DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xx**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xxv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang **1**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah **2**

1.2.1 Identifikasi Masalah 2

1.2.2 Rumusan masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan **3**

1.4 Kegunan Penelitian **4**

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 4

1.5 Batasan Masalah 5

1.4 Lokasi dan Waktu Penelitian.....6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1 ElemenSistem..... 8

2.1.2 Karakteristik Sistem 8

2.1.3 Klasifikasi Sistem..... 10

2.2 Konsep Dasar Informasi.....12

2.2.1 Konsep Dasar Informasi **13**

2.2.2 Kualitas Informasi 14

2.2.3 Nilai Informasi 15

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 15

2.3.1 Komponen Sistem Informasi..... 16

2.4 Definisi Distribusi.....18

2.5 Definisi Sistem Distribusi 18

2.6 Definisi Internet 19

2.7 Metode Pengembangan Sistem 19

2.7.1 Metode Pengembangan Sistem Prototype Paradigma 20

2.8 Metode Pendekatan Sistem 21

2.8.1 Konsep Dasar Objek 21

2.8.2 Unified Modelling Language 22

2.8.3 Use Case Diagram 22

2.8.4 Activity Diagram 22

2.8.5 Sequence Diagram 23

2.8.6 Class Diagram 23

2.8.7 Collaboration Diagram 23

2.8.8 Component Diagram 24

2.8.9 Deployment Diagram 24

2.9 Perangkat Lunak Pendukung 24

2.9.1 Hyper Text Markup Language (HTML) 24

2.9.2 Hypertext Processor (PHP) 25

2.9.3 Mysql Database 26

2.9.4 Apache 26

2.9.5 Macromedia Dream Weaver 27

2.9.6 Macromedia Flash 8 28

2.9.7 Argosoft Mail Server 28

2.9.8 Mozilla Thunderbird 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 30

3.1.1 Sejarah Ainone Shoes 30

3.1.2 Visi Dan Misi Ainone Shoes 31

3.1.3 Struktur Organisasi 31

3.1.4 Deskripsi Tugas 32

3.2 Metode Penelitian 33

3.2.1 Desain Penelitian 34

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35

3.2.2.1 Sumber Data Primer 35

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 37

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 38

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43

3.2.4 Pengujian Software 45

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 48

4.1.1 Analisis Prosedur yang Berjalan 49

4.1.1.1 Use Case Diagram 50

4.1.1.2 Skenario Use Case 51

4.1.1.3 Activity Diagram 53

4.1.2 Evaluasi Sistem yang Berjalan 57

4.2 Perancangan Sistem 57

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 58

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 59

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 59

4.2.3.1 Use Case Diagram 60

4.2.3.2 Skenario Use Case 60

4.2.3.3 Activity Diagram 64

4.2.3.4 Sequence Diagram 68

4.2.3.5 Collaboration Diagram 72

4.2.3.6 Class Diagram 75

4.2.3.7 Component Diagram 76

4.2.3.8 Deployment Diagram 77

4.2.4 Perancangan Antar Muka 77

4.2.4.1 Perancangan Input 78

4.2.4.2 Perancangan Output 82

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implemantasi 87

5.1.1 Batasan Implementasi 87

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 88

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 88

5.1.4 Implementasi Basis Data 89

5.1.5 Implementasi Antar Muka 95

5.1.5.1 Implementasi Antar Muka 95

5.1.5.2 Implementasi Halaman Utama Administrator 96

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 97

5.1.7 Implementasi Hosting Program 99

5.1.8 Penggunaan Program 100

5.1.8.1 Penggunaan Program User 100

5.1.8.2 Penggunaan Program Admin 106

5.2 Pengujian 113

5.2.1 Rencana Pengujian 113

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 114

5.2.2.1 Kelas Uji Pendaftaran 114

5.2.2.2 Kelas Uji Login..... 116

5.2.2.3 Kelas Uji Pemesanan Sepatu 117

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 118

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 119

6.2 Saran 120

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN