DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
KATA MUTIARA
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xiv
BAB I PENDAHULUAN.....1
1.1. Latar belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2
1.2.1. Identifikasi Masalah 2
1.2.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....4
1.4. Kegunaan Penelitian 4
1.4.1. Kegunaan Praktis.....4
1.4.2. Kegunaan Akademis.....5
1.5. Batasan Masalah 5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI 7
2.1 Pengertian Sistem 7
2.1.1. Elemen Sistem.....7
2.1.2. Karakteristik Sistem 9
2.2 Konsep Dasar Informasi 11

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 12
2.4 Mengenal Java Netbeans 6.8.1 12
2.4.1 IDE NetBeans 13
2.4.2. Kegunaan NetBeans 13
2.4.3. Kelemahan NetBeans 15
2.5 Mengenal Database MySQL 14
2.6 Pengertian Penggajian 15
2.7 Peranan Gaji.....16

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....17
3.1 Objek Penelitian 17
3.1.1. Sejarah dan Profil Dinas Perkebunan Provinsi Jawa Barat 17
3.1.2. Visi dan Misi Dinas Perkebunan Provinsi Jawa Barat 18
3.1.3. Stuktur Organisasi Dinas Perkebunan Provinsi Jawa Barat 18
3.1.4. Deskripsi Jabatan Dinas Perkebunan Provinsi Jawa Barat.....21
3.2 Metode Penelitian 22
3.3. Metote Pengumpulan Data 23
3.3.1. Sumber Data Primer 23
3.3.2. Sumber Data Sekunder 23
3.4. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....24
3.4.1. Metode Pendekatan Sistem.....24
3.4.2. Metode Pengembangan Sistem.....24
3.5. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....27
3.6. Pengujian Sofware 30

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 32
4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 32
4.1.1. Analisis Kebutuhan 32
4.1.1.1. Use Case Diagram 32
4.1.1.2. Skenario Use Case 34
4.1.1.3. Aktivity Diagram.....35
4.1.2. Evaluasi Sistem yang Berjalan 36

4.2. Perancangan Sistem 37
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem.....38
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 38
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 38
4.2.3.1. Use Case yang Diusulkan.....39
4.2.3.2. Skenario Use Case yang Diusulkan.....40
4.2.3.3. Aktivity Diagram yang Diusulkan.....41
4.2.3.4. Sequence Diagram yang Diusulkan.....42
4.2.3.5. Class Diagram 43
4.2.4. Component Diagram 44
4.2.5. Deployment Diagram 45
4.3. Stuktur File 46
4.3.1. Kodifikasi 49
4.4. Perancangan Antar Muka 49
4.4.1. Stuktur Menu 50
4.4.2. Perancangan Input 50
4.4.3. Perancangan Output.....53

BAB V PENGUJIAN PROGRAM DAN IMPLEMENTASI.....54
5.1. Implementasi 54
5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak 54
5.1.2. Implementasi Perangkat Keras 55
5.1.3. Implementasi Basis Data 55
5.1.4. Implementasi Antar Muka dan Pengguna Program.....58
5.1.5. Implementasi Program.....66
5.2. Pengujian 69
5.2.1. Rencana Pengujian 70
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....70
5.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 72

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 74
6.1 Kesimpulan 74
6.2 Saran 74

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN