BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem sangat bergantung pada sebuah landasan konseptual. Tujuannya adalah untuk memperbaiki berbagai fungsi didalam sistem yang sedang berjalan agar menjadi lebih efisien, mengubah sasaran sistem yang sedang berjalan, merancang atau mengganti output yang sedang digunakan untuk mencapai tujuan yang sama dengan seperangkat input yang lain sehingga menjadi lebih sederhana dan lebih interaktif.

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis dokumen merupakan kegiatan guna menganalisis atau mempelajari dokumen-dokumen yang ada pada sebuah sistem, untuk selanjutnya digunakan sebagai acuan pada tahap desain atau pengembangan sistem. Berikut ini adalah dokumen-dokumen yang ada pada sistem penjualan pada Toko Batik Fahmi :

1. Nama Dokumen : Nota Penjualan
   Sumber : Bagian Penjualan
   Fungsi : Sebagai Bukti Pembayaran
   Item : No.nota, tanggal, banyaknya, nama_barang, harga_satuan, jumlah, total.

2.	Nama Dokumen	:	Laporan Penjualan
	Sumber	:	Bagian Penjualan
	Fungsi	:	Sebagai Laporan Pertanggung Jawaban Penjualan
	Item	:	No, tanggal, nama_produk, jumlah, harga
3.	Nama Dokumen	:	Surat Permintaan Barang
	Sumber	:	Bagian Penjualan
	Fungsi	:	Sebagai Permintaan Barang
	Item	:	Tanggal, banyaknya, nama_barang
4.	Nama Dokumen	:	Laporan Stok Barang
	Sumber	:	Bagian Penjualan
	Fungsi	:	Untuk mengetahui Persediaan Barang yang ada
	Item	:	No, Nama_produk, stok, harga
5	Nama Dokumen	:	Order Barang
	Sumber	:	Bagian Penjualan
	Fungsi	:	Untuk Mengetahui Order Barang yang diminta
	Item	:	Tanggal, No, Nama_barang, Jumlah_Barang
6	Nama Dokumen	:	Data Barang Diproduksi
	Sumber	:	Bagian Produksi
	Fungsi	:	Memberikan informasi barang yang diproduksi
	Item	:	Tanggal, nama_barang, jumlah

7	Nama Dokumen	:	Data Stok Barang
	Sumber	:	Bagian Penjualan
	Fungsi	:	Untuk Mengetahui Persediaan Barang yang ada
	Item	:	No, Nama_produk, stok, harga
8	Nama Dokumen	:	Data Barang Kosong
	Sumber	:	Bagian Penjualan
	Fungsi	:	Untuk Mengetahui barang yang kosong
	Item	:	Tanggal, nama_produk, harga

4.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Salah satu hasil dari analisis prosedur adalah penggambaran bagan alir dokumen (Dokumen *FlowMap*). Bagan alir dokumen dimaksudkan untuk mengetahui aliran dokumen yang digunakan dalam sistem yang sedang berjalan yaitu:

Prosedur berikut ini menggambarkan jalannya penjualan barang pada Batik Fahmi :

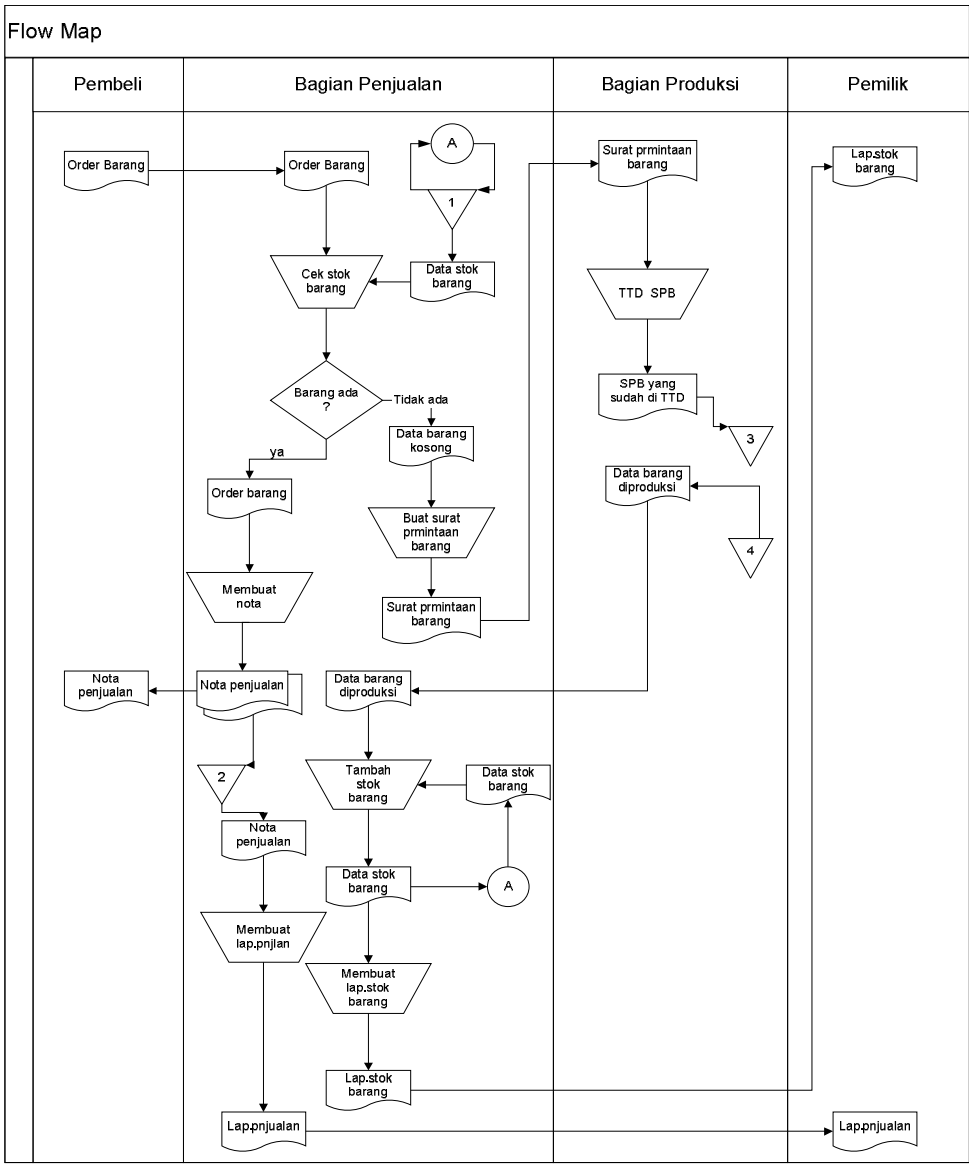
1. Pembeli memberikan informasi langsung tentang order barang pada bagian penjualan,kemudian bagian penjualan mengecek stok barang yang disimpan di arsip.
2. Jika order barang yang diminta oleh pembeli tersedia, maka bagian penjualan akan segera membuat nota penjualan (2 rangkap) satu rangkap

diberikan kepada pembeli, 1 rangkap disimpan sebagai arsip kemudian arsip nota penjualan tersebut diproses untuk pembuatan laporan penjualan.

3. Bagian penjualan menyerahkan laporan penjualan kepada pemilik toko.
4. Jika barang data barang yang diminta pembeli kosong maka bagian penjualan membuat surat permintaan barang, yang kemudian surat permintaan barang tersebut diberikan kepada bagian produksi.
5. Bagian produksi mentanda tangani surat permintaan barang tersebut , kemudian surat permintaan barang yang sudah ditanda tangani diarsipkan.
6. Setelah barang selesai diproduksi, bagian produksi memberikan data barang diproduksi kepada bagian penjualan, lalu bagian penjualan menambah stok barang dari arsip.
7. Setelah menambah stok barang, kemudian bagian penjualan membuat laporan stok barang.
8. Setelah itu bagian penjualan menyerahkan laporan stok barang kepada pemilik toko.

4.1.2.1. Flow Map

Memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Dari sistem lama maka akan ditemukan beberapa data dan fakta yang akan dijadikan bahan untuk pengembangan dan penerapan sebuah aplikasi sistem yang diusulkan.



Gambar 4.1. Flow Map Sistem yang berjalan

Keterangan :

1 : Arsip Barang

2 : Arsip Nota Penjualan

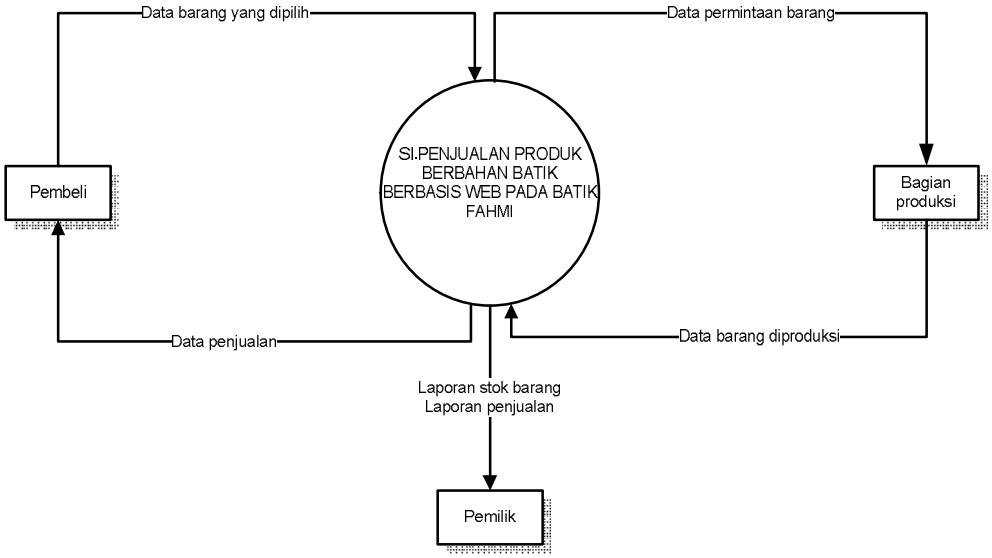
3 : Arsip Surat Permintaan Barang

4 : Arsip Data Barang Diproduksi

SPB : Surat Permintaan Barang

4.1.2.2. Diagram Konteks

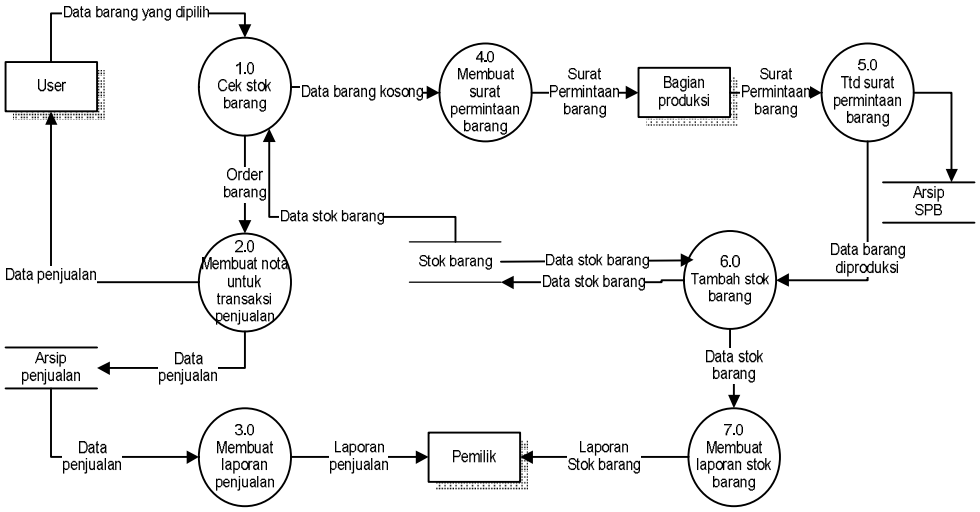
Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara *entity* luar, masukan dan keluaran dari sistem.



Gambar 4.2. Diagram Konteks Sistem yang sedang berjalan

4.1.2.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram adalah representasi graphis dari suatu sistem yang menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data diantara komponen-komponen tersebut beserta asal, tujuan dan penyimpanan datanya.



Gambar 4.3. Data Flow Diagram sistem yang sedang berjalan

4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil analisa maka dapat dilihat beberapa kekurangan pada sistem yang sedang berjalan diantaranya :

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Pemecahan
1	Sistem Penjualan masih bersifat konvensional.	Dengan diterapkannya sistem penjualan secara online diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam menawarkan produk pada Toko Batik Fahmi
2	Pencarian dan pengolahan data penjualan masih memerlukan waktu yang lama, disebabkan tidak teraturnya data dalam penyimpanan arsip.	Dengan diterapkan aplikasi ini diharapkan sistem pencarian dan pengolahan data sudah dapat dilakukan secara cepat dan integrasi.
3	Belum tersedianya media promosi yang baik untuk memberikan informasi tentang keberadaan Toko Batik Fahmi.	Dengan diterapkannya sistem penjualan secara online diharapkan Toko Batik Fahmi mudah dikenal oleh masyarakat luas sehingga media promosinya lebih luas.

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu tahap lanjutan dari analisa dan evaluasi sistem yang sedang berjalan, dimana pada perancangan sistem digambarkan rancangan sistem yang akan dibangun sebelum dilakukan pengkodean kedalam suatu bahasa pemrograman. Dalam perancangan suatu sistem tidak lepas dari hasil analisa, karena dari hasil analisa, sistem baru dapat dibuat sehingga menghasilkan rancangan sistem.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan suatu perancangan yang dapat membantu proses penjualan yang mana akan membantu mempromosikan dan memperluas cakupan penjualan pada Toko Batik Fahmi. Perancangan aplikasi yang diusulkan merupakan langkah untuk lebih mengefektifkan dan mengefisienkan sistem yang sedang berjalan.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum tentang perancangan sistem yang diusulkan yaitu sebelum user biasa melakukan registrasi pendaftaran maka user biasa hanya dapat mencari informasi produk yang tersedia dan petunjuk pembelian, jika user biasa ingin melakukan pemesanan barang maka User wajib terlebih dahulu untuk *log in*, jika user biasa belum terdaftar maka user biasa wajib melakukan registrasi terlebih dahulu. Semua data User tersimpan dalam file member, alur data file member terhubung dengan *admin*, jika user telah melakukan registrasi maka User dapat masuk area *log in* untuk mencari produk yang akan dipesan, berbagai macam data

produk disimpan dalam file produk yang terhubung dengan admin, jika terdapat produk yang dicari maka transaksi berlanjut kepada pemesanan barang.

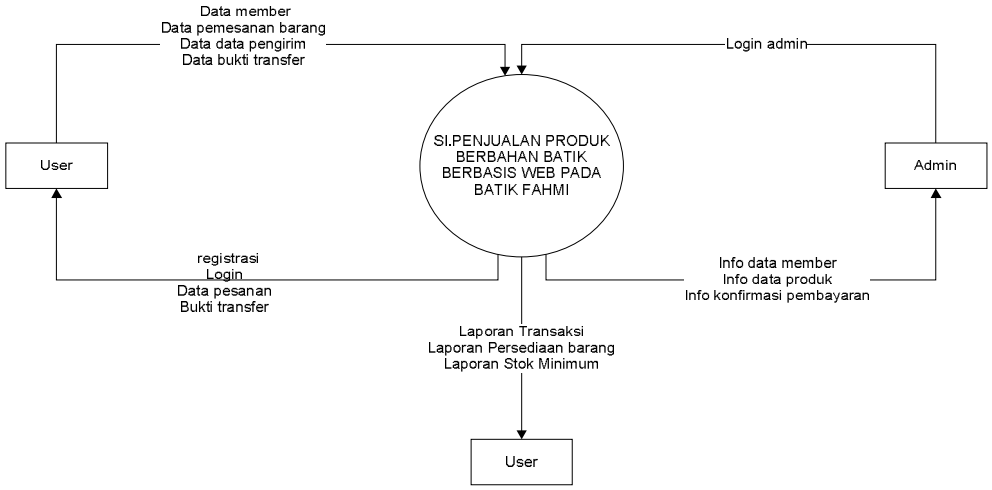
Jika user tidak melakukan konfirmasi pembayaran selama 1x 24 jam, maka pemesanan produk akan otomatis terhapus oleh sistem. Segala proses transaksi pemesanan barang terhubung melalui halaman *admin*. Sedangkan halaman *admin* dipergunakan oleh admin yang bertujuan untuk melihat, menambah, mengedit maupun menghapus data produk, mengetahui jumlah member yang melakukan registrasi, mengetahui jumlah pemesanan produk yang dilakukan oleh User. Sedangkan halaman owner dipergunakan untuk melihat laporan transaksi penjualan , laporan persediaan barang dan laporan stok minimum.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Dalam perancangan prosedur yang diusulkan mencakup gambaran umum sistem informasi penjualan yang diusulkan penulis dimulai dari diagram konteks sistem, diagram arus data, kamus data, perancangan basis data, relasi table, sampai dengan relasi antar entitas.

4.2.3.1. Diagram Konteks

Diagram kontek ini dibuat untuk membatasi sistem dan menunjukan adanya interaksi sistem dengan komponen diluar sistem, yang dimana merupakan gambaran sistem secara luas. Berikut ini merupakan gambar diagram kontek dari sistem yang ingin dibangun :

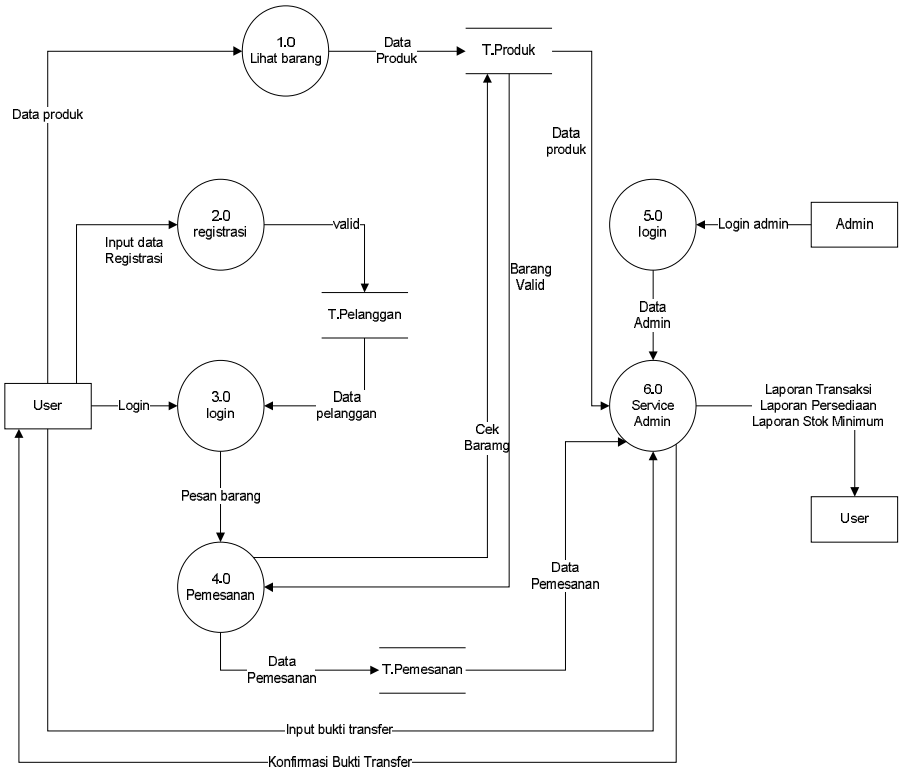


Gambar 4.4 Diagram Kontek yang diusulkan

4.2.3.2. Data Flow Diagram

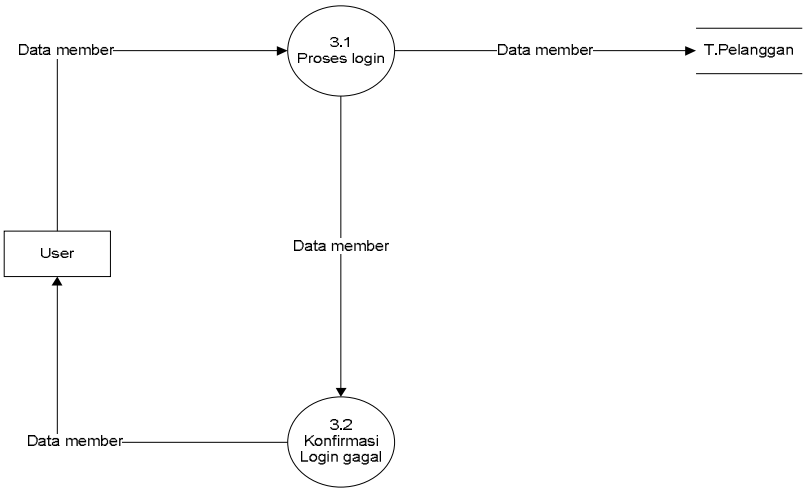
Data Flow Diagram (DFD) adalah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi dan perubahan yang digunakan sebagai perpindahan data dari masukan ke keluaran, DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangakan lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. Analisis dari Data Flow Diagram pada Toko Batik Fahmi adalah sebagai berikut :

1. DFD Level 0



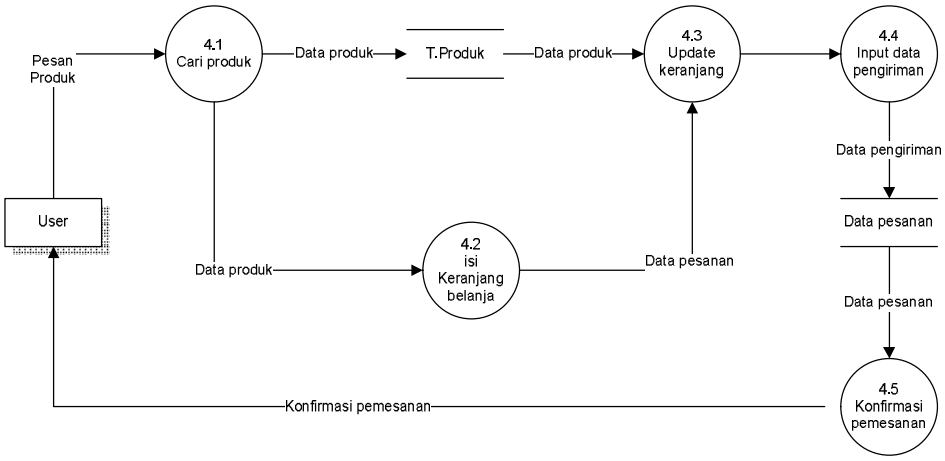
Gambar 4.5 DFD level 0 yang diusulkan

2. DFD Level 1 Proses 3.0



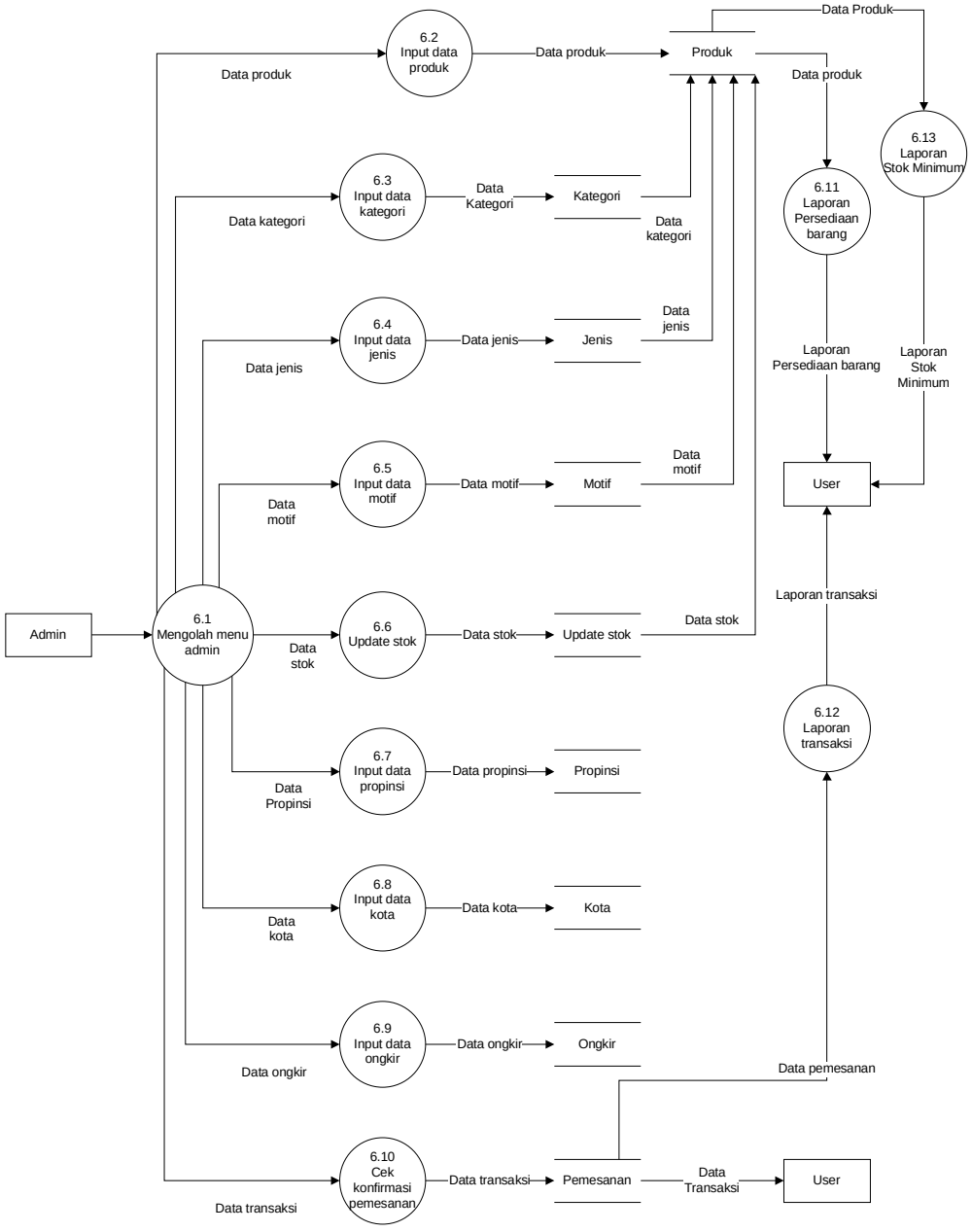
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 3.0 yang diusulkan

3. DFD Level 1 Proses 4.0



Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 4.0 yang diusulkan

4. DFD Level 1 Proses 6.0



Gambar 4.8 DFD Level 1 Proses 6.0 yang diusulkan

4.2.3.3. Kamus Data

Kamus data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan – kebutuhan informasi dari suatu informasi untuk dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap :

1. Nama Arus : Login
   Alias : -
   Aliran Data : User – proses 3.1 – member – proses 3.2 – User
   Atribut : user_id, pass_id

2. Nama Arus : Data Produk
   Alias : -
   Aliran Data : member – proses 1.0 – T.produk – proses 4.1 – T.produk – proses 4.2 – proses 4.3 – proses 4.4 – data pesanan – proses 4.5 – member – proses 1.0 – T.produk – proses 6.0 – User
   Atribut : Kode_produk, kode_kategori, kode_jenis, kode_motif, nama_produk, keterangan, file_gambar, harga, stock, size, berat.

3. Nama Arus : Data Registrasi
   Alias : -
   Aliran Data : User – proses 2.0 – T.pelanggan – proses 3.0
   Atribut : uid_plgn,nama, alamat, kode_kota, kode_pro,kdpos,

email, telp_rumah,telp_hp,status_pesan, user_id, pass_id

4. Nama Arus : Data Pemesanan
   Alias : -
   Aliran Data : User – proses 3.0 – proses 4.0 – T.produk – proses 4.0 – T.pemesanan, proses 6.0 – User – proses 6.0
   Atribut : no_pesan, uid_plg, tanggal, status_bayar

5. Nama Arus : Data Admin
   Alias : -
   Aliran Data : admin – proses 5.0 – T.admin
   Atribut : user_id, pass_id, nama

6. Nama Arus : Laporan Transaksi
   Alias : -
   Aliran Data : admin – proses 6.1 – proses 6.10 – T.pemesanan – member – T.pemesanan – proses 6.12 – User
   Atribut : no_pesanan, nama, kode_produk, nama_produk, kategori, size, harga, jumlah, status, sub_total, ongkir

7. Nama Arus : Laporan Persediaan Barang
   Alias : -

Aliran Data : admin – proses 6.1 – proses 6.2 – T.produk – proses 6.11 – user

Atribut : kode_produk, nama_produk, kategori, size, stok, berat, harga

8. Nama Arus : Data Kategori

Alias :

Aliran Data : admin – proses 6.1 – proses 6.3 – T.kategori – T.produk

Atribut : kode_kategori, nama_kategori, keterangan

9. Nama Arus : Data Jenis

Alias :

Aliran Data : admin – proses 6.1- proses 6.4 – T. Jenis – T.produk

Atribut : kode_jenis, nama_jenis

10. Nama Arus : Data Motif

Alias :

Aliran Data : admin – proses 6.1 – proses 6.5 – T.motif – T.Produk

Atribut : kode_motif, nama_motif

11. Nama Arus : Data Stock

Alias :

Aliran Data : admin – proses 6.1 – proses 6.6 – T.update_stock – T.produk

Atribut : kode_produk, stock, tanggal_update

12. Nama Arus : Data Propinsi

Alias :

Aliran Data : admin – proses 6.7 – T.propinsi

Atribut : Kode_pro, nama_pro

13. Nama Arus : Data Kota

Alias :

Aliran Data : admin – proses 6.1 – proses 6.8 – T.kota

Atribut : kode_kota, nama_kota, kode_pro

14. Nama Arus : Data Ongkir

Alias :

Aliran Data : admin- proses 6.1 – proses 6.9 – T.ongkir

Atribut : id_ongkir, kode_kota, harga_ongkos

4.2.4. Perancangan Basis Data

Pengertian perancangan basis data yaitu pembuatan dari sekumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa tanpa pengulangan. Berikut ini tahapan-tahapan dari perancangan basis data :

1. Normalisasi
2. Relasi table
3. Entity Relationship Diagram (ERD)
4. Struktur file
5. Kodifikasi

4.2.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan peralatan yang digunakan untuk melakukan proses pengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya. Normalisasi bertujuan untuk menghilangkan penggandaan penyimpanan *file-file* yang sama sehingga akan memudahkan dalam hal pencarian suatu data :

1. Bentuk Tidak Normal

Bentuk ini merupakan rancangan awal dari pembuatan suatu *database.* Pada tahap ini, semua data yang ada direkam tanpa format tertentu. Data bisa jadi mengalami duplikasi. Berikut adalah bentuk tidak normal:

{ user_id, pass_id, Kode_produk, kode_kategori, kode_jenis, kode_motif, produk, nama, keterangan, file_gambar, harga, stok, size, berat, uid_plgn,nama, alamat, kode_kota, kode_pro,kdpos, email, telp_rumah,telp_hp,status_pesan, user_id, pass_id, no_pesan, uid_plg, tanggal_update, status_bayar, kode_kategori,

nama_kategori, keterangan, kode_jenis, nama_jenis, kode_motif, nama_motif, kode_produk, stock, tanggal, Kode_pro, nama_pro, kode_kota, nama_kota, kode_pro, id_ongkir, kode_kota, harga_ongkos}.

2. Bentuk Normalisasi Pertama :

Bentuk ini sangat sederhana, aturannya adalah sebuah tabel tidak boleh mengandung kelompok yang berulang sehingga setiap atribut bernilai tunggal. Berikut ini adalah bentuk normal pertama :

{Kode_produk, kode_kategori, kode_jenis, kode_motif, nama_produk, keterangan, file_gambar, harga, stok, size, berat, uid_plgn,nama, alamat, kode_kota, kode_pro,kdpos, email, telp_rumah,telp_hp,status_pesan, user_id, pass_id, no_pesan, uid_plg, tanggal_update, status_bayar, kode_kategori, nama_kategori, keterangan, kode_jenis, nama_jenis, kode_motif, nama_motif, kode_produk, stock, tanggal, Kode_pro, nama_pro, kode_kota, nama_kota, kode_pro, id_ongkir, kode_kota, harga_ongkos}.

3. Bentuk Normalisasi Kedua :

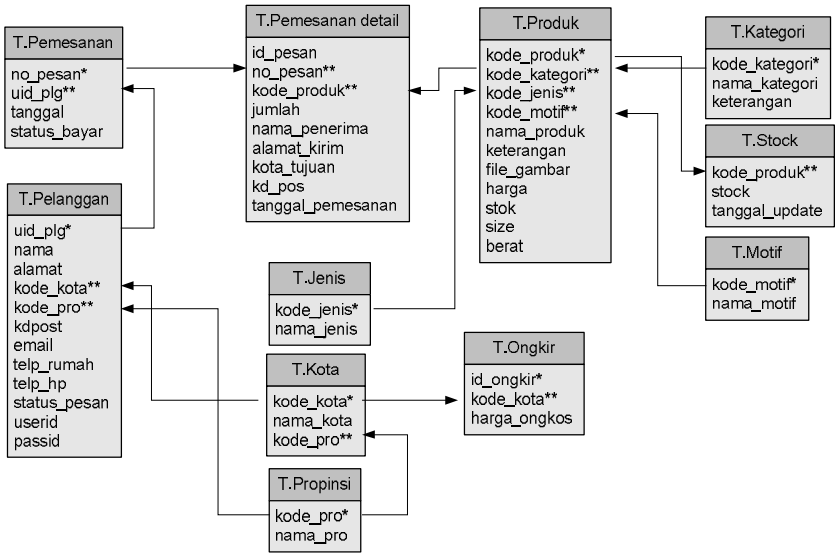
Bentuk normal tahap kedua terpenuhi jika pada sebuah tabel, semua atribut yang tidak termasuk dalam key primer memiliki ketergantungan fungsional pada key primer secara utuh. Maka atribut tersebut akan dijadikan satu :

1. T.Produk : { Kode_Produk *, Kode_Kategori **, kode_Jenis, kode_Motif, Nama_Produk , Keterangan, File_Gambar, Harga, Stok, Size, Berat }
2. T.Pelanggan : { Uid_Plgn *,Nama, Alamat, Kode_Kota **, Kode_Pro **, Kdpos, Email, Telp_Rumah, Telp_Hp,

			Status_Pesan, User_Id, Pass_Id }
3.	T.Kategori	:	{ Kode_Kategori *, Nama_Kategori, Keterangan }
4.	T.Jenis	:	{ Kode_Jenis *, Nama_Jenis }
5.	T.Motif	:	{ Kode_Motif *, Nama_Motif }
6.	T.Stock	:	{ Kode_Produk **, Stock, Tanggal_update }
7.	T.Propinsi	:	{ Kode_pro*, nama_pro}
8	T.Kota	:	{ Kode_Kota * , Nama_Kota, Kode_Pro ** }
9.	T.Ongkir	:	{ Id_Ongkir* , kode_kota**, Harga_Ongkos}
10.	T.Pemesanan	:	{ No_Pesan *, Uid_Plg **, Tanggal, Status_Bayar }
11.	T.Pemesanan Detail	:	{ Id_Pesan**, No_Pesan**, Kode_Produk**, Jumlah, Nama_Penerima, Alamat_Kirim, Kota_Tujuan, Kd_Pos, Telp, Tanggal_Pemesanan}

4.2.4.2. Tabel Relasi

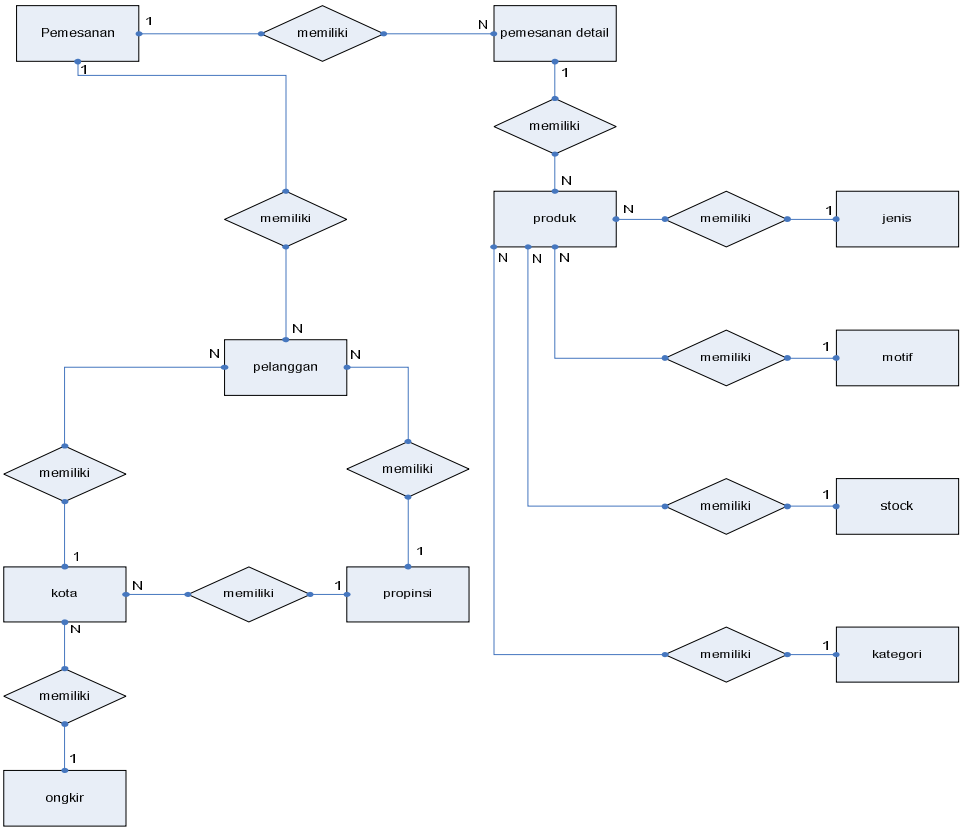
Relasi antar tabel menggambarkan hubungan antar tabel-tabel yang ada pada suatu sistem pengolahan data. Gambar hubungan relasi antar tabel pada perancangan sistem informasi penjualan produk berbahan batik berbasis *web* di Toko Batik Fahmi Kota Pekalongan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.9 Tabel Relasi

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relation Diagram (ERD) merupakan suatu diagram yang menggambarkan rancangan data yang akan disimpan atau bentuk logika yang akan dipakai untuk menganalisa dan mendesain suatu basis data yang akan dibentuk. Entity Relationship Diagram pada aplikasi sistem informasi penjualan ini yaitu sebagai berikut :



Gambar 4.10 Entity Relationship Diagram

4.2.4.4. Struktur File

Di dalam pembuatan program dibutuhkan suatu spesifikasi file yang dimaksudkan untuk dapat melakukan kegiatan-kegiatan dalam pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan yang dapat memudahkan sistem komputer. Untuk itu sistem pengolahan data ini membutuhkan spesifikasi file untuk mempermudah dalam melakukan kegiatan pemrograman komputer, yang dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.2 Struktur File Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Uid_plg	Char	6	Primary key
2	Nama	Varchar	50	
3	Alamat	Varchar	150	
4	Kode_kota	Char	5	
5	Kode_pro	Int	11	
6	Kdpost	Int	5	
7	Email	Varchar	40	
8	Telp_rumah	Varchar	15	
9	Telp_hp	Varchar	15	
10	Status_pesan	Enum		
11	Userid	Varchar	20	
12	Passid	Varchar	10	

Tabel 4.3 Struktur File Tabel Pemesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	No_pesan	Char	6	Primary key
2	Uid_plg	Char	6	
3	Tanggal	Datetime		
4	Status_bayar	enum		

Tabel 4.4 Struktur File Pemesanan detail

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Id_dpesan	Int	4	Primary key
2	No_pesan	Char	6	
3	Kode_produk	Char	6	
4	Jumlah	Int	3	
5	Nama_penerima	Varchar	50	
6	Alamat_kirim	Varchar	150	
7	Kota_tujuan	Varchar	15	
8	Telp	Varchar	25	
9	Tanggal_pemesanan	Varchar	30	

Tabel 4.5 Struktur File Tabel Jenis

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_jenis	Int	5	Primary key
2	Nama_jenis	Varchar	20	

Tabel 4.6 Struktur File Tabel kota

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_kota	Char	5	Primary key
2	Nama_kota	Varchar	35	
3	Kode_pro	Int	11	

Tabel 4.7 Struktur File Tabel propinsi

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Uid_plg	Char	6	Primary key
2	Nama	Varchar	50	

Tabel 4.8 Struktur File Tabel produk

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_produk	Char	6	Primary key
2	Kode_kategori	Char	5	
3	Kode_jenis	Int	5	
4	Kode_motif	Int	5	
5	Nama_produk	Varchar	50	
6	Keterangan	Varchar	150	
7	File_gambar	Varchar	200	
8	Harga	Bigint	12	
9	Stok	Int	4	
10	Size	Varchar	3	
11	Berat	Varchar	10	

Tabel 4.9 Struktur File Tabel ongkir

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Id_ongkir	Int	4	Primary key
2	Kode_kota	Char	5	
3	Harga_ongkos	Int	10	

Tabel 4.10 Struktur File Tabel kategori

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_kategori	Char	5	Primary key
2	Nama_kategori	Varchar	20	
3	Keterangan	Varchar	50	

Tabel 4.11 Tabel Struktur File stok update

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_produk	Char	6	Primary key
2	Stok	Int	4	
3	Tanggal_update	Varchar	30	

Tabel 4.12 Struktur File Tabel motif

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Action
1	Kode_motif	Int	5	Primary key
2	Nama_motif	Varchar	15	

4.2.4.5. Kodifikasi

Kodifikasi digunakan untuk mendefinisikan suatu objek secara singkat dengan adanya sistem kodifikasi diharapkan dapat mengklasifikasi data sehingga tidak terjadi adanya kesamaan data.

1. **Kode Pelanggan**

   XXX : Sandi User Id

   YYY : Nomer Urut Pelanggan

   Contoh : UBF001

2. **Kode Kategori**

   XX : Sandi Kategori

   YY : Kode Kategori

   x : Jenis Produk

   y : Motif Produk

   S : Ukuran

   Contoh : BF0111S

3. No Pesan

XX : Sandi Pesan

YY : Kode Pesan

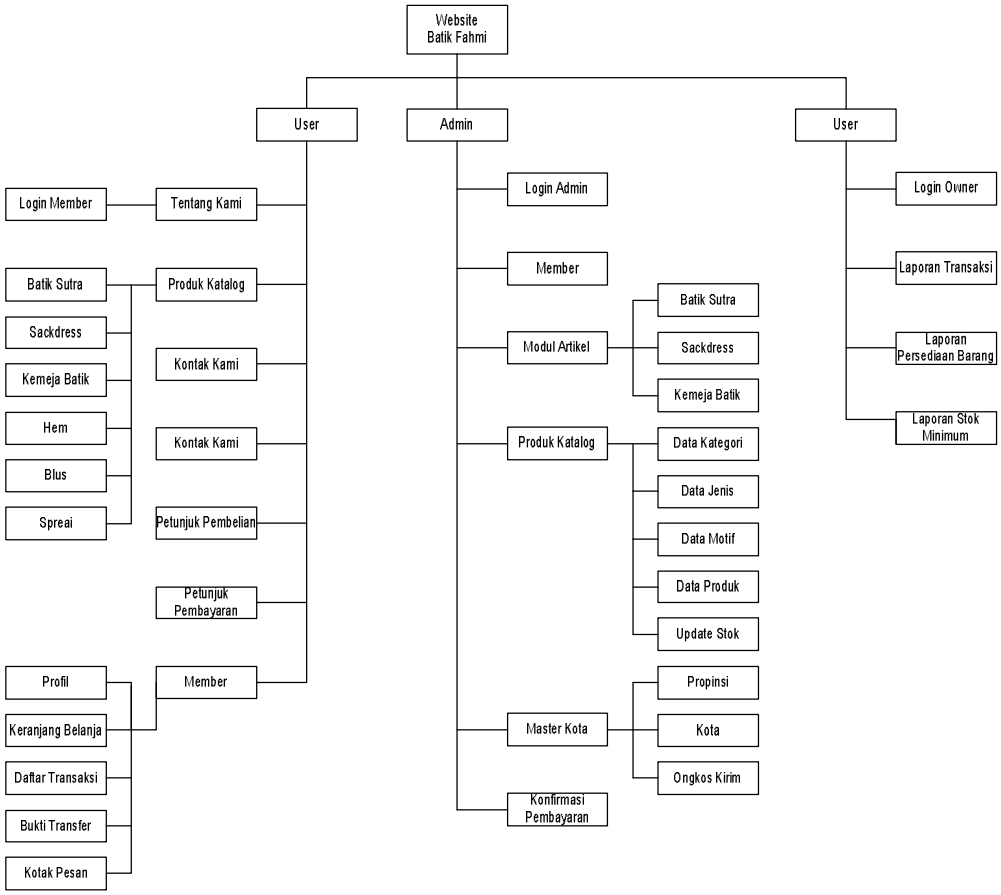
Contoh : TB001

4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan tahapan untuk membuat tampilan atau disain dari sistem yang akan dibuat. Perancangan antar muka pemakai sangat penting untuk memenuhi criteria yang mudah digunakan, menarik dan nyaman digunakan oleh pemakai. Oleh karena itu dibuatlah rancangan antar muka untuk memudahkan pemakai. Rancangan tampilan yang dibuat meliputi rancangan struktur menu, rancangan input dan rancangan output dari sistem yang akan dibuat.

4.2.5.1. Stuktur Menu

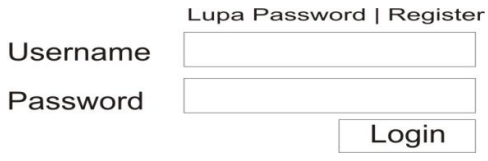
Struktur menu yang diusulkan bertujuan untuk mempermudah perancangan serta alur program. berikut ini adalah gambar struktur menu pada user, admin dan Owner pada Sistem penjualan berbasis web Toko Batik Fahmi :



Gambar 4.11 Struktur Menu yang Dirancangan

4.2.5.2. Perancangan Input

1. Tampilan Login member



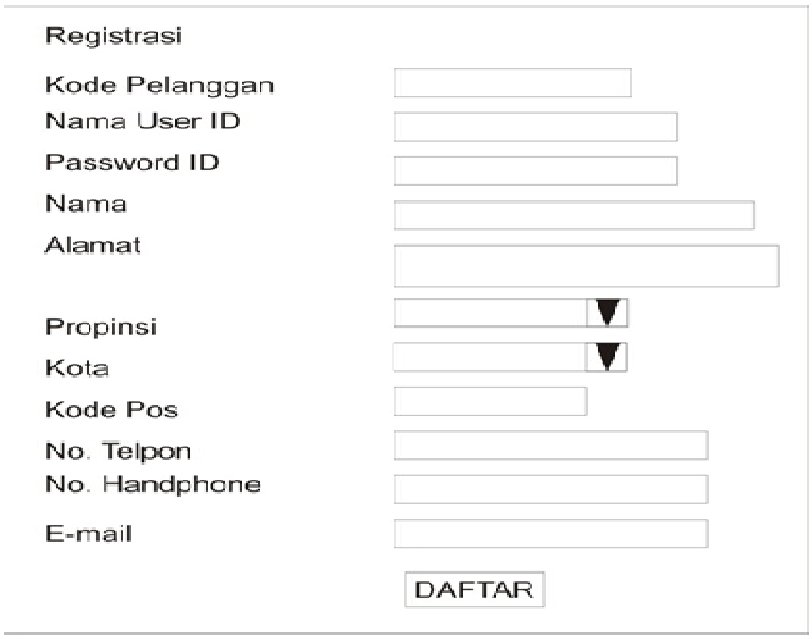
Gambar 4.12 Form Login Member

Keterangan Form Login member

Tabel 4.13 Tabel Form Login Member

No	Nama Objek	Keterangan
1	Register	Untuk proses pendaftaran
2	Username	Untuk input data member
3	Password	Untuk input password member
4	Lupa Password	Fasilitas apabila terjadi kesalahan dalam memasukan password member
5	Login	Untuk proses masuk halaman selanjutnya.

2. Form Register



Gambar 4.13 Form Register

Keterangan Form Register

Tabel 4.14 Tabel Form Register

No	Nama Objek	Keterangan
1	Kode Pelanggan	Otomatis

2	Nama User ID	Untuk inputan Username
3	Password ID	Untuk inputan Password
4	Nama	Untuk inputan nama asli
5	Alamat	Untuk inputan alamat Member
6	Propinsi	Untuk inputan propinsi
7	Kota	Untuk inputan kota
8	Kode pos	Untuk inputan kode pos
9	No Telepon	Untuk inputan no telepon
10	No Handphone	Untuk inputan no handphone
11	Email	Untuk inputan email
12	Daftar	Untuk mengirim data ke Database

3. Form Kontak Kami (Komentar)



Gambar 4.14 Form Kontak Kami

Keterangan Form Kontak Kami

Tabel 4.15 Tabel Form Kontak Kami

No	Nama Objek	Keterangan
1	Nama	Untuk input nama
2	Email	Untuk input email
3	Subjek	Untuk input inti pokok masalah
4	Komentar	Untuk input pesan yang berupa komentar atau saran

4. Form Input Keranjang Belanja



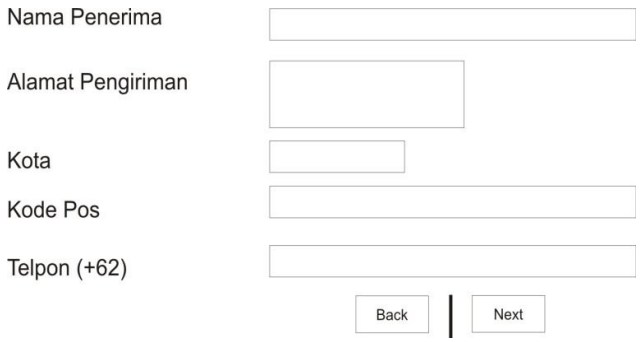
Gambar 4.15 Form Input Keranjang Belanja

Keterangan Form Keranjang Belanja

Tabel 4.16 Tabel Form Input Keranjang Belanja

No	Nama Objek	Keterangan
1	Jumlah	Untuk input jumlah pesanan
2	Batal	Untuk menghapus pesanan
3	Lanjutkan Belanja	Untuk meneruskan belanja
4	Update	Untuk mengupdate keranjang
5	Next	Untuk mengakhiri belanja

5. Form Input Alamat Pengiriman



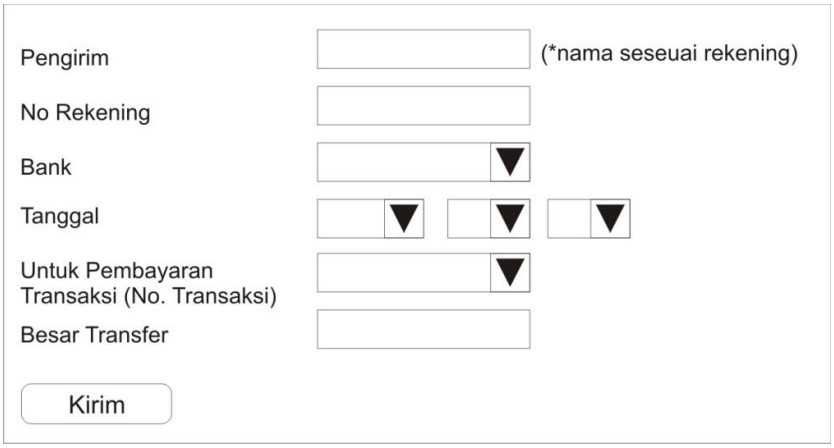
Gambar 4.16 Form Input Alamat Pengiriman

Keterangan Form Input Alamat Pengiriman

Tabel 4.17 Tabel Input Alamat Pengiriman

No	Nama Objek	Keterangan
1	Nama Penerima	Untuk input nama penerima barang
2	Alamat pengiriman	Untuk input alamat tujuan
3	Kota	Kota tujuan pengiriman
4	Kode Pos	Kode pos tujuan pengiriman
5	Telpon	Telpon tujuan pengiriman
6	Back	Untuk kembali keranjang
7	Next	Untuk mengakhiri transaksi

6. Form Input Bukti Transfer



Gambar 4.17 Form Input Bukti Transfer

Keterangan Form Input Bukti Transfer

Tabel 4.18 Form Input Bukti Transfer

No	Nama Objek	Keterangan
1	Pengirim	Untuk input data pengirim
2	No Rekening	Untuk input data no rekening
3	Bank	Pilih Bank
4	Tanggal	Untuk input data tanggal
5	Untuk Pembayaran	Untuk input data besar transfer
6	Besar Transfer	Untuk input data tgl belanja
7	Kirim	Untuk input data pengirim

7. Form Input Login Admin



Gambar 4.18 Form Iput Login Admin

Keterangan form input administrator

Tabel 4.19 Tabel Form Input Administrator

No	Nama Objek	Keterangan
1	Username	Untuk input id admin
2	Password	Untuk input password admin
3	Login	Untuk masuk halaman admin

8. Form Input Login Owner



Gambar 4.19 Form Input Login Owner

Keterangan Form Input Owner

Tabel 4.20 Tabel Form Input Owner

No	Nama Objek	Keterangan
1	Username	Untuk input id owner
2	Password	Untuk input password owner
3	Login	Untuk masuk halaman owner

9. Form Input Propinsi



Gambar 4.20 Form Input Propinsi

Keterangan Form Input Propinsi

Tabel 4.21 Tabel Form Input Propinsi

No	Nama Objek	Keterangan
1	Masukan nama propinsi	Untuk input nama propinsi
2	Simpan	Untuk menyimpan data propinsi

