Untuk menghadapi kemajuan teknologi ini, maka perkembangan perniagaan di indonesia membutuhkan teknologi yang semaksimal mungkin sehingga mampu bersaing dalam era perdagangan bebas. Ini merupakan suatu tantangan bagi seluruh komponen bangsa indonesia untuk dapat mengikuti dan menguasai perkembangan khususnya dalam pengadaan barang.

Elemen terpenting dari teknologi informasi yang berkembang pesat adalah dalam bidang teknologi komputer. Dalam dunia bisnis komputer telah menjadi suatu kebutuhan utama. Dengan memanfaatkan teknologi komputer secara optimal dapat menunjang dan meningkatkan efesiensi dan efektifitas pekerjaan dalam suatu perusahaan yang pada akhirnya akan meningkatkan kualitas dan kinerja dari perusahaan itu sendiri.

Saat ini diperusahaan manapun telah banyak menggunakan sistem komputerisasi dalam pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang lebih akurat dan cepat. Komputerisasi merupakan penerapan dari teknologi komputer yang didukung oleh kecanggihan *Software* dan *Hardware* serta sistem operasional yang handal.

Mody Store adalah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang-barang berupa sepatu. Sepatu yang dijual adalah sepatu untuk remaja berusia 13-19 tahun, dan sepatu dewasa berusia sampai 20 tahun keatas dengan harga yang terjangkau dan variatif, serta sesuai dengan kebutuhan pasar saat ini.

Mody Store dalam menjalankan kegiatan penjualan produk masih memiliki beberapa kendala. Diantaranya adalah, sulitnya konsumen dalam memperoleh informasi mengenai produk yang dijual, dan pengarsipan data penjualan yang masih belum teratur. Hal ini menyulitkan dalam pencarian arsip dan data-data penjualan.

Mody Store juga belum mempunyai sistem berbasis *web* untuk media promosi terhadap produk-produk yang mereka miliki, terutama dalam masalah proses penjualan secara *online.* Sistem penjualan dan pembelian yang dipakai di Mody Store sekarang ini masih memakai sistem konvensional, yaitu pembeli yang harus datang langsung ke Mody Store. Hal ini menyulitkan bagi konsumen yang berada diluar kota bandung dalam melakukan transaksi dari proses pembelian sampai pada proses pembayaran.

Dikarenakan ketatnya persaingan dengan ada banyaknya toko sepatu di kota Bandung. Maka pihak perusahaan harus bisa merespon hal-hal tersebut guna mencapai efiktifitas maupun efisiensi perusahaan. Sesuai dengan permasalahan yang penulis kemukakan diatas maka penulis mengambil judul :

“ PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BERBASIS WEB PADA TOKO SEPATU MODY STORE BANDUNG “.

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis mengidentifikasi masalah-masalah yang muncul berkaitan dengan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Mody Store, diantaranya :

1. Kurang variatifnya media promosi. Sehingga menyulitkan konsumen yang ingin memperoleh informasi yang tepat mengenai spesifikasi produk yang ditawarkan oleh Mody Store.
2. Pengarsipan data penjualan dan pembelian yang masih belum tertata dengan baik. Sehingga dikhawatirkan data-data dan arsip-arsip mengenai masalah penjualan dan pembelian akan hilang, serta menyulitkan dalam percarian arsip.
3. Sistem penjualan dan pembelian yang dipakai di Mody Store sekarang ini masih memakai sistem konvensional, yaitu konsumen yang harus datang langsung ke Mody Store. Hal ini menyulitkan konsumen yang berada diluar kota bandung dalam melakukan transaksi dari proses pembelian sampai pada proses pembayaran.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi diatas maka penulis merumuskan beberapa beberapa masalah, yaitu :

1. Bagaimana Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian yang sedang berjalan pada Mody Store Bandung.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian yang diusulkan pada Mody Store Bandung.
3. Bagaimana evaluasi dari Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Mody Store Bandung.
4. Bagaimana implementasi dari Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Mody Store Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud penulis melaksanakan penelitian ini yaitu untuk memperoleh informasi yang dapat digunakan dalam perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian berbasis *web* pada toko sepatu Mody Store bandung.

Agar memudahkan para konsumen yang hendak membeli produk dan yang ingin mengetahui informasi tentang produk yang di pasarkan oleh toko sepatu Mody Store tanpa perlu datang langsung ke Mody Store. Hal ini diharapkan dapat mempercepat kinerja pelayanan pada Mody Store sehingga para konsumen akan merasa terlayani dengan baik.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan Penulis melaksanakan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian yang sedang berjalan pada toko sepatu Mody Store Bandung.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada toko sepatu Mody Store Bandung.
3. Untuk menguji Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada toko sepatu Mody Store Bandung.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada toko sepatu Mody Store Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penulis mengharapkan dari penelitian ini dapat menghasilkan beberapa kegunaan, antara lain :

1.4.1 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis dari penelitian ini adalah :

1. Untuk dijadikan sebagai kajian perbandingan antara ilmu yang didapat di bangku kuliah dan dilapangan.
2. Sebagai salah satu bahan referensi bagi para penulis maupun pembaca utuk lebih mengembangkan ilmu pengetahuan.
3. Untuk menambah wawasan bagi penulis dan pembaca.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini adalah :

1. Mody Store dapat meningkatkan keuntungan dari penjualan produk dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian berbasis *web* ini serta dapat memperluas jangkauan pasar hingga diluar kota Bandung.
2. Memberikan kemudahan kepada setiap konsumen yang ingin mendapatkan informasi serta melakukan transaksi dan pemesanan produk.

1.5 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan penelitian ini, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas pada penelitian ini, yaitu :

1. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian yang akan dibangun ialah Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian berbasis *web*, dimana *website* yang di buat hanya berisi tentang informasi produk-produk, layanan dari Mody Store dan menu transaksi *online* seperti pemesanan barang, penjualan produk dan pemberitahuan promosi.
2. Syarat dan ketentuan bertransaksi *online* dibuat oleh toko sepatu Mody Store dan akan dicantumkan di *website*. Apabila konsumen ingin bertransaksi hendaknya terlebih dahulu membacanya.
3. Untuk saat ini sistem informasi yang diterapkan ini hanya melayani konsumen didalam negeri saja, dalam hal ini konsumen yang berada di Negara Indonesia.

4. Sistem pembayaran pada Mody Store adalah sistem transfer antar rekening bank untuk konsumen diluar kota Bandung dan *Cash On Delivery (COD)* untuk didalam kota Bandung.
5. Pengiriman barang akan dilakukan oleh kurir dari Mody Store apabila pengiriman masih didalam kota Bandung, dan untuk pengiriman diluar kota Bandung akan menggunakan jasa pengiriman pihak ketiga yaitu JNE.
6. Biaya pengiriman untuk seluruh kota di indonesia telah termasuk harga barang sehingga konsumen tidak perlu membayar lagi biaya pengiriman barang.
7. Sistem yang dibangun akan di implementasikan untuk toko sepatu Mody Store Jl. Dipatiukur No.58 Bandung.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi Penelitian : Mody Store Bandung, Jalan Dipatiukur No. 58 Bandung.

Waktu Penelitian :

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	KEGIATAN	Waktu													
		2011													
		September		Oktober				November				Desember			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data														
	Observasi	■	■	■											
	Wawancara		■	■											
	Studi Pustaka			■	■	■	■								
2	Analisis sistem														
	Analisis Dokumen				■	■	■								
	Analisis kebutuhan sistem					■	■	■							
3	Perancangan sistem														
	Pembuatan prosedur							■	■						
	Pembuatan flowmap							■	■						
	Pembuatan DFD								■	■					
	Pembuatan kamus data								■	■					
4	Pengembangan Sistem														
	Identifikasi kebutuhan									■	■	■			
	Membuat *Prototype*									■	■	■			
	Menguji *Prototype*										■	■	■		
	Memperbaiki *Prototype*													■	■
	Mengembangkan versi produksi													■	■