BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Di bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, perancangan dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun. Serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pembangunan perangkat lunak selanjutnya.

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan penjelasan yang telah dikemukakan sebelumnya oleh penulis, dapat diambil kesimpulan dari Sistem Informasi Reservasi Kamar pada Puri Tomat Hotel Bandung ini sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi pemesanan kamar secara *online* ini, maka para calon tamu yang ingin melakukan pemesanan kamar tidak perlu datang langsung ke Puri Tomat Hotel untuk melakukan pemesanan kamar, karena kini calon tamu bisa melakukan pemesanan kamar secara *online*.
2. Dengan adanya aplikasi ini, maka *admin front office* tidak merasa kesulitan dalam menginput, menyimpan dan mengolah data *reservasi, check in, check out, laundry, cafe* dll.

3. Dengan adanya aplikasi ini, maka *admin front office* tidak merasa kesulitan untuk melakukan pencarian data tamu, data kamar kosong jika sewaktu-waktu dibutuhkan secara cepat.
4. Dengan adanya aplikasi *website* ini, maka perusahan tidak akan mengalami kesulitan dalam menginformasikan, mempromosikan, mengupdate berita terbaru, melayani *user*, sehingga membantu *user* untuk mendapatkan informasi yang lebih langkap, dan membantu *user* dalam melakukan proses pemesanan kamar.

6.2. Saran

Ada beberapa saran yang dipertimbangkan dalam memanfaatkan program aplikasi Sistem Informasi Reservasi Kamar pada Puri Tomat Hotel Bandung yang penulis buat, yaitu:

1. Untuk mengembangkan aplikasi maka disarankan untuk membuat fasilitas *chatting* yang dapat membangun interaksi dan komunikasi yang lebih kuat diantara pihak *user member* dangan pihak perusahaan.
2. Pemeliharaan terhadap sistem yang telah dibuat sangatlah dibutuhkan, agar sistem tetap berjalan dengan baik dikarenakan perkembangan waktu dan kebutuhan, yaitu dengan cara melakukan perbaikan jika ditemukan kesalahan yang tidak diinginkan pada aplikasi.