BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil perancangan sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

5.1.1. Batasan Implementasi

Batasan implementasi dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Produk untuk Wanita Berbasis *Web* pada Butik Rumah Azka Cimahi diantaranya yaitu *website* hanya berinteraksi pada pendaftaran, *order* produk, *login user*, pengisian data oleh *admin*, dan basis data yang digunakan adalah MySql. Dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan *online* ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan Alamat IP dari komputer yang digunakan merupakan alamat IP statis.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Produk untuk Wanita Berbasis *Web* ini yaitu melakukan beberapa *development tools* yang dilakukan, antara lain:

1. XAMPP

   Dengan menginstal XAMPP tidak perlu melakukan instalasi dan konfigurasi *web server* Apache, PHP dan MySQL secara manual. Xampp akan menginstalasi dan konfigurasikannya secara otomatis.

2. *Database Server*

   Database server yang digunakan adalah *server database* MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

3. Macromedia Dreamweaver 8

   Sebagai media untuk penulisan *script* PHP

4. PHP

   Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Penjualan Produk untuk Wanita *Web* Berbasis *Web* ini menggunakan PHP sebagai *script*.

5. Internet Explorer dan Mozilla Firefox

   Sebagai media untuk menampilkan aplikasi aplikasi Sistem Informasi Penjualan Produk untuk Wanita Berbasis *Web* pada Butik Rumah Azka Cimahi.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan ini sangat menentukan kecepatan dan ketetapan dalam proses penyimpanan data. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi antara lain:

1. Processor Intel Pentium IV atau sekelasnya.
2. RAM 512 MB

3. VGA dengan kapasitas 128 BIT
4. Harddisk 80 GB
5. DVD RW
6. Modem Internet
7. Alat-alat pendukung lain seperti *monitor, mouse, keyboard*

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data yang digunakan pada aplikasi sistem informasi penjualan produk untuk wanita berbasis *web* pada Butik Rumah Azka ini dilakukan dengan menggunakan MySql. Implementasinya adalah sebagai berikut:

```
CREATE DATABASE `azkaboutique` /*!40100 DEFAULT
CHARACTER SET latin1 */;
USE `azkaboutique`;
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_admin` (
  `username` varchar(100) NOT NULL default '',
  `password` varchar(100) default NULL,
  `nama_admin` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_detail_pemesanan` (
  `id_detail_pemesanan` int(11) NOT NULL
auto_increment,
  `id_pemesanan` int(11) default NULL,
  `id_produk` varchar(10) default NULL,
  `berat_satuan_pemesanan` int(11) default NULL,
  `harga_satuan_pemesanan` double(12,0) default NULL,
  `qty_pemesanan` int(11) default NULL,
  `id_kategori` int(11) default NULL,
  `id_ukuran` int(11) default NULL,
  `id_warna` int(11) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_detail_pemesanan`),
  KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

```
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_detail_produk` (
  `id_det_produk` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` varchar(10) default NULL,
  `id_ukuran` int(11) default NULL,
  `id_warna` int(11) default NULL,
  `gambar_produk` varchar(255) default NULL,
  `stok` int(11) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_det_produk`),
  KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT
CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_info` (
  `id_info` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `info` text,
  `tgl_info` date default NULL,
  `username` varchar(255) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_info`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT
CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `kategori` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=10 DEFAULT
CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_keranjang` (
  `id_keranjang` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `session_id` varchar(100) default NULL,
  `id_produk` varchar(10) default NULL,
  `berat_satuan` int(11) default NULL,
  `harga_satuan` double(12,0) default NULL,
  `qty_keranjang` int(11) default NULL,
  `id_ukuran` int(11) default NULL,
  `id_warna` int(11) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_keranjang`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

```
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_konfirmasi` (
  `id_konfirmasi` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_pemesanan` int(11) default NULL,
  `tgl_transfer` date default NULL,
  `bank_tujuan` varchar(100) default NULL,
  `bank_asal` varchar(100) default NULL,
  `no_resi` int(11) default NULL,
  `no_rek` bigint(20) default NULL,
  `an_rek` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_konfirmasi`),
  KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kota` varchar(100) default NULL,
  `id_provinsi` int(11) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=9 DEFAULT
CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_kurir` (
  `id_kurir` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kurir` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kurir`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT
CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_member` (
  `email_member` varchar(100) NOT NULL default '',
  `password` varchar(100) NOT NULL default '',
  `nama` varchar(100) NOT NULL default '',
  `jk` tinyint(3) NOT NULL default '0',
  `alamat` varchar(150) NOT NULL default '',
  `kode_pos` int(11) NOT NULL default '0',
  `id_kota` int(11) NOT NULL default '0',
  `telp` bigint(20) NOT NULL default '0',
  `status` tinyint(3) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY  (`email_member`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
-----------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_ongkos_kirim` (
  `id_ongkos_kirim` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kurir` int(11) default NULL,
  `id_kota` int(11) default NULL,
  `ongkos_kirim` double(12,0) default NULL,
  `username` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_ongkos_kirim`),
  KEY `id_kurir` (`id_kurir`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT
CHARSET=latin1;
-----------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_pemesanan` (
  `id_pemesanan` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `tgl_pesan` date default NULL,
  `email_member` varchar(100) default NULL,
  `alamat_kirim` varchar(150) default NULL,
  `id_kota` int(11) default NULL,
  `ongkos_kirim` double(12,0) default NULL,
  `jml_bayar` double(12,0) default NULL,
  `status` tinyint(3) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pemesanan`),
  KEY `email_member` (`email_member`),
  KEY `id_ongkos_kirim` (`ongkos_kirim`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-----------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_pengiriman` (
  `id_pengirimsn` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_pemesanan` int(11) default NULL,
  `email_member` varchar(255) default NULL,
  `alamat` varchar(255) default NULL,
  `kota` varchar(100) default NULL,
  `nama_penerima` varchar(255) default NULL,
  `kode_pos` int(11) default NULL,
  `telp` bigint(20) default NULL,
  `tanggal` date default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pengirimsn`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=17 DEFAULT
CHARSET=latin1;
-----------------------------------------------------
```

```
CREATE TABLE `tb_produk` (
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL default '',
  `id_kategori` int(11) default NULL,
  `nama_produk` varchar(150) default NULL,
  `deskripsi_produk` text,
  `berat` int(11) default NULL,
  `harga` double(12,0) default NULL,
  `action` tinyint(3) default NULL,
  `username` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_produk`),
  KEY `username` (`username`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-----------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_provinsi` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=5 DEFAULT
CHARSET=latin1;
-----------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_ukuran` (
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kategori` int(11) default NULL,
  `ukuran` varchar(10) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_ukuran`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=20 DEFAULT
CHARSET=latin1;
-----------------------------------------------------

CREATE TABLE `tb_warna` (
  `id_warna` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `warna` varchar(255) default NULL,
  `gambar_warna` varchar(255) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_warna`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=15 DEFAULT
CHARSET=latin1;
-----------------------------------------------------
```

5.1.5. Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah

implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk *user* atau *member*, *administrator*, *owner*, dan bagian gudang.

5.1.5.1. Implementasi Antarmuka Berdasarkan *User*

Berikut ini adalah implementasi antarmuka berdasarkan *user* dari *web* Butik Rumah Azka:

Tabel 5.1. Implementasi Halaman Utama *User*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Sub menu ini berisikan tentang tampilan utama *web* Butik Rumah Azka.	index.php
Registrasi	Sub menu ini menampilkan form untuk mengisi biodata mengenai *user* yang akan menjadi *member*.	form.php
Cara Belanja	Sub menu ini berisikan langkah-langkah tentang bagaimana cara bertransaksi pada *web* Butik Rumah Azka.	statik.php
Pembayaran	Sub menu ini ditujukan untuk informasi tentang bank dan no. rekening yang digunakan Butik Rumah Azka.	statik.php
Pengiriman	Sub menu ini menampilkan tentang jasa pengiriman yang digunakan Butik Rumah Azka.	statik.php
About	Sub menu ini menampilkan keterangan mengenai Butik Rumah Azka beserta profil	statik.php

	perusahaannya.	
Kontak	Sub menu ini berisikan tentang kontak dari Butik Rumah Azka yang dapat dihubungi.	statik.php
Login	Sub menu ini berfungsi untuk konsumen yang akan melakukan *login*.	login.php
Kategori	Sub menu ini menampilkan kategori produk yang tersedia di Butik Rumah Azka.	konten.php
Produk Baru	Sub menu ini menampilkan produk baru yang dijual di Butik Rumah Azka.	konten.php
Pembayaran dan Pengiriman	Sub menu ini menampilkan logo bank dan jasa layanan pengiriman barang.	indeks.php
Promo Produk	Sub menu ini menampilkan gambar produk yang menjadi promo pada Butik Rumah Azka.	konten.php
Info	Sub menu ini menampilkan informasi terbaru mengenai Butik Rumah Azka.	konten.php

5.1.5.2 Implementasi Antarmuka Berdasarkan *Member*

Berikut ini adalah deskripsi dari halaman utama *member*. Deskripsi dibawah ini akan menjelaskan mengenai menu-menu yang terdapat pada *website* Butik Rumah Azka untuk *member*:

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama *Member*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Sub menu ini berisikan tentang tampilan utama *web* Butik Rumah Azka.	index.php
Cara Belanja	Sub menu ini berisikan langkah-langkah tentang bagaimana cara bertransaksi di Butik Rumah Azka.	statik.php
Pembayaran	Sub menu ini ditujukan untuk informasi tentang bank dan no. rekening yang digunakan Butik Rumah Azka.	statik.php
Pengiriman	Sub menu ini menampilkan tentang jasa pengiriman yang digunakan.	statik.php
About	Sub menu ini menampilkan keterangan mengenai Butik Rumah Azka beserta profil perusahaannya.	statik.php
Kontak	Sub menu ini berisikan tentang kontak dari Butik Rumah Azka yang dapat dihubungi.	statik.php
Log Out	Sub menu ini dibuat untuk *member* yang telah selesai dan ingin keluar dari *web* Butik Rumah Azka.	proses.php
Edit Profil	Menu ini digunakan bagi *member* jika ingin mengedit profil.	form.php

Ganti *Password*	Menu ini digunakan oleh *member* jika ingin mengganti *password*.	form.php
Keranjang Belanja	Sub menu ini menampilkan detail produk yang dipesan oleh *member*.	proses.php
Konfirmasi Pembayaran	Sub menu ini digunakan oleh konsumen untuk malakukan konfirmasi pembayaran.	form.php
Status Pembelian	Sub menu ini disediakan untuk *member* agar dapat mengetahui statusnya jika sudah memesan produk, mengkonfirmasi pembayaran, dan jika barang tersebut sudah dikirimkan.	konten.php
Transaksi	Sub menu ini dibuat agar konsumen dapat melihat produk yang telah dipesan dan mencetak *invoice* pemesanan yang telah dilakukan.	konten.php
Kategori	Sub menu ini menampilkan kategori produk yang tersedia di Butik Rumah Azka.	konten.php
Produk Baru	Sub menu ini menampilkan produk baru yang dijual di Butik Rumah Azka.	konten.php
Pembayaran dan Pengiriman	Sub menu ini menampilkan logo bank dan jasa layanan pengiriman barang.	indeks.php
Info	Sub menu ini menampilkan informasi terbaru mengenai Butik	konten.php

	Rumah Azka.	

5.1.5.3 Implementasi Antarmuka Berdasarkan *Administrator*

Berikut ini adalah deskripsi dari halaman utama *administrator*. Deskripsi dibawah ini akan menjelaskan mengenai menu-menu yang terdapat pada *website* Butik Rumah Azka untuk *administrator*:

Tabel 5.3 Implementasi Halaman Utama *Admin*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Sub menu ini disediakan untuk *admin* yang akan melakukan *login*.	login.php
Dashboard	Menampilkan grafik penjualan produk Butik Rumah Azka.	konten.php
Data *Master*	Sub menu ini berfungsi untuk menampilkan, menginputkan, serta menghapus data kategori produk, data provinsi, data kota, data kurir, ongkos kirim, dan data info.	form.php
Data Dinamis	Sub menu ini berfungsi untuk menampilkan, menginputkan, serta menghapus data *member*, data produk, data persediaan dan data persediaan minimum.	konten.php
Data Transaksi	Sub menu ini berfungsi untuk menampilkan data pemesanan, data pengiriman, serta data konfirmasi pembayaran.	konten.php
Sign Out	Sub menu ini berfungsi untuk	index.php

	admin jika hendak keluar dari *web*.	

5.1.5.4 Implementasi Antarmuka Berdasarkan Pemilik Butik

Berikut ini adalah deskripsi dari halaman utama pemilik butik atau *owner*. Deskripsi dibawah ini akan menjelaskan mengenai menu-menu yang terdapat pada *website* Butik Rumah Azka untuk *owner*:

Tabel 5.4 Implementasi Halaman Utama *Owner*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Sub menu ini berfungsi untuk *owner* yang akan melakukan *login*.	login.php
Dashboard	Menampilkan grafik penjualan produk Butik Rumah Azka	konten.php
Laporan	Menu ini berfungsi untuk mencetak laporan penjualan, laporan persediaan, serta laporan stok minimum.	form.php
Sign Out	Sub menu ini berfungsi untuk *owner* jika hendak keluar dari program.	index.php

5.1.5.5 Implementasi Antarmuka Berdasarkan Bagian Gudang

Berikut ini adalah deskripsi dari halaman utama bagian gudang. Deskripsi dibawah ini akan menjelaskan mengenai menu-menu yang terdapat pada *website* Butik Rumah Azka untuk bagian gudang:

Tabel 5.5 Implementasi Halaman Utama Bagian Gudang

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Sub menu ini berfungsi untuk bagian gudang yang akan melakukan *login*.	login.php
Dashboard	Menampilkan grafik penjualan produk Butik Rumah Azka	konten.php
Laporan	Menu ini berfungsi untuk mencetak laporan persediaan, serta laporan stok minimum.	form.php
Sign Out	Sub menu ini berfungsi untuk bagian gudang jika hendak keluar dari program.	index.php

5.1.6. Penggunaan Program

Untuk menggunakan program dari perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk untuk Wanita Berbasis *Web* pada Butik Rumah Azka dilakukan dengan menggunakan *server offline* yang disediakan *software* xampp, dengan sebelumnya harus mengaktifkan beberapa data, kemudian masuk kedalam internet *browser* dan ketikan http://localhost/azkabutik kemudian akan muncul tampilan perancangan *web* Butik Rumah Azka yang sudah di buat, dalam keadaan *offline* sistem.

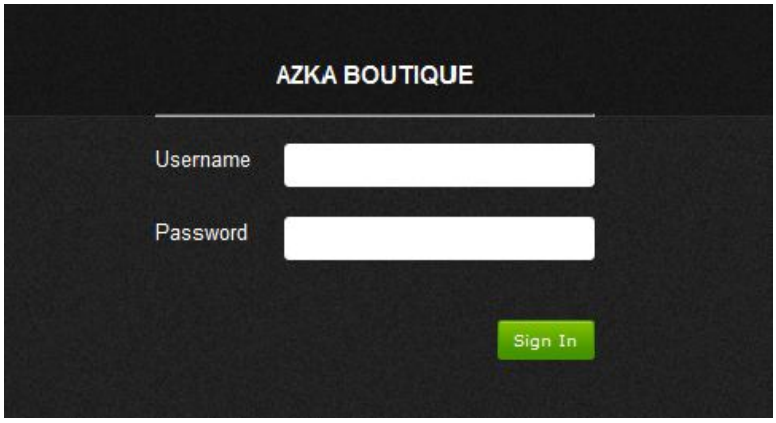
Aplikasi ini berfungsi untuk membantu dalam mengolah data penjualan dan persediaan barang seperti data transaksi penjualan, persediaan barang, serta laporan penjualan dan laporan persediaan barang pada Butik Rumah Azka.

5.1.6.1 Penggunaan Program untuk *Administrator*

Berikut ini langkah-langkah penggunaan *web* pada Butik Rumah Azka untuk bagian *administrator*:

1. **Halaman *Login Admin***

   Admin hanya perlu menginputkan data *username* dan *password* yang telah tersimpan dalam *database* dengan benar.



Gambar 5.1 Halaman *Login Admin*

2. **Halaman Salah *Input Username* atau *Password Admin***

   Apabila *admin* menginputkan data *username* dan *password* tidak benar atau tidak sesuai dengan yang telah tersimpan dalam *database*, maka akan muncul pesan *warning* sebagai berikut:



Gambar 5.2 Halaman ketika *Password* atau *Username* Salah

3. Halaman Utama *Admin* setelah *Login*

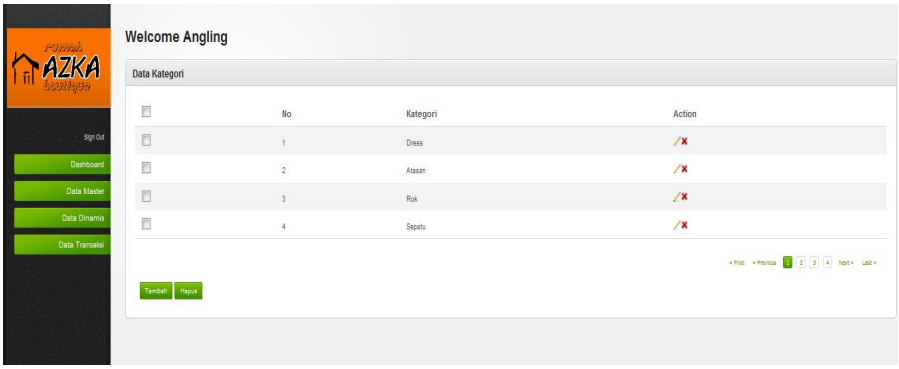
Halaman ini merupakan tampilan utama untuk bagian *admin*.



Gambar 5.3 Halaman Tampilan Utama *Admin*

4. Halaman Tampilan Data Kategori Produk

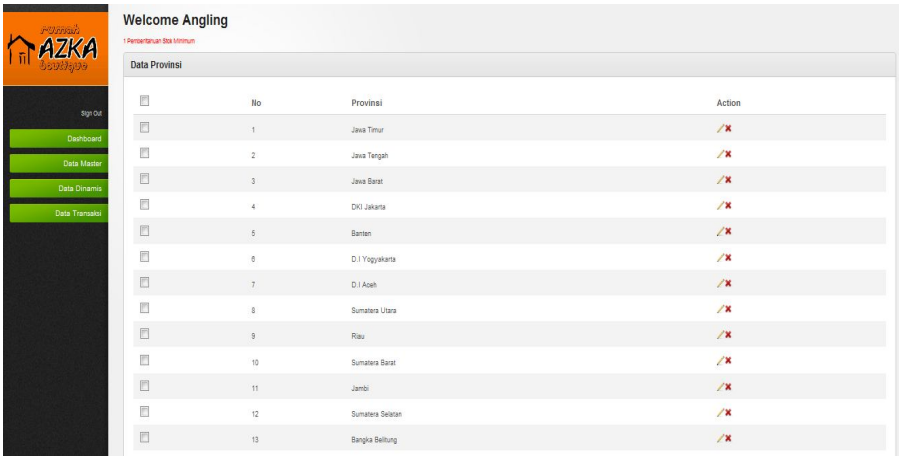
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah kategori produk.



Gambar 5.4 Halaman Tampilan Data Kategori Produk

5. Halaman Tampilan Data Provinsi

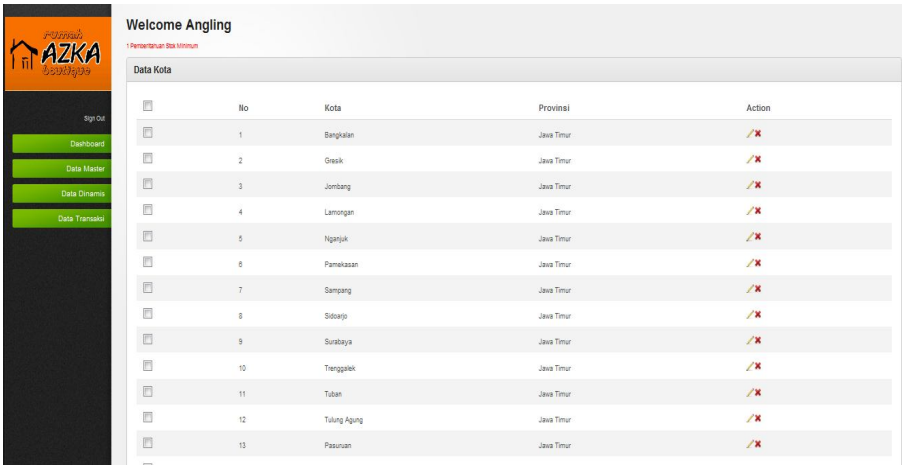
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah data provinsi.



Gambar 5.5 Halaman Tampilan Data Provinsi

6. Halaman Tampilan Data Kota

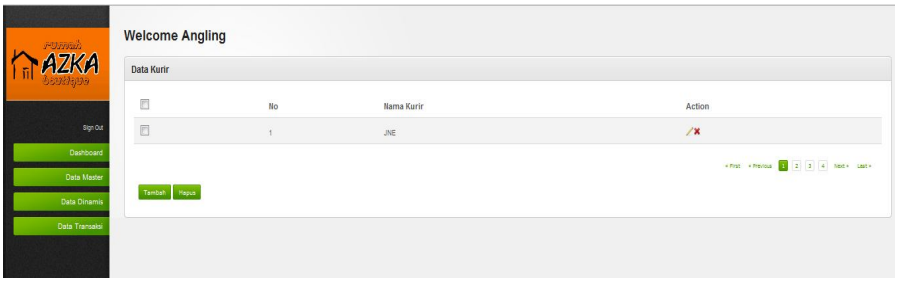
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah data kota.



