BAB IV

KESIMPULAN

Penulis melaksanakan kegiatan kerja praktek dari tanggal 2 Juni 2011 sampai dengan 2 Juli 2011. Selama pelaksanaan kegiatan Kerja Praktek banyak hal berupa pengalaman dan pelajaran yang ditemui oleh penulis, berawal dari merasakan iklim kerja secara langsung yang menuntut kemampuan bersosial yang baik sehingga penulis belajar untuk cepat beradaptasi dengan lingkungan yang baru.

Begitu banyak pelajaran yang penulis dapatkan melalui mata kuliah yang diselenggarakan oleh pihak kampus yang dapat diaplikasikan langsung pada kesempatan kerja praktek ini, antara lain mata kuliah Komputer Aplikasi dalam memanfaatkan *software* desain grafis dengan baik, mata kuliah Tipografi yang bermanfaat dalam hal penggunaaan *font* atau huruf dan *layout* atau komposisi penyusunan kalimat secara kesuluruhan, mata Kuliah Studio Desain Komunikasi Visual yang terasa manfaatnya dalam penemuan ide kreatif yang menarik dan mudah dimengerti oleh orang lain.

Aplikasi ornamen visual yang menjadi penekanan pada laporan kerja praktek ini sangat bermanfaat bagi penulis, dari sisi pengalaman penulis dapat menyimpulkan bahwa saat didunia kerja seorang perancang atau desainer bekerja sebagai orang yang merealisasikan keinginan konsumen dengan ide atau gagasan kreatifnya, maka sebelum melakukan perancangan hendaknya desainer dapat memahami keinginan konsumen sehingga akan menciptakan suasana kerja yang nyaman dari segi target pengeksekusian rancangan. Dari sisi akademisi yang penulis aplikasikan didunia kerja melalui Kerja Praktek juga merupakan pengalaman berharga, yaitu berupa pentingnya kedisiplinan dan teori memang harus menjadi dasar dalam mempraktikan sebuah ilmu.