

**APLIKASI GAME “KANJI QUEST TYPED” SEBAGAI MEDIA
ALTERNATIF PEMBELAJARAN KANJI**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Sastra
Program Studi Sastra Jepang Fakultas Sastra
Universitas Komputer Indonesia



RIZQARRAHMAN FAJAR

NIM. 63814022

**PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG
FAKULTAS SASTRA
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG**

2020