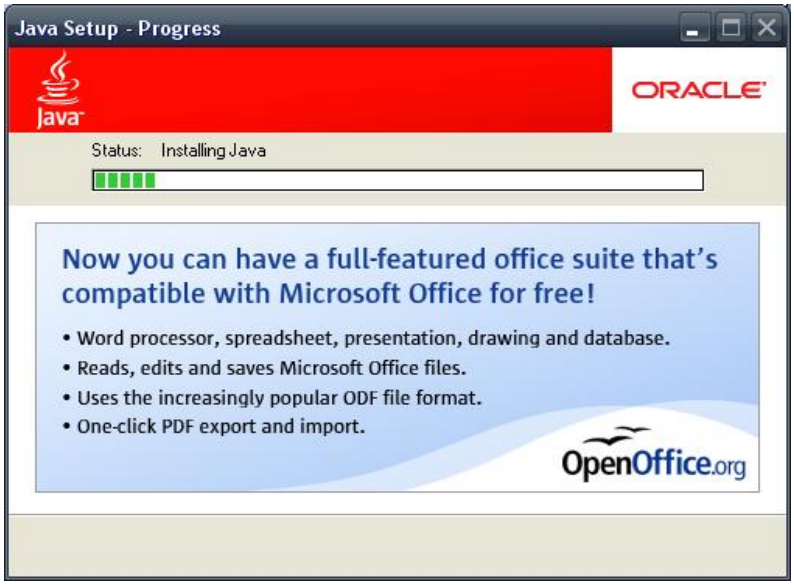
Gambar 5.6 icon Instalasi JRE

Maka akan terlihat tampilan awal proses instalasi seperti pada gambar berikut :



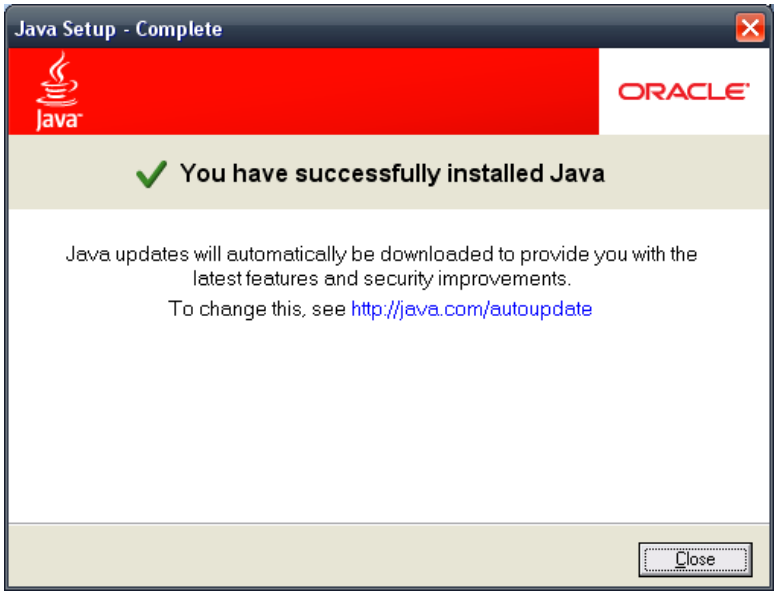
Gambar 5.7 Tampilan Awal Instalasi JRE

Klik tombol **Instal**, maka akan terlihat tampilan ketika proses instalasi sedang berlangsung, seperti gambar 5.8.



Gambar 5.8 Tampilan Proses Instalasi JRE

Setelah proses instalasi selesai maka akan muncul tampilan seperti berikut, lalu klik tombol **Close.**



Gambar 5.9 Tampilan Akhir Instalasi JRE

Sekarang, dalam komputer kita telah terinstall jre. Maka bila kita sudah bisa menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java.

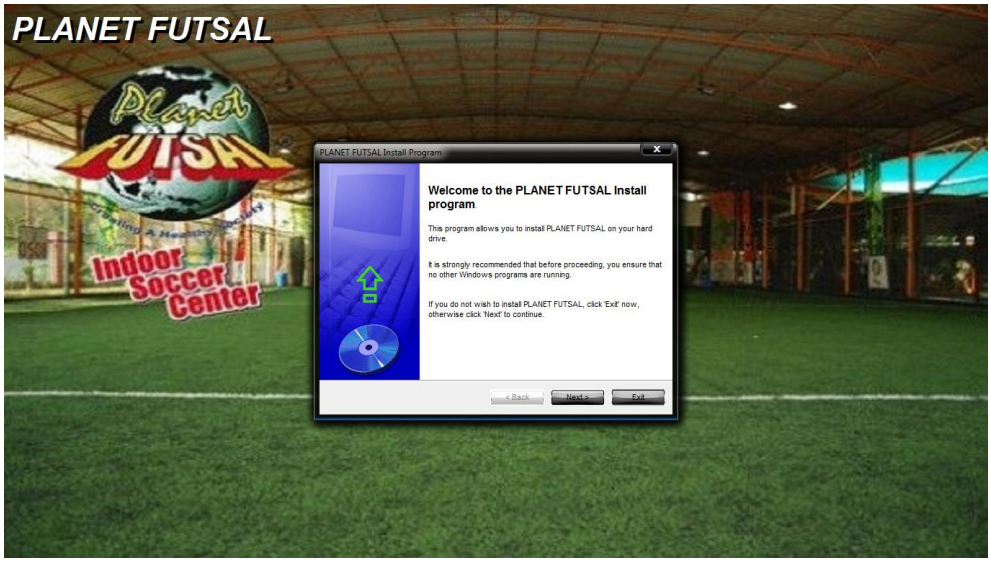
5.2.6.3 Instalasi Program Planet Futsal

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi program Planet Futsal, double click untuk menginstalnya.



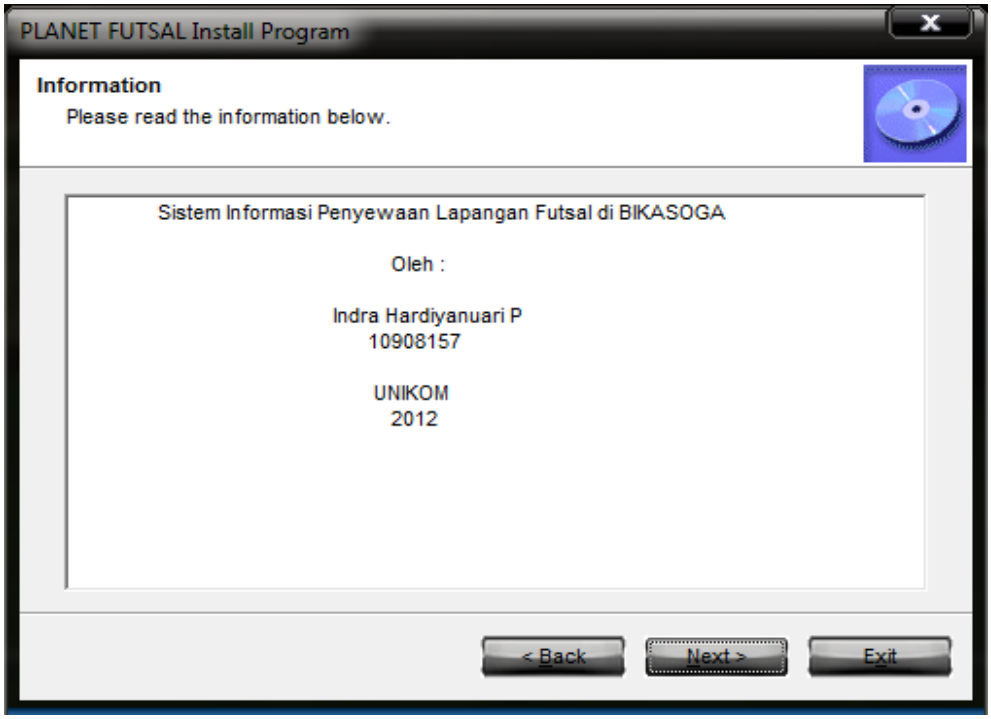
Gambar 5.10 icon Instalasi Program Planet Futsal

Maka akan terlihat tampilan awal proses instalasi seperti pada gambar 5.11 lalu klik tombol **Next**.



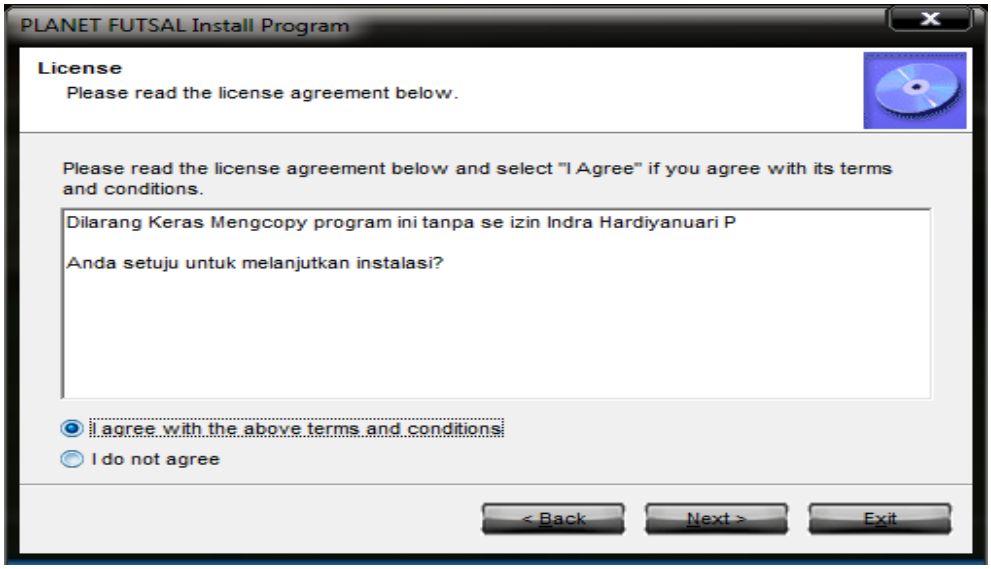
Gambar 5.11 Instalasi Program

Kemudian akan muncul informasi tentang software, lalu klik tombol **Next.**



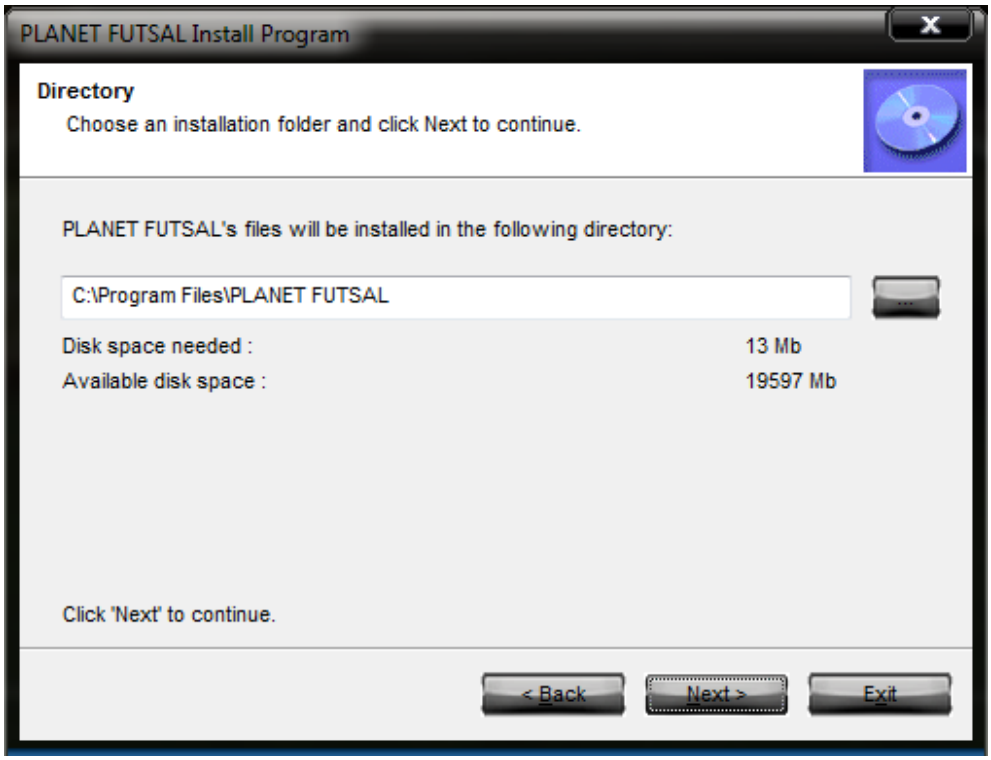
Gambar 5.12 Informasi Instalasi Program

Kemudian pilih **I agree with the above termsand conditions** untuk melanjutkan instalasi berikutnya, lalu klik tombol NEXT.



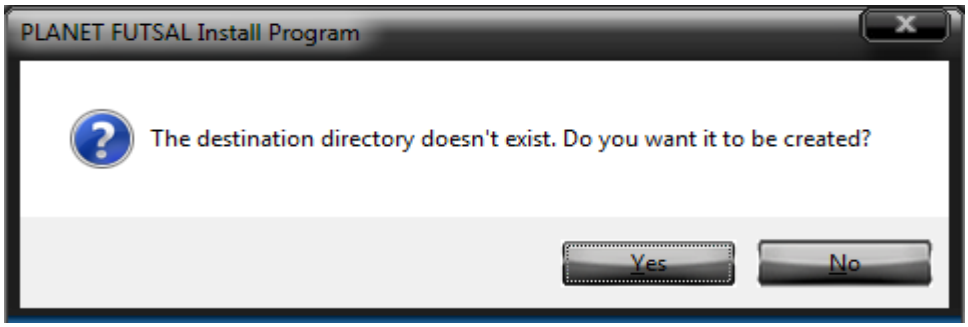
Gambar 5.13 License Instalasi Program

Setelah itu akan muncul tampilan dimana kita akan menyimpan folder hasil instalasi yang otomatis tersimpan di directory **C,** lalu **Next.**



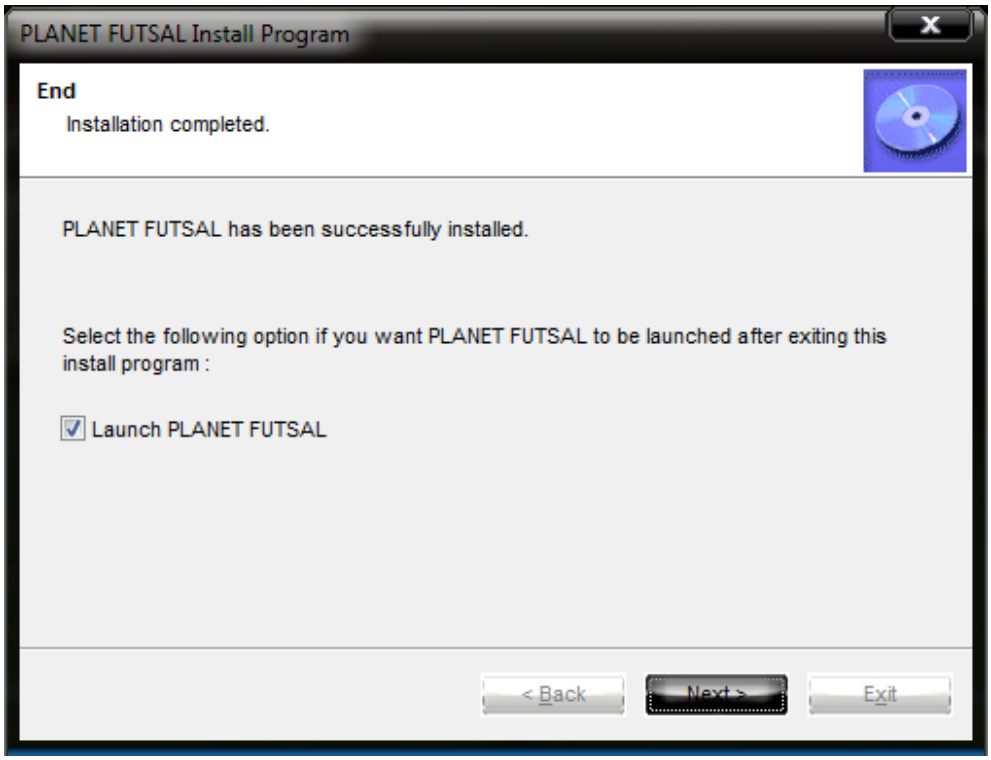
Gambar 5.14 Directory Instalasi Program

Pada gambar 5.15 program akan memerintahkan kita membuat folder instalasi. Klik tombol **Yes** untuk melanjutkan proses instalasi.



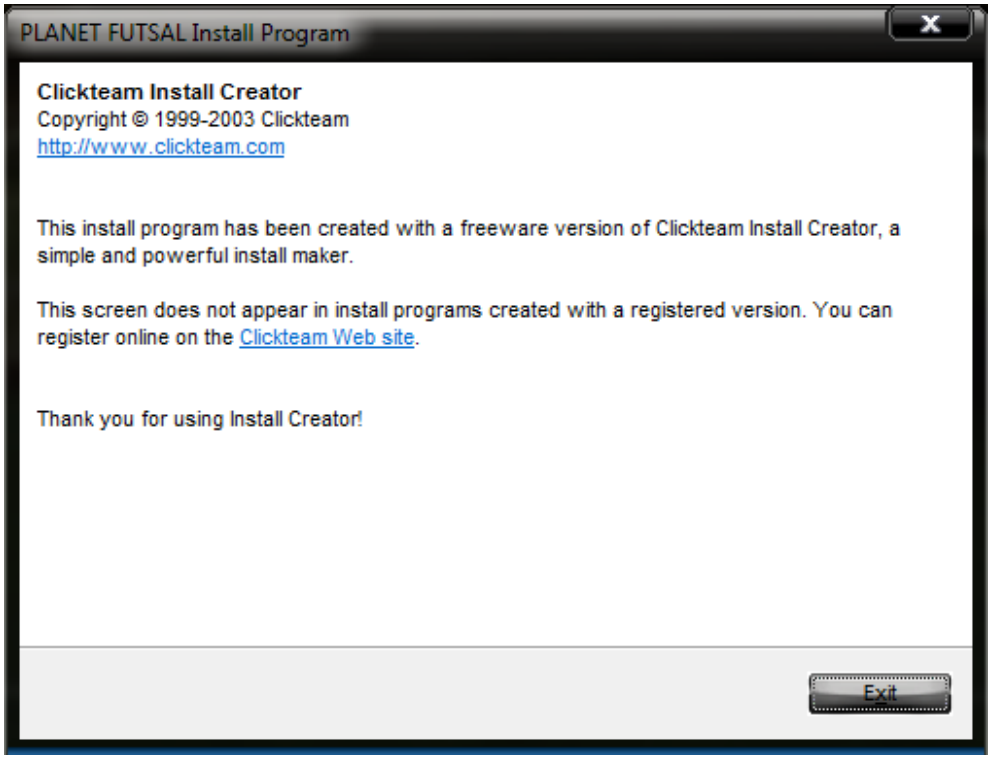
Gambar 5.15 Directory Folder Instalasi Program

Proses instalasi pun selesai, klik tombol **Next** untuk melanjutkan.



Gambar 5.16 Proses Instalasi Program Selesai

Kemudian klik tombol **Exit**, maka proses instalasi aplikasi PLANET FUTSAL pun telah selesai dan aplikasi sudah bisa digunakan.



Gambar 5.17 Proses Instalasi Program Keluar

5.2.7 Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program sistem informasi penjualan barang. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :

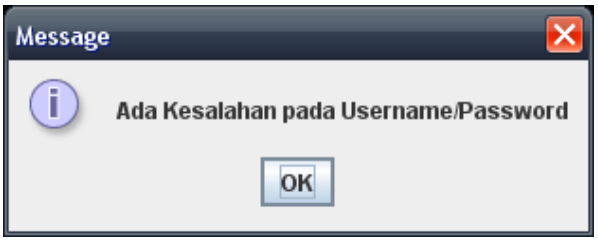
1. Tampilan Form Login

   Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, isi data login dan klik tombol LOGIN, jika berhasil maka form utama akan memunculkan bar sesuai hak akses yang telah ditentukan. tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.18 Tampilan Form Login

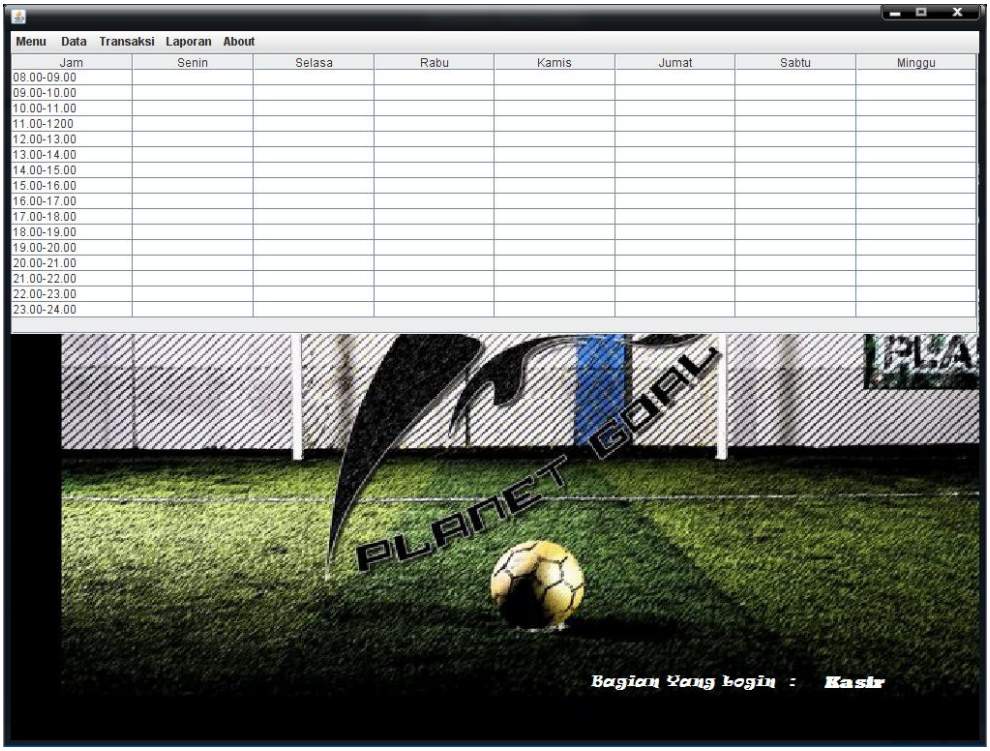
Apabila ada kesalahan dalam pengisian username atau password maka akan muncul tampilan pesan berikut ini :



Gambar 5.19 Tampilan Pesan Kesalahan Input

2. Tampilan Form Home

   Tampilan menu utama dibuat untuk mempermudah user untuk mengetahui tentang menu – menu apa saja yang ada pada program. Tampilan menu utama akan muncul apabila user berhasil memasukan password pada form password.



Gambar 5.20 Tampilan Form Home

3. Tampilan Form Data Pelanggan

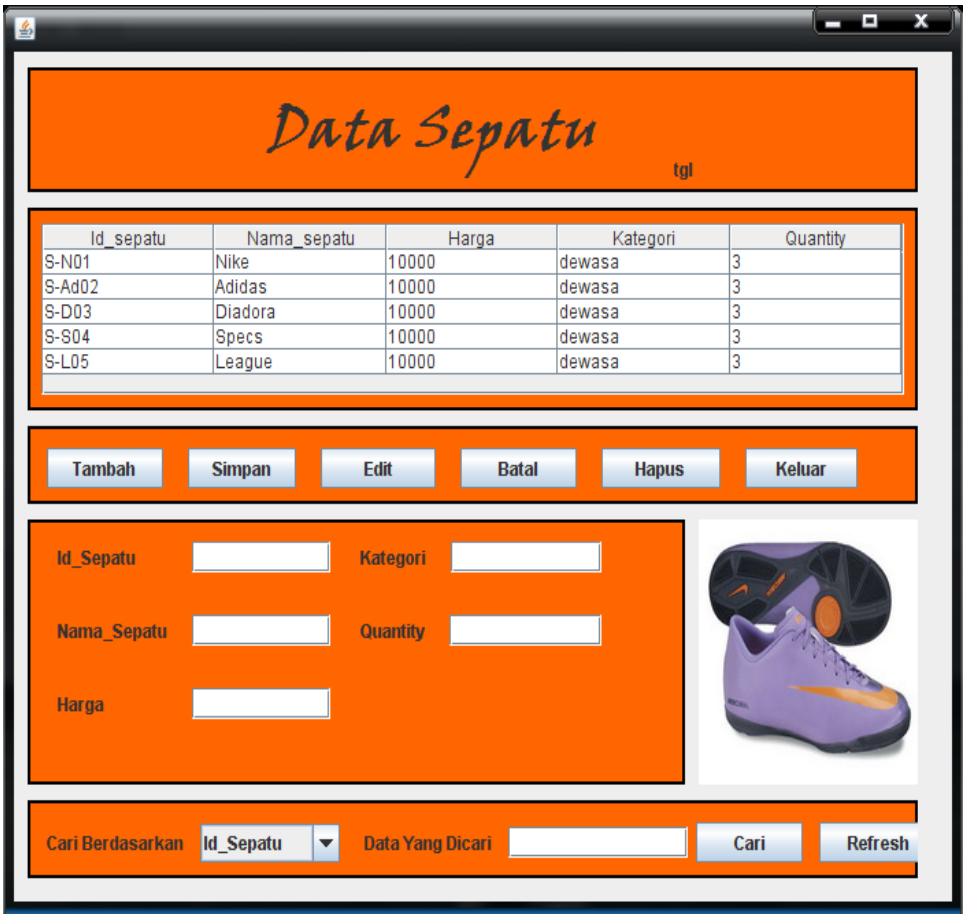
Digunakan untuk mengisi semua data pelanggan



Gambar 5.21 Tampilan Form Data Pelanggan

4. Tampilan Form Data Sepatu

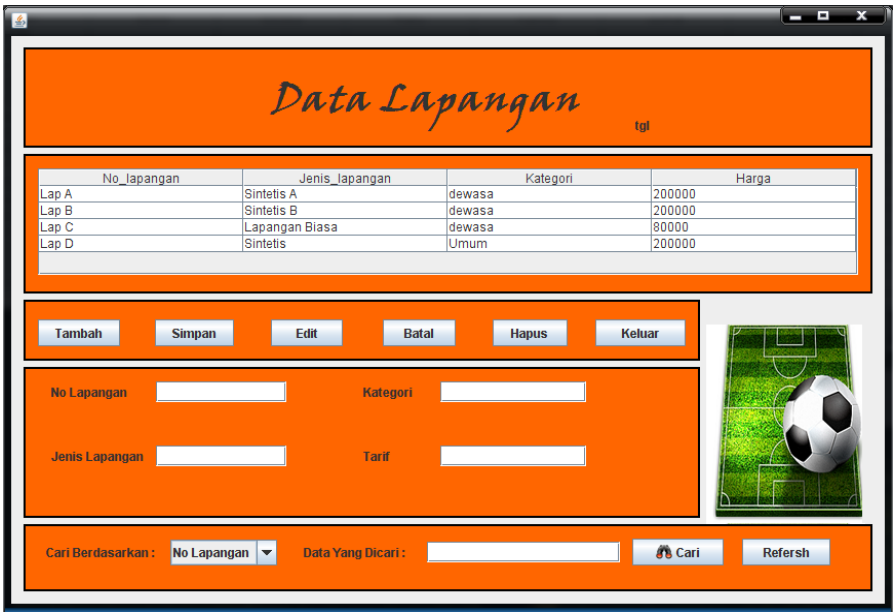
Digunakan untuk mengisi semua data sepatu



Gambar 5.22 Tampilan Form Data Sepatu

5. Tampilan Form Data Lapangan

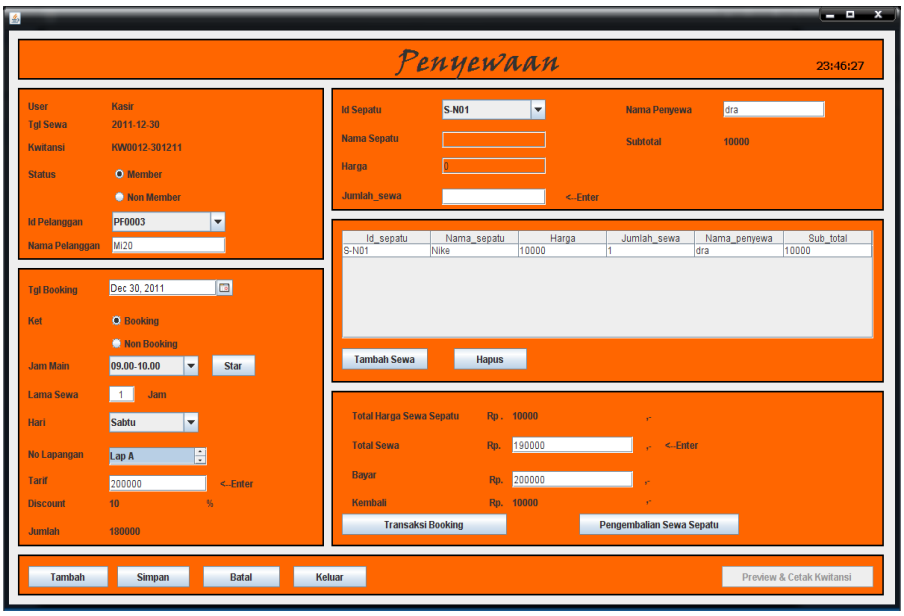
Digunakan untuk mengisi semua data lapangan



Gambar 5.23 Tampilan Form Data Lapangan

6. Tampilan Form Transaksi Penyewaan

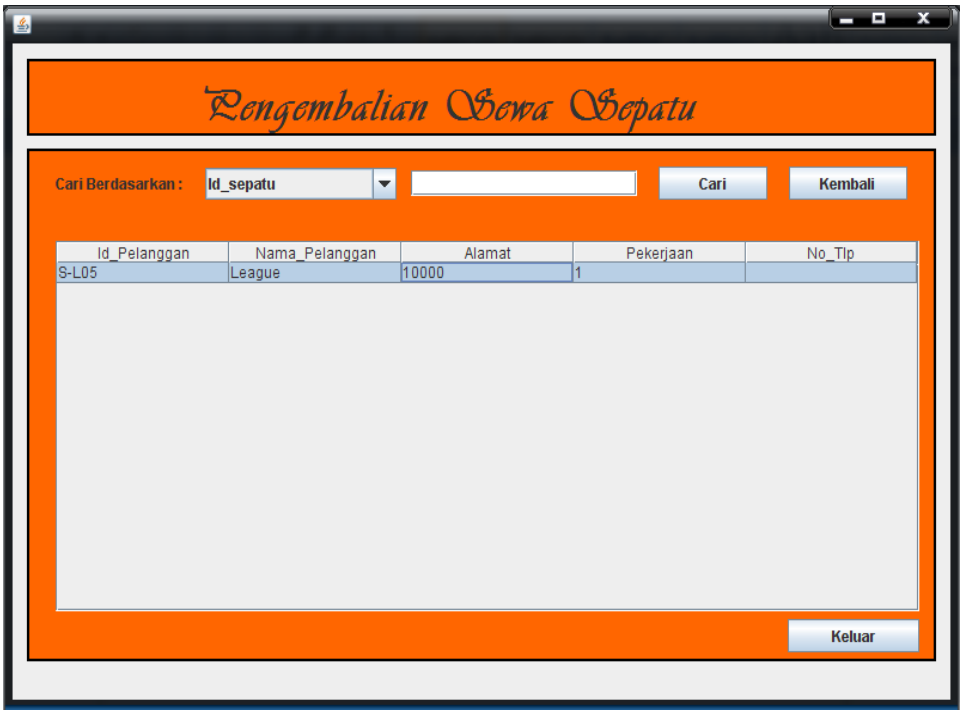
Digunakan untuk mengisi data transaksi penyewaan



Gambar 5.24 Tampilan Form Transaksi Penyewaan

7. Tampilan Form Transaksi Pengembalian

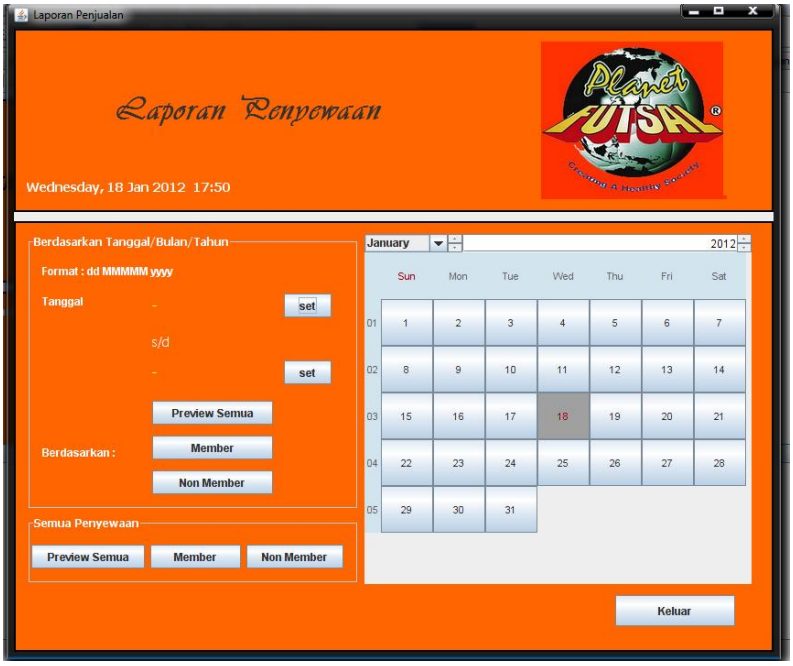
   Digunakan untuk mengisi data transaksi pengembalian



Gambar 5.25 Tampilan Form Transaksi Pengembalian

8. Tampilan Form Laporan Penyewaan

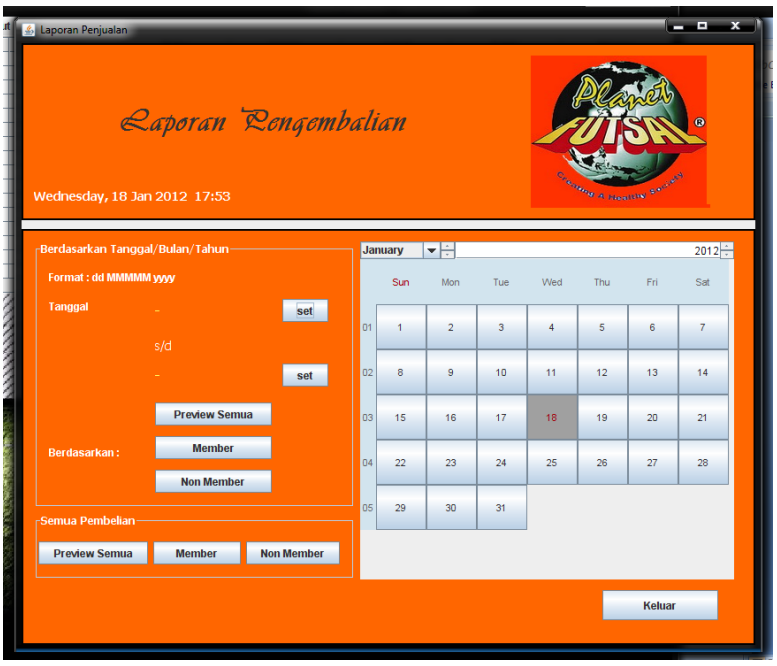
   Digunakan untuk memilih tanggal, bulan dan tahun laporan penyewaan maupun laporan penjualan keseluruhan yg akan ditampilkan dan dicetak.



Gambar 5.26 Tampilan Form Transaksi Penyewaan

9. Tampilan Form Laporan Pengembalian

Digunakan untuk memilih tanggal, bulan dan tahun laporan penyewaan maupun laporan penjualan keseluruhan yg akan ditampilkan dan dicetak.



Gambar 5.27 Tampilan Form Transaksi Penyewaan

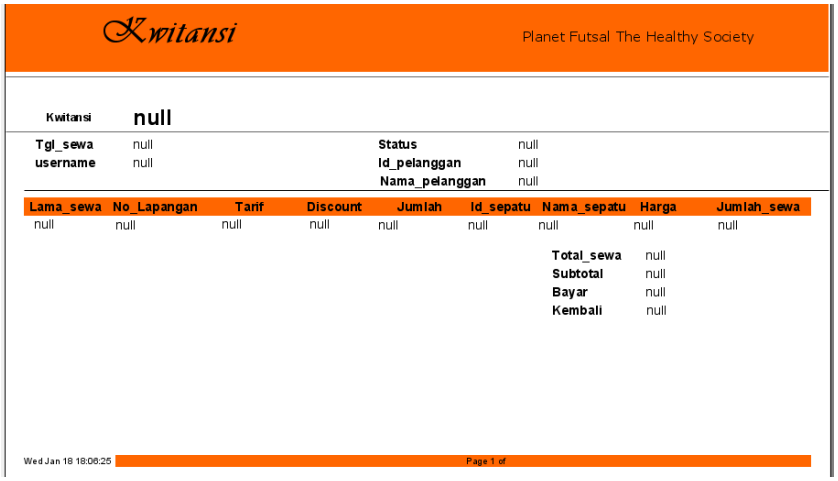
10. Tampilan Form About Creator

Digunakan untuk menapilkan penjelasan tentang pembuat program



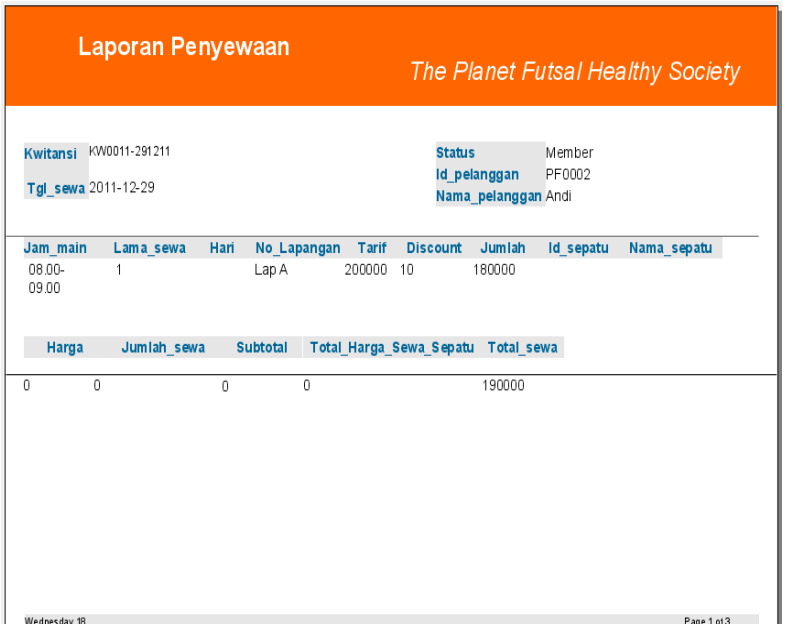
Gambar 5.28 Tampilan Form About

11. Tampilan cetak kwitansi



Gambar 5.29 Tampilan Cetak Kwitansi

12. Tampilan cetak laporan penyewaan



Gambar 5.30 Tampilan Cetak Laporan Penyewaan