BAB IV

KESIMPULAN

Mata kuliah kerja praktek adalah salah satu mata kuliah yang wajib diikuti oleh mahasiswa Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia. Mata kuliah ini mewajibkan beberapa syarat yang harus dipenuhi jika ingin lulus dari mata kuliah ini. Praktikan mendapatkan tempat kerja praktek melalui pencarian informasi kepada teman seangkatan, angkatan atas, internet, dan survey langsung ke tempat yang mungkin bisa menerima kerja praktek. Selama Praktikan melakukan kerja praktek, Praktikan ditempatkan pada bagian desain grafis dan ilustrasi sebagai desainer. Bagian yang bertugas untuk membuat ilustrasi-ilustrasi benda, suasana serta membuat grafis untuk diterapkan di media tertentu misalnya grafis untuk kaos, dan sebagainya. Selama di bagian itu Praktikan mendesain beberapa ilustrasi dan grafis untuk sarana promosi.

Dari pengalaman yang Praktikan rasakan dilapangan Praktikan merasakan bahwa Praktikan masih harus banyak dan masih harus memperdalam kemampuan.

Laporan Kerja pratek menjelaskan tentang pekerjaan yang telah dilakukan oleh mahasiswa di tempat kerja praktek. Laporannya berisi laporan salah satu tugas yang menjadi garis besar pekerjaan yang diterima. Bersumber dari pekerjaan yang dikerjakan di tempat kerja praktek tersebut, Praktikan menuliskan proyek yang Praktikan kerjakan dengan bimbingan dosen pembimbing untuk menyelesaikan laporan ini.