DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRAC*T ....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR SIMBOL xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 5

1.4 Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1 Kegunaan Praktis..... 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka 8

2.1.1 Sistem 8

2.1.1.1 Pengertian Sistem 8

2.1.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.1.3 Klarifikasi Sistem 12

2.1.2 Konsep Dasar Informasi 13

2.2.1.1 Pengertian informasi 13

2.2.1.2 Siklus Informasi 14

2.2.1.3 Kualitas dari Informasi 15

2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16

2.1.3.1 Definisi Sistem Informasi 16

2.1.3.2 Komponen Sistem Informasi 17

2.1.3.3 Klarifikasi Sistem Informasi 17

2.1.3.4 Penilaian Sisitem Informasi 19

2.1.3.1 Komponen dan tipe Sistem Informasi 19

2.1.4 Arsitektur Jaringan 22

2.1.4.1 Konsep Daftar Jaringan Komputer 22

2.1.4.2 Jenis Jaringan Komputer 23

2.1.4.3 Topologi Jaringan Komputer 26

2.1.4.4 Manfaat Jaringan Komputer 29

2.1.5 Perangkat Lunak Pendukung 31
2.1.5.1 Internet 31
2.1.5.2 Web dan Web Server 32
2.1.5.3 Web Server Appache 33
2.1.5.4 Hyper Text Processor (PHP) 34
2.1.5.5 MySQL Database 35
2.1.5.6 PhpMyadmin 35
2.1.5.7 XAMPP 36
2.1.5.8 Macromedia Dreamweaver 8 36
2.1.5.9 Adobe Photoshop CS 37
2.2 Penjualan Distro Online 39
2.2.1 Penjualan 39
2.2.2 Jenis – Jenis Penjualan 39
2.2.3 Paypal 40
2.2.4 Definisi Distro 40
2.2.5 Poin Penting Pada Lingkup Distro 41
2.2.6 Sistem Informasi Berbasis Web 42
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 43
3.1.1 Sejarah Singkat Distro Detroit 43
3.1.2 Visi dan Misi Distro 44
3.1.3 Struktur Organisasi Distro 44

3.1.4 Deskripsi Tugas 45
3.2 Metode Penelitian 46
3.2.1 Desain Penelitian 46
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 47
3.2.2.1 Sumber Data Primer 47
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 47
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 48
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 48
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 51
3.2.3.3.1 Use Case Diagram 52
3.2.3.3.2 Activity Diagram 52
3.2.3.3.3 Class Diagram 52
3.2.3.3.4 Sequence Diagram 53
3.2.3.3.5 Collaboration Diagram 53
3.2.3.3.6 Component Diagram 53
3.2.3.3.7 Deployment Diagram 53
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak 53

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 55
4.1.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 55
4.1.1.1 *Use Case* Diagram 55

4.1.1.2 Skenario *Use Case* 56
4.1.1.3 *Activity* Diagram..... 59
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 62
4.2 Perancangan Sistem 63
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 64
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 64
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 65
4.2.3.1 *Use Case* Diagram..... 65
4.2.3.2 Skenario *Use Case* 66
4.2.3.3 *Activity* Diagram 72
4.2.3.4 *Sequence* Diagram 77
4.2.3.5 *Collaboration* Diagram 83
4.2.3.6 *Class* Diagram 87
4.2.3.7 *Component* Diagram 88
4.2.3.7 *Deployment* Diagram 89
4.2.4 Perancangan Antar Muka 89
4.2.4.1 Perancangan *Input* 90
4.2.4.2 Perancangan *Output* 96

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 102
5.1.1 Batasan Implementasi 102
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 102

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 103
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 104
5.1.5 Implementasi Antar Muka 108
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama 108
5.1.5.2 Implementasi Halaman Petugas 109
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 111
5.1.7 Penggunaan Program 112
5.1.7.1 Penggunaan Program Anggota 112
5.1.7.2 Penggunaan Program Petugas 119
5.2 Pengujian..... 128
5.2.1 Rencana Pengujian 128
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 129
5.2.2.1 Kelas Uji Login..... 129
5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk..... 130
5.2.2.3 Kelas Uji Konfirmasi Pembayaran..... 131
5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk..... 132
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 133
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 134
6.2 Saran..... 135
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN