DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

Hal

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xii

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Pengertian Sistem 9

2.1.2. Karakteristik Sistem 9
2.2. Konsep Dasar Informasi 14
2.2.1. Pengertian informasi 15
2.2.2. Kualitas Informasi 16
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 17
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 18
2.3.3. Kegiatan Sistem Informasi 18
2.3.4. Tujuan Pembanguan Sistem Inforamasi 19
2.3.5. Manfaat Sistem Informasi 20
2.4. Alat Bantu Analisis Perancangan 20
2.5. Definisi Kasus yang Dianalis 23
2.5.1. Pengertian Penjualan 23
2.5.2. Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Penjualan 23
2.5.3. Pengertian Service 25
2.5.4. Pengertian Persediaan/Stock 26
2.5.5. Pengertian Suku Cadang……. 27
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 29
2.6.1. Netbeans 29
2.6.2. MySQL 29
2.6.3. IReport 30

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 32
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 32
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 33
3.1.2.1 Visi Perusahaan 33
3.1.2.2 Misi Perusahaan 33
3.1.3 Sturktur Organisasi 33
3.1.4 Deskripsi Tugas 33
3.2. Metode Penelitian 36
3.2.1 Desain Penelitian 36

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37
3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 37
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 38
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 39
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan 42
3.2.4 Pengujian Software 44
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 48
4.1.1 Analisis Kebutuhan 48
4.1.1.1 Use Case Diagram 48
4.1.1.2 Skenario Use Case 49
4.1.1.3 Activity Diagram 52
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 54
4.2 Perancangan Sistem 56
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 56
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 57
4.2.3.1 Use Case Diagram 58
4.2.3.2 Skenario Use Case 58
4.2.3.3 Activity Diagram 60
4.2.3.4 Sequence Diagram 63
4.2.3.5 Class Diagram 69
4.2.3.6 Objek Digram 71
4.2.3.7 Component Diagram 72
4.2.3.8 Deployment Diagram 73
4.2.3.9 Kodefikasi 74
4.2.4 Perancangan Antar Muka 76
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu 76
4.2.4.2 Perancangan Input 77
4.2.4.3 Perancangan Output 84

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 88
5.1.1 Rencana Pengujian 88
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 88
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 93
5.2 Implementasi 93
5.2.1 Batasan Implementasi 94
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 94
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 95
5.2.4 Implementasi Basis Data 96
5.2.5 Implementasi Antar Muka 99
5.2.5.1 Implementasi Login 99
5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama 100
5.2.5.3 Implementasi Berdasarkan sub Menu File ... 100
5.2.5.4 Implementasi Berdasarkan sub Menu Data .. 101
5.2.5.5 Implementasi Berdasarkan sub Menu Transaksi 101
5.2.5.6 Implementasi Berdasarkan sub Menu Laporan 102
5.2.5.7 Implementasi Berdasarkan sub Menu About..... 102
5.2.6 Implementasi Instalasi Program..... 103
5.2.6.1 Instalasi XAMPP 103
5.2.6.2 Instalasi JRE 106
5.2.6.3 Instalasi Program Sami Motor 108
5.2.7 Penggunaan Program 114

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 126
6.2 Saran 127

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN