BAB V

IMPLEMENTASI

5.1 Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan meletakkan perancangan sistem ke dalam bentuk coding bahasa pemograman, selain implementasi dalam instansi perusahaan dan dioperasikan sesegera mungkin berdasarkan analisis dan perancanga yang dibuat sebelumnya. Tujuan dari implementasi adalah untk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mpresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perangcangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Kegiatan implementasi sistem ini meliputi kebutuhan Perangkat Lunak, Perangkat keras, pemilihan bahasa pemograman yang digunakan, pemograman dan pengujian program serta pengujian program sistem yang telah dirancang sesuai kebutuhan perusahaan.

Dalam pengimplementasian program ini data dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan. Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian.
2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi sistem Informasi Pelayanan di Punk Salon ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemograman Java dan Basis Data yang digunakan alaha MY SQL ODBC 3.51.Driver. Aplikasi Java tersebut dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan pada perangkat keras PC(Personal Komputer) dengan sistem Operasi Microsoft Window XP ataupun Windows 7.

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat Keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut :

1. Processor yang dipergunakan adalah core 2 duo
2. Harddisk
3. Memori
4. VGA card
5. Mouse dan Keyboard sebagai peralatan antar muka

5.1.3. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan mengunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemograman yang digunakan adalah MYSQL ODBC. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai Berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 2.11.9.2
-- http://www.phpmyadmin.net
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jan 08, 2012 at 07:33 AM
-- Server version: 5.0.67
-- PHP Version: 5.2.6
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
-- Database: `db_salon`
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `tb_dataperawatan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_dataperawatan` (
  `no_item` varchar(30) NOT NULL,
  `jenis_perawatan` varchar(35) NOT NULL,
  `tipe` varchar(20) NOT NULL,
  `harga_item` bigint(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_item`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `tb_dataperawatan`
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `tb_detailpenjualan`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_detailpenjualan` (
```

```
  `no_transaksi` varchar(20) NOT NULL,
  `kode_barang` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
  `harga` bigint(15) NOT NULL,
  `jumlah_beli` bigint(10) NOT NULL,
  `stok_akhir` bigint(10) NOT NULL,
  `subtotal` bigint(10) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `tb_detailpenjualan`
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `tb_detailperawatan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_detailperawatan` (
  `no_nota` varchar(10) NOT NULL,
  `no_item` varchar(10) NOT NULL,
  `Jenis_Perawatan` varchar(25) NOT NULL,
  `harga_item` bigint(15) NOT NULL,
  `quantity` varchar(15) NOT NULL,
  `Discount` varchar(15) NOT NULL,
  `subtotal` varchar(15) NOT NULL,
  `ket_pelanggan` varchar(20) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `tb_detailperawatan
-- --------------------------------------------------------
```

```
-- Table structure for table `tb_pegawai`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_pegawai` (
  `id_pegawai` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_pegawai` varchar(35) NOT NULL,
  `alamat` varchar(35) NOT NULL,
  `no_handpone` varchar(20) NOT NULL,
  `bagian` varchar(30) NOT NULL,
  `tip_pegawai` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pegawai`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `tb_pegawai'
-- ------------------------------------------------------
-- Table structure for table `tb_pelanggan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_pelanggan` (
  `id_pelanggan` varchar(10) NOT NULL,
  `nama` varchar(35) default NULL,
  `alamat` varchar(35) default NULL,
  `no_hp` bigint(50) default NULL,
  `pekerjaan` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pelanggan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `tb_pelanggan`
-- ------------------------------------------------------
```

```
-- Table structure for table `tb_penjualan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_penjualan` (
  `no_transaksi` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_penjualan` date NOT NULL,
  `jumlahbarang` varchar(5) NOT NULL,
  `total_bayar` varchar(10) NOT NULL,
  `username` varchar(10) NOT NULL,
  `bayar` bigint(15) NOT NULL,
  `kembali` bigint(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_transaksi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `tb_penjualan`
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `tb_perawatan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_perawatan` (
  `no_transaksi` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_transaksi` date NOT NULL,
  `jumlah_item` varchar(10) NOT NULL,
  `Total` double NOT NULL,
  `user_name` varchar(25) NOT NULL,
  `Keterangan_pelanggan` varchar(10) NOT NULL,
  `bayar` bigint(15) NOT NULL,
  `kembali` bigint(15) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`no_transaksi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `tb_perawatan`
-- Table structure for table `tb_stock`
-REATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_stock` (
  `kode_barang` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(30) NOT NULL,
  `harga` bigint(15) NOT NULL,
  `quantitas` bigint(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kode_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `tb_stock`
--------------------------------------------------------
-- Table structure for table `user`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `username` varchar(10) NOT NULL,
  `password` varchar(10) NOT NULL,
  `nama` varchar(12) NOT NULL,
  `bagian` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Dumping data for table `user`
INSERT INTO `user` (`username`, `password`, `nama`, `bagian`)
```

```
VALUES
('evi', '001', 'Evi Martha', 'Kasir'),
('Martha', '200', 'Marthasolina', 'Owner');
```

5.1.4 Implementasi Antar Muka dan Pengguna Program

Suatu file Project merupakan gabungan dari berbagai modul program yang disebut sebagai unit program. Setiap unit program pada Java berfungsi untuk melaksanakan pengendalian terhadap proses yang dilakukan. Setiap unit program dapat disertao dengan suatu file yan berisi data tentang layar muka yang disebut "FORM" yang disimpan pada file.

5.1.4.1 Implementasi File Menu Utama

Merupakan kunci utama untuk masuk kedalam program aplikasi,sebbelum melakukan transaksi terlebih dahulu masuk ke menu login. inputan yang masuk harus benar, apabila salah maka user akan gagal menggunakan aplikasi ini

Tabel 5.1 Implementasi Menu Utama Program

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Menu Utama	File Menampilkan Menu Utama	MENU.java
Login	Untuk User masuk dan menggunakan Program	Login
Logout	Untuk User keluar dari program	Logout
Exite	Untuk keluar dari program	Exite

5.1.4.2 Implementasi Menu Data

Implementasi berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada table sebagai berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Menu Data

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Pelanggan	File program untuk menambah, mengedit, menghapus,mengupdate dan mencari data pelanggan	FPelanggan1.java
Data Perawatan	File Program untuk menambah, mengedit, menghapus dan mengupdate Jenis-jenis Perawatan yang tersedia	FDataPerawatan.java
Data Pegawai	untuk menambah, mengedit, menghapus, mengupdate dan mencari data pegawai	FPegawai.java
Data Barang	untuk menambah, mengedit, menghapus, mengupdate dan mencari data Barang-barang cosmetic yang di jual	Barang.java

5.1.4.3 Implementasi Menu Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Implementasi Menu Transaksi Yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada table berikut :

Tabel 5.3 Implementasi Menu UtamaTransaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Transaksi Perawatan	Sub Menu Yang berfungsi sebagai proses pengolahan transaksi pelayanan perawatanyang terjadi	FTransaksi.java
Transaksi Penjualan	Sub Menu Yang berfungsi sebagai proses pengolahan transaksi penjualan yang terjadi disalon tersebut	FPenjualan1.java

5.1.4.4 Implementasi Menu Berdasarkan Sub Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut : Tabel 5.4 Implementasi Menu Laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan Penjualan	File Program yang menampilkan Laporan Penjualan yang terjadi selama priode tertentu	FLaporanpenjualan
Laporan Perawatan	File Program yang menampilkan Laporan Perawatan yang terjadi selama priode tertentu	FLaporanPerawatan
Laporan Barang	File Program yang menampilkan Laporan Jenis barang, stok barang	FlaporanJenis Barang

5.1.4.5 Implementasi Menu Berdasarkan Sub Menu About

Implementasi halaman berdasarkan sub menu about yang dibuat dalam bentuk file dapat dilihat pada table berikut :

Tabel 5.5 Implementasi Menu About

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Creator	File program untuk melihat informasi tentang pembuat program	F.java

5.2 Implementasi Instalasi Program

Dalam proses Implementasi Instalasi Program ini, akan dijelaskan bagaimana cara menginstal XAMPP sebagai pengembang dalam pengelolaan basis data, cara menginstal JRE sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java, dan juga cara menginstal program yang di usulkan oleh penulis kepada perusahaan tempat penulis melakukan penelitian.

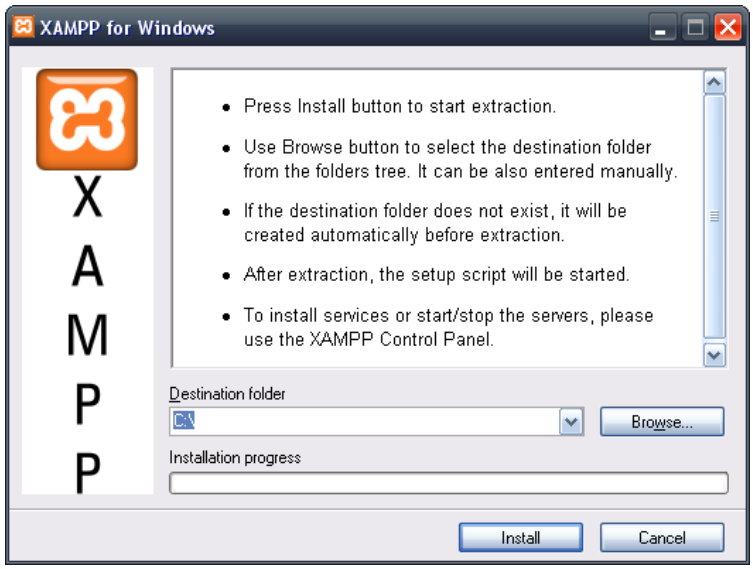
5.2.1 Instalasi XAMPP

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi xampp win32-1.7.2 yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya.

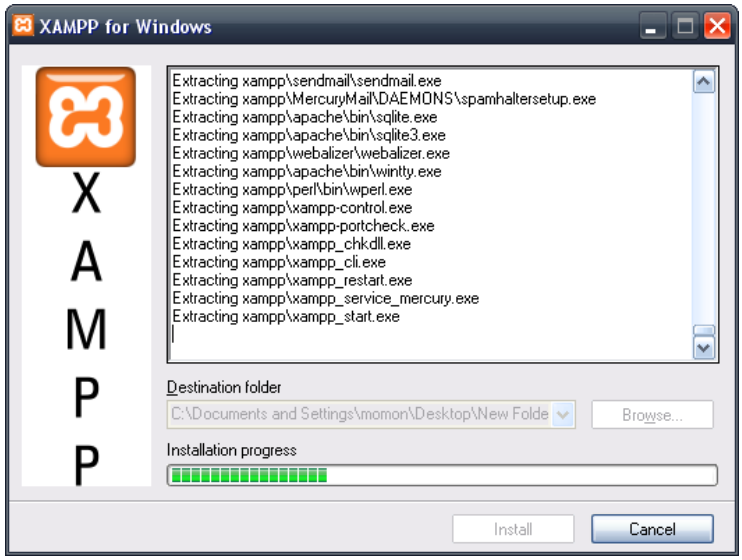


Gambar 5.1 Icon Instalasi xampp-win32-1.7.2

Setelah mendouble click, selanjutnya akan tampil seperti pada gambar 5.2 lalu pilih Instal.



Gambar 5.2 Tampilan Awal Instalasi xampp



Gambar 5.3 Tampilan Proses Instalasi xampp

Tunggu sampai proses instalasi selesai, kemudian klik Finish. Maka dalam jendela windows akan otomatis muncul icon xampp-control seperti pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 Icon xampp – Control

5.2.2 Instalasi JRE

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi JRE yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya.



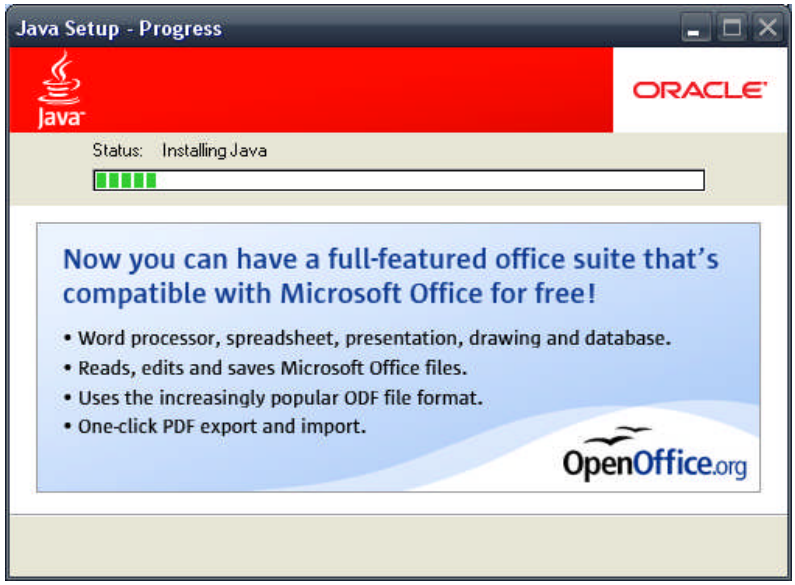
Gambar 5.5 icon Instalasi JRE

Maka akan terlihat tampilan awal proses instalasi seperti pada gambar berikut :



Gambar 5.6 Tampilan Awal Instalasi JRE

Klik tombol **Instal**, maka akan terlihat tampilan ketika proses instalasi sedang berlangsung, seperti gambar 5.8.



Gambar 5.7 Tampilan Proses Instalasi JRE

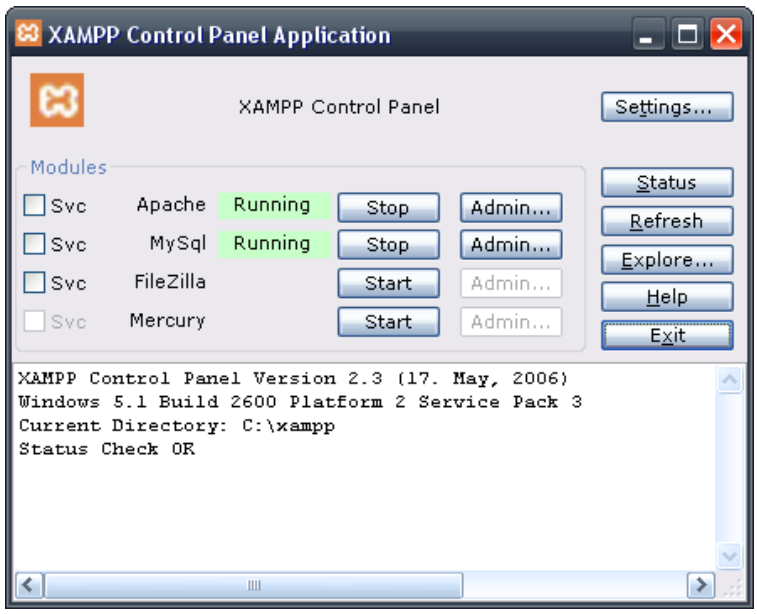
Setelah proses instalasi selesai maka akan muncul tampilan seperti berikut, lalu klik tombol **Close.**



Gambar 5.8 Tampilan Akhir Instalasi JRE

Sekarang, dalam komputer kita telah terinstall jre. Maka bila kita sudah bisa menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java.

Setelah muncul di desktop, double click xampp-control untuk menjalankannya. Maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 5.8



Gambar 5.9 Tampilan xampp control panel

Jalankan Apache dan MySql nya dengan menekan tombol start di sisi kanannya sehingga pada Apache dan MySql muncul progressbar “Running”.

5.2.3 Instalasi Program PUNK Salon

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi program PUNK Salon, double click untuk menginstalnya.



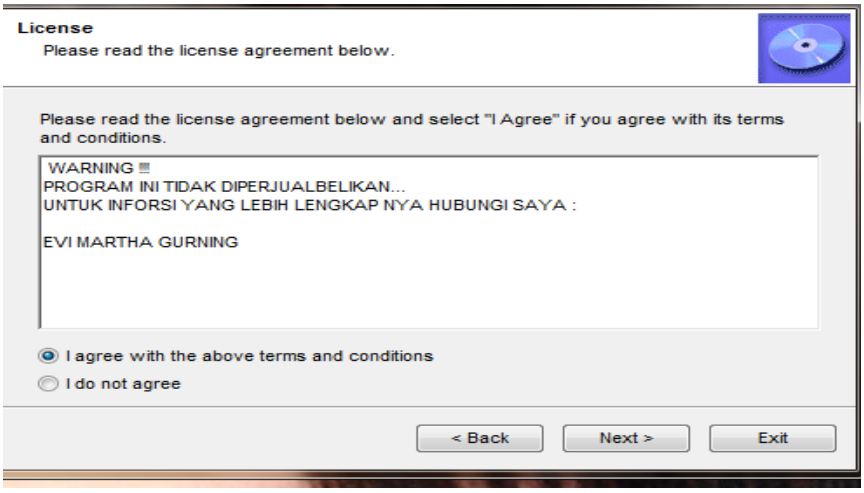
Gambar 5.10 icon Instalasi Program Punk Salon

Maka akan terlihat tampilan awal proses instalasi seperti pada gambar 5.11 lalu klik tombol **Next**.



Gambar 5.11 Instalasi Program

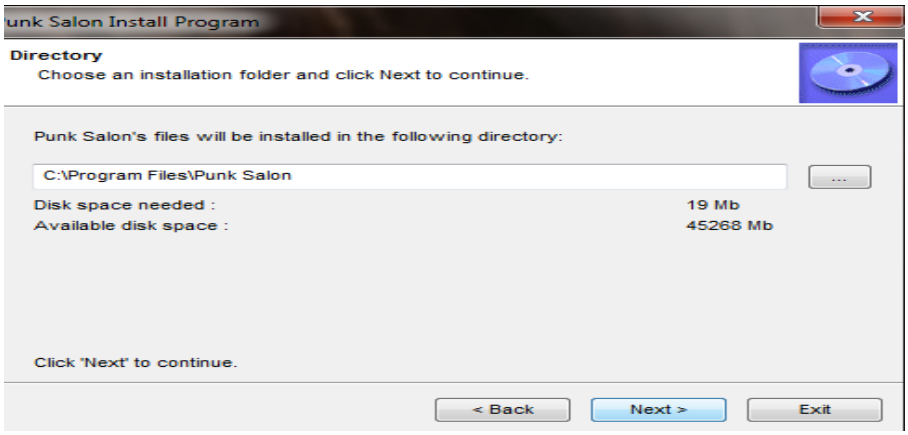
Kemudian akan muncul informasi tentang software, lalu klik tombol **Next.**



Gambar 5.12 License Instalasi Program

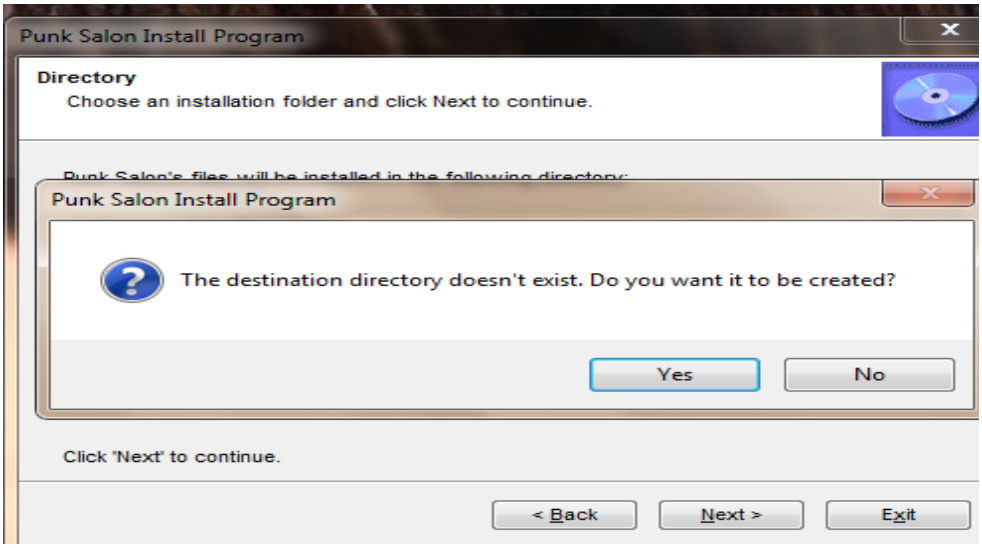
Kemudian pilih **I agree with the above termsand conditions** untuk melanjutkan instalasi berikutnya, lalu klik tombol NEXT

Setelah itu akan muncul tampilan dimana kita akan menyimpan folder hasil instalasi yang otomatis tersimpan di directory **C,** lalu **Next**



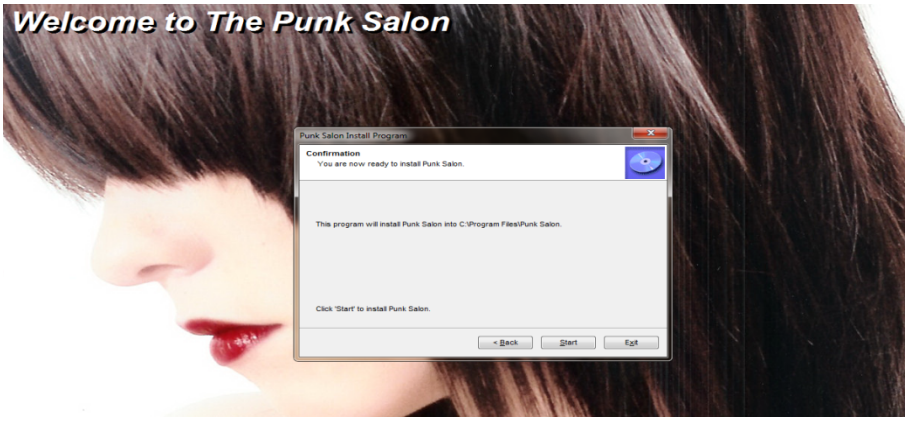
Gambar 5.13 Directory Instalasi Program

Pada gambar 5.13 program akan memerintahkan kita membuat folder instalasi. Klik tombol **Yes** untuk melanjutkan proses instalasi.



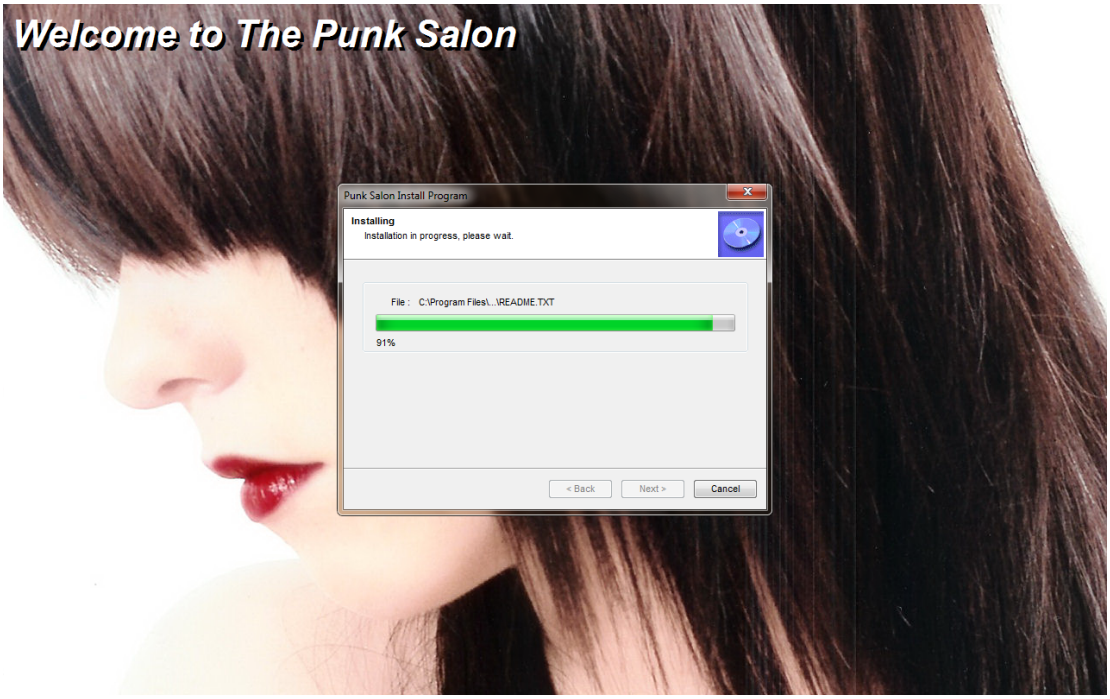
Gambar 5.14 Directory Folder Instalasi Program

Maka akan muncul tampilan dimana proses instalasi diproses oleh program.



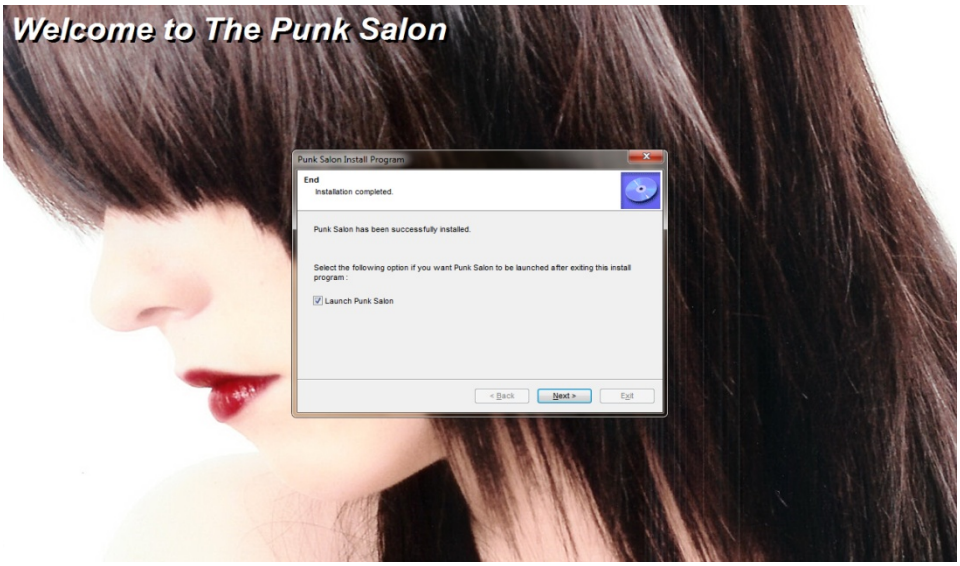
Gambar 5.15 Proses Instalasi Program

Maka akan muncul tampilan dimana proses instalasi diproses oleh program.



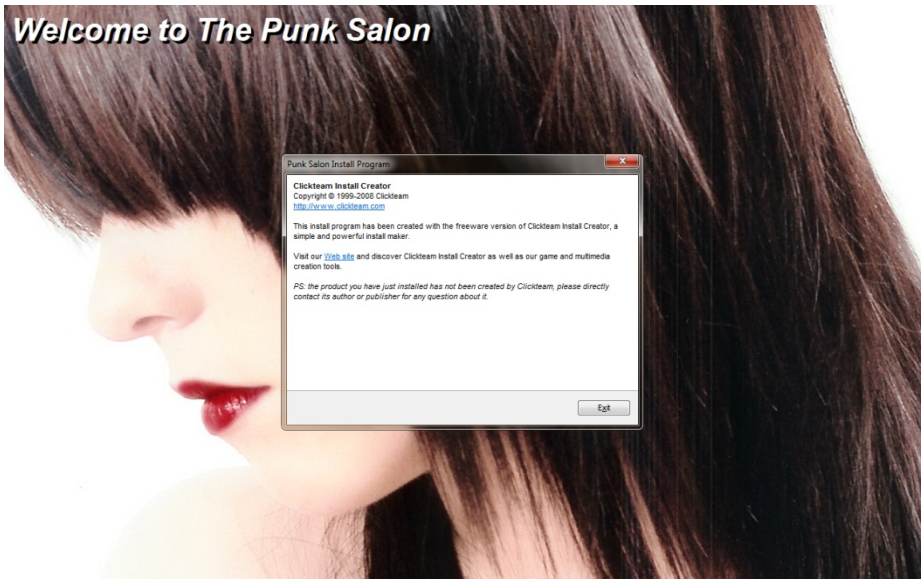
Gambar 5.16 Gambaran Intalasi Di Selesai

Proses instalasi pun selesai, klik tombol **Next** untuk melanjutkan.



Gambar 5. 17 : Gambaran Program Selesai

Kemudian klik tombol **Exit**, maka proses instalasi aplikasi Punk clothing pun telah selesai dan aplikasi sudah bisa digunakan.



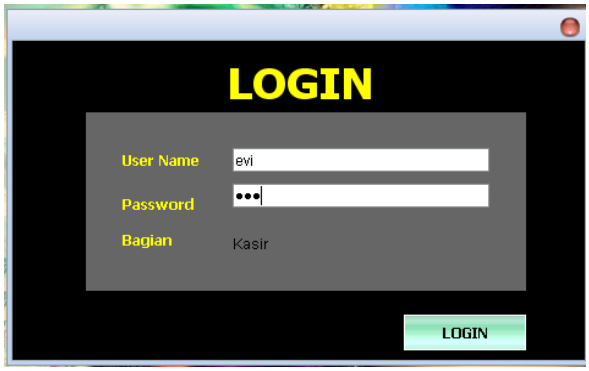
Gambar 5.18 Proses Instalasi Program Keluar

5.3 Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program sistem Pelayanan di Punk Salon . Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :

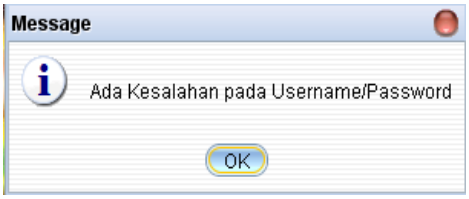
1. Tampilan Form Login

   Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, user harus mengisi user name dan password dan klik tombol LOGIN, jika berhasil maka form utama akan memunculkan bar sesuai hak akses yang telah ditentukan. tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.19 Tampilan Menu Login

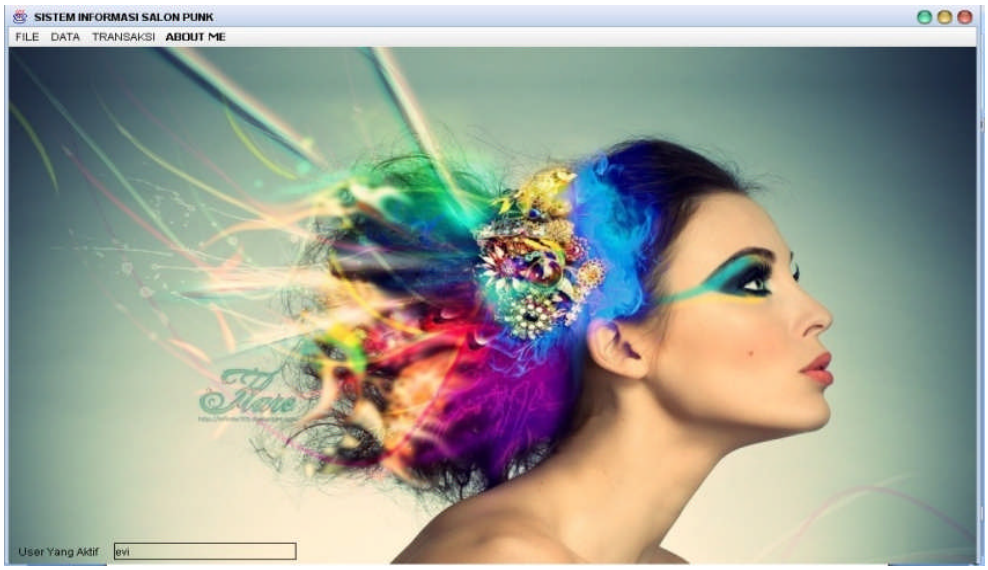
Apabila login salah maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 5.20 Tampilan Pesan kesalahan input

2. Tampilan Form Menu Utama Program

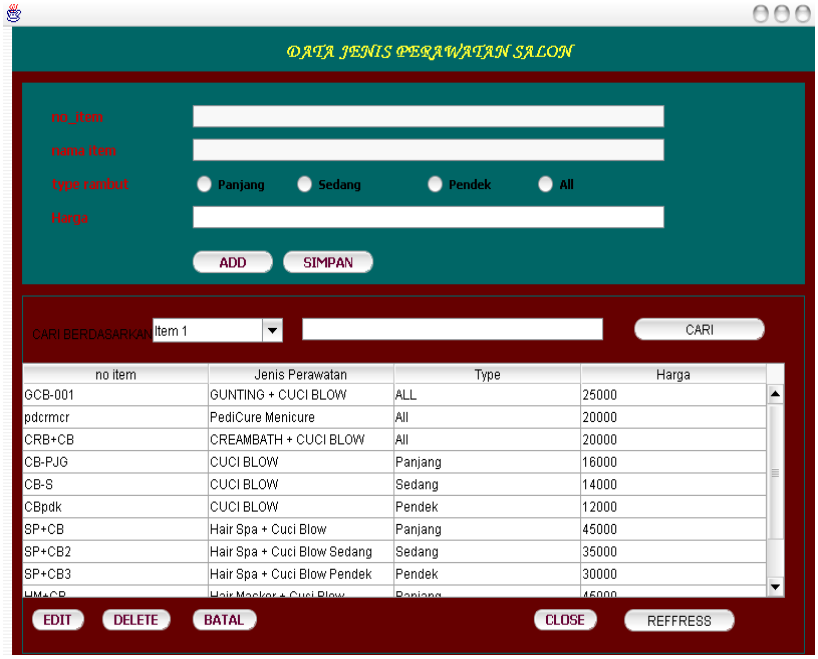
Form ini berfungsi sebagai form untuk menampilkan beberapa sub menu yang ada di program dan untuk user mengetahui tentang menu –



Gambar 5.21 Tampilan Menu Utama Program

Menampilkan menu apa saja yang ada pada program. Tampilan menu utama akan muncul apabila user berhasil Login. Tampilan menu Utama Sebagai berikut :

1. Tampilan Data Jenis Perawatan



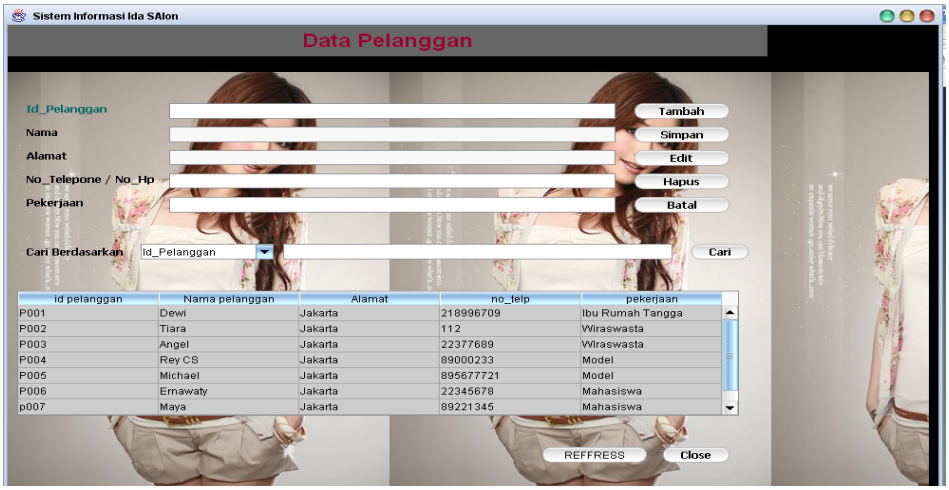
Gambar 5.22 Tampilan Form Jenis Perawatan

2. Tampilan Form Data Barang



Gambar 5.23 Tampilan Form Data Barang

3. Tampilan Data Pelanggan



Gambar 5.24 Tampilan Form Data Pelanggan

4. Tampilan Form Transaksi

Digunakam untuk menginput transaksi perawatan yang terjadi , cara penggunaaannya adalah sebagai berikut :

1. Klik tombol tambah maka secara otomatis tanggal, kasir dan nomor transaksi akan terisi secara otomatis
2. Kemudian isikan data stylist, tentukan status pelanggan. Jiak pelanggan sebagai member maka akan secara otomatis transaksi yang dilakukan oleh oleh pelanggan akan mendapat diskon jika tidak bestatus member maka diskon tidak berlaku
3. Kemudian pilih jenis perawatan maka akan secara otomatis data jenis perawatan yang dipilih akan terpanggil dari database seperti harga,

4. Kemudian jika tidak hanya satu jenis perawatan maka pilih tombol tambah jenis perawatan. Maka jenis perawatan pelanggan akan bertambah jumlah total nya.
5. Setelah itu input bayar, program akan menghitung jumlah kembalian,
6. Simpan data transaksi lalu lakukan cetak struk
7. Struk pembayaran akan tercetak dan data transaksi akn tersimpan secara otomatis.

    1. Data Transaksi Perawatan



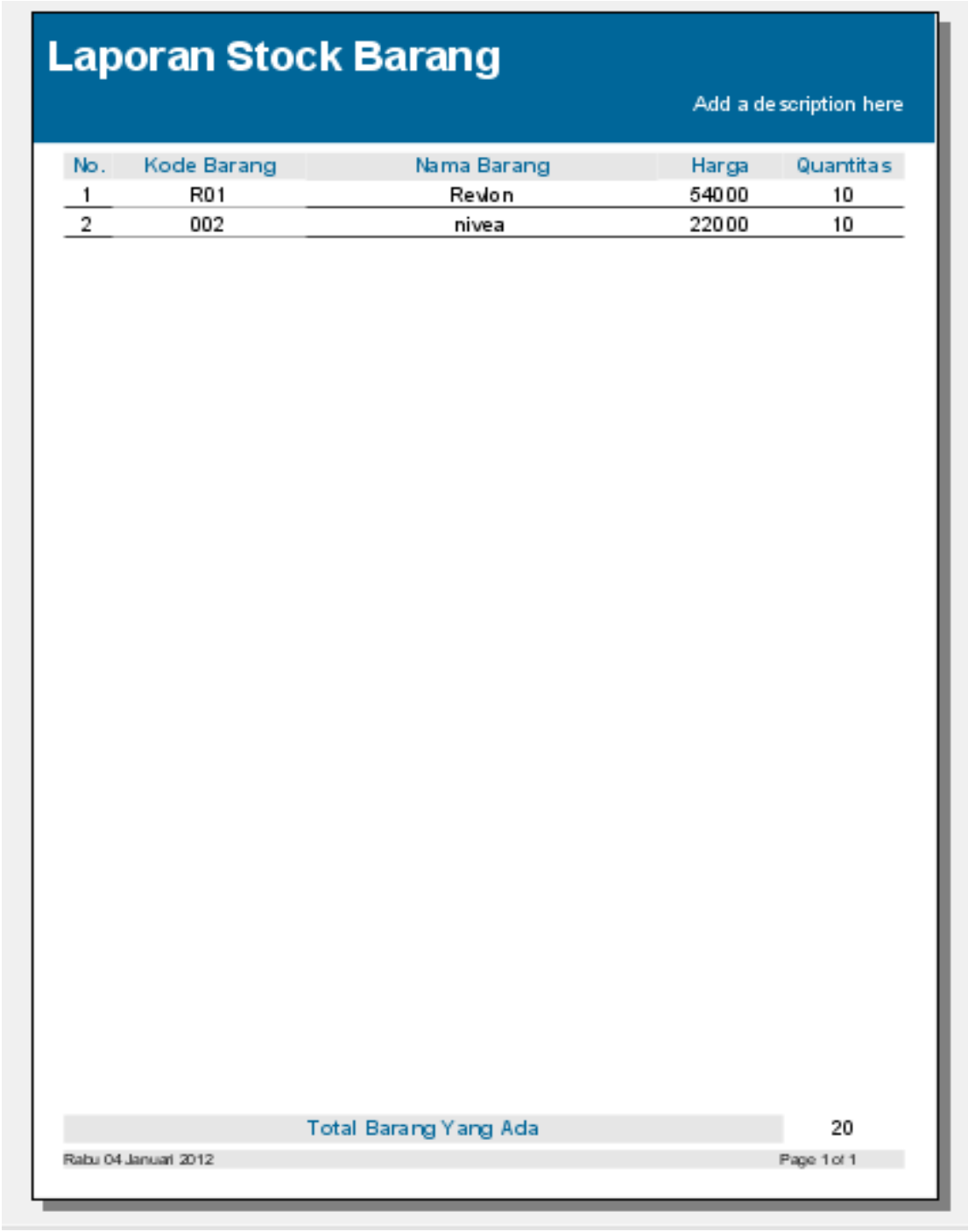
Gambar 5.25 Tampilan Form Transaksi Perawata

2. Form Transaksi Penjualan berisi



Gambar 5.26 Gambar Form Transaksi Penjualan

3. Tampilan Laporan Data Barang



Gambar 5.27 Tampilan Laporan Barang

4. Tampilan Laporan Perawatan



Gambar 5.28 Tampilan Laporan Perawatan

5. Tampilan Laporan Penjualan



Laporan Penjualan

Add a description here

No Transaksi N0002-040112
Tanggal 04 Januari 2012
User evi

No.	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Stock Akhir	SubTotal
1	002	nivea	22000	2	7	44000
		Total Harga				206000

No Transaksi N0001-040112
Tanggal 04 Januari 2012
User evi

No.	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Stock Akhir	SubTotal
1	002	nivea	22000	1	9	22000
		Total Harga				76000

No Transaksi N0002-040112
Tanggal 04 Januari 2012
User evi

No.	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Stock Akhir	SubTotal
1	R01	Revlon	54000	3	6	162000
		Total Harga				206000

No Transaksi N0001-040112
Tanggal 04 Januari 2012
User evi

No.	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Stock Akhir	SubTotal
1	R01	Revlon	54000	1	9	54000
		Total Harga				76000

Total Harga Keseluruhan 282000

Rabu 04 Januari 2012 Page 1 of 1

Gambar 5.29 Tampilan Laporan Penjualan Barang.

5.4 Pengujian

Pengujian merupakan bagian penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak . Pengujian dilakukan adalah menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.4.1 Rencana Pengujian

Pengujian pengelolahan sistem Informasi Penggajian berikut menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari sub bagian, meliputi :

Tabel 5.6 Rencana Pengujian

Kelas Uji	**Butir Penguji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Pengujian Pengisian Data	Pelanggan	Modul	Black Box
	Pengisian data perawatan	Modul	Black Box
	Pengisian data barang	Modul	Black Box
Login user	Pengcekan user name dan password	Modul	Black Box

5.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

Berikut ini adalah beberapa hasil pengujian yang telah dilakukan, yaitu :

