BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman, pesatnya kemajuan teknologi dalam bidang informasi dan teknologi sangat mendukung kinerja dalam penyajian informasi yang efektif dan efisien. Dalam kehidupan sehari-hari informasi merupakan kebutuhan utama khususnya suatu lembaga atau instansi, karena informasi merupakan suatu kekuatan dasar dari suatu organisasi ataupun instansi yang berjalan.

Dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang komputer adalah kemudahan proses pengelolaan sistem informasi. Sehingga dengan adanya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi ini banyak perusahaan dan instansi menjadikan sistem informasi sebagai penunjang kelangsungan hidup suatu lembaga ataupun instansi yang ada pada saat ini.

Koperasi adalah badan usaha yang didirikan oleh masyarakat untuk meningkatkan kesejahteraan ekonomi masyarakat itu sendiri dan dilindungi oleh pemerintah dalam undang-undang No 25 Tahun 1992. Salah satu kegiatan dalam kegiatan usaha koperasi adalah menerima simpanan dan memberikan pinjaman kepada anggotanya. Dengan adanya kegiatan tersebut maka perlu adanya suatu pencatatan dan penyimpanan data transaksi simpan dan pinjam anggotanya, sehingga koperasi dapat mengetahui laba dan rugi yang ada pada koperasi tersebut.

Pada Koperasi Ksatrya Bina Satwa dalam pencatatan pendaftaran anggota, pencatatan simpanan, pencatatan pinjaman dan penyimpanan data-data tersebut masih belum terkomputerisasi yaitu masih menggunakan buku, sehingga dalam masalah pengolahan datanya agak sulit dikarenakan banyaknya buku. Pada proses pencarian data anggota, pencarian data simpanan dan pencarian data pinjaman memerlukan waktu yang cukup lama, dikarenakan petugas harus mencari satu persatu data yang terdapat dalam buku.

Ada pun sistem informasi pengelolaan simpan pinjam yang ada belum efektif dan belum mendapatkan hasil yang optimal, oleh karena itu dibutuhkan suatu pengembangan sistem informasi pengelolaan simpan pinjam yang menunjang guna membantu kinerja koperasi agar dapat berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian atau masalah pada pengelolaan simpan pinjam di Koperasi Ksatya Bina Satwa dengan menetapkan judul Tugas Akhir **" Sistem Informasi Pengelolaan Simpan Pinjam Di Koperasi Ksatrya Bina Satwa".**

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan masalah yang telah diuraikan, maka dibutuhkan suatu pemecahan masalah untuk menyelesaikan masalah tersebut. Dari uraian tersebut, penulis mengidentifikasikan masalah sebagai berikut :

1. Data anggota, data simpanan, dan data pinjaman masih dalam bentuk manual dan file yang terdapat secara terpisah, sehingga hal tersebut mempersulit petugas dalam proses pencarian data simpanan dan data peminjaman.
2. Proses pendaftaran anggota, pencatatan simpanan, pencatatan pinjaman, laporan data simpanan dan laporan data pinjaman masih dilakukan secara manual (tertulis) atau belum terkomputerisasi sehingga memerlukan waktu yang cukup lama.

1.2.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1) Bagaimana sistem pengelolaan simpan pinjam yang sedang berjalan di Koperasi Ksatrya Bina Satwa.
2) Bagaimana perancangan sistem informasi pengelolaan simpan pinjam di Koperasi Ksatrya Bina Satwa.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi yang sedang berjalan dengan sistem informasi yang baru guna membantu para staff koperasi khususnya sekretaris dan bendahara koperasi.

Adapun tujuan penulis melakukan penelitian ialah :

1. Untuk mengetahui sistem pengelolaan simpan pinjam yang sedang berjalan di Koperasi Ksatrya Bina Satwa.

2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi yang masih dirasakan belum optimal untuk mendapatkan hasil yang semaksimal mungkin. Diharapkan dengan adanya aplikasi yang baru dapat mempermudah dalam proses pengelolaan simpan pinjam, pencarian data anggota, dan data pinjaman.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penulis berharap kegunaan penelitian ini dapat bermafaat bagi berbagai pihak diantaranya sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi koperasi yaitu sebagai sumbangan pemikiran atau ide dalam meningkatkan kinerja koperasi serta pengembangan untuk kemajuan koperasi dalam meningkatkan kesejahteraan koperasi itu sendiri.
2. Bagi anggota yaitu sebagai agar mendapatkan pelayanan yang lebih baik sesuai dengan kebutuhan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi peneliti lain

   Menjadi referensi atau masukkan bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian dalam hal yang sama dengan bidang yang dibahas di penelitian ini.

2. Bagi penulis

   Agar dapat menambah wawasan serta pengetahuan dalam sistem informasi pengelolaan simpan pinjam di Koperasi Ksatrya Bina Satwa serta dapat mengaplikasikan teori perkuliahan ke dalam dunia lapangan.

3. Pengembangan ilmu

   Dapat menjadi wawasan dalam ilmu yang diperoleh pada Jurusan Manajemen Informatika khususnya dalam Sistem Informasi Pengelolaan Simpan Pinjam.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah perlu dibuat agar menjadi lebih terarah dan terperinci. Adapun ruang lingkup masalah sebagi berikut :

1. Program yang dibangun hanya meliputi pengelolaan simpan pinjam, proses pendaftaran anggota, pengelolaan simpanan, pengelolaan pinjaman, dan proses pembayaran atau anggsuran koperasi.
2. Program ini hanya digunakan untuk lingkup perkantoran koperasi (tidak menggunakan aplikasi web)
3. Program hanya dapat di akses oleh pegawai koperasi yang berwenang menjalankan aplikasi ini (anggota koperasi tidak dapat ikut mengakses program ini)

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Pelaksanaan penelitian dilakukan di Koperasi Ksatrya Bina Satwa yang berlokasi di Jl. Ir. H. Djuanda No 358 Bandung 40135. Tlp 022- 2501151

Tabel 1.1. Jadwal Penyelesaian Tugas Akhir

No	Aktifitas	Oktober 2011				November 2011				Desember 2011				Januari 2012			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Penentuan dan analisis spesifikasi																
2	Desain sistem dan perangkat lunak																
3	Implementasi dan uji coba unit																
4	Integrasi dan uji coba sistem																