DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRAC*K..... ..ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan.....5

1.3.1 Maksud Penelitian.....5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Elemen Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 10

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 14

2.2.1 Siklus Informasi 15

2.2.2 Kualitas Informasi.....16

2.2.3 Nilai Informasi.....18

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....18

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 19

2.4 Pengertian E-Commerce 21

2.4.1 Jenis-Jenis Transaksi E-Commerce 21

2.4.2 Karakteristik E-Commerce 24

2.4.3 Klasifikasi E-Commerce 26

2.5 Arsitektur Jaringan 28

2.5.1 Konsep Dasar Jaringan Komputer.....28

2.5.2 Jenis Jaringan Komputer.....28

2.5.3 Manfaat JaringanKomputer 30

2.6 Pengertian Web 31

2.7 Perangkat Lunak Pendukung.....32

2.7.1 XAMPP.....32

2.7.2 Hypertext Prepocessor (PHP) 32
2.7.3 MySQL Database 33
2.8.4 Apache 33
2.8.5 Macromedia Dream Weaver 8.0 34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 35
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 35
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....36
3.1.3 Struktur Organisasi Onegear Partshop Cirebon.....36
3.1.4 Deskripsi Tugas 37
3.2 Metode Penelitian 38
3.2.1 Desain Penelitian 38
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39
3.2.2.1 Sumber Data Primer 39
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 40
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....40
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 41
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 46
1) Use Case Diagram 46
2) Activity Diagram 47
3) Sequence Diagram.....47

4) Collaboration Diagram 47

5) Class Diagram.....47

6) Component Diagram.....48

7) Deployment Diagram 48

3.2.4 Pengujian Software 48

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....50

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 50

4.1.1.1 Use Case Diagram 50

4.1.1.2 Sekenario Use Case 51

4.1.1.3 Activity Diagram 55

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 58

4.2 Perancangan Sistem.....59

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 59

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 60

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 60

4.2.3.1 Use Case Diagram 61

4.2.3.2 Sekenario Use Case 62

4.2.3.3 Activity Diagram 66

4.2.3.4 Sequence Diagram 69

4.2.3.5 Collaboration Diagram 75

4.2.3.6 Class Diagram 80

4.2.3.7 Componen Diagram 81
4.2.3.8 Deployment Diagram 82
4.2.4 Perancangan Antar Muka 83
4.2.4.1 Perancangan Input 83
4.2.4.2 Perancangan Output 89
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 94
5.1.1 Batasan Implementasi 94
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 95
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 95
5.1.4 Implementasi Basis Data 96
5.1.5 Implementasi Antar Muka 99
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama Anggota 99
5.1.5.2 Implementasi Halaman Utama Petugas 101
5.1.6 Penggunaan Program 103
5.1.6.1 Penggunaan Program Anggota 103
5.1.6.2 Tampilan Input 104
5.1.6.3 Tampilan Output 107
5.2 Pengujian 110
5.2.1 Rencana Pengujian 110
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 111
5.2.2.1 Kelas Uji Login 111

5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk 112
5.2.2.3 Kelas Uji Informasi Konfirmasi.....113
5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk.....114
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 115
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 116
6.2 Saran.....117
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN