BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Dalam jangka waktu terakhir ini, perkembangan teknologi komputer sangat luar biasa baik dari segi hardware maupun software. Penggunaan komputer di segala bidang disebabkan karena kecenderungan pemakai agar dapat lebih cepat, teliti, aman dan praktis dalam menyelesaikan suatu masalah. Hal itu dapat dianggap sebagai hal yang positif sepanjang kemajuan komputer tersebut berdaya guna dan tidak merugikan pihak lain.

Penulis mencoba mengamati Sistem Penjualan pada Clothing Invictus, yang akhirnya akan menghasilkan suatu aplikasi yang dirancang dan disusun seefisien mungkin, sehingga dapat mempermudah pemakai dalam mengoperasikannya.

Pada proses sebelumnya proses pencatatan pada Clothing Invictus tersebut masih menggunakan sistem manual yaitu dengan menuliskan barang-barang yang terjual, kemudian melakukan pembukuan dan perhitungan penjualan setiap harinya termasuk dengan membuat laporan penjualan barang.

Oleh sebab itu, diperlukan perbaikan sistem dan diharapkan clothing tersebut mampu malakukan sistem penjualan kepada konsumen tanpa adanya kesalahan, selain itu sistem informasi penjualan tersebut dapat melakukan

serangkaian aktifitas pengolahan data yang dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh pihak clothing itu sendiri.

Hal ini dapat mengakibatkan beberapa masalah, diantaranya ialah pihak clothing invictus tidak dapat memantau jumlah persediaan barang secara cepat, pihak clothing invictus harus membuat suatu nota pada saat adanya transaksi penjualan, penanganan pencatatan laporan pendapatan minggu,bulan juga tahun terkesan lambat dan kurang modern.

Agar proses tersebut dapat berjalan dengan efektif dan efisien, sudah semestinya digunakan aplikasi yang dapat menangani transaksi penjualan sehingga informasi yang diberikan tidak terlambat. Maka dengan dibentuknya suatu sistem dengan proses komputerisasi, diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah yang telah terjadi.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Penulis melakukan pengumpulan data masalah dan mengidentifikasi yang terjadi pada Clothing Invictus serta melakukan perumusan masalah dari hasil pengumpulan data permasalahan.

Sebelumnya proses pencatatan Clothing Invictus di lakukan secara manual, yaitu sebagai berikut:

1. Pengolahan data stock dan penjualan barang pada clothing tersebut masih mengalami banyak kesalahan karena masih dilakukan secara manual yaitu ditulis tangan dan penghitungan kalkulator.
2. Sulitnya dalam pencarian data stock dan penjualan barang, karena terlalu banyaknya arsip stock dan penjualan barang sehingga data atau informasi stock baru yang dicari terkadang mengalami kekeliruan karena tidak bisa melakukan pencarian secara otomatis.
3. Pihak Clothing tidak dapat memantau jumlah persediaan barang dengan cepat.
4. Tidak terkoorddinirnya laporan pendapatan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari masalah-masalah diatas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan diantaranya :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan barang yang sedang berjalan pada Clothing Invictus.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan barang pada Invictus agar dapat membantu dalam pengolahan data penjualan barang.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan barang pada Clothing Invictus.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan barang pada Clothing Invictus.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Dengan membuat sistem baru dalam Clothing Invictus yaitu sebuah sistem manual di rubah menjadi sistem terkomputerisasi sehingga lebih praktis. Memudahkan dalam memantau jumlah persediaan barang secara cepat dan memudahkan dalam pembukuan sehingga lebih efektif dan efisien.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem informasi penjualan yang sedang berjalan pada Clothing Invictus.
2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi penjualan pada Clothing Invictus.
3. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi penjualan pada Clothing Invictus.
4. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program pada Clothing Invictus.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Memberikan masukan atau pendapat untuk pengolahan data sebagai bahan acuan dan pertimbangan dalam pengembangan cara-cara yang telah ada sebelumnya.
2. Membantu proses penjualan barang di Clothing Invictus.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Sebagai pengembangan ilmu hasil dari penelitian ini menjadi pembanding antara ilmu secara teori dengan lapangan atau praktek. Sehingga dengan adanya pembandingan itu dapat memajukan ilmu manajemen informatika yang sudah ada dan dapat mengunungkan berbagai pihak.
2. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para kademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus referensi dalam penulisan.
3. Berguna dalam manambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil keputusan atas permasalahan yang ada didalam perusahaan, khususnya di Clothing Invictus.

1.5. Batasan Masalah

Penulis mencoba membatasi masalah yang akan di bahas yaitu membahas tentang :

1. Sistem informasi ini difokuskan pada sistem pengelolaan penjualan barang dan pelaporan penjualan pada Clothing Invictus.
2. Hanya di batasi dengan pencarian data barang dan pembuatan laporan dalam proses pengolahan data transaksi Penjualan.

3. Dalam pengelolaan penjualan, hanya menangani penjualan secara langsung dan tunai.
4. Tidak ada retur barang.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini penulis melakukan penelitian pada perusahaan Clothing Invictus yang beralamat di JL. SULTAN AGUNG NO. 29 BANDUNG.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

2011																	
NO	Kegiatan	SEPTEMBER				OKTOBER				NOVEMBER				DESEMBER			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Mengidentifikasi Kebutuhan Pemekai																
2	Mengembangkan Prototype																
3	Mengadakan Sistem Operasional																
4	Menguji Sistem																
5	Menggunakan Sisitem Operasi																