BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

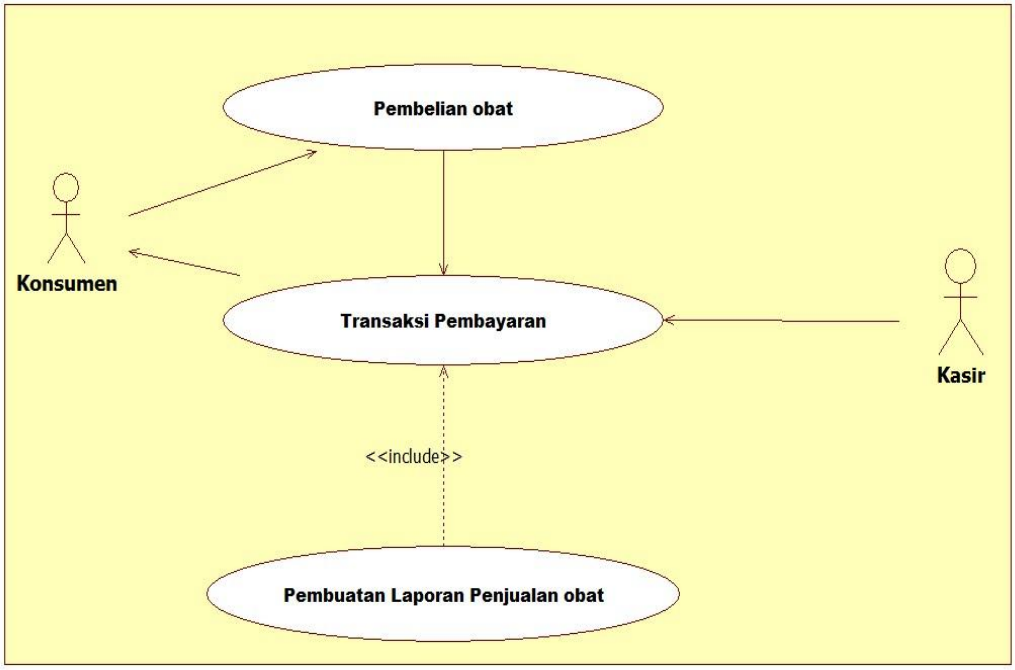
4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Kegiatan analisis sistem yang berjalan dilakukan dengan analisis yang berorientasi pada objek-objek yang diperlukan oleh sistem yang dirancang, dimaksudkan untuk menitik beratkan kepada fungsionalitas sistem yang berjalan dengan tidak terlalu menitik beratkan kepada alur proses dari sistem. Selanjutnya dari hasil analisis ini divisualisasi dan didokumentasiakan dengan UML melalui *use case diagram, skenario use case dan activity diagram*, pertimbangan diagram tersebut ini karena dianggap mewakili secara keseluruhan sistem yang berjalan pada Rumah Herbal AL-DAWA.

4.1.1 Analisis Kebutuhan

Sebelum membuat suatu sistem, hendaknya melakukan analisis terlebih dahulu terhadap kebutuhan-kebutuhan apa saja yang diperlukan dengan menggunakan metode-metode yang telah ada. Dalam hal ini penulis menggunakan metodologi berorientasi objek, yaitu dimulai dari :

4.1.1.1 Use Case Diagram



Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Sistem Penjualan Yang Sedang Berjalan

4.1.1.2 Skenario Use Case Diagram

Skenario *use case* digunakan untuk memudahkan dalam menganalisa skenario yang akan kita gunakan pada fase-fase selanjutnya dengan melakukan penilaian terhadap skenario tersebut. Adapun tahapan - tahapan sekenario use case Sistem Penjualan pada Rumah Herbal AL-DAWA yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Skenario *Use Case* Pembelian Obat

Nama *Use Case* : Pembelian Obat

Aktor : Konsumen

Tujuan : Membeli Obat

Deskripsi : Untuk membeli obat yang sudah dipilih.

Tabel 4.1
Tabel Skenario *Use Case* Pembelian Obat

Konsumen	Kasir
1. Melihat katalog obat yang disediakan.	
2. Membeli obat yang telah dipilih.	
	3. Mengecek persediaan obat, apabila obat tersedia maka dilanjutkan ke transaksi pembayaran, tapi apabila obat tidak tersedia maka pembelian dibatalkan.
	4. Menyimpan data penjualan obat.

2. Tabel Skenario *Use Case* Transaksi Pembayaran

Nama *Use Case* : Transaksi Pembayaran

Aktor : Konsumen

Tujuan : Melakukan transaksi pembayaran.

Deskripsi : Untuk melakukan pembayaran obat yang sudah dibeli.

Tabel 4.2
Tabel Skenario *Use Case* Transaksi Pembayaran

Konsumen	Kasir
1. Melakukan pembelian obat.	
	2. Membuat nota traksaksi pembayaran.
3. Menerima nota transaksi.	

3. Tabel Skenario *Use Case* Laporan Penjualan Obat

Nama *Use Case* : Laporan Penjualan Obat

Aktor : Kasir

Tujuan : Pembuatan laporan Penjualan Obat

Deskripsi : Untuk mengetahui hasil dari penjualan obat.

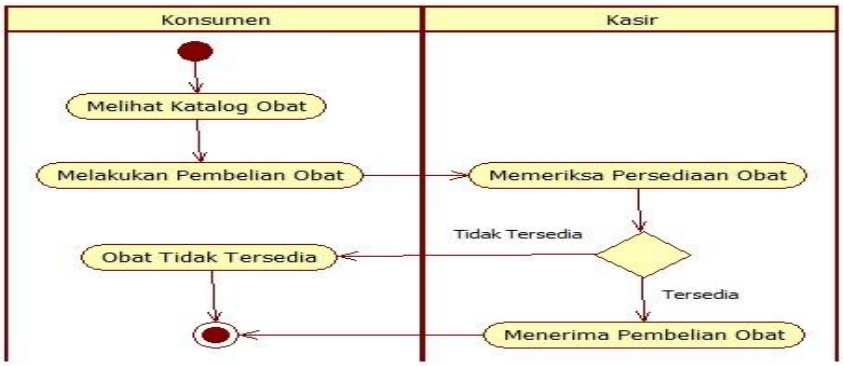
Tabel 4.3
Tabel Skenario *Use Case* Laporan Penjualan

Kasir	Sistem
1. Melakukan pembuatan laporan penjualan obat	
	2. Mencatat dan Menyimpan data laporan penjualan obat pada buku laporan penjualan.

4.1.1.3 Activity Diagram

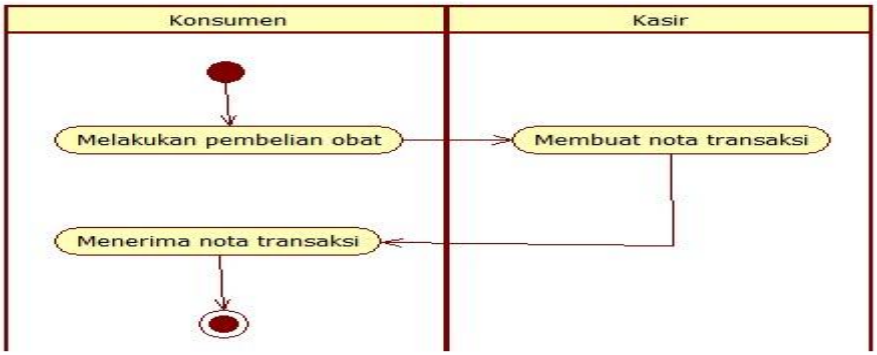
Activity diagram digunakan untuk menggambarkan kegiatan-kegiatan yang ada di dalam suatu sistem. Berikut diagram *Activity Diagram* yang sedang berjalan pada Rumah Herbal AL-DAWA yaitu :

1. Activity Diagram Pembelian Obat



Gambar 4.2 Activity Diagram Membeli Obat yang sedang Berjalan

2. Activity Diagram Transaksi Pembayaran



Gambar 4.3 Activity Diagram Transaksi Pembayaran Yang Sedang Berjalan

3. Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan



Gambar 4.4 Activity Diagram Pembuatan Laporan Yang Sedang Berjalan

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah melakukan analisis dari sistem yang sedang berjalan di Rumah Herbal AL-DAWA saat ini. Terdapat beberapa kekurangan – kekurangan dari sistem tersebut, kekurangan – kekurangan tersebut antara lain:

1. Pencatatan transaksi penjualan masih dituliskan dalam nota-nota dan buku-buku transaksi sehingga menyebabkan kesulitan dalam pencarian data ketika data atau arsip semakin banyak, baik berupa pencarian data transaksi.

2. Penjualan produk hanya dapat dilakukan di Rumah Herbal AL-DAWA sehingga menyulitkan para konsumen yang memiliki lokasi jauh dan waktu terbatas.
3. Kurangnya media untuk mempromosikan produk-produk dari Rumah Herbal AL-DAWA.
4. Sistem penjualan yang ada sekarang masih kurang mengakomodasi keinginan konsumen yang sebagian besar telah terbiasa dengan pembelian produk secara online.
5. Rumah Herbal AL-DAWA belum memiliki sistem penjualan online.

4.2 Perancangan Sistem

Setelah menganalisis sistem yang sedang berjalan di Rumah Herbal AL-DAWA saat ini, penulis melihat masih terdapat beberapa kekurangan – kekurangan yang perlu untuk di lakukan perubahan agar sistem yang ada dapat berjalan lebih baik,efektif dan efisien.

Perancangan Sistem adalah tahapan untuk mengambarkan sistem secara umum, menganalisis kebutuhan fungsional, penggambaran, perancangan maupun pembuatan sketsa dari sistem yang akan diusulkan sehingga mempermudah pembuatan sistem baru yang diusulkan.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem adalah sebagai berikut :

1. untuk menghasilkan suatu sistem yang memiliki struktur dan rancangan yang baik.
2. Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web pada Rumah Herbal AL-DAWA, ditujukan untuk dapat mempromosikan dan mensosialisasikan proses peningkatan penjualan obat herbal di Rumah Herbal AL-DAWA.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Pada Rumah Herbal AL-DAWA, diharapkan dapat meningkatkan pelanggan yang ingin membeli obat AL-DAWA tanpa harus datang ke toko.

4.2.2 Gambaran Umun Sistem Yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan adalah sistem penjualan berbasis web. Dengan menggunakan PHP dan CSS sebagai bahasa pemprograman utama dalam pembuatan *website.*

Sistem yang akan diusulkan akan menggunakan *website* sebagai sistem penjualan yang diharapkan dapat menjadi salah satu media promosi, dan memperluas cakupan penjualan dari produk – produk di Rumah Herbal AL-DAWA.

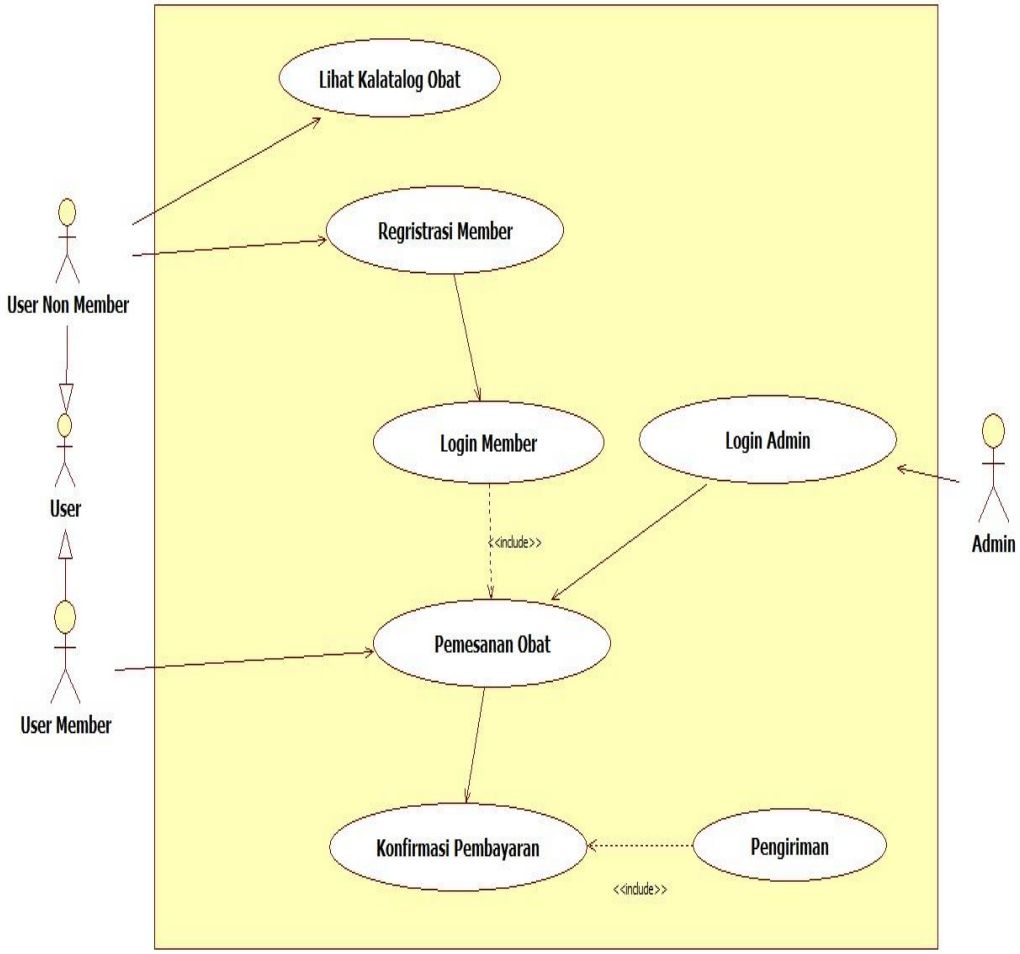
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan sistem yang akan dibuat mencakup *use case diagram, activity diagram, collaboration diagram, class diagram, sequence diagram, Object*

Diagram, component diagram dan deployment diagram yang menghasilkan suatu sistem yang lebih baik. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen.

Prosedur pengolahan data dalam sistem yang akan diusulkan pada Rumah Herbal AL-DAWA adalah sebagai berikut :

4.2.3.1 Use Case Diagram



Gambar 4.5 *Use Case Diagram* Sistem Penjualan Yang Diusulkan

4.2.3.2 Skenario

1. Skenario Use Case Katalog Obat

Nama *Use Case* : Katalog Obat

Aktor : User Non Member

Tujuan : Melihat produk yang tersedia

Deskripsi : Konsumen hanya bisa melihat katalog produk dan tidak Bisa melakukan pemesanan obat tanpa menjadi member.

Tabel 4.4
Tabel Skenario *Use Case* Katalog Obat

Aktor	Sistem
1. Membuka website Rumah Herbal AL-DAWA.	
	2. Menampilkan website berupa menu katalog obat, profil tentang perusahan dan kontak.

2. Skenario *Use Case* Regisrasi Member

Nama *Use Case* : Registrasi Member

Aktor : User Non Member

Tujuan : User Menjadi Member

Deskripsi : Konsumen melakukan registrasi keanggotaan untuk menjadi member.

Tabel 4.5
Tabel Skenario *Use Case* Regisrasi Member

Aktor	Sistem
1. Membuka website Rumah Herbal AL-DAWA.	
	2. Tampilan website dengan

	berbagai menu.
3. Pilih menu registrasi member.	
	4. Tampilan form pendaftaran.
5. Mengisi form pendaftaran dengan lengkap.	
	6. Memproses registrasi member.
	7. Memberitahukan apabila data tidak tidak valid dan tidak lengkap.
	8. Menyimpan data registrasi member
	9. Aktivasi akun ke email
10. Menerima data konfirmasi member	
11. Mengaktifkan akun	
12. Simpan perubahan status akun	
13. Status member aktif	

3. Skenario *Use Case* Login Member

Nama *Use Case* : Login Member

Aktor : User Member

Tujuan : Proses Validasi Akun Member

Deskripsi : Pengguna (Member) melakukan login seperti memasukan username dan password.

Tabel 4.6
Tabel Skenario *Use Case* Login Member

Aktor	Sistem
1. Masuk menu login	
2. Mengisi nama username dan password.	
	3. Memproses username dan password pada sistem data base.
	4. Jika akun valid maka pengguna

	akan masuk ke halaman member, apabila akun tidak valid maka akan kembali ke halaman login member.
	5. Menampilkan halaman utama member.
6. Masuk halaman utama member	

4. Tabel Skenario *Use Case* Pemesanan Obat

Nama *Use Case* : Pemesanan Obat

Aktor : User Member

Tujuan : Melakukan transaksi pemesanan obat.

Deskripsi : Bagaimana user melakukan Pemesanan obat yang akan Dilakukan.

Tabel 4.8
Tabel Skenario *Use Case* Pemesanan Obat

Aktor	Sistem
1. Membuka website dan melakukan login member.	
	2. Menampilkan macam-macam jenis obat yang di tawarkan perusahaan.
3. User member memilih obat yang diinginkan dengan cara mengklik tambah keranjang.	
	4. Mengecek persediaan obat, apabila obat tersedia maka dilanjutkan ke transaksi pembayaran, tapi apabila obat tidak tersedia maka pembelian dibatalkan.
	5. Mencatat pemesanan obat ke dalam keranjang pembelian yang di pilih oleh user tersebut.
	6. Menampilkan layar halaman

	keranjang belanja
7. Mengklik chekout.	
	8. Memberikan no Invoice pembelian untuk di catat oleh member.

5. Tabel Skenario *Use Case* Konfirmasi Pembayaran

Nama *Use Case* : Konfirmasi Pembayaran

Aktor : User Member

Tujuan : Melakukan pembayaran obat yang telah dipesan

Deskripsi : Bagaimana konsumen melakukan konfirmasi pembayaran atas pemesana yang telah dilakukan.

Tabel 4.9
Tabel Skenario *Use Case* Konfirmasi Pembayaran

Aktor	Sistem
1. User member melakukan pembayaran sejumlah biaya pemesanan dengan media transfer Bank.	
2. User member melakukan konfirmasi pembayaran dengan masuk ke menu konfirmasi pembayaran dan mengisi form konfirmasi.	
	3. Menampilkan from konfirmasi pembayaran dan memberikan pemilihan untuk cara pembayaran yaitu : • Pembayaran manual dengan cara transper bank • Pembayaran ATM
4. Member mengisi form konfirmasi pembayaran dan memilih cara pembayaran lewat transfer bank (ATM)	

	5. Menampilkan halaman informasi cara pembayaran via transper bank (ATM).
6. Member memilih untuk pembayaran setoran tunai.	
	7. Mencatat dan menyimpan data konfirmasi pembayaran ke dalam database konfirmasi pembayaran.
	8. Menampilkan halaman bahwa konfirmasi pembayaran akan di cek.

6. Tabel Skenario *Use Case*

Nama *Use Case* : Pengiriman

Aktor : Admin

Tujuan : Melakukan Pengiriman Barang.

Deskripsi : Melakukan pengiriman barang yang telah di pesan oleh Konsumen.

Tabel 4.10
Tabel Skenario *Use Case* Pengiriman

Aktor	Sistem
1. Admin mengecek konfirmasi pembayaran dengan mengakses halaman konfirmasi.	
	2. Menampilkan daftar konfirmasi pembayaran.
3. Mengecek pemesanan user.	

7. Tabel Skenario *Use Case* Login Admin

Nama *Use Case* : Login Admin

Aktor : Admin

Tujuan : Proses Validasi Akun Admin

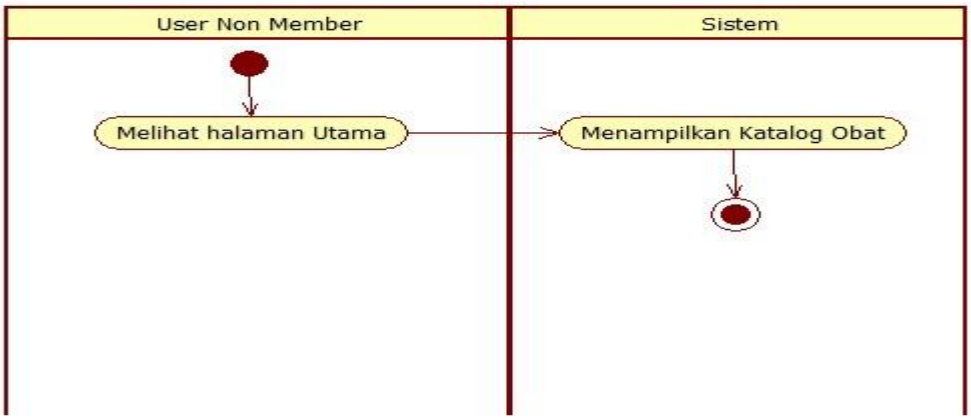
Deskripsi : Admin melakukan login seperti memasukan username dan password.

Tabel 4.7
Tabel Skenario *Use Case* Login Admin

Aktor	Sistem
1. Menginput nama username dan password.	
	2. Memproses username dan password pada sistem data base.
	3. Jika akun terdaftar (data valid), maka secara otomatis akan masuk ke halaman admin, jika tidak ada data yang dimaksud (data invalid), maka sistem akan kembali ke halaman login admin.
	4. Menampilkan halaman admin
5. Masuk halaman utama admin	

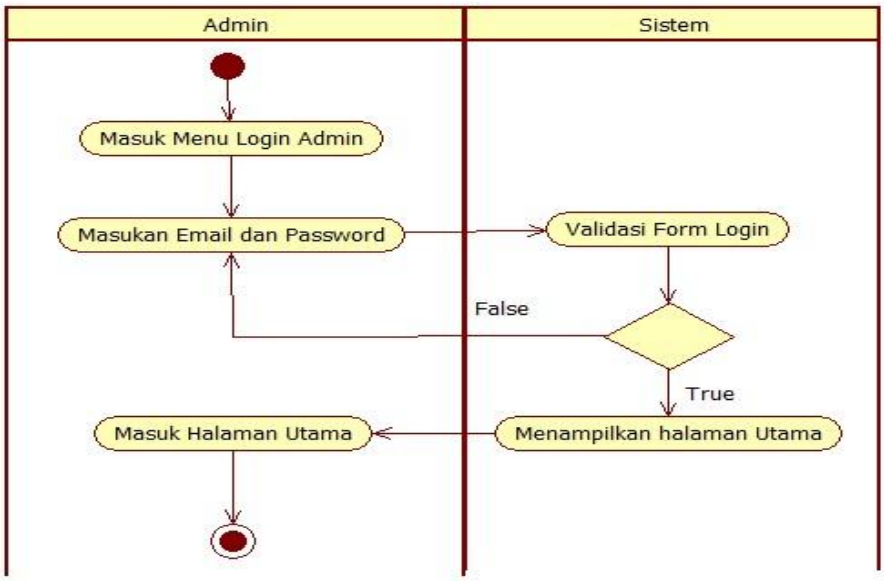
4.2.3.3 Activity Diagram

1. *Aktivity Diagram* Katalog Obat



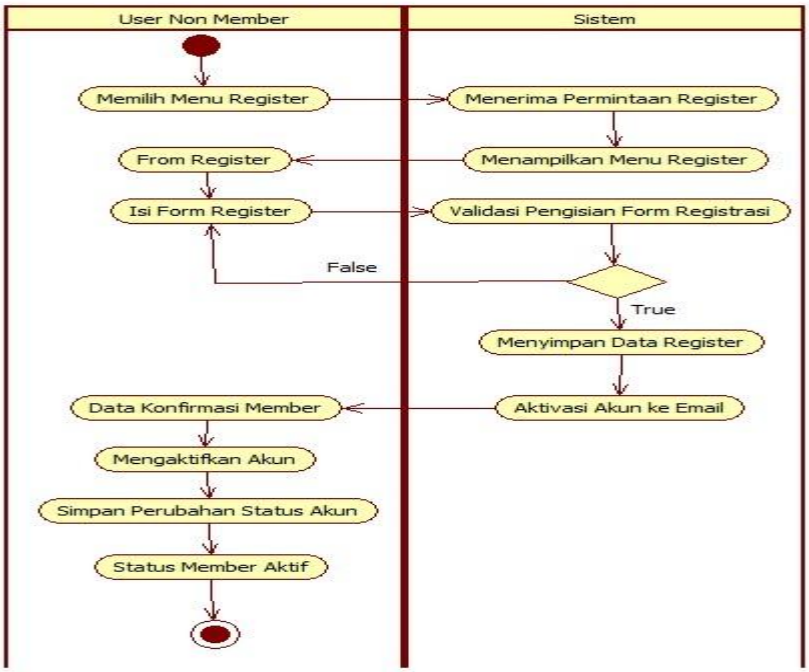
Gambar 4.7 Activity Diagram Katalog Obat

2. *Activity Diagram* Login Admin



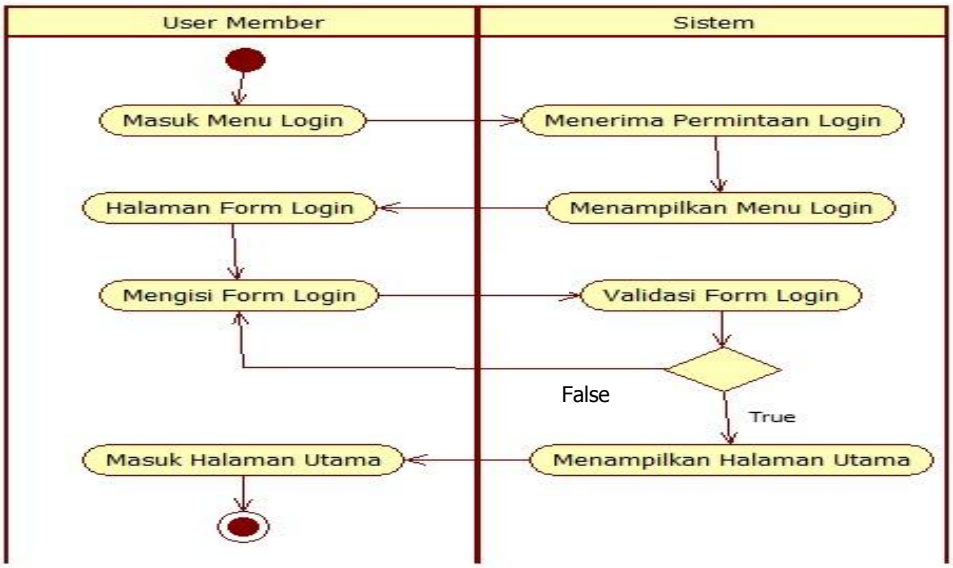
Gambar 4.8 *Activity Diagram* Login Admin

