DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Pengertian Sistem 8

2.1.2. Karakteristik Sistem 9
2.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1. Pengertian informasi 14
2.2.2. Kualitas Informasi 15
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 17
2.3.3. Kegiatan Sistem Informasi 17
2.3.4. Tujuan Pembanguan Sistem Inforamasi 18
2.3.5. Manfaat Sistem Informasi 18
2.4. Alat Bantu Analisis Perancangan 19
2.5. Definisi Kasus yang Dianalis 22
2.5.1. Pengertian Hotel 22
2.5.2. Pengertian check-in dan check-out 22
2.5.3. Pengertian tamu 23
2.5.4. Pengertian kamar 23
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 23
2.6.1. Netbeans 23
2.6.2. MySQL 24
2.6.3. IReport 24

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 26
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 26
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 26
3.1.2.1 Visi Perusahaan 26
3.1.2.2 Misi Perusahaan 27
3.1.3 Sturktur Organisasi 27
3.1.4 Deskripsi Tugas 27
3.2. Metode Penelitian 29
3.2.1 Desain Penelitian 30
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 30

3.2.2.1 Sumber Data Primer 30
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 32
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 33
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan..... 36
3.2.4 Pengujian Software 38

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 40
4.1.1 Analisis Kebutuhan 40
4.1.1.1 Use Case Diagram 40
4.1.1.2 Skenario Use Case 41
4.1.1.3 Activity Diagram 44
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 48
4.2 Perancangan Sistem 50
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 50
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 50
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 51
4.2.3.1 Use Case Diagram 51
4.2.3.2 Skenario Use Case 52
4.2.3.3 Activity Diagram 55
4.2.3.4 Sequence Diagram 59
4.2.3.5 Class Diagram 64
4.2.3.6 Component Diagram 65
4.2.3.7 Deployment Diagram 66
4.2.3.8 Kodefikasi 66
4.2.4 Perancangan Antar Muka 68
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu 68
4.2.4.2 Perancangan Input 69
4.2.4.3 Perancangan Output 77

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 81
5.1.1 Rencana Pengujian 82
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 82
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 87
5.2 Implementasi 87
5.2.1 Batasan Implementasi 87
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 88
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 88
5.2.4 Implementasi Basis Data 89
5.2.5 Implementasi Antar Muka 97
5.2.5.1 Implementasi Login 97
5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama 98
5.2.5.3 Implementasi Berdasarkan sub Menu File 99
5.2.5.4 Implementasi Berdasarkan sub Menu Data 99
5.2.5.5 Implementasi Berdasarkan sub Menu Transaksi 100
5.2.5.6 Implementasi Berdasarkan sub Menu Laporan 100
5.2.5.7 Implementasi Berdasarkan sub Menu About..... 101
5.2.6 Implementasi Instalasi Program 101
5.2.6.1 Instalasi XAMPP 101
5.2.6.2 Instalasi JRE 104
5.2.6.3 Instalasi Program Scarlet Hotel 106
5.2.7 Penggunaan Program 110

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 120
6.2 Saran 121

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN - LAMPIRAN