ABSTRAK

SMPN 2 Majalengka mempunyai suatu cara agar setiap siswa dapat mengikuti test *try out* Ujian Nasional di sekolah tanpa mengeluarkan banyak biaya yang dapat membebani siswa dan orangtuanya. Salah satu caranya adalah pihak sekolah SMPN 2 Majalengka membuat jam belajar tambahan di sekolah untuk menghadapi Ujian Nasional. Salah satu cara untuk mengukur kemampuan para siswa-siswi kelas 3 (tiga) tersebut adalah dengan melakukan atau mengadakan *try out* Ujian Nasional. Masalah yang terdapat pada SMPN 2 Majalengka yaitu Test *try out* yang dilakukan di SMPN 2 Majalengka masih menggunakan cara manual, Banyaknya kertas yang digunakan dalam pelaksanaan *try out,* belum adanya sistem pencocokan antara soal dengan kunci jawaban secara otomatis.

Desain penelitian yang digunakan adalah bersifat deskriptif dengan pendekatan studi kasus pada SMPN 2 Majalengka, serta teknik pengumpulan data yang digunakan meliputi sumber data primer yaitu dengan cara observasi dan wawancara, sedangkan sumber data sekunder yaitu dengan cara melakukan studi pustaka dan data – data fisik dari SMPN 2 Majalengka berupa laporan. Metode pendekatan yang digunakan berorientasi objek dan metode pengembangan Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Try Out Ujian Nasional di SMPN 2 Majalengka Berbasis Web yang dibuat menggunakan metode prototype, dengan alat bantu analisis perancangan sistem berupa use case diagram, class diagram, sequence diagram, collaboration diagram, activity diagram, component diagram dan deployment diagram. Sedangkan pembuatan perangkat lunak dalam skripsi ini, penulis menggunakan perangkat lunak PHP dan Macromedia Dreamweaver, dan untuk database menggunakan My-SQL.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Try Out Ujian Nasional di SMPN 2 Majalengka Berbasis Web dapat membantu para siswa dan guru dalam mengadakan kegiatan latihan try out, mengimplementasikan sistem informasi yang meliputi implementasi perangkat lunak, perangkat keras, basis data serta antarmuka dari aplikasi yang dihasilkan. Tahap akhir adalah mengadakan pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan metode Blackbox.

Kata kunci: sistem informasi, try out, website.