

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi *Guide Friend* dibuat menggunakan *software Articulate Storyline 3* dan untuk proses editing tampilan dan gambar CorelDraw 2020 dipilih sebagai perangkat pendukung karena terdapat fitur dan perangkat yang tidak terdapat pada *Articulate Storyline 3*. Terdapat enam langkah dalam pembuatan aplikasi *Articulate Storyline 3*, yaitu tahap pertama membuat rancangan media, tahap kedua membuat desain media, tahap ketiga memasukan desain media yang telah dibuat kedalam library, tahap keempat membuat button dari gambar yang terdapat pada library *Articulate Storyline 3*, tahap kelima membuat animasi dari gambar yang terdapat pada library *Articulate Storyline 3*, tahap keenam memberikan perintah terhadap objek menggunakan *Trigger Wizard*.
2. Hasil tanggapan dari responden menunjukkan bahwa sebagian besar responden menyatakan aplikasi *Guide Friend* sangat menarik. Oleh karena itu, aplikasi *Guide Friend* dapat dijadikan sebagai media pembelajaran untuk memahami bahasa Jepang dalam bidang pariwisata dengan tampilan aplikasi yang menarik, pembahasan yang mudah dipahami dan juga mudah dioperasikan.

5.2 Saran

Dalam penelitian ini, penulis hanya menggunakan beberapa materi pembelajaran bahasa Jepang untuk pariwisata dan berfokus pada materi pemandu wisata. Maka untuk peneliti selanjutnya diharapkan untuk melakukan penelitian menggunakan metode yang sama namun dengan sumber buku lain dan materi yang berbeda untuk menunjang proses pembelajaran *Japanese for Tourism*. Dalam pengembangan aplikasi ini, diharapkan kepada peneliti selanjutnya untuk menambahkan konten suara pada percakapan sehingga dapat lebih menarik minat pembelajar dalam mempelajari pola kalimat dan contoh percakapan bahasa Jepang dalam bidang pemandu wisata.