Gambar 5.6 Halaman Tampilan Data Kota

7. Halaman Tampilan Utama Data Kurir

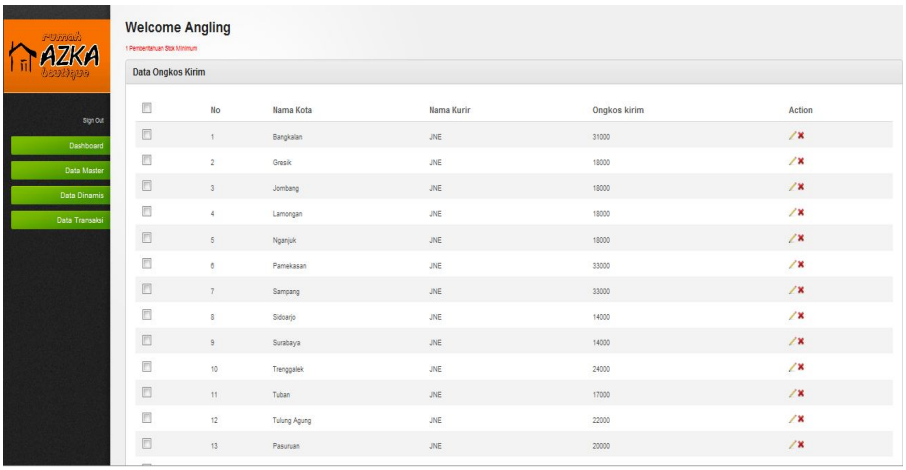
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah data kurir.



Gambar 5.7 Halaman Tampilan Data Kurir

8. Halaman Tampilan Utama Data Ongkos Kirim

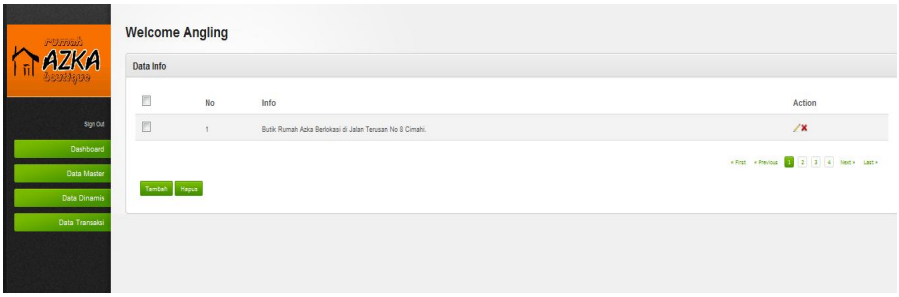
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah data ongkos kirim.



Gambar 5.8 Halaman Tampilan Data Ongkos Kirim

9. Halaman Tampilan Utama Data Info

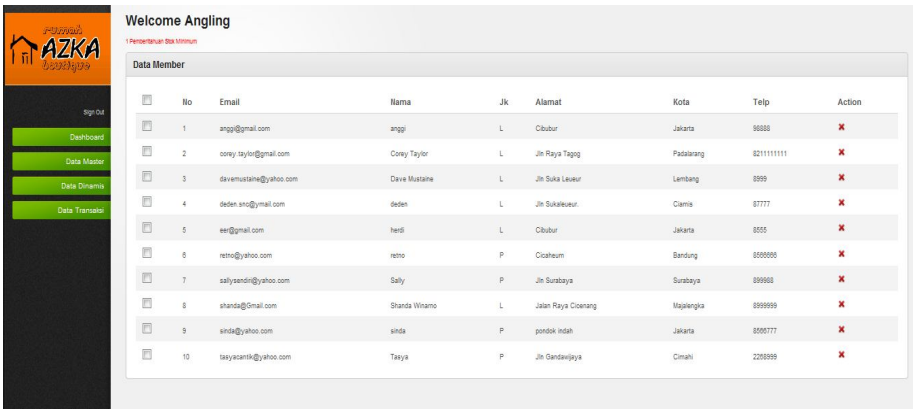
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah data info.



Gambar 5.9 Halaman Tampilan Data Info

10. Halaman Tampilan Utama Data *Member*

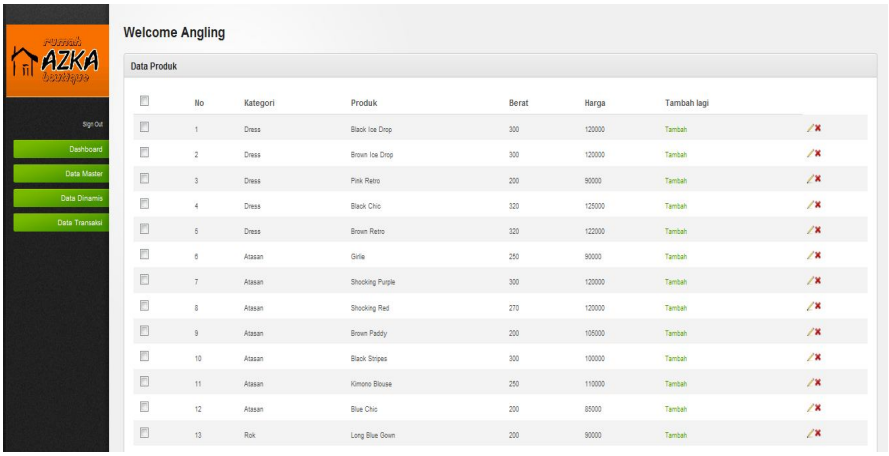
Halaman ini merupakan halaman untuk mengecek data *member*.



Gambar 5.10 Halaman Tampilan Data *Member*

11. Halaman Tampilan Utama Data Produk

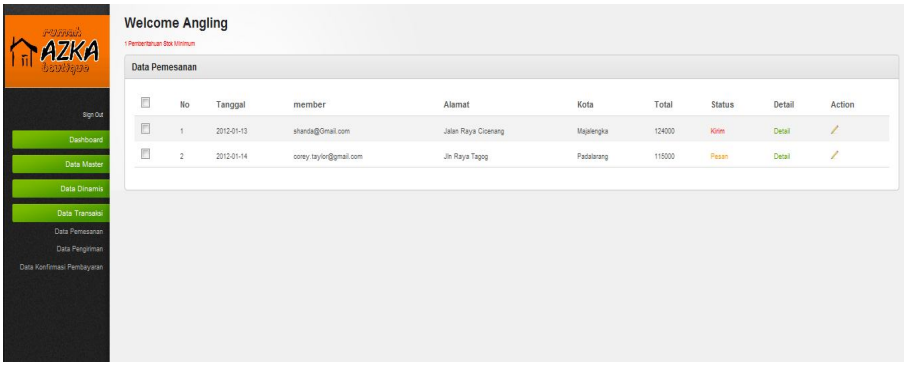
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah dan menghapus data produk.



Gambar 5.11 Halaman Tampilan Utama Data Produk

12. Halaman Tampilan Utama Data Pemesanan

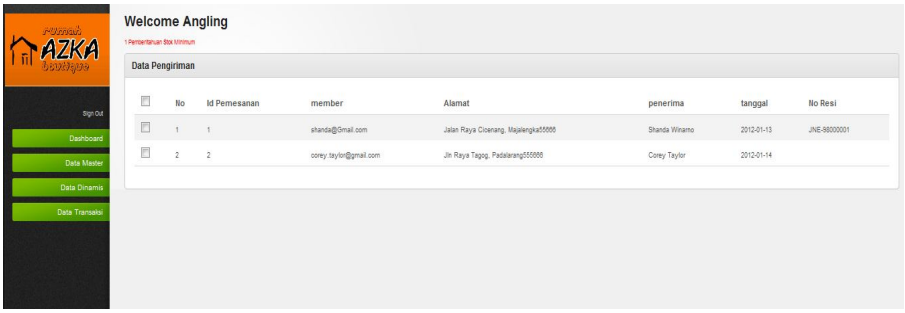
Halaman ini merupakan halaman untuk mengecek data pemesanan.



Gambar 5.12 Halaman Tampilan Utama Data Pemesanan

13. Halaman Tampilan Utama Data Pengiriman

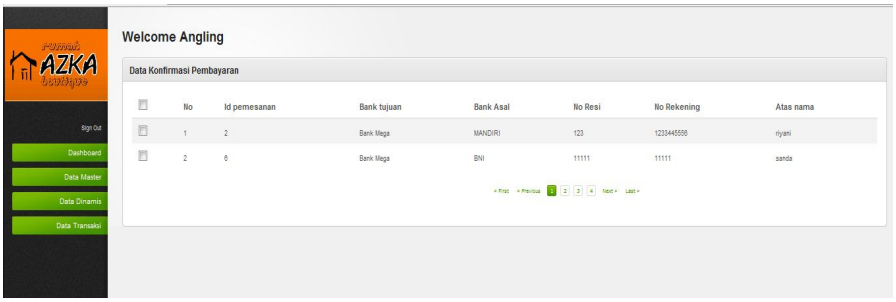
Halaman ini merupakan halaman untuk mengecek data pengiriman.



Gambar 5.13 Halaman Tampilan Utama Data Pengiriman

14. Halaman Tampilan Utama Data Konfirmasi Pembayaran

Halaman ini merupakan halaman untuk mengecek data konfirmasi pembayaran.



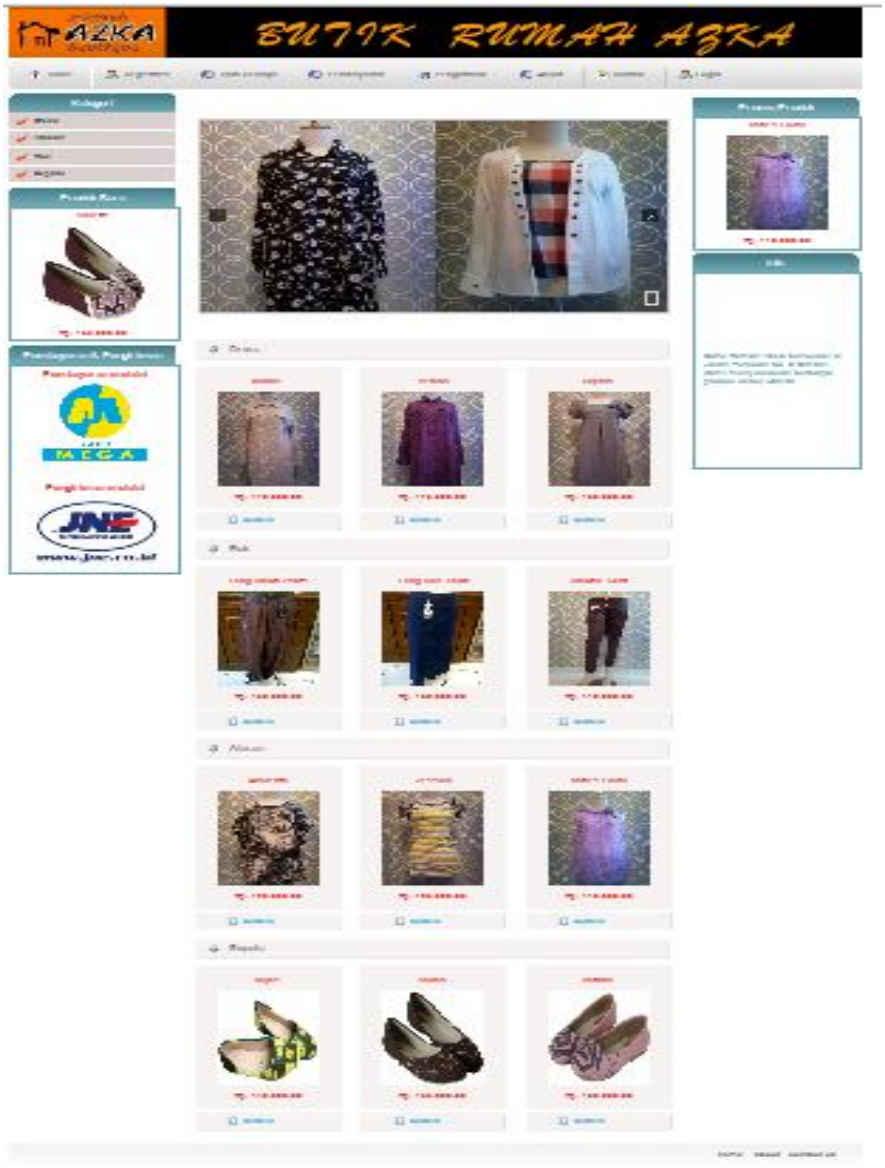
Gambar 5.14 Halaman Tampilan Utama Data Konfirmasi Pembayaran

5.1.6.2 Penggunaan Program untuk *User*

Berikut ini langkah-langkah penggunaan *web* pada Butik Rumah Azka untuk bagian *customer* atau *member*:

1. **Halaman Utama Tampilan untuk *User***

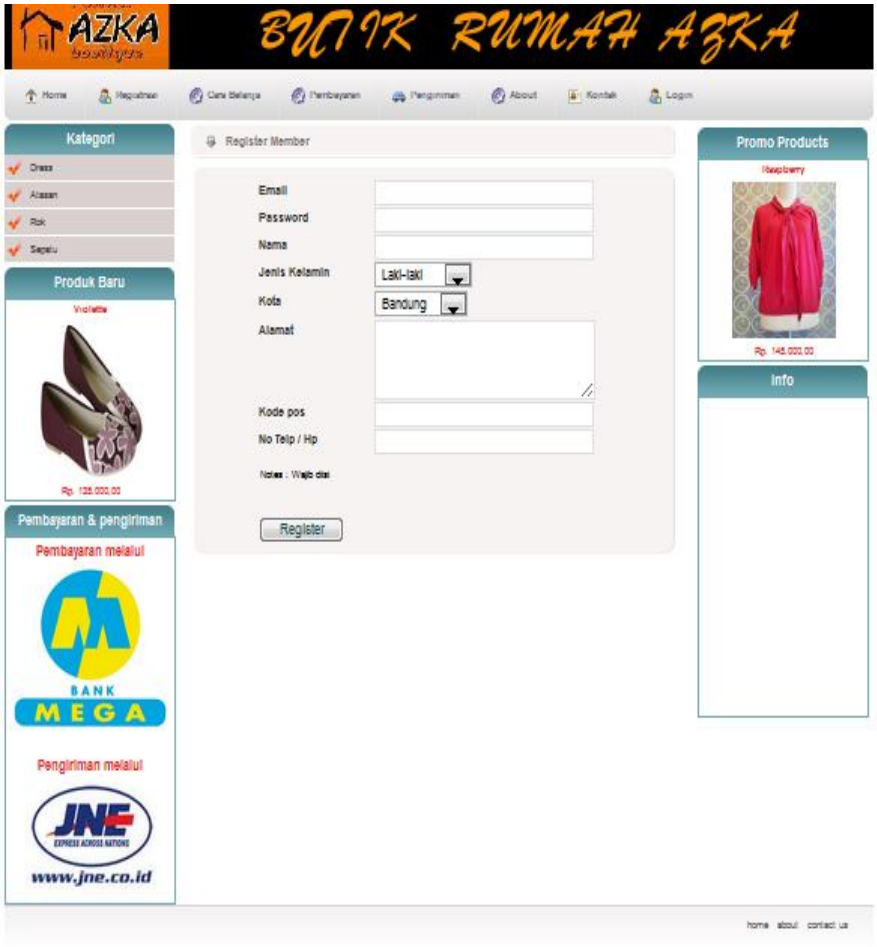
   Halaman ini merupakan tampilan utama untuk *user*.



