ABSTRAK

Kelas akselerasi merupakan suatu program pembelajaran yang ada di SMP Negeri I Sukabumi, dimana dalam program pembelajaran ini siswa dapat menyelesaikan jenjang pendidikan SMP dalam waktu dua tahun. Dengan waktu yang lebih singkat dibandingkan dengan kelas biasa maka dalam pembelajarannya siswa di tuntut untuk lebih mandiri dan kreatif untuk mendapatkan materi pembelajaran. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem atau aplikasi pembelajaran pendukung untuk membantu dan mengefektifkan kegiatan belajar mengajar.

Pegembangan sistem yang digunakan yaitu metode pembanguan prototype, serta digambarkan pada bahasa pemodelan berorientasi objek atau UML. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah PHP sebagai bahasa pemogramannya dan Mysql untuk databasenya. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara dan observasi.

Sistem yang dibangun adalah sistem informasi pembelajaran online dimana dalam sistem ini terdapat fitur untuk pendistribusian materi, tugas, latihan-latihan soal, tutorial dan informasi-informasi lainnya yang berhubungan dengan kegiatan sekolah, sehingga diharapkan dapat membantu kegiatan pembelajaran siswa karena dengan adanya sistem ini, siswa dapat mengakses kegiatan pembelajaran dimana saja tidak hanya terbatas di dalam kelas saja.

Untuk pengembangan sistem ini lebih lanjut maka penulis menyarankan untuk menambah fitur-fitur yang belum tersedia di sistem pembelajaran ini, seperti video streaming, live chat, forum, ujian online, dan penilaian

Kata kunci : Pembelajaran online, SMP, UML

ABSTRACT

Acceleration class is a learning program existing at at SMP Negeri I Sukabumi, whereabout in this learning program, the student can finish they SMP levels of educations in two years. With shorter time compared with regular class, then in the learning process the student of acceleration class must act more independent and more creative to get learning materials. Therefore requaired a support learning system or aplication to help and made learning process more efficiently.

Development system used to developt this system is prototype method, with ilustrated by object orientation or UML. Software bieng used to developt this system is PHP as programming language and Mysql for the database. As for data collection method being used is interview and obesevation.

The system being build is a online learning system or e-learning, where in this system accur a features likes learning material distribution, task, exercises, tutorial, and other informations that related to school activity. So expected to help the student learning process, because with this system student can access learning activity anywhare not only in the class.

For further development of this system writer sugest, to add more feature such a video streaming, live chat, forum, online exam, and rating process.

Keyword : online learning, SMP, UML