BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan proses yang dilakukan setelah tahapperancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalahdapat dioperasikannya hasil perancangan sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

5.1.1. Batasan Implementasi

Batasan implementasi dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan online pada The Original Viking Persib Fanshop ini diantaranya yaitu website hanya berinteraksi pada pendaftaran, pemesanan barang, login user, pengisian data oleh admin, dan basis data yang digunakan adalah MySql. Dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Penjualan online ini menggunakan bahasa pemrogramanPHP.

5.1.2. Implementasi perangkat lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web ini yaitu melakukan beberapadevelopment tools yang dilakukan, antara lain :

1. Apache

   Penulisan menggunakan apache web server untuk mengolah kodePHP atauHTML yang akan dikirim ke client.

2. Database Server

   Batabase server yang digunakan adalah server database MySQL untukmenyimpan sumber data aplikasi.

3. Dreamweaver CS3

   Sebagai media untuk penulisan script PHP

4. PHP

   Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web inimenggunakan PHP sebagai script.

5. Internet Explorer dan Mozilla Firefox

   Sebagai media untuk menampilkan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web

5.1.3. Implementasi perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan ini sangat menentukan kecepatan dan ketetapan dalam proses penyimpanan data. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi antara lain :

1. Processor Intel Pentium IV atau sekelasnya.
2. RAM 512 MB

3. VGA dengan kapasitas 128 BIT
4. Harddisk 80 GB
5. DVD RW
6. Modem Internet
7. Alat-alat pendukung lain seperti monitor, mouse, keyboard

5.1.4. Implementasi basis data

Pembuatan basis data yang dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL dimana DBMS yang digunakan adalah MySql. Berikut ini adalah struktur database dari The Original Viking Persib Fanshop :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 2.10.0.2
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jan 10, 2012 at 05:41 PM
-- Server version: 5.0.37
-- PHP Version: 5.2.1

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

--
-- Database: `viking`
--

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `barang`
--

CREATE TABLE `barang` (
  `kode_barang` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(32) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `ukuran` varchar(12) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jenis` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `stok` varchar(12) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
  `ket` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `pic` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `pic_t` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kode_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Table structure for table `berita`
--

CREATE TABLE `berita` (
```

```
  `id_berita` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `judul` varchar(225) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl` date NOT NULL,
  `isi` text collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;


--
-- Table structure for table `biaya_kirim`
--

CREATE TABLE `biaya_kirim` (
  `id_kirim` varchar(3) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_kota` varchar(3) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `biaya` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;


--
-- Table structure for table `komentar`
--

CREATE TABLE `komentar` (
  `id` varchar(3) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `user` varchar(40) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `mail` varchar(25) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `komen` longblob NOT NULL,
  `tgl` date NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;


--
-- Table structure for table `kota`
--

CREATE TABLE `kota` (
  `id_kota` varchar(3) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;


--
-- Table structure for table `pembayaran`
--

CREATE TABLE `pembayaran` (
  `no_pembayaran` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_pesanan` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `atas_nama` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_transfer` date NOT NULL,
  `jumlah` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `bank_tuju` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `bank_kirim` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;


--
-- Table structure for table `pesanan`
--

CREATE TABLE `pesanan` (
  `no_pesanan` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `user_id` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_pesan` date NOT NULL,
  `tgl_kirim` date NOT NULL,
  `total_bayar` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` varchar(12) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat_tujuan` varchar(225) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_kota` varchar(3) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
--
-- Table structure for table `staff`
--

CREATE TABLE `staff` (
  `id_staff` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `uname` varchar(11) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(32) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama` varchar(32) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;


--
-- Table structure for table `transaksi`
--

CREATE TABLE `transaksi` (
  `id_transaksi` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_pemesanan` date NOT NULL,
  `no_pesanan` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `user_id` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_barang` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah_transaksi` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `total_transaksi` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `status_transaksi` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;


--
-- Table structure for table `users`
--

CREATE TABLE `users` (
  `user_id` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `username` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `pob` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `dob` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jen_kel` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `address` varchar(225) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `poscode` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_kota` varchar(3) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_tel` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanya` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jawab` varchar(35) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `hp` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

5.1.5. Implementasi antar muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibuatdan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasiantarmukayang dibuatdan dibedakan antaraantarmukauntuk userdenganadministrator.

5.1.5.1. Implementasi antarmuka berdasarkan user

Berikut ini adalah implementasi antarmuka berdasarkan user.

1. Halaman Utama

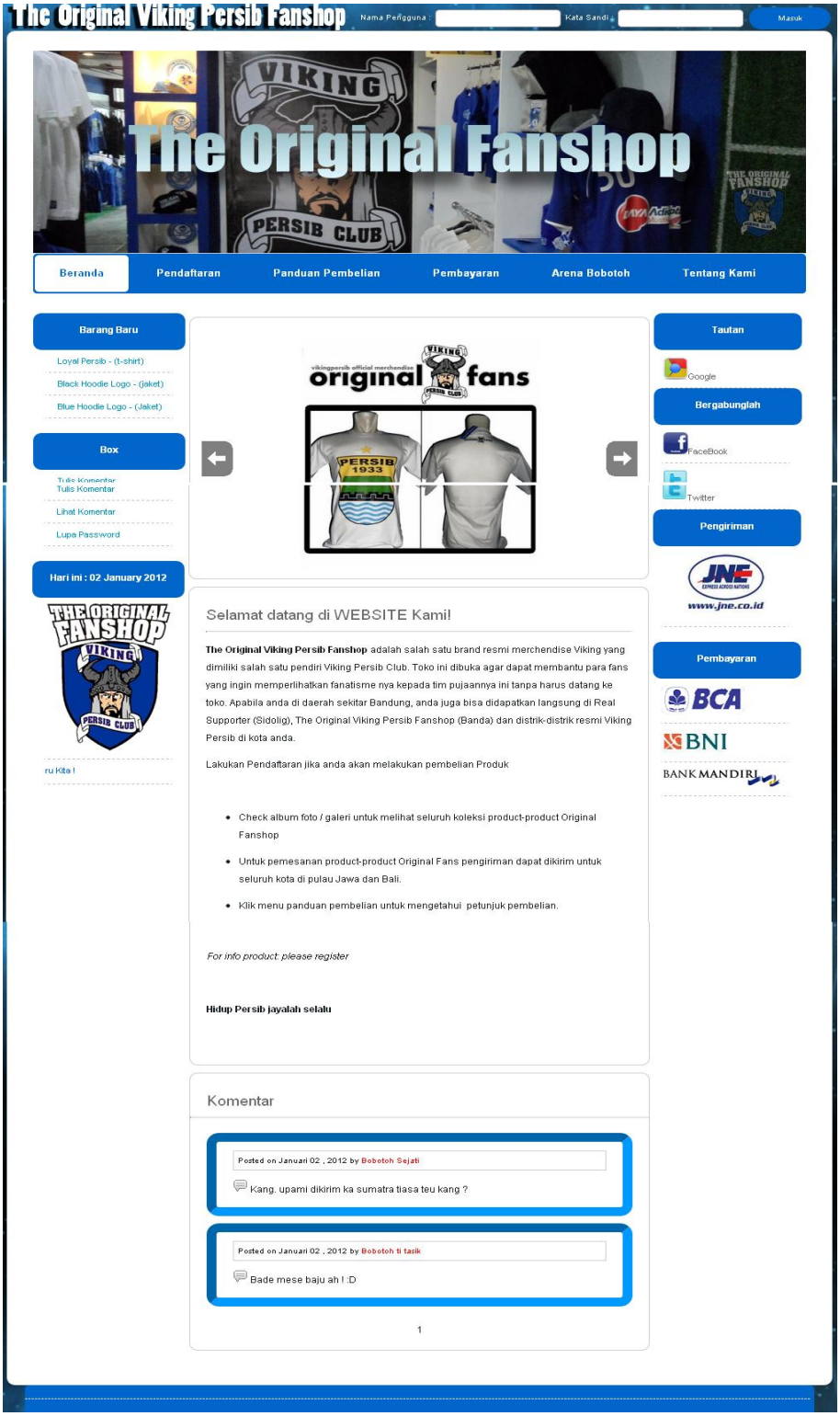
Berikut ini merupakan deskripsi dari halaman utama dari web The Original Viking Persib Fanshop.

Tabel 5.1. Implementasi Halaman Utama User

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Sub menu ini berisikan tentang tampilan utama web The Original Viking Persib Fanshop	index.php
Pendaftaran	Submenuiniberisikan tentang bagaimana user untuk melakukan pendaftaran member sebelum dapat membeli produk	daftar.php
Panduan Pembelian	Submenuiniberisikanlangkah-langkahtentangbagaimana cara bertransaksi di The Original Viking Persib Fanshop	guide.php
Pembayaran	Sub menuiniberisikan informasi tentang nomor-nomor rekening bank	pay.php
Arena Bobotoh	Sub Menu ini berisikan tentang berita seputar persib dan supporter	Berita.php
Tentang Kami	Sub menuiniberisikan informasi tentang Sejarah berdirinya The Original Viking Persib Fanshop	About.php

a. Tampilan halaman utama user

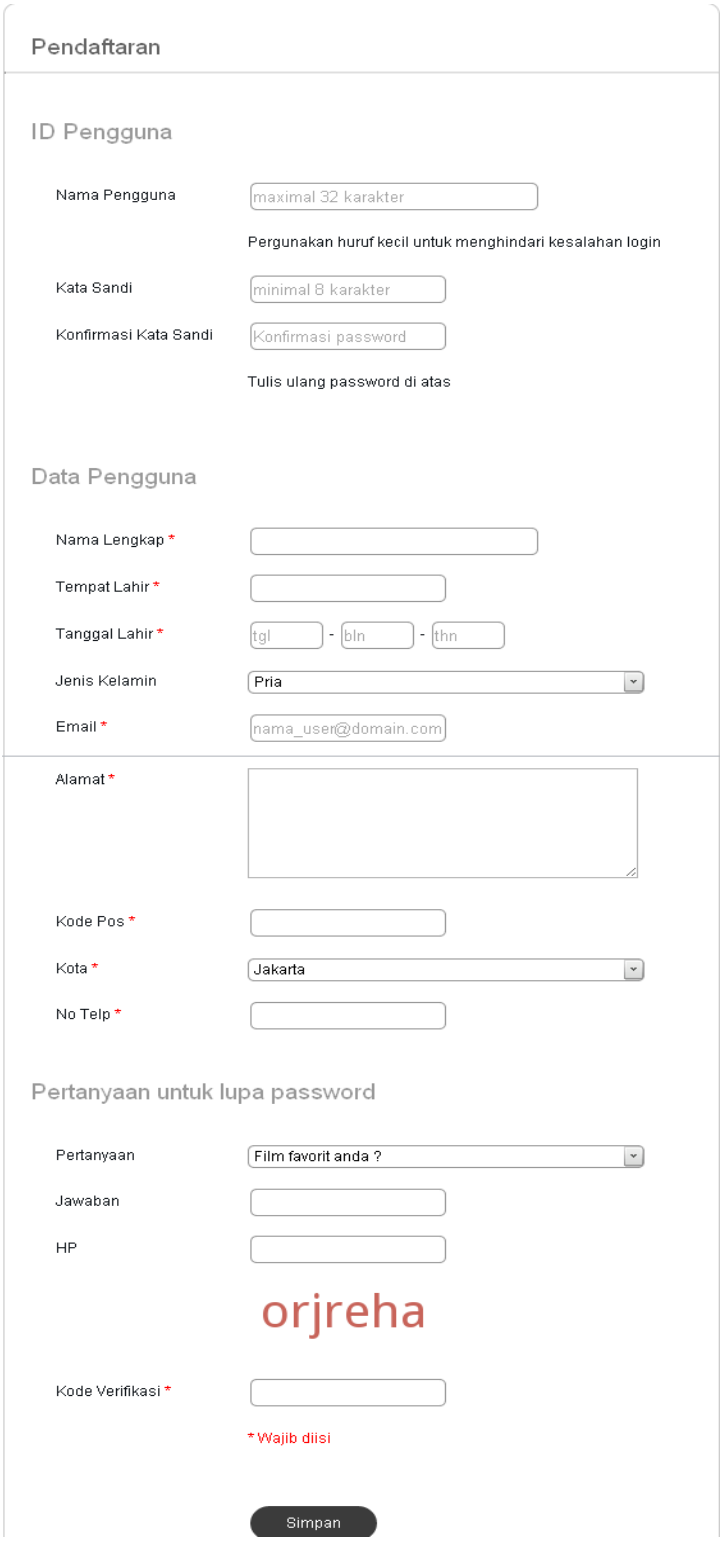
Tampilan halaman utama user adalah tampilan pertama pada saat website dibuka. Dihalaman ini tersedia sub menu beranda, pendaftaran, panduan pembelian, pembayaran, dan tentang kami.



Gambar 5.1. Tampilan halaman utama

b. Halaman Pendaftaran

Dihalaman ini adalah berisikan Pendaftaran member yang akan berbelanja. User tidak bisa berbelanja sebelum melakukan pendaftaran.



Gambar 5.2. Tampilan Halaman Pendaftaran

c. Halaman Panduan Pembelian

Pada halaman ini berisikan tentang langkah-langkah apabila user akan membeli produk yang user inginkan. Salah satu syaratnya merupakan user harus menjadi member terlebih dahulu.



Gambar 5.3. Tampilan halaman panduan pembelian

d. Halaman Informasi Pembayaran

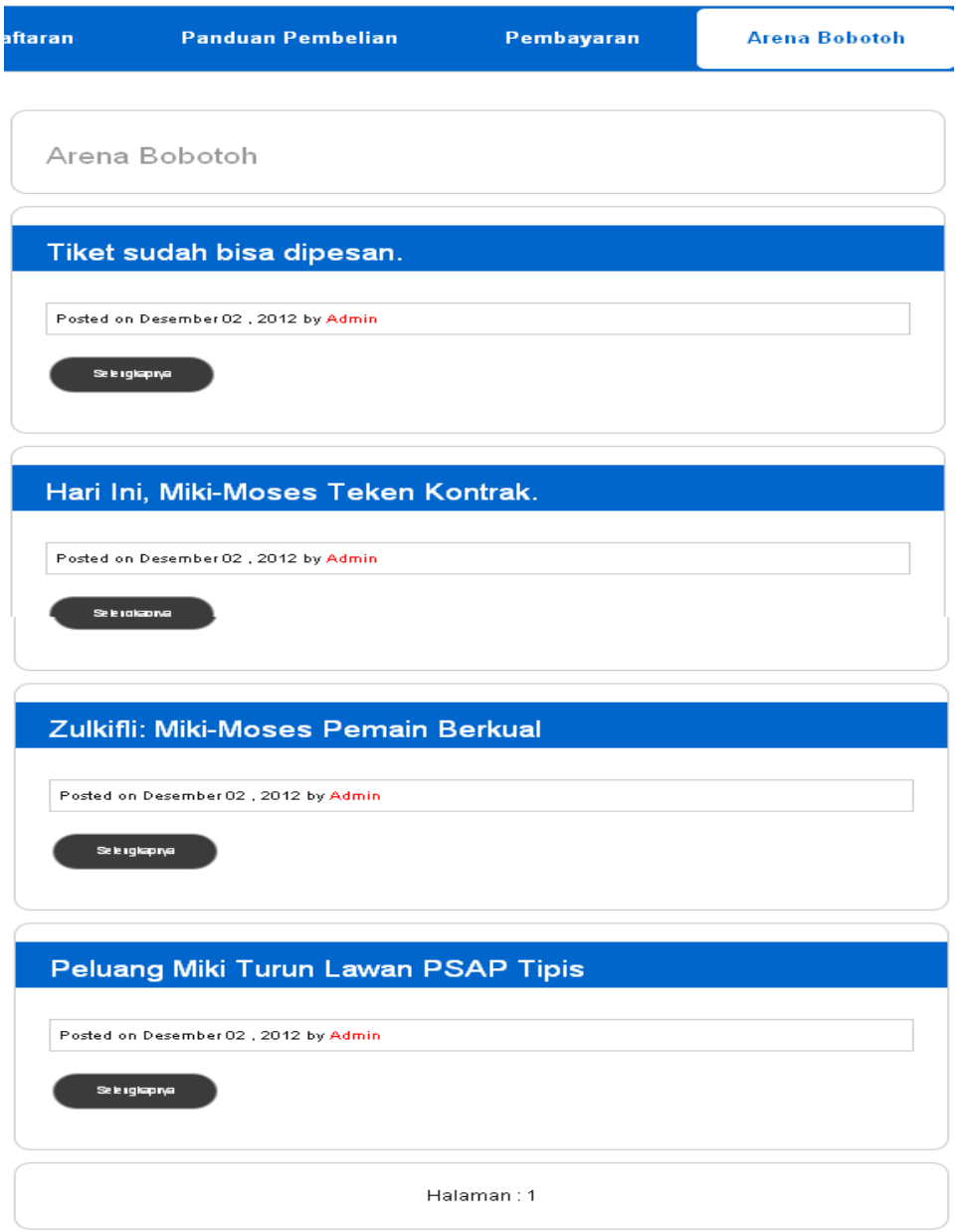
Pada halaman ini berisikan tentang informasi mengenai daftar rekening bank untuk melakukan transfer uang.



Gambar 5.4. Tampilan halaman informasi pembayaran

e. Halaman Arena Bobotoh

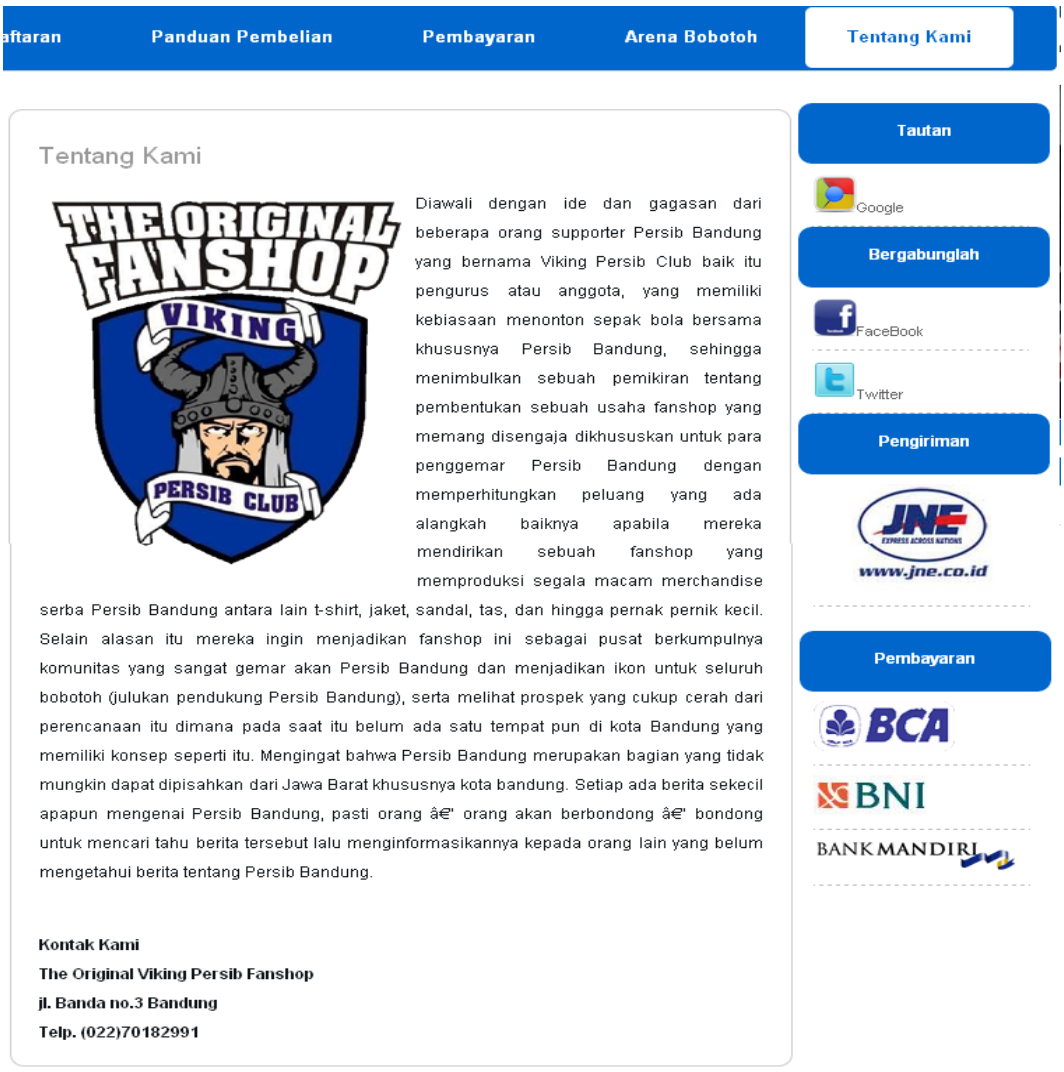
Pada halaman ini berisikan tentang informasi mengenai Berita seputar supporter / kegiatan persib



Gambar 5.5. Tampilan halaman arena bobotoh

f. Halaman Tentang Kami

Dihalaman berisikan informasi tentang Sejarah berdirinya The Original Viking Persib Fanshop dan kontak.



Gambar 5.6. Tampilan halaman Tentang Kami

2. Halaman Utama Member

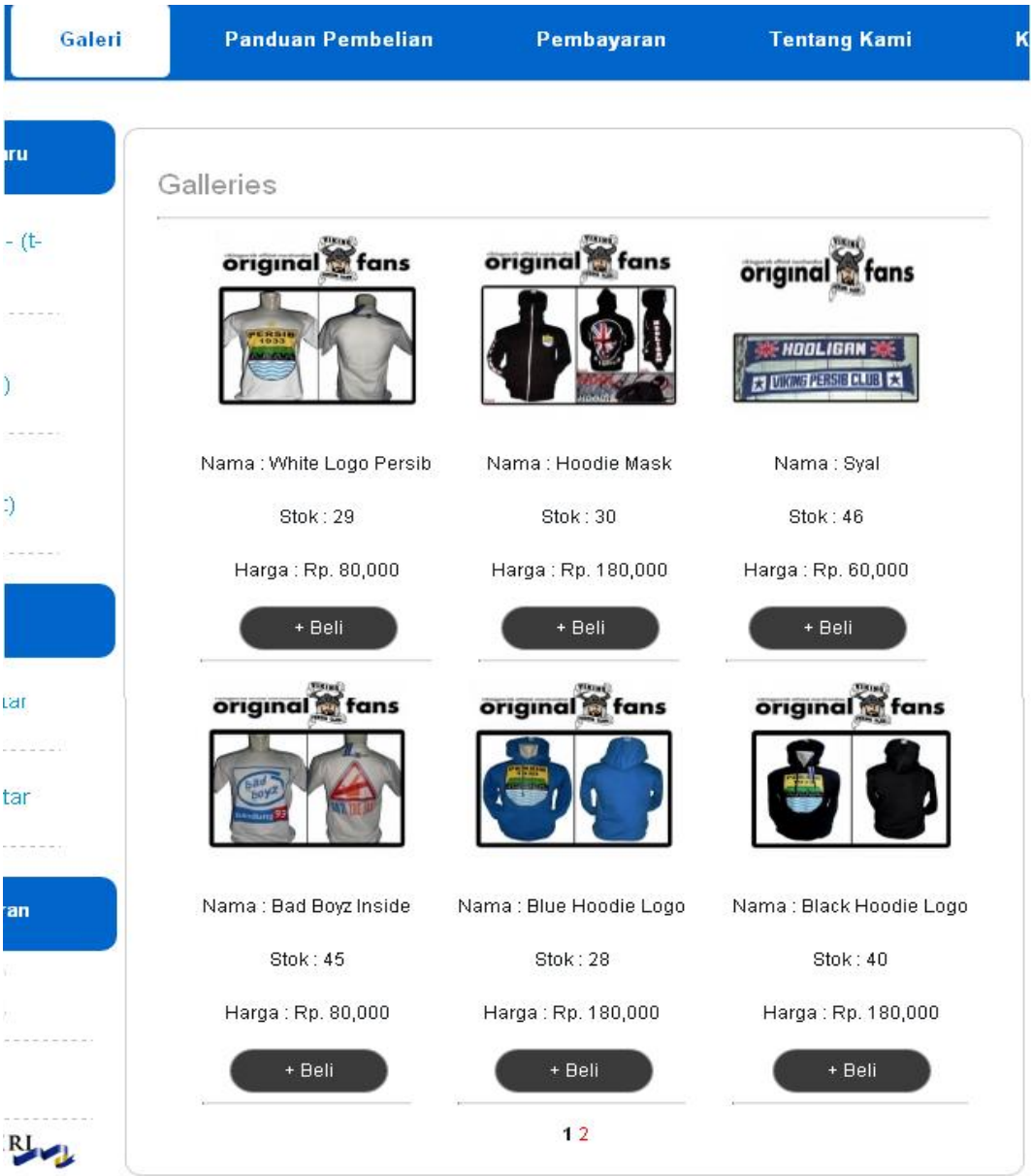
Berikut ini adalah deskripsi dari halaman utama member. Deskripsi dibawah ini akan menjelaskan mengenai menu-menu yang terdapat pada website The Original Viking Persib Fanshop.

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama Member

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Sub menu ini berisikan tentang tampilan utama web, barang terbaru dan barang terfavorit dari The Original Viking Persib Fanshop	member.php
Galeri	Submenuiniberisikantentang produk-produk *merchandise* dari The Original Viking Persib Fanshop yang dapat dibeli oleh member	galeries.php
Keranjang	Sub menu ini berisikan dari produk-produk yang dibeli oleh member	keranjang.php
Pemesanan	Sub menu ini berisikan data informasi pembelian produk yang di beli	Pesanan.php
Konfirmasi Pembayaran	Sub menu ini berisikan data untuk konfirmasi pembayaran produk	Order.php
Member area	Sub menu ini berisikan data untuk mengubah data profil member	Profil.php
Logout	Sub menuini digunakan apabila member akan keluar dari halaman khusus member	logout.php

a. Halaman Galeri

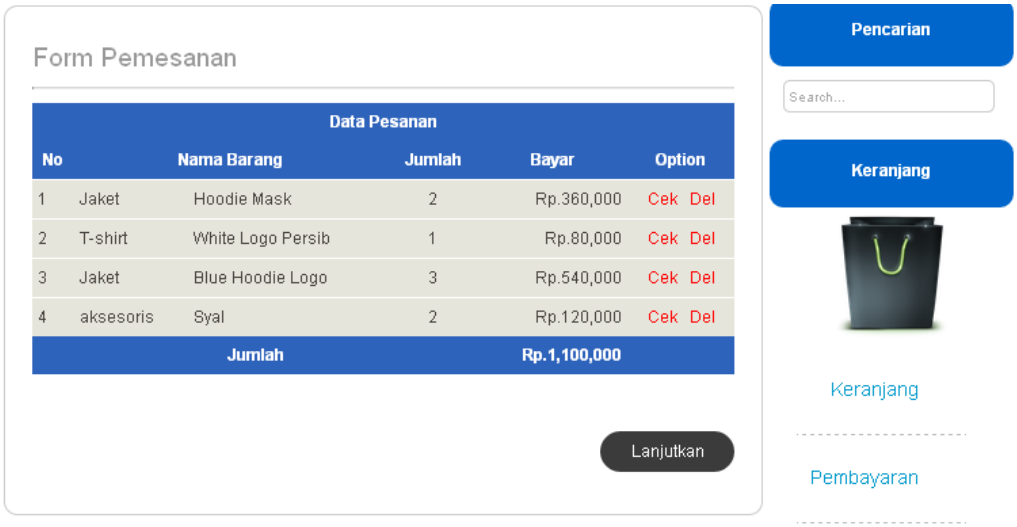
Halaman ini disediakan untuk member yang sudah terdaftar yang akan membeli barang yang diinginkan sesuai kebutuhan.