Gambar 5.15 Halaman Tampilan Utama untuk *User*

2. Halaman *Register* untuk *User*

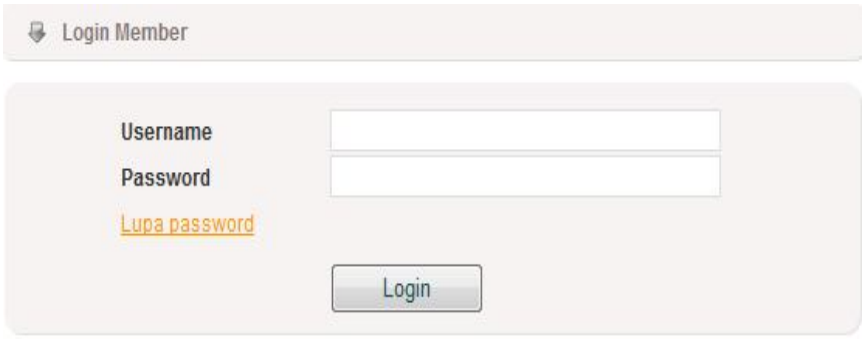
Halaman ini merupakan halaman utama untuk *user* yang melakukan registrasi agar menjadi *member* Butik Rumah Azka dengan cara menginputkan data-data yang dibutuhkan.



Gambar 5.16 Halaman Tampilan Registrasi untuk *User*

3. Halaman *Login* Untuk *Member*

Halaman ini merupakan tampilan ketika *member* akan melakukan *login*. *Member* hanya perlu menginputkan data *username* dan *password* yang telah terdaftar dalam *database*.



Gambar 5.17 Halaman Tampilan *Login Member*

4. **Halaman Salah *Input Username* atau *Password Member***

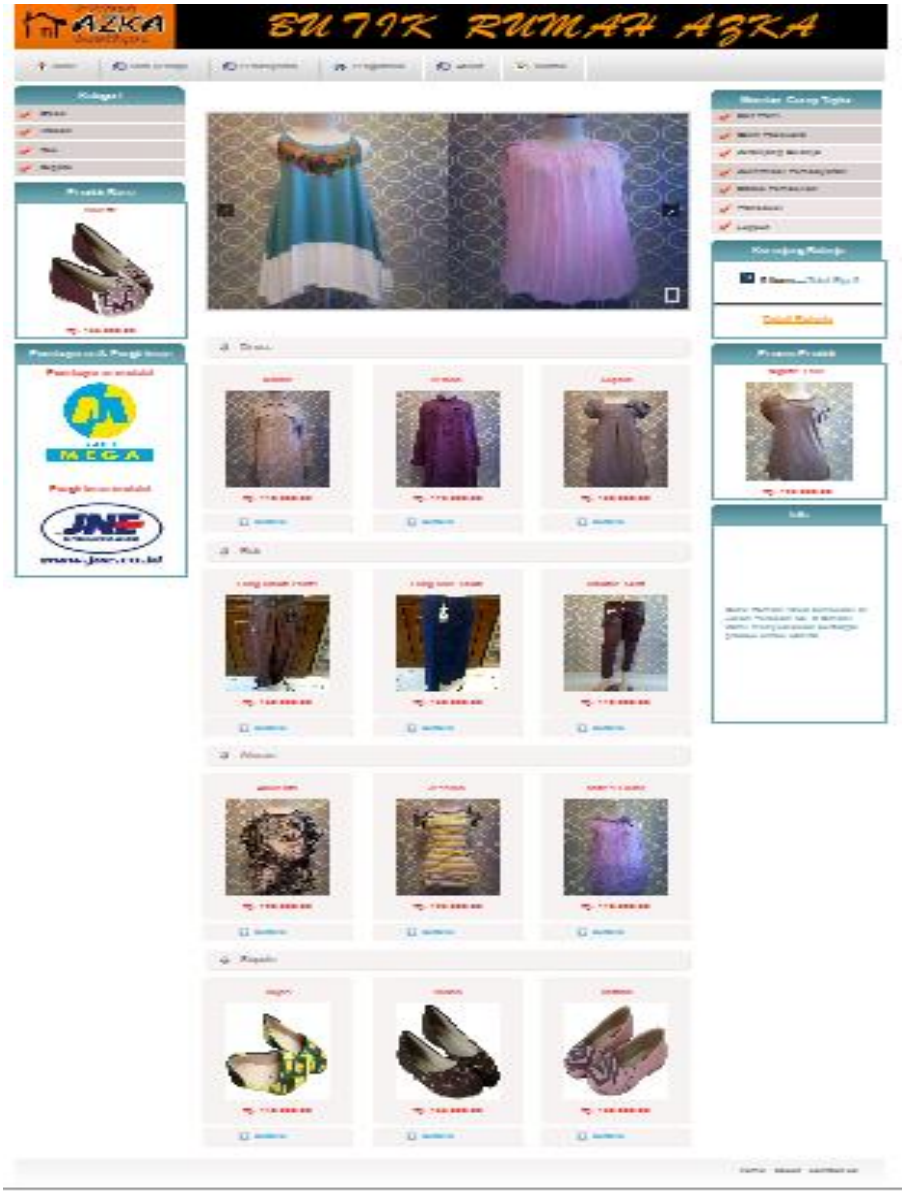
   Halaman ini merupakan pesan dari sistem ketika *member* salah menginputkan *username* atau *password*, atau data *member* belum terdaftar.



Gambar 5.18 Halaman Tampilan Kesalahan *Login Member*

5. **Halaman Utama untuk *Member***

   Halaman ini merupakan tampilan ketika *member* berhasil melakukan proses *login*, maka akan muncul tampilan seperti berikut:



Gambar 5.19 Halaman Utama untuk *Member*

6. Halaman Keranjang Belanja untuk *Member*

Halaman ini merupakan tampilan ketika *member* telah memilih dan memesan produk, maka akan muncul tampilan seperti berikut:



Gambar 5.20 Halaman Tampilan Keranjang Belanja

7. Halaman Konfirmasi Pembayaran untuk *Member*

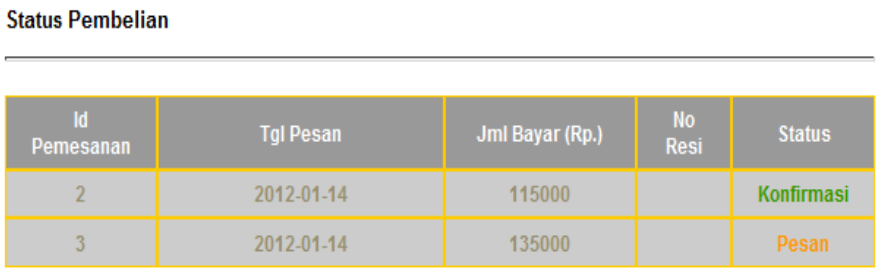
Halaman ini merupakan halaman untuk *member* yang akan melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar 5.21 Halaman Tampilan Konfirmasi Pembayaran

8. Halaman Status Pembelian

Halaman ini merupakan halaman untuk mengecek status barang yang telah dipesan, dibayar dan dikirimkan.

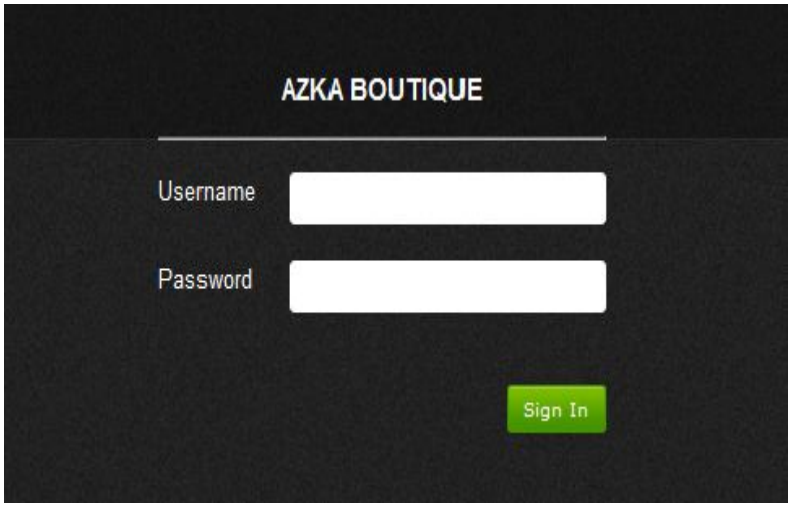


Gambar 5.22 Halaman Status Pembelian

5.1.6.3 Penggunaan Program Untuk *Owner*

1. Halaman Utama *Login Owner*

Owner hanya perlu menginputkan data *username* dan *password* yang telah tersimpan dalam *database* dengan benar.



Gambar 5.23 Halaman *Login Owner*

2. Halaman Salah *Input Username* atau *Password Owner*

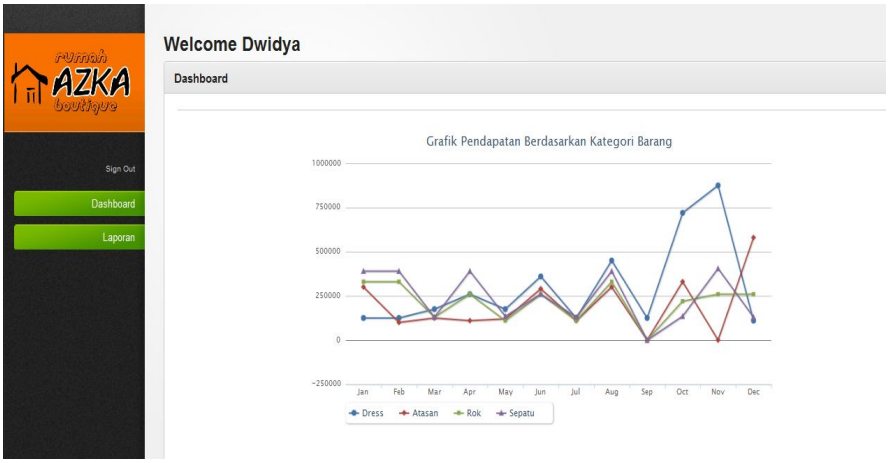
Apabila *owner* menginputkan data *username* dan *password* tidak benar atau tidak sesuai dengan yang telah tersimpan dalam *database*, maka akan muncul pesan *warning* sebagai berikut.



Gambar 5.24 Halaman ketika *Password* atau *Username* Salah

3. Halaman Utama Pemilik Butik setelah *Login*

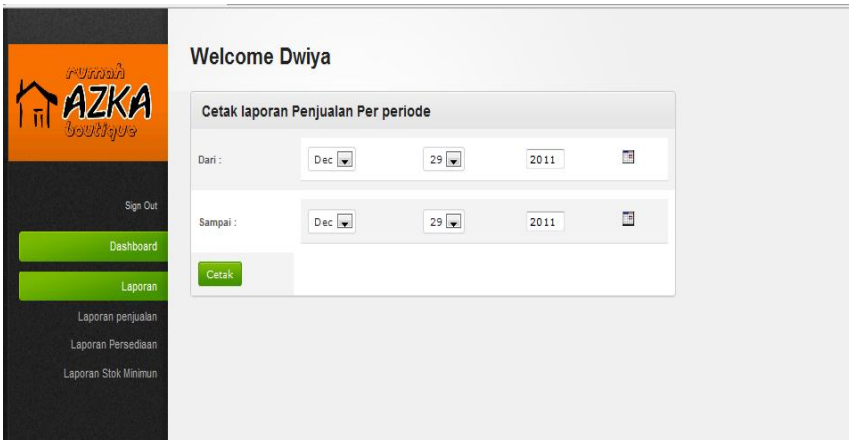
Halaman ini merupakan tampilan utama untuk bagian pemilik atau *owner*.



Gambar 5.25 Halaman Tampilan Utama *Owner*

4. Halaman Tampilan Menu Laporan

Halaman ini menyediakan tampilan laporan untuk dilihat ataupun dicetak oleh pemilik Butik Rumah Azka.

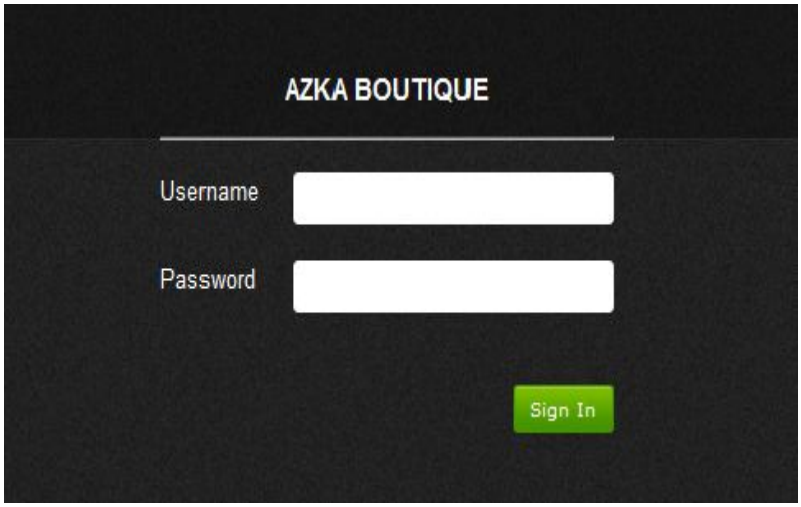


Gambar 5.26 Halaman Tampilan Laporan Untuk *Owner*

5.1.6.4 Penggunaan Program Untuk Bagian Gudang

1. **Halaman Utama Login Bagian Gudang**

   Bagian gudang hanya perlu menginputkan data *username* dan *password* yang telah tersimpan dalam *database* dengan benar.



Gambar 5.27 Halaman *Login* Bagian Gudang

2. **Halaman Salah *Input Username* atau *Password* Bagian Gudang**

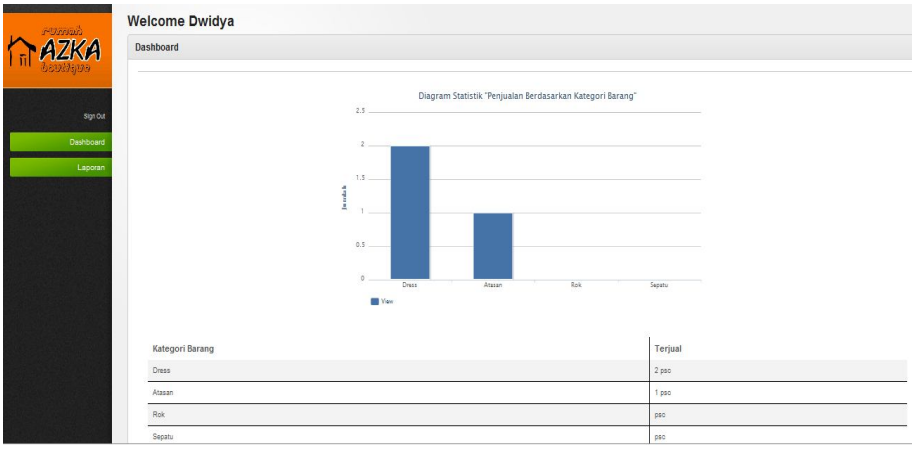
Apabila bagian gudang menginputkan data *username* dan *password* tidak benar atau tidak sesuai dengan yang telah tersimpan dalam *database*, maka akan muncul pesan *warning* sebagai berikut:



Gambar 5.28 Halaman ketika *Password* atau *Username* Salah

3. **Halaman Utama Bagian Gudang setelah *Login***

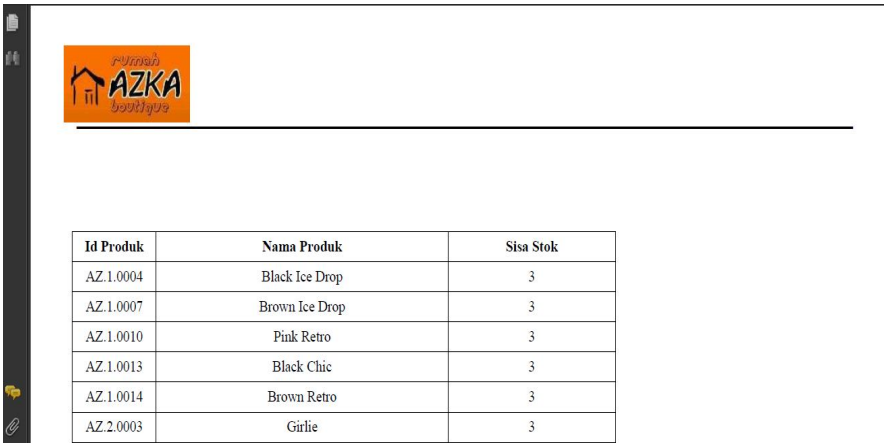
Halaman ini merupakan tampilan utama untuk bagian gudang.



Gambar 5.29 Halaman Tampilan Utama Bagian Gudang

4. **Halaman Tampilan Laporan untuk Bagian Gudang**

Halaman ini merupakan halaman dimana pada saat bagian gudang memilih menu laporan maka akan langsung ditampilkan dalam bentuk format pdf.



Id Produk	Nama Produk	Sisa Stok
AZ.1.0004	Black Ice Drop	3
AZ.1.0007	Brown Ice Drop	3
AZ.1.0010	Pink Retro	3
AZ.1.0013	Black Chic	3
AZ.1.0014	Brown Retro	3
AZ.2.0003	Girlie	3

Gambar 5.30 Halaman Tampilan Laporan untuk Bagian Gudang

5.2. Pengujian

Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* pada Butik Rumah Azka Cimahi yaitu dengan menggunakan pengujian *balck box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Berikut adalah rencana pengujian aplikasi Sistem Informasi Penjualan Produk untuk Wanita Berbasis *Web* pada Butik Rumah Azka Cimahi:

1. Pengujian unit yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program secara sendiri.

2. Pengujian penerimaan, yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan organisasi.

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan, yaitu:

1. Login Admin

Tabel 5.6. Pengujian *Login Admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: *admin* Password: 123456	Muncul halaman utama *admin.*	Dapat masuk ke tampilan halaman utama *admin*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong atau tidak terdaftar.	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan "*Username* atau *Password*" salah.	*Admin* tidak dapat melakukan proses *login*.	[ ] Diterima [x] Ditolak

2. Registrasi *User*

Tabel 5.7. Pengujian Registrasi *User*

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput nama *email* yang berbeda dengan *user* lain yang telah terdaftar sebagai *member*.	Berhasil menjadi *member*.	Berhasil menjadi *member* dan dapat melakukan proses *login*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Menginput nama *email* yang sama dengan *user* lain yang telah terdaftar sebagai *member*.	Gagal disimpan dan akan muncul peringatan : "Email sudah terdaftar".	*User* tidak terdaftar menjadi *member* dan tidak dapat melakukan proses *login*.	[ ] Diterima [x] Ditolak

3. Inputan Produk

Tabel 5.8. Pengujian Input Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Produk : Brown Retro Ukuran : M Harga : 122.000 Stok : 4 Gambar : Brown Retro.jpg	Produk tampil pada halaman utama *web*.	Data produk dapat masuk ke tampilan halaman utama *web*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong atau tidak terdaftar.	Tidak menampilkan data barang.	Data barang yang dimasukkan gagal.	[ ] Diterima [x] Ditolak

4. Cetak Laporan

Tabel 5.9. Pengujian Cetak Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis Laporan: Penjualan Periode: 1 juni 2011 – 30 juni 2011	Muncul halaman laporan dalam bentuk file pdf.	Dapat masuk ke tampilan laporan dalam bentuk file pdf.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong atau tidak terdaftar	Tidak ada data penjualan.	*Admin* tidak dapat Mencetak laporan.	[ ] Diterima [x] Ditolak

5. Login Member

Tabel 5.10. Pengujian *Login Member*

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: angling Password: 12	Muncul halaman utama *member*.	Dapat masuk ke tampilan menu utama *member*.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong atau	Tidak dapat *login*	*Member* tidak dapat	[ ] Diterima

tidak terdaftar	dan menampilkan pesan "Username atau Password" salah.	*login* dan tidak dapat melakukan transaksi.	[x] Ditolak

6. Konfirmasi Pembayaran

Tabel 5.11. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput data pada form konfirmasi pembayaran diisi lengkap.	Data berhasil dikonfirmasi.	Dapat masuk ke tampilan konfirmasi data dan dapat melakukan transaksi.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data tidak lengkap.	Gagal disimpan dan akan muncul peringatan data tidak sesuai.	Data belum dikonfirmasi dan akan memberikan pesan "Id pemesanan masih kosong."	[ ] Diterima [x] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Dari serangkaian tahapan pengujian yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Penjualan Produk untuk Wanita Berbasis *Web* yang dibangun sudah memenuhi syarat fungsional, karena sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.