BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Implementasi atau penerapan yang dilakukan dengan perencanaan implementasi dengan dasar yang telah direncanakan.Penerapan sistem yang diusulkan tentu harus disediakan aspek-aspek yang akan mendukung kelancaran suatu sistem operasi

5.1. Implementasi

Implementasi sistem adalah sesuatu yang diperlukan dalam mengoperasikan sebuah sistem. Implementasi sistem meliputi; kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam Batasan Implementasi ini Penulis Membatasi Pada :

1.Tidak semua Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian dikerjakan,tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung khususnya pada proses penjualan dan pembelian

2. Implementasi perangkat lunak.

3. Implementasi perangkat keras.

4. Implementasi basis data

5. Implementasi antar muka.

6. Implementasi instalasi program

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah sebuah program aplikasi komputer yang dibuat untuk membuat sebuah sistem. Program aplikasi yang digunakan dalam membuat sistem informasi penjualan dan pembelian adalah PHP dan untuk sistem operasi yang bisa digunakan antara lain Windows XP, Windows 7, dan Linux.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras adalah yang dibutuhkan untuk menjalankan sebuah program aplikasi sistemb berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain:

a.*Server*

1.Menggunakan Processor Intel Pentium IV atau yang sekelasnya.

2. Ram 512 Mb.

3. Vga Onboard 64 bit.

4. Hardisk minimal 40 Gb untuk *Server* .

5.*Mouse,keyboard,* dan *Monitor* sebagai peralatan antar muka

b.*Client*

1.Menggunakan Processor Intel Pentium atau sekelasnya

2.Menggunakan RAM minimal 64 MB

3.*Mouse,keyboard,* dan *Monitor* sebagai peralatan antar muka

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data yang dilakukan berdasarkan hasil dari tahap analisis. Basis data yang diperlukan untuk menyimpan data barang, data pembelian, data no, data barang masuk, data pemjualan, data laporan .

1.Data barang

```
CREATE TABLE `tblbarang` (
`kode_barang` varchar(10) NOT NULL,
`nama_barang` varchar(25) NOT NULL,
`harga` int (‘20’) NOT NULL,
‘stok’ int(‘10’)NOT NULL,
‘diskon’int (‘3’)
PRIMARY KEY (`kode_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE `tblbarang_detail` (
‘kode’int(25) NOT NULL,
`kode_barang` varchar(10) NOT NULL,
`harga_beli` int (5) NOT NULL,
`jumlah_harga` int(20) NOT NULL,
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Data Order

```
CREATE TABLE `tblorder` (
‘id’int(10) NOT NULL,
`kode_order` varchar(10) NOT NULL,
`kode_barang` varchar(20) NOT NULL,
`jumlah` int(10) NOT NULL,
`tgl` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id`)
```

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

3. Data barang masuk

CREATE TABLE `masuk` (

`kode_masuk` varchar(10) NOT NULL,

`nama_supplier`varchar(25) NOT NULL

`kode_barang`varchar(10) NOT NULL

`jumlah` int(10) NOT NULL,

‘hargabeli’ int(20) NOT NULL,

`tgl` date NOT NULL,

PRIMARY KEY (`kode_masuk`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

4. Data penjualan

CREATE TABLE `penjualan` (

‘kode’ int (25) NOT NULL,

`kode_jual` varchar(10) NOT NULL,

`nama_konsumen` varchar(10)NOT NULL,

‘tgl’date NOT NULL,

PRIMARY KEY (`kode`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

5. Data detail_penjualan

CREATE TABLE `tb_detail_penjualan` (

`kode` int(25) NOT NULL,

`kode_barang` varchar(10) NOT NULL,

‘jumlahbeli’ int(5) NOT NULL,

‘jumlahharga’ int(20) NOT NULL,

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

6. Data Order

CREATE TABLE `tborder` (

‘id’ int(10) NOT NULL,

`kode_order` varchar(10) NOT NULL,

`kode_barang` varchar(20) NOT NULL,

‘jumlah’int(10) NOT NULL,

‘tgl ‘ date NOT NULL,

‘PRIMARY KEY (`id`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

7. Data akses

CREATE TABLE `tb_akses` (

`id_admin` int(10) NOT NULL,

`userid` varchar(20) NOT NULL,

`password` varchar(50) NOT NULL,

`level` varchar (15)(‘KASIR’,’GUDANG’,’PIMPINAN’,) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_admin`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

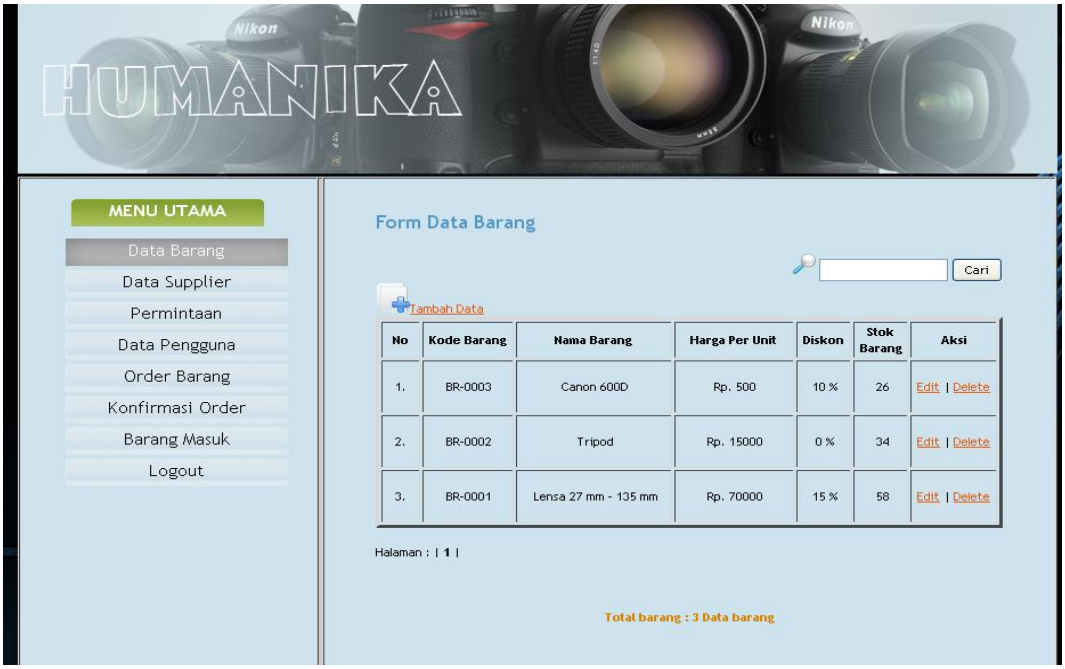
5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka sistem informasi penjualan dan pembelian ditampilkan dengan munculnya tampilan awal yaitu form login.



Gambar 5.1 Form Login

Bilamana identitas user sebagai gudang dan benar dalam menginput nama bagian, username, dan password dengan benar, maka akan tampil halaman awal bagian gudang.



Gambar 5.2 Tampilan Awal Bagian Gudang

Bilamana identitas user sebagai bagian kasir dan benar dalam menginput nama bagian, username, dan password dengan benar, maka akan tampil halaman awal bagian kasir.



Gambar 5.3 Tampilan Awal Bagian Kasir

Bilamana identitas user sebagai bagian pimpinan dan benar dalam menginput nama bagian, username, dan password dengan benar, maka akan tampil halaman awal bagian pimpinan.



Gambar 5.4 Tampilan Awal Bagian Pimpinan

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

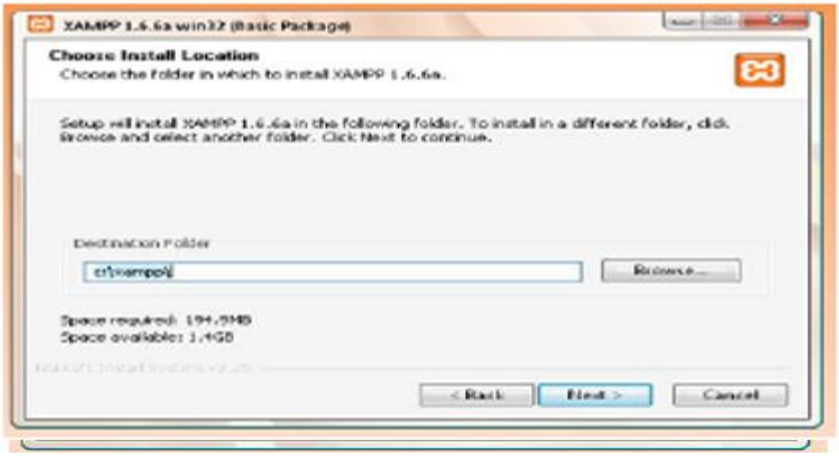
Dalam Implementasi instalasi Program ini akan dijelaskan secara terperinci bagaimana cara instalasi program sistem informasi Penjualan dan Pembelian aksesoris kamera berbasis Intranet di Humanika Creative Design

a. *Double click* icon instalsi *Xampp 1.6.6a WIN 32* hingga muncul tampilan seperti dibawah ini.



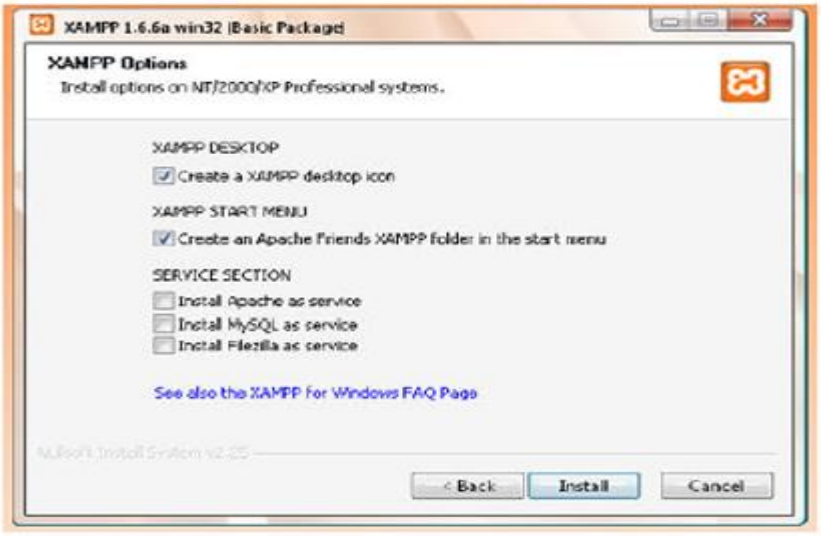
Gambar 5.5 Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32 tahap 1

b. Klik tombol Next, dan pilih *directory* penyimpanan untuk instalasi *Xampp.*



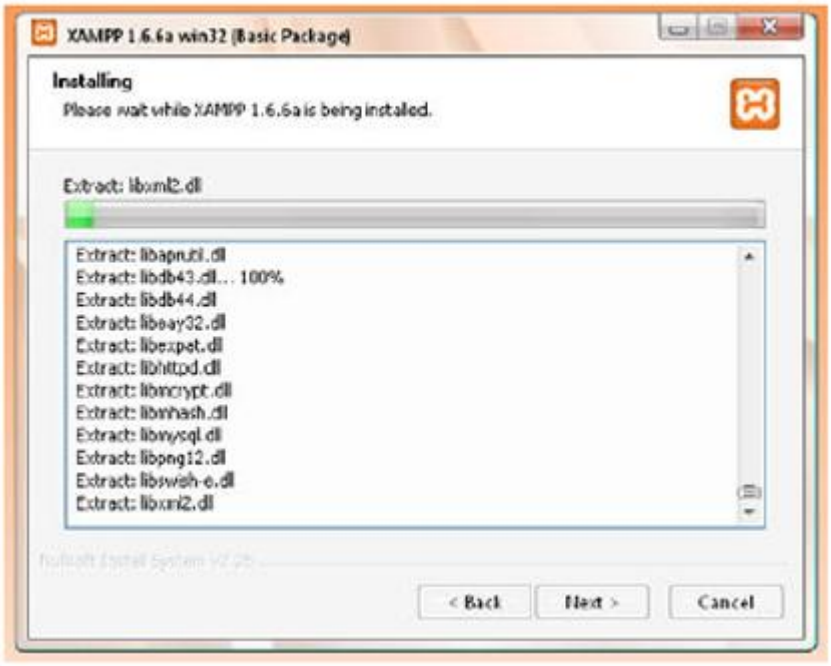
Gambar 5.6 Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32 tahap 2

c. Klik Tombol Next Untuk memilih pilihan instalasi *Xampp 1.6.6a WIN 32*



Gambar 5.7 Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32 tahap 3

d. Pilih tombol instal dan tunggu beberapa saat untuk proses instalasi *Xampp 1.6.6a WIN 32* Selesai.



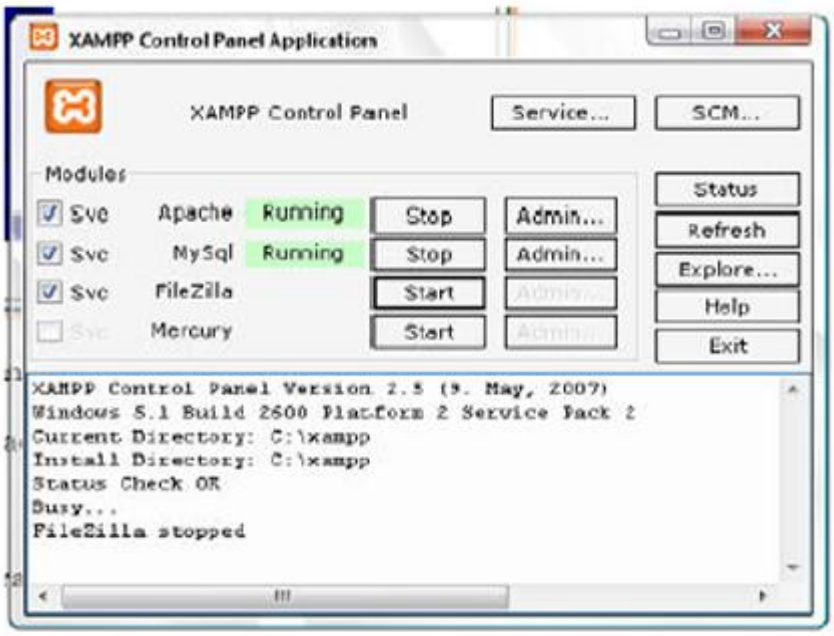
Gambar 5.8 Proses Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32

e. Kemudian Klik Tombol Finish Untuk Menyelesaikan Proses Instalasi *Xampp 1.6.6a WIN 32.*



Gambar 5.9 Proses Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32 selesai

f. Untuk Menjalankan program *Xampp 1.6.6a WIN 32* pilih pada start menu Apache Friends kemudian pilih Xampp Control panel, setelah itu pilih start pada modules apache dan mysql.



Gambar 5.10 Xampp 1.6.6a WIN 32 Control Panel

5.1.7. Penggunaan Program

Aplikasi ini berfungsi untuk membantu pencatatan pengolahan data barang masuk, penjualan pemesanan barang, laporan-laporan lainnya yang mendukung masalah penjualan dan pembelian.

5.2. Pengujian

Pengujian program adalah pengujian dimana user memasukan data ke dalam sistem informasi penjualan dan pembelian serta fasilitas kemudahan internal tujuan eksternal agar dapat diproses sistem tersebut, dan untuk mempermudah user.

5.2.1. Rencana Pengujian

Adapun rencana pengujian yang dilakukan adalah :

1. Pengujian Login User.
2. Pengujian input data barang.
3. Pengujian input data order barang.
4. Pengujian input data barang masuk.
5. Pengujian input data penjualan.
6. Pengujian Laporan penjualan.
7. Pengujian manampilkan Laporan pembelian.

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang dilakukan, diantaranya :

1. Pengujian Login

Tabel 5.1 Pengujian login

Data yang dimasukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User,password dan login sebagai kasir,gudang atau pimpinan yang dimasukan benar (Data valid)	Menampilkan form menu utama	Masuk ke tampilan form menu utama	[X] diterima [ ] ditolak
User,password dan	Tidak dapat masuk	Tidak masuk	[X] diterima

login sebagai kasir,gudang atau pimpinan salah (data tidak valid)	ke tampilan menu utama	ke form menu utama dan muncul pesan password salah kembali	[ ] ditolak

2. Pengujian input Data Barang

Tabel 5.2 Pengujian Input Data Barang

Data yang dimasukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Seluruh Data Barang	Seluruh Data Barang yang di masukan tekan simpan maka seluruh data barang tersimpan didatabase	Menyimpan data barang dalam file data barang	[X] diterima [ ] ditolak
Seluruh Data Barang	Mengkonfirmasi apabila pengisian data barang belum lengkap	Tidak dapat menyimpan data dalam file data barang	[X] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian input data Penjualan

Tabel 5.3 Pengujian Input Data Penjualan

Data yang dimasukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Seluruh Data di inputkan	Seluruh Data penjualan yang di inputkan tekan simpan maka data akan tersimpan didatabase	Menyimpan Data Penjualan didatabase	[X] diterima [ ] ditolak
Jika salah satu data tidak di input	Data tidak akan tersimpan,dengan indikasi muncul"isi data dengan lengkap"	Data tidak tersimpan jika masih ada salah satu data yg kosong	[X] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian input data barang masuk

Tabel 5.4 Pengujian Input Data barang masuk

Data yang dimasukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input seluruh data	Seluruh data yg datang dari pemasok akan	Data akan tersimpan di database dengan	[X] diterima [ ] ditolak

	tersimpan di database	baik	
Input data tidak lengkap	Data tidak akan tersimpan di database maka akan muncul pesan"isi data dengan lengkap"	Data tidak akan tersimpan di database jika data tidak di input dengan lengkap	[X] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian input data pemesanan barang

Tabel 5.5 Pengujian Input Data Pemesanan barang

Data yang dimasukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input seluruh data order barang	Seluruh data yg di input dengan lengkap akan tersimpan di database dan bisa di cetak	Data yg di input tersimpan dengan baik di database	[X] diterima [ ] ditolak
Jika salah satu data tidak di input dengan lengkap seperti nama	Data tidak akan tersimpan di database dan muncul indikasi	Data tidak tersimpan di database apabila masih ada data yg	[X] diterima [ ] ditolak

barang	pesan “ isi nama barang “	kosong	

6. Pengujian input data laporan penjualan

Tabel 5.6 Pengujian Input Data laporan penjualan

Data yang dimasukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data penjualan	Seluruh data penjualan	Data dapat di tampilkan dengan lengkap	[X] diterima [ ] ditolak

7.Pengujian input data laporan pembelian

Tabel 5.7 Pengujian Input Data laporan penjualan

Data yang dimasukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input semua data pembelian	Seluruh data pembelian	Data dapat di tampilkan dengan lengkap	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian sample di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa Perangkat Lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang Diharapkan.