Table 5.7 Rencana Pengujian sistem Informasi pelayananan Salon

Kasus yang diuji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login user dengan username evi password 001	Dapat masuk ke form selanjutnya sesuai dengan akses user	Dapat melanjutkan penggunaan sistem sesuai dengan hak akses masing-masing user	[X]diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Data Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login user dengan username evi dan password 001	**Tidak dapat login dan menampilkan pesan 'Password Salah**	**User Tidak Aktive**	**[X]Diterima** **[] Ditolak**

3. Pengujian Data Perawatan

Kasus yang diuji (data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Tombol SIMPAN, EDIT aktif dan Kode pelanggan otomatis muncul sesuai urutan yang diharapkan	Dapat Melakukan Pengisian Data sesuai dengan yang dirapkan	[x] Ditolak [ ] diterima
Data-Data jenis di Perawatan dengan lengkap	Data tersimpan di file jenis data perawatan	Dapat Melakukan Penyimpanan data dengan benar	[X]Diterima []Ditolak

Klik Tombol Simpan	Data Jenis Perawatan Tersimpan di database	Dapat Melakukan penyimpanan dengan benar	[x]Ditolak [ ] Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data barang diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan “Silahkan ulangi input data, masih terdapat data yang kosong”	

4. Pencarian Pelanggan

Berikut ini kasus dan hasil uji pencarian data barang :

Tabel 5.8 Pencarian Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data diisi sesuai dengan data yang ada	Pencarian data kedalam file data	Dapat melakukan pencarian data dengan benar	[X] Diterima [Ditolak]
Klik Tombol CARI	Data pelanggan dapat dicari sesuai id_pelanggan, nama pelanggan ,alamat,nomor telephone,	Dapat mencari data sesuai yang diharapkan, muncul pesan”Data ditemukan”	[X] [Diterima] [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data tidak diisi	Pencarian data kedalam file Data pelanggan	melakukan pencarian	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol CARI	Data pelanggan tidak dapat dicari	Tidak dapat mencari data, Muncul pesan “Data tidak ditemukan”	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dari kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bekerja sesuai dengan harapan dan berjalan dengan sebagaimana mestinya.