3. *Activity Diagram* Registrasi Member



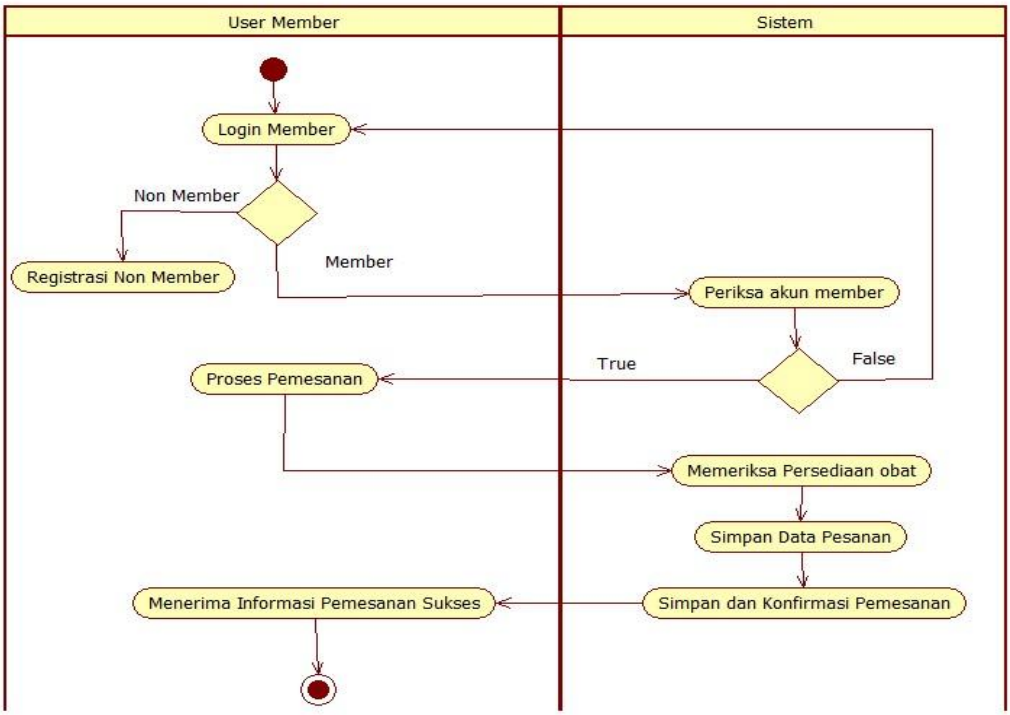
Gambar 4.9 *Activity Diagram* Registrasi Member

4. *Activity Diagram* Login Member



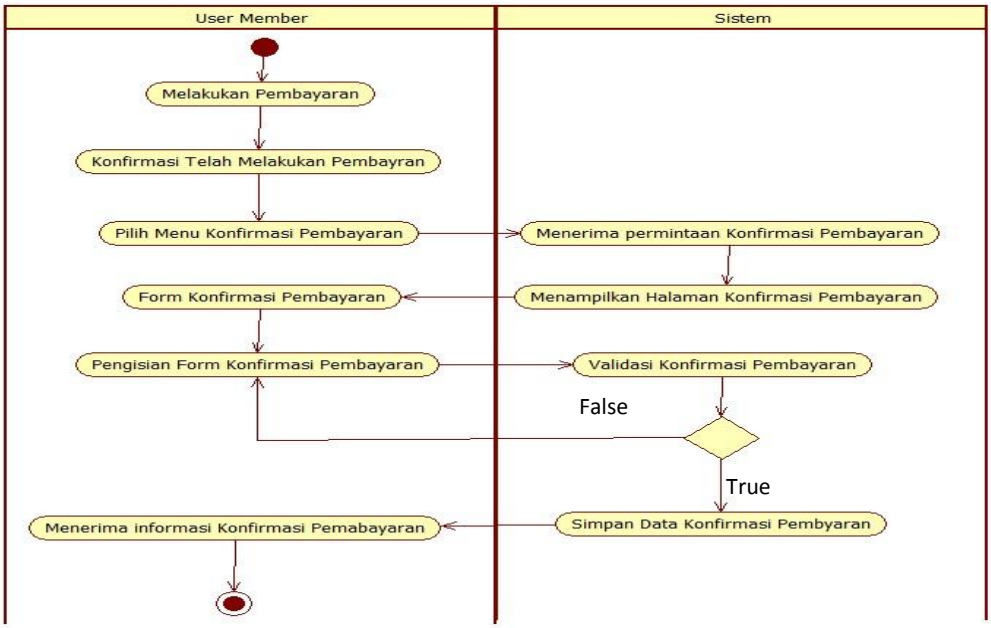
Gambar 4.10 *Activity Diagram* Login Member

5. *Activity Diagram* Pemesanan Obat



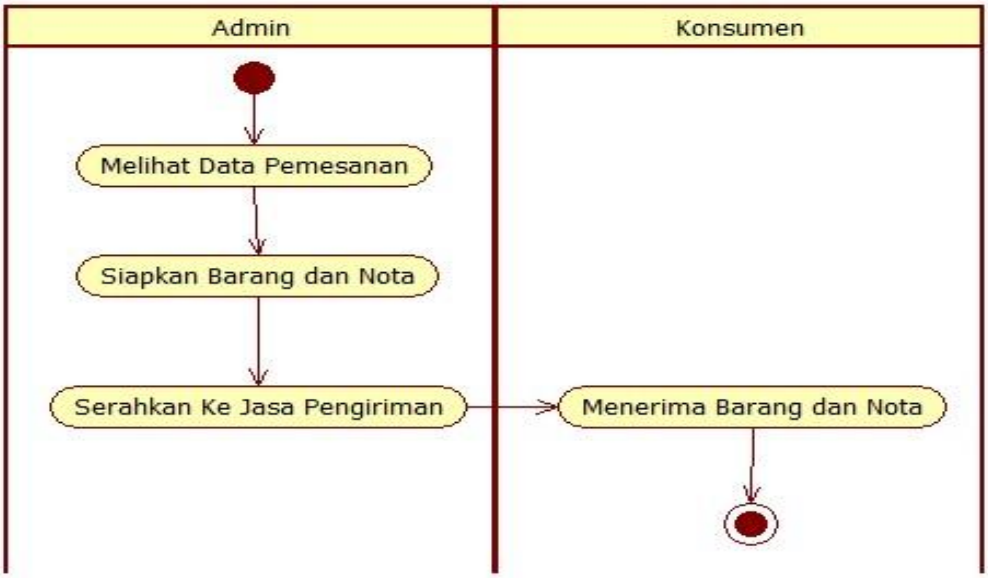
Gambar 4.11 *Activity Diagram* Transaksi Pemesanan Obat

6. *Activity Diagram* Konfirmasi Pembayaran



Gambar 4.12 *Activity Diagram* Sistem Konfirmasi Pembayaran

7. *Activity Diagram* Pengiriman



Gambar 4.13 *Activity Diagram* Pengiriman

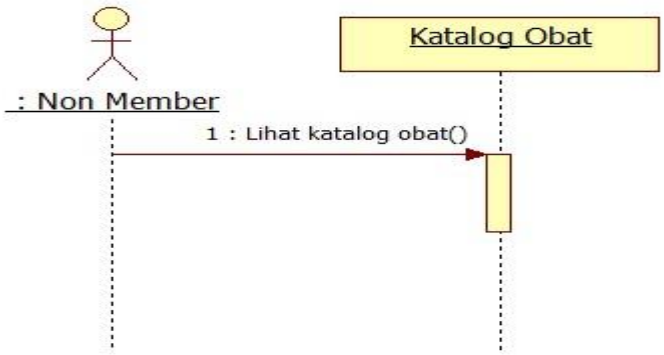
4.2.3.4 Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. Sequence diagram terdiri atar dimensi vertikal (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait).

Berikut ini adalah *Sequence Diagram* yang ada pada sistem penjualan di Rumah Herbal AL-DAWA :

1. ***Sequence Diagram* User Non Member Lihat Katalog Obat**

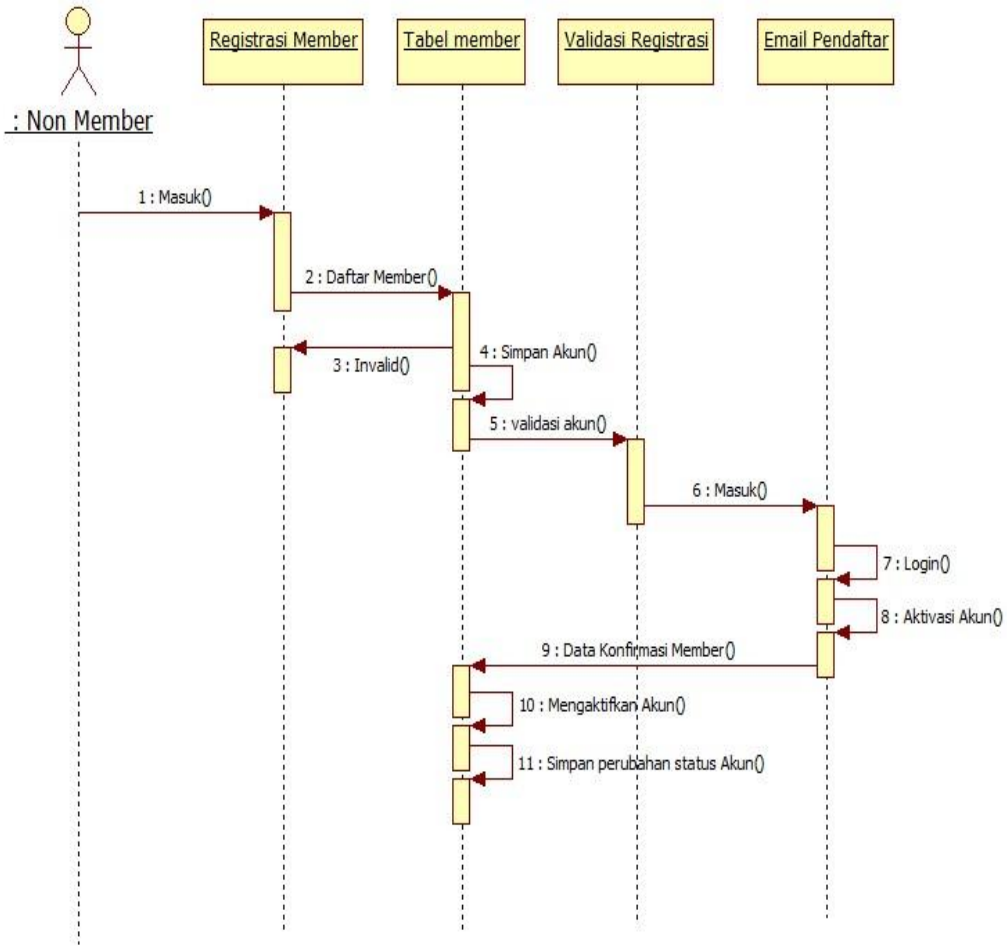
   User masuk kehalaman utama website dan user hanya bisa melihat obat, tetapi tidak bisa melakukan pemesanan obat.



Gambar 4.14 *Sequence Diagram* Non Member yang Diusulkan

2. ***Sequence Diagram* Registrasi Member**

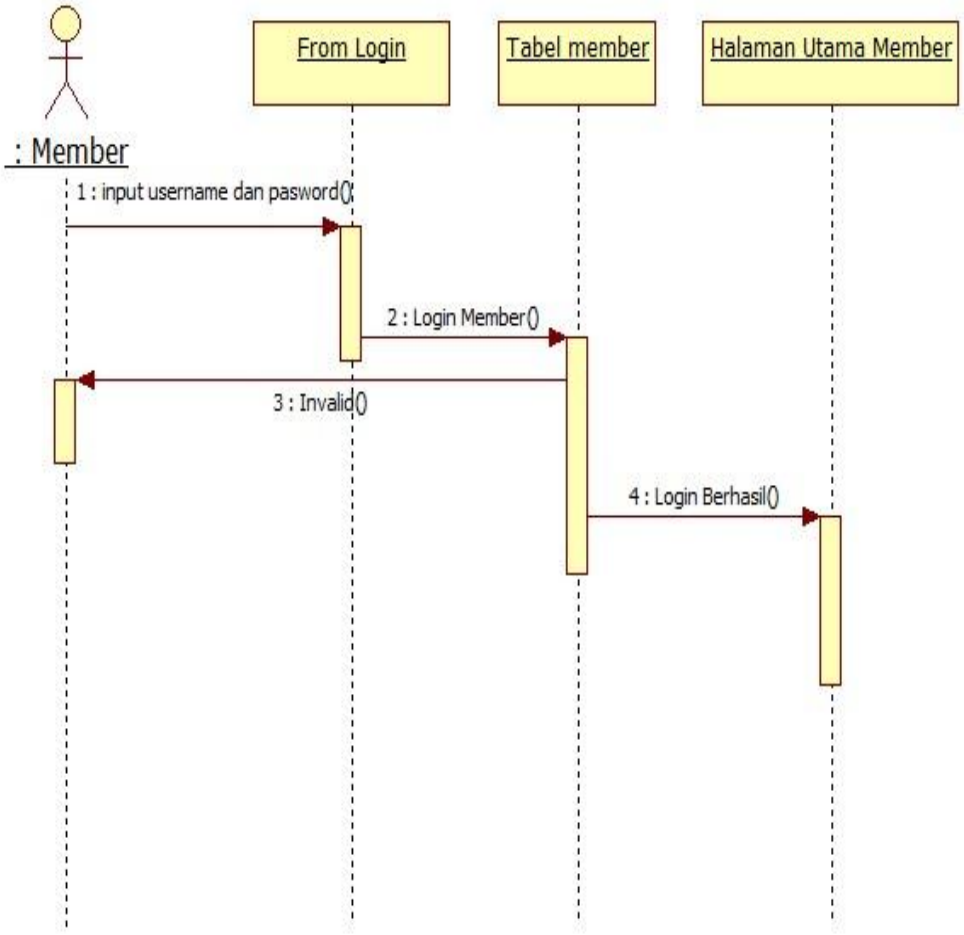
   Apabila pelanggan atau user ingin melakukan pemesanan, seorang user harus melakukakn proses registrasi terlebih dahulu.



Gambar 4.15 *Sequence Diagram* Registrasi Member yang Diusulkan

3. *Sequence Diagram* Login Member

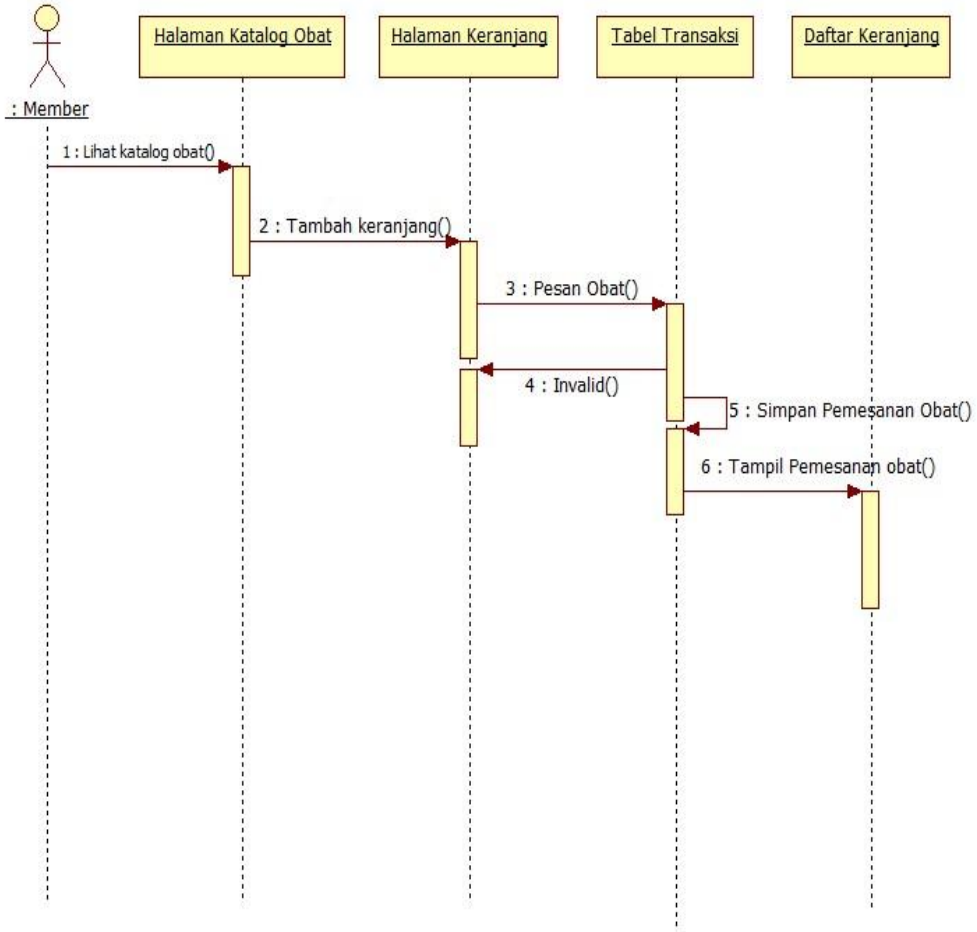
User member masuk ke halaman utama website. Apabila user ingin melakukan pemesanan, maka user masuk kehalaman login member dengan memasukan email dan password, jika berhasil login maka user akan masuk ke halaman menu utama member dimana user bisa melakukan pemesanan obat yang tersedia secara online.



Gambar 4.16 *Sequence Diagram* Login Member yang Diusulkan

4. *Sequence Diagram* Pemesanan Obat

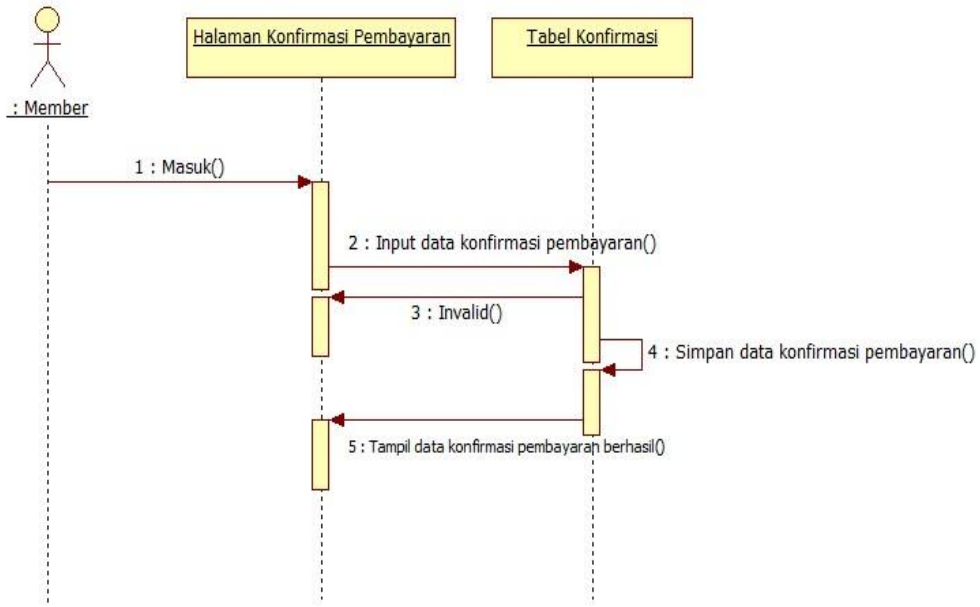
User member masuk ke halaman utama website. user masuk kehalaman login member dengan memasukan email dan password, jika berhasil login maka user akan masuk ke halaman menu utama member.



Gambar 4.17 *Sequence Diagram* Pemesanan Obat yang Diusulkan

5. *Sequen Diagram* Konfirmasi Transaksi Pembayaran

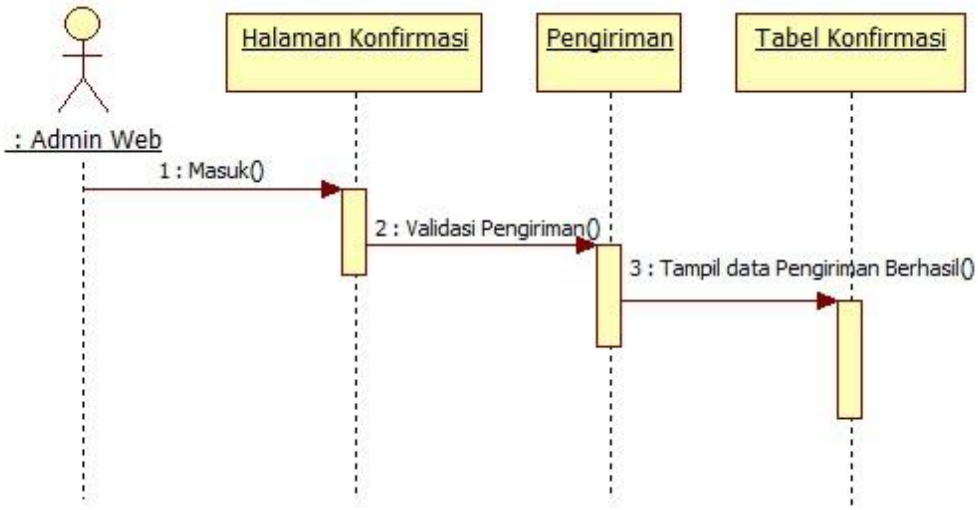
Seorang member masuk ke dalam menu utama. Dan melakukan konfirmasi pembayaran apabila telah melakukan pemesanan obat. jika konfirmasi pembayaran valid, maka disimpan ke tabel konfirmasi.



Gambar 4.18 *Sequence Diagram* Konfirmasi Transaksi Pembayaran

6. Sequence Diagram Pengiriman

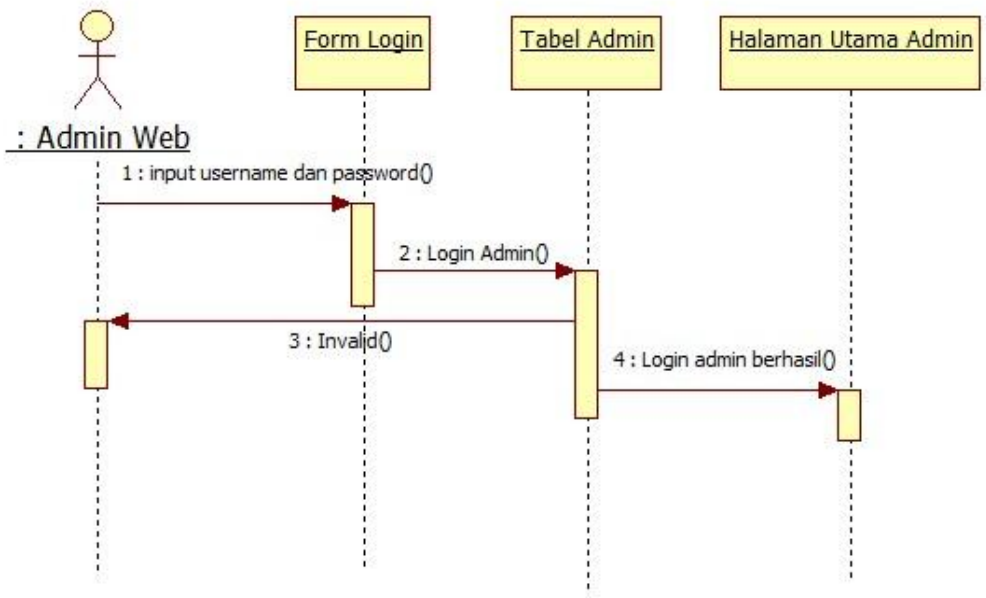
Apabila user member telah melakukan konfirmasi pembayaran maka admin akan mengirim obat yang telah dipesan oleh user.



Gambar 4.19 *Sequence Diagram* Pengiriman Yang Diusulkan

7. Sequence Diagram Login Admin

Admin melakukan login dengan memasukan *username* dan *password*, jika berhasil login maka admin akan masuk kehalaman utama admin.



Gambar 4.20 *Sequence Diagram* Login Admin yang Diusulkan

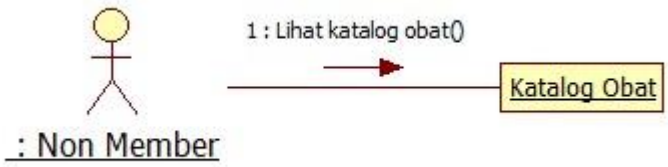
4.2.3.5 Collaborasi Diagram

Secara fungsional digram ini hampir mirip dengan *sequence diagram*. *Collaboration diagram* memfokuskan pada interaksi dan hubungan diantara sekumpulan objek yang berkolaborasi.

Berikut bentuk – bentuk *collaboration diagram* yang diusulkan :

1. *Collaborasi Diagram* Lihat Katalog Obat

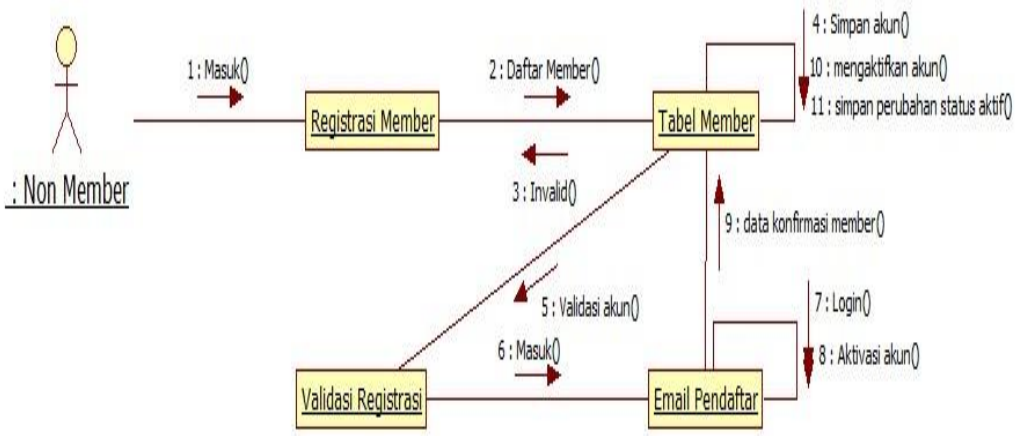
User masuk kehalaman utama website dan user hanya bisa melihat obat, tetapi tidak bisa melakukan pemesanan obat.



Gambar 4.21 *Collaborasi Diagram* Non Member

2. *Collaborasi Diagram* Registrasi Member

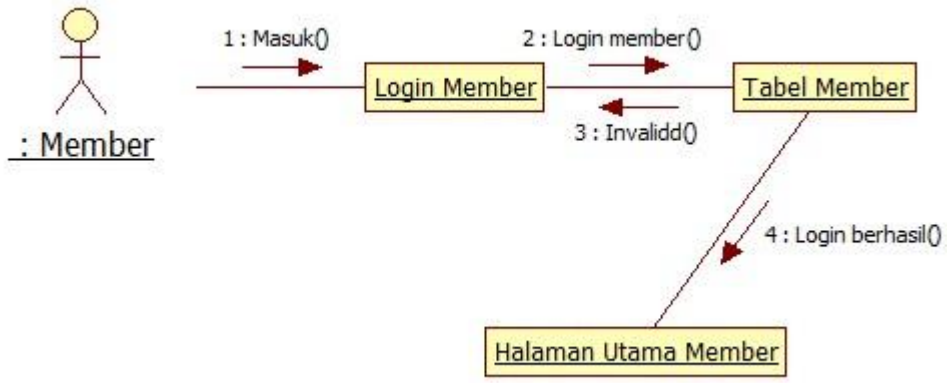
Apabila pelanggan atau user ingin melakukan pemesanan, seorang user harus melakukakn proses registrasi terlebih dahulu.



Gambar 4.22 *Collaborasi Diagram* Proses Registrasi Member

3. *Collaborasi Diagram* Login Member

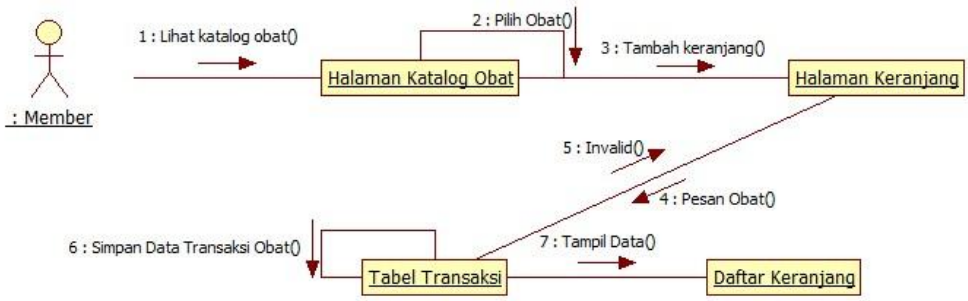
User member masuk ke halaman utama website. user masuk kehalaman login member dengan memasukan email dan password, jika berhasil login maka user akan masuk ke halaman menu utama member.



Gambar 4.23 *Collaborasi Diagram* Proses Login Member

4. *Collaborasi Diagram* Transaksi Pemesanan Obat

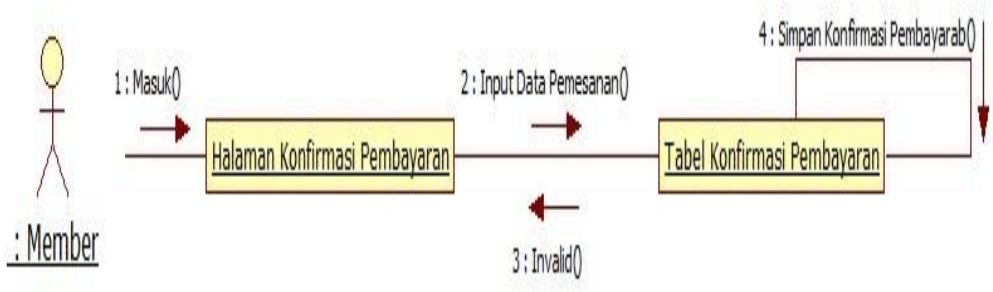
Jika berhasil login maka user akan masuk ke halaman menu utama member dimana user bisa melakukan pemesanan obat yang tersedia secara online.



Gambar 4.24 *Collaborasi Diagram* Proses Transaksi Pemesanan

5. *Collaborasi Diagram* Konfirmasi Pembayaran

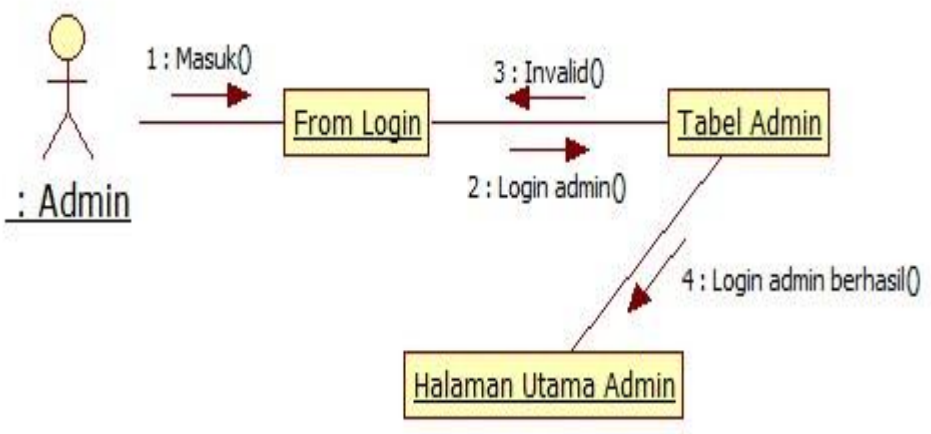
Seorang member masuk ke dalam menu utama. Dan melakukan konfirmasi pembayaran apabila telah melakukan pemesanan obat. jika konfirmasi pembayaran valid, maka disimpan ke tabel konfirmasi.



Gambar 4.25 *Collaborasi Diagram* Proses Konfirmasi Pembayaran

6. *Colaborasi Diagram* Login Admin

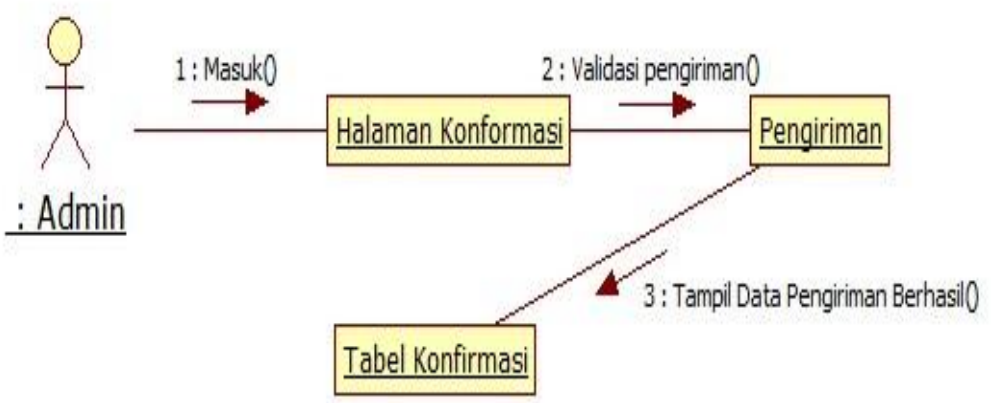
Admin melakukan login dengan memasukan *username* dan *password*, jika berhasil login maka admin akan masuk kehalaman utama admin.



Gambar 4.26 *Colaborasi Diagram* Proses Login Admin

7. *Collaborasi Diagram* Pengiriman

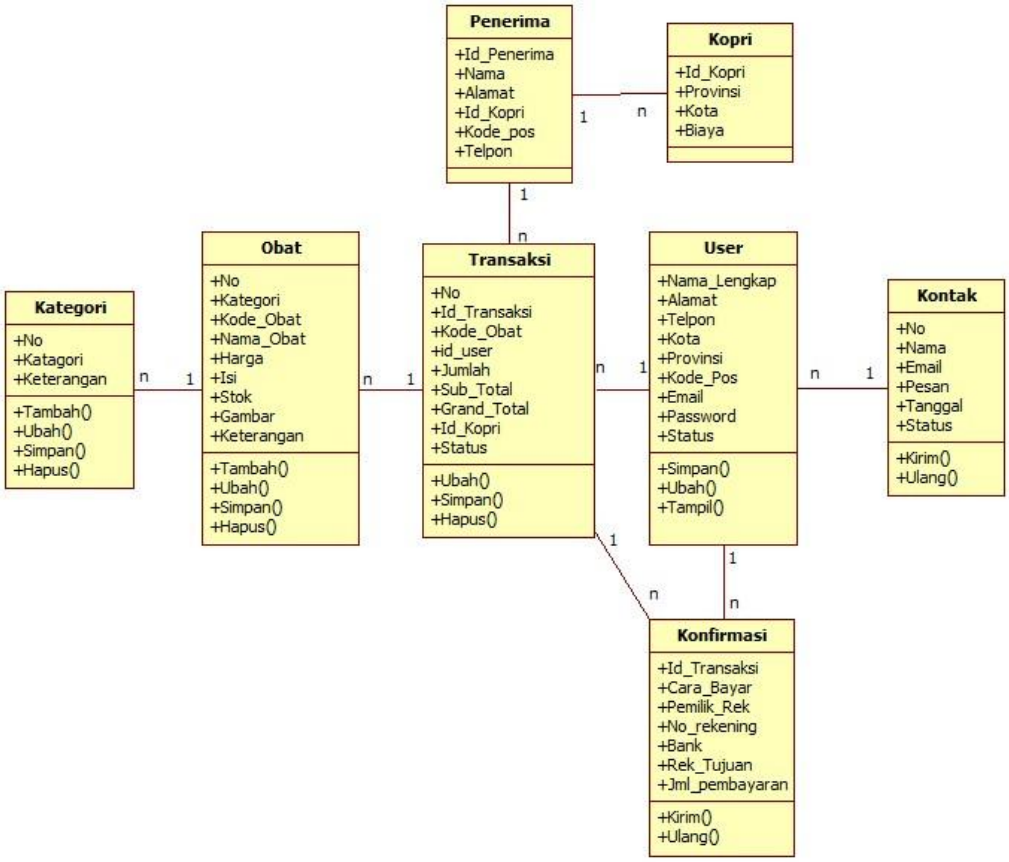
Apabila user member telah melakukan konfirmasi pembayaran maka admin akan mengirim obat yang telah dipesan oleh user.



Gambar 4.27 *Collaborasi Diagram* Proses Pengiriman

4.2.3.6 Class Diagram

Class diagram mendepkripsikan jenis - jenis objek dalam sistem dan berbagai macam hubungan statis yang terdapat diantara mereka. *Class diagram* juga menunjukan *property* dan operasi sebuah class dan batasan - batasan yang terdapat dalam hubungan - hubungan objek tersebut. Berikut Class Diagram pada Rumah Herbal AL-DAWA yang diusulkan :



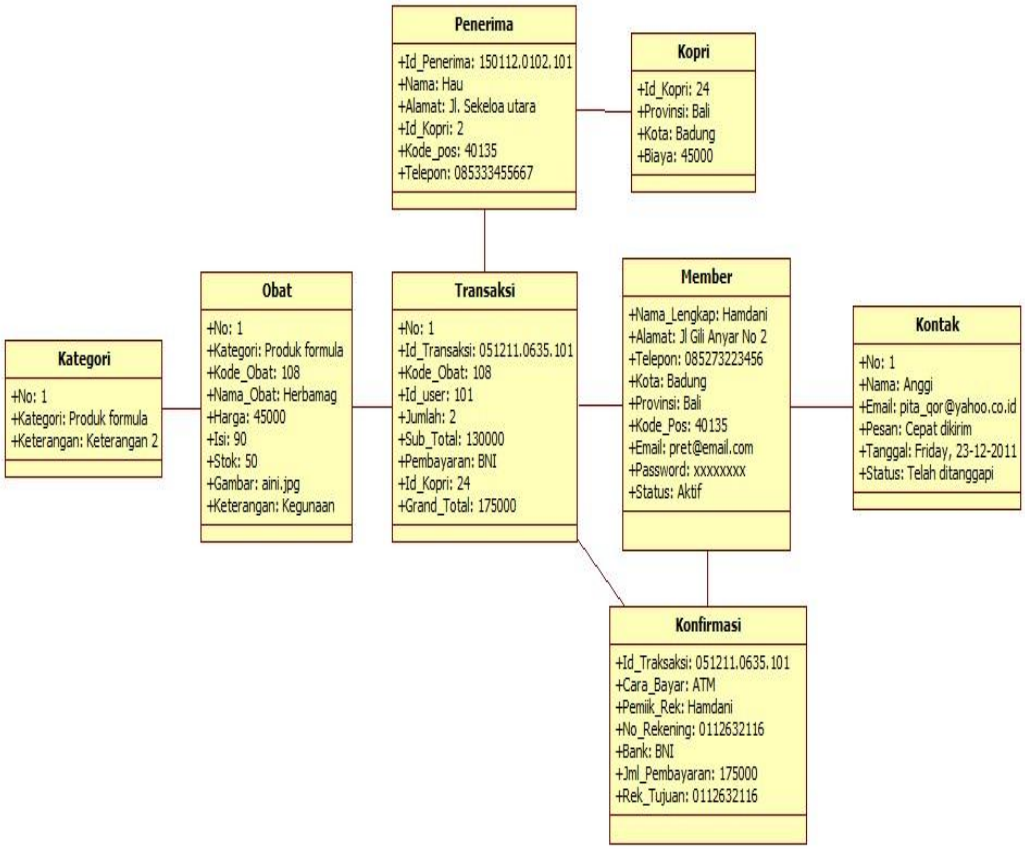
Gambar 4.28 *Class Diagram* Yang Diusulkan

4.2.3.7 Object Diagram

Diagram objek dalam *Unified Modeling Language* (UML), adalah diagram yang menunjukkan pandangan yang lengkap atau sebagian dari struktur suatu model sistem pada waktu tertentu.

