BAB IV

KESIMPULAN

1. Pengalaman yang dapat diambil selama melakukan kerja praktek di 99ERS Radio adalah bahwa kerja haruslah penuh dengan tanggung jawab demi menjawab kebutuhan yang harus diselesaikan, skill pun harus menunjang agar mendapatkan desain yang maximal, harus belajar memecahkan masalah, mencari banyak ide, inovasi dan kreativitas dalam mendesain. Banyak wawasan yang bisa di dapat diluar dari konteks desain, untuk menambah pembendaharaan ide.
2. Materi yang diberikan saat kuliah di UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA ternyata sesuai dan mendukung dengan penerapan di dunia luar, yaitu dunia kerja.
3. Koordinasi dengan perusahaan sangatlah dibutuhkan, antara praktikan dan pembimbing harus *klop* agar pikiran dapat sejalan, dan setiap permintaan dari perusahaan dapat teraplikasikan serta ide-ide yang dikemukakan dapat terealisasikan.

Hal yang dapat di petik bahwa ternyata “desain itu tidak harus seperti apa yang kita inginkan, tetapi harus mengutamakan seperti apa yang *klien* butuhkan”.