BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan diuraikan mengenai implementasi dari program sistem informasi penjualan online yang dibuat. Implementasi dari perancangan sistem informasi ini menggunakan PHP sebagai software aplikasi program dan MySQL sebagai software aplikasi pengolahan database.

5.1 Pengujian

Pengujian adalah bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.1.1 Rencana Pengujian

Pengujian Sistem informasi Penjualan online menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari member dan admin pada website yang telah dibuat

Tabel 5.1 *Rencana Pengujian*

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Login Admin	Integrasi	*Black Box*
	Login member	Integrasi	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Pengisian register member	Integrasi	*Black Box*
	Pengisian penjualan	Integrasi	*Black Box*
Verifikasi proses	Proses input data	Integrasi	*Black Box*
	Proses ubah data	Integrasi	*Black Box*
	Proses hapus data	Integrasi	*Black Box*
	Proses lihat data	Integrasi	*Black Box*
	Proses simpan data	Integrasi	*Black Box*

5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian login terbagi 2 yaitu login admin dan login member. Adapun tabel pengujiannya dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 5.2 *Pengujian Login Admin*

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : admin	Dapat masuk ke form selanjutnya.	Dapat melakukan pengisian data secara benar sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ENTER	Tampil ke form selanjutnya / form menu_admin	Tombol ENTER dapat berfungsi sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User ID : admin Password : admin	Tidak dapat login dan isian kembali kosong, tampilan tidak berubah	*Admin* tidak dapat login sebagai admin sehingga tidak sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.3 *Pengujian Login Member*

Kasus dan Hasil Uji Login member (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : email member Password : password member	Dapat masuk ke form selanjutnya.	Dapat melakukan transaksi secara benar sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ENTER	Muncul ke form selanjutnya	Tombol ENTER dapat berfungsi sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Login member (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User ID : nama mahasiswa Password : asal	Tidak dapat login dan inputan kembali kosong, tampilan tidak berubah	*member* tidak dapat login sebagai konsumen sehingga tidak sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sampel diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Implementasi

Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan. Implementasi Sistem Informasi Penjualan online dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data yang digunakan adalah MySQL Aplikasi PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan pada perangkat keras PC (*Personal Computer*) dengan sistem operasi Microsoft Windows XP.

5.2.1 Batasan Impementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian perangkat lunak ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Sistem informasi ini difokuskan pada transaksi, pembayaran, data barang, pengiriman barang dan laporan bulanan.
2. Basis Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem informasi Penjualan Online adalah MySQL.
3. Tampilan untuk *web based* menggunakan bahasa Indonesi.

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini menggunakan Apache, PHP, dan MySQL. Apache dipilih sebagai perangkat lunak untuk *web server*. PHP dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis *web*. Sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak dalam pembuatan basis data (*database*).

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi antara lain :

a. Menggunakan minimal processor minimal 800 Mhz.
b. Menggunakan RAM minimal 512 MB.
c. Tersedianya *hard drive* untuk media penyimpanan, minimal 60 Gigabyte
d. *Mouse, keyboard,* dan *monitor* sebagai peralatan antarmuka.

5.2.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Adapun implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
<?php
session_start();
require_once("{$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']}/config/setting.inc.php")
;
require_once("{$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']}/config/database.inc.php
");
require_once("{$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']}/library/class.phpmailer.
php");
```

```
class ShippingPriceApp extends DataBase {

	function ViewApp(){
		$this->conn();
	?>
<td id="column-center" valign="top" style="font-family:arial;">
<div class="column-center-padding">
<!--content_center-->
<!-- bof breadcrumb -->
<!-- eof breadcrumb -->
<!-- bof upload alerts -->
<!-- eof upload alerts -->
<div class="centerColumn" id="loginDefault">
<h1 id="loginDefaultHeading">Simulasi Biaya Pengiriman</h1>
<!--BOF normal login-->
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
	// validate signup form on keyup and submit
	var validator = $("#ValidateForm").validate({
		rules: {
			province:"required",
			city:"required"
		},
		messages: {
			province: "Harus di pilih",
			city: "Harus di pilih"
		},
		success: function(label) {
			// set   as text for IE
			label.html(" ").addClass("checked");
		}
	});

});
</script>
<form name="create_account"
action="<?=$_SERVER['PHP_SELF']?>?viewsearch" method="POST"
id="ValidateForm">
<fieldset>

<div class="information">
```

```
Buat profil login dengan <strong>Live Design 4 U</strong> yang memungkinkan Anda untuk berbelanja lebih cepat, melacak status pesanan Anda saat ini dan meninjau pesanan sebelumnya.</div>
	<div class="alert forward">* Harus di isi</div>
	<br class="clearBoth" />

	<fieldset>
	<legend>Pilih provinsi dan kota.</legend>

	<label class="inputLabel" for="province">Provinsi :</label>
	<select name="province" id="province" style="width:200px;height:18px;">
	<option value=""> -- Pilih Provinsi -- </option>
	<?php
	$province_sql = "select * from tbl_provinsi order by nama_provinsi ASC";
	$province_result = mysql_query($province_sql);
	while ($province_row = mysql_fetch_array($province_result)) {
	?>
	<option
value="<?=$province_row['id_provinsi']?>"><?=$province_row['nama_provinsi']?>
</option>
	<?php
	}
	?>
	</select>
	<span class="alert">*</span><br class="clearBothSignUp" />
	<script type="text/javascript">
	$("#province").change(function () {
	  var value = $("#province").val();
	  $.post('/library/change/city.php',{ id: value}, function(data) {
		$('#city').html(data);
	  });
	})
	</script>
	<label class="inputLabel" for="city">Kota :</label>
	<select name="city" id="city" class="validate[required]"
style="width:200px;height:18px;">
	<option value=""> -- Pilih Kota --</option>
	</select>
	<span class="alert">*</span><br class="clearBothSignUp" />
	<div class="buttonRow forward"><input type="image"
src="<?=FRONT_IMAGE?>button_submit.gif" alt="Submit the Information" title="
Submit the Information " /></div>
	</fieldset>
```

```
<?php
if (isset($_GET['viewsearch'])) {
?>

<fieldset>
<legend>Paket Pengiriman</legend>
<div id="listshipping">
<table border="0" width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" id="cartContentsDisplay">
<tr class="tableHeading">
<th scope="col" id="scProductsHeading"><b>Provinsi - Kota</b></th>
<th scope="col" id="scProductsHeading"><b>Paket</b></th>
<th scope="col" id="scUnitHeading"><b>Lama Kirim (.Hari)</b></th>
<th width="15%" scope="col" id="scTotalHeading"><b>Harga Kirim/Kg</b></th>
</tr>
<!-- Loop through all products /-->
<?php
$sql = "select * from tbl_biaya_pengiriman A,tbl_paket_pengiriman B, tbl_provinsi C,tbl_kota D where
        A.id_paket = B.id_paket and
        C.id_provinsi = D.id_provinsi and
        A.id_kota = D.id_kota and
        A.id_kota = '$_POST[city]'
        order by B.nama_paket ASC";
$result = mysql_query($sql);
$results = mysql_query($sql);
$rec = mysql_fetch_row($results);
if ($rec[0] > 0) {
        while ($row = mysql_fetch_array($result)) {
?>
<tr class="rowEven">
<td width="30%"><?=$row['nama_provinsi']?> - <?=$row['nama_kota']?></td>
<td width="20%"><?=$row['nama_paket']?></td>
<td><?=$row['lama_kirim']?>.Hari</td>
<td align="right" style="color:orange;text-align:right;"><span style="float:left;">Rp</span> <b><?=number_format($row['harga_kirim'])?> / <?=$total_weight?>.Kg</b></td>
</tr>
<?php
}
}
```

```
?>
<!-- Finished loop through all products /-->
</table>


</div>
<br class="clearBoth" />
</fieldset>
<?php
}
?>


</fieldset>


</form>
<!--EOF normal login-->
</div>

<div class="clear"></div>
<!--eof content_center-->
</div>
<!-- BOF- BANNER #4 display -->
<!-- EOF- BANNER #4 display -->
</td>
        <?php
        }

        function ControlApp(){
                if (!isset($_GET['act'])) {
                        $this->ViewApp();
                }
        }
}
$ShippingPriceApp = new ShippingPriceApp();
?>
```

5.2.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka merupakan tahapan dalam memenuhi kebutuhan pengguna (*user*) dalam berinteraksi dengan komputer. Fasilitas antar muka yang baik sangat membantu pemakai dalam memahami proses yang sedang dilakukan oleh sistem tersebut dan dapat meningkatkan kinerja sistem.

5.2.5.1 Implementasi Halaman Utama User

Implementasi halaman yang terdapat pada user yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.4 sebagai berikut:

Tabel 5.4 *Implementasi Sub menu User*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Product	File program untuk melihat barang yang tersedia.	produk.php
About	File program untuk melihat data alamat Skater,	Sejarah.php
Contact	File program untuk melihat info cara pembayaran	contact.php
Sign Up	File program untuk daftar member.	daftar.php
Login	File program yang berisikan hak akses yang dimiliki oleh member, untuk melakukan transaksi	Allproduct.php

5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama Admin / Member

Implementasi halaman yang terdapat pada menu utama admin / member yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.5 sebagai berikut:

Tabel 5.5 *Implementasi Sub menu Admin*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Product	File program untuk melihat barang yang tersedia.	produk.php
About	File program untuk melihat data alamat Skater,	tempat.php
News	File program untuk melihat transaksi yang masuk.	news.php
Login	File program yang berisikan hak akses yang hanya dimiliki oleh member, untuk melakukan pengolahan data	indexadmin.php

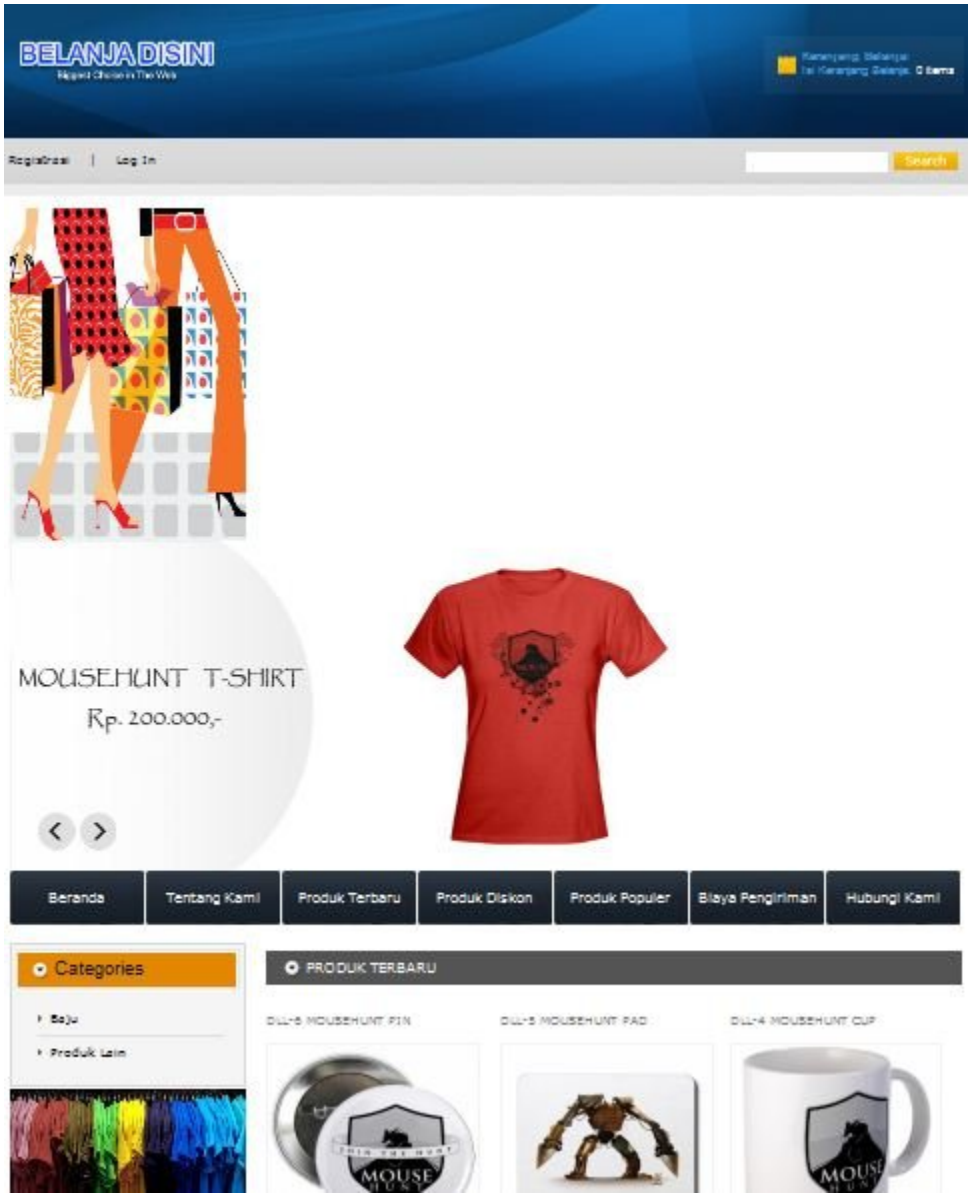
5.2.6 Penggunaan Program

Pada bagian ini akan dijelaskan bagaimana cara-cara mengaplikasikan sistem informasi penjualan. Di bawah ini terdapat beberapa *interface* yang dapat digunakan oleh user untuk mengolah data.

5.2.6.1 Halaman Utama

Halaman ini adalah halaman utama yang merupakan tampilan awal ketika user memeasukkan alamat ke dalam URL browser. Dalam halaman ini terdapat menu

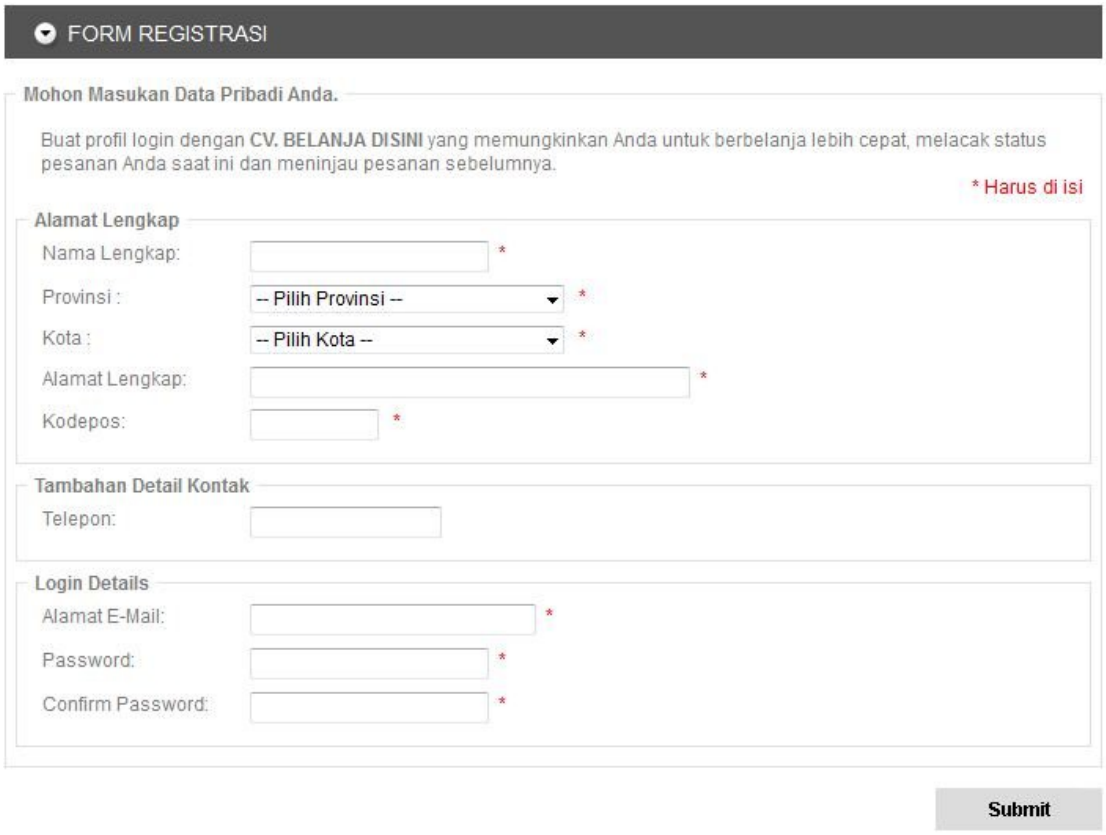
– menu yang akan membimbing user untuk mengekplorasi bagian – bagian atau fasilitas dari sistem informasi penualan.



Gambar 5.1 *Tampilan Utama*

5.2.6.2. Halaman Tampilan register Member

Halaman registrasi member adalah halaman yang memfasilitasi calon pembeli untuk mendaftar sebagai member pada CV. Belanja Disini.



Gambar 5.2 *Tampilan Registrasi member*

5.2.6.3. Halaman Product

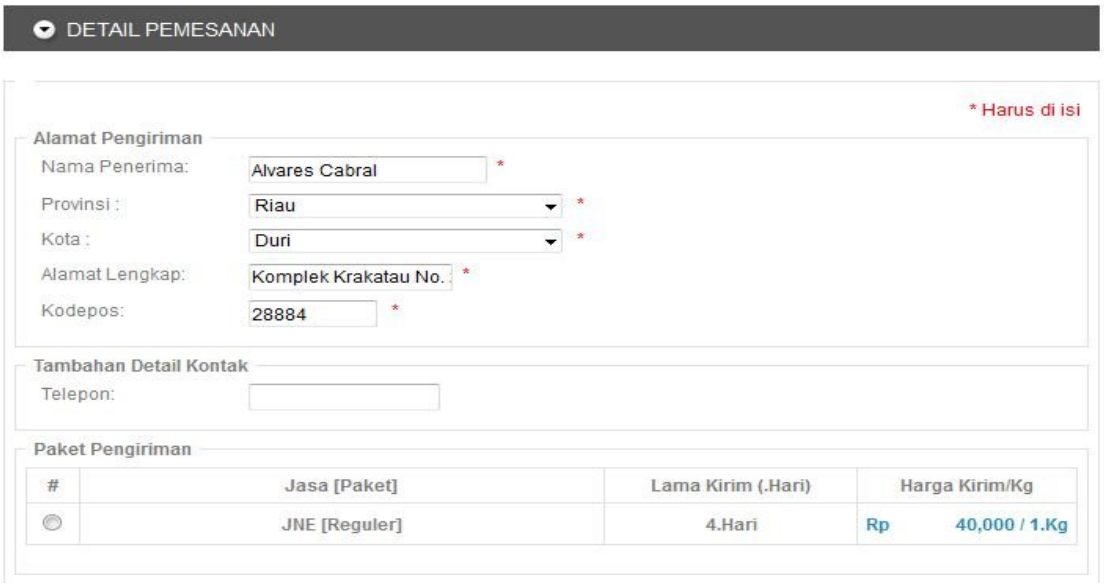
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan produk – produk yang tersedia pada CV. Belanja Disini. User dapat memilih barang yang akan dibeli dengan menyimpannya ke dalam keranjang belanja melalui halaman web ini.



Gambar 5.3 *halaman Product*

5.2.6.4 Halaman Alamat Kirim

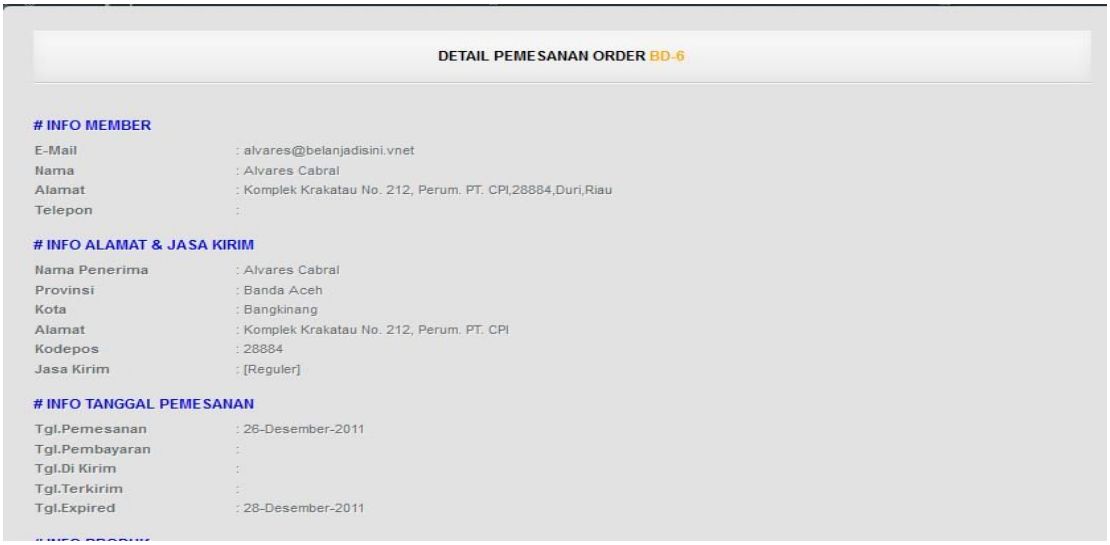
Halaman ini sebagai halaman alamat kirim dimana user telah melihat daftar harga yang akan di bayar dan mengisikan alamat pengirim yang akan di kirim,apabila user telah mengisikan nama dan alamat dengan benar data akan langsung di proses.



Gambar 5.4 *halaman Menu Admin*

5.2.6.5 Halaman informasi pembayaran

Halaman ini sebagai halaman untuk menginformaskan cara pembayaran.



Gambar 5.5 *halaman informasi pembayaran*

5.2.6.6 Halaman laporan Pemesanan

Halaman ini berfungsi untuk melihat status pemesanan produk.pada form replay dan delivery keterangan tersebut masih waiting di karenakan proses pembayaran belum di lakukan,sehingga admin belum bisa merubah status tersebut.



Gambar 5.6 *halaman Laporan Pemesanan*

5.2.6.7 Halaman Input Transaksi Pembayaran

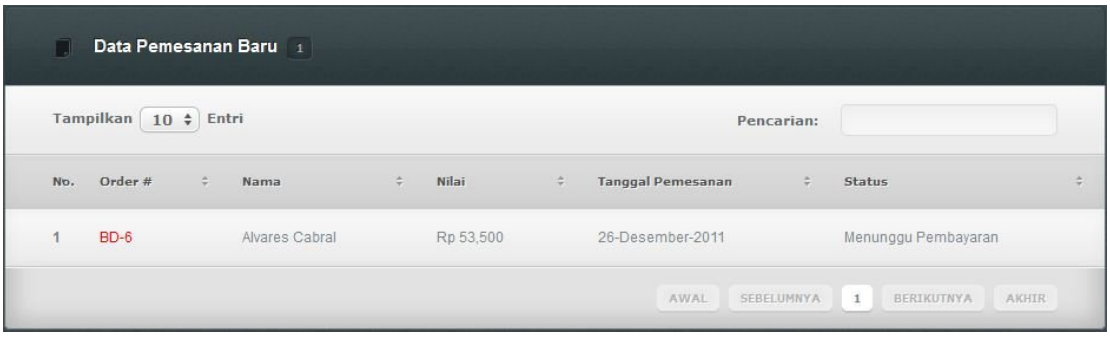
Halaman ini berfungsi menginput pembayaran sebagai bukti konsumen telah melakukan pembayaran pada CV. Belaja Disini .data resi di gunakan untuk memasukan no transaksi pembayaran,setelah harga ,nama bank dan no transaksi di masukan di lakukan pemrosesan pembayaran,dan konsumen tinggal menunggu konfirmasi dari admin CV. Belaja Disini



Gambar 5.7 *halaman Input No Transaksi Pembayaran*

5.2.6.8 Halaman Laporan Pemesanan Baru

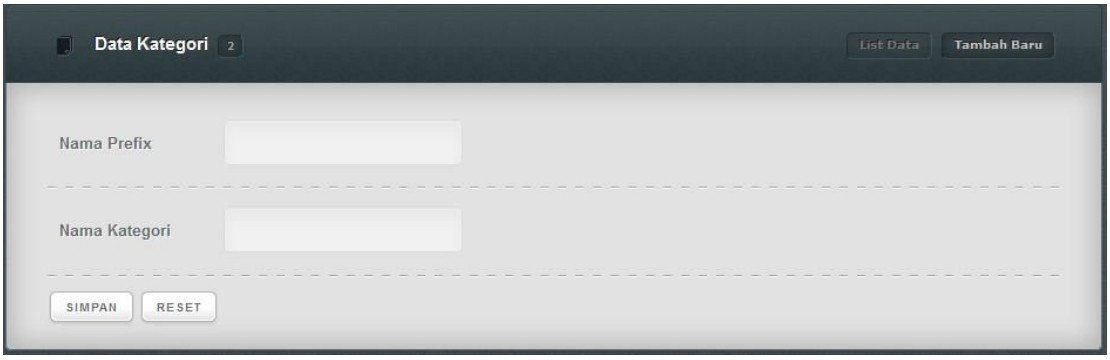
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan data pemesanan baru. Dalam halaman ini terdapat order – order yang belum dibayar oleh konsumen.



Gambar 5.8 *halaman Report Pesan*

5.2.6.9 Halaman Input Kategori

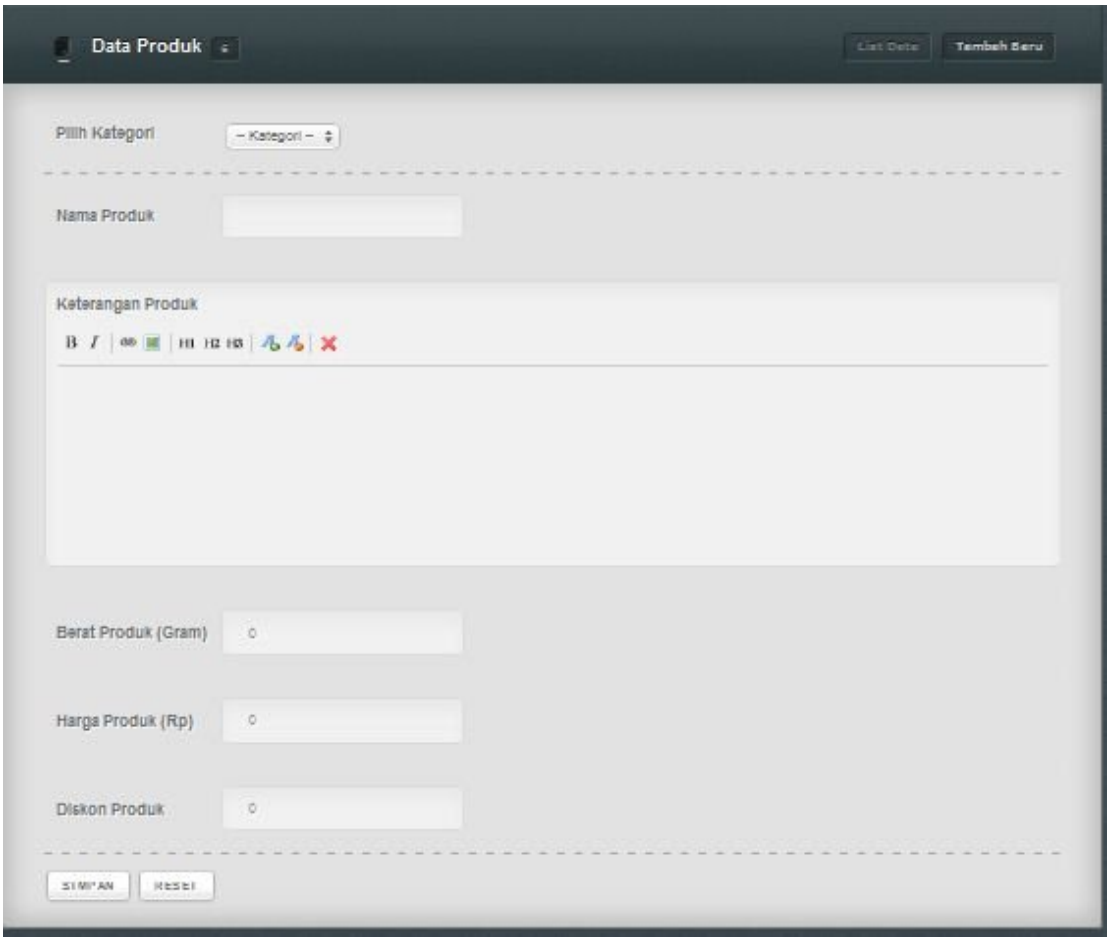
Halaman untuk penambahan kategori yang akan muncul pada tampilan prodak,mengisikan berat barang dan harga berat,sehingga pada tampilan prodak akan muncul detail barang yang dijual dan harga beratnya sebagai acuan user mengetahui detail barang tersebut



Gambar 5.9 *halaman Input Kategori*

5.2.6.10 Halaman Input Produk

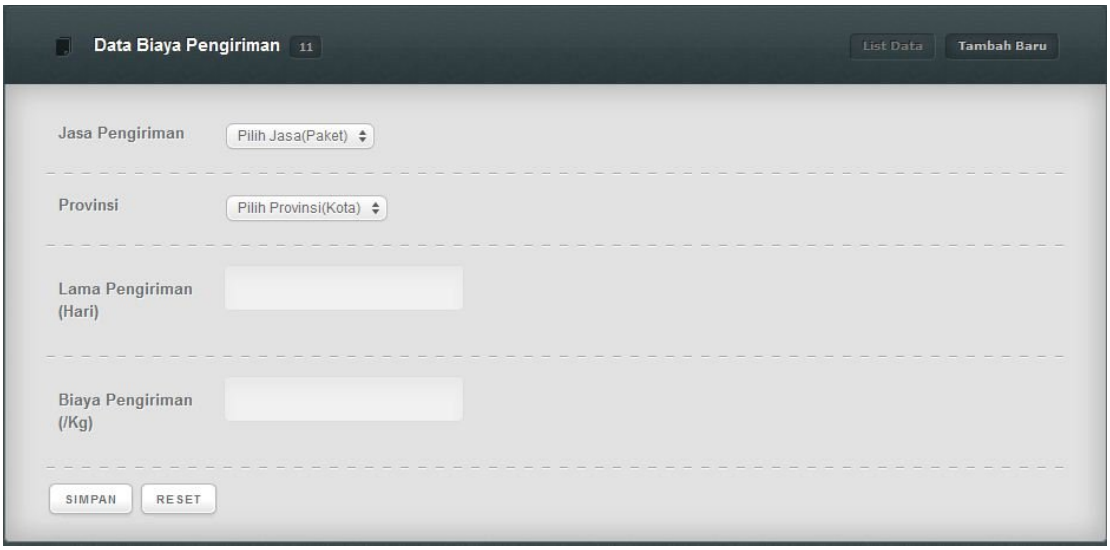
Halaman ini berfungsi untuk input data produk yang akan di tampilkan pada halaman prodak,admin mengisikan nama barang yang tercantum pada halaman tersebut dan mengambil gambar yang akan di tampilkan seperti barang-barang baru .



Gambar 5.10 *halaman Input Produk*

5.2.6.11 Halaman Input Biaya Kirim

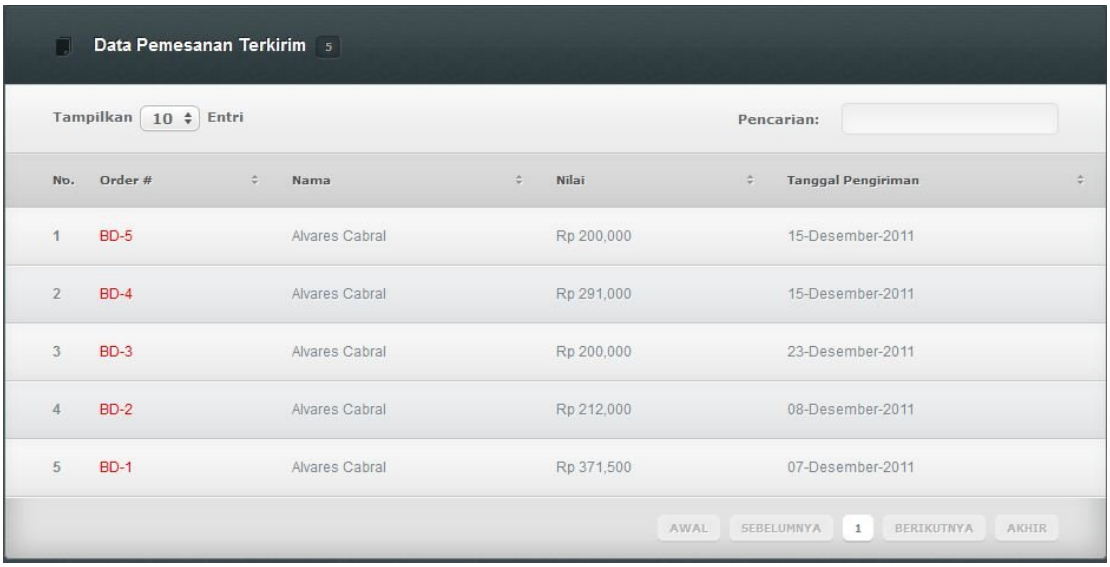
Halaman ini berfungsi untuk input biaya kirim sebagai acuan harga kirim ke suatu tempat dikarenakan untuk memudahkan bagi user untuk melihat harga yang akan di kirim ketika melakukan pemesanan,dan apabila kota dan harga telah di inputkan selanjutnya data di proses .



Gambar 5.11 *halaman Input Biaya Kirim*

5.2.6.12 Halaman Kirim Barang

Halaman ini berfungsi untuk konfirmasi pengiriman barang yang sesuai dengan data yang di pesan dan telah melakukan pembayaran kemudian admin yang memproses untuk segera melakukang pengiriman dan akan memebrikan report kepada bagian gudang untuk mengirim barang yang telah di pesan .



Gambar 5.12 *halaman Kirim Barang*