Diagram Objek pada khusus mengatur tentang objek contoh dan atribut , dan hubungan antara contoh. Sebuah berkorelasi set diagram objek memberikan wawasan tentang bagaimana pandangan wewenang dari sistem diharapkan untuk berevolusi dari waktu ke waktu. Diagram objek lebih konkrit dari diagram kelas , dan sering digunakan untuk memberikan contoh, atau bertindak sebagai uji kasus

untuk diagram kelas. Berikut adalah Object Diagram pada Rumah Herbal AL-DAWA yang di usulkan :



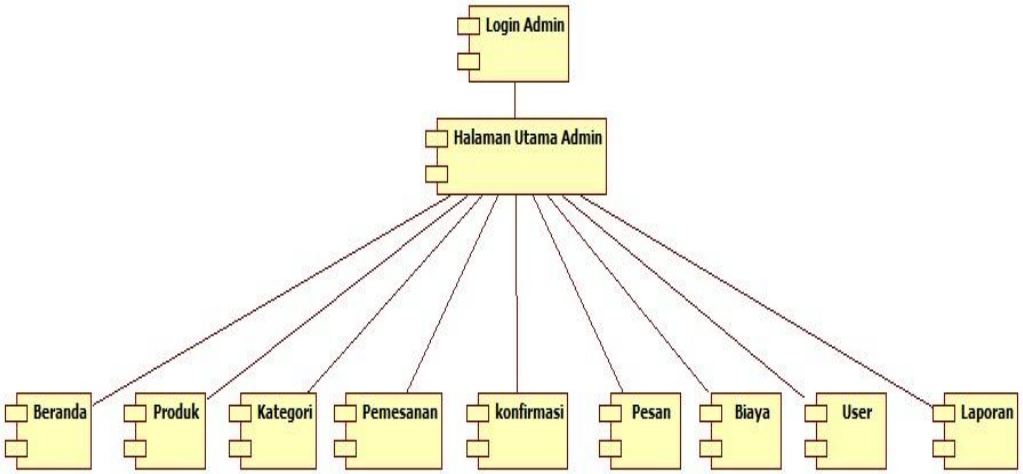
Gambar 4.29 *Object Diagram* Yang Diusulkan

4.2.3.8 Component Diagram

Component adalah unit fisik yang nyata yang menjadi bagian dari deployment independent. *Component* ini diimplementasikan meskipun pada sistem yang kecil.

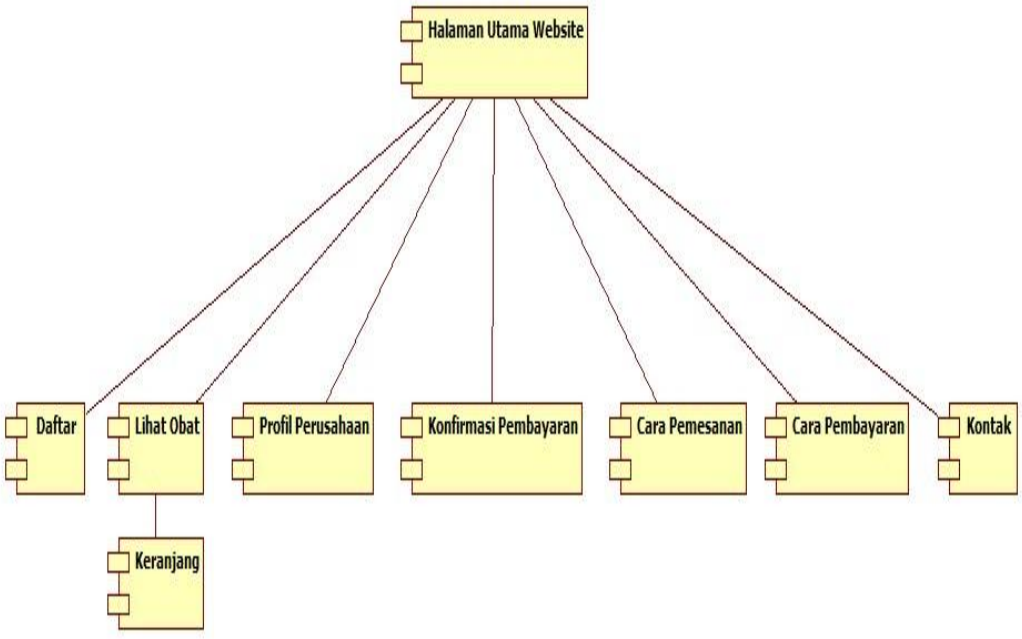
Component Diagram yang ada terbagi menjadi 3 komponen yaitu *Component Diagram Admin Web, Component Diagram Member dan Component Diagram Non Member*.

1. Componen Diagram Admin Website



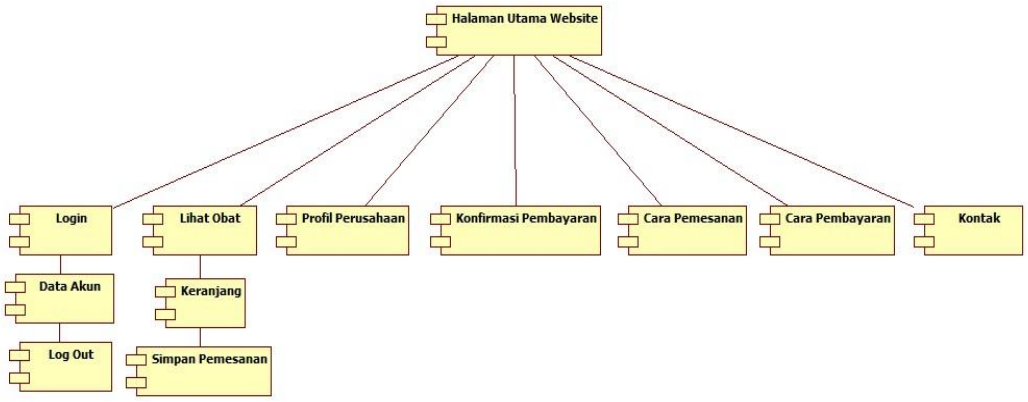
Gambar 4.30 *Component Diagram Admin*

2. Component Diagram Non Member



Gambar 4.31 *Component Diagram Non Member*

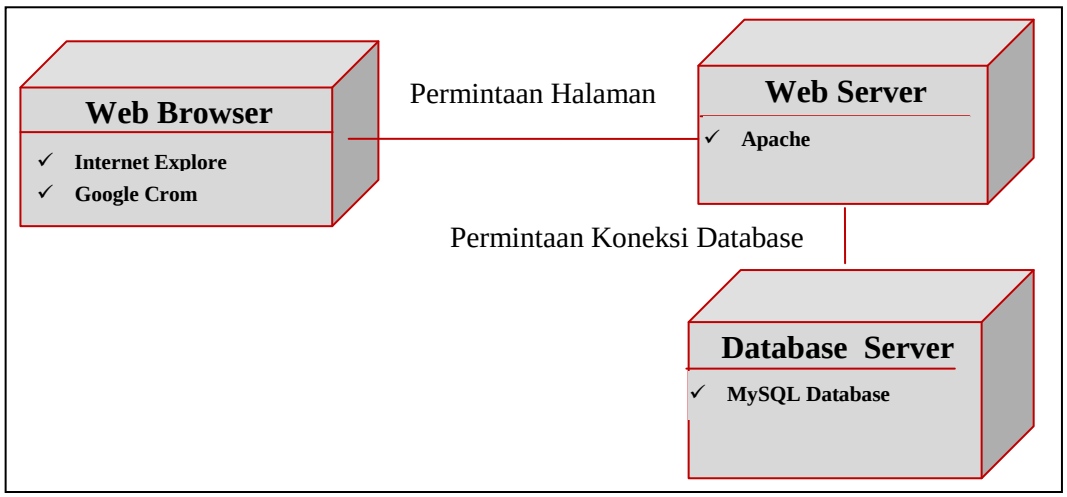
3. Component Diagram Member



Gambar 4.32 *Component Diagram Member*

4.2.3.9 Deployment Diagram

Diagram ini memperlihatkan pemetaan software kepada hardware. Diagram ini menggambarkan detail bagaimana komponen *deployment* dalam infrastruktur sistem. Asumsi yang digunakan pada perangkat lunak ini memakai sistem yang *stand alone*, artinya tidak ada satu komponen pun yang akan dibagi pakai (sharing) dengan aplikasi web yang lain, oleh karena itu tidak perlu applikasi server terpisah.



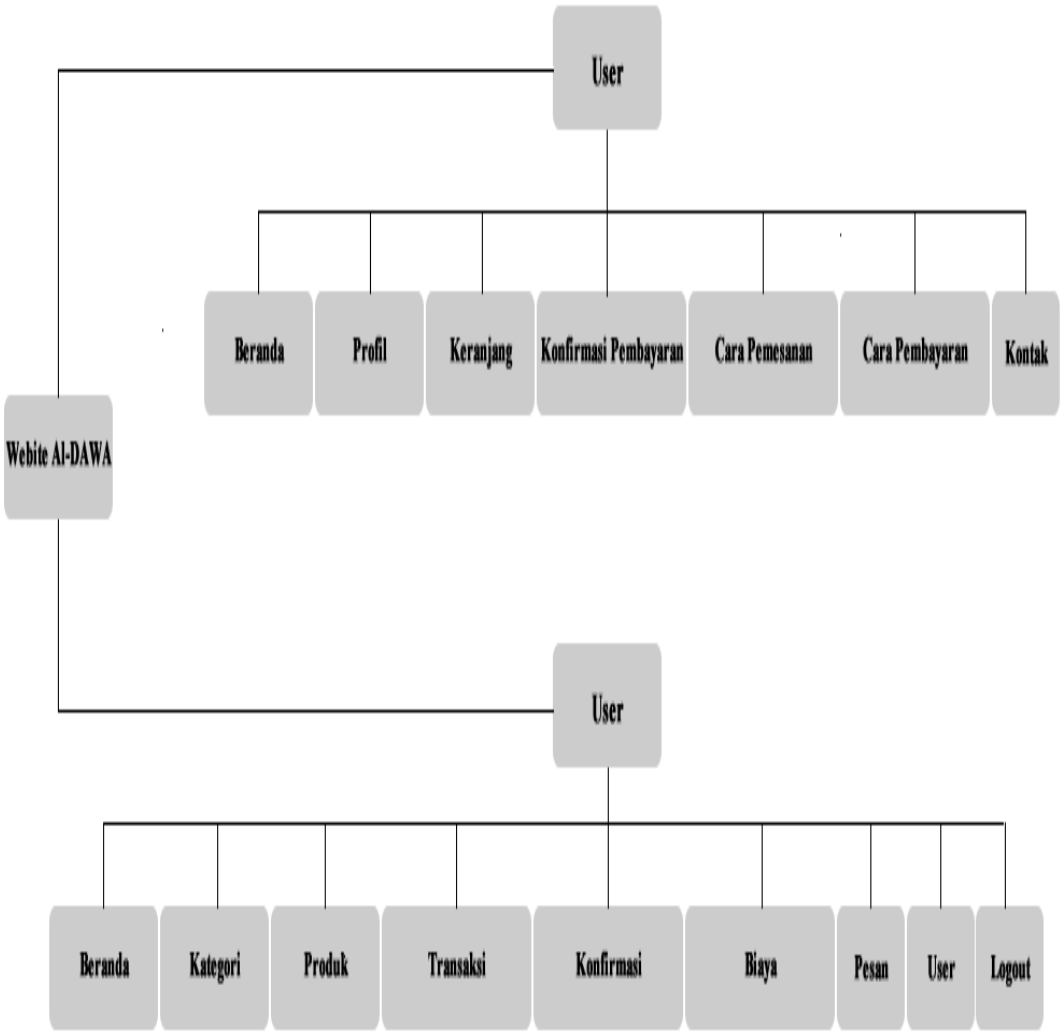
Gambar 4.33 *Deployment Diagram*

4.2.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka ini bertujuan untuk memberikan tentang desain program yang akan dibuat. Berikut ini Terdapat desain pada tampilan program yang akan di buat.

4.2.4.1 Struktur Menu

Strutkur menu dari Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web ini dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



Gambar 4.34 Perancangan Antar Muka Halman Depan

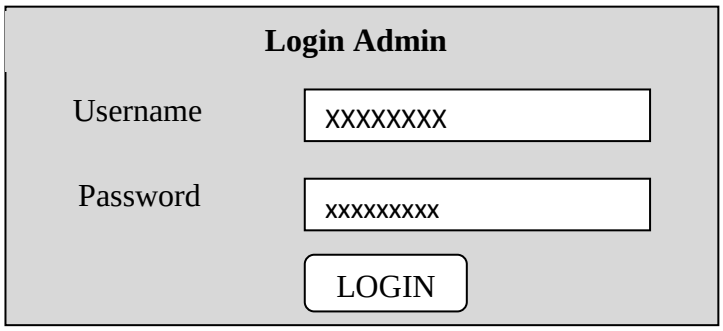
4.2.4.2 Perancangan Input

Perancangan input merupakan tampilan yang digunakan untuk pemasukan informasi yang diperlukan oleh sistem. Perancangan input terdiri dari 3, yaitu perancangan input admin, perancangan input non member, dan perancangan input member.

1. Perancangan Input Admin

a. Form Login Admin

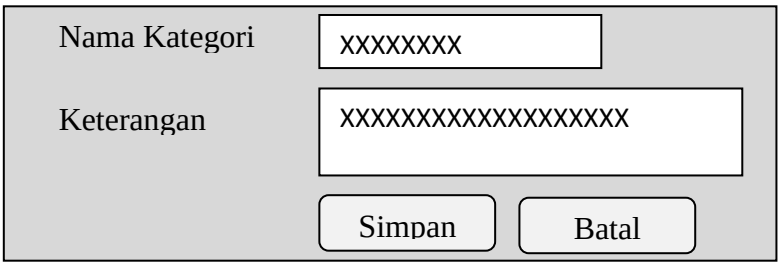
Perancangan input login ini merupakan tahapan sebelum masuk kehalaman admin dimana Admin dapat melakukan perubahan pada content website Rumah Herbal AL-DAWA. Jika username atau password tidak diisi atau salah maka Admin akan di kembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.35 Perancangan Input Login Admin

b. Form Input Kategori Obat

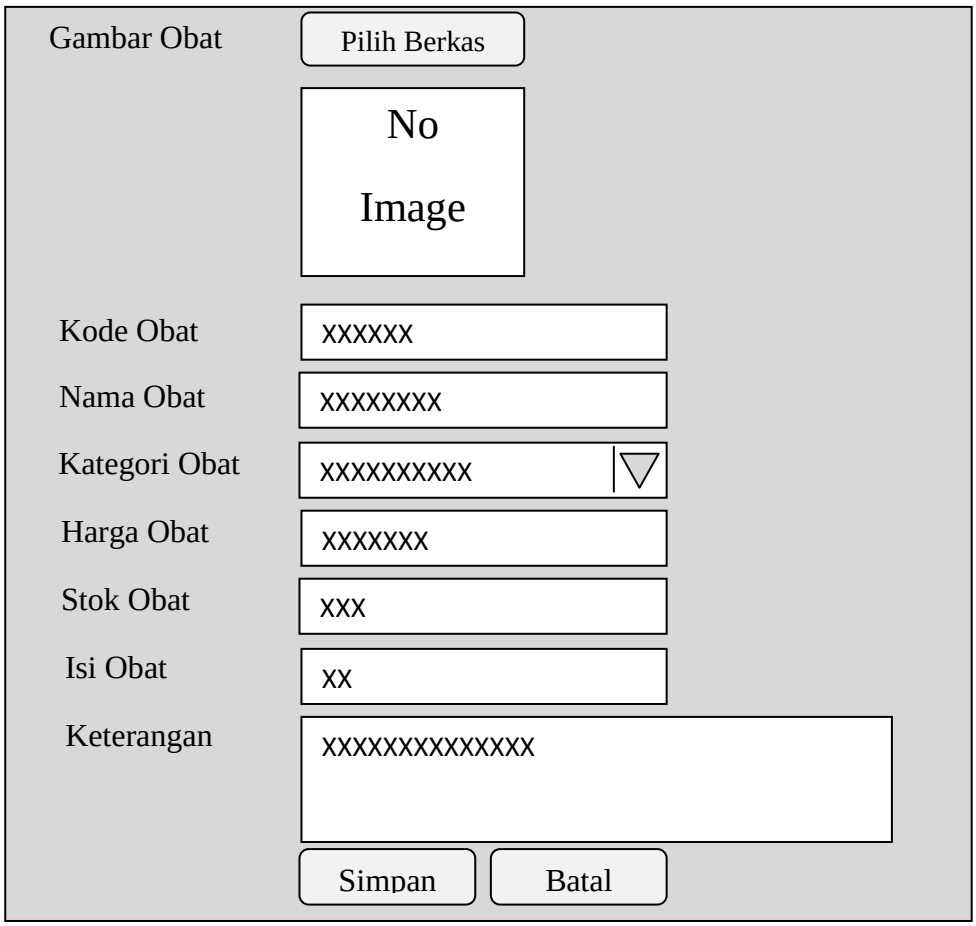
Form input kategori obat digunakan Admin untuk menambah Kategori Obat pada Rumah Herbal AL-DAWA.



Gambar 4.36 Perangan input Kategori Obat

c. From Input Obat

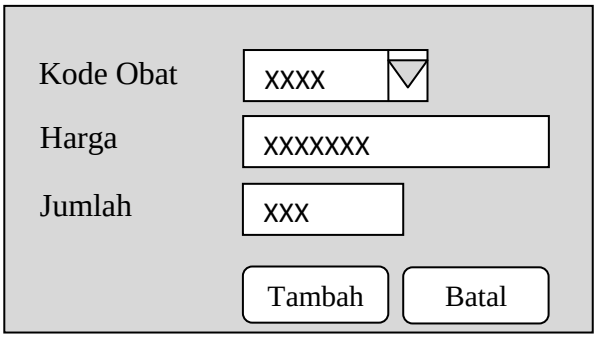
Form input obat digunakan Admin untuk menambah obat pada Rumah Herbal AL-DAWA.



Gambar 4.37 Perancangan Input Form Input Obat

d. From Input Stok dan Harga

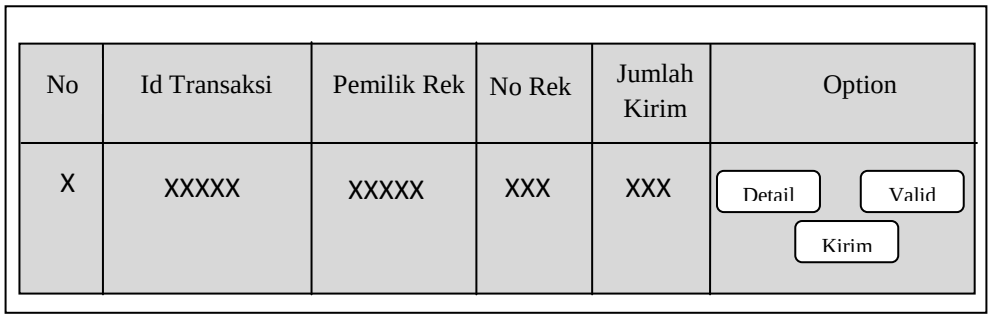
Form input stok dan harga obat digunakan Admin untuk menambah dan mengubah stok dan harga Obat pada Rumah Herbal AL-DAWA.



Gambar 4.38 Perancangan Input Form Input Stok

e. From Konfirmasi

Form input konfirmasi digunakan oleh admin untuk memvalidasi dan mengirim barang apabila member telah melakukan konfirmasi pembayaran.

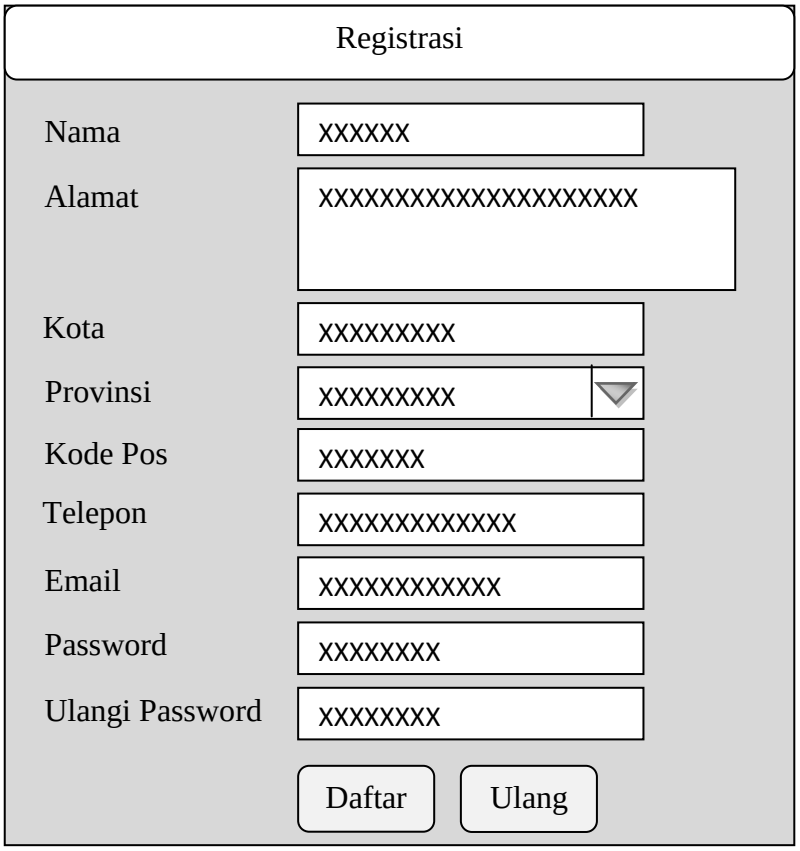


Gambar 4.39 Form Konfirmasi

2. Perancangan Input Non Member

a. Registrasi Member

Form Registrasi Member ini Digunakan untuk non-member melakukan registrasi Member.

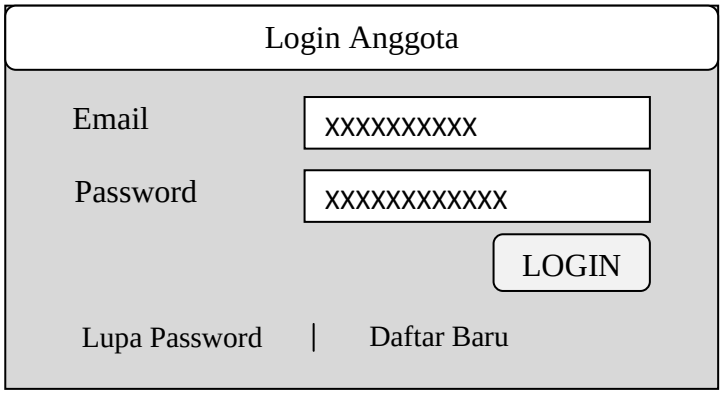


Gambar 4.40 Perancangan Input Registrasi Member

3. Perancangan Input Member

a. Form Login Member

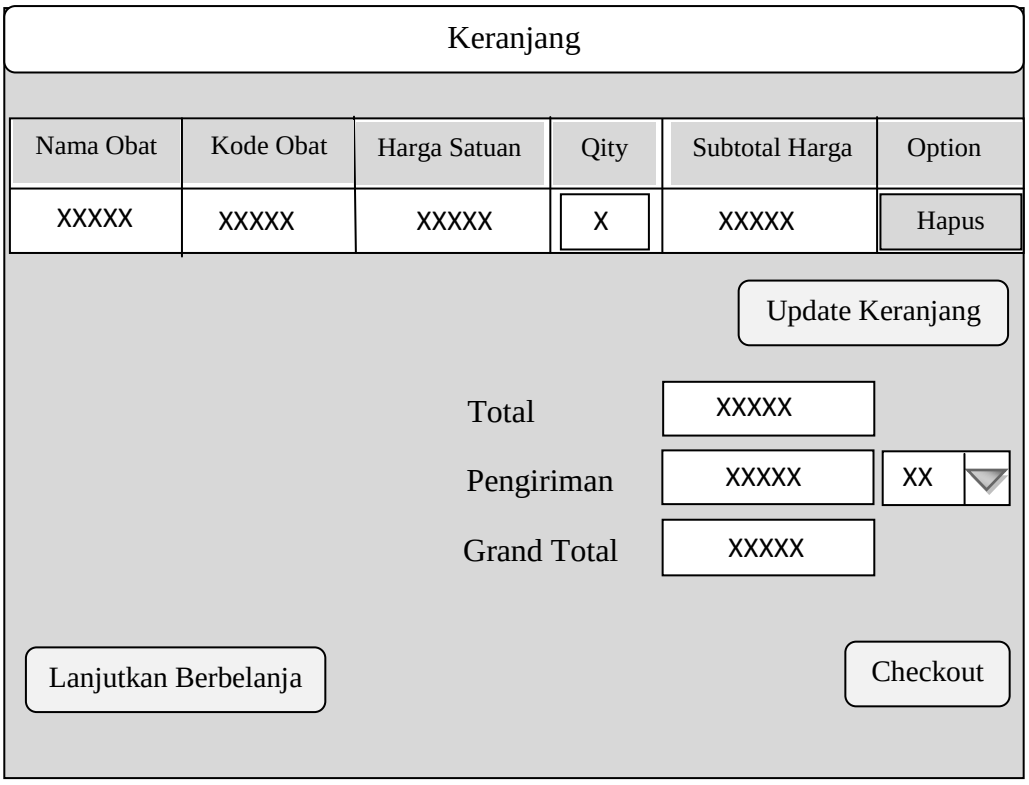
Perancangan input login ini merupakan tahapan selanjutnya setelah melakukan pendaftaran registrasi baru. Pada halaman ini Member diminta untuk mengisikan *email* dan *password* yang benar untuk dapat melakukan proses selanjutnya.



Gambar 4.41 Perancangan Input Form Login Member

b. Form Keranjang

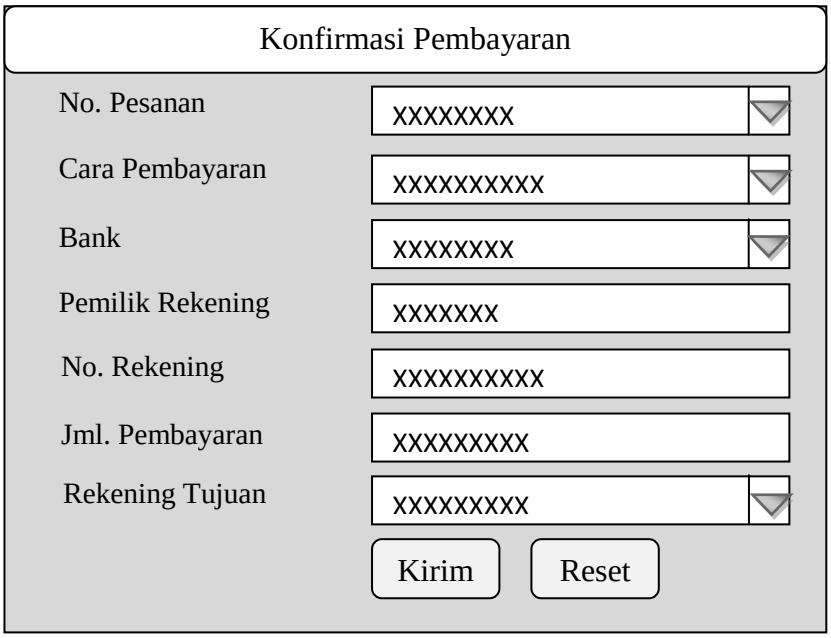
Form keranjang, digunakan Member melakukan pemesanan obat, sesuai keinginan member.



Gambar 4.42 Perancangan Input Form Keranjang

c. Form Konfirmasi Pembayaran

Form konfirmasi pembayaran ini merupakan tahapan selanjutnya setelah Member melakukan pemesanan obat. Member melakukan pengisian di form keranjang pembayaran setelah melakukan pembayaran.



Gambar 4.43 Perancangan Input Konfirmasi Pembayaran

4.2.4.3 Perancangan Output

1. Perancangan Output Admin

a. Form Daftar Kategori

Form daftar kategori merupakan form yang menampilkan kategori obat setelah penginputan di form Input kategori.

No	Nama Kategori	Keterangan	Option
X	XXXXX	XXXXX	Ubah Hapus

Gambar 4.44 From Daftar Kategori

b. Form Daftar Produk

Form daftar produk merupakan form yang menampilkan obat setelah penginputan di form Input obat.

No	Kode obat	Nama obat	Kategori	Harga	Isi	Stok	Option
X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XX	Ubah Hapus

Gambar 4.45 From Daftar Produk

c. From Daftar Transaski

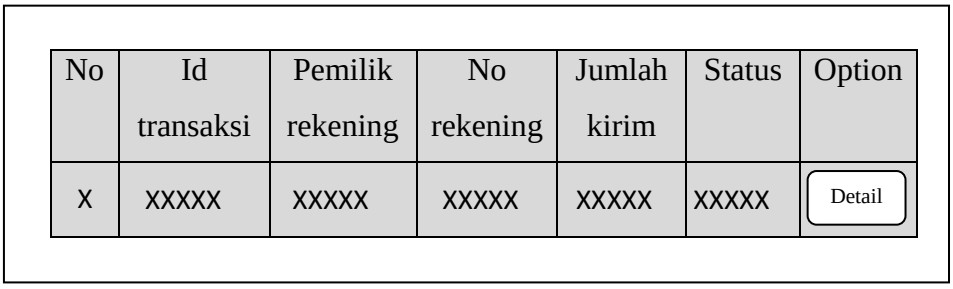
Pada Tampilan Daftar Transaksi, admin dapat melihat daftar Transaksi dengan status “Lunas”.

No	Id transaksi	Pemesanan	Total bayar	Status	Option
X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	Detail

Gambar 4.46 From Daftar Transaksi

d. Form Daftar Kofirmasi

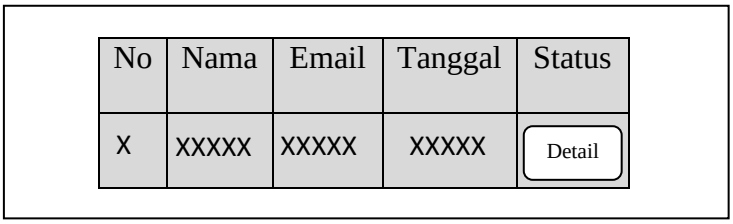
Pada Tampilan Daftar Konfirmasi, admin dapat melihat daftar Konfirmasi pada website Rumah Herbal AL-DAWA dengan status barang sudah dikirim.



Gambar 4.47 From Daftar Konfirmasi

e. Form Daftar Pesan

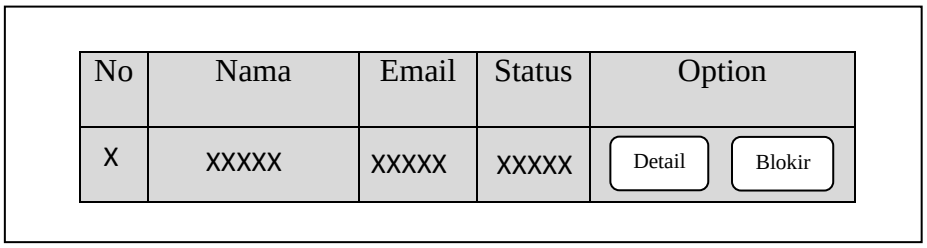
Form daftar pesan merupakan form yang menampilkan pesan yang telah ditanggapi oleh admin.



Gambar 4.48 From Daftar Pesan

f. Daftar User

Form daftar user merupakan form yang menampilkan user dengan status aktif.

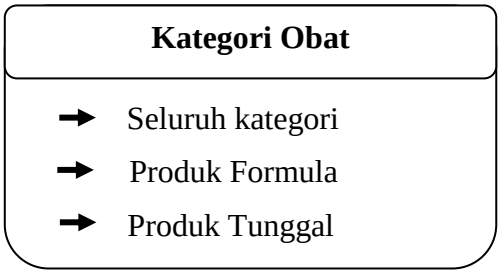


Gambar 4.49 From Daftar User

2. Perancangan Output Non Member

   a. Form Kategori Obat

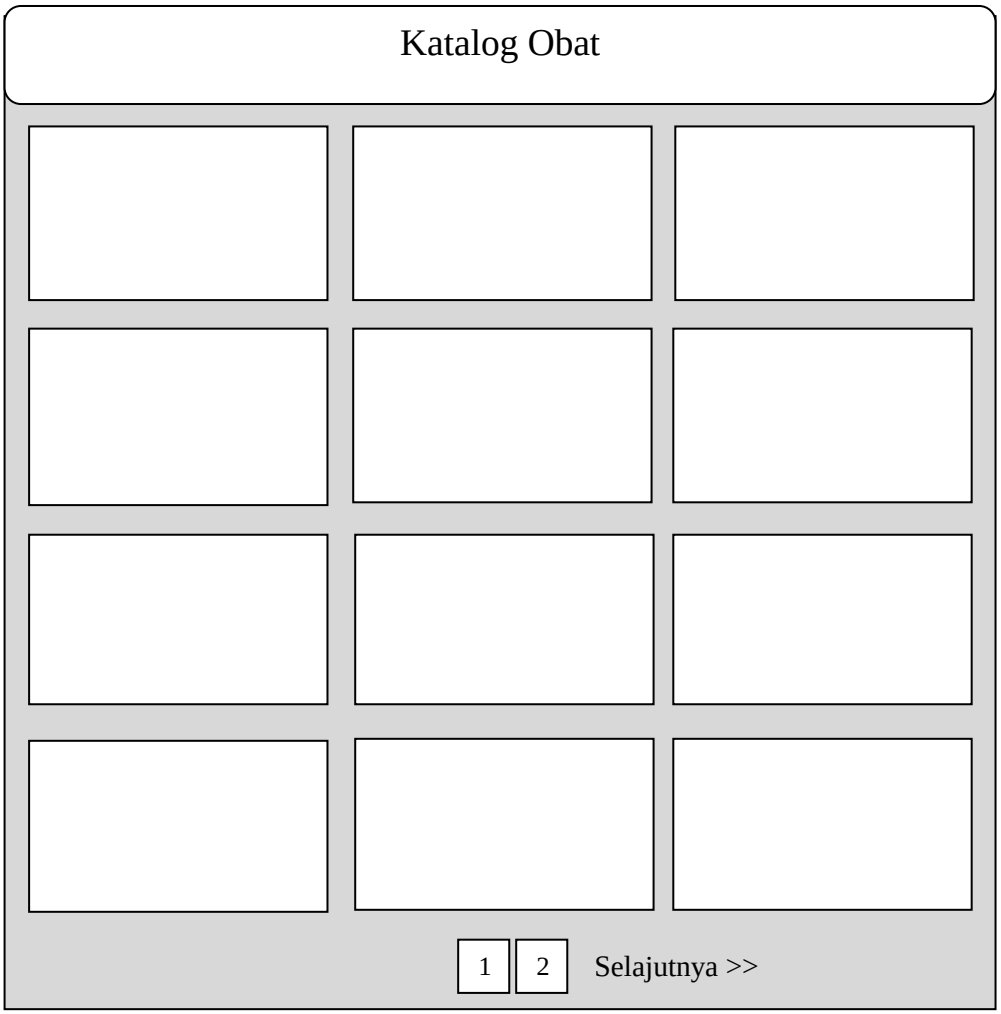
      Pada Tampilan Kategori Obat ini ditampilkan kategori yang tersedia di Website Rumah Herbal AL-DAWA.



Gambar 4.50 Perancangan Output Katalog Obat

   b. Katalog Obat

      Pada Tampilan katalog Obat ini ditampilkan seluruh obat yang tersedia di Website Rumah Herbal AL-DAWA.



Gambar 4.51 Perancangan Output Katalog Obat

3. Perancangan Output Member

   a. Data Pemesanan Barang

      Pada Tampilan Daftar Kerajang ini ditampilkan informasi pemesanan obat yang telah dilakukan.

Pemesanan anda dengan Id 311211.0421.101 telah kami terima. Dengan detail

Nama Obat	Kode Obat	Harga Satuan	Qity	Subtotal Harga	Option
XXXXX	XXXXX	XXXXX	X	XXXXX	Hapus

Total	XXXXX
Pengiriman	XXXXX
Grand Total	XXXXX

Gambar 4.52 Perancangan Output Data Pemesanan Barang

b. Data Konfirmasi Pembayaran

Pada Tampilan Daftar konfirmasi Pembayaran ini ditampilkan informasi konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan.

Keranjang

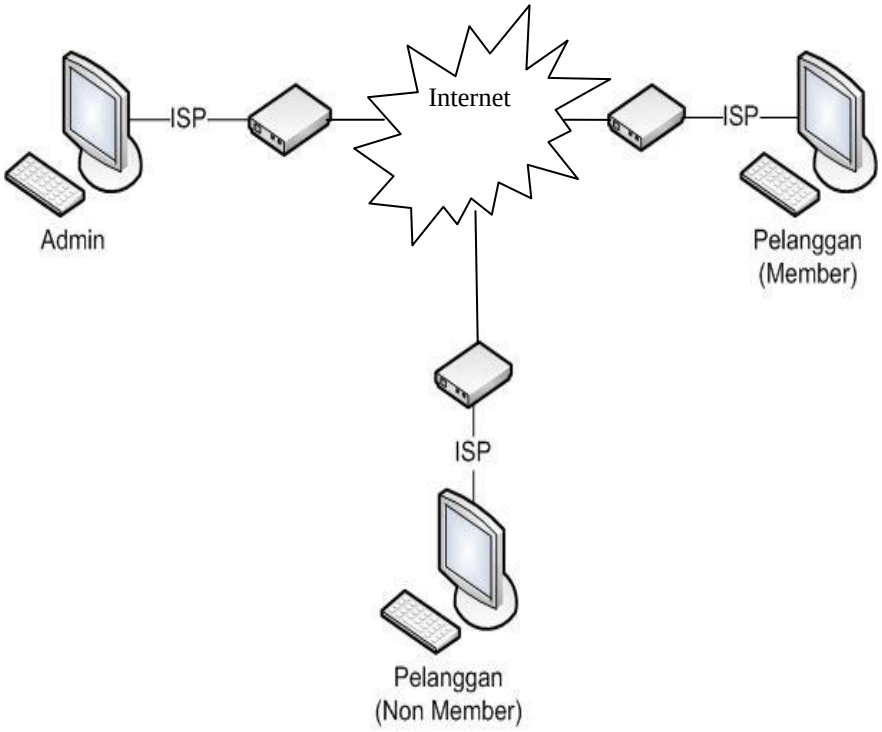
Konfirmasi anda dengan detail

Id Transaksi	:	XXXXX
Cara Pembayaran	:	XXXXX
Bank	:	XXXXX
Pemilik rek	:	XXXXX
No Rekening	:	XXXXX
Jumlah Pengiriman	:	XXXXX

Gambar 4.53 Perancangan Output Data Keranjang

4.2.5 Perancangan Arsitek Jaringan

Adapun perancangan arsitek jaringan untuk mendukung program ini adalah sebagai berikut seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4.54 Perancangan Arsitek Jaringan