DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR SIMBOL xiii

DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1. Pengertian Sistem 7

2.1.2. Karakteristik Sistem 8

2.2. Konsep Dasar Informasi 12

2.2.1. Pengertian informasi 13

2.2.2. Kualitas Informasi 14

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 15
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 15
2.3.3. Kegiatan Sistem Informasi 16
2.3.4. Tujuan Pembanguan Sistem Informasi 16
2.3.5. Manfaat Sistem Informasi 17
2.4. Alat Bantu Analisis Perancangan 17
2.5. Definisi Kasus yang Dianalis 20
2.5.1. Pengertian Penjualan 20
2.5.2. Pengetian Pembelian 21
2.5.3. Pengertian Furniture 21
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 21
2.6.1. Java 21
2.6.2. Netbeans 22
2.6.3. MySQL 22
2.6.4. Ireport 23

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 24
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 24
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 24
3.1.2.1 Visi Perusahaan 24
3.1.2.2 Misi Perusahaan 25
3.1.3 Sturktur Organisasi 25
3.1.4 Deskripsi Tugas 25
3.2. Metode Penelitian 26
3.2.1 Desain Penelitian 26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1 Sumber Data Primer 27
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 28
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 28

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 29
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan..... 31
3.2.4 Pengujian Software 33

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 37
4.1.1 Analisis Kebutuhan 37
4.1.1.1 Use Case Diagram 37
4.1.1.2 Skenario Use Case 38
4.1.1.3 Activity Diagram 41
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 42
4.2 Perancangan Sistem 44
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 44
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 44
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 45
4.2.3.1 Use Case Diagram 45
4.2.3.2 Skenario Use Case 46
4.2.3.3 Activity Diagram 48
4.2.3.4 Sequence Diagram 50
4.2.3.5 Class Diagram 55
4.2.3.6 Component Diagram 56
4.2.3.7 Deployment Diagram 56
4.2.3.8 Kodefikasi 57
4.2.4 Perancangan Antar Muka 59
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu 59
4.2.4.2 Perancangan Input 60
4.2.4.3 Perancangan Output 67

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 71
5.1.1 Rencana Pengujian 72
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 72

5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 76
5.2 Implementasi 76
5.2.1 Batasan Implementasi 76
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 77
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 77
5.2.4 Implementasi Basis Data 78
5.2.5 Implementasi Antar Muka 81
5.2.5.1 Implementasi Login 81
5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama 81
5.2.5.3 Implementasi Berdasarkan sub Menu File 82
5.2.5.4 Implementasi Berdasarkan sub Menu Data 82
5.2.5.5 Implementasi Berdasarkan sub Menu Transaksi 83
5.2.5.6 Implementasi Berdasarkan sub Menu Laporan 83
5.2.6 Implementasi Instalasi Program 84
5.2.6.1 Instalasi XAMPP 84
5.2.6.2 Instalasi JRE 87
5.2.6.3 Instalasi Program PD.BERKAT 88
5.2.7 Penggunaan Program 93

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 107
6.2 Saran 107

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN - LAMPIRAN

BIODATA