BAB IV
Kesimpulan

Dalam melaksanakan kerja praktek selama 2 bulan terhitung dari tanggal 5 Mei 2011 sampai dengan 4 Juli 2011 di perusahaan DEARTH COMPANY, penulis mengambil judul laporan kerja praktek, yang berjudul **"PERANCANGAN ILUSTRASI BAND ROCKGOD PRODUK KAOS CV. DEARTH COMPANY".** Dan selama melaksanakan kerja praktek, penulis banyak memperoleh pengalaman dalam dunia kerja, diantaranya yaitu mengenal orang-orang dan lingkungan baru, penulis dituntut agar mampu menyelesaikan pekerjaan dengan tepat waktu serta penulis dapat mengaplikasikan ilmu yang diterima di kampus ke dalam dunia kerja melalui kerja praktek.

Manfaat yang dapat di ambil selama kerja praktek banyak sekali yang di dapat bagi penulis dalam dunia kerja yang sebenarnya, serta melatih mental penulis dalam persaingan di dunia kerja serta bersosialisasi dengan lingkungan, dan yang terpenting penulis dapat menuangkan ide – ide dan materi yang penulis dapat selama kuliah dan direalisasikan secara langsung di tempat praktikan.

Penulis juga mendapatkan pengalaman yang bermanfaat, yang pada awalnya terasa sangat kaku dan canggung di lingkungan pekerjaan, akan tetapi lama kelamaan penulis dapat beradaptasi dengan lingkungan sekitar. Tentu tidak terlepas dari arahan dan bimbingan dari pihak DEARTH COMPANY yang bertugas membimbing penulis dalam melaksanakan kerja praktek.

Dalam hal ini, penulis sebagai mahasiswa Desain Komunikasi Visual UNIKOM, yang dibekali dengan materi kuliah yang bersangkutan dengan kerja praktek, penulis berpendapat bahwa materi pada kerja praktek yang

telah dilakukan oleh penulis, masih dalam kerangka kuliah Desain Komunikasi Visual.