BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi adalah jenis badan usaha yang beranggotakan orang-orang atau badan hukum. Koperasi Guru pada SMP Negeri 1 Cimanggung melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan asas kekeluargaan. Sebagi badan usaha yang bergerak dibidang jasa penyimpanan dan peminjaman uang kebutuhan akan sistem informasi sangatlah penting untuk memudahkan dalam berbagai hal yang berkaitan dengan pengolahan data meliputi pengolahan data Anggota, Simpanan, Pinjaman, Pembayaran Angsuran dan pembagian Sisa Hasil Usaha.

Sistem informasi dan pengolahan data yang diterapkan di Koperasi Guru SMP Negeri 1 Cimanggung masih belum maksimal, karena masih timbul permsalahan-permsalahan dan kesulitan ketika petugas mengelola data-data yang ada. Maka dari itu dibutuhkan suatu perangkat lunak atau software demi menunjang kenerja lembaga terkait.

Permasalahan yang timbul pada Koperasi Guru SMP Negeri 1 Cimanggung yaitu mengenai pengelolaan data anggota baru, guru yang akan mendaftar menjadi anggota baru akan di catat oleh petugas dalam sebuah buku dimana data yang harus ditulis begitu banyak mulai dari data pribadi anggota, tanggal daftar dan juga jumlah simpanan pokok hal ini kurang efektif karena akan membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan pengisian data belum lagi ketika anggota melakukan pengajuan

pinjaman karena proses simpanannya juga masih dilakukan dengan manual maka petugas harus mengecek jumlah simpanan anggota tersebut jika simpanan wajibnya lebih dari tiga kali maka anggota tersebut boleh meminjam uang pada koperasi. Dan permasalahan selanjutnya adalah pada proses pembagian sisa hasil usaha dengan jumlah anggota yang mencapai 62 orang, petugas seringkali kesulitan pada saat menghitung uang sisa hasil usaha untuk setiap anggota karena setiap anggota itu berbeda berdasarkan jumlah simpanan anggota tersebut dan juga berdasarkan jumlah pinjamannya.

Dengan melihat kenyataan yang terdapat pada koperasi simpan pinjam SMP Negeri 1 Cimanggung, maka penulis tertarik untuk membangun sistem informasi dengan judul skripsi **"SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI GURU SMP NEGERI 1 CIMANGGUNG"**

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diidentifikasikan masalah-masalah yang terjadi yaitu ;

1. Pada proses pendaftaran anggota baru masih dilakukan dalam media buku sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan pengisian atau pencatatan data tersebut.

2. Dalam proses pengecekan pengajuan pinjaman petugas masih mengalami kesulitan dan membutuhkan waktu yang relatif lebih lama karena masih harus melihat buku simpanan anggota tersebut.
3. Petugas masih mungkin melakukan kesalahan pada proses pembagian sisa hasil usaha untuk setiap anggota di akhir tahun.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan Identifikasi masalah diatas, yang menjadi rumusan masalah dalam pembahasan ini adalah ;

1. Bagaimana sistem informasi simpan pinjam yang sedang berjalan pada Koperasi Guru SMP Negeri 1 Cimanggung.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi simpan pinjam di Koperasi Guru SMP Negeri 1 Cimanggung.
3. Bagaimana implementasi rancangan ke program sistem informasi simpan pinjam di Koperasi Guru SMP Negeri 1 Cimanggung.
4. Bagaimana pengujian hasil implementasi sistem informasi simpan pinjam di Koperasi Guru SMP Negeri 1 Cimanggung.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah untuk membangun sebuah software atau Program Aplikasi Simpan Pinjam pada Koperasi Guru SMPN 1 Cimanggung agar lebih efektif dan efisien.

Adapun tujuan dalam melakukan penelitian ini, yaitu :

1. Untuk mengetahui sistem informasi simpan pinjam apakah sistem tersebut telah berjalan dengan baik atau tidak.
2. Untuk merancang dan membangun sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Guru SMP Negeri 1 Cimanggung agar dapat mempermudah pengolahan data baik itu pengolahan data Anggota, Simpanan, Pinjaman, Pembayaran Angsuran dan pembagian Sisa Hasil Usaha.
3. Untuk menguji sistem informasi simpan pinjam apakah sistem yang diusulkan telah sesuai antara rancangan terhadap program.
4. Untuk mengevaluasi pengujian sistem informasi simpan pinjam di Koperasi Guru SMP Negeri 1 Cimanggung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat kegunaan penelitian diantaranya kegunaan praktis dan kegunaan akademis untuk lebih mengetahui isi dari kegunaan tersebut peneliti menguraikan semuanya dibawah ini.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Dirancangnya Sistem Informasi ini diharapkan bisa mempermudah instansi-instansi terkait dengan perusahaan untuk menyalurkan informasi dan juga meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja yang lebih baik.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adanya penelitian ini dapat meningkatkan pengetahuan yang berhubungan dengan Sistem Informasi Simpan Pinjam.

1.5. Batasan Masalah

Dalam menulis skripsi ini penulis memberikan batasan masalah agar dalam penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah dan sesuai dengan yang diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Penulis melakukan penelitian ini hanya di batasi pada masalah:

1. Sistem yang dibahas hanya pada proses pengelolaan data Anggota, Simpanan, Pinjaman, Pembayaran Angsuran serta pembuatan laporan data Anggota, Simpanan, Pinjaman, Pembayaran Angsuran dan juga laporan pembagian Sisa Hasil Usaha di akhir tahun.
2. Pembahasan meliputi cara pengecekan dan perhitungan ketika anggota melakukan proses pinjaman.
3. Pada pengelolaan simpanan hanya meliputi pembagian sisa hasil usaha yang dibagikan kepada setiap anggota diakhir tahun.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini, lokasi yang menjadi objek penelitian adalah Sekolah SMP Negeri 1 Cimanggung Jl.Raya Parakanmuncang KM 22 Telp (022) 7797965 Kec.Cimanggung Kab.Sumedang.

Adapun jadwal penelitian yang akan dilaksanakan mulai bulan September 2011 – Desember 2011 akan dilakukan seperti pada tabel berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	TAHAP	2011															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mengidentifik Kebutuhan																
	a. Observasi																
	b. Wawancara																
2	Analysis dan Perancangan																
	a. Perancangan prosedur																
	b. Perancangan input output																
3	Coding																
	a. Alur sistem																
	b. Cara kerja sistem																
4	Testing																
	a. Black Box																
5	Maintenance																