10. Form Input kota



Gambar 4.21 Form Input Kota

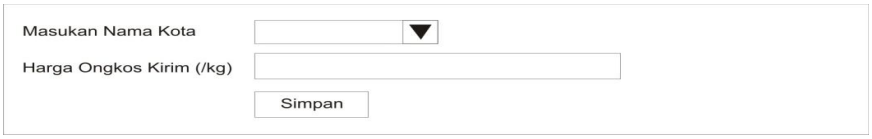
Keterangan Form Input Kota

Tabel 4.22 Tabel Form Input Kota

No	Nama Objek	Keterangan
1	Propinsi	Untuk memilih propinsi

2	Nama kota	Untuk input nama kota sesuai dengan letak propinsi
3	Simpan	Menyimpan data kota

11. Input Ongkir



Gambar 4.22 Input Ongkir

Keterangan Form Input Ongkir

Tabel 4.23 Tabel Form Input Ongkir

No	Nama Objek	Keterangan
1	Masukan nama kota	Untuk memasukan nama kota yang akan dipilih
2	Harga ongkos kirim	Untuk memasukan biaya ongkos kirim sesuai dengan nama kota
3	Simpan	Menyimpan data ongkos kirim

12. Form Input Kategori Produk



Gambar 4.23 Form Input Kategori Produk

Keterangan Form Input Kategori Produk

4.24 Tabel Form Input Kategori Produk

No	Nama Objek	Keterangan
1	Masukan nama kategori produk	Untuk input nama kategori produk

2	Keterangan	Untuk input keterangan kategori produk
3	Simpan	Untuk menyimpan data kategori produk

13. Form Input Jenis Produk



Gambar 4.24 Form Input Jenis Produk

Keterangan Form Input Jenis Produk

Tabel 4.25 Tabel Form Input Jenis Produk

No	Nama Objek	Keterangan
1	Masukan nama jenis batik	Untuk input nama jenis batik
2	Simpan	Untuk menyimpan data jenis batik

14. Form Input Motif Produk



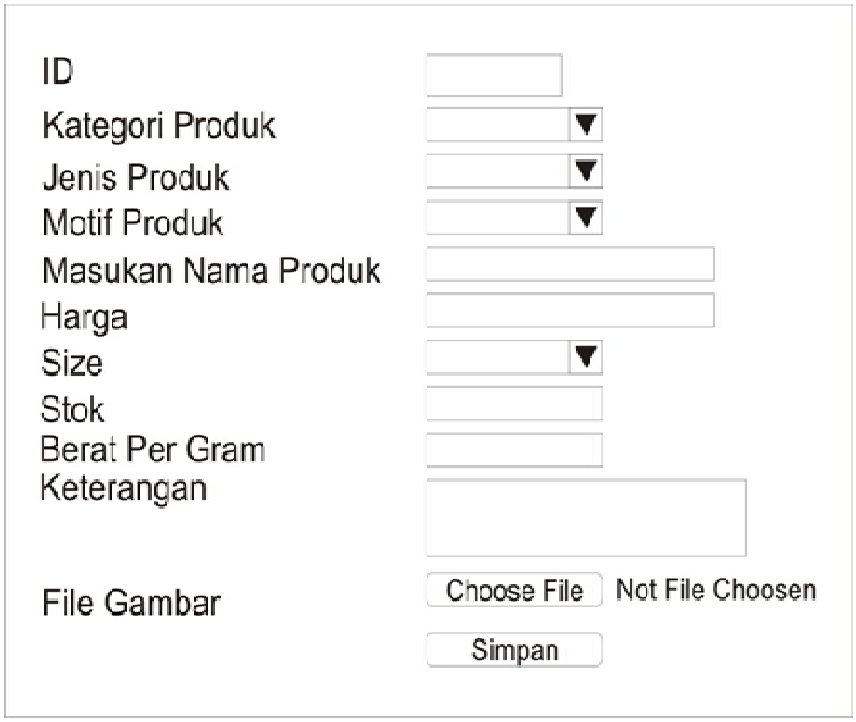
Gambar 4.25 Form Input Motif Produk

Keterangan Form Input Motif Produk

Tabel 4.26 Tabel Form Input Motif Produk

No	Nama Objek	Keterangan
1	Masukan nama motif batik	Untuk input nama motif batik
2	Simpan	Untuk menyimpan data motif batik

15. Form Input produk



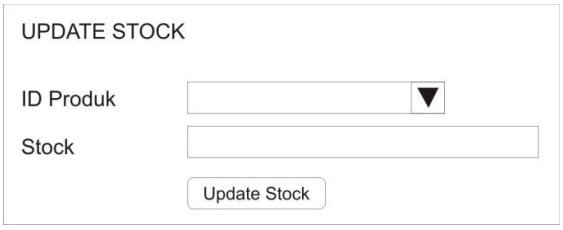
Gambar 4.26 Form Input Produk

Keterangan Form Input Produk

Tabel 4.27 Tabel Form Input Produk

No	Nama Objek	Keterangan
1	ID	Kode produk
2	Kategori produk	Untuk memilih kategori
3	Jenis produk	Untuk memelihjenis produk
4	Motif produk	Untuk memilih motif produk
5	Masukan nama produk	Untuk input nama produk
6	Harga	Untuk input data harga produk
7	Size	Untuk memilih ukuran produk
8	Stok	Untuk input data stok produk
9	Berat per gram	Untuk input berat produk
10	Keterangan	Untuk input keterangan produk
11	File gambar	Untuk input file gambar produk
12	Simpan	Untuk menyimpan data produk

16. Form Input Upadate Stock



Gambar 4.27 Form Input Update Stock

Keterangan Form input update stock

Tabel 4.28 Tabel Form input Update Stock

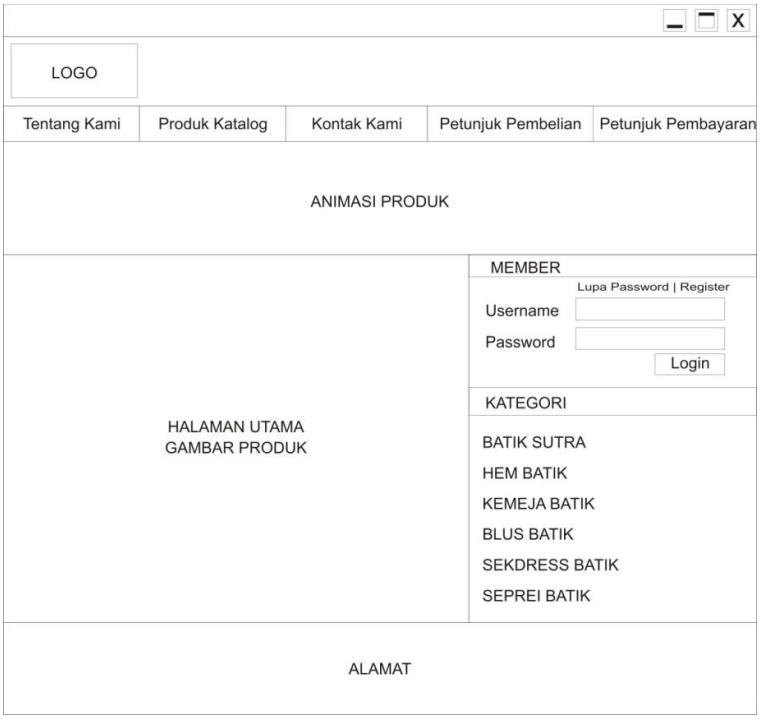
No	Nama Objek	Keterangan
1	ID Produk	Untuk memilih produk
2	Stok	Untuk menambahkan stok barang
3	Update stok	Untuk memperbaharui stok

4.2.5.3. Perancangan Output

Tampilan output pada perancangan ini merupakan kumpulan-kumpulan data yang telah dimasukkan ke dalam database komputer melalui form masukkan data.

1. Tampilan Index Member

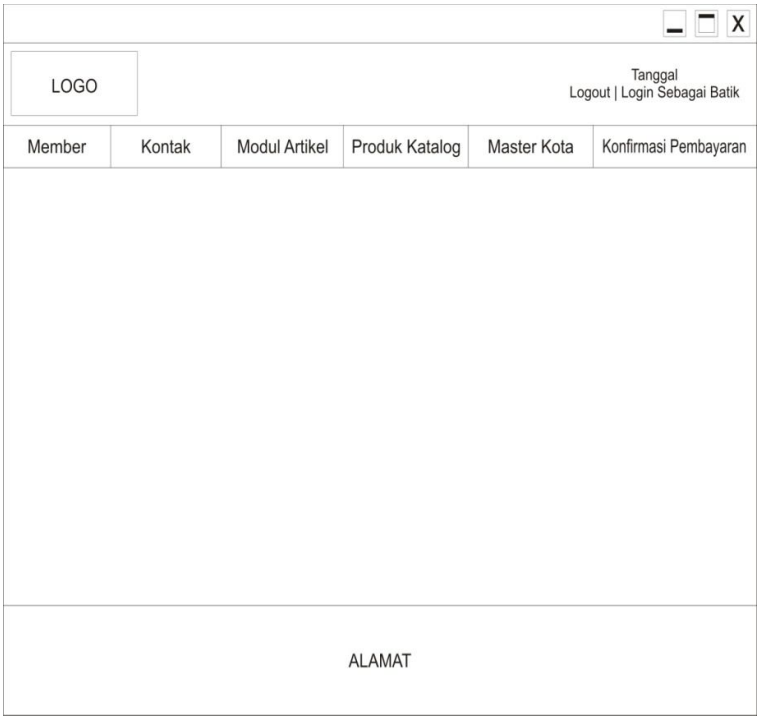
   Halaman index merupakan tampilan awal pada aplikasi website Batik Fahmi.



Gambar 4.28 Tampilan Index Member

2. Tampilan Index Admin

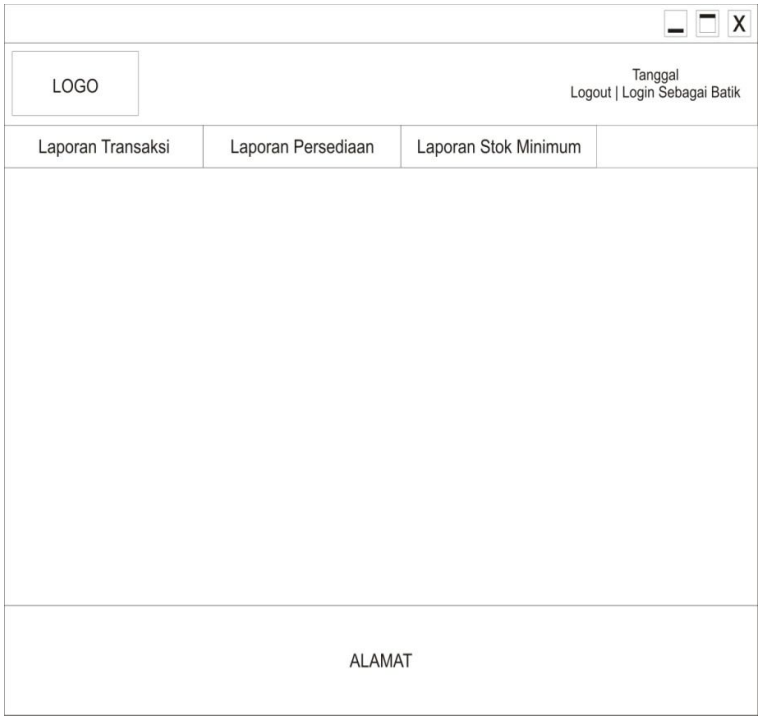
   Halaman index admin merupakan tampilan awal pada aplikasi website Batik Fahmi untuk penginputan data.



Gambar 4.29 Tampilan Index Admin

3. Tampilan Index Owner

   Halaman index owner merupakan tampilan awal pada aplikasi website Batik Fahmi untuk melihat laporan transaksi penjualan dan untuk melihat laporan persediaan barang



Gambar 4.30 Tampilan Index Owner

4. Tampilan Data Propinsi

Tampilan data propinsi digunakan untuk melihat semua data propinsi yang bertujuan untuk menambah,mengedit dan menghapus data propinsi tersebut.

Propinsi	Oprasi
	Ubah | Hapus

Gambar 4.31 Tampilan Data Propinsi

5. Tampilan data kota

Tampilan data kota digunakan untuk melihat semua data kota yang sesuai dengan list data propinsi yang bertujuan untuk menambah, dan menghapus data kota tersebut.



Gambar 4.32. Tampilan Data Kota

6. Tampilan Data Ongkir

Tampilan data ongkir digunakan untuk melihat semua data ongkos kirim yang sesuai dengan list data kota dan propinsi yang bertujuan untuk menambah dan mengedit data ongkos kirim tersebut.



Gambar 4.33 Tampilan Data Ongkir

7. Tampilan Data Kategori Produk

Tampilan data kategori produk digunakan untuk melihat semua data kategori produk yang bertujuan untuk menambah,mengedit dan menghapus data kategori produk tersebut.



Gambar 4.34 Tampilan Data Kategori Produk

8. Tampilan Data Jenis Produk

   Tampilan data jenis produk digunakan untuk melihat semua data jenis produk yang bertujuan untuk menambah, mengedit dan menghapus data jenis produk tersebut.



Kode	Jenis	Oprasi
JPX		Ubah | Hapus

Gambar 4.35 Tampilan Data Jenis Produk

9. Tampilan Data Motif Produk

   Tampilan data motif produk digunakan untuk melihat semua data motif produk yang bertujuan untuk menambah, mengedit dan menghapus data motif produk tersebut.



Kode	Motif	Oprasii
MPX		Ubah | Hapus

Gambar 4.36 Tampilan Data Motif Produk

10. Tampilan data produk

    Digunakan untuk melihat semua data produk yang sesuai dengan list data kategori yang bertujuan untuk menambah,mengedit, menghapus dan melihat secara detail data produk tersebut.



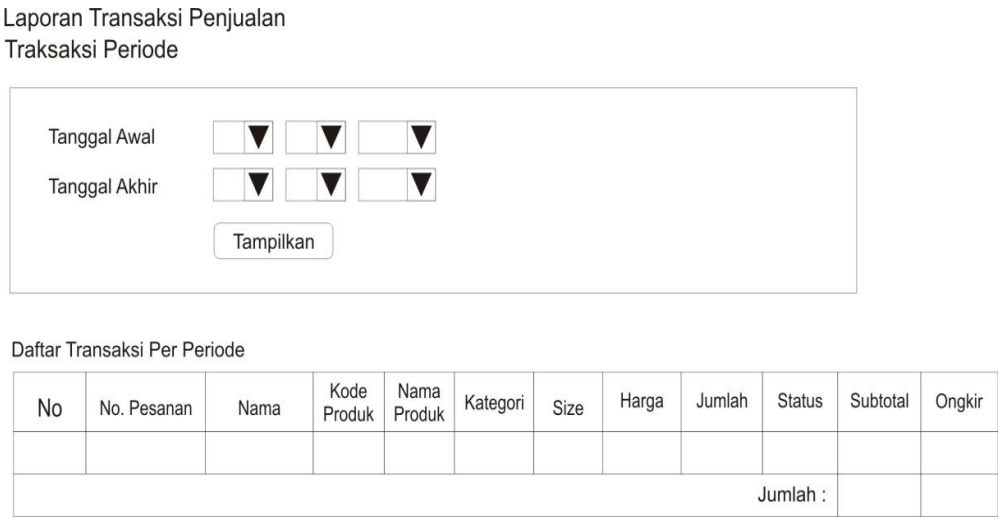
Per Kategori :

Kode	Nama Produk	Kategori	Size	Stok	Berat	Harga	Tanggal	Oprasi
								Ubah | Hapus | Detail

Gambar 4.37 Tampilan Data Produk

11. Tampilan laporan Penjualan

    Data transaksi penjualan bertujuan untuk melihat transaksi penjualan pada website batik fahmi.



Gambar 4.38 Tampilan Laporan Transaksi Penjualan

12. Tampilan Laporan Persediaan Barang.

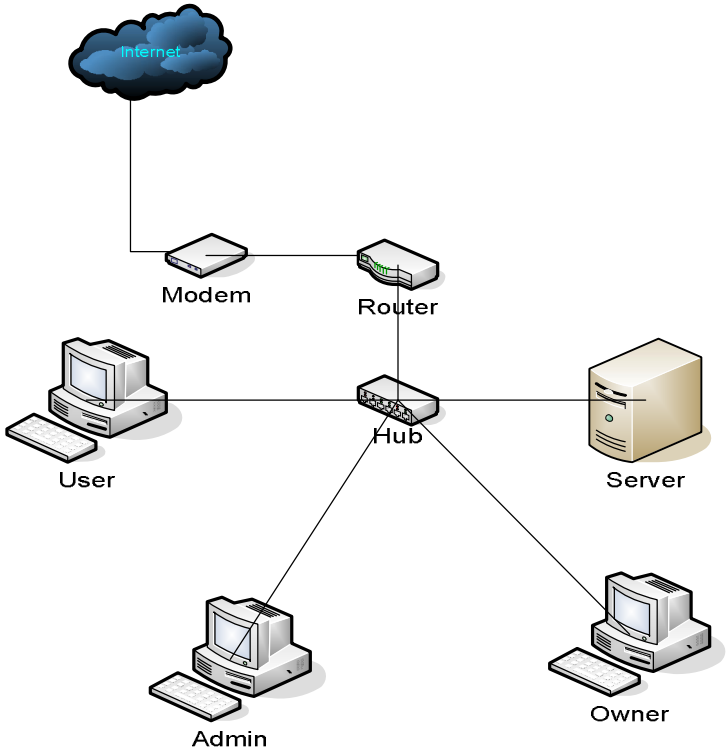
    Tampilan laporan data persedian barang bertujuan untuk melihat barang apa saja yang masih tersedia pada website batik fahmi.



Gambar 4.39 Tampilan Laporan Persediaan Barang

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu konfigurasi jaringan yang diusulkan dalam perancangan sistem informasi penjualan produk berbahan batik berbasis web di toko batik fahmi kota pekalongan dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 4.40 Arsitektur Jaringan Pada Toko Batik Fahmi Pekalongan