BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan

Berdasarkan hasil pengamatan dilapangan yang berlokasi di Ainone Shoes, penulis dapat menganalisa sistem yang berjalan. Terdapat beberapa kesulitan yang sering terjadi diperusahaan yang salah satunya banyak pengolahan data yang memerlukan banyak waktu didalam pengolahan data informasi pendistribusian sepatu, selain itu juga para pelanggan kesulitan dalam pemesanan barang dan kesulitan mendapatkan informasi tentang produk baru dari Ainone shoes dikarenakan dalam pengolahan data pendistribusian sepatu masih dilakukan dengan cara mencatatnya kedalam buku dan penyampaian informasi tentang produk baru masih dilakukan dengan menginformasikannya melalui media telepon. Dengan hanya dilakukannya cara tersebut para pelanggan merasa informasi yang didapat masih kurang jelas.

Kejadian yang sering terjadi pada Ainone Shoes adalah keterbatasan kemampuan dalam pengolahan data serta lamanya waktu yang dibutuhkan untuk mengolah data tersebut, yaitu pengolahan data tentang pendistribusian sepatu dan data pemesanan pelanggan serta penyampaian keternagan produk terutama produk baru dari Ainone Shoes.

Maka dengan kondisi dimana kebutuhan untuk pengolahan data dan penyampaian informasi tentang produk yang lebih efisien dan tidak memerlukan

banyak waktu didalam pengolahan data maupun penyampaian informasi pada saat ini.

Penerapan sistem informasi berbasis web sangat membantu dalam penyampaian informasi kepada pelanggan. Sehingga dalam pengolahan data ataupun penyampaian informasi menjadi lebih teratasi karena dengan sistem informasi berbasis web pelanggan maupun admin dapat mengaksesnya kapanpun dan dimanapun, sehingga dengan adanya pertimbangan tersebut sistem informasi berbasis web merupakan suatu solusi yang tepat didalam mengatasi permasalahan untuk dapat diterapkan di perusahaan ini.

4.1.1. Analisis Prosedur yang Berjalan

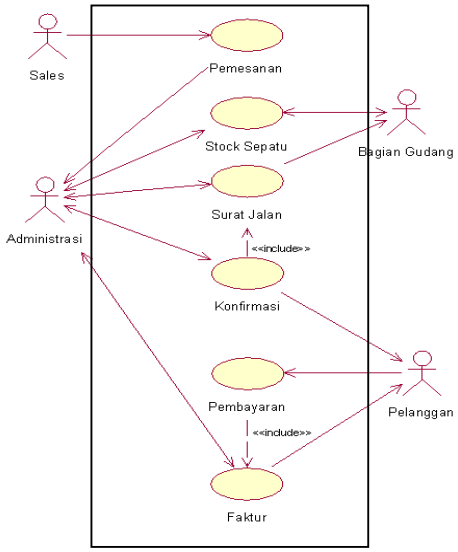
Analisia prosedur yang berjalan merupakan proses menganalisis prosedur yang sedang berjalan pada sistem pemdistribusian sepatu yang ada pada Ainone Shoes. Dengan adanya proses analisis prosedur yang berjalan ini maka akan diketahui kelemahan atau kesalahan sistem yang sedang berjalan.

Adapun sistem pendistribusian sepatu yang sedang berjalan yang ada pada Ainone Shoes adalah sebagai berikut :

1. *Sales* mencatat pesanan dari pelanggan kedalam buku pesanan, kemudian memberikannya langsung ke bagian administrasi.
2. Bagian administrasi memeriksa ketersediaan sepatu yang telah dipesan oleh pelanggan.

3. Apabila sepatu yang dipesan pelanggan kosong, maka bagian administrasi akan melakukan konfirmasi sepatu kosong terhadap pelanggan
4. Kemudian jika sepatu yang dipesan tersedia, maka bagian administrasi akan mencetak faktur dan surat jalan.
5. Bagian administrasi memberikan surat jalan kepada bagian gudang
6. Kemudian bagian gudang memeriksa arsip surat jalan, lalu melakukan pengiriman barang kepada pelanggan.
7. Pembayaran dilakukan saat melakukan pengiriman, setelah melakukan pembayaran pelanggan menandatangani faktur dan stempel toko sepatu.
8. Faktur yang sudah ditandatangani dan distempel, diserahkan kembali kebagian administrasi sebagai arsip bukti pembayaran.

4.1.1.1 *Use Case* Diagram



Gambar 4.1 *Use Case* Diagram Sistem Informasi Pendistribusian Sepatu yang Berjalan

4.1.1.2 Skenario *Use Case*

Sekenario *Use case* mendeskripsikan aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem, serta menjelaskan respon yang ditanggapi oleh sistem tersebut terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor. Berikut adalah sekenario *Use case* yang berjalan saat ini di Ainone Shoes, yaitu :

Tabel 4.1 Sekenario *Use Case* Sistem Pemesanan yang Berjalan

1 Nama *Use Case* : Pemesanan

Aktor : *Sales*

Tujuan : Memproses data pesanan pelanggan

Sales		**Sistem**	
1	Mencatat data pemesanan dari pelanggan		
2	Menyerahkan data pemesanan ke bagian administrasi		
		3	Menampilkan data pemesanan

Tabel 4.2 Sekenario *Use Case Stock* Sepatu yang Berjalan

2 Nama *Use Case* : *Stock* Sepatu

Aktor : Administrasi , Bagian Gudang

Tujuan : Memeriksa data *stock* sepatu yang tersedia

Administrasi		**Bagian Gudang**	
1	Melakukan pengecekan data *Stock* sepatu		
		2	Memberikan data *stock* sepatu kebagian administrasi
3	Menerima data *stock* sepatu		

Tabel 4.3 Sekenario *Use Case* Sistem Konfirmasi yang Berjalan

3 Nama *Use Case* : Konfirmasi

Aktor : Administrasi , Pelanggan

Tujuan : Memeriksa data pemesanan apakah stcok sepatu yang dipesan masih tersedia

Administrasi		Pelanggan	
1	Memberikan konfirmasi data pemasanan		
		2	Menerima konfirmasi data pemesanan

Tabel 4.4 Sekenario *Use Case* Surat Jalan yang Berjalan

4 Nama *Use Case* : Surat Jalan

Aktor : Administrasi , Pelanggan

Tujuan : Mencetak surat jalan sebagai pengantar untuk mendistribusikan barang

Administrasi		Bagian Gudang	
1	Mencetak surat jalan pendistribusian sepatu		
2	Memberikan Surat Jalan Pendistribusian Barang		
		3	Menerima Surat Jalan Pendistribusian Barang

Tabel 4.5 Sekenario *Use Case* Sistem Pembayaran yang Berjalan

5 Nama *Use Case* : Pembayaran

Aktor : Pelanggan

Tujuan : Melakukan pembayaran

Pelanggan		Sistem	
1	Melakukan pembayaran sesuai dengan data pesanan dan barang yang diterima		
		2	Menyimpan data pembayaran yang dilkukan pelanggan
		3	Menampilkan data pembayaran yang dilakukan pelanggan

Tabel 4.6 Sekenario *Use Case* Faktur yang Berjalan

6 Nama *Use Case* : Faktur

Aktor : Administrasi , Pelanggan

Tujuan : Menyerahkan bukti pembayaran kepada pelanggan

Administrasi		Pelanggan	
1	Mengolah data pembayaran yang telah dilakukan pelanggan		
2	Mencetak bukti pembayaran		
		3	Menerima bukti pembayaran

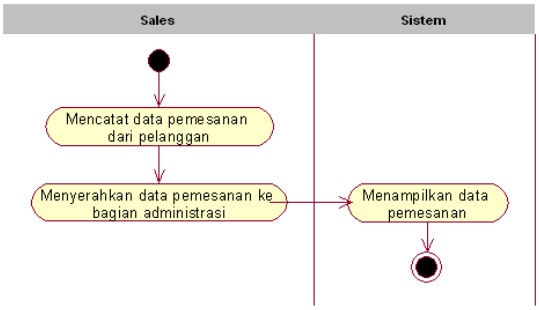
4.1.1.3 *Activity* Diagram

Pada bagian ini akan digambarkan dokumentasi alur kerja pada sistem yang sedang berjalan pada Ainone Shoes yang bertujuan untuk melihat alur proses sistem yang sedang berjalan.

Adapun aktivitas-aktivitas pendistribusian sepatu pada Ainone Shoes yang sedang berjalan pada saat ini adalah sebagai berikut:

1. ***Activity* Diagram Pemesanan Sepatu yang Berjalan**

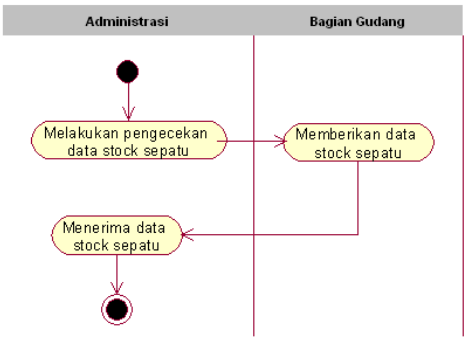
   Sistem pemesanan sepatu di Ainone Shoes masih dilakukan dengan cara mencatat kedalam buku pemesanan. Pelanggan yang akan memesan harus datang langsung Ainone Shoes untuk memesan sepatu atau melalui petugas *sales* dari Ainone Shoes. Dalam penyimpanan data pemesanan masih berupa dokumen/arsip sehingga sewaktu-waktu bisa hilang atau rusak.



Gambar 4.2 *Activity Diagram* Pemesanan Sepatu yang Berjalan

2. ***Activity* Diagram Stock Sepatu yang Berjalan**

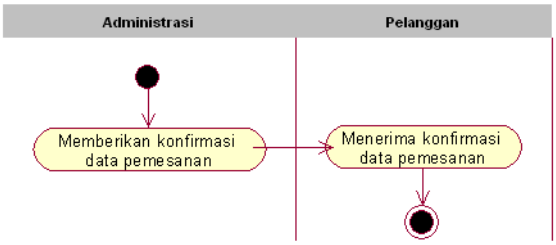
   Setelah peanggan melakukan pemesanan selanjutnya *sales* memberikan data pemesanan ke bagian administrasi untuk dicek stock sepatu yang tersedia.



Gambar 4.3 *Activity Diagram* Stock Sepatu yang Berjalan

3. *Activity* Diagram Konfirmasi yang Berjalan

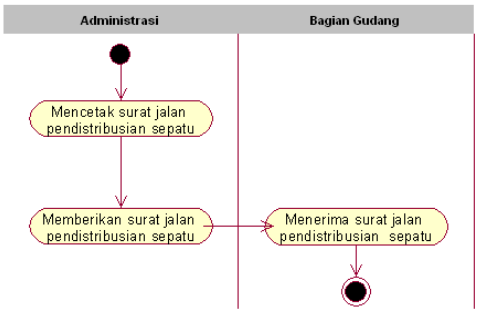
Setelah tahap pengecekan *stock* sepatu dilakukan lau bagian administrasi melakukan konfirmasi pemesanan kepada pelanggan.



Gambar 4.4 *Activity Diagram* Konfirmasi yang Berjalan

4. *Activity* Diagram Surat Jalan yang Berjalan

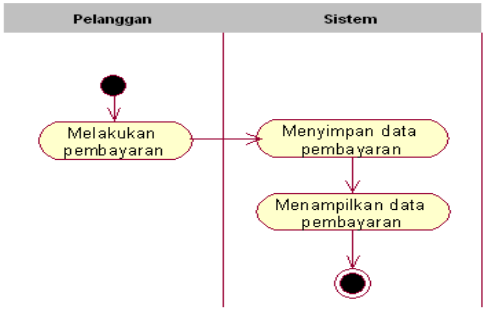
Setelah melakukan konfirmasi kepada pelanggan, bagian administrasi langsung memberikan surat jalan pendistribusian sepatu kepada bagian gudang. Surat jalan diberikan jika barang yang dipesan tersedia.



Gambar 4.5 *Activity Diagram* Surat Jalan yang Berjalan

5. *Activity* Diagram Pembayaran yang Berjalan

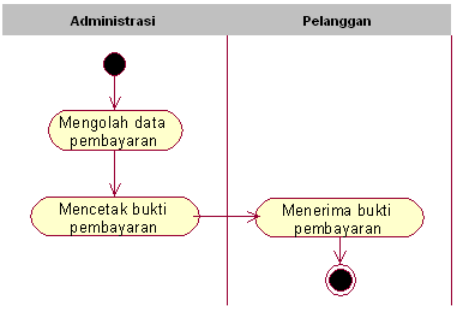
Ketika barang yang dipesan sudah diterima oleh pelanggan selanjutnya pelanggan melakukan proses pembayaran.



Gambar 4.6 *Activity Diagram* Konfirmasi yang Berjalan

6. *Activity* Diagram Faktur yang Berjalan

Setelah bagian administrasi menerima data pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan maka bagian administrasi akan memberikan bukti pembayaran kepada pelanggan.



Gambar 4.7 *Activity Diagram* Faktur yang Berjalan

4.1.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Melihat sistem pendistribusian barang yang sedang berjalan di Ainone Shoes yang masih menggunakan sistem manual, maka dapat disimpulkan beberapa kekurangan dalam prosedur yang sedang berjalan, diantaranya :

Tabel 4.7 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

No.	Permasalahan	Bagian	Rancangan Permasalahan
1	Sistem pemesanan sepatu yang masih dilakukan secara manual membuat proses pemesanan memakan waktu yang lama dan informasi yang dihasilkan kurang akurat.	*Sales*	Membangun suatu sistem yang bisa mengerjakan proses pemesanan yang secara otomatis langsung
2	Proses penegecekan stock sepatu masih melihat data dari buku menjadikan proses yang lama.	Administrasi	Membangun sistem yang bisa melihat stock sepatun secara otomatis sehingga dalam memberikan informasi data stock sepatu menjadi lebih cepat dan akurat.
3	Sering terjadinya keterlambatan dalam melakukan konfirmasi data pemesanan terhadap pelanggan	Administrasi	Membangun suatu sistem yang terkomputerisasi yang dapat mengerjakan proses konfirmasi secara otomatis dan cepat

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan merupakan bagian dari metodologi pengembang suatu perangkat lunak yang dilakukan setelah melalui tahap analisis. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau

pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Pada tahapan perancangan sistem dilakukan antara lain perancangan untuk masukan layer program, rancangan hasil atau keluaran dari program yang biasa disebut dengan program keluaran. Perancangan basis data yang sesuai dengan file dan atribut yang ada pada analisis penyimpanan data, perancangan menu program yang menjelaskan menu yang kita gambarkan untuk membangun perangkat lunak dan perancangan struktur program yang berisi mengenai alur proses yang dimulai dari masukan sampai keluaran, dengan menggunakan bentuk operasi berupa sumber-sumber diagram alir sistem.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan sesuatu yang baru atau memperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja, agar dapat memenuhi hasil yang diinginkan. Rancangan sistem yang baru, akan diterapkan suatu kegiatan untuk menemukan dan mengembangkan metoda, prosedur dan proses suatu data agar tujuan dari suatu organisasi dapat tercapai.

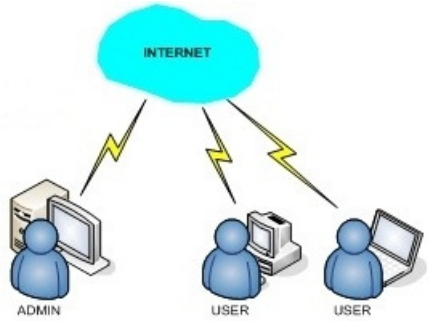
Perancangan sistem informasi ini bertujuan untuk memberikan gambaran mengenai sistem yang diusulkan sebagai penyempurnaan dari sistem yang sedang berjalan, sistem yang sedang berjalan secara keseluruhan dilakukan

secara manual sedangkan sistem yang diusulkan akan lebih ditekankan pada pengolahan data secara terkomputerisasi.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Perancangan Sistem Informasi yang akan dibangun ini secara sederhana dapat digambarkan sebagai sebuah fasilitas untuk meningkatkan pelayanan kepada pelanggan, dengan menggunakan komputer yang telah terhubung dengan internet maka pelanggan dapat meliaht dan melakukan pemesanan dengan mengunjungi alamat website yang tersedia.

