BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring berjalannya waktu, perkembangan ilmu dan teknologi informasi berkembang semakin pesat, serta dengan perubahan waktu terutama dibidang pendidikan. Diperlukan peningkatan mutu dan mekanisme pelayanan dibidang pendidikan agar lebih berguna dan berhasil, sehingga pendidikan senantiasa dikembangkan terus menerus secara efektif dan efisien supaya menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas.

Saat ini semakin banyak tempat bimbingan belajar yang menawarkan program test *try out* untuk ujian masuk Sekolah Menengah Atas Negeri, kepada para siswa yang akan mengikuti Ujian Nasional, agar para siswa dapat memperoleh hasil yang maksimal dan diterima di Sekolah Menengah Atas Negeri yang diinginkan. Tetapi pada umumnya, biaya belajar di tempat bimbingan belajar relatif mahal, sehingga tidak semua siswa dapat menikmati fasilitas tersebut. Untuk mengantisipasi hal tersebut dan untuk memperbaiki mutu maka pihak sekolah SMPN 2 Majalengka yang beralamatkan di Jalan Neglasari No. 1244 Majalengka Jawa Barat mempunyai suatu cara agar setiap siswa dapat mengikuti test *try out* Ujian Nasional di sekolah tanpa mengeluarkan banyak biaya yang dapat membebani siswa dan orangtuanya. Salah satu caranya adalah pihak sekolah SMPN 2 Majalengka membuat jam belajar tambahan di sekolah untuk menghadapi Ujian Nasional. Masalahnya adalah banyaknya kertas yang

digunakan pihak sekolah SMPN 2 Majalengka sebagai sarana untuk test *try out*, akan memerlukan biaya ekstra yang dibebankan kepada para siswa-siswi. Selain itu, tentunya akan memerlukan waktu pemeriksaan yang cukup memakan waktu, apalagi bila lembar jawaban yang akan diperiksa cukup banyak.

Semakin menjamurnya internet dikalangan pelajar bukan tidak mungkin sistem informasi *try out* dapat dilatih melalui internet. Dengan adanya media internet sangat memudahkan dalam proses pembelajaran sesuatu yang baru, karena dengan mengakses segala informasi yang ada di internet akan menambah pengetahuan para siswa-siswi.

Internet merupakan salah satu perkembangan teknologi informasi dan kemajuan teknologi komputer yang penggunaannya saat ini sudah semakin luas, baik untuk hiburan, surat elektronik, bisnis maupun dunia pendidikan.

Dalam menghadapi Ujian Nasional tingkat SMPN, siswa-siswi kelas 3 (tiga) Sekolah Menengah Pertama Negeri SMPN 2 Majalengka harus mempersiapkan diri sebaik-baiknya supaya dapat lulus dan dapat melanjutkan ketingkat yang lebih tinggi.

Salah satu cara untuk mengukur kemampuan para siswa-siswi kelas 3 (tiga) tersebut adalah dengan melakukan atau mengadakan *try out* Ujian Nasional. Dalam hal ini penulis ingin memaparkan pembuatan sebuah perancangan sistem informasi *try out* Ujian Nasional pada Sekolah Menengah Pertama Negeri SMPN 2 Majalengka Berbasis *Web*site yang didalamnya berisi informasi mengenai Ujian Nasional dan pelatihan soal-soal yang biasa diujikan Ujian Nasional pada Sekolah Menengah Pertama Negeri SMPN 2 Majalengka.

Untuk itulah penulis membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu penyelenggara dalam pelaksanaan *try out*, Berdasarkan masalah yang dijelaskan diatas maka penulis menetapkan judul penelitian:

"Perancangan Sistem Informasi Aplikasi *Try Out* Ujian Nasional di SMPN 2 Majalengka Berbasis *Web*"

1.2. Identifikasi Dan Rumusan

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, dapat diidentifikasikan masalah yang terdapat pada SMPN 2 Majalengka yaitu :

1. Test *try out* yang dilakukan di SMPN 2 Majalengka masih menggunakan dengan cara melakukan test tulisan secara langsung.
2. Banyaknya kertas yang digunakan dalam pelaksanaan *try out* memerlukan biaya ekstra yang dibebankan kepada siswa-siswi.
3. Belum adanya sistem pencocokan antara soal dengan kunci jawaban secara otomatis, masih menggunakan sistem test tulisan secara langsung, sehingga memakan waktu yang lama dalam menampilkan hasil dari *try out.*

Berdasarkan pada latar belakang di atas maka penulis dapat merumuskan masalah yang ada di SMPN 2 Majalengka adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan di SMPN 2 Majalengka.
2. Bagaimana merancang sistem informasi *try out* Ujian Nasional di SMPN 2 Majalengka.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi *try out* Ujian Nasional di SMPN 2 Majalengka.

1.3. Maksud Dan Tujuan

Adapun maksud dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

Mengacu pada latar belakang diatas, maka maksud dari perancangan sistem informasi *try out* Ujian Nasional berbasis *web* ini adalah memberikan kemudahan dalam melakukan *try out* Ujian Nasional, karena dapat diakses langsung melalui jaringan internet.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

Tujuan yang ingin dicapai dalam merancang sistem informasi *try out* Ujian Nasional di SMPN 2 Majalengka adalah sebagai berikut :

1. Memberikan pelatihan soal-soal Ujian Nasional kepada para siswa-siswi kelas 3 (tiga) SMPN 2 Majalengka untuk mempersiapkan diri dalam menghadapi Ujian Nasional yang sebenarnya melalui *web*site *try out* Ujian Nasional tersebut.
2. Untuk menguji sejauh mana kemampuan para siswa-siswi kelas 3 SMPN 2 Majalengka dalam mengerjakan soal-soal latihan yang diujikan.
3. Untuk menambah ilmu pengetahuan bagi para siswa-siswi kelas 3 SMPN 2 Majalengka agar dapat mengerjakan soal-soal Ujian Nasional sehingga dapat lulus dengan hasil yang maksimal dan memuaskan.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari hasil penelitian ini diharapkan memberikan manfaat baik secara langung maupun tidak langsung bagi berbagai pihak. Kegunaan penelitian ini dapat dibagi menjadi dua bagian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Dengan adanya sistem informasi *try out* Ujian Nasional, penulis beraharap siswa-siswi kelas 3 di SMPN 2 Majalengka dapat lebih siap dalam mengahadapi Ujian Nasional yang sebenarnya.
2. Memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam menyelenggarakan *try out* Ujian Nasional karena test dilakukan dengan menggunakan teknologi intrarnet.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Usulan perancangan sistem informasi *try out* Ujian Nasional di SMPN 2 Majalengka Berbasis *Web*, penulis harapkan dapat menjadikan pengalaman dan pengembangan pengetahuan dibidang pendidikan.
2. Perubahan sistem informasi ini diharapkan dapat menjadikan siswa-siswi SMPN 2 Majalengka lebih mengenal sistem informasi dan teknologi internet.

1.5. Batasan Masalah

1. Tipe soal pada *web* aplikasi latihan *try out* hanya berupa soal pilihan ganda (*multiple choice*).
2. Sistem informasi *try out* ujian ini hanya berupa simulasi yang dikhususkan untuk *try out* Ujian Nasional.
3. Sistem informasi yang diusulkan hanya diperuntukkan bagi siswa-siswi kelas 3 (tiga) SMPN 2 Majalengka.

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMPN 2 Majalengka Jl. Neglasari No.1244 Majalengka, Jawa Barat**.** Penelitian ini dilaksanakan selama kurang lebih 4 bulan, dengan tahapan–tahapan penelitian seperti yang tertera pada tabel di bawah ini :

Table 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2011															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mengidentifikasi Kebutuhan Pemakai : a. Observasi b. Wawancara																
2	Mengembangkan *Prototype*																
3	Evaluasi *Prototype*																
4	Pengkodean Sistem																
5	Menguji Sistem																
6	Evaluasi Sistem																