Gambar 5.7. Tampilan Halaman Galeri

b. Halaman Keranjang

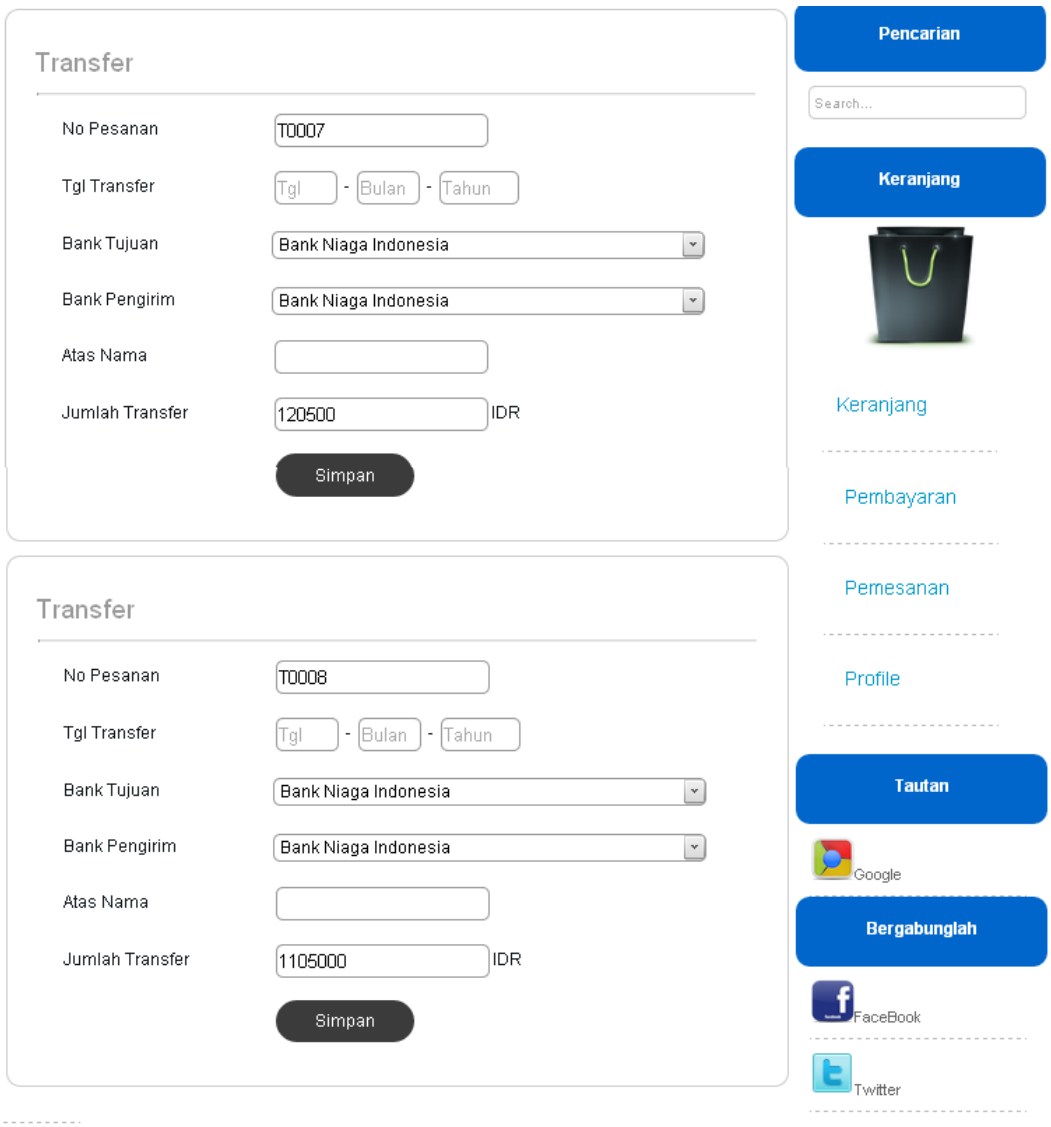
Halaman ini secara otomatis produk yang diinginkan akan masuk kedalam keranjang atau *shopping cart*.di sediakan sebagai tas belanja dari barang yang sudah di pilih, yang nantinya akan dilakukan proses pembayaran.



Gambar 5.8. Tampilan halaman Keranjang

c. Halaman Konfirmasi Pembayaran

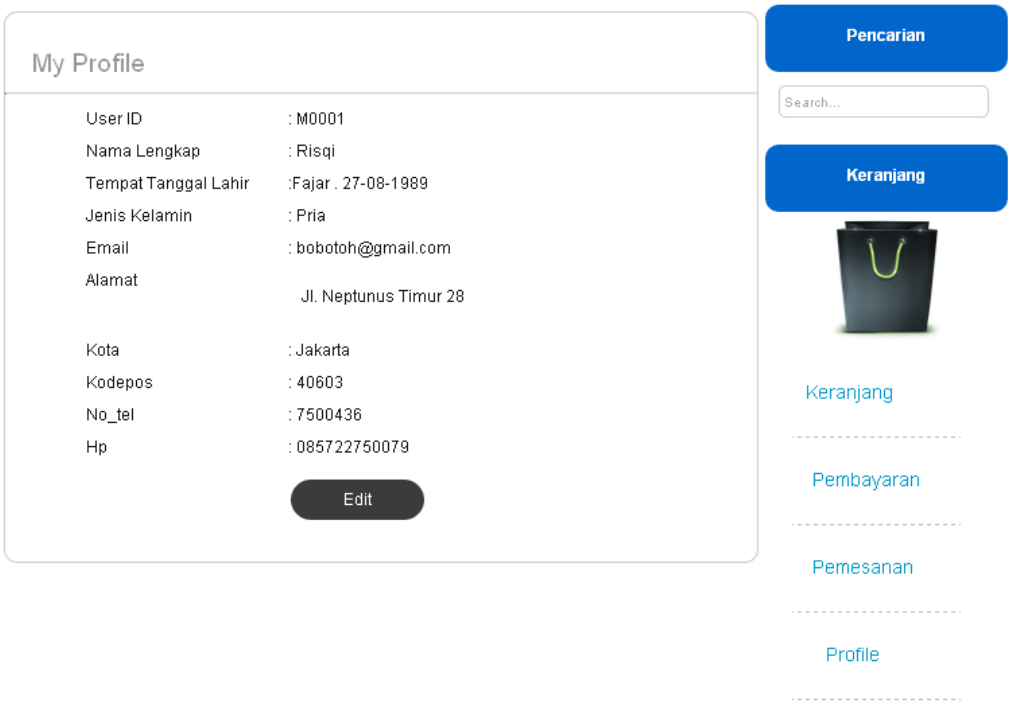
Dihalaman ini member mengiisi form setelah melakukan pengiriman uang sebagai konfirmasi terhadap admin.



Gambar 5.9. Tampilan halaman konfirmasi pembayaran

d. Halaman Member Area

Di halaman ini merupakan area khusus member, dimana member dapat mengubah atau meng-*update* data dirinya.



Gambar 5.10. Tampilan halaman member area

3. Halaman Administrator

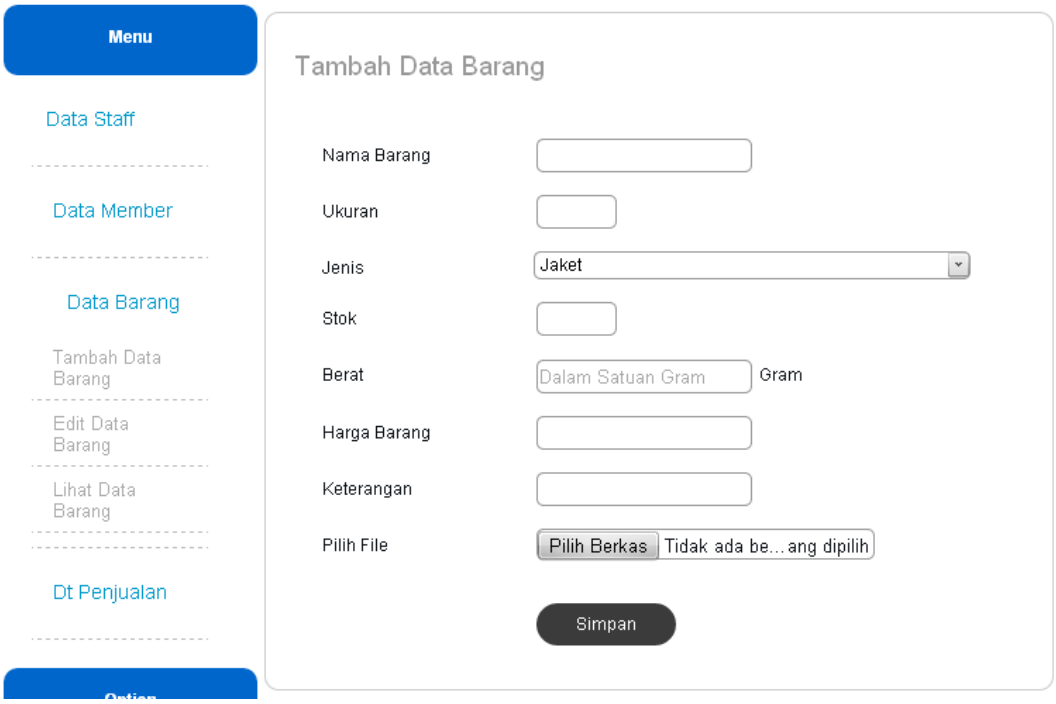
Berikut ini adalah deskripsi dari halaman administrator.

Tabel 5.3. Implementasi Halaman Administrator

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Sub menu ini berisikan tentang tampilan utama adminThe Original Viking Persib Fanshop	admin.php
Menu	Sub menu ini berisikan tentang data barang yang ada di toko, data staff, data member dan data penjualan	data.php
Option	Submenuiniberisikantentang edit info, pencarian, daftar kota, biaya kirim, print laporan dan berita	option.php
Logout	Sub menuini digunakan apabila admin akan keluar dari halaman khusus admin	logout.php

a. Halaman Tambah Barang

Halaman yang disediakan untuk meng-*update* atau menginput barang terbaru yang dikeluarkan oleh The Original Viking Persib Fanshop. Untuk menambah barang, admin tinggal menekan menu tambah yang terdapat di atas table, apabila mengubah atau meng-*update*, admin tinggal menekan menu ubah yang tersedia di table sesuai dengan produk yang akan di ubah.



Gambar 5.11. Tampilan halaman Tambah Data Barang

b. Halaman Konfirmasi Pengiriman

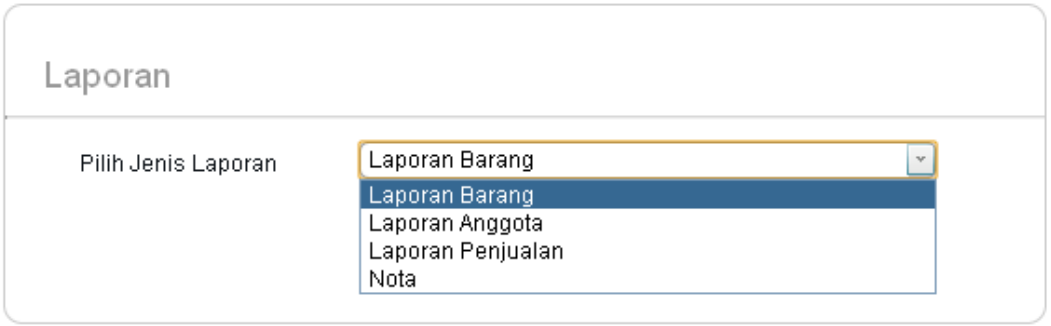
Halaman ini disediakan untuk memberitahu atau mengkonfirmasi pengiriman barang kepada member apabila barang yang dibeli atau dipesan telah dikirim oleh pihak toko.



Gambar 5.12. Tampilan halaman konfirmasi pengiriman

c. Halaman laporan

Halaman ini disediakan untuk membuat laporan ke pemilik The Original Viking Persib Fanshop mengenai penjualan yang berlangsung.



Gambar 5.13. Tampilan halaman laporan

5.1.6. **Penggunaan program**

Untuk menggunakan program dari perancangan system informasi penjualan pada The Original Viking Persib Fanshop berbasis web ini, dilakukan dengan menggunakan server offline yang disediakan software Apache, dengan sebelumnya harus mengaktifkan beberapa data, kemudian masuk ke dalam internet browser dan ketikan http://localhost/Majestic kemudian akan muncul tampilan perancangan web fanshop yang sudah dibuat, dalam keadaan offline sistem

Aplikasi ini berfungsi untuk membantu dalam mengolah data Penjualan seperti data transaksi penjualanbarang serta laporan-laporan penjualan pada The Original Viking Persib Fanshop.

5.2 Pengujian

Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak,mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan.

Metode yang diambil adalah metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji

dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Terdapat dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.
2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan selama membuat web ini, antara lain:

1. Pengujian unit yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program secara sendiri.
2. Pengujian penerimaan.yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan organisasi.

Tabel 5.4 Rencana pengujian sistem informasi penjualan online

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Pengujian Login	Login pengguna masuk ke sistem	Sistem	*Black Box*
Pengujian Register	Pengisian data diri user	Sistem	*Black Box*
Pengujian Pembayaran	Konfirmasi Pembayaran	Sistem	*Black Box*

Pengujian Login Admin	Login admin masuk ke sistem	Sistem	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Pengisian data barang	Sistem	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Pengisian data biaya kirim	Sistem	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Pengisian data staff perpustakaan	Sistem	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Pengisian data member perpustakaan	Sistem	*Black Box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan, yaitu :

1. Pengujian Login

Pengujian Login dilakukan kepada user atau anggota yang telah terdaftar sedangkan bagi user atau anggota yang belum terdaftar dapat memasukan ke halaman register atau melalui halaman tambah data anggota.

Tabel 5.5 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : ujangkemod Password : ujangkemod Username dan Password benar	Masuk ke halaman member	Muncul Halaman member	[√] Diterima [ ] Ditolak

Username : kosong Password : kosong Password salah	Muncul Halaman Gagal LogIn “Silakan Cek username dan password anda atau silakan melakukan pendaftaran”	Muncul Halaman Gagal LogIn “Silakan Cek username dan password anda atau silakan melakukan pendaftaran”	[ ] Diterima [√] Ditolak

2. Pengujian Register

Pengujian register dilakukan agar data yang dimasukan pada saat registrasi benar

Tabel 5.6 Pengujian register

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : ujangkemod Password : testing Confirm Password : testing Nama Lengkap : Iki fajar E-mail : ikifajar@gmail.com Jenis Kelamin: pria Tempat Lahir: Bandung Tanggal Lahir: 1987-05-31 Pekerjaan: pelajar Alamat: jl.neptunus timur no.24 Kota: bandung Kode Pos: 40615 No Telepon: 08179249708 Data diisi dengan benar	Muncul Halaman Registrasi Berhasil	Muncul Halaman Registrasi Berhasil “ terima kasih telah mendaftar , Silakan login untuk dapat memakai fasilitas kami “	[√] Diterima [ ] Ditolak

Username : Password : Confirm Password : Nama Lengkap : E-mail : Jenis Kelamin: Tempat Lahir: Tanggal Lahir: Pekerjaan: Alamat: Kota: Kode Pos: No Telepon: Input kosong	Muncul Halaman Registrasi Gagal "Anda belum mengisi data dengan benar silahkan ulangi pengisian data anggota. registrasi ulang"	Muncul Halaman Registrasi Gagal "Anda belum mengisi data dengan benar silahkan ulangi pengisian data anggota. registrasi ulang"	[ ] Diterima [√] Ditolak

3. Pengujian Pembayaran

Tabel 5.7 Pengujian Transfer uang

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih No pesanan T001 T002	Muncul " Terima kasih, kami akan mengkonfirmasi transfer anda dan memproses pesanan anda dengan segera "	Muncul " Terima kasih, kami akan mengkonfirmasi transfer anda dan memproses pesanan anda dengan segera "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Input Jumlah transfer kurang	Muncul pesan "Nominal transfer anda kurang dari total transaksi "	Muncul pesan "Nominal transfer anda kurang dari total transaksi "	[ ] Diterima [√] Ditolak

4. Pengujian Login Admin

Tabel 5.8 Pengujian Loginadmin

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : admin Username dan Password benar	Masuk ke halaman admin	Muncul Halaman admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username : admin Password : adinn Password salah	Muncul Halaman Gagal LogIn "Anda tidak memiliki hak akses staff. Silahkan hubungi admin."	Muncul Halaman Gagal LogIn "Anda tidak memiliki hak akses staff. Silahkan hubungi admin."	[ ] Diterima [√] Ditolak

5. Pengujian Pengisian Data Barang

Tabel 5.9 Pegujian Pengisisan Data Barang

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama barang : T-Shirt Blue Ukuran : XL Jenis: jaket Berat	Muncul pesan "Data berhasil di simpan"	Muncul pesan "Data berhasil di simpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Harga : 550.000 Stok : 50 Gambar : Afro.jpg			
Data kosong atau tidak terdaftar	Tidak ada menampilkan data barang	Data barang yang dimasukan gagal	[ ] Diterima [√] Ditolak

6. Pengujian Pengisian Data Biaya Kirim

Tabel 5.10 Pengujian Pengisian DataBiaya Kirim

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Id Kota : Bandung Biaya per Kg : 200 gram	Masuk ke tabel Biaya Kirim	Muncul pesan "Data sudah berhasil dimasukan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong atau tidak terdaftar	Data yang dimasukan gagal	Tidak ada menampilkan data biaya kirim	[ ] Diterima [√] Ditolak

7. Pengujian Pengisian Data Staff Perpustakaan

Tabel 5.11 Pengujian Pengisian Data Staff Toko

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : admin Nama Staff :	Masuk ke tabel staff	Muncul pesan "Data staff baru sudah berhasil dimasukan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

administrator Data benar			
Username : Password : Konfirmasi Password : Nama Staff : Data tidak diisi	Muncul pesan “Data Staff baru belum lengkap. Harap ulangi memasukan data staff”	Muncul pesan “Data Staff baru belum lengkap. Harap ulangi memasukan data staff	[] Diterima [√] Ditolak

8. Pengujian Pengisian Data Anggota

Tabel 5.12 Pengujian Pengisian Data Anggota

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : ujangkemod Password : testing Confirm Password : testing Nama Lengkap : Iki fajar E-mail : ikifajar@gmail.com Jenis Kelamin: pria Tempat Lahir: Bandung Tanggal Lahir: 1987-05-31 Pekerjaan: pelajar Alamat: jl.neptunus timur no.24 Kota: bandung Kode Pos: 40615 No Telepon: 08179249708	Muncul Pesan “ Input Berhasil “	Muncul Pesan “Data anggota baru sudah berhasil dimasukan.”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Data diisi dengan benar			
Username : Password : Confirm Password : Nama Lengkap : E-mail : Jenis Kelamin: Tempat Lahir: Tanggal Lahir: Pekerjaan: Alamat: Kota: Kode Pos: No Telepon: Input kosong	Muncul Halaman Input Gagal "Anda belum mengisi data dengan benar silahkan ulangi pengisian data anggota. "	Muncul Halaman Input Gagal "Silakan Mengisi Seluruh Form"	[ ] Diterima [√] Ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan *Online* Berbasis Web Pada The Original Viking Persib Fanshop ini bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diinginkan atau diharapkan.