Pada sistem yang diusulkan ini seluruh kegiatan pengolahan data dilakukan oleh *admin* sedangkan *user* adalah para pelanggan yang sudah terdaftar sebagai anggota. Berikut adalah gambaran umum sistem yang diusulkan.



Gambar 4.8 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

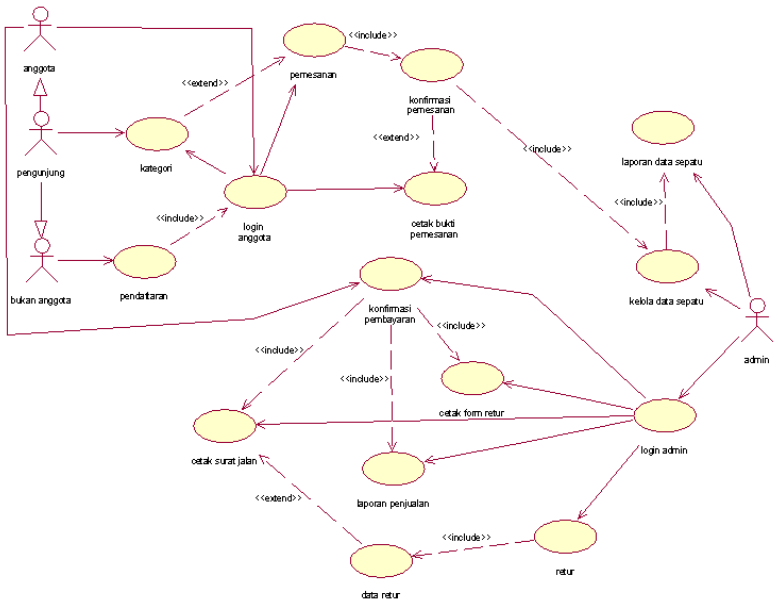
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan diharapkan mampu menghasilkan sistem informasi berbasis web yang mampu membantu pelanggan dalam proses pemesanan barang. Pada tahapan perancangan prosedur ini akan dijelaskan dengan menggunakan pemodelan sistem informasi berorientasi objek

dengan UML diantaranya *use case diagram*, *activity diagram, collaboration diagram, class diagram, sequence diagram, component diagram dan deployment diagram.*

4.2.3.1 *Use Case* Diagram

Use case adalah gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga Pelanggan atau anggota paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun bagi perusahaan tersebut.



Gambar 4.9 *Use Case* Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Sepatu yang Diusulkan

4.2.3.2 Sekenario *Use Case*

Sekenario *Use case* mendeskripsikan aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem, serta menjelaskan respon yang ditanggapi oleh sistem tersebut terhadap prosedur yang dilakukan

oleh aktor. Berikut adalah sekenario *Use case* yang berjalan saat ini di Ainone Shoes, yaitu :

Tabel 4.8 Sekenario *Use Case* Kategori

1 Nama *Use Case* : Kategori

Aktor : Pengunjung

Tujuan : Mencari kategori sepatu

Bukan Anggota		**Sistem**	
1	Masuk kehalaman utama		
2	Mengisi form kategori		
3	Manakan tombol cari	4	Memvalidasi data kategori sepatu
		5	Menampilkan data kategori sepatu yang diinginkan

Tabel 4.9 Sekenario *Use Case* Pendaftaran

2 Nama *Use Case* : Daftar

Aktor : Bukan Anggota

Tujuan : Memproses pendaftaran anggota

Bukan Anggota		**Sistem**	
1	Masuk kehalaman utama		
2	Tekan tombol daftar	3	Menampilkan form pendaftaran
4	Mengisi form pendaftaran		
5	Menekan tombol daftar	6	Memvalidasi data pendaftaran
		7	Menyimpan data kedalam data base

Tabel 4.10 Sekenario *Use Case Login*

3 Nama *Use Case* : *Login*

Aktor : Anggota, Admin

Tujuan : Melakukan *Login*

Anggota		Sistem	
1	Masuk ke halaman utama		
2	Mengisi email		
3	Mengisi password		.
4	Menekan tombol masuk	4	Memvalidasi data anggota
		5	Menampilkan halaman pemesanan

Tabel 4.11 Sekenario *Use Case* Pemesanan

4 Nama *Use Case* : Pemesanan

Aktor : Anggota

Tujuan : Melakukan Pemesanan Sepatu

Anggota		Sistem	
1	memilih kategori sepatu		
2	memilih ukuran sepatu		
3	menentukan jumlah sepatu		
4	tekan tombol *buynow*		
5	tekan tombol keranjang	6	menampilkan halaman keranjang
7	tekan tombol selesai belanja	8	mengecek data belanja
		9	menampilkan data pesanan
10	tekan tombol print	11	mencetak bukti pemesanan

Tabel 4.12 Sekenario *Use Case* Pengelolaan Sepatu

5 Nama *Use Case* : Pengelolaan Sepatu

Aktor : Admin

Tujuan : Mengelola data persediaan sepatu

Admin		Sistem	
1	Tekan tombol data sepatu		
		2.	Menyimpan informasi manipulasi persediaan produk
3	Memilih sepatu		
4	Tekan tombol edit		
5	Ubah data stok		
6	Tekan tombol ubah	7	Menyimpan data sepatu
		8	Menampilkan data sepatu

Tabel 4.13 Sekenario *Use Case* Laporan

6 Nama *Use Case* : Laporan

Aktor : Admin

Tujuan : Mencetak Laporan Penjualan

Sistem		Admin	
1	Masuk ke halaman utama		
2	Mengisi email		
3	Mengisi password		
4	Tekan tombol masuk	5	Menampilkan halaman utama admin
6	Tekan tombol catak laporan	7	Menampilkan data laporan penjualan
8	Memilih tanggal		
9	Tekan tombol proses	10	Memvalidasi data laporan
		11	Mencetak laporan penjualan sepatu

Tabel 4.14 Sekenario *Use Case* Retur

7 Nama *Use Case* : Retur

Aktor : Admin

Tujuan : Menyimpan data retur

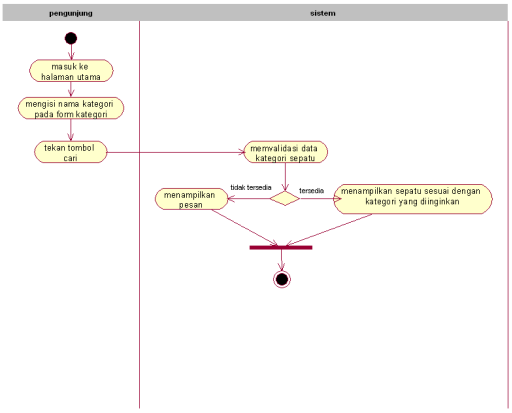
Admin		Sistem	
1	Menerima data retur		
2	Melakukan proses *login*	3	Menampilkan halaman utama admin
4	Menekan tombol retur	5	Menampilkan form retur
6	Mengisi data retur		
7	Tekan tombol simpan	8	Menyimpan data retur

4.2.3.3 *Activity* Diagram

Pada bagian ini akan digambarkan dokumentasi alur kerja pada sistem yang diusulkan pada Ainone Shoes yang bertujuan untuk melihat alur proses sistem yang usulkan.

1. Kategori

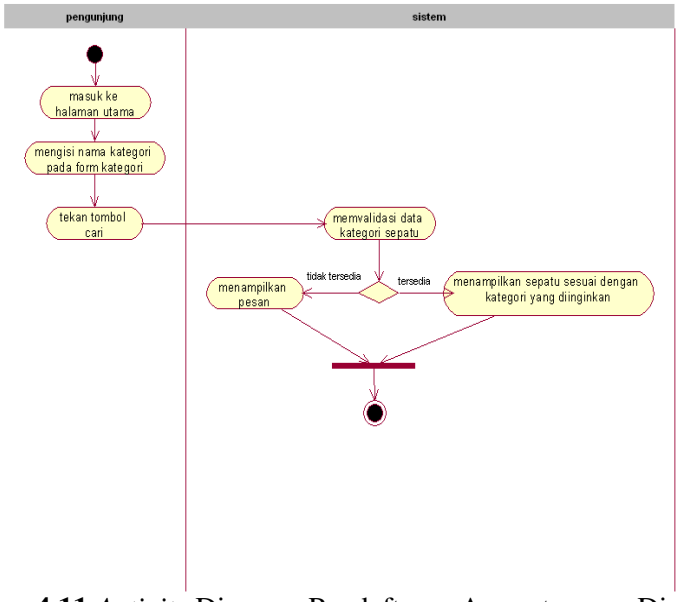
Pada sistem kategori yang diusulkan, pengunjung dapat mencari kategori sepatu yang tersedia, dengan masuk ke web Ainone Shoes, dan mengisi kategori sepatu selanjutnya menekan tombol cari.



Gambar 4.10 *Activity* Diagram Pencarian Kategori Sepatu yang Diusulkan

2. Pendaftaran

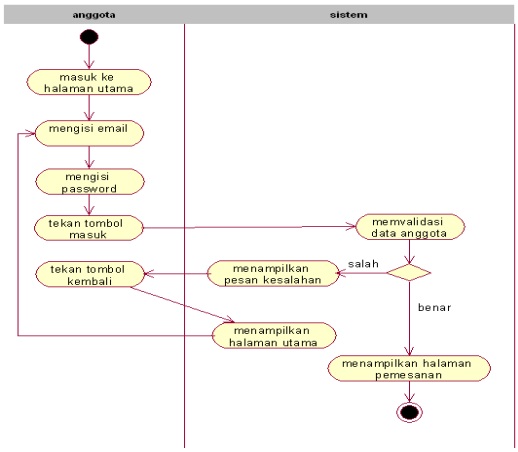
Pada sistem pendaftaran yang diusulkan, pengunjung masuk ke web Ainone Shoes, apabila pengunjung belum menjadi anggota maka, pengunjung harus melakukan pendaftaran dan melihat syarat pendaftaran yang harus dipenuhi, apabila syarat telah dipenuhi maka pengunjung dapat menjadi anggota dan melakukan *login*.



Gambar 4.11 *Activity* Diagram Pendaftaran Anggota yang Diusulkan

3. *Login*

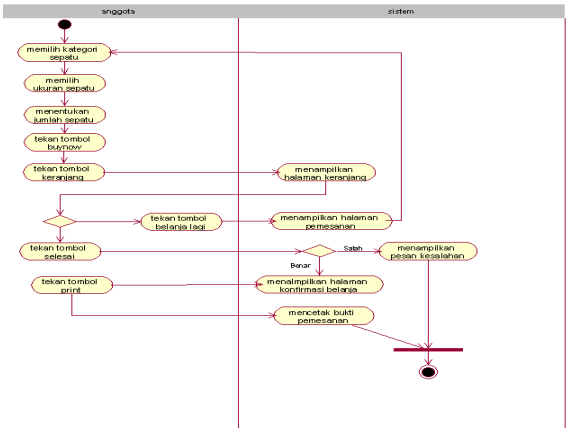
Admin atau anggotan melakukan proses *login,* kemudian sistem memferifikasi *e-mail* dan *Password* yang dimasukan oleh Admin atau anggota.



Gambar 4.12 *Activity* Diagram *Login* Anggota yang Diusulkan

4. Pemesanan

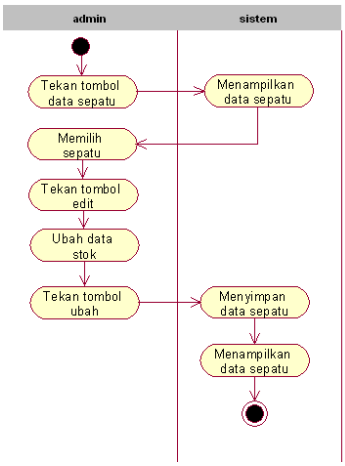
Setelah anggota melakukan *login* maka anggota dapat melakukan pemesanan sepatu lalu sistem akan menyimpan data-data pemesanan sepatu



Gambar 4.13 *Activity* Diagram Pemesanan yang Diusulkan

5. Pengelolaan Sepatu

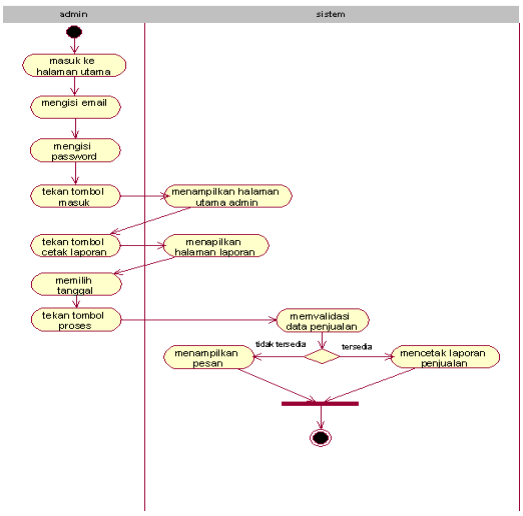
Pengelolaan sepatu dapat dilakukan oleh admin yang telah melakukan *login* terlebih dahulu lalu sistem akan menyimpan informasi manipulasi persediaan sepatu.



Gambar 4.14 *Activity* Diagram Pengelolaan Sepatu yang Diusulkan

6. Laporan

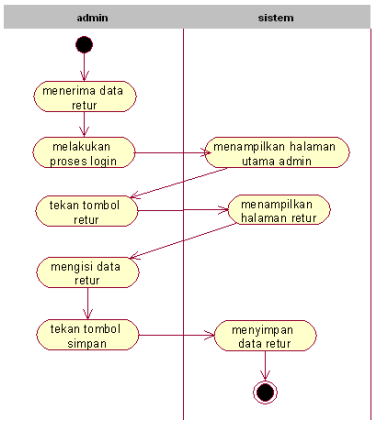
Data-data penjualan sepatu yang telah disimpan oleh sistem dapat dicetak oleh admin yang telah melakukan proses *login* terlebih dahulu.



Gambar 4.15 *Activity* Diagram Laporan yang Diusulkan

7. Retur

Setelah admin menerima data retur dari pelanggan lalu admin melakukan *login* setelah proses login berhasil, admin masuk ke halaman retur setelah itu admin melakukan pengisian data retur.

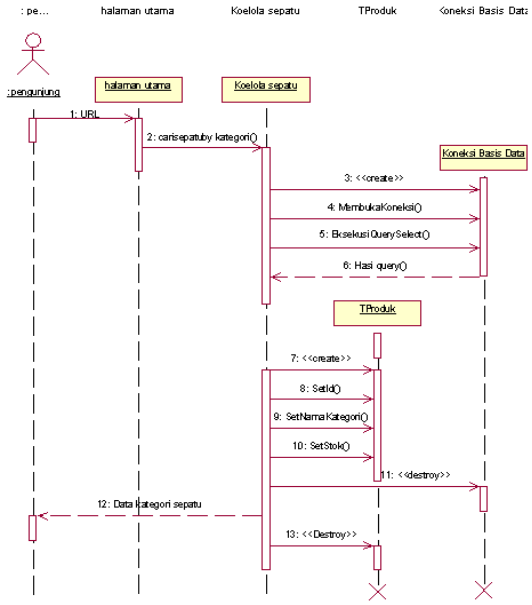


Gambar 4.16 *Activity* Diagram Retur yang Diusulkan

4.2.3.4 *Sequence* Diagram yang Diusulkan

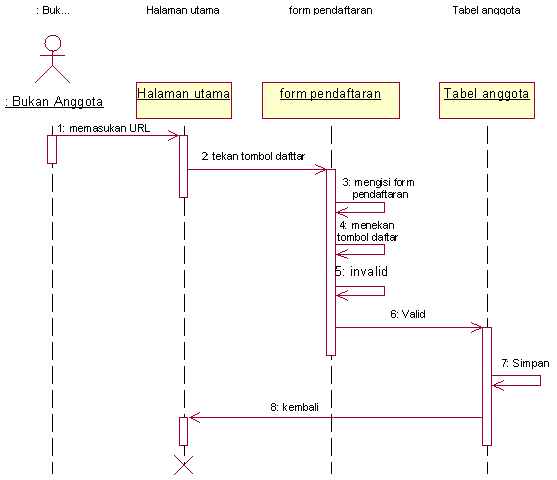
Sequence diagram (diagram sekuensial) adalah diagram yang digunakan untuk menunjukkan aliran fungsionalitas dalam *use case*. Berikut ini adalah *sequence diagram* yang diusulkan :

Ketika pengunjung masuk kehalamn utama anggota, pengunjung dapat melihat produk dan mencari produk sesuai denan kategori yang diinginkan.



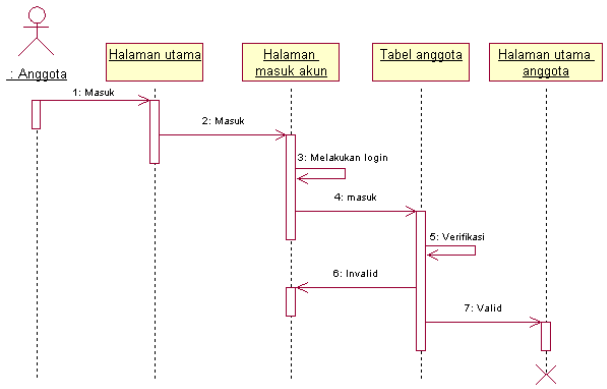
Gambar 4.17 *Sequence* Diagram Kategori Sepatu

Apabila seorang pengunjung akan melakukan proses pemesanan, maka pengunjung tersebut harus membuka halaman anggota untuk melakukan pendaftaran menjadi anggota.



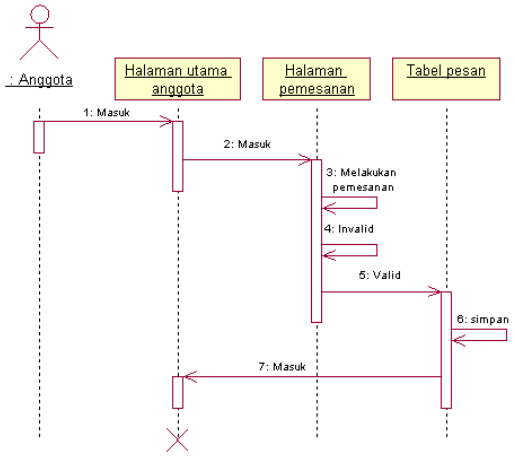
Gambar 4.18 *Sequence* Diagram pendaftaran anggota

Setelah melakukan pendaftaran menjadi anggota. Anggota bisa melakukan login untuk masuk kehalaman utama anggota.



Gambar 4.19 *Sequence* Diagram *login* anggota

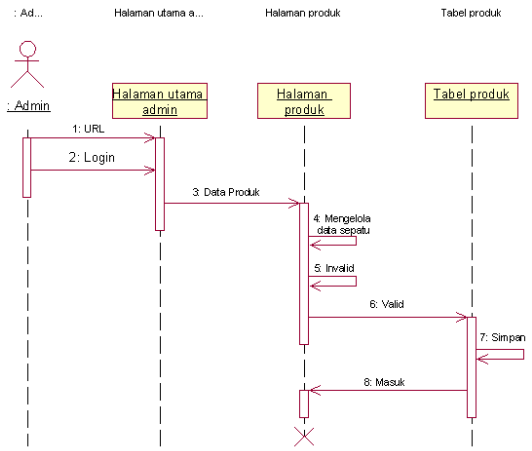
Setelah berada di halaman utama anggota, anggota bisa langsung melakukan pemesanan, dengan cara masuk ke halaman pemesanann setelah itu, setelah itu anggota melakukan pemesanan, setalah melakukan proses pemesanan selesai maka akan masuk kembali ke halaman utama.



Gambar 4.20 *Sequence* Diagram Pemesanan Sepatu

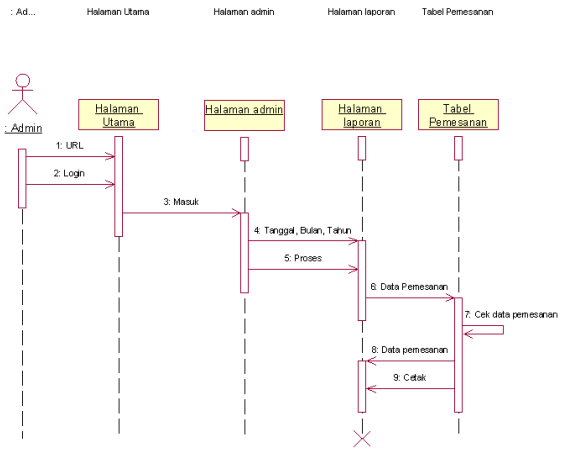
Bila stok pada sepatu telah menipis atau terdapat produk yang baru maka admin harus meng-*update* data sepatu. Sebelum

mengelola data sepatu admin harus melakukan proses *login* terlebih dahulu lalu admin akan masuk ke halaman utama admin, setelah itu admin masuk ke halaman produk, pada halam produk tersebut admin dapat mengubah atau meng-*update* stok sepatu, menambah serta menghapus data sepatu.



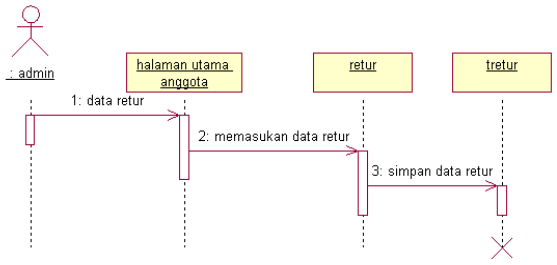
Gambar 4.21 *Sequence* Diagram Mengelola Sepatu

Data penjualan yang telah disimpan dapat dicetak oleh admin sesuai dengan tanggal yang ditentukan atau dipilih oleh admin.



Gambar 4.22 *Sequence* Diagram Laporan Penjualan Sepatu

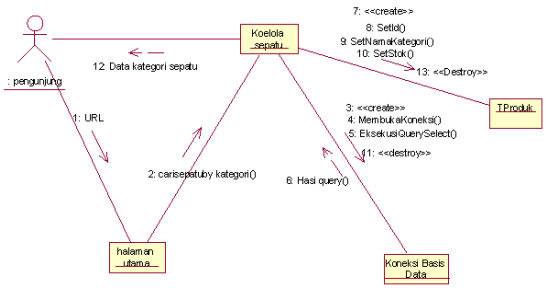
Setelah konfirmasi pembayaran sepatu kemudian dikirim disertai form retur barang, yang harus diisi oleh pelanggan apabila ingin mengembalikan barang yang rusak kemudian adminmenginputkan data retur.



Gambar 4.23 *Sequence* Diagram Retur Sepatu

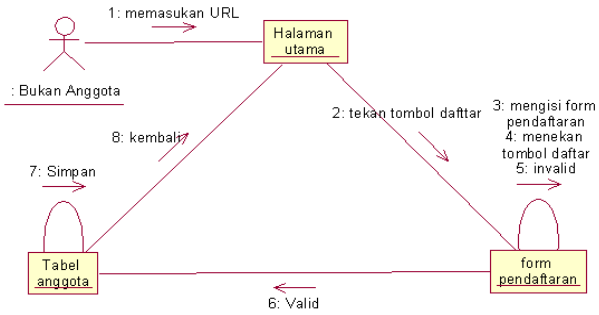
4.2.3.5 *Collaboration* Diagram

Collaboration diagram berfungsi untuk menggambarkan iteraksi antar objek seperti halnya *sequence* diagram, tetapi lebih menekankan pada peran masing-masing objek dan bukan pada waktu penyimpanan *message*. Setiap *message* memiliki *sequence* number, dimana *message* dari *level* tertinggi memiliki nomor 1. *Message* dari *level* yang sama memiliki prefiks yang sama. Berikut ini adalah *collaboration* diagram yang diusulkan :



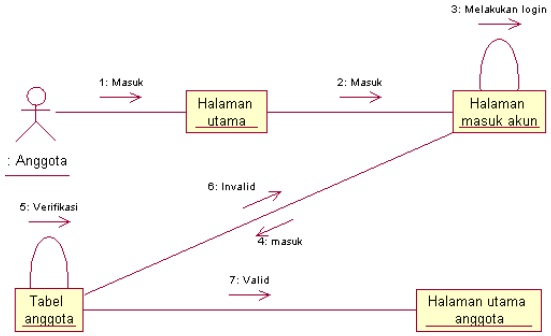
Gambar 4.24 *Collaboration* Diagram Kategori Sepatu

Proses pendaftaran anggota yang dilakukan oleh pengunjung yang belum terdaftar.



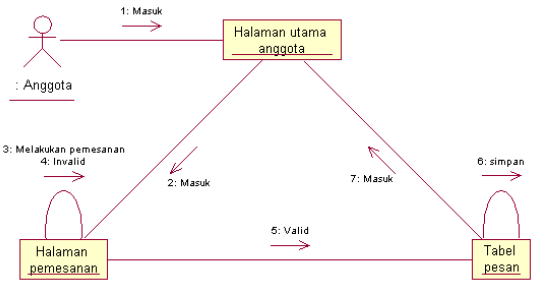
Gambar 4.25 *Collaboration* Diagram Pendaftaran Anggota

Proses Login anggota yang dilakukan oleh anggota untuk masuk kehalaman utama anggota.



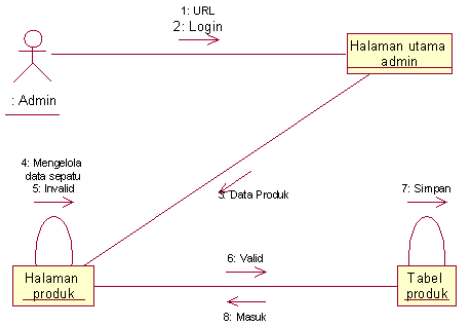
Gambar 4.26 *Collaboration* Diagram *Login* Anggota

Proses pemesanan sepatu dilakukan oleh anggota, dimana anggota melakukan transaksi pemesanan sepatu bagi tokonya.



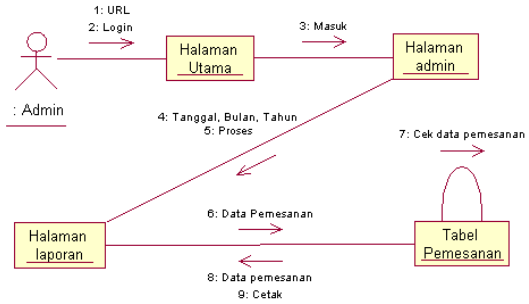
Gambar 4.27 *Collaboration* Diagram Pemesanan Sepatu

Setelah admin melakukan *login*, maka admin masuk ke halaman utama admin dimana admin memiliki hak akses untuk menginput atau melakukan perubahan- perubahan yang ada pada sistem, salah satunya dalah mengubah data sepatu.



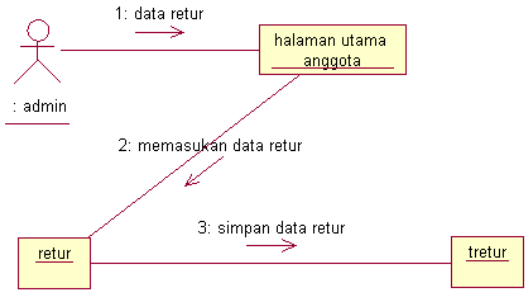
Gambar 4.28 *Collaboration* Diagram Mengelola Sepatu

Proses cetak laporn penjualan sepatu dilakukan oleh admin, dimana admin melakukan lodin terlebih dahulu kemudian masuk ke halaman cetak laporan lalu admin memilih tenggal, bulan dan tahun, detelah itu data laporan penjualan akan diproses lalu dicetak oleh sistem.



Gambar 4.29 *Collaboration* Diagram Cetak Laporan Penjualan Sepatu

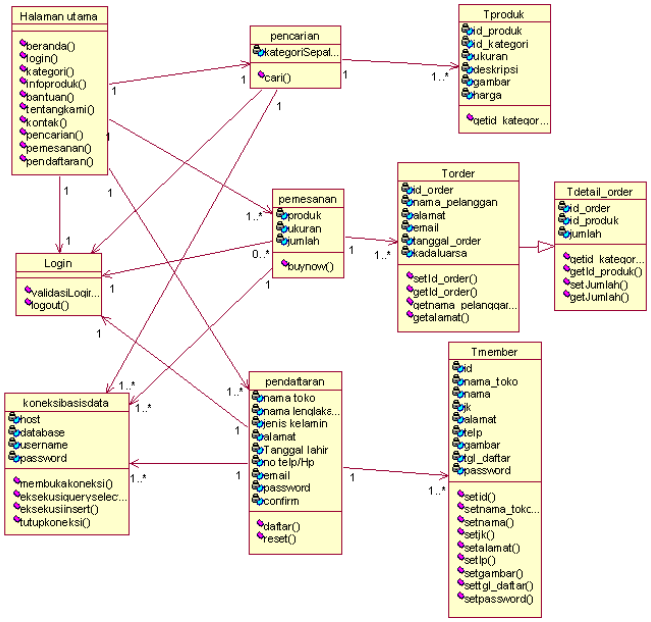
Setelah konfirmasi pembayaran sepatu kemudian dikirim disertai form retur barang, yang harus diisi oleh pelanggan apabila ingin mengembalikan barang yang rusak kemudian adminmenginputkan data retur.



Gambar 4.30 *Collaboration* Diagram Retur

4.2.3.6 *Class* Diagram

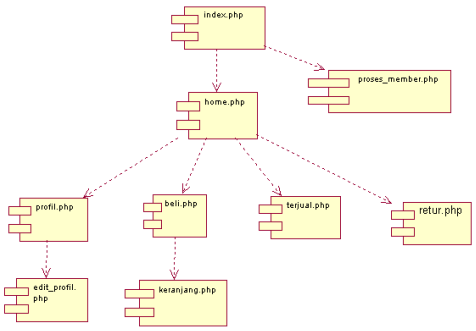
Class diagram membantu kita dalam visualisasi struktur kelas-kelas dari suatu Sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai. *Class* diagram memperlihatkan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas didalam model desain (dalam logical view) dari suatu Sistem.



Gambar 4.31 *Class* Diagram Sistem Informasi Pendistribusian Sepatu Ainone Shoes

4.2.3.7 *Component* Diagram

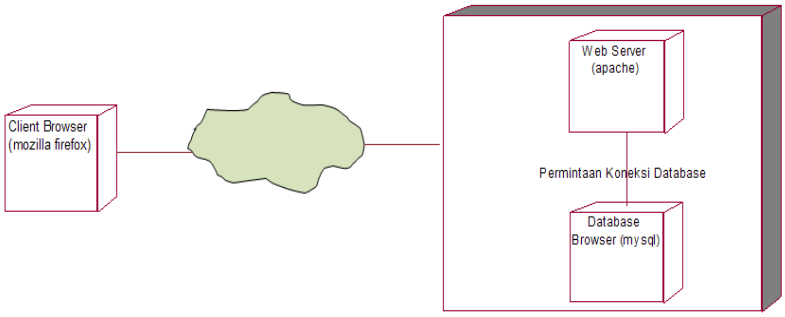
Component diagram (diagram komponen) adalah diagram yang menunjukkan model secara fisik komponen perangkat lunak dalam sistem dan hubungan antar mereka. Berikut ini adalah *Component diagram* yang dibutuhkan :



Gambar 4.32 *component* Diagram Pendistribusian Sepatu

4.2.3.8 *Deployment* Diagram

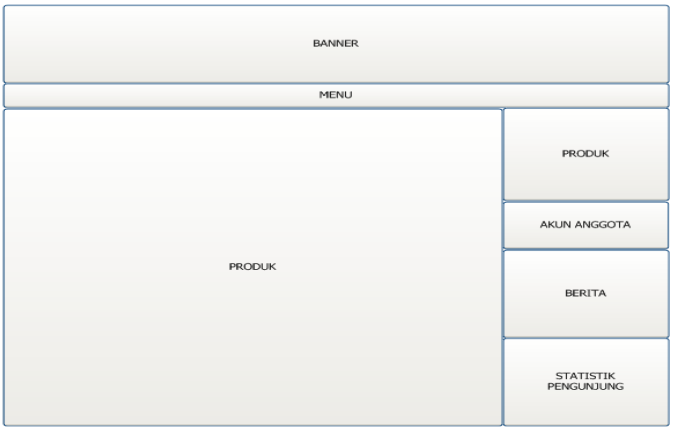
Asumsi yang digunakan pada perangkat lunak ini memakai sistem yang *stand alone*, artinya tidak ada satu komponenpun yang akan dibagi pakai (*sharing*) dengan aplikasi web yang lain, oleh karena itu tidak perlu *application server* terpisah



Gambar 4.33 *Deployment* diagram pengelolaan distribusi sepatu

4.2.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan *interface* tentang desain program yang akan dibuat. Dibawah ini terdapat desain template pada tampilan website yang dibuat oleh penulis.



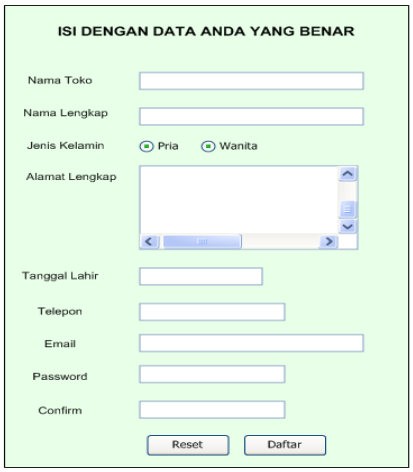
Gambar 4.34 Perancangan Antar Muka

4.2.4.1 Perancangan *Input*

Rancangan *input* merupakan gambaran dalam pembuatan antarmuka untuk memasukkan data yang terdiri dari perancangan *input user* dan perancangan *input admin*.

1. *Input* Pengunjung

Berikut adalah perancangan form pendaftaran anggota yang akan diisi oleh pengunjung yang akan menjadi anggota.

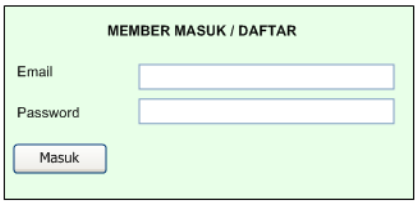


Gambar 4.35 Perancangan *Form* Pendaftaran Anggota

2. *Input* Anggota

a. Perancangan *Login* Anggota

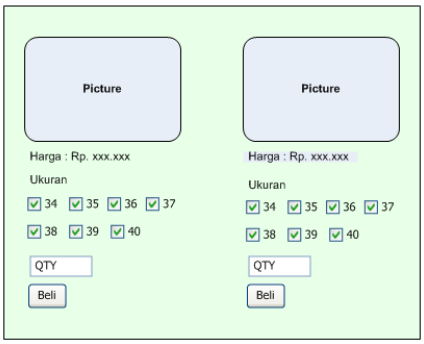
Form untuk anggota yang bertujuan ingin masuk kehalaman utama anggota dan melakukan aktifitas sebagai anggota.



Gambar 4.36 Perancangan *Form Login* Anggota

b. Perancangan *Input* Pemesanan Sepatu

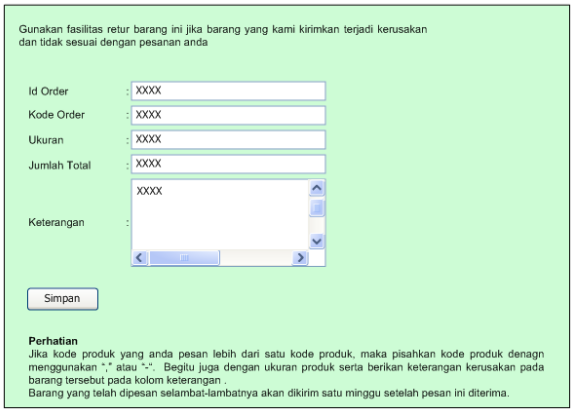
Form untuk anggota yang berfungsi sebagai input pemesanan yang dilakukan oleh anggota.



Gambar 4.37 Perancangan *Form* Pemesanan Sepatu

c. Perancangan *Input* Retur Sepatu

Form untuk anggota yang berfungsi sebagai input retur sepatu, digunakan apabila sepatu yang dikirim kepada pelanggan mengalami kerusakan atau terjadi ketidak sesuaian barang dengan pemesanan yang dilakukan oleh anggota.

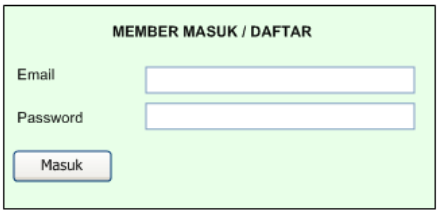


Gambar 4.38 Perancangan *Form* Retur Sepatu

3. *Input* Admin

a. Perancangan *Login* Admin

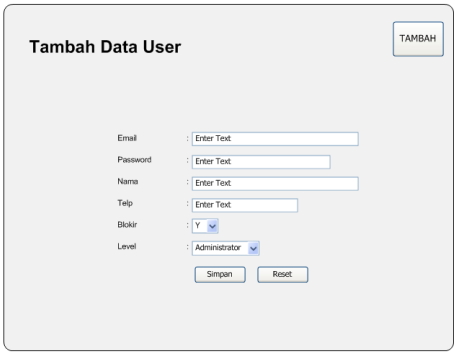
Form untuk admin yang bertujuan ingin masuk kehalaman utama admin dan melakukan aktifitas sebagai admin.



Gambar 4.39 Perancangan *Form Login* Admin

b. Perancangan Tambah Data *User*

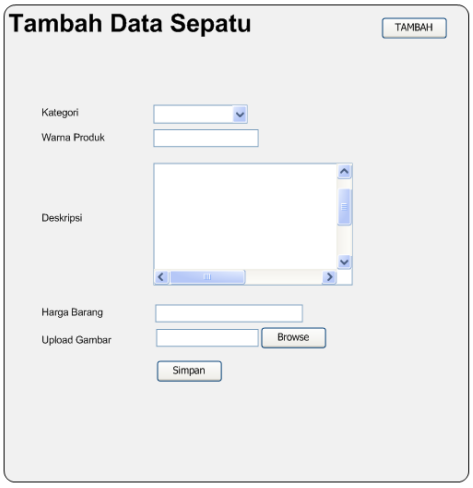
Form admin yang bertujuan untuk menambahkan *user* yang dapat melakukan aktifitas sebagai admin ataupun anggota.



Gambar 4.40 Perancangan *Form* Tambah Data *User*

c. Perancangan *Input* Data Sepatu

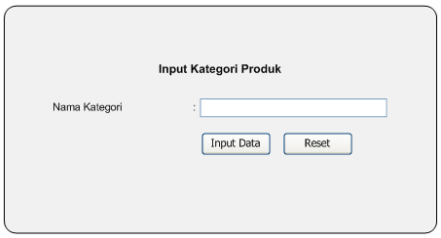
Form admin yang bertujuan untuk *input* atau menambahkan data sepatu.



Gambar 4.41 Perancangan *Form Input* Data Sepatu

d. Perancangan *Input* Kategori Sepatu

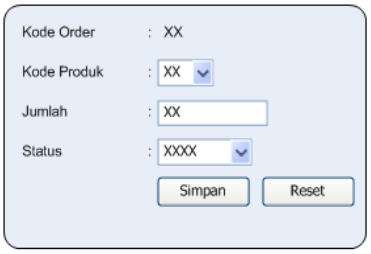
Form admin yang bertujuan untuk *input* atau menambahkan kategori sepatu.



Gambar 4.42 Perancangan *Form Input* Kategori Sepatu

e. Perancangan *Update* Data Retur Sepatu

Form admin yang bertujuan untuk mengubahdata retur sepatu, apabila data retur sepatu yang dikirimkan oleh pelanggan telah terpenuhi dan siap untuk dikirim kembali kepada pelanggan.



Gambar 4.43 Perancangan *Form Update* Retur Sepatu

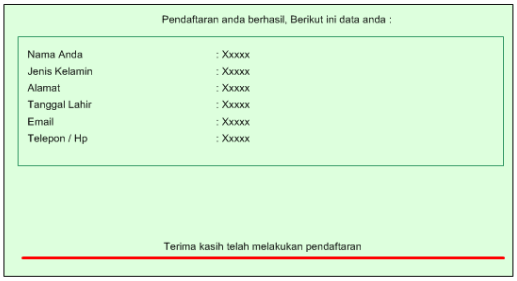
4.2.4.2 Perancangan *Output*

Perancangan Output ini menampilkan informasi dari proses yang telah dilakukan oleh admin ataupun *user* yang telah tersimpan kedalam *data base*. Rancangan output ini dapat dilihat pada gambar berikut ini :

1. *Output* Anggota

   a. Perancangan Halaman Profil Anggota

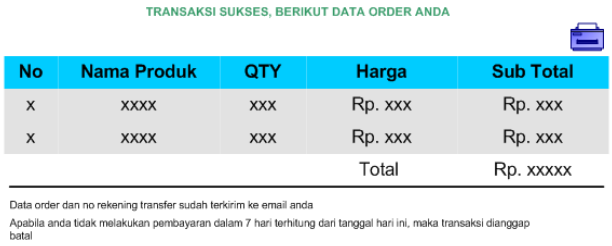
   Pada halaman ini akan ditampilkan seluruh biodata yang telah diisi oleh pelanggan yang telah melakukan pendaftaran.



Gambar 4.44 Perancangan Halaman Profil Anggota

b. Perancangan Halaman *Detail* Pemesanan

Pada halaman ini akan ditampilkan seluruh daftar pemesanan yang telah dilakukan oleh anggota, pada halaman ini terdapat fasilitas cetak tanda bukti pemesanan untuk anggota.


TRANSAKSI SUKSES, BERIKUT DATA ORDER ANDA

No	Nama Produk	QTY	Harga	Sub Total
x	xxxx	xxx	Rp. xxx	Rp. xxx
x	xxxx	xxx	Rp. xxx	Rp. xxx
			Total	Rp. xxxxx

Data order dan no rekening transfer sudah terkirim ke email anda

Apabila anda tidak melakukan pembayaran dalam 7 hari terhitung dari tanggal hari ini, maka transaksi dianggap batal

Gambar 4.45 Perancangan Halaman *Detail* Pemesanan

c. Perancangan Tanda Bukti Pemesanan

Tanda bukti pemesanan ini merupakan *output* dari *detail* pemesanan yang dilakukan oleh anggota.


TANDA BUKTI PEMESANAN
DI AINONE SHOES

No	Nama Produk	QTY	Harga	Sub Total
x	xxxx	xxx	Rp. xxx	Rp. xxx
x	xxxx	xxx	Rp. xxx	Rp. xxx

Total Pembayaran Rp. xxxxx

Jumlah Pesanan : xx Item

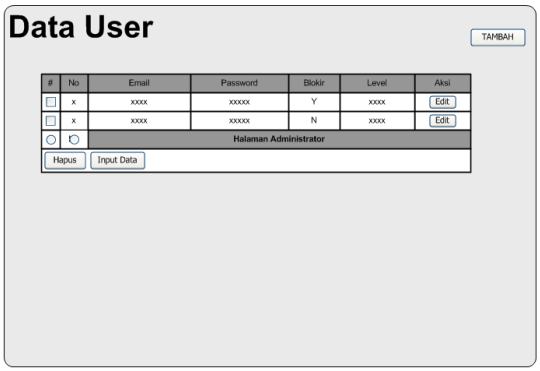
Jumlah Barang : xx Item

Gambar 4.46 Perancangan Tanda Bukti Pemesanan

2. *Output* Admin

a. Perancangan *Output* Data *User*

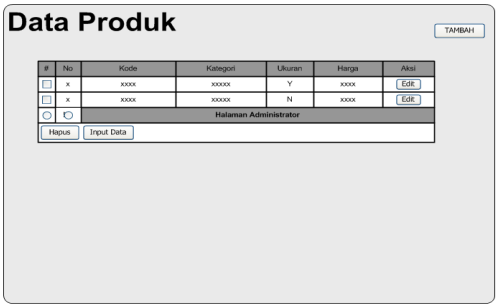
Didalam halaman ini akan ditampilkan seluruh anggota dan admin yang telah terdaftar.



Gambar 4.47 Perancangan *Output* Data *User*

b. Perancangan *Output* Daftar Produk

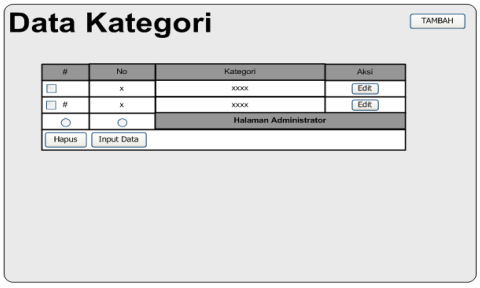
Didalam halaman ini akan ditampilkan seluruh daftar sepatu yang tersedia.



Gambar 4.48 Perancangan *Output* Dafar Produk

c. Perancangan *Output* Daftar Kategori

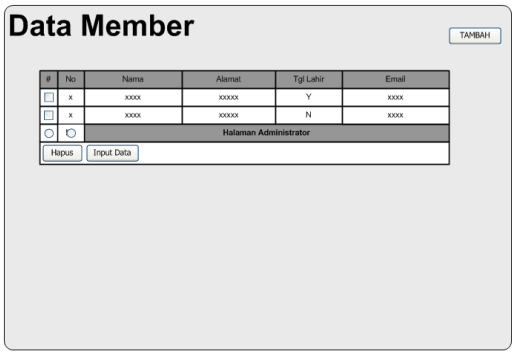
Didalam halaman ini akan ditampilkan seluruh kategori sepatu yang tersedia.



Gambar 4.49 Perancangan *Output* Data Kategori

d. Perancangan *Output* Data Anggota

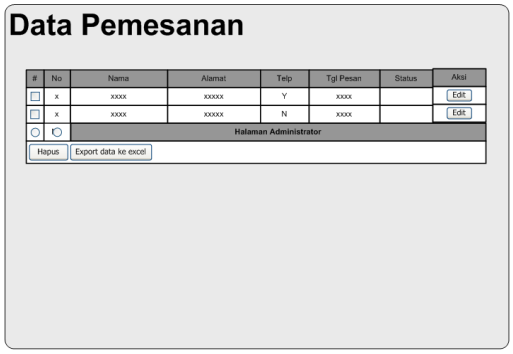
Didalam halaman ini hanya menampilkan seluruh anggota yang terdaftar.



Gambar 4.50 Perancangan *Output* Data Anggota

e. Perancangan *Output* Data Pesanan

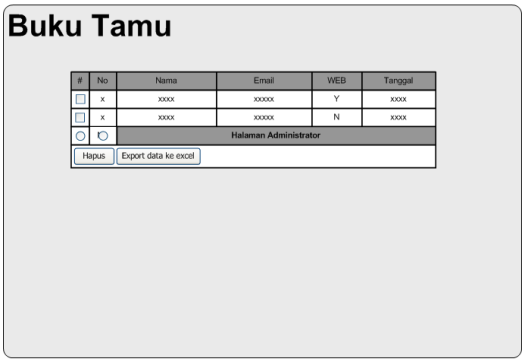
Pada halaman ini akan ditampilkan data-data pemesanan yang telah masuk kedalam *data base*.



Gambar 4.51 Perancangan *Output* Data Pemesanan

f. Perancangan *Output* Data Kontak

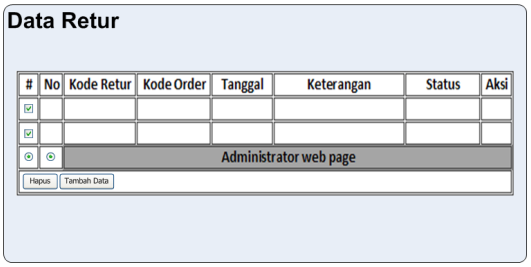
Halaman buku tamu berfungsi untuk menampilkan data pengunjung yang telah mengirimkan pesan kepada *admin.*



Gambar 4.52 Perancangan *Output* Data Kontak

g. Perancangan *Output* Data Retur Sepatu

Halaman data retur ini berfungsi untuk menampilkan data retur sepatu yang telah dikirimkan oleh pelanggan kepada *admin.*



Gambar 4.53 Perancangan *Output* Data Retur Sepatu

h. Perancangan *Output* Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan akan menampilkan seluruh hasil penjualan.



Gambar 4.54 Perancangan *Output* Data Penjualan